

本套书适用于小学3年级~初中2年级

DALE SEYMOUR PUBLICATIONS

Pearson Education

培生教育出版集团

提供版权

# HAPPY 数学

# B

著者 Dale Seymour  
译者 朴玉

每天变得聪明一点



全美销量 175万册

长春出版社

每天变得聪明一点

---

HAPPY

数 学

B

---

Dale Seymour 著  
朴 玉 译

长春出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

Happy 数学. B / (美) 德尔西蒙著; 朴玉译. —长春:  
长春出版社, 2002.1 (2002.1 重印)  
(每天变得聪明一点)

ISBN 7-80604-693-3

I. H... II. ①德... ②朴... III. 数学课-小学-课外读物  
IV. G624.503

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2001) 第 090030 号

责任编辑: 李 勇 贺宁宁 封面设计: 大 熊

“Getting Smarter Every Day by Dale Seymour, Chinese Translation ©2001 by Pearson Education, Inc., publishing as Dale Seymour Publications. Translated by permission.

Original copyright Getting Smarter Every Day ©2001 by Pearson Education, Inc., publishing as Dale Seymour Publications, 299 Jefferson Road, Parsippany, New Jersey 07054 USA.”

本书封面贴有 Pearson Education 出版集团激光防伪标签, 无标签者不得销售。

长春出版社出版

(长春市建设街 43 号)

(邮政编码 130061 电话 8569938)

长春大图视听文化艺术传播中心制版

长春第二新华印刷有限责任公司印刷

新华书店经销

880 × 1230 毫米 16 开本 6.125 印张

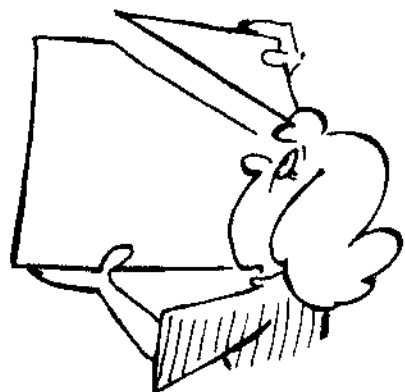
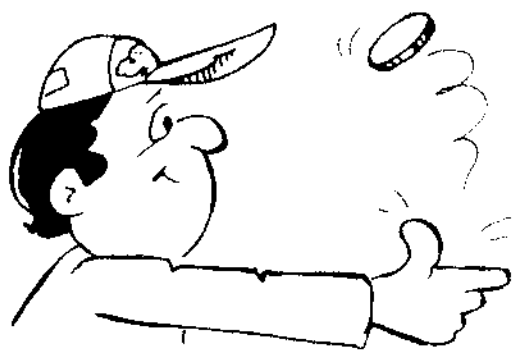
2002 年 1 月第 1 版 2002 年 2 月第 2 次印刷

印数: 8 001 - 13 000 册 定价: 12.00 元

# 前 言

当你打开这套《Happy 数学》，你就闯入了一个充满智力挑战与头脑冒险的数学迷宫世界。在这里，你将获准参加数字们召开的快乐晚会，在晚会上学会各种奇妙的数学魔法，和直线、圆、正方形、三角形们成为最好的朋友；在推理套环、视觉冲击、数字拼图、方格玫瑰、跳动的数字、地图拼图等一系列有趣的智力闯关游戏中变成一个快乐的“小精灵”，成为一个聪明绝顶的数学魔法师！你会发现，数学原来可以这么简单、有趣、好玩、富有挑战性！

好了，你一定想马上就开始了这次惊险、奇妙的数学探险旅行吧，那么，现在就调整好你的状态，开启闯入数学世界的智慧魔盘，深呼吸，1、2、3，挑战开始！



# 让我们轻松地了解数学概念和原理

页码	题目	计算	几何关系	逻辑	算法	整体与部分	初级代数	应用题	形象思维
1	画图案		■			■			■
2	方格玫瑰		■						■
3	加法形	■					■	■	
4	画格子				■				■
5	直线图画				■				■
6	直线图画				■				■
7	加法连串	■							
8	有多少?	■	■					■	■
9	跳动的数字				■				
10	哪一个与其他图案不一样		■			■			■
11	找出问题的答案			■			■	■	
12	旋转的环		■			■		■	■
13	最大—最小			■	■				■
14	数字的名字				■				
15	数字圆环	■							
16	不能的任务		■			■			■
17	相关事实	■		■		■		■	
18	屋顶		■						■
19	目标练习	■					■	■	
20	哪一个与其他不同?		■			■			■
21	乘法混合	■		■			■	■	
22	一共有多少块?	■	■	■		■		■	■
23	加法串	■						■	
24	几何图案		■						■

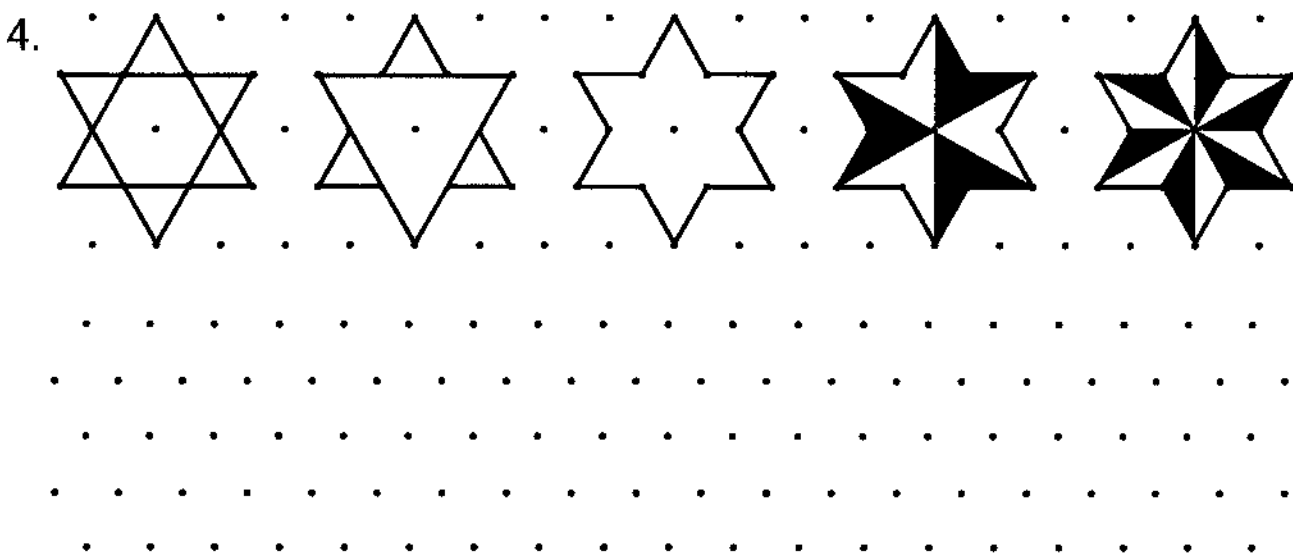
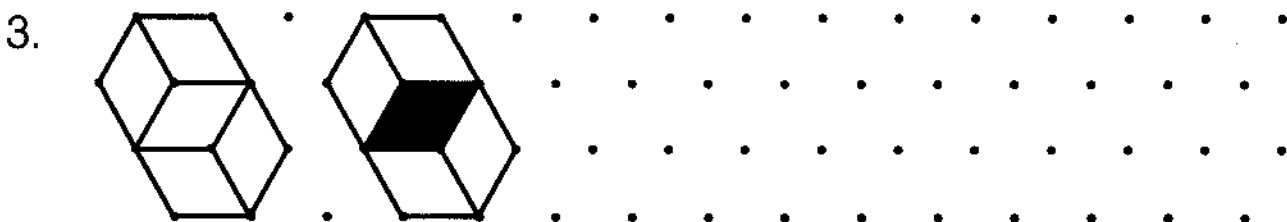
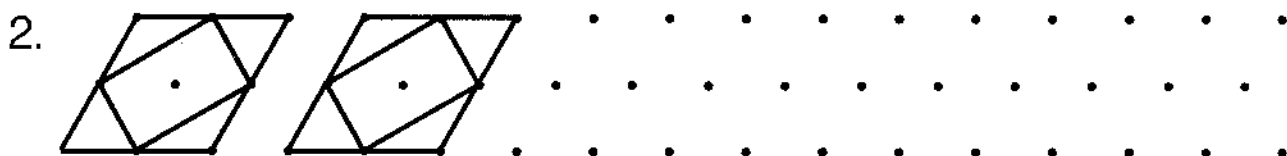
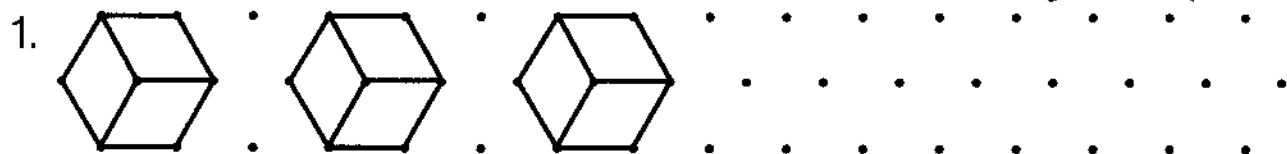
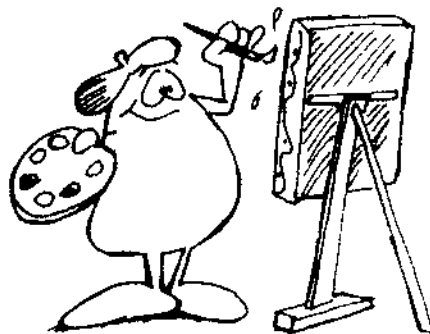
页码	题目	计算	几何关系	逻辑	算法	整体与部分	初级代数	应用题	形象思维
25	填数字游戏						■		
26	画图案		■				■		■
27	拼图		■				■	■	■
28	哪一个更大些?		■						■
29	你来评判	■			■				
30	动手做纸雪花		■			■			■
31	动手做纸雪花		■			■		■	■
32	试试贴瓷砖		■			■			■
33	找出问题的答案			■	■		■	■	
34	交织的几何图形		■						■
35	变戏法般的数字	■		■	■		■	■	
36	仔细观察	■	■	■	■		■	■	■
37	目标练习	■					■	■	
38	生活中的图案		■			■			■
39	加法形	■		■			■	■	
40	有多少?		■			■		■	■
41	赛跑结果			■		■		■	
42	正方形拼图		■			■		■	■
43	我是谁?	■		■	■	■	■	■	
44	旋转的环		■	■		■		■	■
45	相互关系			■					
46	同样的形状		■						■
47	分数圆轮	■	■	■	■	■		■	■

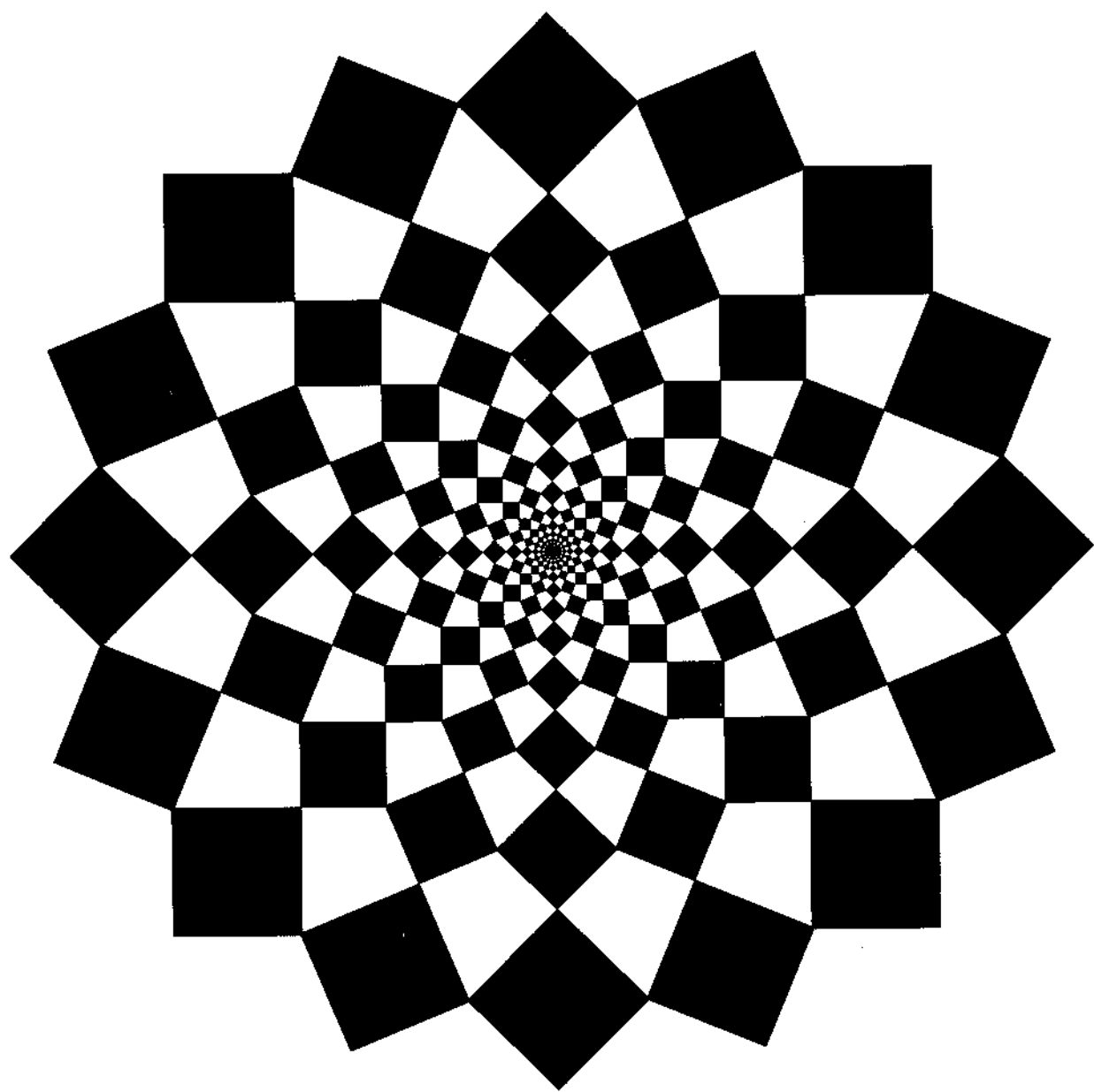
页码	题目	计算	几何关系	逻辑	算法	整体与部分	代数	应用题	形象思维
48	看图案		■			■			■
49	形象思维		■			■		■	■
50	数字图案	■	■		■	■	■	■	■
51	加法的规律	■	■		■	■	■	■	■
52	按照比例画画		■	■		■			■
53	记下每天都做什么	■	■	■	■	■		■	■
54	看图形		■	■		■		■	■
55	解决问题	■		■	■		■	■	
56	几何雕塑		■			■			■
57	地图数学		■			■		■	■
58	几何图案		■						■
59	积攒零钱	■				■		■	
60	规则的多边形		■						■
61	加法串	■		■		■		■	
62	直线和曲线	■	■			■		■	■
63	用直线画曲线		■			■			■
64	六角星拼图		■	■		■		■	■
65	数字排列的规律	■		■	■	■	■	■	■
66	火柴拼图		■	■		■		■	■
67	同样的形状		■						■
68	哪一部分长		■			■			■
69	奇数模式和偶数模式	■		■	■		■		

页码	题目	计算	几何关系	逻辑	算法	整体与部分	代数	应用题	形象思维
70	三个万花筒		■			■			■
71	测量表	■	■	■	■				■
72	星星图案		■						■
73	设计图案		■			■			■
74	多大部分?	■	■			■		■	■
75	填数游戏	■		■	■			■	
76	看图案		■			■			■
77	逻辑环	■	■	■	■	■	■	■	■
78	几何图案	■							■
79	计算加法的捷径	■	■	■		■	■	■	■
80	你可以用一个M做什么呢?		■						■
81	乘法混合	■		■				■	
82	看图案		■						■
83	形象的分数	■	■		■	■		■	■
84	形象思维		■	■		■		■	■
85	我是谁?	■		■	■	■	■	■	■
86	The End								■

# 画图案

重复画每一个图案。

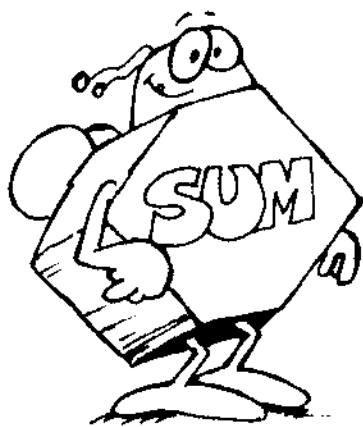




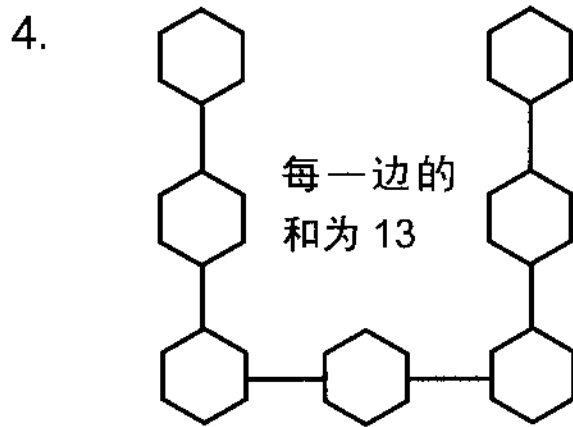
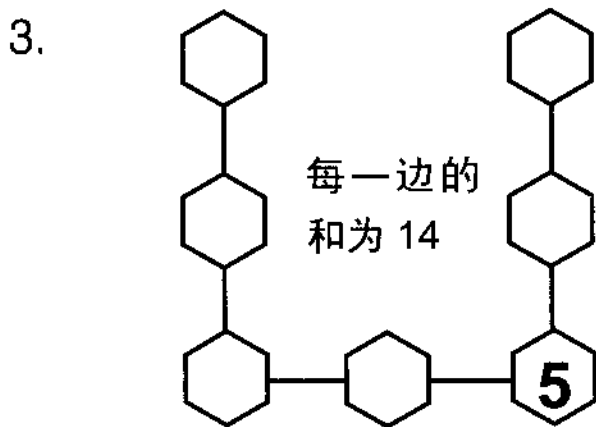
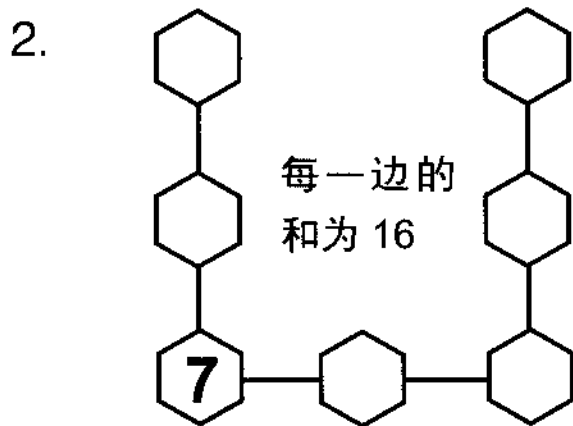
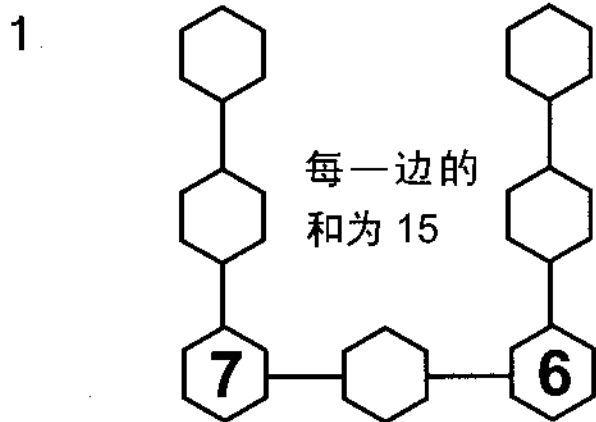
# 加法形



这是一条加法边，数字加起来的和为 17。  
加法形就是由加法边构成的。



在下面给出的五个问题中，使用数字 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 这些数字得出总和。在每一个问题中，不要重复使用同一个数字。



# 画格子

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36
37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48
49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72
73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84
85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96
97	98	99	100	101	102	103	104	105	106	107	108
109	110	111	112	113	114	115	116	117	118	119	120
121	122	123	124	125	126	127	128	129	130	131	132
133	134	135	136	137	138	139	140	141	142	143	144

不要在这张纸上直接画！请你的老师或家长为你复制几张同样的纸。或者你可以将透明的描画纸放在这页纸上，这样当你做任何有关直线画图的问题时，就可以很方便地将图形画在描画纸上。

# 直线图画

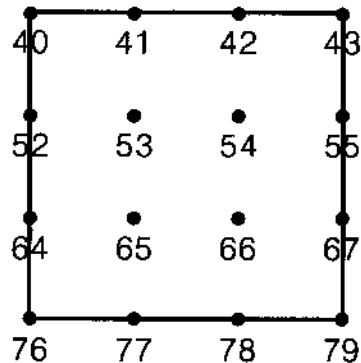
在一个标有数字的绘图网格(见第4页)上,你可以通过连接各点而构成一幅图画。用铅笔或钢笔将每对数字连接起来。

画干净些,画仔细点儿,用你的格尺画直线会让你画得更好!

例如:

正方形

40 - 43, 43 - 79, 79 - 76,  
76 - 40



下面就动笔试试吧:

楼梯形

2 - 13, 2 - 5, 5 - 38,  
37 - 38, 38 - 74, 5 - 41,  
41 - 74, 41 - 44, 44 - 77,  
74 - 77, 77 - 113, 80 - 113,  
44 - 80, 80 - 83, 83 - 116,  
113 - 116, 116 - 140,  
83 - 119, 119 - 141,  
119 - 120, 85 - 137

打开的盒子

18 - 24, 24 - 47, 47 - 41,  
41 - 18, 41 - 15, 15 - 37,  
37 - 63, 63 - 41, 63 - 69,  
69 - 92, 92 - 86, 86 - 63,  
87 - 111, 111 - 117,  
117 - 69, 69 - 47, 47 - 72,  
72 - 94, 94 - 69, 83 - 95,  
95 - 117

# 直线图画

在一个标有数字的绘图网格(见第4页)上,你可以通过连接各点而构成一幅图画。用铅笔或钢笔将每对数字连接起来。

画干净些,画仔细点儿,用你的格尺画直线会使你画得更好。

## 瓷砖

38 - 28, 28 - 42, 42 - 54,  
54 - 64, 64 - 50, 50 - 38,  
42 - 32, 32 - 46, 46 - 58,  
58 - 68, 68 - 54, 64 - 76,  
76 - 90, 90 - 102, 102 - 112,  
112 - 98, 98 - 86, 86 - 76,  
90 - 80, 80 - 68, 80 - 94,  
94 - 106, 106 - 116,  
116 - 102

## 酷星

30 - 67, 67 - 82, 82 - 91,  
91 - 126, 126 - 89, 89 - 74,  
74 - 65, 65 - 30, 39 - 54,  
54 - 45, 45 - 80, 80 - 117,  
117 - 102, 102 - 111,  
111 - 76, 76 - 39, 52 - 66,  
66 - 56, 56 - 79, 79 - 104,  
104 - 90, 90 - 100, 100 - 77,  
77 - 52

## 城堡

39 - 43, 43 - 55, 55 - 51,  
51 - 39, 40 - 5, 5 - 42,  
54 - 78, 78 - 81, 81 - 69,  
68 - 22, 22 - 72, 72 - 68,  
71 - 95, 95 - 106, 106 - 105,  
105 - 116, 116 - 140,  
140 - 136, 136 - 112,  
112 - 110, 110 - 74, 74 - 75,  
75 - 87, 87 - 88, 88 - 52,  
137 - 113, 113 - 114,  
114 - 138, 89 - 101, 91 - 103

## 鲸鱼

61 - 52, 52 - 54, 54 - 68,  
68 - 94, 94 - 83, 83 - 44,  
44 - 58, 58 - 48, 48 - 71,  
71 - 84, 84 - 108, 108 - 130,  
130 - 128, 115 - 140,  
140 - 138, 138 - 114,  
126 - 109, 109 - 61, 97 - 100,  
100 - 89, 87 - 88, 37 - 15,  
15 - 16, 16 - 29, 29 - 18,  
18 - 19, 19 - 45, 45 - 31,  
31 - 30, 30 - 41, 41 - 28,  
28 - 27, 27 - 37, 41 - 53

# 加法连串

在下面的每一个方格中，四角上的数字加起来的总和应该是 20，其中有四个是错的。将它们挑出来。



9		3
	20	
6		2

7		5
	20	
1		7

3		5
	20	
6		7

7		2
	20	
5		6

9		2
	20	
2		9

6		3
	20	
3		8

8		4
	20	
6		2

7		1
	20	
6		6

8		1
	20	
3		8

7		2
	20	
7		4

5		3
	20	
6		5

8		1
	20	
5		6

3		9
	20	
4		4

8		7
	20	
1		4

5		2
	20	
9		4

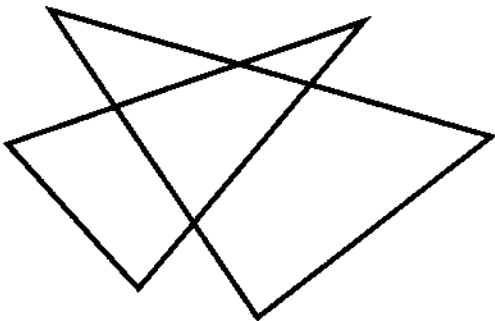
4		4
	20	
5		9

# 有多少？

数一数你能找到多少。



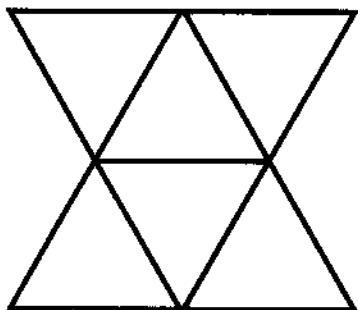
1. 一共有多少个三角形？



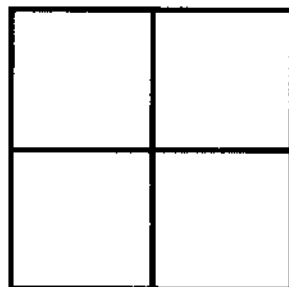
2. 有多少个长方形(正方形是长方形的一种)？



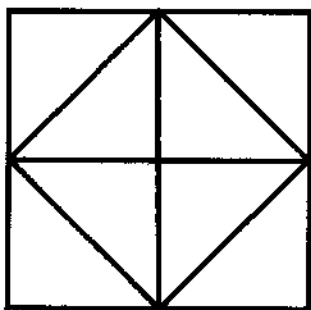
3. 有多少个三角形？



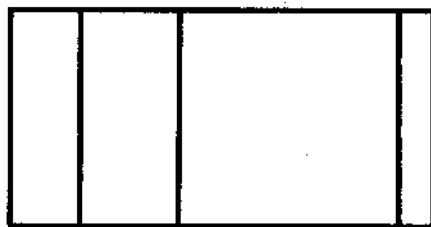
4. 有多少个长方形？



5. 有多少个三角形？



6. 有多少个正方形？



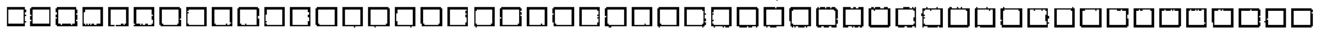
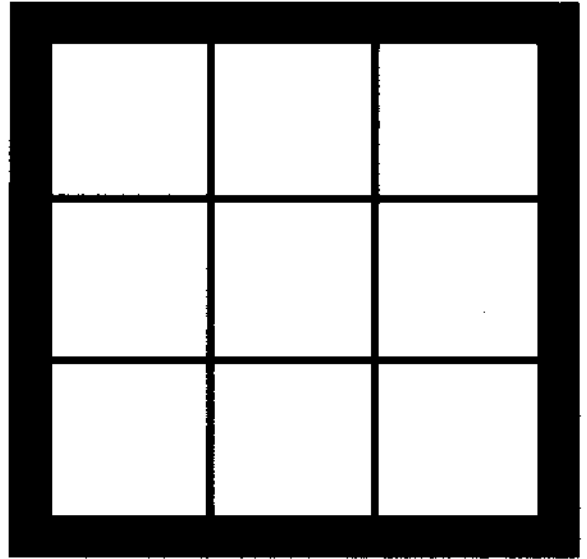
# 跳动的数字

按照下面提供的线索,将 1-9 填到九个空格中。  
(每个空格只能填一个数字)



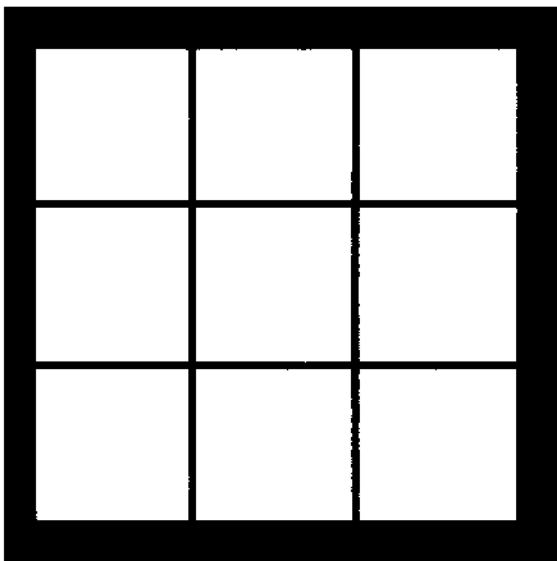
1.

- a. 8 在中间一行的左边。
- b. 2 在 9 下面。
- c. 5 在下面一行的右角。
- d. 3 在 9 之上。
- e. 1 在 9 的右边。
- f. 7 在 3 的右边。
- g. 4 与 2 不相邻。



2.

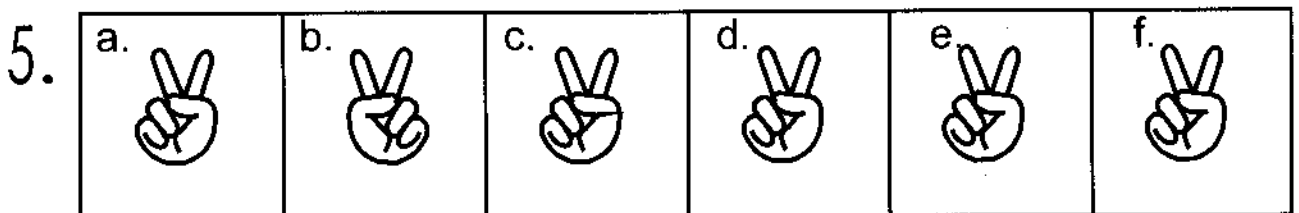
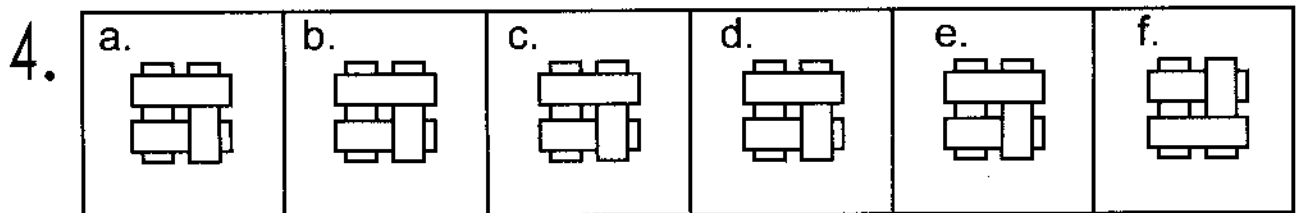
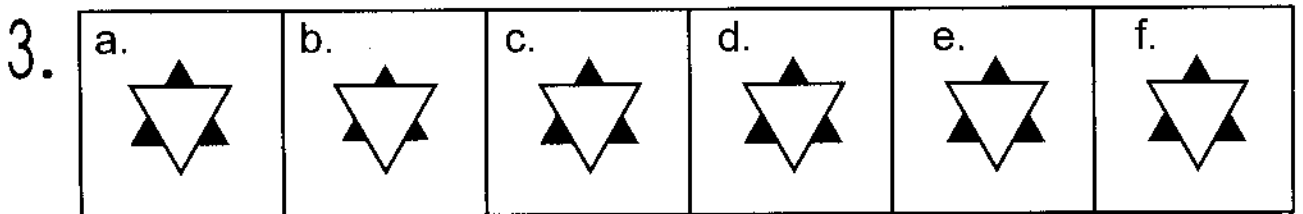
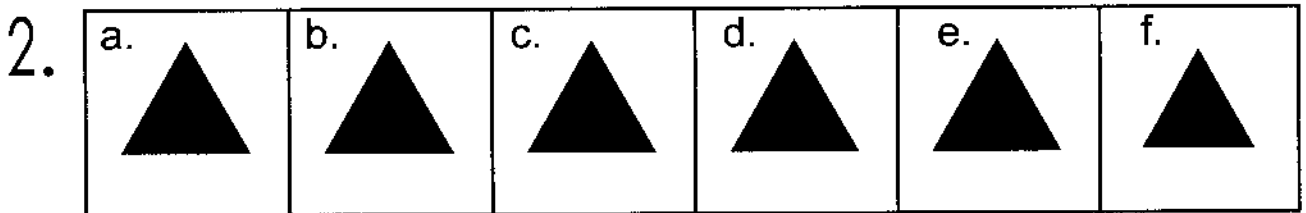
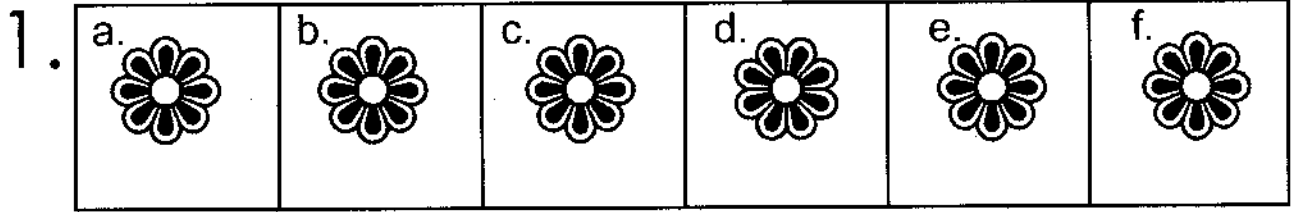
- a. 9 在 2 以下的第二个格内。
- b. 7 在 5 以下的第二个格内。
- c. 9 在 7 向右的第二个格内。
- d. 8 在 1 之上。
- e. 3 在 1 之下。
- f. 4 在 5 之下。



# 哪一个与其他图案不一样?



在每一行中,都有一个图案与其他图案有些不同,找出这个图案。



# 找出问题的答案

这个神秘的单词中没有我名字中的字母。



SIX

AIM

这个神秘的单词中有我名字中的一个字母。



NEVER

WINDOW

我名字中的字母在神秘单词中一个也没有。



FISH

TIME

1. 在这六个单词中,哪一个是这个神秘的单词? \_\_\_\_\_

2. A比C重,D比B重,B比A重。

谁最轻? \_\_\_\_\_