

彩图mini百科全书

体育百科







体育是**游戏**与**运动**的综合，是**梦想**与**成功**的象征，更是**现代健康生活**的一部分。本书详细介绍了**各类体育运动**的历史、比赛程序与规则，世界各大体育赛事、中国体育的强盛道路以及丰富多样的现代体育健身活动，将体育全貌真实地展现在读者面前。













需要全本请访问 www.e

彩图mini百科全书

体育百科

总策划／邢　涛
主　编／纪江红



北京出版社出版集团
北京少年儿童出版社



推荐序

林嘉宙
世界儿童基金会

掌上的“迷你图书馆”

“百科全书”一词最早起源于古希腊，指的是“一个想接受通才教育的人所应该学习的艺术和科学知识”。如今，随着复合型人才越来越受重视，百科全书在社会生活中的作用也日益明显，就连比尔·盖茨也宣称“是百科全书令我获得了一切有用的知识”。可是，很多百科全书或卷帙浩繁，或枯燥乏味，使我们无法随时享受沟通世界的效率和结果。如何方便快捷地找到需要马上了解的关键内容，是每一个现代人面临的信息障碍。



为了给广大读者解决这一难题，为大家打造一座可以随身携带的“迷你图书馆”，本套丛书的编者基于长期编纂百科类书籍所获得的经验，从浩瀚的知识海洋中精心选取了对读者最有阅读了解价值的各方面知识，并把这些知识浓缩在小巧可爱的体量中，彻底克服了“大部头”百科全书翻查阅读时的困难和不便，使百科全书不再成为书架上的装饰品，最大限度上方便了读者阅读和携带。

从这套 mini 书开始，读者可以在轻松阅读中享受拥有知识、发现世界的乐趣，开启步入智慧人生的方便之门！



审定序

陈劲
中国儿童教育研究所

手边的世界，浓缩的精彩

我们身边的世界有着无限的精彩，而百科全书就是我们了解精彩世界的首选读物和最佳伙伴。可是，一部部厚重的百科全书阻碍了我们与世界的沟通。如何为广大读者打造一把开启世界的轻巧钥匙，为大家架起通往人类物质与精神世界自由王国的桥梁，成为了每一位百科全书编纂者不容推辞的责任。

本套书共分为十八册，囊括了宇宙、地球、科学、历史、军事、艺术、动物、人体、恐龙等十几个认知世界最重要的领域。编纂者通过对大量读者所需了解的知识主题的调查、分析，并借鉴世界上最优秀的百科全书编纂经验，在保证百科全书知识全面严谨的同时，创新体例，以生动的讲解、精美的图片，多视角、多形式、全方位地将这些学科领域内的重要知识一一展现在读者面前。

可以说，这套书为读者打开了一排看世界的窗户。窗户虽小，可是看到的却是全新的世界，收获的是整个世界的精彩！




需要全本请访问 www.ertongboo

前言

体育是通过锻炼身体，达到增强体质、发展体力、丰富文化生活目的的一种社会活动，它与德育、智育、美育等相配合，是整个教育的组成部分。体育还以竞技的形式，成为社会文化生活的内容和各国人民之间加强联系的纽带。为了让大家更深入地了解体育，我们精心编写了本书，为大家介绍有趣而又全面的体育知识。

本书分为体育运动史，体育运动项目，重大体育赛事，体育设施，体育与科技、文化和经济五章，分别详细地介绍了世界体育运动和中国体育运动的历史，竞技体育、健身体育、民间和民族体育中各运动项目的起源、发展和规则，国际、国内影响较大的体育赛事，群众体育和竞技体育运动的器材及场地设置，体育与科技、文化和经济的关系等内容。本书最后还增加了附录，方便读者在阅读过程中对照相关内容查找。

相信通过对本书的阅读，你会更加了解有关体育的各种知识，同时更加懂得怎样科学地运动。



如何使用本书

本书以简洁严谨的文字和精美生动的图片向您展示了体育的相关知识。全书共五章，分别介绍了体育运动史，体育运动项目，重大体育赛事，体育设施，体育与科技、文化和经济等方方面面的知识。在书后附有体育大事记等附录，以方便查询。现对本书的体例详细说明如下：

书眉

双页码上端标示本书名称，单页码上端标示章节名称。

主标题

本节主要知识内容的名称。

主标题说明

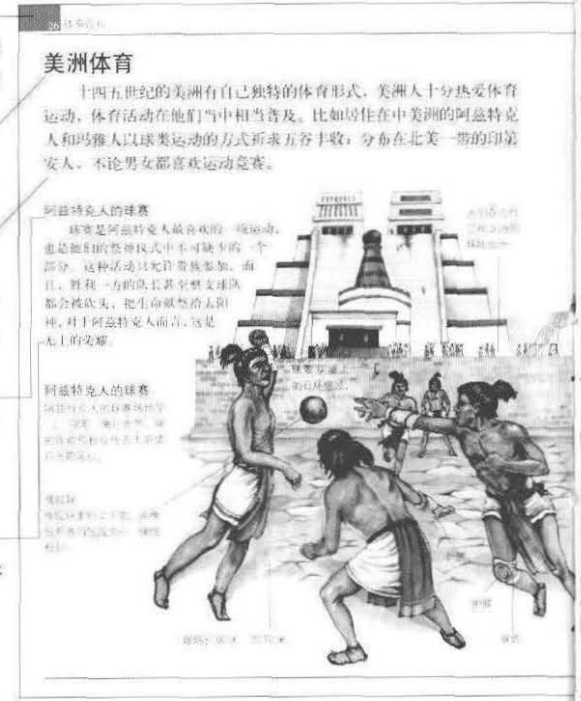
阐述本节主要的内容，给读者一个总体的认识。

辅标题

与主标题内容相关的知识点的名称。

辅标题说明

对辅标题的具体阐述或讲解。



篇章页

每章都有介绍该章主要内容的概括性文字，帮助读者全面地理解和掌握本章要点。



图片说明

分为图名、图注两种类型，是对图片的具体解释。

小资料

与本节内容密切相关的拓展性知识，形式灵活多样。

图片

反映本节内容的图片，给读者以直观的视觉感受。







目 录

第一章 1 体育运动史

第一节 世界体育史

体育的起源 16
古希腊体育 18
古罗马体育 24
美洲体育 26
日本体育 28
欧洲中世纪的体育运动 30
文艺复兴时期的体育运动 33

第二节 中国体育史

中国古代体育 34
中国近代体育 42
中国当代体育 46











铅球 118
铁饼 120
链球 121
足球 122
篮球 134
排球 144
沙滩排球 152
羽毛球 154
网球 160
手球 166
棒球 168
垒球 170
冰球 172
水球 174



第二章 2 体育运动项目

第一节 竞技体育项目

田径运动 94
跨栏跑 98
障碍跑 100
短跑 102
中长跑 104
马拉松 105
接力 106
竞走 108
跳高 110
撑竿跳高 112
跳远 114
标枪 116





需要全本请访问 www.ertongbo



目 录

乒乓球 176
曲棍球 184
橄榄球 186
高尔夫球 190
板球 192
马球 194
游泳 196
跳水 202
帆板 205
帆船 206
赛艇 208
滑冰 210
冰壶 214
雪橇 215
滑雪 216





艺术体操 220
竞技体操 222
击剑 230
射击 234
射箭 238
摔跤 240
拳击 242
举重 246
相扑 248
马术 250
柔道 252
跆拳道 256
登山 258
自行车运动 260
摩托车运动 262
汽车运动 264







第二节　健身体育项目

台球 266
保龄球 268
飞镖运动 270
极限运动 272
围棋 274
中国象棋 276
国际象棋 278
国际跳棋 280
五子棋 282
钓鱼 283
健美操 284
广播体操 286





第三节　民间体育项目

武术 288
气功 293

第四节　民族体育项目

风筝 294
龙狮 296
刁羊 297
抖空竹 298
踢毽子 300
拔河 302
那达慕 303
秋千 304
跳绳 306
跳皮筋 308
抽陀螺 309
木球 310
珍珠球 311



目 录





第三章 3 重大体育赛事

第一节 国内赛事

全国运动会 314
全国冬季运动会 319
综合运动会 322
杯赛 326
单项锦标赛 327
全国足球比赛 328
全国篮球比赛 329

第二节 国际赛事

各类体育比赛 330
奥林匹克运动会 332
残疾人奥林匹克运动会 358
特殊奥林匹克运动会 359
世界大学生运动会 360
世界运动会 362
世界中学生运动会 363
友好运动会 364
地区运动会 366
亚洲运动会 368
一级方程式赛车 376











第五章 5 体育与科技、文化和经济

科技哺育的运动 400
体育科技装备 402
未来的运动 405
体育文化 406
体育品牌 410
体育赞助 414
体育旅游 418
体育节 422





附录



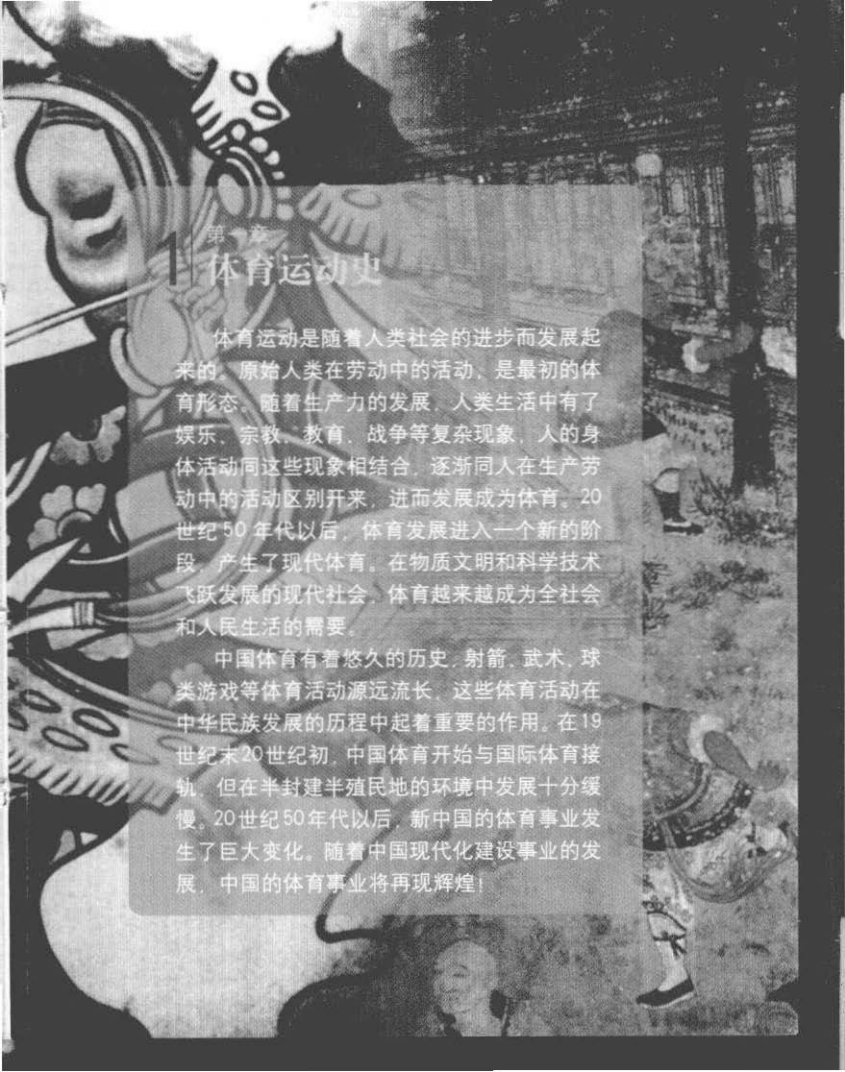
第四章 4 体育设施

健身器械 380
体育场馆 388









第一章

体育运动史

体育运动是随着人类社会的进步而发展起来的，原始人类在劳动中的活动，是最初的体育形态。随着生产力的发展，人类生活中有了娱乐、宗教、教育、战争等复杂现象，人的身体活动同这些现象相结合，逐渐同人在生产劳动中的活动区别开来，进而发展成为体育。20世纪50年代以后，体育发展进入一个新的阶段，产生了现代体育。在物质文明和科学技术飞跃发展的现代社会，体育越来越成为全社会和人民生活的需要。

中国体育有着悠久的历史，射箭、武术、球类游戏等体育活动源远流长，这些体育活动在中华民族发展的历程中起着重要的作用。在19世纪末20世纪初，中国体育开始与国际体育接轨，但在半封建半殖民地的环境中发展十分缓慢。20世纪50年代以后，新中国的体育事业发生了巨大变化。随着中国现代化建设事业的发展，中国的体育事业将再现辉煌！

第一节 世界体育史

体育的起源

体育作为人类文化的重要组成部分，是随着人类社会的发展而逐渐形成和发展起来的。体育的起源是以人类的出现为前提，以人类体质的完善和心理的发展为条件，以人类社会的发展为基础，并与人类的生产劳动和生活实践密切相关的。目前关于体育起源的学说主要有劳动起源说、游戏起源说、战争起源说等。

劳动起源说

劳动起源说认为，劳动作为实践活动的最初形态，对体育的产生起着决定性的作用。历史上许多原始民族通过狩猎、格斗或其他繁重劳动等方式来考查青年们是否已具备各种技能。为此，许多原始部落专门设置了青年营，让部落里的青年们在这里学习劳动、格斗和舞蹈等技能，并通过一些比赛性的活动来娱乐生活。体育的雏形由此出现。



狩猎使得运动变成远古人们的生存方式。



恩格斯认为劳动创造了人，也创造了包括体育在内的社会上的一切。



打猎推动了运动的诞生。

恩格斯的劳动起源说

恩格斯在《劳动在从猿到人的转变中的作用》中说，"劳动创造了人本身。"人类正是通过劳动，改善了本身的生理机能，完成了从猿到人这一漫长时期的转变。从这一意义上来说，劳动创造了人，创造了社会上的一切，当然也包括体育在内。

游戏起源说

游戏起源说认为，在人类社会初期，体育游戏是教育儿童的一种手段。远在荷马时代，希腊城邦斯巴达的儿童就有滚圈、木马、秋千等健身玩具。中国原始社会末期，大兴安岭一带过着游猎生活的鄂温克人利用“打熊”、“打虎”、“射雕”等游戏教给孩子们生活和生产的本领，使他们的身体得到锻炼。



战争起源说

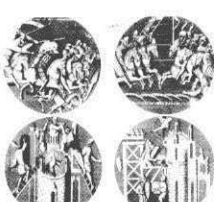
战争起源说认为，体育是随着战争的发展扩大而产生的，是战争推动人们创造出许多属于练武手段的体育项目，如举重、摔跤、驭车、武艺、足球、马球等。这些项目经过流传演变，成为后来的体育竞赛活动。



部落战争的发生和发展，促使士兵和将领更自觉地去训练战斗技能，推动了古代体育的产生。

军事体育的形成

战争起源说认为，体育自诞生之日起就与战争紧密结合在一起，是战争的实际产物。人类在战争中为提高部队战斗力而采取一系列与战斗技能相关，以身体训练为主要内容的特殊体育形式，这种形式就成为后来的军事体育。



军事体育是指一种直接与军事技能相融合，为培养和掌握军事技能并为军事目的服务的体育运动。

古代体育的特点		
原始性	从内容到形式都处于原始文化阶段，没有完成与劳动过程的分离。	
地域性	游牧民族	骑马、射猎是首要的体育方式。
	渔猎民族	跑跳、投掷和射箭、划船是主要的体育活动。
	农业民族	舞蹈、摔跤、举重、球戏等占有突出地位。

需要全本请访问 www.ertongb