

## 第一章 奴隶制产生时期军事的出现和发展

从大约公元前 40 世纪 ~ 公元前 8 世纪,世界大体处于原始社会逐步瓦解、奴隶制开始产生、逐步形成的时期。当然,在相同的历史经纬中,各个国家的历史进程是不一样的。中国的奴隶制由形成发展到极盛,西亚及其两河流域也发展到了奴隶制鼎盛时期的帝国阶段,古埃及的奴隶制文明甚至开始走向没落;而此时的古印度和古希腊却刚刚步入奴隶制城邦和国家的形成时期,世界其他地区的历史进程更加滞后。随着原始社会的瓦解,奴隶制国家的形成与不断扩张兼并,战争日益成为人类社会生活的主旋律。作为国家力量象征的军事,由此产生并得到了初步发展:军队在公民兵的基础上出现了常备军;兵器由石兵器发展到铜兵器时代,某些地区和国家还出现了少量铁兵器;战车走上战场,车战一度成为某些地区和国家主要的作战样式;军兵种由原始社会末期的单一步兵发展到多兵种,早期海军也在个别战场上扮演了重要角色;军事思想在各国频繁的军事活动中开始萌芽、形成。

## 第一节 军事的萌芽与人类早期的战争

### 一、战争的起源与军事的萌芽

战争是人类社会集团之间为了一定的政治、经济目的而进行的武装斗争。它作为一种特殊的社会历史现象，不是从来就有的，而是社会生产力和生产关系发展到一定历史阶段的产物。在原始社会早期，人类刚刚由猿进化到人，人口数量稀少，人类以群落的形式分散在广大土地上，各自向大自然索取食物，群与群之间很少有来往，群落内部依靠松散的血缘关系维系，还没有共同的物质生产活动，也没有构成一个有机的社会整体。在群落内部成员之间，或在群落与群落之间，为了争夺食物、土地或配偶，也偶然地发生打斗和冲突。但是，这种打斗和冲突只是动物般的撕咬、追逐，既没有政治目的和组织性，也没有什么武器，规模也不大，因而还不能算是战争。

人类的战争活动起源于原始社会晚期的原始氏族社会。部落或部落联盟之间为了争夺生存条件而开始爆发有组织的暴力冲突，这种暴力冲突可以看做是战争的初始形态。一般认为，在距今约 1 万年以前的新石器时代初期，发生了具有划时代意义的变革——农业革命。人类在采集和狩猎的过程中，逐步学会了培植某些植物，驯养某种动物。于是，出现了种植业和养殖业，从而极大地发展了生产力，人类有了相对稳定可靠的食物来源。这样，人类的生存空间相对固定下来，开始定居，村落、城邦开始形成，人类从群落发展到氏族公社，由乌合之众发展成为以血缘为纽带、具有共同物质生产活动的社会。人类从一个个单个的个体结成相对稳定的有机整体即社会，是战争产生的前提条件。同时，由于人口数量

急剧增加，对食物的需要量也相对增加，就要求有更大的生存空间。争夺更大的生存空间成为战争产生的直接动因。这样，氏族、部落及部落联盟之间开始频繁地为争夺食物和生存空间甚至为了宗族复仇而发生冲突。“古代部落对部落的战争，已经开始蜕变为在陆上和海上为攫夺家畜、奴隶和财宝而不断进行的抢劫，变为一种正常的营生。”<sup>①</sup>这种暴力冲突已不同于群落之间的冲突，不仅规模更大了，持续的时间更长了，更重要的是更加有组织性、目的性。于是，战争产生了。不过，为争夺食物、生存空间而进行的战争还不是现代意义上的战争，而属于原始战争。中国古代传说中的黄帝部落联盟与蚩尤部落联盟之间的战争，古希腊荷马史诗描述的英雄时代的战争，大体上都是这样的战争。战争加速了各部落的融合，过去以血缘关系为基础的氏族部落逐步演变成以地域关系为基础的民族；同时，战争也为胜利者提供了大量奴隶，加速了原始社会的瓦解和阶级、国家的形成。

战争的性质伴随阶级和国家的出现而发生变化。随着生产力的进一步发展，一方面，部落或部落联盟的结构更加稳定，另一方面，人类的财富有了更多的剩余，私有制开始产生。伴随社会成员分化为不同的阶级，部落首领的权力不断加强，军权、行政、神权集于一身，并被家族化，于是，国家形成了。国家产生后，统治阶级为了维护其统治频频发动战争，战争有了明确的政治目的。这样，战争就逐渐成为阶级与阶级、民族与民族、国家与国家、政治集团与政治集团之间矛盾斗争的最高形式，成为政治的继续。于是，原始战争被奴隶制社会的阶级战争取代了。各个国家为了巩固和扩张其统治，自觉或不自觉地采取一致的行为方式，不断增强以武力为基础的综合国力，甚至是穷兵黩武，大肆进行军事扩张，从而演绎

<sup>①</sup> 《马克思恩格斯军事文集》第 2 卷，第 413 页。

出无尽的战争悲歌。同时，战争在客观上又对社会发展、民族形成、国家统一起了一定的促进作用。

从原始社会末期到奴隶制社会前期，战争类型大体有：氏族部落或部落联盟之间的战争，旧的氏族部落势力反对新生的奴隶制的战争，扩大和巩固奴隶制国家的战争，新兴的奴隶主推翻腐朽的奴隶主统治的战争，奴隶制国家分封的诸侯国之间兼并与争霸的战争。从发生的地域上讲，由于这一时期先后在中国、印度、两河流域、北非和爱琴海一带诞生了一系列文明古国，因此，早期的战争也主要集中在这些地区。不过，在原始社会末期和奴隶制社会前期，受生产力水平和社会发展水平制约，战争规模通常较小，主要发生在各文明古国内部的部落或列国之间。各文明古国之间的冲突与对抗还不多见。在城邦与列国争斗中，经济最发达、最具有军事实力的城邦与国家通过一系列残酷的侵略与扩张，迅即发展为帝国，达到奴隶制文明的顶峰。可以说，早期的奴隶制文明史就是一部军事战争史。

军事是以准备和实施战争为中心的社会活动。其范畴包括：武装力量的组织、训练、作战，武器装备的研制、生产、使用，战略战术的研究、应用；战争物资的储备和供应，国防设施的计划、建造；后备力量的动员、组织和建设等。人类的军事活动在原始社会末期的部落战争中开始萌芽并缓慢发展，特别是父系氏族社会后期，部落之间的战争更加频繁，军事活动成了当时社会的正常生活。出于战争需要，部落和部落联盟的职能由单一的管理社会转变为兼有军事职能，部落和部落联盟的首领同时也成为其军事首领，氏族民主制发展为军事民主制。他们通过召集会议的形式研究如何战争，与谁联盟的问题。部落成员不仅要进行生产，在生产间隙还要进行一定的军事训练，在战争来临时，要成为战士参加战争。部落成员手中的生产工具开始应用于战争，并针对战争的需要进行

改进，很快出现了专门用于战争的武器。村落、城邦不再仅仅是防御猛兽，而是更多地为防御外敌入侵而建。特别是国家出现后，为了取得战争的胜利，人类的经济、政治、文化、外交等活动开始更多地围绕战争的需要而进行，军事活动日益频繁，成为社会生活中日趋重要的社会活动。正如中国古代著名军事家孙武所说：“兵者，国之大事也，死生之地，存亡之道，不可不察也。”这样，军事与经济、政治、文化等社会活动一起，在互相影响、制约中共同推动着社会向前发展。

## 二、中国从炎黄之战到幽王烽火戏诸侯

**五帝时期的战争** 中国早期的战争，大体分为两个阶段：从公元前 26 世纪～公元前 22 世纪，处于部落冲突与国家形成的原始战争阶段，即五帝时期民族融合战争；从公元前 22 世纪，中国第一个奴隶制国家——夏形成，到西周灭亡，中国进入平定周边少数民族和朝代更迭的掠夺性征服战争阶段。

中国古代早期文献中，记载了许多部落和部落联盟之间发生大规模战争的传说。据记载，最早的一次战争是神农斧燧之战。生活在今河南东北部的神农氏部落，与生活在今山东西南部的斧燧部落发生冲突。神农氏部落东进，进攻斧燧部落，击败并兼并了斧燧，附近各部落纷纷归附。于是，神农氏在今山东、河南交界一带组成了一个大的部落联盟。距今约四五千年前，黄帝、蚩尤两部落之间发生了涿鹿之战。兴起于今晋、陕一带的黄帝、炎帝两部落联合向今华北大平原发展，与兴起于华北一带的蚩尤部落对峙。在今河北涿鹿一带展开了长期战争，最后在河北冀州一带将蚩尤擒杀，兼并了蚩尤部落。在涿鹿之战中，出现了原始的战阵，专用于作战的兵器从生产工具中分离出来。在继后的 500 年间，又相继发生了炎黄之间的阪泉之战，尧攻驩兜丹水之战，舜、禹伐三苗之战等几次大决战。这一时期，战争的特点是民族大融合，逐步形

成了以华夏族为中心的大民族，为国家的产生创造了条件。公元前 21 世纪，禹破坏了从尧、舜传下来的禅让制，传位于自己的儿子启，建立了中国历史上第一个奴隶制国家——夏朝。从此，中国从原始社会过渡到奴隶制社会，战争形态也发生转变，进入到奴隶制阶级战争阶段。

夏朝从太康失国到鸣条之战 夏朝历政近 500 年，其间经历了一系列战争。夏初，由于禹破坏了禅让制，传位于自己的儿子启，引起华夏族有扈氏的不满，起兵反启。启亲率大军讨伐，两军大战于甘（陕西户县西南），这就是著名的“甘之战”。相传在交战中，启运用了战车，这是文献记载中我国古代最早出现的战车。经过激战，有扈氏战败，全体成员沦为奴隶。“甘之战”是确立奴隶制王权的具有决定意义的一次争战，启排除了原始公社制和坚持这种制度的守旧势力，世袭制代替了禅让制。从此，开始了中国历史上“家天下”的局面。夏启死后，五子争位，发生内讧，造成国家空虚。太康继位后，公元前 2179 年，东夷有穷氏首领后羿乘机入侵，赶走太康，夺取夏政权，史称“太康失国”。太康失国后，其弟中康的孙子少康长大后，投奔有虞氏，在纶（今河南虞城）召集旧臣遗民，积蓄力量，积极作复国准备。夏之旧臣靡也积极配合。经过一段时间的较量，少康终于赶走了东夷军队，重新恢复了夏王朝的统治，史称“少康复国”或“少康中兴”。“少康复国”之战阻挡了落后的原始部落对奴隶制的挑战，使新生的奴隶制文明得以延续和发展。少康之子季杼继位后，励精图治，国力不断壮大。夏王朝的势力遍及黄河中下游大部分地区和淮河流域，进一步促进了华夏族的形成，也使夏王朝达到了鼎盛时期。夏传至桀时，由于实行暴政，危机四伏，东方的商部落悄然兴起。其首领商汤采取首先剪除夏朝羽翼的策略，各个击破了夏的诸多属国，使夏孤立无援。接着，商汤召集会盟，联合各诸侯，聚集力量。公元前 16 世纪初，商

汤发起灭夏的战争，亲率战车 70 乘，敢死士 6000 人攻夏。这是一场附属国推翻宗主国的战争。在战争中，商汤全面运用“伐谋”、“伐交”、“伐兵”、“用间”等谋略，采取大迂回战略，率诸侯军隐蔽前进，绕到夏都之西，出其不意，由西向东进攻。最后，商汤与夏桀决战于鸣条（今河南封丘东），经历了近 500 年的夏王朝被推翻。鸣条之战，是中国军事史上采取各个击破和使用迂回战术的一次重要会战，也是古代战争中速战速胜的最早战例之一。

商朝的武丁拓疆与牧野之战 公元前 16 世纪初，鸣条之战后，商汤在西亳（今河南偃师二里头）建立了中国第二个奴隶制王朝——商。商朝历政 600 余年，是一个奴隶制趋于完善、经济强盛的国家。从公元前 1296 年～公元前 1293 年，第 13 代商王武丁对商的西北面和长江流域的少数民族进行了一系列的南征北战，大大拓展了商朝的疆域。其中最大的征战是公元前 1295 年对实力较强的北方部落鬼方的作战。当时双方交战十分激烈，商王武丁曾 7 次增调援军，总兵力达 2.3 万人之多，战争一直延续到公元前 1293 年底才胜利结束。在一系列征战中，武丁之妻妇好也曾多次随军出征。在进攻羌时，妇好率兵 1.3 万人，为中国妇女领兵作战之始。公元前 11 世纪初，商纣王当政。由于他暴虐淫侈，实行暴政，引起国民的怨恨和周边属国的不满。位于今陕西、甘肃一带的姬姓部落周族乘机反商。其首领周文王姬昌首先统一了渭河平原，其晚年已是“三分天下有其二”，为灭商积蓄了力量，扫清了障碍。周文王死后，其子周武王继位。公元前 1057 年（武王 4 年），武王亲率戎车 300 乘，虎贲 3000 人，甲士 4 万余人，兴兵灭商。此时，纣王正在穷兵黩武，征伐东夷。在征伐东夷过程中，由于是长途远征，交通不便，于是，创建了先遣队的战斗组织，这是军事史上的一个创举。先遣队为主力军开辟道路，扫除障碍，保障主力军顺利前进。但是，由于远途东征，致使国都朝歌（今河南卫辉）兵力空

虚，周武王迅速东进至孟津（今河南孟津），由汜水（今河南荥阳汜水镇）渡河水（古黄河），兼程北上，于次年一月初四，兵至牧野（今河南卫辉南）。经牧野一战，周武王大获全胜，纣王逃回朝歌，自焚而死。武王攻占商都，建立西周王朝。在周灭商的过程中，吕望是重要的筹谋者。吕望，中国商周之际军事家，生卒不详，俗称姜太公。周文王采纳他的谋略，名义上对商纣王称臣，暗中积蓄力量，为灭商做准备。武王伐纣前，他亲入商都探察，并协助制定乘虚进军、奔袭商都的作战方略，参与指挥牧野之战。牧野之战，是中国战争史上第一次以 10 万计兵力进行的战略大决战，也是中国历史上以少胜多、以弱胜强的典型范例。它还开创了多路军合力作战的先河，特别是在战前进行军事演习，统一战斗动作，严格战斗纪律，战斗中充分运用突然袭击、隐真示假等军事谋略，是军事史上的一次伟大创举。

西周时期的周公东征和幽王失国 西周历时约 300 年，大的战争有周公东征和幽王失国。武王灭商后，采取以殷制殷的策略，令纣王之子武庚统治殷遗民。武王死后，成王年幼，由其叔父周公旦摄政，武庚认为有机可乘，于是联合东方的一些部落，起兵反周，发动叛乱。周公采取果断措施，兴师东征，讨伐叛军。由于周对殷民并无暴政，武庚叛乱不得人心，因而周军一到，叛军即土崩瓦解，武庚被杀。随后，周公继续对参与叛乱的位于淮河流域的“九夷”用兵。淮河流域地势低洼，河湖较多，周军车兵行动不便，水土不服，作战颇为艰难，经过旷日持久的连续作战，“九夷”终被征服。接着，周公乘胜北上，挥师灭了东方大诸侯国奄。位于东部的其他各小国无法抵挡周军，相继投降。周公东征，历经 3 年，不仅平定了叛乱，还把势力范围扩大到渤海、黄海之滨。在东征过程中，位于汉水之南、曾表示臣服的楚国，随着力量日渐强大，在诸侯中第一个称王，与周的冲突不断加剧。于是，周昭王继位后，发动了两

次南征。在第二次南征时，由于轻敌，昭王在渡汉水时落水而亡，南征遭受严重挫败，周失去了控制“南土”的力量。昭王死后，其子姬满即位，称穆王。此时，西周统治重心由渭河平原向中原转移，后方日渐空虚，位于西北及西南的戎狄、苗族等部落乘机入侵。于是，穆王率军西征，一直抵达昆仑山。由于西周连年不断地东征西讨、南征北伐，国力开始由盛转衰。到周宣王时，颇有雄才的周宣王励精图治，国力有所恢复，暂时稳定了边境，史称“宣王中兴”。宣王死后，传位于幽王。幽王昏庸暴虐，荒唐至极。他宠爱褒姒，于是废掉申后和太子，改立褒姒为王后，所生之子为太子。特别是为了引逗宠爱的褒姒一笑，随意点燃烽火报警，戏弄诸侯，这就是历史上的“幽王烽火戏诸侯”。由于幽王失信于国人，引起朝政混乱人心叛离，最终于公元前 771 年，被西部的犬戎所亡。

### 三、世界其他文明古国的内部兼并与统一

古埃及的统一及与西亚各国的军事对峙 古埃及位于非洲东北部的尼罗河下游，由两部分组成，即南北埃及，又称上下埃及。其文明发端于公元前 4000 年后半期的阿姆拉文化时期。当时，出现了较大的城镇，形成了若干城邦，处于军事民主制时代。公元前 3500 年左右，埃及的氏族制解体，开始向阶级社会过渡，出现了奴隶制国家。经过前王朝和早王朝时期的一系列争霸，在公元前 3100 年，南埃及首领纳尔迈统一了南北埃及。公元前 2686 年，古埃及进入到古王国时期（公元前 2686 年～公元前 2181 年）。因为古王国的法老们修建了大量的金字塔，因而又称金字塔时代。古王国时期，古埃及一度建立了统一的中央专制的王权统治。在这一时期，古王国组织了多次对外远征，方向主要是埃及南部的努比亚。中王国时期（公元前 2133 年～公元前 1786 年）仍然实行对外扩张政策，目标仍是南部的努比亚。当时虽然也对西亚用兵，但主要是防御性的，仅限于阻止西亚强国的入侵。新王国时期（公元前

1567 年～公元前 1085 年），埃及进入军事霸国时代，历史上称之为帝国时期。特别是雅赫摩斯一世南征努比亚，北占巴勒斯坦，为埃及帝国初奠基石。到图特摩斯一世时期（公元前 1525 年～公元前 1512 年），古埃及的势力范围发展到西亚的叙利亚北部地区和幼发拉底河一带。

为了阻止新王国的扩张，西亚地区的卡迭石王国联合叙利亚和巴勒斯坦等国，长期与埃及对抗。公元前 1479 年 5 月，图特摩斯三世（公元前 1504 年～公元前 1450 年）与卡迭石联盟在今巴勒斯坦北部的美吉多城进行了一场决定性战役。这是世界上有文字记载的最早的一次战争。美吉多之战摧毁了卡迭石联盟。这样，埃及就直接与西亚强国米坦尼接壤。此时，米坦尼也在向外扩张，于是，两个强国直接对峙。图特摩斯三世在位期间，不仅向西亚扩张，还继续向南扩张，从而使埃及成为空前的超级军事帝国，版图达到最大规模，不但西亚的被征服国家必须年年向它进贡，就连近东的巴比伦、亚述等帝国也不得不向其奉送礼品。

就在新王国与米坦尼对峙之时，位于小亚西亚的赫梯王国很快崛起，对埃及在该地区的霸权地位构成挑战。赫梯王国先是与埃及结盟，合力消灭了米坦尼。接着，广泛联合西亚的叙利亚等小国，逐步瓦解埃及的力量。公元前 1312 年，两国发生了卡迭石之战。卡迭石位于叙利亚奥龙特斯河上游西岸，地势险要且扼制多条商路，具有很高的经济价值和军事价值，是两国的必争之地。埃及十九王朝法老拉美西斯二世调集本国军队和外国雇佣兵共 2 万余人，战车 2000 辆，组成 4 个军团，向叙利亚大举进军，目标是夺取赫梯军队在该地的军事要塞。赫梯国王穆瓦塔利斯则在卡迭石附近集结军队约 2 万人（包括与之结盟的叙利亚公侯军队和小亚细亚诸部落雇佣兵），战车 2500 辆。穆瓦塔利斯充分发挥其军事谋略，为了诱敌深入，他将自己的军队隐藏起来，派出所谓的“逃亡

者”，向埃及军队谎报军情，说赫梯军队主力尚在百里以外，并佯称卡迭石守军薄弱。拉美西斯二世信以为真，将大部分部队抛在后面，亲率先头部队孤军深入，在卡迭石以南陷入埋伏在此的赫梯军队的包围圈中。在赫梯军队强大的攻势下，埃及军队溃不成军，四处逃散。也许是赫梯军队不知道拉美西斯就在其中，赫梯军队没有一鼓作气继续进攻，而是忙于抢劫埃及军队的财物，结果给了拉美西斯二世喘息之机。被困的拉美西斯二世将护身的战狮放出来“保驾”，并急令后续部队火速增援。埃及援军赶到后，以严整的战斗队形攻击对方翼侧。赫梯国王也投入步兵和战车猛冲埃及中军并令要塞守军 8000 人出击配合。双方势均力敌，战斗十分激烈。经过长时间对峙，未分胜负。于是，赫梯军退守要塞，拉美西斯二世亦无力夺取要塞，返回埃及。卡迭石之战，表现出了运用军事计谋调动敌军，步兵与战车兵协同，要塞守军出击与野战部队配合等特点。

卡迭石之战后，埃及军队疲于应付，国力再次受到打击，而赫梯王国也受到了其东部正在崛起的亚述帝国的威胁。约公元前 1296 年，拉美西斯二世与赫梯国王哈图西利斯三世缔结和约，战争结束。一般认为，这是传世最早有文字记载的战争和约。此后，埃及国力仍日渐衰败，先是失去了对西亚的控制力，后又遭到南部努比亚的攻击，中间虽有短暂的复兴，但总体上再也未能恢复往日的帝国风采。公元前 8 世纪之后，埃及相继受到亚述帝国、波斯帝国、罗马帝国的侵略与控制，埃及文明最终衰亡。

两河流域从萨尔贡统一到汉谟拉比称霸 两河流域指亚洲西南部注入波斯湾的幼发拉底河和底格里斯河的中下游地区。这一地区在公元前 5000 年后期出现的两河文明，是世界最早的文明发源地之一。因两河文明的典型代表是巴比伦，因而又称巴比伦文明。公元前 3500 年～公元前 3100 年，南部的苏美尔出现了一系

列奴隶制小国。两河流域进入国家萌芽、城邦形成的历史时期，开始了城邦交错、相互争霸的时代。约公元前 2900 年，苏美尔奴隶制城邦进入全盛时期，建立了稳固的王国统治。但是不久，北部的小国阿卡德王国在塞姆族人萨尔贡一世（公元前 2371 年～公元前 2316 年）当上国王后，建立了世界上第一支常备军。凭借这支强大的常备军，阿卡德王国迅速崛起，南部的苏美尔各城邦尽遭蹂躏。公元前 2369 年，萨尔贡一世第一次统一了两河流域。但是，阿卡德王国本身没有发展到建立帝国的程度。萨尔贡只是暂时征服了所及的地区，虽然兵锋所至，国亡城破，但收兵之后，各地仍继续独立，内乱外患此起彼伏。当阿卡德王国传位到第 4 个国王时，迅速走向衰落，苏美尔人各城邦相继重新取得了独立。然而，重新独立的苏美尔城邦却再也未能重振雄风，而是日渐衰竭。该地区代之而起的是另一国家巴比伦。巴比伦原是两河流域的一个小国，领土尚不过百里。其第 6 个国王汉谟拉比（公元前 1792 年～公元前 1750 年）登基后，励精图治，大胆改革，经过 6 年的努力拥有了对外扩张的能力。于是，他开始南征北讨，迫使周边各强国称臣，在很短的时间内，统一了两河流域全境。但是，汉谟拉比死后，其太平盛世难以为继，很快陷入动乱纷争之中。公元前 1595 年，赫梯人攻陷巴比伦，巴比伦第一王朝便告结束。但赫梯人并未久留，在之后的千年之间，巴比伦又断断续续建立了四个王朝，然而始终未能恢复汉谟拉比之时的强盛。

伴随巴比伦的兴衰，位于两河流域北部的亚述国也经历了兴衰起伏。亚述历史一般被分为 3 个时期：古亚述时期，约存在于公元前 2030 年～公元前 1366 年；中亚述时期，约存在于公元前 1366 年～公元前 935 年；新亚述时期，约存在于公元前 935 年～公元前 612 年。早期亚述大体指古亚述和中亚述时期。公元前 3000 年前后，亚述人建立了亚述城邦，在公元前 2000 年～公元前

1600 年期间，大肆对外扩张。汉谟拉比继任巴比伦国王时，巴比伦还臣服于亚述。随着巴比伦的兴起，亚述国曾一度衰落，受制于巴比伦。在公元前 9 世纪初，伴随提格拉·帕拉萨三世的军事改革，亚述国再次崛起，称雄整个西亚，并开始向奴隶制帝国跨越。

印度河文明的兴衰与雅利安人的入侵 古代印度包括今天的印度、巴基斯坦和孟加拉国等领土，是四大文明古国之一。公元前 2400 年，生活在这个地区的达罗毗荼人建立了印度河文明，即哈巴拉文化。其典型代表是哈巴拉城和摩亨约·达罗城。公元前 2200 年进入繁荣期，出现了国家。到了公元前 1750 年，哈巴拉和摩亨约·达罗两城突遭破坏，印度河文明开始衰亡。大约从公元前 14 世纪开始，生活在中亚的雅利安人从印度的西北方侵入南亚次大陆，成为印度文明的主宰，开始了印度史上的吠陀时代，直到公元前 6 世纪。吠陀时代，大体相当于军事民主制时代，大的战争有两次：一次是《梨俱吠陀》中所描述的十王之战，有 10 个部落联盟反对当时最强大的婆罗多国王修达斯。战争的结果以联盟的失败而告终。第二次战争发生在公元前 9 世纪据《摩诃婆罗多》记载，这次规模大于十王之战，是婆罗多族后裔居楼族与般度族之间的战争，几乎北印度所有部落都参加了。最终以般度族的胜利而告终。这次大战后，印度的军事民主制走向衰落，阶级和国家出现。约公元前 6 世纪，大部分部落过渡到国家，较大的国家就有 16 个。于是，印度进入到列国林立的奴隶制时期。

古希腊的特洛伊之战 希腊文明的地理范围以希腊半岛为中心，包括今土耳其西南部，意大利南部和爱琴海岛屿。公元前 2000 年，克里特岛出现了城市国家，希腊进入文明时代，即爱琴文明，其中心在克里特岛。公元前 1600 年左右，阿卡亚人以迈锡尼为中心，在南希腊建立了一些较大规模的、稳固的城邦。其中，米诺斯王朝建立了最古老的海军，依靠强大的海军，不仅控制了克里

特岛，而且称霸爱琴海诸岛，力量达到希腊大陆的雅典，成为当时的海上强国。公元前 1200 年，以迈锡尼为首的希腊城邦组成联军，向西亚扩张，远征小亚细亚，发动了著名的特洛伊之战。特洛伊城位于小亚细亚东北海岸，它扼爱琴海和整个地中海通向黑海的航运咽喉。同时，特洛伊城周围农牧业发达，富有金银财宝。希腊人为了加强在小亚细亚西部的势力，特洛伊就成为争斗的焦点。为了征服特洛伊，据传说，希腊城邦联军组织舰船 1200 艘东渡爱琴海，与特洛伊人激战了 9 年，始终相持不下，双方死伤惨重到了第 10 个年头，足智多谋的希腊将领奥德修斯想出了著名的“木马计”。希腊人制造了一匹巨大的木马，挑出几十名希腊最勇敢的战将，全副武装地埋伏在木马腹内。然后，放火烧了自己的营寨，登上战船，佯装撤退。特洛伊人见希腊联军撤退，就把木马押进城里。夜半，藏在木马内的将士，爬出木马，将城门打开，希腊联军里应外合，涌进城中。霎时，特洛伊城一片火海，焚为废墟，希腊人则俘获了大批财富和奴隶，满载而归。特洛伊之战是充分运用诈败、里应外合等军事谋略取得胜利的著名战例。特洛伊之战虽以特洛伊的毁灭而结束，但得胜的希腊联军已疲惫不堪，国力日衰，希腊文明长期停滞不前。

## 第二节 兵器的产生及初步发展

### 一、由石木兵器到青铜兵器的发展

出现了战争，就产生了用于战争的武器，即兵器。特别是国家出现后，频繁的对战争兵器的发展产生了巨大推动作用，加之生产水平的提高，生产领域里的新成就很快被应用于兵器制造，应用于战争。早期的兵器发展大体有以下几个特点：一是出现了专

门用于战争的武器。人类早期并没有专门用于战争的武器。在氏族公社及部落之间的冲突中，人们首先将渔猎工具用于战争，生产工具转化为兵器。二者没有明显的区别，用于生产则为工具，用于战争则为兵器。这种兵器和生产工具不分的状况，曾经历了一个很长的时期。到原始社会末期，战争日益频繁而激烈，仅用带有锋刃的生产工具已不适应作战需要，人们开始设计和制造专门用于杀伤和防护的特殊用具。这些用具逐渐与一般生产工具分离开来，于是专用于作战的兵器出现了。二是兵器的材料由自然物发展到青铜器，铁兵器也开始出现。根据出土的文物来看，在原始社会，兵器主要由玉、石、木、竹、牙、骨等自然物制成。在新石器时代，已有了石戈、石矛、石刀、石斧、石铲等兵器。这些兵器受当时生产力水平的制约，制造比较粗糙，形制也极不统一。大约公元前 3500 年左右，人类发明了炼铜术，世界各古老国家如两河流域、埃及、印度等先后出现了铜制兵器。但由于最初炼铜技术落后，铜的硬度低且产量少，因而铜制兵器还不能完全代替石器。公元前 3000 年前后，人类学会了冶炼青铜，提高了硬度，且产量大增，青铜兵器开始逐渐普及。公元前 16 世纪～公元前 15 世纪，西亚的赫梯人发明了冶铁术，出现了最早的铁器，但非常稀少。总之，在原始社会末期和奴隶制社会前期，兵器的发展经历了一个以石兵器、竹木兵器为主逐渐发展到青铜兵器为主的过程。三是出现了防御装备。战争产生的初期，人们首先制造出进攻性武器，而防御装备要比进攻性兵器出现得晚。在冶金术出现之前，藤制或兽皮制的盔甲还不能有效地防身。冶金术出现后，防护装备开始有了大的发展。四是战车、舟舰和大型的攻城器械开始出现并在战争中得到应用。战车、舟舰和大型的攻城器械的产生与社会生产力的迅猛提高有直接的关系，这是生产领域里的新成就在战争中的应用。

在中国，原始氏族社会同样是石木兵器占统治地位。到了夏代，兵器有了一定的发展。禹时“以铜为兵”，但青铜兵器数量很少，兵器基本上是铜石并用，以石兵器为主。当时只有少数的贵族和甲士使用铜制兵器，广大的奴隶兵一般使用木兵器、骨兵器或石兵器。青铜兵器大量普遍地应用，则是在商代。商代有较高的青铜冶炼技术，青铜兵器很快普及，中国进入了青铜兵器时代。到了西周，随着青铜冶炼技术和工艺的进一步提高，青铜兵器更加普遍，并逐步取代了石木兵器。这一时期，中国还未出现铁兵器。在埃及，古王国时期，兵器较为原始，主要兵器基本上是石制的，只是在末期出现了铜斧；在中王国时期，武器装备有了较大的发展，大都由青铜制成；到了新王国时期，兵器有了长足发展，出现了铁制兵器，进入到青铜、铁器并用的时代。在两河流域，阿卡德王国以石兵器为主，古巴比伦王国以青铜兵器为主。从公元前 9 世纪～公元前 8 世纪，亚述帝国的军队开始用铁制造兵器，进入了铁兵器时代。在古代印度，公元前 2400 年～公元前 1750 年的印度河文明时期，就出现了青铜武器。在吠陀时代，青铜兵器更为普及。公元前 1000 年初，雅利安人开始使用铁器。在古希腊，约公元前 2000 年进入青铜时代，特洛伊之战中希腊军队的主要武器都是铜制的。荷马时代，冶铁术传入希腊，铁兵器开始在希腊出现。在古罗马，公元前 1800 年左右开始进入青铜文化时期。公元前 10 世纪开始，意大利也出现了铁制兵器。

## 二、长短兵器、抛射兵器及盔甲盾牌

**长短兵器** 单兵长短兵器是最早产生并在战争中最常用、最普遍的武器。长兵器用于进攻，短兵器用于护身，“长以卫短，短以救长”，二者可以互补，配合使用，为战争中必备武器。

早期长兵器主要有：(1)戈，是一种可勾可啄刺的装有长柄的武器，柄长可达 3 米，戈头与柄成直角。它是中国独具特色的兵器，

在欧亚民族中很少见。汉民族经常用“干戈”一词表示战争，充分说明了在中国“戈”的重要性和对“戈”的重视。在原始社会，人们将兽角绑在木杆上，以延长手臂的作用，这是戈的雏形。还出现了石戈，但十分落后。冶铜术产生后，戈的形状、性能发生了很大变化，更加锋利、尖锐，因而成为中国从商到春秋时期的主要武器之一。当时不仅单兵使用，在车战中，战车上的兵士也广泛使用。在殷墟出土的青铜兵器中，戈占到 2/3。(2) 矛，又称枪，是一种直而尖形的刺杀武器。矛分短矛和长矛两种。长矛主要用来武装骑兵和战车兵，短矛主要用来武装步兵。矛与戈一样，是古代战争中的常用兵器，无论是步兵还是车兵、骑兵都使用，尤其是步兵，更是以矛为主要兵器。矛最初是用尖形的石块或骨角作头，绑在木杆上，样式相当简陋。到了铜器时代，矛头有了较一致的形式，制作技术上和雕饰上相当精美，作战性能大为提高，使用更加普遍，在古埃及、两河流域、古印度和中国都广泛应用。埃及人在中王国时期还制造了特长的青铜矛，由两人抬着，用作攻城的武器。(3) 戟，是一种可勾可刺的兵器，在戈、矛的基础上演进而成。它也是中国独具特色的兵器，出现于商代末期和西周时期。由于比戈的杀伤效能高，自出现后，很快成为军队的主要武器之一，并长期盛行。(4) 殳(shū)，又称作杵、棒等，是一种竹、坚木制成的击打兵器。由于早期铜制兵器贵重稀少，一般只供贵族们使用，而殳取之方便，奴隶们主要还是使用这一种兵器，因而殳是原始社会末期和奴隶制社会前期主要的基本兵器。

早期短兵器主要有：(1) 剑，是一种双刃的刺击兵器，可刺可斩，便于近战，由矛和匕首演变而来，不过较戈、矛的出现要晚。在中国，西周时期才出现了剑，周代贵族都喜欢佩剑。但是，由于此时青铜中含铅量太少，韧性不够，影响了剑的发展。早期亚述人的剑不同于中国，与埃及人的短剑相像，特点是短且直，各兵种一般都