

全国计算机等级考试

题库及模拟考场

二级 C 语言程序设计(修订版)

主编 付鹏斌

编者 杨惠荣 靳春光

高等教育出版社

内 容 提 要

本书根据国家教育部考试中心最新颁布的《全国计算机等级考试考试大纲》中“二级考试大纲”的要求编写而成,内容涉及程序设计基本概念、程序设计初步、顺序结构、选择结构、循环结构、函数、指针、数组、字符串、结构与共用体、位运算、文件、编译预处理和动态存储分配等。全书包括三部分内容:第一部分是光盘中题库及模拟考场的使用简介,第二部分是试题,第三部分是试题参考答案。试题部分分为每章同步练习题和综合模拟题,其中练习题分为选择题、填空题以及上机编程试题,综合模拟题共有5套,按照考试题量及各部分内容比例精选题目。全书题量2000道左右。本书配有题库及模拟考场光盘一张,题库部分包含书中所有考题,电脑自动阅卷,可随时查看答案。模拟考场部分完全按照真实考试环境设计,考生按照盘中模拟软件练习上机考试,可熟悉上机环境,掌握等级考试出题规律,实际考试时可节省时间,顺利通过考试。本书可供参加全国计算机等级考试二级C语言程序设计的考生使用,也可作为普通高校相关课程的参考书。

前 言

计算机等级考试分为笔试和上机考试两个环节,二者缺一不可。因此,如何熟练地使用考试软件,熟悉上机考试环境是每一个考生都很关心的问题。目前关于等级考试的辅导教材的种类很多,但普遍存在一些缺点或不足,如:只有笔试部分而无上机部分,即使有上机题目,也提供不了上机考试软件。没有真实的考试环境,考生只能看着书上的一张张图来凭着想象进行操作,可谓纸上谈兵、画饼充饥。为此我们组织编写了一套题库及模拟考场丛书,丛书采用书配盘的形式较好地解决了这一问题,全面满足了考生的需要。

本套丛书所选的题目是在分析、总结了历年考题和深入研究最新大纲的基础上,经过归纳、总结、提炼编写而成,共有以下 12 本:

全国计算机等级考试题库及模拟考场一级 B Windows 环境

全国计算机等级考试题库及模拟考场一级

全国计算机等级考试题库及模拟考场二级 Foxbase 语言程序设计

全国计算机等级考试题库及模拟考场二级 Qbasic 语言程序设计

全国计算机等级考试题库及模拟考场二级 C 语言程序设计

全国计算机等级考试题库及模拟考场二级 Visual FoxPro 程序设计

全国计算机等级考试题库及模拟考场二级 Visual Basic 语言程序设计

全国计算机等级考试题库及模拟考场三级 PC 技术

全国计算机等级考试题库及模拟考场三级信息管理技术

全国计算机等级考试题库及模拟考场三级数据库技术

全国计算机等级考试题库及模拟考场三级网络技术

全国计算机等级考试题库及模拟考场四级

本书根据全国计算机等级考试二级新大纲要求,融合近两年的经典考试试题编写而成。分为与章节同步的练习题、综合模拟题以及模拟考场三部分。模拟题 5 套,按照考试题量及各部分内容比例精选题目。书中配有题库及模拟考场光盘一张,题库部分包含书中所有考题,电脑自动阅卷,可随时查看答案。模拟考场部分完全按照真实考试环境设计,考生按照盘中模拟软件练习上机考试,可熟悉上机环境。

根据教育部考试中心对于 2004 版本大纲的调整说明,从 2005 年上半年开始二级上机考试中将取消对 DOS 部分的考核,但考试形式不变,仍包括笔试和上机考试两部分。2004 年考试内容及形式均以 2002 版本的大纲执行,即大纲、内容、形式均保持不变。本书在编写过程中对于 2005 年不考的部分在题号后标注“*”。关于 2004 版最新大纲及具体细节请从教育部考试中心的网站(<http://www.neea.edu.cn>)查询。

由于编写时间比较仓促,书中难免有不妥之处,恳请批评指正。另外,本书在编写的过程中,得到了周跃中、席晓霞、潘强、付舒逸、李霞的大力支持,在此表示感谢。

软件在安装、使用过程中遇到的所有问题,均可来电咨询,电话 010-82684124。

编 者

2003 年 11 月

目 录

第一部分 光盘中模拟考场及题库系统

第一章 上机考试模拟系统及题库系统介绍	(3)
1.1 上机考试模拟系统	(3)
1.1.1 安装上机考试模拟系统	(3)
1.1.2 运行模拟系统	(3)
1.1.3 注意事项	(7)
1.2 题库系统	(8)
1.2.1 系统运行环境	(8)
1.2.2 安装题库系统	(8)
1.2.3 题库系统操作	(8)

第二部分 试 题

第二章 程序设计基本概念	(15)
第三章 C 语言程序设计的初步知识	(17)
第四章 顺序结构	(26)
第五章 选择结构	(33)
第六章 循环结构	(40)
第七章 函数	(49)
第八章 指针	(62)
第九章 数组	(65)
第十章 字符串	(75)
第十一章 C 语言中用户标识符的作用域和存储类	(89)
第十二章 编译预处理和动态存储分配	(92)
第十三章 结构体、共用体和用户定义类型	(97)
第十四章 位运算	(112)
第十五章 文件	(114)
第十六章 综合模拟题	(119)

第三部分 参 考 答 案

第二章 程序设计基本概念参考答案	(181)
第三章 C 语言程序设计的初步知识参考答案	(181)
第四章 顺序结构参考答案	(183)
第五章 选择结构参考答案	(185)
第六章 循环结构参考答案	(187)
第七章 函数参考答案	(194)

第八章	指针参考答案	(199)
第九章	数组参考答案	(201)
第十章	字符串参考答案	(209)
第十一章	C 语言中用户标识符的作用域和存储类参考答案	(215)
第十二章	编译预处理和动态存储分配参考答案	(215)
第十三章	结构体、共用体和用户定义类型参考答案	(216)
第十四章	位运算参考答案	(224)
第十五章	文件参考答案	(224)
第十六章	综合模拟题参考答案	(227)

第一部分

光盘中模拟考场及题库系统

第一章 上机考试模拟系统及题库系统介绍

如何以最快的速度熟悉等级考试的考试环境及出题规律,是每一个考生都很关心的问题。本书在汇集编写了大量考试题目的同时,在所附的光盘中还包含了二级(C语言)上机考试的全真模拟考试系统及题库系统。考生不仅能进行大量选择题的练习,还能通过模拟系统进行上机考试的反复练习,熟悉考试环境,弥补书本的不足,节省时间,顺利通过等级考试。

本章主要介绍本书的配套上机考试模拟系统及能力训练题库的使用。通过本章的学习,应掌握以下内容:

1. 所附光盘的安装及使用;
2. 熟悉二级(C语言)上机考试的软件环境;
3. 熟悉光盘中题库系统的使用。

1.1 上机考试模拟系统

本光盘包含两部分内容,第一部分是上机考试模拟系统,第二部分是题库系统。本节主要介绍模拟系统的安装及使用,帮助考生尽快熟悉考试环境。

1.1.1 安装上机考试模拟系统

一、系统运行环境

① 硬件环境

486 以上单机系统,4 MB 以上内存,640×480(VGA)以上显示器、100 MB 以上硬盘(10 MB 以上剩余空间)。

② 软件环境

- 操作系统:MS-DOS 5.0 以上;
- 汉字系统:希望汉字系统 UCDOs 3.1 以上(必须是正版);
- C 语言:TURBO C 2.0。

二、系统安装

在 DOS 环境中,光盘提示符下键入 INSTALL 并回车,根据提示安装模拟系统。

1.1.2 运行模拟系统

模拟系统按照真实考试环境设计,为开放型系统。考生在 DOS 环境下按试题的要求进入自己所熟悉的文字编辑环境或程序设计环境进行考试操作,在运行过程中考生可以通过控制热键(F12)随时获取联机帮助。

二级(C语言)考试时间为 60 分钟。系统自动计时,考试时间完毕,模拟系统将自动锁定计算机,考生将不能再继续考试。

一、启动模拟系统

首先启动 UCDO5 ,然后进入 C : \ KS2b 目录 ,键入 ID 命令并回车就会进入上机考试模拟系统主界面 ,如图 1.1.1 所示。

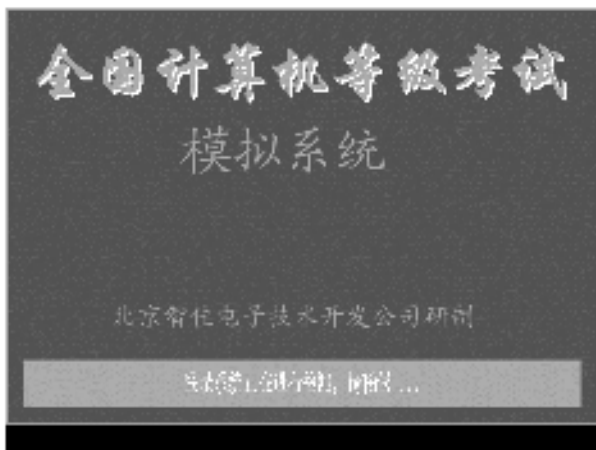


图 1.1.1 上机考试模拟系统主界面

二、准考证号的验证

进入系统后 ,接下来在屏幕上会显示登录信息(如图 1.1.2 所示) ,此时可输入准考证号 ,输入的准考证号必须满 12 位数字。系统验证其合法性且在屏幕上显示考生的姓名和身份证号并请考生进行核对。如不符合 ,系统提示“ 无此准考证号 !”(如图 1.1.3 所示) ,按 Esc 键重输 ,如核对相符 ,身份证号和考生姓名将会显示出来(如图 1.1.4 所示) ,考生输入“ Y ” ,模拟系统自动抽取考题 ,抽取成功会提示“ 试题已抽取 !”(如图 1.1.5 所示)。



图 1.1.2 登录画面



图 1.1.3 准考证号不存在时提示



图 1.1.4 准考证号确认提示

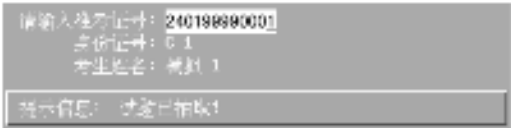


图 1.1.5 抽题成功提示

注 为了使你感到身临考试现场 ,本模拟系统虚拟了一套准考证号 : 240199990001 ~ 240199990010。只要输入这些号码中的任意一个 ,就可以进入考试系统了。



抽题成功后 ,进入“ 考生须知 ”画面(如图 1.1.6 所示) ,按“ S ”键开始考试并计时。

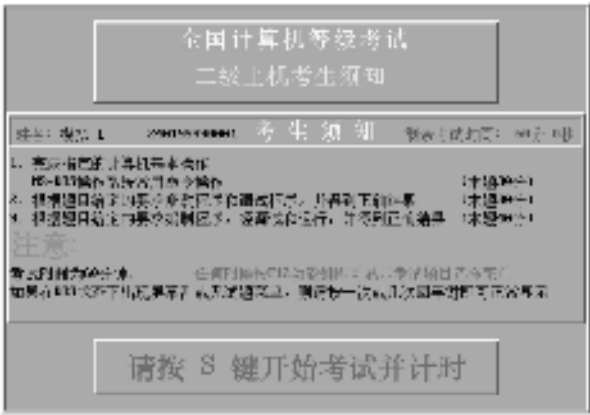


图 1.1.6 “ 考生须知 ”画面

三、考试软件的操作

按 S 键后自动进入考生子目录 ,所有的答题均在此子目录下完成 ;并且屏幕显示考试试题 如图 1.1.7 所示。

如果登录的准考证号是 :240199990001 ,在生成考生目录时系统将删除考号中的考点号 (9999) ,则在计算机上自动生成考试目录为 C : \ 2BEXAM \ 24010001。

考试试题内容部分是一个常驻内存的程序 ,此程序用于随时查阅试题。系统功能键定义如下 :

- F12 —— 系统响应的热键。
- F1 —— 选择显示开关状态(按一次关 ,再按一次开)。

- Tab/Shift + Tab —— 选择下一个/上一个菜单项 ,显示不同题型。
- ↑/↓ —— 试题内容上下移动(试题内容超过一屏显示时响应 ,否则响铃警告)。
- PgUp/PgDn —— 试题内容上下翻页显示。
- Esc —— 退出试题查阅。

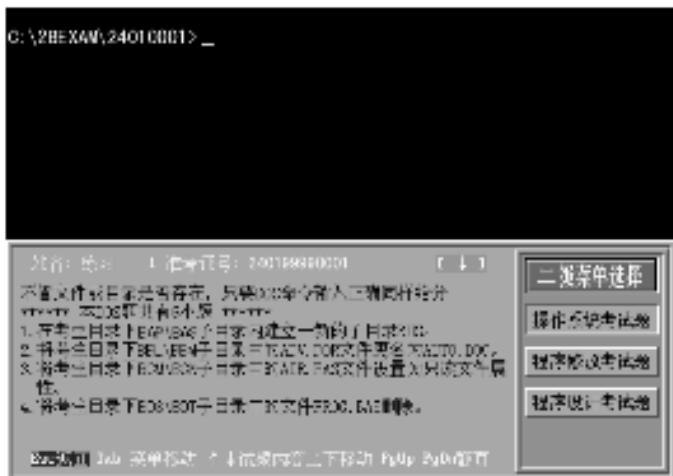


图 1.1.7 考试画面

注 :① 考生在考试过程中不能脱离考生子目录 ,否则影响考试成绩 ;
② 考生在考试过程中 ,所操作的文件如不能复原或误操作删除时 ,则请考生自己把相应的文件从考生目录下 WARN 子目录中拷贝回来即可 ,然后可以继续考试。



二级(C 语言)上机考试共分 3 个部分 :操作系统考题、程序修改考题、程序设计考题。下面分别进行说明。

① 操作系统考试题 (题面如图 1.1.8 所示)。



图 1.1.8 “操作系统考试题”题面

在操作系统考试中 ,应注意以下几点 :

第一 ,若发现文件或目录不存在(这里不是指“ 考生目录 ”),则只要将 DOS 命令输入正确就给分。

第二 ,DOS 命令中需要使用 D 盘、A 盘等操作 ,只要输入命令正确也给分 ,考生无须考虑磁盘是否存在。

第三 ,可以使用 DIR、TYPE、TREE、ATTRIB、CD < 盘符 > 等命令查看答题结果。例如 ,在考试的过程中使用 REN 命令把 ADV.FOR 文件更名为 AUTO.DOC ,可用 DIR 命令查阅该文件是否被更名 ,若不正确可按题意重新输入命令 ,直到正确为止。

② 程序修改考试题(题面如图 1.1.9 所示)

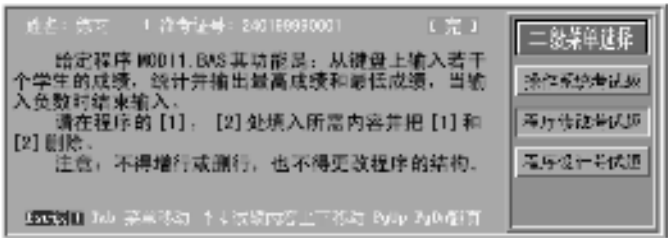


图 1.1.9 “ 程序修改考试题 ”题面

③ 程序设计考试题(题面如图 1.1.10 所示)

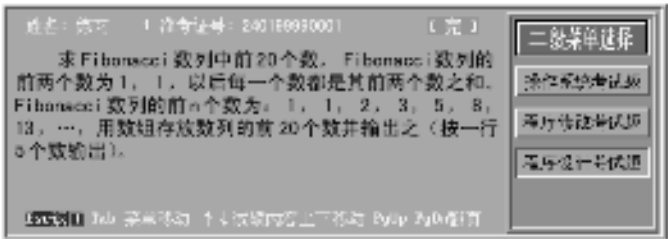


图 1.1.10 “ 程序设计考试题 ”题面

1.1.3 注意事项

考生文件夹对于考生是非常重要的 ,有关考生的所有考试信息均存放于此文件夹 ,它是在考生登录时 ,根据考号系统自动生成的 ,考生务必记牢。

一、考生文件夹

考生文件夹将存放该考生所有的考试内容以及答题过程 ,因此考生不能随意删除该文件夹下与考试内容无关的文件及文件夹 ,避免在考试和评分时产生错误 ,从而导致影响考生的考试成绩。假设考生登录的准考证号为 240199990001 ,如果在单机上考试 ,则考试系统生成的考生文件夹将存放 C 盘根目录下的 2BEXAM 文件夹下 ,即考生文件夹为“ C : \ 2BEXAM \ 24010001 ”,考生在考试过程中所操作的文件和文件夹都不能脱离考生文件夹 ,否则将会直接影响考生的考试成绩。

二、文件的恢复

如果考生在考试过程中 ,所操作的文件如不能复原或被误删除 ,那么请考生自行把相应的文件从当前考生文件夹下的 WARN 文件夹中拷贝回到考生文件夹下即可 ,然后就可以继续进行考试且不会影响考生的考试成绩。例如 :当 C : \ 2BEXAM \ 24010001 文件夹中的 initstud.prg 文件被误删除时 ,可从 C : \ 2BEXAM \ WARN 文件夹下拷贝到 C : \ 2BEXAM \ 24010001 文件夹下。为试读,需要完整PDF请访问: www.ertongbook.com

1.2 题库系统

本光盘的第二部分是题库系统。本系统有二级(C 语言)考试的选择题 ,上机模拟题目近 2 000道 ,覆盖了二级(C 语言)的所有知识点。其中练习题按章编排 ,每章有若干套题目。考生可选择自己薄弱环节重点练习。模拟题按照实际考试设计题型题量 ,帮助考生做好考前演练。本部分具有计算机自动判断正误、查看答案、选择题型、进度存取等功能。

通过本节的学习 ,可以知道如何安装及使用本题库软件。

1.2.1 系统运行环境

- 486 以上机型 ;
- 256 色以上显示卡 ;
- 声卡、音箱 ;
- 2 倍速以上 CD - ROM 驱动器 ;
- 中文 Windows 或 Windows NT。

1.2.2 安装题库系统

- (1) 中文 Windows 3.x 下 ,将当前驱动器置为光驱所在盘符 ,然后执行 setup.exe ;
- (2) Windows 95 以上版本下具备自动运行功能。

1.2.3 题库系统的操作

一、启动题库系统

① Windows 3.2 环境下

如图 1.2.1 所示 ,在 Talent Cai 程序组中双击“ 二级(C 语言)题库 ”程序项可进入题库系统。



图 1.2.1 在 Windows 3.2 下进入题库系统

② Windows 95/98/2000/XP 环境下

如图 1.2.2 所示 ,单击“ 任务栏 ”上的“ 开始 ”按钮 ,并从“ 程序 ”组中选择“ Talent Cai ”,然后

选择“二级(C语言)题库”进入题库系统。



图 1.2.2 在 Windows 95 下进入题库系统

二、题库系统的使用操作

进入题库系统 ,选择一套模拟题 ,就可以开始训练了。界面如图 1.2.3 所示。

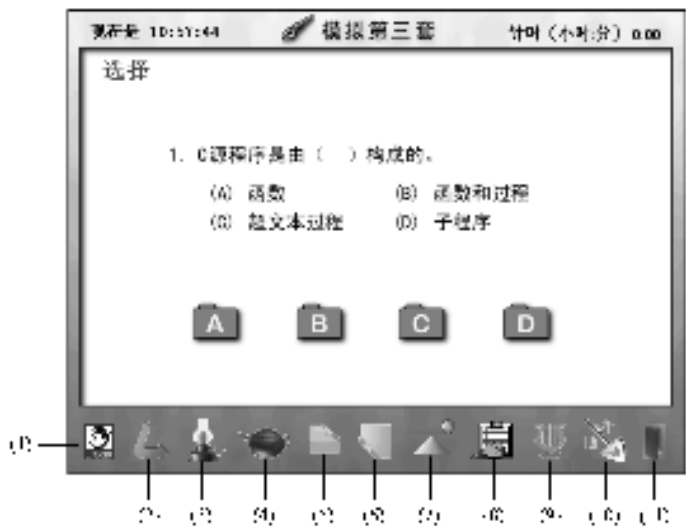


图 1.2.3 模拟题界面

下面针对每个图标和功能模块进行详细说明。

(1) 智佳图标 :点击后显示软件信息及热线咨询、网址等。

(2) 返回上级图标 :点击后出现对话框(如图 1.2.4 所示),选择“ 返回 ”按钮回到上一级菜单 ,选择“ 放弃 ”按钮取消操作。

(3) 选题型图标 : 点击后显示本套模拟题的所有题型(如图 1.2.5 所示), 可以选择不同题型进行练习。

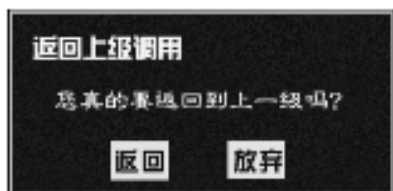


图 1.2.4 “返回上级调用”对话框

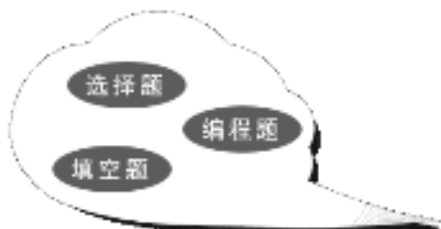


图 1.2.5 题型显示

(4) 选小题图标 : 点击后进入当前题型的小题索引界面(如图 1.2.6 所示), 选择题号进入相应小题。其中已经做过的小题, 在题号下方有  标志。



图 1.2.6 小题索引界面

(5) 上翻页图标 : 点击后进入当前题型的上一道小题。

(6) 下翻页图标 : 点击后进入当前题型的下一道小题。

(7) 判卷图标 : 做完题以后, 点击它进入判卷界面(如图 1.2.7 所示)。在这里, 可以了解每种题型的得分和总的得分情况。遇到一些难题, 也可在这里查看标准答案。



图 1.2.7 判卷界面

(8)存取进度图标 :点击后出现对话框(如图 1.2.8 所示),选择“存进度”按钮进入存进度功能模块,选择“取进度”按钮进入取进度功能模块,选择“放弃”按钮取消操作。

① 存进度功能模块 :如图 1.2.9 所示,在文件名输入框中输入要保存的文件名并按 Enter 键,当前这套模拟题的进度就被保存下来。选择“放弃”按钮取消操作。

② 取进度功能模块 :如图 1.2.10 所示,根据存档文件中列出的文件名输入进度名,就可以调出相应的进度了。

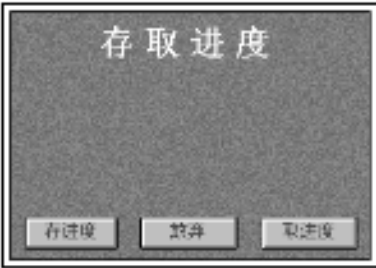


图 1.2.8 “存取进度”对话框



图 1.2.9 “存进度”对话框



图 1.2.10 “取进度”对话框

注 :存取进度功能模块只有在题库系统安装后才能使用！



(9)音效控制图标 :点击它可以开启/关闭音效。

(10)帮助图标 :点击后显示软件的帮助信息。

(11)退出系统图标 :点击后出现对话框(如图 1.2.11 所示),选择“返回”按钮直接退出题库系统,选择“放弃”按钮取消操作。

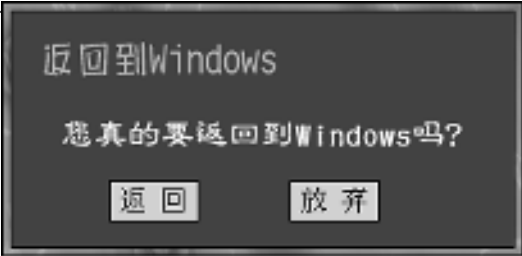


图 1.2.11 退出系统对话框

第二部分

试 题

第二章 程序设计基本概念

一、选择题

1. C 语言规定,必须用_____作为主函数名。
(A) Function (B) include (C) main (D) stdio
2. 一个 C 程序可以包含任意多个不同名的函数,但有且仅有一个_____,一个 C 程序总是从_____开始执行。
(A) 过程 (B) 主函数 (C) 函数 (D) include
3. C 源程序是由_____构成的。
(A) 函数 (B) 函数和过程 (C) 超文本过程 (D) 子程序
4. _____是 C 程序的基本构成单位。
(A) 函数 (B) 函数和过程 (C) 超文本过程 (D) 子程序
5. 下列说法正确的是_____。
(A) 一个函数的函数体必须要有变量定义和执行部分,二者缺一不可
(B) 一个函数的函数体必须要有执行部分,可以没有变量定义
(C) 一个函数的函数体可以没有变量定义和执行部分,函数可以是空函数
(D) 以上都不对
6. 下列说法正确的是_____。
(A) main 函数必须放在 C 程序的开头
(B) main 函数必须放在 C 程序的最后
(C) main 函数可以放在 C 程序的中间部分,即在一些函数之前在另一些函数之后,但在执行 C 程序时是从程序开头执行的
(D) main 函数可以放在 C 程序的中间部分,即在一些函数之前在另一些函数之后,但在执行 C 程序时是从 main 函数开始的
7. 下列说法正确的是_____。
(A) 在执行 C 程序时不是从 main 函数开始的
(B) C 程序书写格式严格限制,一行内必须写一个语句
(C) C 程序书写格式自由,一个语句可以分写在多行上
(D) C 程序书写格式严格限制,一行内必须写一个语句,并要有行号
8. 在 C 语言中,每个语句和数据定义是用_____结束。
(A) 句号 (B) 逗号 (C) 分号 (D) 括号
9. 下列字符串是标识符的是_____。
(A) _HJ (B) 9_student (C) long (D) LINE 1
10. 以下说法中正确的是_____。
(A) C 语言程序总是从第一个定义的函数开始执行