一、概 述

1. 古代中期的军事交锋

古代中期(公元前 8一前 3世纪）是奴隶制度在世界范围内确立、奴隶制国家普遍兴起的时期，人类文明已超出少数几个地区，向周边扩展。中国的文明已从黄河流域传播到长江流域；在印度，恒河流域取代印度河流域成为文明的重心；在西亚地区，两河流域的古老文明衰亡后，继而兴起了亚述帝国、新巴比伦王国和波斯帝国等文明；尼罗河流域的古埃及文明一直沿袭下来，但在本时期,它已经衰落,缺乏活力,并不断遭到外族的入侵和征服;在北非,迦太基一度称雄于西地中海;在南欧,新兴的希腊、罗马文明先后崛起。总之,古代中期的亚、欧、非三洲均已成为文明的载体，各拥有几百甚至上千个奴隶制国家。

奴隶社会的一大特色便是战争频繁，本时期多达 2000 余次,仅中国,见于经传的较大战争即有 711 次之多①。战争类型也繁多，既有小国之间的互相构怨，也有改朝换代的王朝战争如印度孔雀王朝取代难陀王朝；有文明世界与游牧民族的抗争，也

① 据《中国军事史》编写组《中国军事史》附卷《历代战争年表·上》统计,解放军出版社 1985 年版,第 6～35 页。

需要全本请访问 www.ertongbook.com

有大国对周边小国的侵略鲸吞；既有地区性的统一战争，也有国际性的争霸战争。从战争发生的区域来看，主要是在西方的地中海世界、南亚的印度及东方的中国，这三大地区的熊熊战火相互辉映，构成了当时世界的军事格局。

地中海世界的硝烟是战争的主旋律，这不仅因为希腊、罗马、马其顿、亚述、波斯、埃及、迦太基等重要国家都环绕着地中海，也不仅是南亚次大陆的印度在某种程度上也被卷入这一地区的战争，还由于这些国家并非孤立发展，它们之间有着经济、文化等多方面的联系，而且战争常常把它们结为一体。

本时期首次洲际间的军事交锋发生在亚述帝国时期（公元前 9—前 7 世纪），亚述王萨尔贡二世和阿萨尔哈东曾先后两次攻入埃及，将西亚与东北非结为一体。代之而起的新巴比伦王国（公元前 626—前 539）虽未征服埃及，但与之在巴勒斯坦一带几次角力。公元前 6 世纪中期，波斯帝国兴起，其铁蹄先后践踏了中亚、印度西北、埃及乃至黑海北岸，其盛期发动的希波战争，是本时期最重大的事件之一，由此拉开了西亚地区与希腊地区间长达近 200 年之久的抗争序幕。

希腊文明是本时期的新兴文明，直至公元前 6 世纪，这个文明才逐渐褪祛了氏族部落的外壳，形成了数百个城邦国家，其殖民城邦遍布地中海。它们始终没有完成统一，但也形成过几个松散的联盟，即斯巴达同盟或称伯罗奔尼撒同盟，与稍后在希波战争中形成的雅典海上同盟或称提洛同盟。这两个同盟联合打败波斯帝国的入侵后，很快反目成仇。经过 27 年（公元前 431—前 404）的内部争雄，斯巴达成为希腊世界的霸主。但这场内战耗尽了希腊的实力，客观上为后来马其顿的征服创造了条件。

公元前 401 年，一支万余人的希腊雇佣军进入西亚，帮助小

居鲁士争夺波斯王位，在库纳萨一战中，这支训练有素的军队势如破竹，但在追击中，小居鲁士被杀。这支军队在青年将领色诺芬的指挥下，从波斯帝国腹地巴比伦安然退回希腊。这是希波战争后发生在两个地区间的又一件大事，它检验了波斯帝国的军事实力，并带回了波斯帝国并非不可征服的信息。诚如有的学者说，此举‘震惊了世界，并鼓舞了后来希腊人入侵波斯王土’①。

此后，希腊霸主斯巴达国王阿吉西拉斯（公元前 398一前 360)很快将战火烧到小亚细亚，但在公元前 394 年，他的舰队遭到了决定性失败，从而阻止了其扩张野心。此后半个多世纪里，无论希腊或波斯，内讧不断，希腊霸主不断更迭，波斯帝国宫廷喋血不休，均为内争所累，无力外伐，东地中海世界暂显平静。公元前 4 世纪后期，希腊北部的马其顿兴起，在亚历山大的率领下，首先统一希腊半岛，继而十年东征，消灭波斯帝国，建立了一个囊括希腊、西亚、印度西北部、咸海南岸的中亚、埃及的大帝国。虽然这个帝国仅是昙花一现，但它首次将地中海东部各国联为一体，并由此形成了一种征服世界的观念。

这个观念随即鼓舞了一个野心家，即希腊西北部的伊庇鲁斯国王皮洛士(公元前 319一前 272)。他出身于马其顿亚历山大学校，是位有绝顶天才的将领，经常热衷于庞大的计划，幻想成为第二个亚历山大，欲在地中海西部，依亚历山大在东方的榜样，建立一个世界帝国。公元前 280 年，他率军远征意大利南部，与罗马人打了一场艰苦的战争，取得了不少胜利，但自己也损失惨重，至公元前 275 年，被迫率残兵离开了意大利。在西方建立帝国的计划，后来由罗马人实现了。

①色诺芬：《长征记》，英译本序言，商务印书馆 1985 年版。

罗马在公元前 6 世纪末始形成国家，当时它处于许多民族的包围中，但它善于吸取教训，不断改进战术，并采用结盟战略，经过长期（公元前 477一前 290)苦斗,占据了意大利中部 再经为时 5 年的‘ 皮洛士战争 ”,将皮洛士逐出半岛,征服南部意大利。以 200 余年之武功,终于统一了意大利半岛,进而走上了对外扩张的道路。自公元前 3 世纪中叶始，它经过两次布匿战争，打败北非强国迦太基，迈出了征服整个地中海世界的第一步。至公元前 2 世纪前半期，它便将地中海变成了自己的内海。

在南亚的印度,本时期亦是一个干戈齐举的时代,既有列国时代十六大国间的内争，也有波斯、马其顿的外族入侵。在复杂的国内、国际斗争中,摩竭陀国家日愈强大,通过兼并战争、驱逐外族,统一了南亚次大陆,建立了孔雀帝国。

在东方的中国,本时期正值春秋战国时代,亦是社会制度发生剧烈变革的时期，战乱频仍，不仅有中原各国间的相互攻伐，还穿插着周边少数民族的入侵，所谓“ 南夷与北夷交，中国不绝如线 ”(《公羊传 · 僖公四年》),即指此事。春秋时期,王纲解纽，西周统一国家分裂为 160 余个奴隶制小国，它们之间征伐不休，致有战事 483 次、大战 376 次之说。齐桓公、晋文公、宋襄公、秦穆公、楚庄王、吴王夫差、越王勾践迭相登场，争霸中原。经过 300 余年的争霸战争,至战国初期,形成了齐、楚、燕、韩、赵、魏、秦七雄并举的局面，在七强长达 250 余年的相互纠葛中,秦国逐渐取得了优势，于公元前 221 年,吞并其他六国,囊括天下为一统。

经过 500 年的战争,无论是东方或是西方,都显示出从分裂到统一的同态发展。地跨西亚、北非的亚述帝国、波斯帝国,跨越三洲的亚历山大帝国，雄踞南亚次大陆的孔雀帝国，囊括地中海

西部的罗马共和国，以及脚踏黄河长江两岸的秦帝国，都代表着这种发展趋势。帝国的建立必然伴随着剧烈的军事征服。虽然我们可以讴歌那些被征服者的英勇抵抗行为，谴责弱肉强食的血腥战争,但是,以统一取代分裂毕竟是一种进步。在中国,剧烈的军事冲突还反映着深刻的社会变革，促进了奴隶社会向封建社会的过渡。

古代中期的战争，与社会经济的发展和思想文化的繁荣密切相关。本时期是一个世界范围内的思想解放的时代，各种新思想、新学说纷沓而至。在中国,出现了诸子百家,形成了“百家争鸣”的局面;在印度,列国时代出现的六大师、六十二见(见解)、九十六种外道，标志着人类思维在社会生产力发展基础之上的一次大觉醒；在希腊，古典时代的思想文化亦极其繁荣。究其原因，主要是社会生产力的发展促进了政治上的扩展愿望，各种思潮便应运而生;同时,动荡的社会、频繁的战争,亦为文人学士提供了思想素材与契机。至各帝国建立后，思想解放运动一般亦即中止，对正统思想的尊奉扼制了人类思维的探索。不过，亚历山大帝国是一个例外，它将几十个不同民族、不同语言、不同文化的国家联为一体，成为东西方文明交汇的大熔炉。

总之，古代中期的世界军事实则是经济发展基础上政治斗争的表现，由一幅幅血腥战争画面所构成，但在这种表层现象之下，亦隐藏着社会的统一与进步、思想文化的繁荣与整合等事实。古代中期的血腥屠杀，尽管危害很大，但它却是人类文明进步所必须付出的代价。

需要全本请访问 www.ertongbook.com

2. 古代中期军事发展概况

古代中期,各国在军队建设、武器装备、战术等方面,均有较大的发展变化。

(1)兵制

由于社会经济发展程度不同，各国兵制具体情况不尽一致。从总体看，本时期兵制大致有以下几种：

其一,公民兵制。亦称民兵制,它要求“每一自由民出身的男子都必须服兵役。只有那些担任公职的人，而在较早的时期，则还有第四等级即最贫穷的自由民，才能免服兵役。这是以奴隶制为基础的民兵制度”①。其特点为：服兵役是一种特权；自备武器,一般不发津贴;战时服役,战后解甲归田。该兵制以古希腊的雅典、斯巴达及罗马最为典型。东方各国立国之初，一般也实行此兵制，如亚述帝国初期的全民皆兵、波斯兴起之初的“卡拉”(人民)制、中国春秋初期的“国人兵役制”;皆属民军范围。

其二,世兵制。其特征是国家专门培养一个以当兵为职业的武士阶层,子袭父业,世代当兵。它主要流行于古代东方国家,以印度最为典型。中国春秋时代的军士、印度四种姓中的刹帝利，即为武士阶层。在亚述和波斯，其表现形式稍有不同，它们建立帝国后，由于境内民族众多，于是作为征服者和统治民族的亚述人和波斯人便成为专务兵事的阶层。世兵制仅出现于东方，是因为东方国家幅员辽阔，国民居住分散，普遍民兵制在紧急关头不

①《马克思恩格斯全集》第 14卷,人民出版社 1964 年版,第 9 页。

能迅速征集足够兵员，故有必要以效忠原则（如亚述和波斯）或就近原则(指离国都远近)指定部分居民专服兵役。从本质上看，它只是一种小范围的民兵制。

其三,常备军制。随着战争的日益频繁,各奴隶制国家为适应战争需要，不得不集中部分常备兵组成军队，充当战争时的骨干力量。其特点,一是脱离生产,成为职业军队,退役后可得一块份地；二是装备与给养由国家提供。常备兵是国家军队的精锐。在本时期，建立第一支常备军的是亚述王提格拉特·帕拉沙尔三世(公元前 746— 前 727),以后,东方其他各国亦先后组建。希腊、罗马、迦太基在本时期尚无常备军，但由于战争的频繁与持久，希腊、罗马的公民兵、迦太基的雇佣兵实际上承担了常备军的职能。

其四,雇佣兵制。此兵制出现最晚,范围也不广,本时期仅限于印度、希腊、迦太基等地,以迦太基最为典型,这个国家始终采用此兵制。希腊后期,雇佣兵也很流行,诚如恩格斯所说"：在马其顿的前夜，希腊和它的殖民地，……是兵痞和雇佣兵的市场。'① 雇佣兵与常备兵都是为获薪饷而长期服役的军人，但雇佣兵多为外国人，他们的唯一目的是赚钱谋生，至于与谁打仗，则绝少关心。雇佣兵是职业军队,训练有素,战斗力较强,汉尼拔曾率领他们纵横意大利达 16 载,战无不胜,足见一斑。

总体而言，本时期兵制大致经历了从民兵制到常备兵制的发展过程。当然,各国建立常备军后,由于其数目不多,战时仍需民兵补充。

①《马克思恩格斯全集》第 14 卷,人民出版社 1964 年版,第 14 页。

(2)军种

本时期的军种分为陆军与海军两类，多数国家的陆军有步、骑、车、象、工兵、辎重兵等兵种。车兵出现较早，范围也广，中国、亚述、波斯、印度都有一定数量的车兵。中国春秋初期和亚述帝国初期，是车兵的鼎盛时期，均有战车数万乘。波斯战车装有镰刀，较为奇特，被称为“滚刀战车”。战车兵由贵族充任，装备精良，出击迅速，但受地形限制较大，随着战争的发展，骑兵逐渐取代了它的优势。骑兵是本时期新兴的重要兵种，第一支独立骑兵为亚述王萨尔贡二世(公元前 721—前 705)组建。波斯以农牧部落立国，马匹较多，“在这里骑兵一下子就获得了统治地位”①。古希腊和罗马，因地理条件限制，均无战车，骑兵亦少。在希腊，直到伊巴密浓达时期(公元前 4 世纪前半期）才出现了与步兵协同作战的正规骑兵。使骑兵真正发挥威力的是马其顿人和迦太基人，亚历山大与汉尼拔的赫赫战功，大半要归于其骑兵的优势。中国战国时代始有骑兵，在战争中发挥了较大作用，赵国因首先“胡服骑射”而盛极一时。骑兵机动性强，出击迅猛，受地形限制较小，是主要的进攻和反击力量。步兵是各国最重要、数目最多的兵种，是军中支柱，如中国的战国七雄，均有几十万乃至百万步兵，印度的孔雀王朝据说也有步卒 60 万。在许多国家，步兵依其装备不同分为重装与轻装两类，亚述步兵分类最细，有剑手、弓箭手、矛手，它们各又被分为重、次重、轻、次轻四类，足见其繁杂。在中国，步兵仅使用不同的兵器，无明确的分类。本时期步兵史上最辉煌的一页是由希腊人谱写的，斯巴达方阵、底比斯方阵、马其顿方阵均为冷兵器时代较为优秀的步兵战术。象兵

①《马克思恩格斯全集》第 14 卷，人民出版社 1964 年版，第 7 页。

范围不广，仅印度和北非产象区使用。象兵最发达的国家是印度,难陀王朝时据说有战象 6000 头。象兵极有冲杀力,但在本时期以象作战，效果大都不佳，印度的波罗斯王用以抗击亚历山大入侵的 200 头战象、撒马战役中汉尼拔赖以制胜的 80 头大象，均未能发挥威力，不仅未能冲乱敌阵，反而扰乱了自己的阵势。其原因是战象易受惊吓,致使胡乱冲闯,不分敌我,皆受其害。工兵和辎重兵大约同时出现，时间较晚。世界上首次组建此独立兵种者是亚述王提格拉特·帕拉沙尔三世。中国、印度、波斯、亚历山大帝国都很重视辎重兵，亚历山大的军队被称为西方历史上第一支有后勤保障部队的军队。古希腊不仅有陆上辎重队，还有海上辎重队。辎重兵的任务是负责军需物资的运输。工兵是担负军事工程保障任务的专业兵种，其职责是修造攻城战具，或是逢山开道、遇水搭桥、修筑营垒等。陆军中,除上述六兵种外,多数国家还有攻城兵、侦察兵、通讯兵等，亚历山大和古代印度的军队甚至还有医疗队。

海军是独立的军种,本时期的世界诸国,仅亚述帝国似无水师。中国和印度虽有水师，但作用不大。海军最发达的是地中海周边各国，在这里，海军往往比陆军更重要，成为争霸的主要工具，霸国的兴衰与其海军的强弱密切相关。波斯曾以其千余艘战舰称雄一时；雅典海军是希腊海军的王牌，它们在打败波斯帝国的战争中起了决定性作用，并因此取代波斯而称雄东地中海；罗马与迦太基的争雄战争，首先是争夺制海权的斗争。迦太基是继雅典后兴起的另一海上强国，战争初期，其战舰具有绝对优势，罗马仅开始兴建海军，在夺得制海权后，才取得了战争主动权。

(3)军队组织与武备

本时期各国军队的组织不尽一致，但一般说来，都有十人队、百人队、千人队、万人队等建制,如中国就有什长、佰长、千人之将、万人之将等编制。马其顿、罗马的军队组织与其战术密切相关，马其顿方阵和罗马军团,既是一种战术,也是一种军队组织单位。印度列国时代的军队编制较为奇特，其三三制是一种诸兵种的混合编制,一象、一车、三马、五步兵组成其最小单位‘波特提”,以后每升一级,人员增添三倍,至其最大组织‘阿克绍希尼’时,有象、车各 2 万余,马 6 万余,兵 10万余。

本时期的武器装备经历了铜制或青铜制到铁制兵器的发展,种类繁多,不下百种,仅《政事论》所载孔雀帝国的武备,即达 57 种,其他诸国也不下二三十种。依其作用可分为进攻类、军械类、防护类三种。进攻武器中，最普遍使用的是弓箭和矛。矛长 1.5—6 米不等,马其顿的矛长达 6米 罗马人惯使短矛,长约 1.5—2 米,但重达 4—5 公斤,用以投向敌人,打乱其阵形,而后以短剑肉搏。亚述、波斯、印度最重视弓箭,其弓箭大且强劲,亚述的弓长 4 英尺,印度的弓更长,与持弓者身高相等,射箭时需坐在地上,以脚蹬弓背,方能拉开。其他国家的弓较小。弓为木质,弦多为牛筋,箭头呈菱形或三角形,金属制。在火炮发明以前,弓箭是最有力的远距离打击武器。此外，属进攻类兵器的还有大刀、剑、标枪、锤、战斧、弹弓、手力投石器等。中国的所谓十八般兵器,此时已基本齐备,其中戈、殳(shū)、钺等为我国特有,人们常以‘干戈’指战争,足见‘戈’的重要。防护装备包括衣甲与盾。衣甲有头盔、铠甲、护胫,中国甚至有全副的马甲,多为铜制或铁制。亚述、斯巴达和中国军队的衣甲在当时最为精良。盾多种多样 就其制作材料而言,有皮、木、藤、柳条等,金属盾较少,一般

仅国王和高级将领配备 就其形状而言,有凸面、圆、椭圆、长方及半圆筒形等；就其大小而言，有护面护胸的小盾，亦有护全身的大盾。在使用盾方面，有两个国家具有特点：亚述的大盾需一人专门持掌；斯巴达前期的盾是挂在脖子上，后来才固定在左臂上。军械也颇为发达,《政事论》所载各种军械达 26 种,可分为攻城器械和守城装备两类。攻城器械有各种投石弩炮、投石机、投石器木塔、攻城塔、破城槌、云梯等。亚述人最早使用这类军械，其投石机能将 10 公斤重的石块投出 500—600 米。波斯、希腊、罗马的攻城技术,大半继承于亚述,并有改进,希腊化时代(公元前 323一前 30)的重弩炮,已能将 70 公斤重的巨石射出 300 余米。在守城装备方面,有吊梁、钉钉的滚木、守望塔等,叙拉古科学家阿基米得甚至发明了可以吊起敌舰的巨型起重机械和大型投石器。这些足以证明当时的军事技术已达到了较高水平。

(4)战略战术

本时期的历次战争中已形成了战略战术。综合来看,本时期的战略有①研究敌我情况，进行战略决策。如伯罗奔尼撒战争中雅典方面的陆上防御、海上进攻战略，斯巴达方面的陆上进攻、瓦解敌人盟国的策略，都是通过分析比较敌我实力而制定的。②结盟与树敌战略在本时期也多有运用。古希腊的内部争雄、摩竭陀称霸列国等战争中，都有效地使用了这一策略，而中国战国时期的‘合纵连横’斗争,尤其是秦国的‘远交近攻”,可以说已将此战略发挥得淋漓尽致。③夺取制海权。希波战争、伯罗奔尼撒战争、布匿战争等，都围绕着争夺制海权问题，这些战争的胜负，首先取决于控制制海权。如萨拉米海战后，希腊方面取得了制海权，“波斯对希腊的优势从此解除了，雅典对海洋的控

需要全本请访问 www.ertongbook.com

制权建立起来了,从那时起,希腊几乎再也不受波斯攻击了。”① 亚历山大所以能东征波斯成功，也在于他从陆地上创造性解决了制海权问题。④坚壁清野。大流士一世远征黑海北岸时，西徐亚人曾有效地使用了这一战略；亚历山大东征时，波斯雇佣的希腊将领迈农也曾建议“最好把部队转移，用骑兵践踏粮草，全部毁掉,放火焚烧地里庄稼,甚至连城市也别留下,这样,到处没粮没草，亚历山大就无法在这一带立足’②。此为弱国打击强敌的有效战略,可惜未被采纳。此外,战略后勤,耕战合一,移民戍边,政治、经济与国防一体化，以及取粮于敌等战略也被普遍运用。

战术是指导战斗的方法。西方的‘战术’一词,源于希腊文 taktira ,意为寻求战机与布阵的艺术。古代中期,已出现了许多作战指导原则,如全正面进攻、诱退、集中兵力、合围等,但它们都通过‘阵’实施。因此,当时所谓战术的发展,实质上就是作战队形的不断改进及其临战时的灵活运用，即阵的不断变革。在地中海区域，亚述是第一个设阵的国家，亚述方阵大体由盾牌手、弓箭手、两列长矛手共四列横队组成，曾横扫西亚与埃及。波斯军阵容庞大,但结构松散,它由近 50 个民族提供的各支队组成,各有战法，步调不一，易于被兵员虽寡却训练有素的军队击败，严格地说，它不能称为方阵。古希腊的方阵有了较大改进，斯巴达方阵、底比斯方阵及马其顿方阵均较著名，且各有特点：斯巴达方阵异常密集，其作战方式主要是全面进攻；底比斯方阵经伊巴密浓达改造,集兵力于左翼,构成打击重点,整个阵势呈斜形,故亦称斜形方阵；马其顿方阵由步、骑两兵种构成，步兵方阵各单位间无间隔，形成一个紧密的正面，像一堵墙似地向敌人进

① 帕姆塞尔:《世界海战简史》,海洋出版社 1986 年版,第 14 页。
② 阿里安:《亚历山大远征记》,商务印书馆 1985 年版,第 29 页。

攻,两翼骑兵起保护作用,并实施反击,亚历山大设阵时,也往往集精锐骑兵于右翼，形成打击重点。罗马人发明了一套最完善的步兵战术,其方阵由枪兵、主力兵、后备队三线构成,故称三线军阵。其特点是构成各线的诸小单位(中队)具有机动性,受地形限制较小，且有强大的预备队，故比希腊方阵优越。中国和印度在本时期亦出现了十余种军阵，其中中国的鱼丽阵、魏舒方阵是名噪一时的战术。方阵的优点在于，其队形密集稳固，几乎无法从正面攻破，整个阵容犹如一堵布满长矛的墙，既能实施强有力的正面突击，又能有效地抗击敌人的冲锋。其弱点是受地形限制较大，缺乏机动性和灵活性。虽然如此，阵的出现是战术史上的一次飞跃,其意义在于“智慧第一次站起来同蛮力斗争,而且成功了。从这个意义上讲，自从有了有组织的战斗队形，智慧登上了战争舞台后，战术才真正开始了它的人生旅途，在此之前，战术只不过是在子宫里蠕动的胎儿。”①

本时期海战技术与战术均较简单。腓尼基、希腊、迦太基、罗马都曾先后成为海上强国。但它们的战舰只是一种平底船，海上风暴对它们是致命威胁，第一次布匿战争中，罗马舰队曾几次遭风暴袭击而葬身鱼腹。无罗盘针，唯一的向导是岸标和北极星。进攻手段单调，由于当时的武器不能作远程打击，因此海战只有两种可能的办法：一是冲击战，以船头坚硬的铁尖猛击敌舰的舷或尾,将其击沉或撞坏,此即所谓冲撞战术;二是舷并舷,紧靠敌舰,将其钩住,而后在甲板上展开步兵厮杀,即海上陆战。此作战方式在希腊称为跳帮战术，在罗马称接舷战术。“自从第一次布匿战争结束迦太基的海上霸权后，古代史上就再也找不到具有

①卢林:《战术史纲要》,解放军出版社 1987 年版,第 35 页。

丝毫研究价值的海战了，而罗马统治权的建立，很快就消除了以后在地中海发生任何海战的可能。’①

古代中期，人们已开始对战争经验进行总结和研究，出现了许多有关军事的著述和军事理论专著,如色诺芬的《长征记》、古印度的《政事论》,以及中国的《孙子兵法》等,均影响深远,名垂后世。军事思想取得了辉煌成就，奠定了后世军事学术的坚实基础。

①《马克思恩格斯全集》第 14 卷,人民出版社 1964 年版,第 382 页。

二、古希腊城邦时代的军事

古代希腊的地理范围以希腊半岛为中心，包括爱琴海和爱奥尼亚海的诸岛屿、小亚细亚沿海地区、意大利南部以及西西里岛东部沿岸地带。公元前 8 世纪开始，希腊进入城邦时代，这一时代可分为古朴与古典两时期。古朴时代（公元前 8—前 6 世纪）初期，希腊半岛形成了许多城邦，继而向海外殖民，至公元前 6 世纪时，其殖民城邦已遍布地中海。众多城邦之中，雅典与斯巴达最为强大。自公元前 5 世纪始，希腊进入古典时代（公元前 5—前 4 世纪）。这一时代前期，新兴的希腊文明经受了波斯三次进攻的考验，经马拉松、萨拉米、普拉提亚等战役，希腊击败了波斯帝国的入侵。但由于雅典在战争中起了主导作用，威望大增，引起斯巴达的不满，故在古典后期，两国相互交兵。伯罗奔尼撒战争（公元前 431—前 404）内耗了希腊实力，使希腊世界长期陷于动荡之中。

1. 希腊的兵制、装备与战术

(1)兵制

希腊城邦有 200 多个，它们都是以一个城市为中心，包括周围若干村落而形成的小国。所有城邦都实行共和政体，主要有两

种类型，即以斯巴达为典型的贵族政治和以雅典为代表的民主政治。政体的不同，常常影响各邦之间的团结，并因此形成了两个地区性同盟，以斯巴达为首的伯罗奔尼撒同盟和稍后的以雅典为首的提洛同盟，雅典和斯巴达分别成为希腊世界民主政治和贵族政治的大本营。希腊诸邦盛行公民兵制，两类不同政体城邦的兵制，我们可以斯巴达和雅典为例说明。

斯巴达为贵族共和国，民分三等：斯巴达人是全权公民，终身当兵 皮里阿西人为无权自由民,从事农业、手工业和商业,需纳税和服兵役；希洛特是奴隶，负责为斯巴达人耕种土地，战时充当斯巴达人的随军仆从，具有后勤兵的性质。由于民分三等，其军队也由三部分组成。斯巴达人是军队的主体，所有斯巴达人皆为兵员,其任务是训练与打仗,其职责是‘征服或战死”,为终身职业兵。他们的婴儿一出生，即要受长老检查，健壮者始允许抚养,弱者则扔于山谷 男孩 7 岁开始集中训练,项目有竞走、格斗、拳击、掷铁饼、投标枪等,仅学少许文化课;18 岁接受正规军训，并参加暗杀有叛乱嫌疑的希洛特的秘密行动，以培养其机智与胆识;20 岁成为正式军人，直到 60 岁 服役期间,战时出征，平时驻于军营,集中训练,项目有体育、击剑、拳击、操练、跑步等。任何人不得私自回家或另开伙食，同时灌输英雄观念，要求士兵“不要怕敌人的军队，不要给恐惧所支配！让每一个人拿着战盾,站立在战士的前驱”战时要比肩作战;“不要作可耻的逃亡”;“不要作懦夫的丑态’①。斯巴达是一个实行军国主义的国家，斯巴达人极少自由，整个斯巴达城犹如一座大兵营。全体斯巴达人皆为重装步兵,构成其军队的核心。此外,还有轻装步兵，

① 堤尔泰奥斯:《战歌进行曲》;转引自[苏]塞尔格叶夫《古希腊史》,高等教育出版社 1955 年版,第 165 页。

由皮里阿西人中的健壮者组成。希洛特人主要是为重装步兵服务，行军时为主人携带行装，作战时跟在主人身后，用棍棒击毙受伤之敌,救护受伤的主人。每一重装步兵配备 1 名以上的希洛特,最多时可达　名。军队最高首脑是两位国王。

雅典也实行公民兵制,但与斯巴达稍有不同。大约在公元前　世纪,雅典有　个部落，每一部落有　个区，区既是行政单位，也是军事组织。每区提供配备武装和船员的战舰一艘和两名骑兵。公元前 6 世纪末克利斯提尼改革，把阿提卡划为 10 个部落，每个部落要求提供步兵和骑兵各 1 队,以及配有船员和武装的 5 艘舰船。古典时代雅典的军队,大致如此构成。整个雅典 10 部落的海陆军，由 10 位将军统率，出征时，十将军轮流指挥，其中首席将军职位最高。雅典全体自由人皆为公民兵，公民兵诸兵种以财产多寡为基础,按梭伦改革(公元前 594)的规定 收入达 500 和 300 斗谷物者为第一、二等级，提供骑兵；收入 200 斗的为第三等级，提供重装步兵；收入少于 200 斗的为第四等级或无产者，提供轻装步兵或桨手。雅典青年至 18 岁,开始军训，一年后经检阅，领取武器，次年进行野战训练，此后服役到 60 岁。

兵民合一、装备与给养自备,这是古希腊兵制的共同点。不过,斯巴达的公民兵,给养及装备由希洛特提供,国家概不负责；而雅典,公民财产不均,并据此组成不同兵种,兵员、舰船、军费等以区和部落为单位向国家提供。雅典士兵战时出征，平时解甲归田,与斯巴达相比,军训方面显得松弛一些。至公元前 4 世纪，雇佣兵制日益流行，逐渐取代了公民兵制。

需要全本请访问 www.ertongbook.com