第一讲　战争的演变与发展

战争是人类社会诸多交往形式中的一种特殊形式。它是人类社会生产发展到一定阶段后才出现的一种社会现象。在人类历史上，战争与人类社会的变革联系在一起。正是在血与肉的残杀中，人类从原始社会进入了奴隶社会，又在骑射刀枪的拼杀中进入了封建社会，在火药爆炸的硝烟中进入了资本社会。每一次的社会大发展过程，都伴随着无数的大大小小的战争。这虽是残酷的，但确是事实。直至如今，在和平与发展成为世界主题的情况下，战争仍然不断。因此，研究战争的演变与发展，仍是今天的一个古老而现实的命题。

一、原始战争的萌生

在人类的原始社会，人类如何生活，现在的人是很难想象出来的。《圣经》里描述的伊甸园，只是一种理想的虚幻的天堂。中国古书中说："曩古之世，无君无臣，穿井而饮，耕田而食，日出而作，日落而息，恢尔自得，不竞不荡，无荣无辱，山无蹊径，泽无舟梁。川谷不通，则不相兼并；丘众不聚，则不相攻战。""干戈不用，城池不设。"① 这显然也是一种美好的理想。太古的人类与禽兽共处，为了生存，就要抵御禽兽的攻击，并猎取禽兽以果腹（还可以采集野果为食）。那时还不知生火，只能过着茹毛饮血的日子。人类还

① 《抱朴子·诘鲍》。

需要全本请访问 www.ertongbook.com

需战胜自然，在没有衣着、房屋的情况下，其度日的艰辛可想而知，决不可能也没条件过着那种欢乐的‘天堂’和‘恢尔自得’的生活。在原始社会初期，人类过着一种低水平的共劳动、同消费的原始共产主义生活，不存在发生战争的条件和根源，因而生活虽然艰苦但却是一个没有战争的时期。

人类与禽兽的斗争不能说是战争，战争只是人类自己的事。但是人类与禽兽斗争却是战斗的原始模拟。那时与禽兽斗争的工具(也是一种生产工具)无非是树棍、石块、某些动物的骨、角等，并逐渐将这些原始的物件加以改造，使之更加得心应手适合于斗争需要，如将其磨尖，有刃口，便于刺砍、打击等。这些工具成了以后原始战争中的武器。为了狩猎一些体大的动物，如古象、野马、野牛等，有时单个人无能为力，需要群体的合作。对于一些成群结队的猎物，如野马、野鹿等，需要更大群体的协作。这样，人类在群体协同与野兽的斗争中，产生了某些方法。如一边驱赶，一边拦阻，一边攻击等，并产生了一定的组织方式和狩猎艺术，这可能是以后战斗中指挥与战术的由来。

原始人类除了与禽兽的斗争外，还有与自然的斗争。人要活下去，必须适应自然界的风雨水火、冷热干湿等等现象。与自然的斗争普及到每个人，其重要性超过了与禽兽的斗争。人类在与自然的斗争中积累的知识和经验，其中不少也是可以用于战争的。中国传说中黄帝与蚩尤的涿鹿之战，黄帝叫应龙蓄水，蚩尤请风伯、雨师刮风下雨，黄帝又请下了天女旱魃，这些怪诞故事虽然不足为据，但也都是人类运用与自然斗争经验于战争实施的一种神话性的说明。与自然斗争的生产工具，也是与禽兽斗争的工具，实际上成了原始武器的前身。人类在聚居时为了防止洪水构筑的堤坝，后来成为军事工业筑城的前奏，城堡的筑成与早先的构筑堤坝不无关联。指南针的发明也是源于对迷茫雾天指引方向的需要。与自然斗争的群体的组织方式，与后来的战争指挥也有天然的联系。

人类在自身的发展中，除了与自然、与禽兽的斗争外，还有人类自身之间的斗争。在蒙昧时代和野蛮时代的前期，太古人几乎与野兽无异。兄弟姊妹和父母子女之间，可以不限制地互相交配，恩格斯在写《家庭·私有制和国家起源》时就论述了这件事。当时人与人之间人吃人现象也是常事，弱肉强食，强者生，弱者亡。但是人类原始的相互间的争斗和残杀，并不具备一定规模的社会集团暴力对抗的特征，并不是今天所说的战争。战争并不是与人类同时发生的。

经过几万年、几十万年，人类在自身的进化和进步中，在与自然、与禽兽、与同类的斗争中积累了一定的知识和经验，逐步具有原始的文明。人们懂得了采集和耕种、狩猎和畜牧，懂得了盖房和穿着。由于发展了生产，财物有了积累，进而懂得了交易。为了自身的生存和发展，懂得了同胞之间不能通婚的常识，人类之间有了婚嫁，出现了家庭。当人类由母系制发展到父系制时，氏族的兴盛已扩展为庞大的部落，社会发展到英雄时代。此时部落间的战争，基本具有了社会性、暴力性、对抗性的特点，但还没有专职的军队和武器，可称之为原始战争。原始战争是随着社会的发展而发展的，是生产发展到一定阶段的产物，它是随着私有制的发展而日趋成熟。

我们的祖先在人际交往中，比如在婚嫁之间或贸易之间，出现了矛盾，有时免不了会发生武力相斗的事，这不足为奇。但在氏族制度下，每个人把自己的生命与氏族的荣辱兴衰连结在一起。如果本氏族成员遭到另一氏族人员的伤害，全氏族的人都有为他报仇的义务，这成了不是法律的法律，任何人都不能违背。但杀害外族人，似乎又是可以的。《史佚之志》上说“非我族类，其心必异。”恩格斯也说“凡是部落以外的，便是不受法律保护的”①“在原则上，每一个部落只要没有同其他部落订立明确的和平条约，它同这

① 《马克思恩格斯选集》第 4 卷，人民出版社出版，第 94 页。

些部落便都算是处在战争状态’①。在这种情况下,氏族之间就不可避免地发生群体的争斗，这就萌生了初始的不成熟的战争。可见原始战争没有什么明显的政治动机和目的，也谈不上战争的正义与否，一般是为了血亲复仇。这种血亲复仇导致了群体争斗的扩大和原始战争的萌生。而且这种冤冤相报、无休无了的恶性循环,使大大小小的群体争斗和原始战争连绵不断、频繁不已。恩格斯曾说：“这种战争进行得很残酷，使别的动物无法和人类相比’② 这种原始战争的状况不知延续了几万年几千年，也不知道有多少先民被残杀于这种战争之中。但是，人类的发展没有间断，先民们终于熬过了漫长的血腥岁月，在血亲复仇的原始战争残杀的胡同中，终于找到了较为进步的出路。

随着生产的发展,社会的财富增多了,人们有了剩余积存。众多的财富成为值得夸耀、赞美、崇尚和受到尊敬的事,值得为之一搏的追求目标。而且在生产力十分低下的情况下，掠夺财富比生产财富来得快捷，于是通过战争去掠夺财富成为经常的营生。氏族的繁衍和扩大逐渐发展成为部落和部落联盟，这种新的社会肌体标志着氏族的衰落。氏族的衰落带来了血亲复仇观念的淡薄。战争从长期的血亲复仇中走向了正宗，掠夺性的成分逐渐增多并最终取代了血亲复仇。战争成了部落间解决拓展土地和牧场间矛盾的手段，经济利益成了战争本原的力量。此时对待俘虏不是一律残杀,而是用来劳动生产和奴役,酝酿成尔后出现的奴隶主阶级和奴隶阶级。

真正的原始战争,史书记载很少。有些记载非常简单,只有几个字,有些只是口耳相传下来的传说。在外国,最早的有文字记述的战争，可能要算拉格什与温马的战争。拉格什与温马是古代两河流域(幼发拉底河与底格里斯河)苏美尔的两个城邦。据铭文记

①《马克思恩格斯选集》第 4 卷,人民出版社出版,第 88 页。
②《马克思恩格斯选集》第 4 卷,人民出版社出版,第 94 页。

载,这两个城邦的统治者,拉格什国王与温马国王,在公元前 26 世纪到公元前 24 世纪之间曾发生过 4 次战争。其中第二次战争，有著名的“鹫碑”以图像和文字记录了下来，成为宝贵的战争史料。《中国军事百科全书·世界战争史分册》将其列为外国第一个战争。在此以前,肯定还有一些战争。如在西班牙勒文特-卡斯台龙的约在 1 万年前的两幅壁画，就反映了两个集团互用弓箭进行战斗的情景。

中国最早的战争可能与外国发生在同时或稍早一些时候。中国大约在 7000 多年前的神农氏时代,就有‘神农代补(斧)遂之战’① 寥寥数字，后人无从知道这个战争的起因和经过，只能产生在神农时代中国就有原始战争的联想。从西安半坡村遗址有道围绕村落的壕沟分析，可能在仰韶文化前期就有过战争。较早的并有史书记述中国原始战争的,有阪泉之战和涿鹿之战,这是距今 5000 年的黄帝时代发生的战争。开始也只是传说，经过司马迁在民间的收集整理，又到实地去考察调查后② 在《史记·五帝本纪》中记载了这两场战争。从此，这两场战争就有史可查了。

阪泉之战是炎-黄两帝之间发生的战争,是两个同源共祖亲属部落③ 之间的一场争雄的即争夺部落统治权的战争。当时神农氏已经衰落下去，各地的部落都来归顺轩辕黄帝。而炎帝要各地部落尤其是原来属于自己的部落都要归顺炎帝,并采取了‘侵陵诸侯’的战争强迫手段。那些被‘侵陵’并已归顺黄帝的诸侯,不得已求援于黄帝。于是黄帝‘乃修德振兵,治五气,艺五种,抚万民’④,

①《战国策·秦第一》和银雀山汉墓竹简《孙膑兵法·见威王》都有此记载。

②司马迁考察的地区,西至崆峒,东临海边,南到江淮,北过涿鹿,是很大一片地区。

③相传轩辕氏黄帝和神农氏炎帝，他们的先祖都是从与有蟜氏互为婚姻集团的少典氏分裂出来的两个氏族。

④《史记·五帝本纪》。

需要全本请访问 www.ertongbook.com

又专门训练了以熊、羆、貔、貅、、虎为图腾的部落,做好了战争的各方面的准备,然后与炎帝部落大战于“阪泉之野”。打了好几次,《史记》说“三战,然后得其志”①。值得注意的是“阪泉之野”这个地方,虽然今人有不同的说法,说得较多的是河北西北地区、太行山脉以东、由桑干河、洋河冲积而成的宽阔谷地一带。此地既有狩猎的山林,又有耕种的田野,争夺这个地区也是为了发展农牧业的需要。这就说明这场战争除了“侵陵”反“侵陵”的政治因素之外,实际上已经具备了经济上的因素。

涿鹿之战是两大部落联盟之间的一场大战。这两大部落联盟,以黄帝与炎帝联盟为一方,以蚩尤部落联盟为另一方。相传蚩尤是东夷集团的首领,他有兄弟 81 人,每人都是一个部落的首领。蚩尤还是制造兵器的大家,“以金作兵”,可能那时他已使用金属如青铜器制作兵器了,所以这个集团的战斗力较强。当黄帝与炎帝的部落向东发展时,蚩尤的部落正在西进。两强相遇,一场激战不可避免。蚩尤首先与炎帝发生了战争。由于蚩尤集团的兵器精良,又勇猛善战,打得炎帝无法抵抗,节节败退,占领的地区也“九隅无遗”,全部丢失。于是炎帝向黄帝求救。炎黄本是同族,同族之间应当互相救援,这是祖辈相传的一条必须遵循的原则。于是黄帝出兵,与蚩尤决战于涿鹿地区。这个涿鹿地区有可能大体上在靠近冀鲁豫三省交界的河北境内。这场大战就其规模和激烈程度而言,大大超过了阪泉之战。传说中对此战的描述也是有板有眼,生动得多。让我们看看传说对这场战争的描述。

蚩尤率领其 81 个兄弟和强大的东夷部族联盟,在豫东一带打败了炎帝,一路向西北挺进,所向披靡。当蚩尤率众进入河北境内涿鹿地区,在这里的黄帝部族汇合了炎帝的残部,已经摆开了迎战的阵势。勇猛的蚩尤仗着他的兵器精良,部族人员体壮气盛,对黄帝的迎战根本不放在眼里。虽然黄帝的精锐部队熊、羆、貔、貅、

① 《史记·五帝本纪》。

貙、虎六大氏族也是英勇善战，但是，在与装备精良又一鼓作气的蚩尤诸部族的较量中，也是一败再败。一连打了九次，蚩尤是九战九胜。黄帝部族士气低落，只要听到蚩尤来了，就吓得要命，并互相说蚩尤是兽身人语，钢头铁额，很难打赢。蚩尤还能吐气成雾，在大雾迷漫中，一向生活在西北地区的炎黄部族很不习惯，在雾中不能相顾，不便于作战指挥。而对从东南地区过来的东夷诸部族却无大碍。黄帝陷入了困境，正在发愁苦思对策之际，上天的神祇帮了黄帝的大忙，在北斗星君的启示下，黄帝的大臣风后发明了“指南车”,车上‘人’的磁手指始终指向南方,这样,在大雾中就不会迷失方向，作战人员心里就不会恐慌而乱了阵脚。上天还派了应龙来帮助黄帝。应龙有庞大的翅膀，能走能飞，而且肚子里的水就像现在大水库里的那样多。于是黄帝叫应龙蓄水以淹没蚩尤的部族。可是蚩尤也不是好惹的，他请来了风伯、雨师，刮起了大风，下起了大雨，冲破了应龙的水阵，再次使黄帝部族陷入困境。于是黄帝又向上天祷告，请来天女旱魃下凡阻止风雨。旱魃果然有能耐，她所到之处风雨立即停止，天气即刻晴朗。这使得正陶醉于胜利中的蚩尤惊诧不已，搞不清楚是怎么回事。这时，黄帝乘机用雷槌擂起了 80 面夔鼓，指挥全军冲杀过去。夔是东海中的神兽，像青黑色无角海牛，眼睛像日月能发光。夔入水必有风雨，吼叫一声就像雷鸣一般。上天玄女告诉黄帝用夔皮蒙鼓，用雷兽的骨作槌，用雷槌擂打夔鼓，必起巨大的心理效应。黄帝擂起了 80 面夔鼓，鼓声震天，五百里开外都能听到鼓声。蚩尤部落在鼓声的震慑下，人心大恐，无心作战，一下子兵败如山倒，不可逆转。黄帝终于转败为胜,取得了最后的胜利,一统了中原。①

一切神话都是有一定的事实作为依托的。黄帝战蚩尤先败后胜是铁打的事实。至于上天帮了黄帝的忙，只是说明了自然对战

① 参看《史记·五帝本纪》、《逸周书·尝麦》、《黄帝玄女战法》、《山海经》等。

争的影响,以及黄帝和蚩尤都能借助自然的力量于战争,只不过黄帝能发明指南车和运用声响发起心理攻势，运用得似乎更好一些。

阪泉之战和涿鹿之战是发生在原始社会后期的战争，这是有文字记载和民间传说的较早的战争，起码说明原始战争在此时已经萌生了。

现在要明确指出人类历史上第一场战争是十分困难的，迄今为止,还没有一部史书、也没有一个史学家写过或说到某一场战争是人类史上的第一场战争。前面说到的 7000 年前的“神农伐斧遂”,是现今看到的发生在中国的最早年代的战争了。就是这场战争,由于我们对它的起因、过程和结果都不甚明了,无从进行深入的研究。我们只能从了解到的总的情况，概略地来确定原始战争可能萌生于原始社会末期。原始战争是从血亲复仇战争萌生的，而开拓与争夺生存空间的战争和部族领袖间争雄性战争是原始战争阶段性的发展。

原始战争从单纯的血亲复仇战争发展到带有开拓资源（主要是土地和牧场）、争夺资源和争夺统治权的战争,是人类生产发展、社会组织结构进步、文明化的产物。它的进步表现在以下几点：①农业、牧业有了一定的发展,生产品有了积余,出现了私有现象,但还没有分化为阶级。②家庭成为社会的组织细胞，部落与部落联盟成为社会初始的行政管理结构和军事指挥体系。③人们生活有所改善,人口增加,有了定居点,出现了村落,拓展生存空间是必然的需要;在两个以上部族开拓同一块耕地或放牧区发生矛盾时,双方为了各自的利益发生冲突，酿成部族间战争。经济因素逐渐成为战争的主导因素。④部落首领和部落联盟首领的统治权力，关系到部落的和部落联盟的利益，也成为部族间强有力人员仰慕和竞争的目标,为此也引起了武力冲突和战争,从而推行治理方案和争夺权力的战争也开始凸显出来。战争开始成为政治的继续。⑤对于战争中的俘虏,不是像血亲复仇时代那样一律赶尽杀绝,而是用来充当奴隶,发展生产,这是人类脱离野蛮的进步,从而促进了

奴隶制的诞生。

二、战争的演变

在原始公社制解体并向阶级社会过渡时期，战争频繁并走上正规。恩格斯指出“古代部落对部落的战争，已经开始蜕变为在陆上和海上为攫夺家畜、奴隶和财宝而不断进行的抢劫，变为一种正常的营生”①。随着生产力的进一步发展，私有制出现了，社会分化为剥削阶级和被剥削阶级，国家形成了。战争成为一种正常的社会现象，走上了自己的轨道。

从战争的萌发到趋于成熟，与社会生产力的发展、与社会组织细胞的发展密不可分。如果原始社会的生产、生活不以氏族（氏族是原始公社组织结构的进步，是人类社会最初的细胞单位）为单位的话，就不存在氏族间团结一致对付外族人的问题。战争不成其为战争，只能停留在个体的或群体的争斗和暴力冲突阶段。这种暴力冲突也不可能发展为血亲复仇式战争或以氏族为单位的争夺生存环境的战争。又随着生产的发展，社会农牧业分工的出现，氏族的衰落，部落的强盛，尤其是部落联盟这个新的社会组织显示出在组织发展生产和维护部落利益的作用，战争的经济政治性质凸显出来了。特别是冶炼技术使人们可以制造金属（如青铜和以后的铁）工具以后，不但极大地促进了生产，而且战争的武器也有了极大的发展。当部落联盟和氏族一样在走完其历史路程而寿终正寝的过程中，一种新的有生命的组织——国家诞生了。原始的军事组织也改组为专职的军队。此时的战争已经发育成熟，成为典型意义的战争。即敌对双方为了一定的政治经济利益，有组织有计划地使用武力进行的激烈的对抗活动。

①《马克思恩格斯选集》第 4 卷，人民出版社出版，第 104 页。

（一）战争演变的两种属性

此后的战争的发展，是随着社会政治经济形态的发展而发展的，同时也是随着军事科技的发展而发展的。因而研究战争的演变，必须研究战争的两种属性：政治经济属性和科学技术属性。

战争是政治的继续，从原始战争的发展阶段开始，就没有不带政治性的战争。中国 5000 年前的阪泉之战就有一个“侵陵”①“反侵陵”的问题。4500 年前的颛顼与共工之战是“争为帝”②，即争夺统治权。尤其是在国家成立以后，在阶级社会，政治是战争的本质属性。然而，政治是经济的集中体现，经济利益从来就是战争的“本原”③。这一点即使在原始战争的发展阶段，也体现得明白无误。而以后的一切战争，都与经济利益有着千丝万缕的联系。可以说，任何一场战争都有其政治经济属性。

战争的另一个属性是军事科技属性。战争是敌对双方有组织的激烈的暴力对抗行为，而这种暴力是一定的社会经济力的反映，是用当时的科学技术成果装备起来的武装力量间的较量。原始战争使用的是原始的生产工具，原始战争的发展阶段可能出现了金属质兵器，都是冷兵器战争。冷兵器战争延续到奴隶社会和封建社会达数千年。随着火药的发明和火器的使用，热兵器战争与其相应的战法主导了战争舞台。以后的核武器和核战争（核战争除了美国在日本的广岛、长崎使用过两枚原子弹外，至今再也没有发生过，但核威慑一直延续至今）、信息武器与信息战争，莫不是随着核技术和信息技术的出现而出现的。科学技术的进步在促进社会经济发展的同时，也改变了战争的科学技术属性。

战争的政治经济属性主要决定了战争的原因、性质、类型、企图、地区和规模等内容。战争的科学技术属性主要决定了战争中

①《史记·五帝本纪》有“炎帝欲侵陵诸侯”句。

②《淮南子·天文训》有“昔者共工与颛顼争为帝，怒而触不周之山”句。

③恩格斯在《反杜林论》中认为经济力量是暴力的“本原的东西”。

使用的武器装备、军队的编成、军事思想、作战形式、作战方法等内容，对战争展开的空间和规模也产生很大影响。

(二)战争演变总的轨迹

任何一场战争都同时具备这两个属性。因为不存在脱离社会政治经济形态的战争，也不存在不使用一定的科技手段物化的武器装备的战争。但是，分别从两个属性看战争的演变是迥然不同的。

从战争的政治经济属性看，其演变总的轨迹为：原始社会的战争一奴隶社会的战争一封建社会的战争一资本社会的战争一资本主义社会与社会主义社会并存时期的战争。也可以表述为：农业社会战争（以农业生产为主的社会，包含原始社会末期、奴隶社会、封建社会）—工业社会战争(以工业生产为主的社会,包含资本主义社会和资本主义与社会主义并存时期）—信息社会战争(以信息产业生产为主的社会，包含后工业社会和信息社会）。

一定的战争的规模也是由一定的社会的政治经济形态决定的。如中国春秋时代(前 770～前 453 年),由于周王朝衰微,出现了诸侯称霸的局面。这种政治格局，决定了战争大多是围绕着诸侯争霸而引起的。总的来说是“春秋无义战”，但也有抵御外敌侵扰和农民起义的战争。又如：欧洲的“30 年战争”(1618～1648 年）也是当时欧洲的政治经济形态决定的。当时德意志处于诸侯割据状态,英、法、西班牙诸大国都将德国作为谋求对外扩张的角逐目标，其中还夹杂了宗教矛盾和民族矛盾。因而由神圣罗马帝国的内战扩展为欧洲主要国家卷入的大规模的以德意志为主战场的国际战争。当资本主义发展到帝国主义阶段,“帝国主义政治的继续便是帝国主义战争”①。列宁在分析第一次世界大战的缘由时曾说：“现在的帝国主义战争是两个大国集团的帝国主义政治的继

①《列宁军事文集》,战士出版社出版,第 289 页。

需要全本请访问 www.ertongbook.com

续，而这种政治是由帝国主义时代各种关系的总和所产生和培植的。’① 帝国主义政治是帝国主义经济的集中反映。当自由资本主义发展到垄断资本主义的时候，需要在全世界范围内寻找市场，它的政治集中反映了经济的需要，积极地大力对外扩大殖民地。在这种经济政治的要求下,就产生了一种新的战争,即殖民主义战争，以及帝国主义国家间或国家联盟间以争夺殖民地和霸权为内容的战争。由于这种经济与政治突破了封建割据的牢笼，具有世界性，因而世界大战随着帝国主义的政治经济形态的出现而出现了。战争规模破天荒地由几千年的局部战争扩大到全球。从战争规模的视角看战争演变，战争已由局部战争跃升到世界大战这个新的坐标点，出现局部战争一第一次世界大战一局部战争一第二次世界大战这样一个过程。

战争规模总的来说是从小向大发展，虽然其发展过程是波浪式的,但总的趋势是战争中使用的武器远距离的增多了,作战区域扩大了,参战部队的数量增加了,以至发展到世界战争,甚至超出了地球的范围,扩展到宇宙。第二次世界大战以后,战争规模又回到了局部战争上来。今后世界大战有可能避免,但必须看到,爆发世界大战的土壤依然存在。

战争的政治经济属性对战争的性质、种类有决定影响。如侵略反侵略战争、殖民主义战争和民族解放战争等,国际战争、阶级战争、宗教战争、争霸战争等,一般都是由政治经济属性决定的。

从战争爆发的原因看,一般离不开争夺和维护领土、资源方面的利益,民族、宗教方面的矛盾。马克思主义所说的霸权主义是现代战争的根源，霸权主义就集中反映了现代社会政治经济状况的矛盾，是现代社会的毒瘤。

至于战争的企图一般体现了当时参战国家的政治经济目的。

爆发战争的地区也是由该地区的地缘政治经济状况决定的。

①《列宁军事文集》,战士出版社出版,第 293 页。

从战争的军事科技属性看,其总的轨迹为:冷兵器战争一热兵器战争一信息兵器战争。

科技促进了社会生产力的发展，也促进了战斗力的发展。与农业社会向工业社会、工业社会向信息化社会的转变相适应,冷兵器战争向热兵器(包括热核兵器)战争、热兵器战争向信息兵器战争转变，其原动力都是科技在起作用。战争的政治经济属性决定了战争的性质,无非是正义与非正义两种,从有阶级以来的战争几乎都是如此。而战争的军事科技属性促进作战方法的革新却是日新月异，不受战争政治性质的影响。作战原则有几条可能适用较长时间，而作战方法却从未停止不前。其主因就是军事科技总是在发展前进,作战的具体情况也从不雷同。没有摩托车辆,就没有机械化战争,没有飞机就没有空战的出现,没有电脑,就没有信息网络战。如果说战争形态的发展经历的时间较长的话，那末作战方法的发展经常会花样翻新。从原始的弓箭到火药的发明到现今的微处理机，每一项军事科技的进步，每一场战争具体情况的不同，都伴随着战法的革新。从海湾战争到科索沃战争，不到 10 年时间，信息网络空间作战就有很大的发展。

战争是以暴力冲突为其基本特征的，而战争中的暴力是以武器杀伤为主要手段的。武器,只是科技的物化物,它随着科技的产生而产生，随着科技的进步而进步，没有独立于科技之外的武器。战争的军事科技属性的演变，归根结底要从社会科技的发展中去寻找根源。

以上表示的战争科技属性方面的演变，只是从总的方面概括了战争史以来的发展。就其某一阶段、某一方面来说,其演变又各有不同。如原始战争中从石块的投掷到弓箭的发射，这是很大进步。随着畜牧业的发展,骑兵用于战争,战争的突击力、机动力有了很大提高。至于火药的发明，那是一个划时代的进步，没有火药,战争只能停留在冷兵器时期,不可能迁升到热兵器战争的轨迹上来。在热兵器战争时期,战争的演变十分频繁。以火药为例,从

黑索金到梯恩梯就有阶段性的发展。从抛射到管炮，从管炮点火到击发也是阶段性的进步。枪械问世以来，已有 400 年左右的历史,从步枪到机关枪就是一次飞跃,大炮和机关枪使欧洲一度流行的密集方阵队形销声匿迹,成为历史。当然坦克、飞机的出现,机械化的战争、海陆空的立体战争的运用,把热兵器战争的轨迹推到了坐标格的上方。生化武器的出现,核武器的爆炸,大范围、大面积的毁灭性武器将战争带到了极限。如果真的发生世界核大战，有人预测，核灾难有可能毁灭世界。

(三)第二次世界大战后战争的演变

观察第二次世界大战后战争的演变，仍要遵循上述两种属性。

从政治经济属性看，以第二次世界大战结束后国际政治经济的主要矛盾和世界战略格局的变化为主线，战争演变有两个显著特点:由世界大战回归为局部战争,并由大战背景下的局部战争到远离大战的局部战争,这是一;由雅尔塔体制下的局部战争到打破雅尔塔体制的局部战争，或是由冷战时期的局部战争到冷战后的局部战争，或是由两极格局下的局部战争到走向多极格局下的局部战争。这是二。再具体一点，这期间的战争演变经历了以下的历程：雅尔塔体制下争夺中间地带的战争一东西方两大阵营对垒情况下的战争一以美苏争霸为背景的代理人战争一冷战行将结束、东欧剧变时的战争一冷战结束后的战争①。

从军事技术属性看，以第二次世界大战后战争中所使用的主要武器装备和作战方法为主线，战争演变总的是由机械化立体战争转向高技术战争。这是一个划时代的转变，以信息技术为核心的高新技术大量运用于战争领域,战争面貌有了很大改观,人们从高技术战争中看到了战争的新的变化。高技术使战争从极端轨迹中跃升到又一个新的划时代的坐标点。战场空前的透明度和精确

①参看冯海明著：《战后局部战争演变论》，国防大学出版社，1999 年版,第 15 页。

打击能力，以及信息网络的攻防作战，可以在不使用核武器的条件下实现战争目的。此时，核武器虽然仍是人类的巨大威胁，然而在实际操作上似乎已让位于高技术战争。当然，高技术战争并不排除不使用核武器，人们仍要为禁止使用核武器而不懈努力。

高技术战争是一种新的战争形态。当前，它是以信息技术为核心，在战争中大量使用信息化武器装备，运用与适应信息化武器装备的战法，在信息网络化的战场上进行的战争，也可称之为信息战争。在信息战争中，大量使用了信息化武器装备，包括：各种制导弹体、雷体 信息控制的作战平台 单兵信息化武器装备 电子战武器装备和病毒、黑客等数字化武器；战场基础信息设施和自动化指挥控制系统等，从而极大地改变了战争面貌。信息战争是在火力战争的基础上发展起来的，但又不同于火力战争。在信息战争中，火力的作用没有降低，并在信息的主导下，火力更猛、更准、更快、更远、更有效。信息主导火力起了 4 个方面的重要作用：①引导作用，指示火力的方向，做到精确打击。②控制作用，规范弹体飞行，能够自动寻的和定时爆炸。③倍增作用，使各种火力有机结合，整体协调，起到 $1+1>2$ 的作用。④软硬杀伤相结合的作用。这 4个方面的作用，使信息战争在火力战争的基础上，超越火力战争这一形态，进入了一种新的独立的形态，并引发了一场空前的军事革命。

就以高技术战争形态来说，它的发展经过了：萌生阶段（20 世纪 60 年代后期到 80 年代中期，如第四、五次中东战争、美国袭击利比亚战争）—初始阶段（80 年代后期到 90 年代，如海湾战争）—趋向成熟阶段（90 年代后期，如科索沃战争）。

这里所说的“趋向成熟”并非已经成熟。趋向成熟可能要经过几十年时间。但科索沃战争比之海湾战争确实进了一步，海湾战争使用的导弹不到 10%，而科索沃战争使用了 80%，海湾战争中信息系统攻防还不普遍，而科索沃战争中已大量使用。但信息战争并非到科索沃战争就止步了，信息战争趋向成熟可能还要走很

长一段路。

就以战争中使用的武器装备和作战样式而言，它的发展经过了导弹战（如第四次中东战争）——导弹战＋电子战(如第五次中东战争，即以色列袭击黎巴嫩战争)——导弹战＋电子战＋信息网络战(如科索沃战争)。

三、战争的发展

战争发展到今天，它的坐标点在哪里呢？从政治经济属性看，是世界走向多极化格局下的局部战争；从科学技术属性看，是高技术条件下的战争。这两种属性结合起来，它们的汇合点是：世界走向多极格局下的高技术局部战争。这就是战争今天的坐标点。战争今后的发展是它在今天坐标点的轨迹的延展。由于世界走向多极化格局还需有一个过程，由于机械化火力战争转变为高技术信息战争也需有一个过程，战争在今天坐标点上的持续时间，是与上述两个过程的时间相适应的。

(一)政治经济形态的发展对战争发展的影响

在 21 世纪的头 30 年或更长一点时间，和平与发展仍是世界的主题，世界大战可能打不起来，而局部战争却会连绵不断地发生。正如冷战结束后十年来发生的都是局部战争一样，目前还看不出像第一次、第二次世界大战那样有许多大国参加的两个势均力敌的政治军事集团的现实存在，因而爆发世界大战的可能性几乎很小。而且，许多大国的政治经济和军事战略取向主要不是放在准备世界大战上，维护与发展既有的安全和经济利益成为它们的基本取向。世界人民维护和平的呼声高涨，成为发动战争的最有力的牵制。大战的可能性虽然很小，但爆发大战的根源还存在，世界霸权主义还存在，维护世界和平仍然是人们责无旁贷的光荣使命。像海湾战争那样，伊拉克突然对科威特发动侵略战争，以及美国组合了许多国家组成多国部队对伊拉克发动战争；像科索沃

战争那样，北约部队绕过联合国对南联盟实施空袭战争。类似这样的战争,在 21 世纪仍有可能发生。这些战争有较大的世界影响,对世界和平是很大的威胁,仍是我们应当关注的重点。

21 世纪的战争仍是政治的继续，经济力量仍是战争本原的东西，这是我们观察战争最重要的着眼点。一个国家的内外政策和周边安全环境仍是这个国家发生战争的基础和条件。我们应当看到,一个超级大国称霸世界、领导世界的野心未泯,推行强权政治的行动有加，它会成为不断发生战争的主要根源。在国际政治交往中,冷战意识并未因冷战的结束而消逝,华约消失了,北约还存在。北约继续东扩,美日通过的新的安保方针,美国一意孤行推行导弹防御计划，都为新世纪爆发新的战争布下了祸患。一些价值观念的差异和分歧,成为一些强权国家干涉别国内政的借口,某些国家的边界争端、资源争夺、宗教信仰、民族矛盾常常成为战争的导火索。信息网络斗争、贸易纠纷，甚至一些环保行动和恐怖行为,将成为战争的新的火种。20 世纪遗留下来的一些热点将持续下去并有新的发展，在新世纪还将冒出一些新的热点。局部战争仍会连绵不断地发生。

在世界相对和平的情况下,各国着力于发展综合国力,很自然地把经济建设作为国家发展的首要目标。一方面，战争准备要保障经济建设的发展，另一方面，战争准备要服从经济建设的发展。在发展综合国力的总盘子下,战争准备与经济建设是协调发展、互相促进的。经济从来就是暴力‘本原的东西”,经济的发展不但为战争的发展提供物质的基础，而且经济利益还是诱发战争的驱动剂，而适当的战争准备也为经济发展提供了安全保障。未来世界的经济发展,决定着战争的发展。信息经济决定着信息战争,高技术经济决定着高技术战争，知识经济决定着知识战争。知识经济是‘以知识为基础的经济”,知识如土地、能源一样成为生产要素，而且知识对增长经济的比重超过了其他生产要素之和。这是未来世界的一种新的经济形态。这种新的经济形态必然影响军事的发

需要全本请访问 www.ertongbook.com