

第一章 彩票与足球

足球给人以激情 彩票给人以梦想。

足球是一种游戏 比的是实力 足球彩票也是一种游戏 比的是知识、智慧和运气。

足球拥有一大批狂热的球迷，彩票则有着一大堆忠实的彩迷。

把足球运动和彩票相结合，它就是足球彩票。

目前，足球彩票风靡全球，具有着无穷的魅力。2001年10月22日国家体育总局体育彩票管理中心推出了以意大利足球甲级联赛和英格兰足球超级联赛为竞猜对象的足球胜负彩票。其中 意大利甲级联赛 18支球队 每轮共 9场比赛 英格兰超级联赛中每轮确定 8支球队的 4场比赛 组成 13场比赛。

如果你要了解足球彩票，对球迷来说，你不仅要了解足球，还要了解彩票 对彩民来说 你不仅要了解彩票 还要了解足球。智慧与运气的完美结合，这就是足球彩票。让我们在足球竞技中实现自己的中彩梦想。

第一节 什么是足球彩票

先让我们了解什么是彩票。

英国《大不列颠百科全书》的解释是通过抽签摇奖等方式，凭机会在一定范围的人们中分配奖品或奖金。

彩票有着悠久历史，最早的正式彩票距今已有近 200 年历史。18 世纪以来，欧洲和美洲等国家的政府认识到发行彩票对国家、对社会均有好处，便使彩票发行合法化，将其收益用于市政、教育等公益事业，并对贫苦阶层提供帮助。

彩票属于有价证券，和股票、债券一样，也具有收益性、风险性等特征。然而与股票、债券不同的是，彩票面额低，无还本付息，中奖则得奖，不中奖则当作献爱心。对于个人而言，由于是一种以小博大的娱乐活动，所以投入不是很大。但对于社会而言，却可以积少成多成为一种有效的筹资手段。

在西方，经济学家将彩票称作“第三次分配”。第一次分配是每个人的直接收入，然后通过纳税等方式调节人们高低收入之间的差距，实现第二次分配，而通过发行彩票、募捐等途径筹集资金用于第三次分配。在市场经济条件下，彩票正是在不同收入层面上实现再分配的“神奇之杖”。

许多国家的彩票发行实践证明，彩票这种第三次分配渠道一旦开通，便显示出其强大的社会集资功能。1999 年，全球彩票的销售额高达 1200 亿美元，其他慈善和公益事业捐助难望其项背。

彩票业的发展，还可以创造出可观的就业机会，而国家通过对中奖者的征税，又增加了税收收入，因此，在西方，彩票事业又被称作“微笑纳税”。在中国，彩票提供了近 10 万个就业机会，而国家从中得到的收入已经超过百亿。

目前世界上主要有两类彩票，一种是猜测某个事情的结果，有一定的根据，既要靠运气也要靠智慧。另外一种则是数字游戏，主要靠运气，但也要靠智慧。我国以前发行的彩票都是数字

型的彩票 而足球彩票是竞猜型彩票。

足球运动目前是世界上影响最大的体育运动项目，被称为“世界第一运动”。据统计，世界上登记在册的足球运动员大约有 3000 万多人，职业运动员达 10 万。国际足坛赛事频繁，世界杯是影响最大的单项比赛，吸引着数以亿计的观众。而国际足球联合会目前有 166 个国家和地区的足联会员，是国际上规模最大的单项体育组织。

足球运动是一项对抗激烈、富有战斗性的项目，技术动作多，战术复杂，难度大，比赛时间长，人数多，场地大，体能消耗大。足球竞赛规则比较简练，器材设备也比较简单。

两者的结合就形成了足球彩票，中国财政部权威人士指出，“足球彩票只是体育彩票中的又一品种，而并不是另外出来了一种。”实际上，目前国家批准发行的彩票只有两大类，一种是福利彩票，另一种是体育彩票。就像“中华风采”是福利彩票的一个品种，“足球彩票”也是体育彩票的一个新品种。以往人们总觉得体育彩票名字虽然冠以体育，但实际上只和数字有关，和体育没什么关系。足球彩票就与体育关系较为密切。它借助足球比赛的游戏规则和方法，用足球比赛的结果作为彩票开奖的依据，对于球迷彩民来说，比单纯的选号具备了更大的趣味性和知识性。这也许就是中国版的足球彩票的定义吧。

第二节 足球彩票的起源

英国是竞猜型体育彩票的发源地。1921 年，英国成立了首家博彩公司，主要发行足球彩票。而使得足球彩票在全世界得以流行的却是意大利。

意大利是世界彩票的故乡，也是世界各国当中最重视彩票业的国家之一。意大利人不仅善于玩球，而且很有经济头脑。在足球产业的经营管理上屡出新招。意大利被称作“足球联合国”意大利的足球彩票也和足球运动本身一样，其规模之大、操作之完善，执世界各国牛耳。意大利足球彩票是各国足球彩票中最规范的彩票之一，也是最有价值的彩票。

足球是意大利的国球，是老百姓最喜欢的体育项目。第二次世界大战前，意大利是个穷国，不过老百姓的日子过得再苦，也要看球、踢球。由于几年的战争，境内的足球场和相关设施也全部遭到破坏，国家财政紧张，无力拨款重修这些设施。一些民间团体筹划集资，采用足球彩票的形式开始运作，这一创举得到球迷和老百姓的支持和积极参与。用足球彩票赚来的钱，修了大量的足球设施。后来足球彩票也保留了下来，足球彩票的经营管理也由私人转给了意大利奥委会下属的彩票公司独家经营，并纳入了法制轨道。奥委会以及下属体育协会从彩票中提成，因此很大程度上解决了经费问题。

意大利足球彩票的前身叫希萨尔（Sisal）彩票，其发明者是年轻的记者佩尔格拉。在二战期间，由于其犹太血统，佩尔格拉受到法西斯当局的迫害，在犹太人的集中营中干了几年苦力，每天要挖 8 平方米的石块。在这个时期，构思一种足球彩票是他的生活中的惟一乐趣。他开始打算以“1-2-3”分别表示比赛的胜、负、平，但觉得太孩子气，后来准备以“A-B-C”代替“1-2-3”，但又觉得太学究气。最后他采取了折衷的方案，决定主场胜为“1”，平为“x”，主场负为“2”。

二战结束后，佩尔格拉获得了自由，他与朋友一起成立了公司：Sisal（意大利体育有限责任公司），到处兜售他的想法。1946 年 1 月 4 日，意大利奥委会委托希萨尔公司发行足球彩票，为期

2年。根据双方签订的合同，彩票收入的45%给予中奖者，剩余的55%的收入中：11%归国库，5%归内政部，7%归奥委会，5%归足协，7%归彩票销售人，20%归希萨尔公司。佩尔格拉在《意大利体育周刊》上说明了发行彩票的宗旨：“不必依赖国家的资助。”1946年5月5日，意大利历史上第一张足球彩票问世。彩票上有12场比赛，每张彩票上可以填一行。彩票售价为30里拉，相当于一杯咖啡或3张公共汽车票的价格，每期彩票的发行量为500万张。35万意大利人购买了彩票，收入超过100万里拉。希萨尔足球彩票一鸣惊人，头一年总收入超过7200万里拉。两年合同期满后，奥委会要求希萨尔公司将分成降到13%，而希萨尔公司则坚持分成18%。谈判未果，1948年意大利政府通过立法，批准财政部和奥委会为彩票发行机构，意大利奥林匹克委员会正式接管了希萨尔彩票公司。希萨尔公司被排除出局，彩票的发明者佩尔格拉后来获得一些经济补偿。从此，足球彩票具有了半官方性质，实现了国有化。足球彩票对推动意大利足球运动的发展，对活跃足球市场和吸引球迷起了重大作用，并且已经成为了公众生活不可分割的一部分。

足球彩票对推动意大利足球运动的发展，活跃足球市场和吸引球迷起了重大作用。意大利足球彩票每期销售量约有5000多万张，平均每个意大利人都会购买1张彩票，购买者覆盖了社会的各个阶层。意大利两种足球彩票TOTO CACIO和TOTO GOL每年的发行额高达20多亿美元，已成为意大利奥委会的主要经济来源。

在亚洲，足球彩票的产生比较晚，大都在20世纪末开始发行。目前也只有新加坡和日本是在全国公开发行，而马来西亚虽然足球彩票花样繁多，但还没有全国统一的足球彩票管理机构。在亚洲，虽然日本在2000年才开始发行，但却是亚洲最成

功的。

中国足球彩票想法起源于 20 世纪 90 年代初 早在 1994、1995 年的时候 国家体委就有人提议在中国发行“足球彩票”。

1998 年，国家体委专门敦促下属体育信息科研所将其作为重点课题进行研究。1998 年中，国家体育总局正式成立了专门的课题小组，对足球彩票上市的可行性和有关细节进行详细论证。课题小组随后对几个有代表性的城市进行了深入研究，并结合欧洲国家的足球彩票从纯技术的角度反复论证，然后把结论报告上交给国家体育总局，再由总局上交给国家财政部。

从课题小组的论证结果来看，足球彩票的尽早发行是完全可行的。一方面，从欧洲国家已经提供给我们的经验中可以看出 足球彩票是一个巨大的市场 对国家财政将起到相当大的补充作用，体育彩票的先行一步体现出从上到下都意识到这个市场不可估量的价值 而另一方面 我国的地下足球博彩业已经愈演愈烈 参与人数和资金迅速膨胀 其规模早已超出了人们可以想像的范围 而因其地下活动的性质 国家财政和税收在这方面的资金流失已相当严重。这是足球彩票发行的一个重要的理由——禁止无济于事 只有使其从地下转为地上 由国家统一控制统一操作。

同时 课题小组也提出了游戏规则 在论证阶段“国外足球”准备在英超和意甲中做出选择。虽然英国是世界上发行足球彩票最早最规范的国家之一，有一整套系统的管理体制和监督机制，但由于英国足球彩票本身比较复杂，除了要赌胜负之外，还有进球数和进球队员等。而意大利足球彩票只猜意大利甲级、乙级和丙级联赛的胜负关系即可获奖 这一方式更符合中国的实际情况。另外在电视转播方面，意甲由中央台进行直播，而英超只是由国内部分地方电视台转播，而体育彩票管理中心

在推出足球彩票时还准备与有影响力的媒体联手，中央台当然是首选。所以意甲压倒英超成为中国足球彩票的一部分。

“国内足球”部分则借鉴意大利的“捆绑式”方法，将甲 A 和甲 B 进行“捆绑”。意大利足球彩票在猜胜平负关系时，每轮列出甲级、乙级及丙级联赛所有比赛场次，竞猜者只需从中选择出 13 场比赛，全部猜中者即为特等奖获得者，所有中奖者平分特等奖奖金。以后足球彩票改为国内联赛时，主管部门将从每轮 7 场甲 A 联赛、6 场甲 B 联赛中选出 8 场比赛进行竞猜，其中甲 A 为 5 场、甲 B 为 3 场。除了猜胜负关系外，还要猜比赛的进球数。

1999 年，国家体育总局正式给上级部门打报告申请发行足球彩票。由于中国足球在国内的影响力和号召力，虽然诸多部委都打报告要求发行各自部门的彩票，但上级主管部门经反复论证后，还是决定发行足球彩票。不过，根据有关规定，今后包括足球彩票在内的所有彩票的对口管理、发行均由财政部统一负责，即便是目前由民政部负责的福利彩票也将转由财政部管理。

在这一大原则下，财政部制定了足球彩票的发行、管理原则，然后委托体育总局具体操作。为此，体育总局下属彩票管理中心曾多次派人外出考察学习，并向财政部提交了足球彩票发行管理的方案。2001 年在国内发行足球彩票的方案已在国务院获通过。这一计划中，足球彩票将于 2001 年 3 月正式试点发行，先在全国 14 个经济条件较好、体育彩票收效较好的城市发行。发行方式采取“两条腿走路”的办法，即分国外足球和国内足球两大部分，目的是保证一年到头都有竞猜活动。

2001 年 6 月，中国体育彩票中心开始征集足球彩票的标志、吉祥物、宣传语、海报。7 月 6 日国家体育总局体育彩票管理中心组织专家进行了初评。

2001 年 8 月 为了使足球彩票早日 上市 国家体彩中心工作人员分为 3 组检验足球彩票 12 个首发省市的发行筹备工作。对足彩 12 个首发省市的考察范围包括：彩票管理；游戏规则的制定 软硬件系统 财务结算 媒体宣传等工作等。

2001 年 8 月，国家体彩中心终于确定奖金数额、发行城市、发行方式、竞猜对象以及具体玩法。足球彩票将打破按省级行政区域各自为政的发行模式，实行全国统一发行。这将是我国首次采用这种方式发行体育彩票。国家体彩中心确定的 12 个足彩发行试点省市是 北京、天津、辽宁、山东、上海、江苏、浙江、福建、四川、重庆、广东、湖北 这 12 个省市同时也是中国足协确定的足球运动发展的重点省市。

2001 年 10 月 10 日 足球彩票试发行 2001 年 10 月 22 日，足球彩票正式发行。

至此，中国足球彩票在历尽了五年漫长的时间和激烈的讨论以及精心的准备之后，终于和广大球迷及彩民见面了。

第三节 足彩彩票的游戏规则

世界各地的“足球彩票”主要有两种玩法 即意大利玩法和英格兰玩法。

先让我们看看充满刺激的英格兰玩法。

英国是世界上发行足球彩票最早最规范的国家之一，有着系统的管理体制和监督机制。但英国足球彩票本身比较复杂，除了要赌胜负之外 还有进球数和进球队员等。而且 英格兰的“赔率”玩法极为刺激 其 70% 的返奖率极容易让人如醉如痴，那些失去理智的彩民们很容易因此倾家荡产。

英国足球比赛的博彩可基本上分为足球彩票（在英国称为 Football Pool）、由赌博公司设定固定赔率的赌博（fixedoddsbetting）以及差额赌（spreadbetting）三大类。其区别在于：赌有固定赔率的项目时，下注者很清楚如果赢的话会得到多少回报，而购买足球彩票和差额赌的下注者并不知道回报率是多大。

英国第一张足球彩票是 1920 年在伯明翰发行的。英国维隆斯足球彩票公司 1949 年开始发行三次机会足球彩票。这种彩票是对 58 场比赛进行预测，每周开奖 1 次。如果某场比赛取消，由专家组织决定比赛结果。此种彩票之所以取名为“三次机会”是因为一场足球比赛可能出现三种结果：主队赢、客队赢、平。平可能是有比分（如 2:2）或无比分（0:0）。此种彩票的目的是选出一周比分平的比赛。根据 58 场比赛中的 8 场比赛结果下注。比赛结果得分是：主队赢（1:0、2:1 等）得 1 分，客队赢（0:2 等）或比赛被取消得 1.5 分，无比分平球（0:0）得 2 分，有比分平球（1:1、2:2 等）得 3 分。选出 8 场平球得 24 分，获本周最高奖。奖级分为：一等奖（24 分）、二等奖（23 分）、三等奖（22.5 分）、四等奖（22 分）、五等奖（21.5 分）。这种彩票基本投注金额 5/11 便士（0.99 美元），每张投注单可投注数量 16 种，返奖率 24%，1992 年最低奖金 1 便士，最高奖金 65 万便士，大奖数量 52 个，1992 年参加投注人数约 250 万人，平均每周完成投注单 210 万张。1991 年集资额 1.625 亿便士，1992 年 1.651 亿便士（360 万美元），设 3500 个投控站。大多数购买者年龄在 35 岁以上。

最流行的足球彩票的基本玩法是从某日的彩票发行公司选出的几十场比赛中选出 10 场或更多的你认为有可能打成有进球的平局的比赛。所选场次越多，每注所需的赌注也越高。如果所选的比赛中有 8 场是正确的，则得最高奖金，即只有其中最好

的 8 场计分。如不能得最高奖金，那么你能否得奖或得次等奖取决于你最后总积分的多少。得分的规则为：非零比零的平局得 3 分 零比零的平局得两分 分出胜负的得 1 分。如果你选了 10 场比赛 而这 10 场比赛都分出了胜负的话，那么你的总分就是 8 分（因为只计 8 场），显然没有得奖的机会。如果你所选的比赛中有 8 场是非零比零的平局 那你就共得 24 分 获最高奖。一般情况下 总分达到 23 分时可确保得到一定的奖金，如运气好的话达到 21 分时也可中奖，这取决于每次预测正确的人的数目和所有比赛中平局比赛所占的比例。

固定赔率的赌博是最简单也是流行最广的，其优势在于玩法简单。赔率一般是在比赛前一周由赌博公司设定的，其范围可涉及比赛的所有方面 如比赛结果、上半场比分、进球数、谁先进球、红黄牌等 可以说是无所不及。

还有就是差额赌，差额赌是由赌博公司设定一场比赛结果的范围，最终的输赢取决于比赛的结果与该范围的偏差。如对曼联与阿森纳比赛的总进球数赌博公司的预测范围是 2 至 3 个 你要认为进不了这么多球 那你就投低范围 称为“卖”。如最终比赛的结果为 2:2 即总进球数为 4 你要赌 10 镑的话 那么你输的钱是 $(4 - 2) \times 10 = 20$ 英镑 如你认为会进更多的球 赌的是高范围 称为“买” 那么你赢的钱是 $:(4 - 3) \times 10 = 10$ 英镑。

当然这种差额赌还可赌其他的项目，如角球数、红黄牌数等。总之，输赢的数目取决于比赛结果、赌博公司预测的偏差、赌金的大小以及预测的正确性 最重要的是选在正确的一边 即高（买）或低（卖），这种赌博也是由不同的公司经营的 输赢与固定赔率的赌博在不同公司间各有差异。在英国经营差额赌的最大的公司是 IGIndex。

相比之下 意大利玩法比较温和 符合中国人的小投入大回报理念。

意大利玩法有两种。第一种是 13 点法 主办者将从意大利甲级联赛、乙级联赛和丙级联赛中 选择 26 支球队捉对厮杀的 每轮 13 场比赛。按规定 这种玩法只猜胜、负、平 不猜具体比分 全猜对者为 13 点 即获头等奖 猜中 12 场者获 12 点 即二等奖。

意大利的第二种玩法是猜数场比赛的比分。但猜比分并不是无限度的。按规定 他们有个“3M”法则 即三球以上为 M,M 这时可以等于 3。例如 ,甲队 5 比 2 战胜对手 如果你猜 3 比 2 即算正确。

具体来说 , 意大利足球彩票有 Totocalcio 和 totogol 两种。Totocalcio 足球彩票又称 toto13 它采用 13 分得奖制 即在投注单上印有每周 13 组比赛球队的名称 , 购买者可以预测各场比赛的输、赢、平三种结果 全部猜对的中一等奖。如果本期没有得 13 分的 而猜中 12 分的中一等奖 猜中 11 分的为二等奖。奖金采用彩池方式设定 ; 一等奖和二等奖各占 15% 由中该奖级的投注总数平均分配。

Totogol 足球彩票选择每周足球联赛中的 30 场 由购票人猜测其中先进球的 8 场 全部猜中者得一等奖 猜中 7 场者获二等奖 猜中 6 场的为三等奖。奖金也采用彩池方式分配 , 一等奖占 40% 二、三等奖各占 30% , 由中该奖级的投注总数平均分配。意大利政府立法规定足球彩票的销售收入按以下比例分配 : 38% 作为奖金返还 由于政府已经直接对足球彩票征税 因此中奖者不再缴纳个人所得税 26.8% 上交国家财政部 意大利奥委会留 32.2%。

进球彩票 (Totogol) 就是赌进球数。进球彩票源于 20 世纪

80年代在瑞典出现的一种叫做“Maltipset”的足球彩票。1993年，意大利开始在罗马附近地区进行试验，后来又在米兰等13个大城市继续试验，最后于1994年9月11日正式推出。进球彩票猜进球数最多的8场比赛，猜中8场、7场和6场比赛的人均有奖金。彩票上列出6场比赛，需要猜中每场比赛的进球情况。没有进球填“0”，进1球填“1”，2球填“2”，2球以上填m（m来自英文的more，意为“多”）。Totosei的价格及其资金的分配比例与进球彩票相同。头奖最高纪录是34亿多里拉。

中国足球彩票在一开始确定玩法时就倾向于采用意大利玩法。2001年7月，体彩中心在关于中国足球彩票的玩法时向财政部上报了足球彩票的3种玩法，以供从中确定一种。3种玩法分别是猜胜负平、猜比分、猜进球数。

2001年8月，最后经国家财政部彩票管理处研究确定，足球彩票将采取国内比赛猜进球数，国外比赛猜胜负平的投注方式。该负责人在谈到足球彩票的具体规则时说，对于国内比赛（即全国足球甲级联赛）采用猜总进球数的方式，每场比赛都设0、1、2、3四种选择，若总进球数大于3个，也按3个计数。也就是说，一场比赛中总进球数为4个，选3个的就中了。每轮比赛选择6场甲A、2场甲B进行竞猜，全部猜中者即中头奖。

2001年10月，有关部门公布了正式足球彩票的游戏规则。该规则对于足彩的游戏方法、投注、中奖与兑奖等方面都做出了详细的解释。基本内容如下：

游戏方法 足球彩票将采取每注2元的投注方法，对国家体育总局选定的每一轮13场足球比赛进行预测，每一场比赛的胜平负共有3种预测结果：“3”为主队胜，客队负；“1”为主队与客队平；“0”为主队负，客队胜。

投注：广大彩民可以随机投注，也可填写投注单进行投注，

广大彩民可进行复式投注，而每张投注单的投注数量不得高于1万注。

开奖：根据国家有关规定，足球彩票单注最高奖金封顶为500万元。猜中全部13场比赛的胜平负结果为一等奖，猜中其中12场比赛的胜平负结果为二等奖，一、二等的奖金为浮动奖金，一等奖奖金为当期总奖金额的50%，二等奖奖金也为当期总奖金额的50% 奖金按中奖注数平均分配。

第四节 足彩彩票可以预测吗

我们知道 彩票有两种，一种是我们常见的数字型彩票，一种是竞猜型彩票。如果大家对数字型彩票是否可以预测还有争论 对竞猜型彩票我想应该没有太大的争论。因为 对于数字型彩票 也许偶然的因素多于必然的因素 而对于竞猜型彩票 其必然性的东西应该要多于偶然性的东西。正如我们在前面讲的 足球是一种游戏 比的是实力 你能说曼联在英超的地位是因为运气好吗？你能说中国会赢得2002年世界杯冠军吗？我想 你的答案是否定的 因为 这里面有实力的存在。

我国在制定足彩的游戏内容时 暂时不选择中国的联赛 而且 就是选择了中国的联赛 也不会采用猜胜负平的形式 而是采用猜总进球数的方式，每场比赛都设0、1、2、3四种选择 若总进球数大于3个 也按3个计数。也就是说，一场比赛中总进球数为4个 选3个的就中了。而且对甲A、甲B进行捆绑竞猜，全部猜中者即中头奖。体彩中心主任孙晋芳解释暂时不选择中国的联赛的理由是强弱过于明显。这恐怕是足球彩票可以预测的最好旁证了。

不可否认 足球比赛是智慧的较量 是一个整体组织与其他整体组织进行系统、科学、有计划的脑力和体力的竞赛。足球彩票集中地体现了这种智慧性。

我们不仅要把目光只盯在绿茵场上的二十二名队员身上，还要看他们的身后有一大群人在为一场接一场的竞赛尽心尽力 出谋划策：

情报人员使尽浑身解数刺探敌方军情；

俱乐部领导积极筹备资金，招兵买马；

后备队员加紧训练；

宣传部门大造声势，在心理上震慑对方；

教练组是训练和指挥中心 主教练、战术教练、体能教练、守门员教练……分工明细的智囊团绞尽脑汁；

还有其他很重要的队医、营养师、后勤人员 甚至是球迷的全力支持；

当然 足球彩票也可以这样玩 很随便地投注 中了 兴高采烈 不中 就随它去。但是 这不是足球彩票的正宗玩法 这样玩就失掉了足球彩票的趣味性。无论何种玩法 猜负平、猜比分或是猜球数，作为买彩者都要对多支球队的信息进行搜集、加工、整理和系统分析，最后根据结论来决定投注方向。足球彩票具有这种智慧思考过程 然而 即使没有巨额钞票的刺激 足球迷们也会兴致勃勃地对足球比赛加以预测，如今把巨奖同智慧融合在一起，足球彩票就凸现出令人热血沸腾的诱惑力。

实际上，足球彩票的一个很大的魅力就是在于它的可预测性，“足彩”是高水平的智力游戏。传统的彩票有一大突出特点，就是中奖几乎没有规律可循 不论文化水平的差异 在传统彩票市场中每个人的机会都是均等的。而“足彩”却不同，一个不懂足球的老太太根本无法介入“足彩”。而拥有高智商、专业化和

信息化 是能否中大彩的关键因素 所以这种智力游戏更具吸引力。

当然 任何事物都不是绝对的 足球彩票有许多意外因素在左右着比赛，裁判的一个失误、主教练或某个队员的一个错误，甚至是一场大雨都可能使比赛出现意料之外的转变。此外，还有不可忽视一些非正常因素值得我们去关注。大家知道，足球场充满着一些不可言传的和很‘凑巧’的事情 大家往往可以看到一些大跌眼镜的事情发生 弱队胜强队的事情屡见不鲜 这除了足球是圆的，我们不可否认假球这个丑恶的现象。该现象在世界各地都有，我们在预测比赛输赢时，将不得不考虑该因素。必须知道，足球场并不完全是纯洁之地。假球是足球场上的毒瘤 这颗毒瘤严重侵害了足球运动的健康 不但令队员和足球官员们的心灵变得扭曲，同时也挫伤了球迷和足球彩票迷的热情。假球对足球彩票的危害 是令足彩迷们胆战心惊的 这也是中国足球彩票为什么首选意甲和英超的原因：保证公正性和开放性。

同时，我们不要忘记，我们的足球彩票不是一场比赛的输赢 而是需要对 13 个队加以分析，用我们的智慧可以对某些场次的比赛得到答案 但很难对 13 场比赛都有很明确的答案，不说其他因素 就是两个队实力也会有不相上下的球队 何况还有那么多意外因素。足球彩票的难预测性也许也体现在这儿。

第二章 足球知识

在对足球比赛的结果进行分析预测时，我们应该掌握足球比赛的一些必须知识，如足球的基础知识、足球的比赛规则、足球基本技术、足球常识等。

第一节 足球基本知识

足球运动起源于中国。1985 年在北京举行首届 16 岁以下世界少年足球锦标赛时，国际足联主席阿维兰热先生就说，我们这项伟大的体育运动起源于中国，它在贵国已经有千年历史。一般认为，在战国时代就有了足球项目，当时叫做蹴鞠，其中，蹴鞠又称蹋鞠。

不过，现代足球的起源在英国。1863 年 10 月 26 日，英国成立了世界上第一个足球组织——英国足球联合会，并制订了第一个真正意义上的统一的足球规则，也称为剑桥规则。现在，我们一般也将 10 月 26 日作为现代足球运动的誕生日。

足球运动目前是世界上影响最大的体育运动项目，被称为“世界第一运动”。据统计，世界上登记在册的足球运动员大约有 3000 万多人，职业运动员达 10 万。国际足坛赛事频繁，世界杯是影响最大的单项比赛，吸引着数以亿计的观众。而国际足

球联合会目前有 166 个国家和地区的足联会员，是国际上规模最大的单项体育组织。

足坛赛事频繁 各级足联都在举办各种赛事，目前国际足联一般举办以下几类赛事：

1. 世界杯足球赛

世界杯足球赛是 1930 年在乌拉圭的首都蒙特维的亚举行。原因是当时的奥运会规定只有业余运动员才能参加奥运会的足球比赛 使一些职业足球明星被排除在外 于是 1928 年 国际足联在荷兰开会决定每四年举行一届世界足球锦标赛。目前 该赛事成为影响最大的单项比赛 吸引着数以亿计的观众。

2. 世界青年足球锦标赛

简称世青赛 自 1977 年开始 每 2 年举办一次。

3. 世界少年足球锦标赛

自 1985 年开始 每 2 年举办一次。

4. 世界女子足球锦标赛

自 1991 年在我国广东举办了第一届世界女子足球锦标赛，每 4 年举行一次。

目前各洲际足联一般举办以下几类赛事：

(一) 南美洲足球联合会举办的主要比赛有：

(1) 南美足球锦标赛。它是国家间的比赛，开始于 1917 年，四年举行一次。

(2) 南美解放者杯赛。是由南美各国俱乐部冠、亚军参加，始于 1960 年。胜队参加欧洲和南美足联联合办的两大洲俱乐部洲际杯赛 自 1981 年 2 月 11 日改称“丰田杯”固定在日本东京的国家奥林匹克体育场进行。

(3) 南美青年锦标赛。是国家青年队间的比赛，始于 1954 年 自 1975 年起根据世界青年锦标赛的需要，固定为两年举行