

组 合 数 学

(第二版)

卢开澄

清华大学出版社

内 容 简 介

本书为机械电子部推荐的高等学校教材,是1983年我社出版的《组合数学》上册的修订版.全书共有六章:排列与组合,母函数与递推关系,容斥原理与鸽巢原理, $P \acute{o}$ lya 定理,区组设计与编码,线性规划.内容取舍得当,理论联系实际.

本书是计算机系本科生和研究生的教学用书,也可作为数学专业师生的教学参考书.

写在“再版”前的话

转眼间“组合数学(算法与分析)”一书(上、下册)出版已快十年了.一本好的科技书总是要通过使用,修改,再使用,再修改几个反复才能臻于完善.出版社和作者都有出修订版的愿望.正好在此期间,原书上册被选作全国计算机专业的教材,这样两者便结合起来进行.本书问世之日,也是再版修订完成之时.读者不难发现“再版”中有相当数量的新增内容,有的虽材料依旧,但已是重新改写过的.

“组合数学”研究的问题源远流长,有的甚至于可追溯到欧拉等著名数学家.然而它之所以成为最活跃的一数学分支,则是近年来受计算机科学蓬勃发展的刺激和影响.它从计算机的科学研究中获取了广阔的发展空间.本书是原书上册的再版,所以它仅仅是基础理论部分.基础是重要的,但毕竟不是全体.在它的出版后松了一口气之余,剩下部分的改写便自然而然地提到日程上来了.我计划在新的一册“算法与复杂性分析:组合算法”一书中继续完成它.

作者

1991. 1. 20

目 录

第一章 排列与组合	1
§ 1 加法法则与乘法法则	1
§ 2 排列与组合	3
§ 3 一一对应	8
§ 4 排列的生成算法之一	13
§ 5 排列的邻位互换生成算法	18
§ 6 组合的生成	21
§ 7 允许重复的组合	22
§ 8 若干等式和其组合意义	23
§ 9 应用举例	32
§ 10 Stirling 近似公式	40
习题	44
第二章 母函数与递推关系	47
§ 1 母函数	47
§ 2 递推关系	49
§ 3 Fibonacci 数列	57
§ 4 母函数的性质	64
§ 5 线性常系数递推关系	68
§ 6 整数的拆分和 Ferrers 图象	79
§ 7 指数型母函数	87
§ 8 母函数和递推关系应用举例	92
§ 9 错排问题	109
§ 10 Stirling 数	111

§ 11 Catalan 数	118
习题.....	129
第三章 容斥原理和鸽巢原理.....	133
§ 1 引论	133
§ 2 容斥原理	134
§ 3 例	138
§ 4 错排问题	144
§ 5 棋盘多项式与有限制排列	145
§ 6 一般公式	152
§ 7 Mobius 反演.....	160
§ 8 鸽巢原理	164
§ 9 Ramsey 问题	172
§ 10 Ramsey 数	180
习题.....	182
第四章 $\hat{\text{dya}}$ 定理	185
§ 1 群的概念	185
§ 2 置换群	190
§ 3 循环、奇循环与偶循环.....	195
§ 4 Burnside 引理	201
§ 5 P $\hat{\text{dya}}$ 定理	211
§ 6 例	213
§ 7 母函数型的 $\hat{\text{dya}}$ 定理	222
§ 8 图的计数	226
习题.....	232
第五章 区组设计与编码.....	234
§ 1 拉丁方	234
§ 2 域的概念	238
§ 3 Galois 域 $\text{GF}(p^n)$	240

§ 4	正交的拉丁方	243
§ 5	均衡不完全的区组设计(BIBD)	246
§ 6	$GF(p)$ 域上的射影空间	254
§ 7	Hadamard 矩阵	258
§ 8	Hadamard 矩阵的构成	260
§ 9	编码理论基本概念	264
§ 10	线性码和 Hamming 码	266
§ 11	陪集译码法.....	271
§ 12	BIBD 和编码	275
	习题.....	277
第六章	线性规划.....	280
§ 1	问题的提出	280
§ 2	凸集	283
§ 3	线性规划问题的几何意义	283
§ 4	单纯形法理论基础	287
§ 5	单纯形法及单纯形表格	293
§ 6	改善的单纯形法表格	301
§ 7	二阶段法	305
§ 8	退化情况及其它	309
§ 9	对偶原理	316
§ 10	对偶单纯形法.....	325
	习题.....	331

第一章 排列与组合

§ 1 加法法则与乘法法则

1. 引论

组合数学是一既古老而又年轻的数学分支. 说它古老, 因为它所研究的问题有的可追溯到很久很久以前. 然而, 它之所以形成一新的分支, 那还是最近若干年的事, 是受到电子计算机蓬勃发展影响的结果.

什么是“组合数学”? 要给它下一个正确的定义是不容易的. 它还在发展中, 本书讨论的内容实际上是属于“组合分析”范畴.

组合分析研究的主要内容是计数和枚举. 即计算具有某种特性的对象有多少, 并进而把它完全列举出来.

“计数”在许多方面有其重大作用, 比如概率论, 要计算发生具有某种性质的事件的概率等于多少, 往往首先要计算出具有该性质的事件的数目; 又如物理学家要研究物质的物理性质, 就要计算电子被分配在不同能级的不同状态数有多少. 对于计算机科学工作者, 计数还有其特殊的意义: 计算机科学是研究算法的一门科学, 必须要对算法所需要的计算量和存储单元作出估计, 即所谓算法的时间复杂性和空间复杂性分析, 这属于“组合算法”的研究内容. 组合分析和组合算法的关系亦如数学分析和计算方法的关系, 组合分析是组合算法的基础, 即为算法与算法分析作准备.

2. 加法法则与乘法法则

加法法则与乘法法则是在计数研究中最常用也是最基本的两
此为试读, 需要完整PDF请访问: www.ertongbook.com

个法则. 以下设事件 A 与事件 B 是不同的两类事件.

(a) 加法法则:

设事件 A 有 m 种产生方式, 事件 B 有 n 种产生方式, 则“事件 A 或事件 B”有 $m+n$ 种产生方式.

例如大于零而比 10 小的偶数有 4 个, 即(2, 4, 6, 8); 大于零而小于 10 的奇数有 5 个, 即(1, 3, 5, 7, 9); 则大于零小于 10 的整数有 $4+5=9$ 个, 即(1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9). 这里事件 A 指的是大于零小于 10 的偶数; 事件 B 指的是大于零小于 10 的奇数, 大于零小于 10 的整数, 不外乎或为偶数或为奇数两种可能, 即属于 A 或属于 B.

(b) 乘法法则:

若事件 A 有 m 种产生方式, 事件 B 有 n 种产生方式, 则“事件 A 与事件 B”有 mn 种产生方式.

例 1. 设一个符号由两个字符组成, 第 1 个字符有 a, b, c, d, e 五种方式, 第 2 个字符有 1, 2, 3 三种方式. 则根据乘法法则, 该符号具有 $5 \times 3 = 15$ 种方式. 即

$$\begin{aligned} & a1, b1, c1, d1, e1, \\ & a2, b2, c2, d2, e2, \\ & a3, b3, c3, d3, e3. \end{aligned}$$

例 2. 从 A 到 B 有 3 条不同的道路, 从 B 到 C 有 2 条不同的道路, 则从 A 经 B 到 C 的道路数

$$n = 3 \times 2 = 6.$$

图 1-1-1

例 3. 求比 10000 小的正整数中含有数字 1 的数的个数.

解: 所有由 {0, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9} 9 个数字组成的每一位都

有 9 种出现方式, 根据乘法法则, 由 9 个数字组成的 4 位数个数等于 $9 \times 9 \times 9 \times 9 = 81^2 = 6561$, 其中 0000 不属于正整数. 故比 10000 小不含数字 1 的 4 位正整数个数等于 $6561 - 1 = 6560$.

所以小于 10000 含有数字 1 的数的个数为 $9999 - 6560 = 3439$.

§ 2 排列与组合

定义: 从 n 个不同的元素中, 取 r 个按次序排列, 称为从 n 中取 r 个排列, 其排列数记以 $P(n, r)$.

定义: 从 n 个不同元素中, 取出 r 个而不考虑其次序时, 称为从 n 个中取 r 个组合, 其组合数记以 $C(n, r)$, 或记以 $\binom{n}{r}$.

例如从 100 个成员中选出 20 人编成一小组, 不必考虑先后次序, 所以是一个组合问题, 共有 $C(100, 20)$ 种方案. 如若考虑 100 名选手中选出 20 名依顺序排成一个队. 则有考虑次序的必要, 故是排列问题, 共有 $P(100, 20)$ 种方案.

例. 从 A, B, C, D 中取 3 个组合, 则有以下几种组合形式: $\{A, B, C\}$, $\{A, B, D\}$, $\{A, C, D\}$, $\{B, C, D\}$. 若从 A, B, C, D 中取 3 个排列, 则上面所得到的 4 组, 再加以排列, 得

ABC, ACB, BAC, BCA, CAB, CBA,
 ABD, ADB, BAD, BDA, DAB, DBA,
 ACD, ADC, CAD, CDA, DAC, DCA,
 BCD, BDC, CBD, CDB, DBC, DCB.

从 n 个中取 r 个排列的典型模型是把 n 个有标志的球, 取 r 个放到 r 个有区别的盒子里, 每盒一个, 如下列的 r 个盒子:

供选取球数: $\boxed{(1)}$ $\boxed{(2)}$... $\boxed{(r)}$
 n 个 $n-1$ 个 $n-r+1$ 个

如上图所示, 第一个盒子有 n 个球可供选取, 第 2 个盒子仅有 $n-1$ 个球可供选取, …… , 最后一个盒子则只有 $n-r+1$ 个球可供选择. 根据乘法法则, 应有

$$P(n, r) = n(n-1)(n-2)\dots(n-r+1) = \frac{n!}{(n-r)!}. \quad (1-2-1)$$

(1-2-1) 是 $P(n, r)$ 的计算公式, 当 $r=n$ 时有

$$P(n, n) = n!.$$

如果球有标志, 盒子是完全一样的, 而且不考虑其次序, 则是从 n 个取 r 个的组合问题. 即组合的典型问题是把 n 个有标志的球, 取 r 个放到 r 个无区别的盒子里, 每盒一个. 自然也可以看作是取 r 个无标志的球, 放到 n 个有区别的盒子, 每盒一球的方案数 (不考虑次序). 对每一个方案再考虑盒子的排列次序, 可得 $P(n, r)$ 与 $C(n, r)$ 的关系:

$$\begin{aligned} P(n, r) &= r!C(n, r), \\ C(n, r) &= \frac{P(n, r)}{r!}. \end{aligned} \quad (1-2-2)$$

下面举出若干例子, 通过它能熟练灵活而且正确地掌握排列组合、加法法则及乘法法则等概念.

例 1. 有 5 本日文书, 7 本英文书, 10 本中文书, 从中取两本不同文字的书, 问有多少种方案? 若取两本相同文字的, 又有多少种方案? 任取两本, 不问是否相同文字, 有多少种方案?

解: 取两本不同文字, 可以有日英, 中日, 中英三种不同的组合法. 根据乘法法则有:

日、英各一本的方案数 = $5 \times 7 = 35$ 种,

中、日各一本的方案数 = $10 \times 5 = 50$ 种,

中、英各一本的方案数 = $10 \times 7 = 70$ 种.

依据加法法则可得:

取两本不同文字的方案数 $N_1 = 35 + 50 + 70 = 155$ 种.

取两本相同文字的, 可有两本日文, 两本英文, 两本中文三种, 根据加法法则得

$$\begin{aligned} N_2 &= C(5, 2) + C(7, 2) + C(10, 2) \\ &= 10 + 21 + 45 = 76 \text{ 种.} \end{aligned}$$

因为不问是什么文字, 相当于从 22 本书中取 2 本组合, 故有方案数为

$$N_3 = C(22, 2) = \frac{22 \times 21}{2} = 231 \text{ 种.}$$

或根据加法法则得 $N_3 = N_1 + N_2 = 155 + 76 = 231$ 种.

例 2. 从 1 ~ 300 之间任取 3 个不同的数, 使得这 3 个数的和正好被 3 除尽, 问共有几种方案?

解: 被 3 除的余数不外乎 余 0, 即被 3 除尽; 余 1; 余 2. 故 1 ~ 300 的 300 个数可分成 3 组:

$$A = \{1, 4, 7, \dots, 298\};$$

$$B = \{2, 5, 8, \dots, 299\};$$

$$C = \{3, 6, 9, \dots, 300\}.$$

显然, 集合 A 的数被 3 除余 1, 集合 B 的数被 3 除余 2, 集合 C 的数被 3 除尽.

任取三个数其和正好被 3 除尽的有如下四种情况:

三个数同属于集合 A, 应有 $C(100, 3)$ 种方案:

三个数同属于集合 B, 应有 $C(100, 3)$ 种方案:

三个数同属于集合 C, 应有 $C(100, 3)$ 种方案:

三个数分别属于集合 A, B, C, 根据乘法法则应有 100^3 种方案。

根据加法法则, 任取三个不同的数, 它的和正好被 3 除尽的方案数应为

$$N = 3C(100, 3) + 100^3 = 3 \times \frac{100 \times 99 \times 98}{3 \times 2 \times 1} + 1000000$$

第 9 个人有 14 种选择方案. 根据乘法法则可得:

$$\begin{aligned} \text{进站的方案数 } N &= 6 \times 7 \times 8 \times 9 \times 10 \times 11 \\ &\quad \times 12 \times 13 \times 14. \end{aligned}$$

例 4. 求能除尽 1400 的正整数数目(1 除外).

解: $1400 = 2^3 5^2 7$.

故除尽 1400 的数应为

$$2^l 5^m 7^n,$$

其中 $0 \leq l \leq 3, 0 \leq m \leq 2, 0 \leq n \leq 1$, 但排除 $l = m = n = 0$.

根据乘法法则可得, 除尽 1400 的数的数目应为

$$\begin{aligned} N &= (3 + 1) \times (2 + 1) \times (1 + 1) - 1 \\ &= 4 \times 3 \times 2 - 1 = 23. \end{aligned}$$

例 5. 求 5 位数中至少出现一个 6, 而被 3 整除的数的个数.

因 k 位十进制数 $p_1 p_2 \dots p_k$ 被 3 整除的充要条件是 $p_1 + p_2 + \dots + p_k$ 被 3 整除, 根据这个道理分别讨论如下:

解法 1: 从左向右计, 最后一个 6 出现在第 5 位, 即 $p_5 = 6$. 第 2, 3, 4 位数可以是 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 十数字之一. 但第 1 位数不能任意, 为了保证 5 位数之和被 3 整除, p_1 只有 3 种可能. 根据乘法法则, 5 位数中最后一位是 6, 而被 3 整除的数有 $3 \times 10^3 = 3000$ 个.

最后一个 6 出现在第 4 位, 即 $p_4 = 6$. 第 5 位数 p_5 只有 9 种可能; 第 2, 3 位各有 10 种可能, 为了保证被 3 整除, 第 1 位数 p_1 有 3 种方案, 根据乘法法则可得, 属于这一类的 5 位数有 $3 \times 10^2 \times 9 = 2700$ 个.

最后一个 6 出现在第 3 位, 即 $p_3 = 6$. 被 3 整除的数应有 $3 \times 10 \times 9^2 = 2430$ 个.

最后一个 6 出现在第 2 位, 被 3 整除的数应有 $3 \times 9^3 = 2187$ 个.

第 1 位 $p_1 = 6$. 而被 3 整除的数应有 $3 \times 9^3 = 2187$ 个.

根据加法法则, 5 位数中至少出现一个 6 而被 3 整除的数应有 $3000 + 2700 + 2430 + 2187 + 2187 = 12504$ 个.

解法 2: 5 位数共 90000 个, 其中被 3 整除的有 30000 个.

30000 个被 3 整除的数中不出现 6 的数, 第 1 位有 1, 2, 3, 4, 5, 7, 8, 9 八种可能; 第 2, 3, 4 位则有九种可能; 最后一位有 3 种可能. 故 5 位数中被 3 整除而不出现 6 的数应有

$$3 \times 8 \times 9^3 = 17496 \text{ 个.}$$

因此 5 位数中至少出现一个 6 而被 3 整除的数应有

$$30000 - 17496 = 12504 \text{ 个.}$$

例 6. 求 $1000!$ 的末尾有几个零.

$1000! = 1000 \times 999 \times 998 \times \dots \times 3 \times 2 \times 1$, 此问题在于求把 $1000!$ 分解成素数的乘积时, 2 和 5 的幂是多少? 末尾的零的个数等于 2 和 5 的幂中较小的一个. 故问题导致对从 1 到 1000 的整数中求是 2^k 和 5^l 型数倍数的数的个数.

不超过 1000 的正整数中是 5 的倍数的数共 200 个, 其中有 40 个是 $25 = 5^2$ 的倍数, 40 个中又有 8 个是 5^3 的倍数, 8 个中还有 1 个是 5^4 的倍数.

故若乘积 $1000!$ 分解成素数的乘积, 其中 5 的幂应为 $200 + 40 + 8 + 1 = 249$.

不难判定其中 2 的幂必然超过 249, 故 $1000!$ 的末尾有 249 个零.

§ 3 一一对应

“一一对应”概念在数学研究中经常见到. 组合数学在研究计数问题时, 更是常用这种办法来简化我们的计算. 比如已知事件 A 和事件 B 一一对应, 要对事件 A 计数时, 可改为对事件 B 计数, 假如事件 B 的计数比 A 容易, 则比较困难的事件 A 的计数从而获

得解决. 下面先举几个例子, 在以后的讨论中还将不止一次地用到类似的办法.

例 1. 设某地的街道把城市分割成矩形方格, 每个方格叫它做块. 某甲从家里出发上班, 向东要走过 m 块, 向北要走过 n 块. 问某甲上班的路径有多少种?

问题可化成图 1-3-1 的方格图, 每格一单位, 求从 $(0, 0)$ 点到 (m, n) 点的路径数.

这里所谓“路径”指的是不允许向后退, 即不允许逆着 x , y 的正向走.

设从 $(0, 0)$ 点开始向水平方向前进一步为 x , 垂直方向上升一步为 y . 于是从 $(0, 0)$ 到 (m, n) 点, 水平方向要走 m 步, 垂直方向要走 n 步, 总和为 m

图 1-3-1

+ n 步. 一条到达 (m, n) 点的路径对应一由 m 个 x , n 个 y 组成的一个排列:

$$\overline{xxxy \dots xy}$$

m 个 x , n 个 y

反过来 m 个 x , n 个 y 的任一排列对应一条从 $(0, 0)$ 到 (m, n) 的路径. 所以从 $(0, 0)$ 点到 (m, n) 点的路径和 m 个 x , n 个 y 的排列一一对应, 故所求的路径数为

$$N = C(m + n, m).$$

例 2. C_nH_{2n+2} 是碳氢化合物, 随着 n 的不同有下列不同的枝链:

这说明对应于 C_nH_{2n+2} 的枝链是有 $3n+2$ 个顶点的一棵树, 其中 n 个顶点与之关联的边数为 4; 其它 $2n+2$ 个顶点是叶子. 对于

图 1-3-2

这样结构的每一棵树,就对应有一种特定的化合物.从而可以通过研究具有上述性质的树找到不同的碳氢化合物 C_nH_{2n+2} .

例 3. 在 100 名选手之间进行淘汰赛(即一场的比赛结果,失败者退出比赛),最后产生一名冠军,问要举行几场比赛?

解: 第 1 轮要进行 50 场比赛,留下 50 名选手;

第 2 轮要进行 25 场比赛,留下 25 名选手;

第 3 轮要进行 12 场比赛,1 名选手轮空,留下 13 名选手;

第 4 轮要进行 6 场比赛,1 名选手轮空,留下 7 名选手;

第 5 轮要进行 3 场比赛,1 名选手轮空,留下 4 位选手;

第 6 轮要进行 2 场比赛,留下 2 名选手:

最后一场决赛,产生一名冠军.

共举行的比赛场数 = $50 + 25 + 12 + 6 + 3 + 2 + 1 = 99$ 场. 其实由 100 名选手最后产生一名冠军, 要淘汰掉 99 人, 一场比赛淘汰一名选手, 两者一一对应, 故立即可得比赛场数应为 99 场.

下面介绍一个图论中有名的问题, 即计算 n 个有标号的顶点的树的数目. 即对 n 个顶点 v_1, v_2, \dots, v_n 用 $n-1$ 条边把它们连接起来, 问有多少种方案?

定理 (Cayley): n 个有标号的顶点的树的数目等于 n^{n-2} .

证明: 定理的证明就是采用了一一对应的方法.

假设这 n 个顶点的标号为 $1, 2, \dots, n$, T 是其中一棵树. T 的树叶中标号最小的设为 a_1 , 其相邻点为 b_1 , 移去 a_1 点和边 (a_1, b_1) ; 在剩下的 $n-1$ 个顶点的树中再寻找标号最小的树叶, 设为 a_2 , 其相邻的顶点设为 b_2 , 移去顶点 a_2 及边 (a_2, b_2) ; \dots 继续以上的步骤直到剩下一条边为止. 由于树枝边数为 $n-1$, 故共进行了 $n-2$ 次, 得序列

$$b_1 b_2 \dots b_{n-2}.$$

通过上述的规则, 树 T 对应了一 $n-2$ 个数的序列: $b_1 b_2 \dots b_{n-2}$. 这样所得序列不都是由不同的 $n-2$ 个数组成.

反之, 给了一 $n-2$ 个数的序列

$$b_1 b_2 \dots b_{n-2}, \quad (1)$$

可以找到一棵树 T 与之对应, 办法如下: 从序列

$$1, 2, 3, \dots, n \quad (2)$$

中找出第 1 个不在序列 (1) 中出现的数, 显然这个数就是 a_1 , 建立边 (a_1, b_1) . 从序列 (1) 中消去 b_1 , 从序列 (2) 中消去 a_1 , 在余下的序列 (1) 和 (2) 中继续以上的过程, 直到序列 (1) 空了为止. 这时序列 (2) 留下两个数设为 a_i, b_i , 连接顶点 a_i, b_i 便得一棵树.

这样, n 个标号顶点的树 T 和 $n-2$ 个数 b_1, b_2, \dots, b_{n-2} 组成的序列 (1) 建立了一一对应关系. 根据乘法法则, 序列 (1) 的数目为 n^{n-2} .