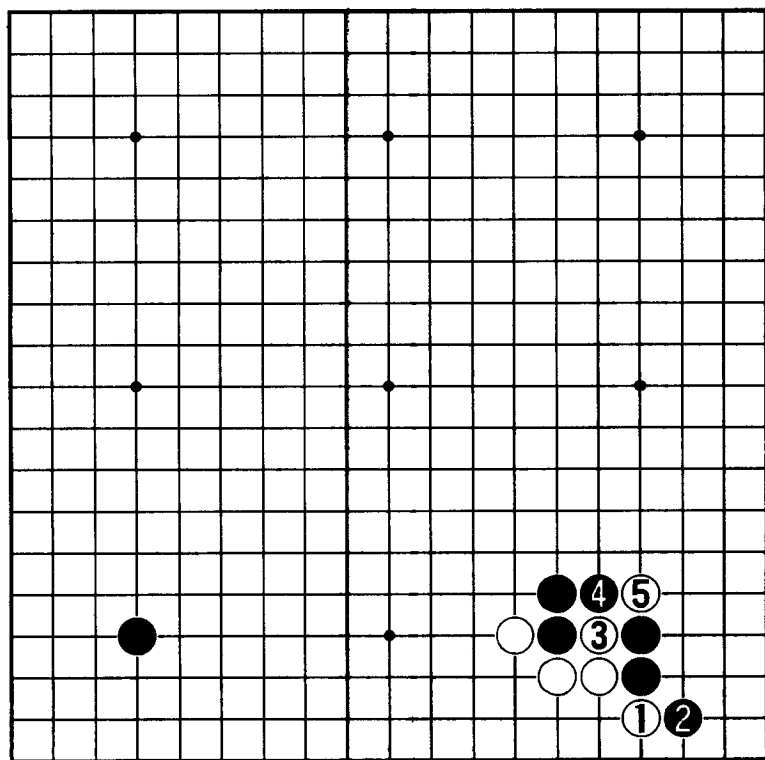
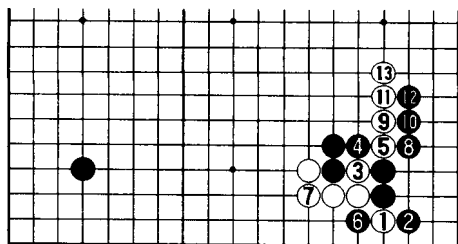




布置陷阱

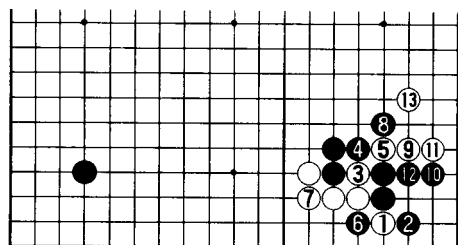
白 1 扳与黑 2 交换后,白棋 3、5 位冲断,使低手经常吃尽苦头。明明是无理手,但在以后的变化中,却不简单。





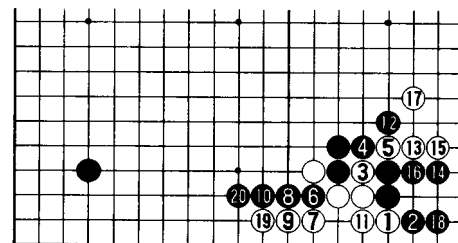
1 图 (陷阱之一)

黑 6 打, 白 7 接, 则黑 8 打、10 长, 取实地。至白 13 长, 上边黑 3 子成为废棋, 白棋构成强大的外势。



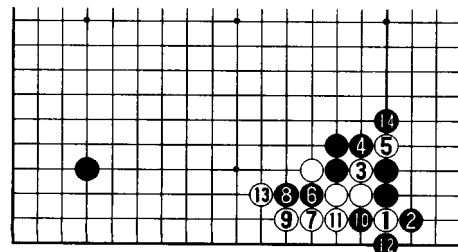
2 图 (陷阱之二)

黑 6 打, 白 7 接, 则黑 8 打。至白 13 是一般秩序。由于中腹黑 4 子没有根, 黑棋失败。



3 图 (正解)

白 5 断, 黑 6 立即扳断是正解。白棋 7 打、9 长, 迫不得已。黑 10 长与白 11 接交换后, 黑 12 打是好手段。至黑 20 是双方的必然。黑棋获得外势, 黑无不满。



4 图 (黑棋简明)

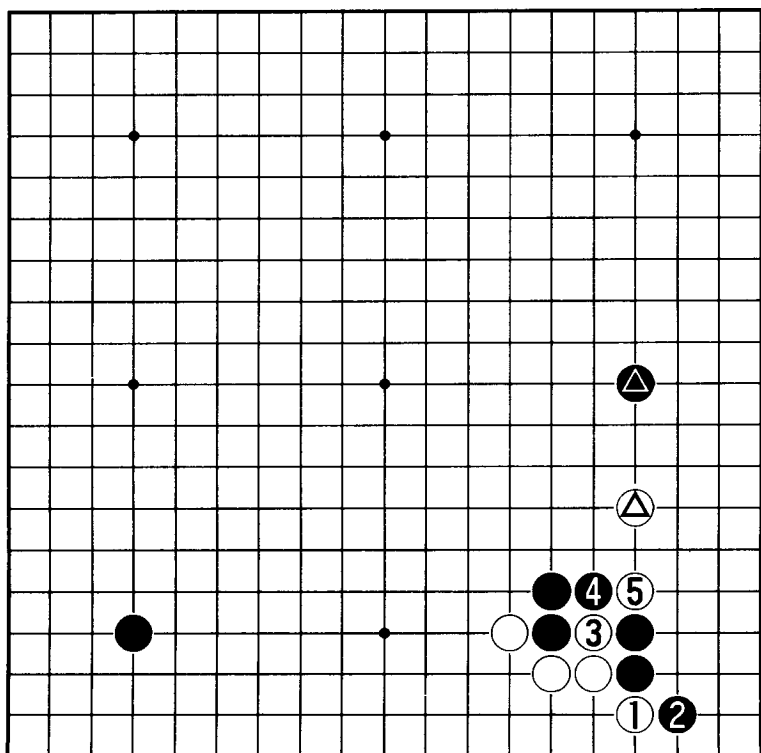
黑 10、12 提白 1 子。白 13 征子是黑棋期待的下法。黑棋弃子, 于 14 位打, 是避免复杂局面的简明下法。

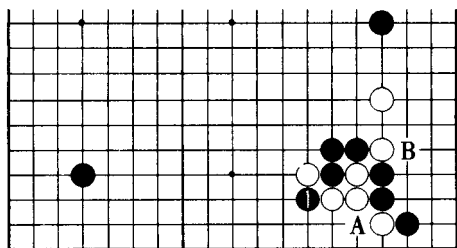
第 2 型



冲断 - 1

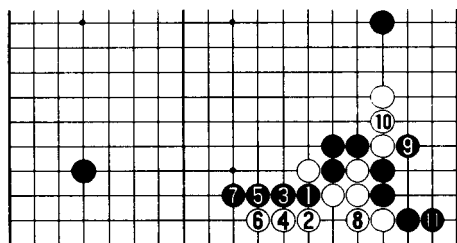
右边是黑 ● 子二问夹击白 △ 子的形势图。白棋 3、5 冲断，有力。执黑棋手应该事先能够确保白棋冲断的下法不成立。





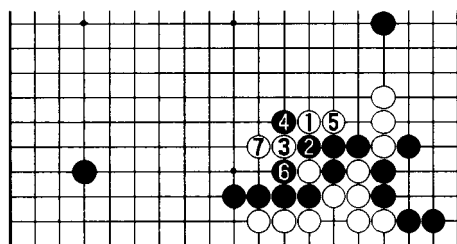
1图(要点)

黑1断是唯一的一手棋。若白A位接,则黑B位打。黑棋于A位打吃白1子,就落入了白棋的陷阱。



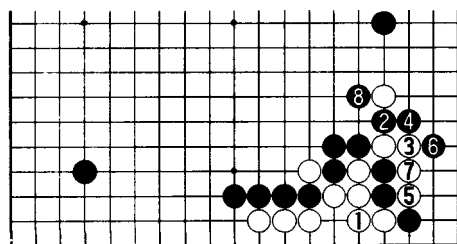
2图(续图一)

续上图。白2、4、6长不得已。白8接,则黑9打、11立,行棋秩序井然,是比较有意思的变化。



3图(续图二)

续上图。白棋获得先手,于1、3位攻击黑棋。黑4断,白5退。黑6提子,则白7长,攻击黑棋。



4图(黑棋优势)

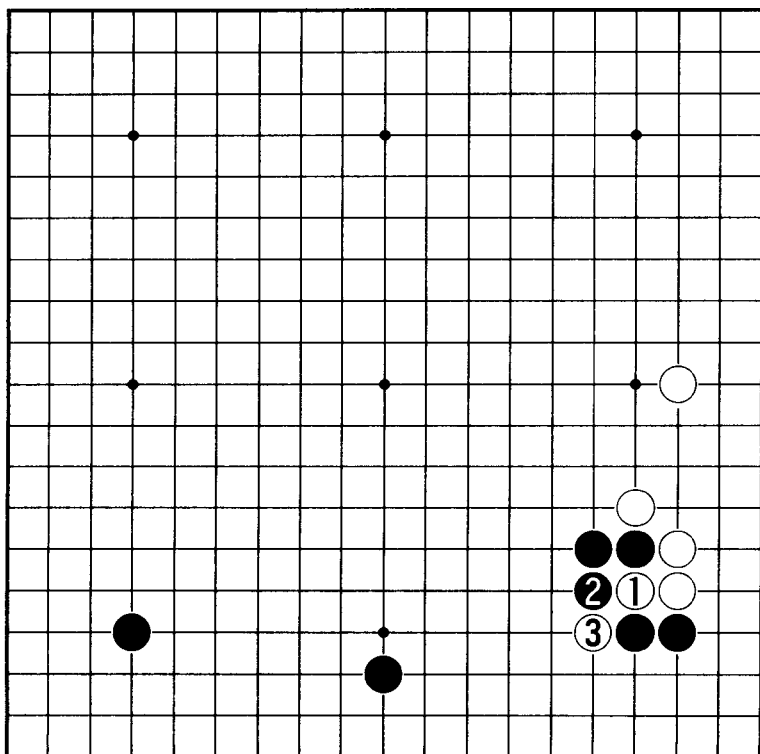
白1接,黑棋不在角地活棋,果断地在2、4位挡下。至黑8虎,黑棋取得优势。

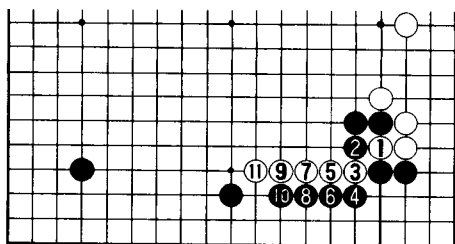
第 3 型



冲断 - 2

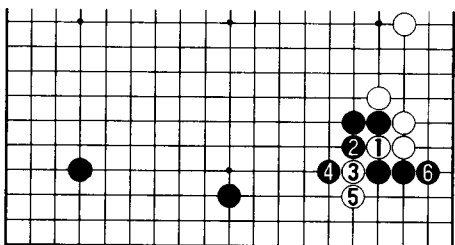
初学者最害怕的是图中高手的1、3位冲断。执黑棋手如果没有掌握在此局面下的对策，白棋将一举奠定胜局。希望初学者借此机会，掌握正确的行棋方法。





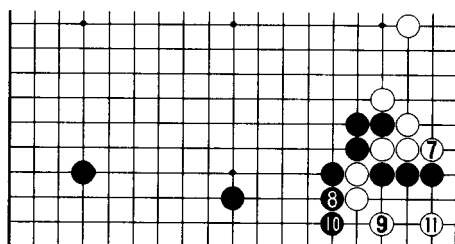
1图(黑棋失败)

黑棋若想救回被断掉的3个棋子,于4、6、8位连续长,不仅使中腹3颗黑子成孤棋,而且还让白棋形成了强大的外势。



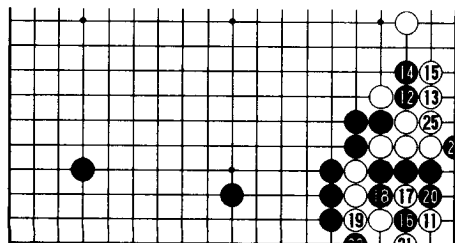
2图(正解)

白3断,黑4打,迫使白5立。黑6立是正解。不管以后如何变化,棋手都应该记住黑棋4、6两手棋的下法。



3图(正解的秩序)

续上图。白7立,迫不得已。黑8挡下,白9尖,冷静。黑10立是正确的行棋方向。



4图(结果图)

续上图。黑12断、14长的秩序很重要,黑棋获得先手。黑16挖、18打、20提白1子,做劫。黑24是本身劫,黑26提回劫后,白因找不到劫材而失败。

23...17 ●...11

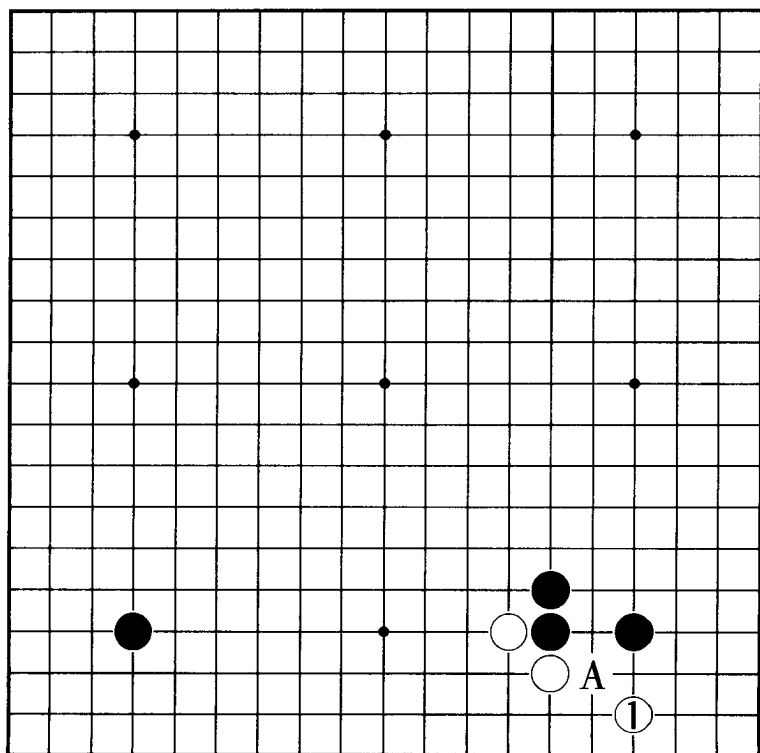
第 4 型

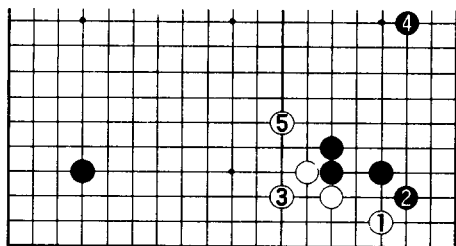


小 飞 进 角

对于白 1 小飞进角，黑棋应该采取什么对策呢？

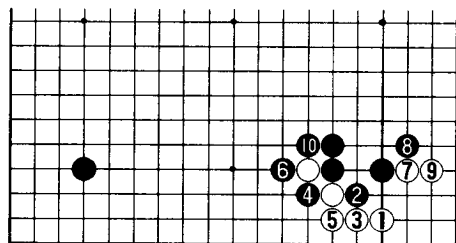
白 A 位长是普通的下法。根据周围的情况，或者是为了诱使对手犯错误，白 1 小飞，目的是寻求变化。





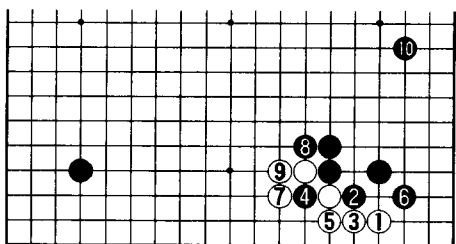
1图(白棋掌握主动)

黑 2 尖是白棋期待的下法。白 3 虎,整形。白 5 小飞意在取势,以后在左下角挂角和在右边夹攻的好点,白棋可得其



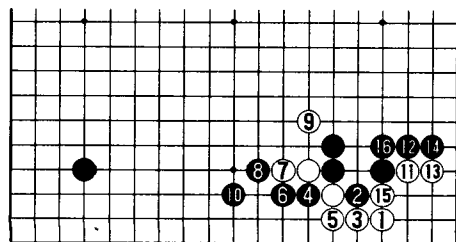
2图(黑棋征子有利)

黑棋征子有利情况下,黑 2 虎,4 打,断开白棋,再 6 位征掉白 1 子,黑棋充分。白 7 碰,黑 8 扳,黑 10 提白 1 子,黑无不满。



3图(黑棋征子不利)

黑棋征子不利时,黑 2 虎、4 打,再于 6 位守角。白 7 打吃黑 1 子,则黑 8 反打是好秩序。以下黑 10 拆边,取实空。



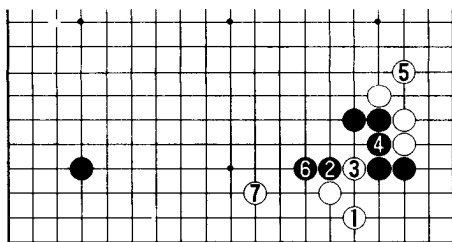
4图(变化图)

黑棋征子不利情况下,黑 2 虎,4 打,再于 6 位长的手段成立。至黑 16 双方可下。

第 5 型

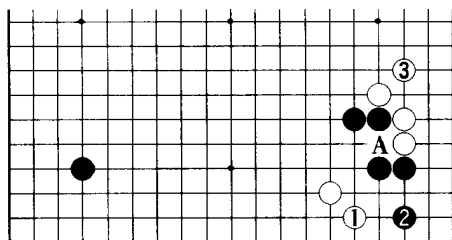


白棋不在 A 位尖，向中腹发展，改走 1 位的倒尖，很巧妙。对此黑棋应该采取什么对策呢？



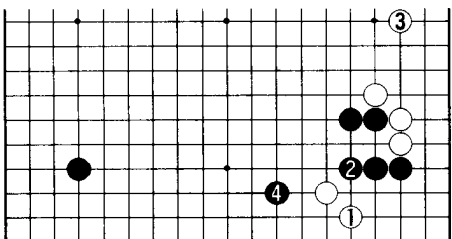
1 图 (白棋掌握主动)

黑 2 碰是最容易下的一手棋。白 3 挖,诱使黑 4 接。白 5 虎,整顿棋形。黑 6 长,白 7 跳。黑棋棋形局促,而白棋左右两边都是好形。



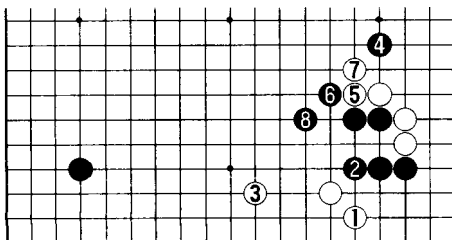
2 图 (黑棋退缩)

黑 2 一间跳,守角,似乎比较安定。但黑棋不仅留下 A 位的冲断,而且对左右两块白棋没有任何威胁。黑棋失败。



3 图 (正解)

白 1 尖,黑 2 双,是正解。棋手应该记住,任何时候虎的位置上都是急所。黑棋没有任何缺陷,可以任选左右两块白棋进行攻击。



4 图 (黑棋攻击白棋)

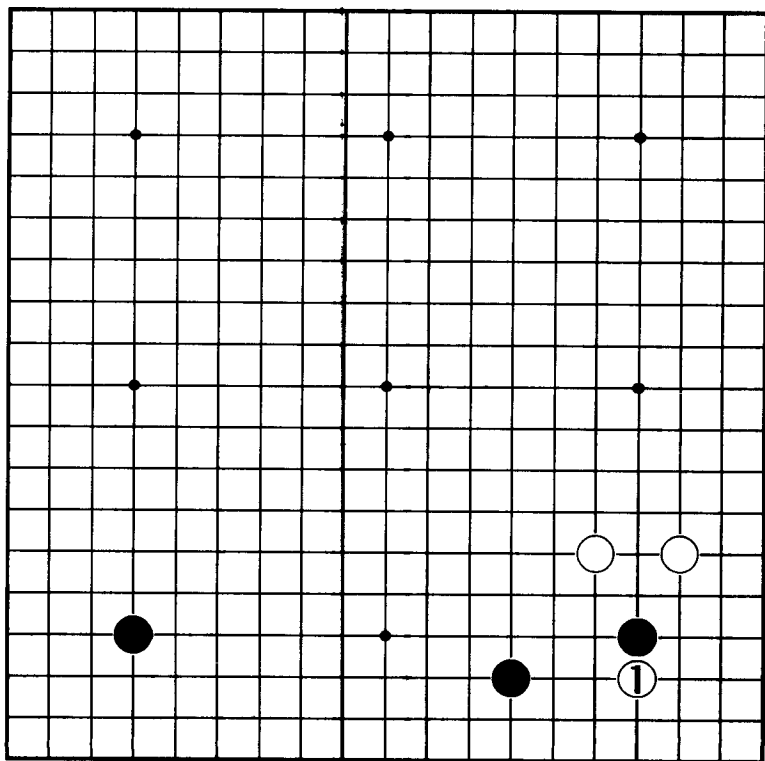
黑 2 双,白 3 拆二,整顿下边棋形。黑 4 一间夹,攻击右边白 3 子。左右两边白棋,黑棋可以攻到其中之一,这就是黑棋自身棋形安顿后取得的效果。

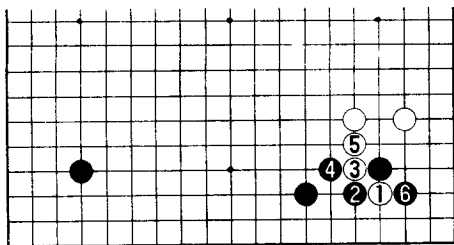
第 6 型



著名的托

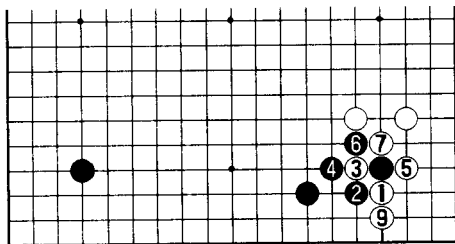
白 1 托是过去就有的下法，非常著名。上边的白 2 子可以做接应。黑棋如何应对呢？





1 图 (黑棋的错觉)

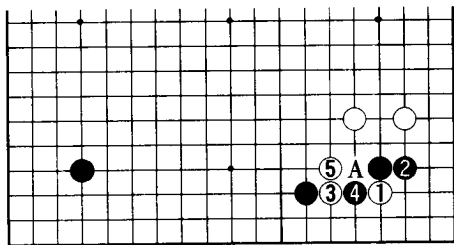
黑 2 扳，白 3 扭断黑棋。黑 4、6 两手打，似乎是好棋，实际上黑棋只是片面地考虑到自己一方，没有考虑到白 5 其他下法。



2 图 (陷阱)

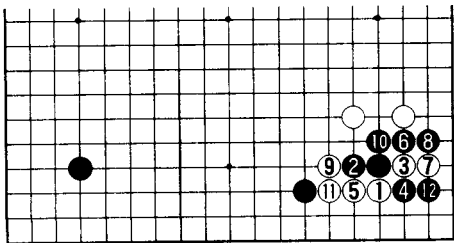
黑4打,白棋不会愚蠢地连回1子。白5反打,迫使黑6提子后,白棋再7位打,9位立,黑棋不得不拱手让出角地实空。

8...3



3图 (黑棋困难)

白1托,黑2立,寻求安定。白3跳,黑4挖,则白5长,白棋不落落后手。若黑4走白5的位置,则白A位挖,白棋仍是先手。



4 图 (势均力敌)

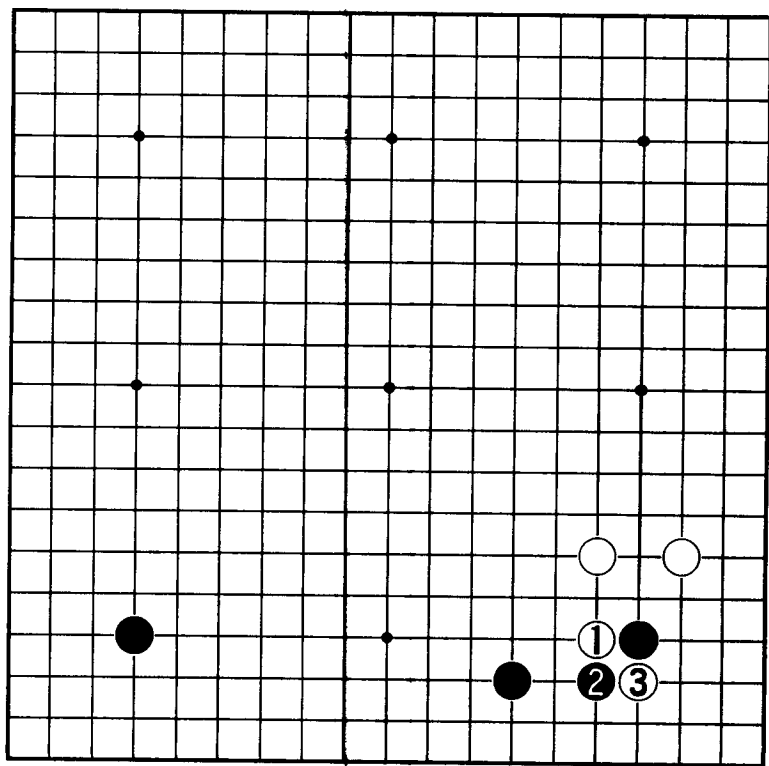
白1托，黑2长，安全第一。白3扳，黑4扳断。白5长，黑棋迫不得已于6、8位挡下。至黑12，黑棋妥协，求得安定。双方平分秋色。

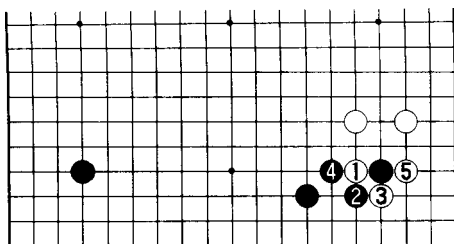
第 7 型



扭 断

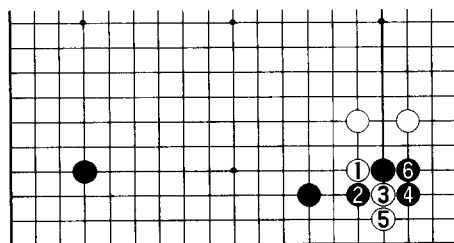
白 1 碰, 诱使黑 2 扳。白棋有 3 位扭断的手段。本图结果与前面问题 6 的 1 图相同, 但对应的手段则不同。





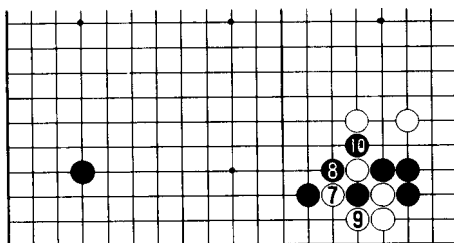
1图(陷阱)

黑 4 打,正好落入了白 5 反击的陷阱。因此,棋手应该明白黑 4 打的下法不成立。



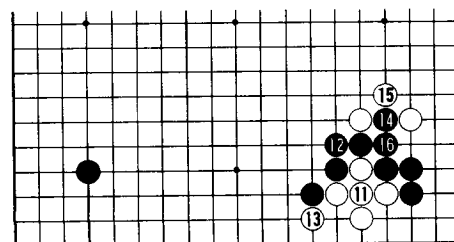
2图(正解)

黑 4 打虽然有些愚笨,但黑 6 单接,是好棋。



3图(黑棋毫不畏惧)

续上图。白 7 打,只此一手。黑 8、10两手打,做劫“初棋无劫”,黑棋万劫不应。



4图(黑棋满意)

续上图。白棋无劫,只能 11 位粘,消劫。黑 12 接,从容。至黑 16,是双方的必然。黑棋厚实,黑棋满意。

第 8 型



巧 妙 的 托

本图中，白棋省略 A 位长或 B 位跳，而改走 1 位托。对此，黑棋有 3 种对应方法。最好的方法是什么呢？棋手应该注意，不要落入白棋的陷阱。

