

第 1 课 法兰西防御

1. e4 e6 2. d4 d5

黑方第一步王兵前进一格，第二步后兵进两格，用兑兵术与白争中心。这种布局由法兰西棋手首创，因而得名。

常见的着法有以下四种：

(一) 马 c3 马 f6 着法

3. 马 c3 马 f6 4. 象 g5 象 b4

5. e5 h6 (图 1)

形成“马开穷”(人名)变例。这是法兰西防御中对攻性最强的一路变化，白黑双方互相施展牵制术。

6. 象 d2 象 x c3

7. b x c3 马 e4

8. 后 g4 g6

如白 8. 象 d3，黑

8. ... 马 x d2 9. 后

x d2 c5 10. 马 f3

c4 11. 象 e2 马 c6，双方均势。

9. 象 c1 马 x c3 10. 象 d3 c5

11. d x c5 后 a5 12. 象 d2 后 a4

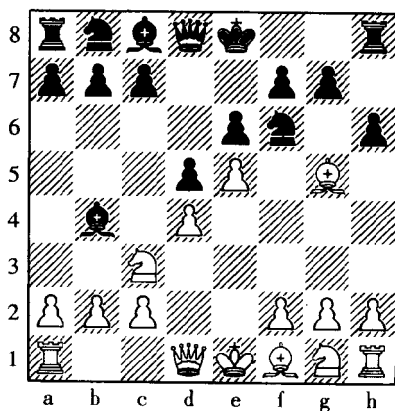


图 1

13. h3 h5 14. 后 × a4 马 × a4
白方有双象可补偿兵的弱点，双方均势。

(二) 马 c3 象 b4 着法

3. 马 c3 象 b4 4. e5 (图 2)

正变 另有象 d3?

a3 等着法。

4. ... c5
5. a3 象 × c3 +
6. b × c3 马 e7
7. 后 g4 后 c7
8. 后 × g7 车 g8
9. 后 × h7 c × d4
10. 马 ge2 马 bc6
11. f4 象 d7
12. 后 d3 d × c3
13. 车 b1

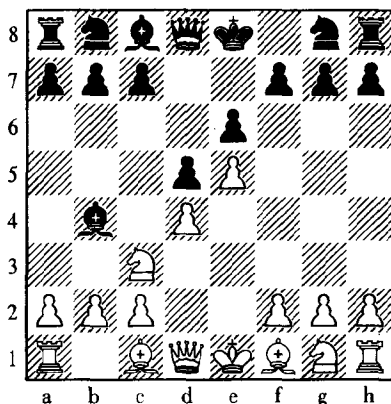


图 2

黑方以后长易位，设法挡住白方 a 兵的前进，形势复杂，双方互有机会。

(三) 马 d2 着法

3. 马 d2 (图 3)

国际上称塔拉什变例，是 70 年代初才开始流行的着法。马 d2 这一着不仅避免了黑方象 b4 的牵制，而且可以比马 c3 着法对 d4、e5 的兵链进行更满意的防御。马在 d2 位时，白方不用损失步数而直接可走 c3 以保卫中心兵链。

如图，黑方有 c5、马 f6、ed 三种应着。

(1) 开放中心

3. ... c5 4. e×d5
e×d5 5 马 f3!
马 c6 6. 象 b5 象
d6 7. d×c5 象×
c5 8. 0-0 马 e7
9. 马 b3 象 d6
10. 象 g5 0-0
11. 车 e1 后 c7
12. c3 象 g4，白优势不大，黑可防御。

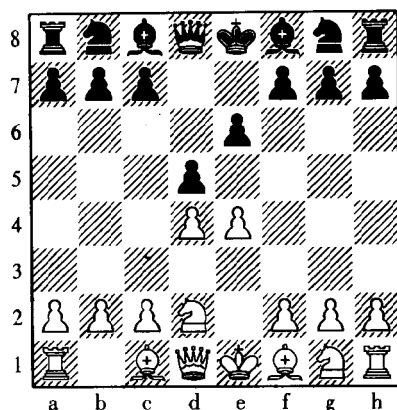


图 3

(2) 封闭中心 3. ... 马 f6 4. e5 马 fd7 5. 象 d3
(白方也可 5. f4 c5 6. c3 马 c6 7. 马 d3，展开王
翼攻击) c5 6. c3 马 c6 7. 马 e2 c×d4 8. c×
d4 后 b6 9. 马 f3 f6 10. e×f6 马×f6 11. 0-0
象 d6，双方机会均等。

(3) 兑兵应着 3. ... de 4. 马×e4 象×e7 5.
马 f3 马 f6 6. 象 d3 (6. 马×f6 象×f6，白方前景
不好) 马×e4 7. 象×e4 马 d7 8. 0-0 c5
9. c3 c×d4 10. c×d4 马 f6 11. 象 c2 0-0
12. 后 d3 后 d6 13. 象 g5 g6 14. 马 e5 马 d5
15. 象×e7 后×e7 16. 象 b3，白方以后象换马，可成
马对坏象。

(四) ed 中心兑兵着法

3. $e \times d5$ $e \times d5$ 4. 象 d3 象 d6 图 4)

这一变化通常含有白方主动谋和的意图。法兰西防御的主要缺陷确实也就在此，白方采取这路着法，即使碰上比自己强的对手，也可保个和局。

5. c3 马 c6 6. 后 c2 象 g4!

伏有陷阱着法。如白 7. 象 $\times h7!$ 黑可 7. ... 后 e7 + , 剥夺白方王车易位的权利并形成复杂局面。

7. 马 e2 马 ge7 8. 象 g5 后 d7

9. 马 d2 h6 10. 象 h4 0-0

11. 象 g3 车 fe8 12. 0-0 象 f5

黑方最后成功地兑掉对方有威胁的白格象，形成均势局面。

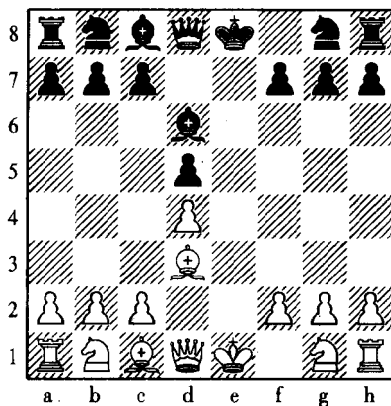


图 4

第 2 课 兵的升变术

兵升变的结果使升变方的子力增强，从而为升变方的谋胜准备了物质条件。因此，当一方的兵接近对方底线时，就应竭力排除障碍，促成兵的升变。

局例

图 1，白先。

本局双方各一个兵。白方比黑方早一步变后胜。

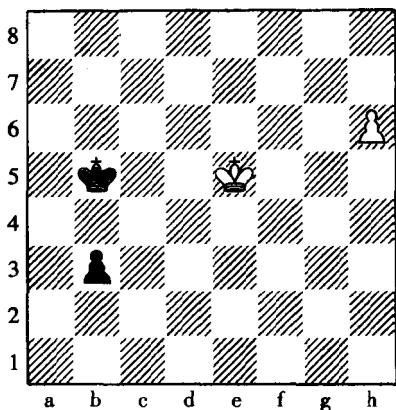


图 1

1. h7 b2
 2. h8 后) b1 后)
 3. 后 b8+
- 抽后，白胜。

局例 2

图 2，白先。

本局双方各有象五兵，似乎将成和局。但白方有弃象杀兵的妙着，可使后翼的一个兵

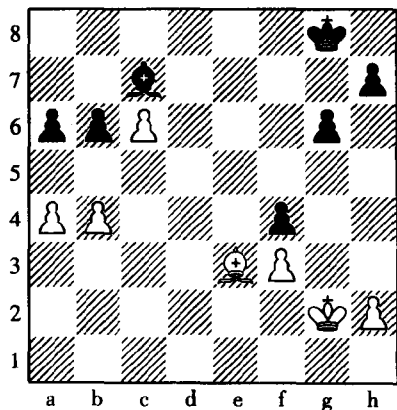


图 2

升变为后。

1. 象 × b6! 象 × b6 2. a5 象 c7

如 2... 象 × a5, 3. b × a5 王 f7 4. c7 王 e7

5. c8 (后) 白胜。

3. b5! 象 × a5

4. b × a6 象 b6

5. c7! 象 × c7

6. a7! 白胜。

局例 3

图 3, 白先。

本局乍一看似乎黑方形势不坏, 岂知白方有弃后杀车的妙手, 可使 d 兵升变为后。

1. 后 × c8 + !!

马 × c8

2. d7!

黑后无法回防底线。

局例 4

图 4, 白先。

本局白兵进到第 7 横排被黑王顶住, 似乎无法升变, 但白方可采取弃子吸引战术助兵升变。

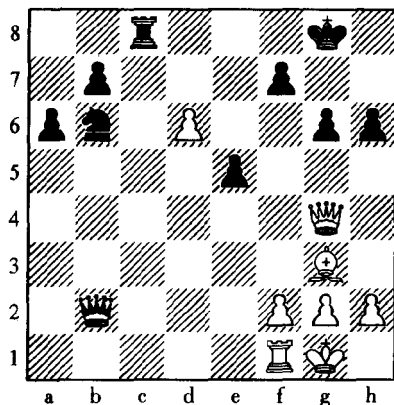


图 3.

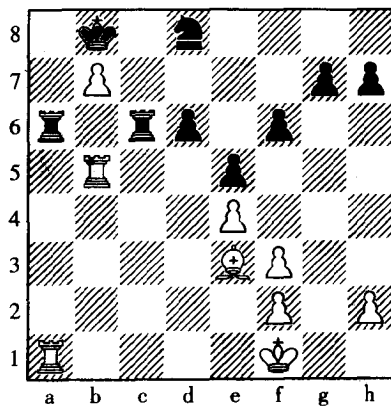


图 4

1. 象 a7 + ! 车 x a7 2. 车 x a7!

白方威胁着下着车 a8 + 再 b8 变后。如黑王 x a7 吃车
3. b8 变后，白胜；如黑马 x b7，则车 b x b7 + 王 c8
4. 车 x g7，以下双车必胜单车。

局例 5

图 5 白先。

本局白方采取弃子手段，助兵升变。

1. 车 x g7 马 x g7

2. 象 x h6 ! 车 h x h6

3. 后 x g7 + ! 王 x g7

4. f8 后) + 王 g6

如 4... 王 h7

5. 车 f7 + 王 g6 6. 后 g7 + 王 h5 7. 车 f5 + 再 8 后 g3# 白胜。

5. 后 f7 + 王 g5

6. 后 f5 + 王 h4

7. g3# 白胜。

练习题

习题 1 图 6，白先。

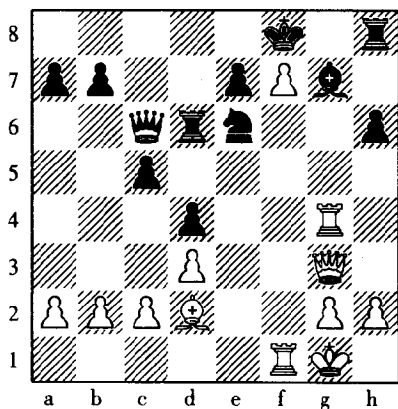


图 5

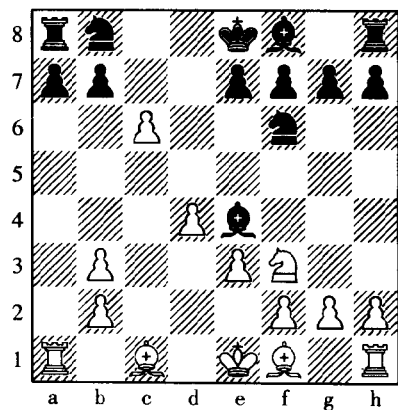
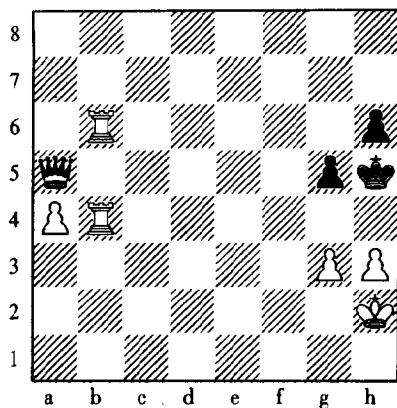


图 6



习题 2 图 7，白先。

习题解答

习题 1 图 6，白先胜：

1. 车 $\times a7$! 车 $\times a7$ 2. $c7$!

习题 2 图 7，白先胜：

1. 车 $h4+$! $g \times h4$ 2. 车 $b5+$ 后 $\times b5$ 3. $a \times b5$

白兵三步变后，黑王无法阻止白兵升后。

第 3 课 兵的特殊升变

兵升变时，一般应升变为后，因为后的威力最大。但是也有一些特殊情况，变后的结果导致“逼和”或“长将”，成为和局，或者导致双方对攻的局面，失去了本来可以稳稳取胜的机会，甚至造成胜负易手。这时，升变方应根据局面的具体特点，考虑变车、变象或变马，这叫“特殊升变”。

局例 1

图 1, 白先。

本局白兵变车胜，变后却成逼和。因此，必须变车。

1. g8 (车) 王 a2

2 车 a8#

白胜。

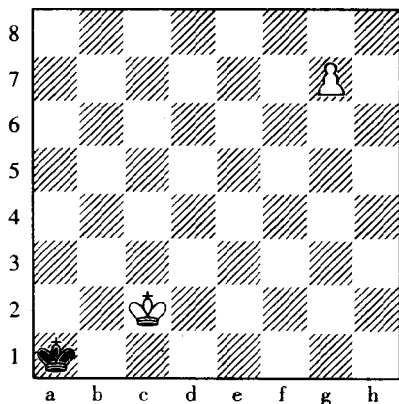


图 1

局例 2

图 2 白先。

本局白兵变象胜，变后却成逼和。因此，必须变象。

1. e7 象 d8 2 e8 (象) ! 象 e7

如黑 2. …象 a5

3. 象 d7+ 王 d8

4. 象 h4# , 白胜。如黑

2. …象 c7, 3. 象 d7+

王 b8(3. … 王 d8

4. 象 h4# 白胜)4.

象 x c7+ 王 a7 5.

象 b6+ 王 b8 6.

象 d4 王 a8 7. 王

b6 王 b8 8. 象

e5+ 王 a8 9. 象

c6# 白胜。

3. 象 c7! 象 ~

4. 象 d7# 白胜。

局例 3

图 3, 白先。

本局也是白兵变象

胜。

1. f5+ 王 x f5

2. 马 h6+ 车 x h6

3. f7 马 g5+!

4. 象 x g5 王 x g5

5. h4+! 王 g6!

6. f8(象)!! 王 ~

7. 象 x h6

白方象兵胜定。

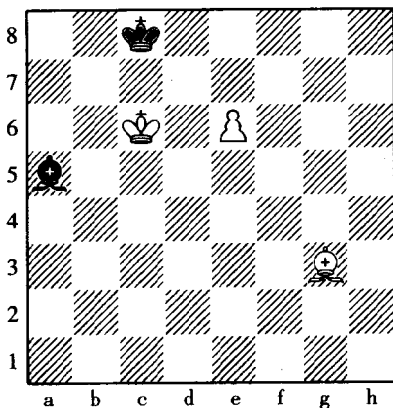


图 2

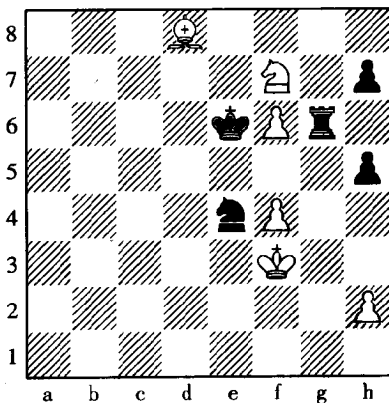


图 3

局例 4

图 4，白先。

本局黑方威胁着要后 g4 杀。白方先走，必须以兵变马，带响抽后胜。

1. f×e8(马)+

王 e5

2. 马×g7

以下白马吃掉黑 h5 兵支持 h 兵变后胜。

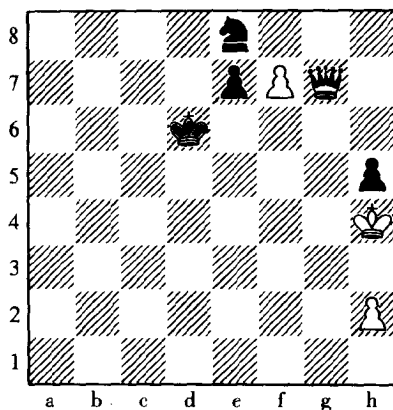


图 4

局例 5

图 5 白先。

本局白方先后弃去车后两子，然后进兵到底线变马抽将胜。

1. 车 c8+! 车×c8

2. 后 a7+! 王×a7

3. b×c8(马)+!

下着不管黑王躲到哪点，白马到 e7 吃后胜。如黑改走 2. ...

王 c7 3. b×c8(马)闪将抽后，也是白胜。

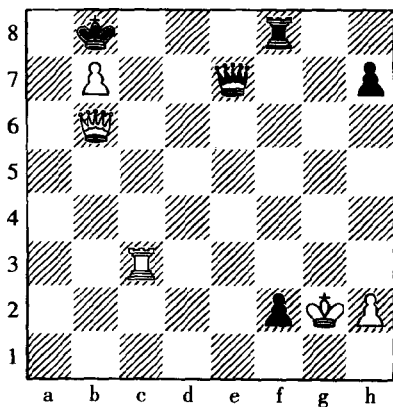


图 5

练习题

习题 1 图 6, 白先。

习题 2 图 7, 白先。

习题解答

习题 1 图 6, 白先胜：

1. 后 $\times$ h6 + !
g $\times$ h6 2. g7 + 王 h7
3. g $\times$ f8 (马) +
王 h8 4. 车 g8#

习题 2 图 7, 白先胜：

1. f8 (马) + 王 g8
[如 1. f8 (后) 后 c2 +
2. 王 f3 后 e2 +
3. 王 f4 后 e4# 黑胜；又如 1. 象 $\times$ c8 车 f1 将抽后，也是黑胜]
2. 象 e6 后 $\times$ e6
3. 后 $\times$ e6 + 王 $\times$ f8
4. 后 $\times$ d5, 白后四兵对黑车象三兵，白残局大优，可轻易取胜。

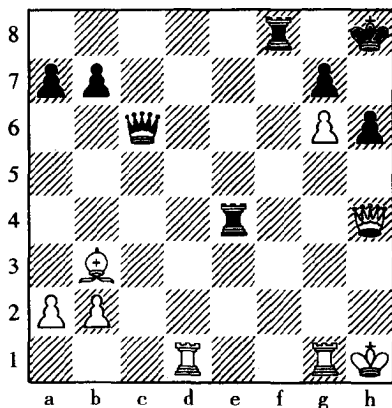


图 6

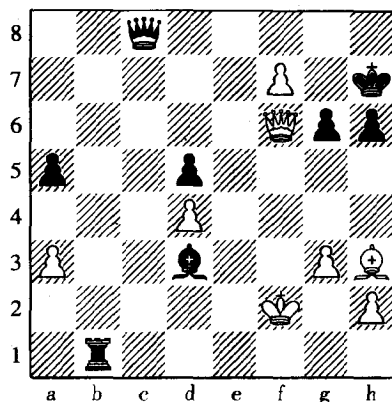


图 7

第 4 课 卡罗·卡恩防御

1. e4 c6

这叫卡罗·卡恩防御。这种防御的基本特点与法兰西防御相同，也是先让白方占据中心，然后再挑起中心争夺战。所不同的是黑方希望避免在法兰西防御的许多变例中，后翼的白格象不易出动的缺点。但另一方面，由于黑方的中心兵由象线兵支持而不是由另一中心兵支持，因此，布局开始阶段，白方的中心较强固。

2. d4 d5

(图 1)

黑方挺起中兵，开始与白方争夺中心。

3. 马 c3 d×e4

4. 马×e4 (图 2)

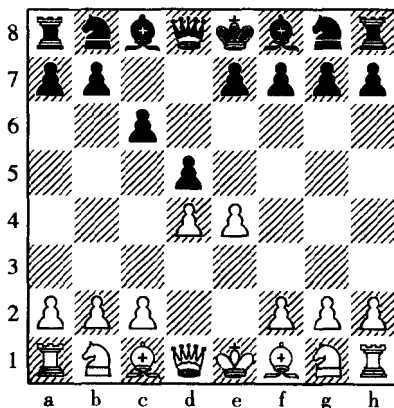


图 1

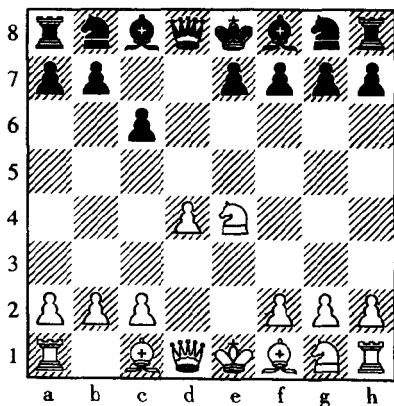


图 2

这是卡罗·卡恩防御中的一个基本局面。白方稍有空间优势，黑方的防御对策是寻找兑换子力的机会，削减白方的这一优势。有三种常见应法：马 d7、马 f6、象 f5。

(一) 马 d7 着法

4. ... 马 d7 5. 象 c4 马 g6 6. 马 g5 e6 7. 后 e2 马 b6 8. 象 b3 h6 9. 马 f3 c5 10. d x c5 象 x c5 11. 马 e5, 白占空间优势。

(二) 马 f6 着法

4. ... 马 f6 5. 马 x f6 e x f6

另有一种尖锐应法

是 5. ... g x f6! ? 6. 马 f3 象 g4 7. 象 e2 后 c7 8. h3! 象 h5 9. 0-0 马 d7 10. d5, 白方阵形严整，冲兵从中心突破，较有机会。

6. 象 c4 后 e7 +

7. 后 e2 象 g4

8. 后 x e7 + 象 x e7

白方后翼多兵，残

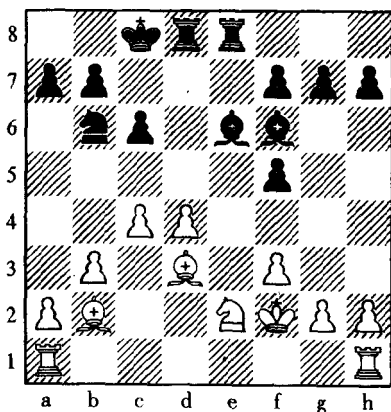
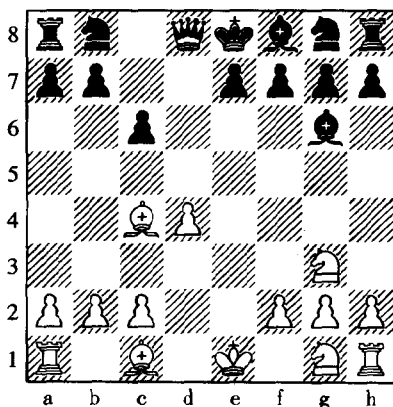


图 3

局的发展前景较为乐观，但黑方实际上可以防御。例如 9. 马 e2 马 d7 10. 象 d3 马 b6 11. c4 0-0-0 12. f3 象 e6 13. b3 车 he8 14. 象 b2 f5 15. 王 f2 象 f6, 成图 3 局面，均势。

(三) 象 f5 着法

4. … 象 f5 5. 马 g3 象 g6 6. 象 c4 (图 4)



· 图 4

这是一种打战术的着法。另一种常见的着法是 6. h4
h6 7. h5 象 h7 8. 马 f3 马 d7 9. 象 d3 象 × d3
10. 后 × d3 后 c7 11. 象 d2 e6 12. 后 e2, 以下白
方有长易位走马 e5 的计划, 局面稍优。

6. … e6 7. 马 1e2 马 f6 8. 0-0 象 d6

白方的计划是 f4-f5。

9. f4 后 c7 10. f5!

白方不顾王翼边兵而弃兵抢攻。

10. … e6 × f5 11. 马 × f5 象 × h2 +

12. 王 h1 0-0 13. g3 象 × f5

14. 车 × f5 象 × g3 15. 车 × f6! 后 e7
 16. 后 f1! 后 e4 + 17. 后 f3 后 h4 +
 18. 王 g2 后 h2 + 19. 王 f1 后 h3 +
 20. 后 g2 后 × g2 21. 王 × g2 g × f6
 22. 马 × g3 (图 5)

如图 5，白方虽然少两兵，但车马双象的力量比黑方马双车强，而且黑王翼兵形零乱，王门打开，形势白优。

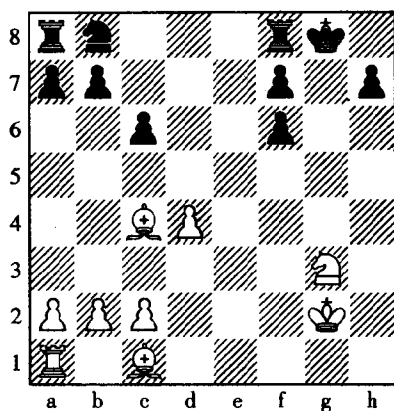


图 5

练习题

在图 2 局面时，如接走 4. … 马 f6 5. 马 × f6 e × f6 6. 象 c4 后 e7 +，以下白方最坏的应将着法是什么？

习题解答

7. 象 e3 是错着，因黑有 7. … 后 b4 + 抽象得子。

第 5 课 西西里防御(一)

1. e4 c5

对于白方首着王兵进两格，黑方还以后翼象前兵进两格，采取从侧翼控制和反夺中心的战略，以阻止白方形成双兵并立的强大中心。这种防御着法以意大利南部的西西里岛命名，称西西里防御，变化复杂，争胜的机会也多，是目前比赛中最流行的布局之一。下面介绍几种常见着法。

新龙式防御

2. 马 f3 马 c6

进后翼马，意在加强对 d4 格的控制。另有 2. ...g6 应着，可能异途同归，以后形成同样的新龙式防御；或 2. ...d6、2. ...e6 等应着，分别形成其他的防御体系。

3. d4 c × d4

4. 马 × d4 g6

5. 马 c3 象 g7

6. 象 e3 马 f6 图 1)

黑王翼象由侧翼开出，后兵暂时不挺，形成一种新龙式防御体系。黑王翼象占领 a1-h8 大斜线，宜攻宜守。以下介绍两种常见续着：

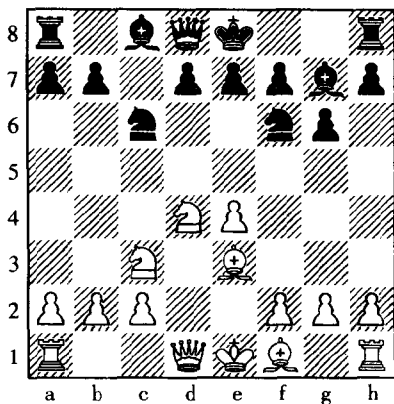


图 1