

GAMES OF

聪明人的 游戏

杨宝安 侯瑞光○编著

(升级版)

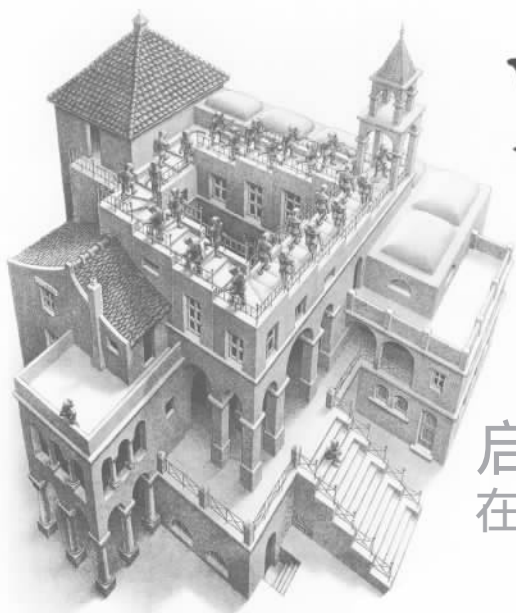
启发大脑的思维游戏
在玩乐中获取思考的乐趣

哈尔滨出版社
HARBIN PUBLISHING HOUSE

THE WISE

CHALLENGE OF

聪明人的 游戏



杨宝安 侯瑞光 编著

(升级版)

启发大脑的思维游戏
在玩乐中获取思考的乐趣

哈尔滨出版社
HARBIN PUBLISHING HOUSE

THE WISE

图书在版编目(CIP)数据

聪明人的游戏(升级版) / 杨宝安, 侯瑞光编著. —2 版. —
哈尔滨: 哈尔滨出版社, 2008.6

ISBN 978-7-80699-987-5

I. 聪... II. ①杨... ②侯... III. 智力游戏 IV. G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2008)第 030457 号

责任编辑: 王洪启 李英文

装帧设计: 大象设计工作室

聪明人的游戏(升级版)

杨宝安 侯瑞光 编著

哈尔滨出版社出版发行

哈尔滨市香坊区泰山路 82-9 号

邮政编码: 150090 营销电话: 0451-87900345

E-mail: hrbcbbs@yeah.net

网址: www.hrbcbbs.com

全国新华书店经销

辽宁星海彩色印刷有限公司印刷

开本 700×990 毫米 1/16 印张 22 字数 300 千字

2008 年 6 月第 2 版 2008 年 6 月第 1 次印刷

ISBN 978-7-80699-987-5

定价: 29.80 元

版权所有, 侵权必究。举报电话: 0451-87900272
本社常年法律顾问: 黑龙江大公律师事务所 徐桂元 徐学滨

怎样才能让自己变得更聪明？这个问题每个人都想知道答案。在得出这个问题的答案之前，我们是不是已经明白了什么是聪明呢？不尽然。那么，聪明到底是什么呢？

聪明是思维方式的超越。每个人的思维方式都是有盲区的，都被无意识地限制在已知的范围内。在这个既定的范围内考虑问题，解决问题，所使用的方法就往往带有局限性。而聪明的人则会打破思维框框的束缚，跳出既定范围的羁绊，别出心裁，另辟蹊径，用平常人看来出乎意料的方法解决问题。

发散思维就是要看到事物的两面性，发挥自己的主观能动性，做到了这一点，许多难题就可以迎刃而解。逻辑思维就是有顺序、有条理地研究和解决问题，这样做，就可以把原本杂乱无章、毫无头绪的问题变得简单而有趣。数理思维就是从数学的视角出发，把具体的事物抽象成一个个数字，通过简单的数字解决复杂的问题。

聪明是认真细致的结晶。生活中有很多事物，我们因为司空见惯所以觉得无足轻重，孰不知这样就错过了很多变聪明的机会。聪明的人正是善于从细节入手，以小见大，才发现了许多我们本来也可以发现却失之交臂的事实真相。世界上没有一无是处的东西，只有不够犀利的眼神和不够灵敏的嗅觉。认真一点，专注一点，你会发现许多问题并不像第一眼看上去那么困难。有意识地锻炼自己的洞察判断能力，注重细节，也许有一天，你也可以成为福尔摩斯或者柯南。

聪明是智商加情商的总和。你相信吗，我们刚出生的时候和那些比我们聪明的人并没有太大差别，因为来自先天的智商都差不多。但

GAMES OF THE WISE

是后天的情商养成让我们与那些聪明人的差距越来越大。良好的心理素质和人际关系,对于压力、挫折的承受能力,了解自己,理解他人,正是这些成就了许许多多的聪明人。你是一个怎样的人?你能够承受失败带来的压力吗?你能够应对困难带来的挑战吗?面对突发事件,你是临危不乱、急中生智,还是惊慌失措、六神无主?与陌生人交往,你是游刃有余、侃侃而谈,还是坐立不安、心神不宁?这些你都可以在本书中得到答案。

聪明人的游戏,让你在游戏中变得更聪明。

第一章 发散思维

有的时候 换个角度看问题 你将会体验到‘柳暗花明又一村’的感觉。

从游戏中 我们学到 换一种思维方式 许多问题就不再像它初次看上去那么难。

- | | |
|----------------|---------------|
| 1. 羊、狼和白菜—002 | 20. 购物—007 |
| 2. 冷酷的丈夫—002 | 21. 空水壶—008 |
| 3. 梦想成真—002 | 22. 名画—008 |
| 4. 消失的皮包—003 | 23. 无恙的方糖—008 |
| 5. 高兴的事—003 | 24. 喝啤酒—009 |
| 6. 自杀未遂—003 | 25. 水手—009 |
| 7. 选择死法—004 | 26. 渡边的体重—009 |
| 8. 没湿的头发—004 | 27. 买剪刀—010 |
| 9. 为什么没摔伤—004 | 28. 是否平安—010 |
| 10. 大力士的难题—004 | 29. 是否高兴—010 |
| 11. 摘苹果—005 | 30. 剩下的蜡烛—011 |
| 12. 猜水果—005 | 31. 反身开枪—011 |
| 13. 司机的名字—005 | 32. 不让座—011 |
| 14. 黑夜读报—006 | 33. 火车的位置—012 |
| 15. 过桥—006 | 34. 哪颗星—012 |
| 16. 互看脸部—006 | 35. 插裤兜—012 |
| 17. 考试—006 | 36. 兔子的数量—012 |
| 18. 洞穴的秘密—007 | 答案—013 |
| 19. 夜半敲门—007 | |





第二章 文字把戏

人类的语言博大精深、变化无穷,许多智者经常在他们的言谈话语中隐藏着一些谜题等待着人们去发掘。

从游戏中,我们学到:字里行间蕴藏着无尽的玄机,咬文嚼字能带给我们无穷的智慧 and 乐趣。

- | | |
|------------------|------------------|
| 1. 问问题—018 | 19. 曹雪芹解谜助人—026 |
| 2. 讲外语—018 | 20. 关公和楚霸王—026 |
| 3. 离婚不可能—018 | 21. 郑板桥劝学—027 |
| 4. 纪晓岚与“竹苞堂”—019 | 22. 牧童指路—027 |
| 5. 王安石谜语选秀才—019 | 23. 孔子猜字谜—028 |
| 6. 冯梦龙宴客—019 | 24. 铁拐李猜年龄—029 |
| 7. 没用的名犬—020 | 25. 财主的诡计—029 |
| 8. 井水喝不得—020 | 26. 招牌的不同—030 |
| 9. 丞相出谜招女婿—021 | 27. 图画报平安—030 |
| 10. 雪夜送礼—021 | 28. 苏轼对谜—031 |
| 11. 秀才吃诗—022 | 29. 郑板桥题匾—031 |
| 12. 杨修猜谜分酥糖—022 | 30. 齐白石家的门—032 |
| 13. 唐伯虎卖画—023 | 31. 祝枝山的文字把戏—032 |
| 14. 谜话三国—023 | 32. 三国故事—033 |
| 15. 谜能吃谜—024 | 33. 见“鸡”行事—034 |
| 16. 包拯试儿—024 | 34. 石匠智辱小和尚—034 |
| 17. 画师巧戏西太后—025 | 答案—036 |
| 18. 物中谜,谜中物—025 | |

第三章 情商心理

情商是震撼人心的评判人类智能的新标准，它与一个人的未来成就以及幸福密切相关。

从游戏中，我们学到：只有具有了情绪的自控能力、人际关系的处理能力、挫折的承受力、充分了解自我和理解他人，才能在工作和生活中游刃有余。

- | | |
|------------------|------------------|
| 1. 窗帘的选择—040 | 17. 嫉妒心—045 |
| 2. 临时加班—040 | 18. 危机处理能力—046 |
| 3. 心理空间—040 | 19. 你会轻易服输吗—046 |
| 4. 咖啡厅的特色—041 | 20. 适合你的减压法—047 |
| 5. 成熟度—041 | 21. 敌对情绪—047 |
| 6. 结婚还是交往—041 | 22. 你讨人喜欢吗—047 |
| 7. 毛衣的颜色—042 | 23. 第一印象—048 |
| 8. 光顾卖场—042 | 24. 交际弱点—048 |
| 9. 你是一个圆滑的人吗—042 | 25. 耐心程度—049 |
| 10. 打发时间—043 | 26. 你对别人有何影响—049 |
| 11. 旅游的礼物—043 | 27. 你是交际高手吗—050 |
| 12. 你能跟上时代吗—043 | 28. 你是否依赖他人—050 |
| 13. 你是否是自主的人—044 | 29. 自己的个性—050 |
| 14. 人生低谷—044 | 30. 你是否容易冲动—051 |
| 15. 你的性格保守吗—045 | 31. 别人眼中的你—051 |
| 16. 洞悉人性善恶—045 | 答案—052 |





圆形的房子、正方形的窗户、矩形的高楼……这些几何图形时刻都在向人们展示着无穷的几何魅力。

从游戏中,我们学到:善于发现,几何之美就在我们身边。

- | | |
|-----------------|-----------------|
| 1. 数四边形—064 | 16. 太极图的问题—068 |
| 2. 找规律—064 | 17. 洛依德谜题—069 |
| 3. 涂色—064 | 18. 幻方—069 |
| 4. 应填哪个—065 | 19. 写给外星人的信—070 |
| 5. 选字母—065 | 20. 四巧板—071 |
| 6. 观察力考验—065 | 21. 消失的七巧板—071 |
| 7. 选图形—065 | 22. 诸葛摆棋—072 |
| 8. 填字母—066 | 23. 骰子路线—072 |
| 9. 神奇的皮带—066 | 24. 七桥问题—073 |
| 10. 找共同点—066 | 25. 失踪的正方形—074 |
| 11. 神迹—066 | 26. 火柴的游戏—074 |
| 12. 有趣的图片—067 | 27. 完美正方形—074 |
| 13. 考考你的观察力—067 | 28. 硬币十字架—075 |
| 14. 正方形的分割—067 | 29. 四条跑开的狗—076 |
| 15. 数学家的错误—068 | 答案—077 |

第五章 事件概率

我们周围发生的每一件事都遵循着概率的规律。可以说,中彩票也不过是一道概率题,所以学习一些概率知识是很有帮助的。

从游戏中,我们学到:万事成败,可以先在数学范畴内作个估量。

- | | |
|-----------------|----------------|
| 1. 配袜子—086 | 21. 掷骰子—093 |
| 2. 黑夜装信—086 | 22. 考试的智慧—094 |
| 3. 基督徒与异教徒—086 | 23. 装苹果的概率—094 |
| 4. 乒乓球赛—087 | 24. 被偷吃的蛋糕—094 |
| 5. 被释放的犯人—087 | 25. 印章的数量—095 |
| 6. 排列年龄—087 | 26. 拿帽子的概率—095 |
| 7. 警匪故事—088 | 27. 人际概率—095 |
| 8. 商人卖酒—088 | 28. 星座—096 |
| 9. 吞噬细菌—089 | 29. 赌徒的谬误—096 |
| 10. 金币与银币—089 | 30. 三枚硬币—096 |
| 11. 挑宝石—089 | 31. 彩票的概率—097 |
| 12. 亚由美的男朋友—090 | 32. 国王的法律—097 |
| 13. 选票—090 | 33. 墨菲定律—097 |
| 14. 工作时间—091 | 34. 翻老 K—098 |
| 15. 算命—091 | 35. 谁运气好—098 |
| 16. 敲门—091 | 36. 女孩的概率—099 |
| 17. 同时踏右脚—092 | 37. 生日巧合—099 |
| 18. 猜玻璃球—092 | 38. 杨辉三角—099 |
| 19. 抛硬币的概率—093 | 答案—101 |
| 20. 谁打碎了花瓶—093 | |





有一句经典的话是这么说的：“生活中从不缺少美，只是缺少发现美的人。”

从游戏中，我们学到：有时候生活中的一些失败，正是因为我们缺少了一些细心的观察与发现、判断与思考。

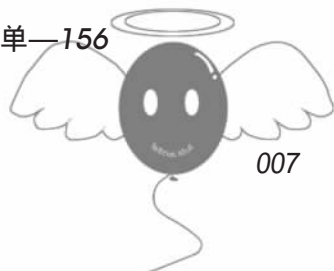
- | | |
|-----------------|------------------|
| 1. 发牌的判定—110 | 17. 我没时间—118 |
| 2. 汽油容量—110 | 18. 掺水的牛奶—118 |
| 3. 野餐速成—110 | 19. 心眼错觉—119 |
| 4. 失算的父亲—111 | 20. 猜牌—119 |
| 5. 青蛙也浪漫—112 | 21. 不能承受之轻—119 |
| 6. 智者的树荫—112 | 22. 帽子的颜色—120 |
| 7. 万能羊圈—113 | 23. 无法进行的考试—121 |
| 8. 送奶人—114 | 24. 帽子的推理—121 |
| 9. 怪天平—114 | 25. 漆上颜色的立方体—122 |
| 10. 夫妻采购—115 | 26. 星期几—122 |
| 11. 某城居民—115 | 27. 胡说八道—123 |
| 12. 奇妙的时空点—116 | 28. 天气预报—123 |
| 13. 圣彼得堡的飞艇—116 | 29. 白马王子—124 |
| 14. 百米冲刺—116 | 30. 两个部落—124 |
| 15. 路碑—117 | 31. 个个撒谎—125 |
| 16. 狄利克雷的房间—117 | 答案—127 |

第七章 数理逻辑

数字是简单的,而人生是复杂的,没有一种通用的定义,更没有放之四海而皆准的模式。

从游戏中,我们学到:人生数字化是不对的,但有时候用数字来把握世界也是必要的。

- | | |
|-----------------|-----------------|
| 1. 平均速度—140 | 18. 独眼铜像—148 |
| 2. 排队打水—140 | 19. 翻碗的魔术—149 |
| 3. 毛拉德巴斯的故事—140 | 20. 老鼠的难题—149 |
| 4. 鸡兔同笼—141 | 21. 爱情之旅—149 |
| 5. 割草—141 | 22. 奔跑的狗—150 |
| 6. 比萨斜塔问题—142 | 23. 上与下的瞬间—150 |
| 7. 两鼠穿垣—142 | 24. 两个职员—151 |
| 8. 物不知数—143 | 25. 大西洋上—151 |
| 9. 李白买酒—143 | 26. 候车室的时间—152 |
| 10. 井底之蜗—144 | 27. 河的宽度—152 |
| 11. 才女分果—144 | 28. 步行的时间—153 |
| 12. 盐船—144 | 29. 1元钱哪里去了—153 |
| 13. 数字对联—145 | 30. 狡猾的买主—154 |
| 14. 丢番图生平—146 | 31. 丢失了100元—154 |
| 15. 河上荡杯—147 | 32. 存款单的困惑—155 |
| 16. 牛顿的牛—148 | 33. 丹尼的画—156 |
| 17. 俄罗斯木匠—148 | 34. 干洗店的账单—156 |





- | | |
|----------------|-----------------|
| 35. 两地问题—157 | 48. 泰国斗鱼—162 |
| 36. 肥瘦抉择—157 | 49. 我的本钱—162 |
| 37. 救济款—158 | 50. 分西瓜问题—163 |
| 38. 花销问题—158 | 51. 金苹果与花—163 |
| 39. 1分钱—158 | 52. 分苹果—163 |
| 40. 修路问题—159 | 53. 祖孙三人—164 |
| 41. 农田的面积—159 | 54. 花生问题—164 |
| 42. 股份分配—160 | 55. 奇妙的诺布数列—164 |
| 43. 史密斯夫妇—160 | 56. 残疾士兵—165 |
| 44. 修房问题—160 | 57. 斐波纳奇问题—165 |
| 45. 分期付款问题—161 | 58. 打气球—166 |
| 46. 奶牛生意问题—161 | 答案—167 |
| 47. 香肠的价格—161 | |

第八章 奇思妙想

有些问题很简单,关键就是看能否自己独立地想出来,就如同哥白尼第一个把鸡蛋立在桌子上一样,虽然很简单,但是别人就是不会。

从游戏中,我们学到:问题也许并不难,只是你还没有找到解决问题的简单方法。

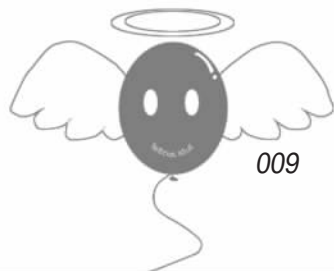
- | | |
|--------------|------------|
| 1. 三人共舟—184 | 4. 渡河—185 |
| 2. 泊松的启蒙—184 | 5. 称大米—185 |
| 3. 分苹果—184 | 6. 排队—185 |

- | | |
|-----------------|----------------|
| 7. 智者的建议—185 | 24. 猜数—193 |
| 8. 机智的交通员—186 | 25. 酒的订单—193 |
| 9. 反应迅速的演员—186 | 26. 三堆苹果—193 |
| 10. 骗人妙术—187 | 27. 王老师的游戏—194 |
| 11. 亚当与鸡蛋—187 | 28. 出纳的麻烦—195 |
| 12. 谁最聪明—188 | 29. 烤肉野餐—195 |
| 13. 四个女人过桥—188 | 30. 棋手司令—195 |
| 14. 搭桥任务—189 | 31. 守财奴—196 |
| 15. 水池—189 | 32. 火柴问题—196 |
| 16. 如何过桥—189 | 33. 沙漠探险—197 |
| 17. 不可能搭成的桥—190 | 34. 猜年龄—197 |
| 18. 7个银环—190 | 35. 伪币—197 |
| 19. 切蛋糕—191 | 36. 假币谜题—198 |
| 20. 难缠的主妇—191 | 37. 楼道里的灯—198 |
| 21. 如何量牛奶—191 | 38. 谋杀案—198 |
| 22. 决斗的阴谋—192 | 39. 九子成百—199 |
| 23. 家产难分—192 | 答案—200 |

第九章 谋略思维

人类的所有活动,只要是互动行为,都可以看成是和对手的博弈行为。

从游戏中,我们学到:别人并不是木头,我们必须事先采取一定的策略才能在和对方的博弈中取得胜利。





目录 CONTENTS

1. 10枚硬币—212
 2. “十五点”游戏—212
 3. 抓三堆—213
 4. 取筹码—213
 5. 谁先说出100—214
 6. 放硬币—214
 7. 神秘的学者—214
 8. 被遮住的硬币—215
 9. 22颗棋子—215
 10. 成一条直线—216
 11. 和为27—216
 12. 猜奇偶数—216
 13. 分牛—217
 14. 残忍的古罗马皇帝—217
 15. 时间观念—218
 16. 聪明的死囚—218
 17. 越狱的黑客—219
 18. 机智的情报电话—220
 19. 转危为安的情报员—220
 20. 谍海女王的杰作—221
 21. 空城退边寇—222
 22. 招侦察员—223
 23. 孩子是谁的—223
 24. 王之涣审黄狗—224
 25. 报纸上的密码—225
 26. 银河旅馆—226
 27. 抢数游戏—226
 28. 报童的竞争—226
 29. 让分问题—227
 30. 打网球的策略—227
 31. 秘密特工—228
 32. 取火柴—228
 33. 工资陷阱—229
 34. 特警任务—229
 35. 上级与下级—229
 36. 鸽子之谜—230
 37. 年金问题—231
 38. 心灵感应—231
 39. 低买高卖—232
 40. 种地的竞争—232
 41. 硬币游戏—232
 42. 珍妮的年龄—233
 43. 加薪—233
 44. 龟兔赛跑—234
 45. 半张唱片—234
- 答案—235

第十章 侦探推理

科学的态度是去伪存真,通过严密的推导,展示出新的认识成果,达到推往知来、见微知著的效果。

从游戏中,我们学到:清晰的思路、敏锐的洞察力、一丝不苟的态度能够让你具有像福尔摩斯一样的推理能力。

- | | |
|-----------------|------------------|
| 1. 珠宝盗窃案—250 | 19. 名字辨凶—260 |
| 2. 谁的年龄大—250 | 20. 伪造的遗书—260 |
| 3. 离奇命案—250 | 21. 一辆翻车—261 |
| 4. 消失的凶器—251 | 22. 花店老板之死—261 |
| 5. 雪地上的脚印—251 | 23. 雨夜报案—262 |
| 6. 投毒命案—252 | 24. 敲错了门—263 |
| 7. 别墅惨案—252 | 25. 新干线上的抢劫案—264 |
| 8. 牛顿巧识凶手—253 | 26. 阳台上的凶杀案—265 |
| 9. 乐器店失窃案—253 | 27. 女教师之死—265 |
| 10. 十三朵玫瑰—254 | 28. 伪造的相片—266 |
| 11. 被杀的间谍—255 | 29. 奇怪的手枪—267 |
| 12. 一柄扇子—255 | 30. 烟头作证—268 |
| 13. 沸腾的咖啡—256 | 31. 奇怪的救护车—268 |
| 14. 县令断案—257 | 32. 深夜的恐吓信—269 |
| 15. 被识破的伎俩—257 | 33. 珍珠项链的启示—270 |
| 16. 狮子的微笑—258 | 34. 到底中了几枪—271 |
| 17. 找金笔的凶手—258 | 答案—272 |
| 18. 蒙面占卜师之死—259 | |





“知识是力量的源泉。”古今中外的名人名家,无不是有着广博知识的“百科全书”。

从游戏中,我们学到:了解一些万物常识,你也能成为生活中一个博学多闻的“百事通”。

- | | |
|----------------|------------------|
| 1. 冒充的新娘—278 | 19. 放哨人—291 |
| 2. 发黄的字据—279 | 20. 11月31日—292 |
| 3. 揭穿谎言—279 | 21. 飞来的窃贼—293 |
| 4. 列车失窃案—280 | 22. 雨后的彩虹—294 |
| 5. 空中陷阱—280 | 23. 海底谋杀案—295 |
| 6. 两声巨响—281 | 24. 牛皮绳杀人—296 |
| 7. 奇怪的爆炸案—283 | 25. 凶手的性别—297 |
| 8. 猫侦探—283 | 26. 红色的螃蟹—297 |
| 9. 威尼斯快照—284 | 27. 轮船上的日本国旗—298 |
| 10. 贝加尔湖浮尸—285 | 28. 酒吧里的枪声—299 |
| 11. 监守自盗—285 | 29. 美术馆的盗窃犯—300 |
| 12. 假证词—286 | 30. 投毒凶手—301 |
| 13. 林肯与月亮—287 | 31. 搭车的人—302 |
| 14. 伪造的自杀—288 | 32. 南美洲的大象—302 |
| 15. 真假遗嘱—289 | 33. 拍卖会—303 |
| 16. 空白借条—289 | 34. 杀手的失误—304 |
| 17. 车牌号码—290 | 35. 说谎的盖特—305 |
| 18. 池塘倒影—291 | 答案—306 |