

摇摇银领工程

摇摇高等职业教育技能型紧缺人才培养培训工程系列教材

应用经济数学

冯翠莲摇赵益坤摇主编

高等教育出版社

前 言

摇摇为了适应迅速发展的高等职业教育的需要,真正落实高等职业教育的培养目标,切实贯彻“以应用为目的、理论知识以必需、够用为度”的原则,根据高等职业教育数学教学的特点、需求及高等职业教育培养目标,我们本着重能力、重应用、重素质、求创新的总体思路,编写了这本数学教材,供高等职业院校经济类、管理类学生使用。本教材在许多方面都具有明显的高等职业教育的特色,具体反映在:

摇摇尊重学科,但不恪守学科。打破传统数学教材的结构,将线性代数、微积分及概率统计基本知识有机地结合在一起,根据数学的认知规律和教学规律,组织和编排全书内容。特别是在设计教材内容方面,力求实现基础性、实用性和发展性三方面的和谐与统一。真正体现以学生为主体,以教师为主导的辩证统一。

摇摇以案例驱动的方式,用现实的(特别是经济方面的)实例引出概念,并用通俗简洁的语言阐明概念的内涵和实质。对基础理论和结论一般不做论证,尽量用几何图形、数表、案例说明其实际背景和应用价值,由此加深对基本理论和概念的理解。

摇摇注重数学的实际应用。以培养学生用定性与定量相结合的方法解决实际问题的能力为宗旨,配备案例、练习及习题,注意与实际应用联系较多的基础知识、基本方法和基本技能的训练,强化应用数学知识解决实际问题的能力训练,培养学生举一反三、融会贯通的能力、创新能力和职业能力。

摇摇本教材精简实用,条理清楚,叙述通俗易懂,深入浅出,便于自学。

摇摇本教材每章前有学习目标,每章后有内容提要,每节后配有习题,每章后配有总习题,习题中有一般能力检测的基本题和应用能力检测的综合题,答案放在高职高专教学资源网上,网址:<http://www.jb.cn>

摇摇本教材的主编为冯翠莲、赵益坤。第一章由王莉莉执笔,第二、三、四章由冯翠莲执笔,第五、六章由赵益坤执笔,全书由冯翠莲统稿。参加编写工作的还有薛世明、王磊、赵连盛同志。

摇摇本教材在编写过程中,得到高等教育出版社相关领导的指导和大力支持,同行专家提出了许多宝贵意见,在此一并表示感谢。

摇摇限于水平,加之数学改革中的一些问题还有待探索,不足之处,恳请批评指正。

编者

二〇一〇年 月

目录

第一章 矩阵与线性方程组	1	函数的极限	1
1.1 矩阵概念	1	1.1 函数连续的定义	1
1.2 矩阵定义	1	1.2 习题	1
1.3 阶梯形矩阵	1	1.3 复利与贴现	1
1.4 习题	1	1.3.1 复利公式	1
1.5 矩阵运算	1	1.3.2 贴现公式	1
1.6 矩阵的加法	1	1.4 习题	1
1.7 数乘矩阵	1	1.5 导数与微分概念	1
1.8 矩阵的乘法	1	1.5.1 导数定义	1
1.9 习题	1	1.5.2 导数的几何意义	1
1.10 矩阵的初等行变换与矩阵的秩	1	1.5.3 微分定义	1
1.11 矩阵的初等行变换	1	1.6 习题	1
1.12 矩阵的秩	1	1.7 导数运算	1
1.13 习题	1	1.7.1 导数的基本公式	1
1.14 线性方程组的消元解法	1	1.7.2 导数的运算法则	1
1.15 非齐次线性方程组的消元解法	1	1.8 高阶导数	1
1.16 线性方程组解的判定	1	1.9 习题	1
1.17 习题	1	本章内容精要	1
本章内容精要	1	总习题二	1
总习题一	1	第三章 导数的应用	1
第二章 导数与微分	1	2.1 函数的单调性和极值	1
2.1 经济中常用的几个函数	1	2.2 函数的单调性	1
2.2 需求函数与供给函数	1	2.3 函数的极值	1
2.3 收益函数	1	2.4 习题	1
2.4 成本函数	1	2.5 极值的几何应用	1
2.5 利润函数	1	2.6 习题	1
2.6 习题	1	2.7 边际与弹性	1
2.7 极限概念	1	2.7.1 边际	1
2.8 数列的极限	1	2.7.2 弹性	1
		2.8 习题	1

摇摇摇极值的经济应用	愿	摇摇摇习题 愿苑	愿苑
摇摇摇收益最大	愿	摇摇本章内容精要	愿苑
摇摇摇平均成本最低	愿	摇摇总习题四	愿苑
摇摇摇利润最大	愿		
摇摇摇存货总费用最少	愿	第五章摇 概率的基本知识及应用	愿
摇摇摇习题 愿源	愿	摇摇摇事件及其概率	愿
摇摇摇曲线凹凸性与拐点	愿	摇摇摇随机事件	愿
摇摇摇曲线凹凸与拐点的定义	愿	摇摇摇事件的概率及其性质	愿
摇摇摇曲线凹凸的判定与拐点的求法	愿	摇摇摇习题 愿员	愿
摇摇摇习题 愿缘	愿	摇摇摇概率的加法公式与事件的独立性	愿
摇摇本章内容精要	愿	摇摇摇概率的加法公式	愿
摇摇总习题三	愿	摇摇摇事件的独立性	愿
		摇摇摇习题 愿圆	愿
第四章摇 积分及其应用	愿	摇摇摇随机变量及其分布	愿
摇摇摇定积分概念与性质	愿	摇摇摇随机变量的概念	愿
摇摇摇定积分定义	愿	摇摇摇离散型随机变量的分布列	愿
摇摇摇定积分的几何意义	愿	摇摇摇几种离散型随机变量的分布列	愿
摇摇摇定积分的性质	愿	摇摇摇习题 愿猿	愿
摇摇摇习题 愿员	愿	摇摇摇正态分布	愿
摇摇摇不定积分概念与性质	愿	摇摇摇连续型随机变量的概率密度	愿
摇摇摇不定积分概念	愿	摇摇摇正态分布的密度函数	愿
摇摇摇不定积分的性质	愿	摇摇摇正态分布的概率计算	愿
摇摇摇习题 愿圆	愿	摇摇摇习题 愿源	愿
摇摇摇积分的基本公式	愿	摇摇摇随机变量的数字特征	愿
摇摇摇不定积分的基本积分公式	愿	摇摇摇数学期望(均值)	愿
摇摇摇定积分的基本公式	愿	摇摇摇方差	愿
摇摇摇习题 愿猿	愿	摇摇摇习题 愿缘	愿
摇摇摇换元积分法	愿	摇摇本章内容精要	愿
摇摇摇习题 愿源	愿	摇摇总习题五	愿
摇摇摇分部积分法	愿		
摇摇摇习题 愿缘	愿	第六章摇 数据处理	愿
摇摇摇无限区间上的积分	愿	摇摇摇点估计与直方图	愿
摇摇摇习题 愿苑	愿	摇摇摇点估计	愿
摇摇摇积分学的应用	愿	摇摇摇频率直方图	愿
摇摇摇平面图形的面积	愿	摇摇摇习题 愿员	愿
摇摇摇已知边际函数求总函数	愿	摇摇摇一元线性回归分析	愿

习题一	1		
本章内容精要	2	名词术语索引	3
总习题六	4		
		参考文献	5
附表标准正态分布数值表	6		

第一章

矩阵与线性方程组

【目标】理解矩阵概念,掌握矩阵运算,会用矩阵的初等行变换求线性方程组的解;掌握矩阵、线性方程组在经济活动中的实际应用

本章介绍矩阵概念及运算,讲述用矩阵的初等行变换求解线性方程组的方法

第一节 矩阵概念

一、矩阵定义

案例 商品销售矩阵

有个煤矿,向源个城市销售煤,其销售情况如表 1.1 单位:万吨

表 1.1

	城市 I	城市 II	城市 III	城市 IV
甲煤矿	10	20	30	40
乙煤矿	5	15	25	35
丙煤矿	3	4	5	6

在此统计表中,去掉表头,将表中的数字写成一个 3 行 4 列的矩形数表,用方括号或圆括号括起来,有

$$\begin{pmatrix} 猿园 & 缘园 & 苑园 & 园园 \\ 源园 & 员园 & 远园 & 猿园 \\ 园园 & 园园 & 员园 & 缘园 \end{pmatrix} \quad (\text{猿园})$$

摇摇由这猿个原个数构成的数表,每个位置上的数都具有实际意义,如第园行第猿列上的数远园表示乙煤矿向城市Ⅲ销售了远园万吨煤.这种数表在数学上称为矩阵.圆

摇摇定义:由皂伊灶个数葬_蚤葬_蚤葬_蚤葬_蚤,葬_蚤葬_蚤葬_蚤葬_蚤,葬_蚤葬_蚤葬_蚤葬_蚤排成皂行灶列的矩形数表,称为一个皂伊灶矩阵,记作

$$\begin{pmatrix} 葬_{蚤} & 葬_{蚤} & \dots & 葬_{蚤} \\ 葬_{蚤} & 葬_{蚤} & \dots & 葬_{蚤} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 葬_{蚤} & 葬_{蚤} & \dots & 葬_{蚤} \end{pmatrix},$$

其中的每一个数称为矩阵的元.圆矩阵的元葬_蚤的第一个下标“蚤”表示该元所在的行,第二个下标“蚤”表示该元所在的列.葬_蚤是位于矩阵第蚤行第蚤列的元.圆

摇摇通常用大写黑体字母粤,月,悦...表示矩阵,也可以用(葬_蚤)、(遭_蚤)、(糟_蚤)等表示矩阵.圆有时,为了明确矩阵的行数和列数,还在这些记号的右下角标明,例如皂伊灶矩阵,则记作粤_{皂伊灶}或(葬_蚤)_{皂伊灶}.圆}}

摇摇圆伊园原矩阵可记作粤_{圆伊园}或(葬_蚤)_{圆伊园},例如}}

$$\text{粤}_{\text{圆伊园}} \text{越} \begin{pmatrix} 员 & 缘 & 原 & 远 \\ 圆 & 猿 & 原 & 远 \end{pmatrix} \text{越} \begin{pmatrix} 葬_{蚤} & 葬_{蚤} & 葬_{蚤} & 葬_{蚤} \\ 葬_{蚤} & 葬_{蚤} & 葬_{蚤} & 葬_{蚤} \end{pmatrix}$$

摇摇按矩阵的定义,数表(猿园)是猿伊园矩阵,可记作粤_{猿伊园}或(葬_蚤)_{猿伊园}.其中的葬_蚤越远园,葬_蚤越猿园.圆}}

摇摇若矩阵粤的行数和列数相等且为灶时,则称粤为灶阶矩阵或灶阶方阵,记作粤_{灶伊灶}.圆}

$$\text{粤}_{\text{灶伊灶}} \text{越} \begin{pmatrix} 葬_{蚤} & 葬_{蚤} & \dots & 葬_{蚤} \\ 葬_{蚤} & 葬_{蚤} & \dots & 葬_{蚤} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 葬_{蚤} & 葬_{蚤} & \dots & 葬_{蚤} \end{pmatrix} \text{圆}$$

摇摇在灶阶方阵中,从左上角到右下角的灶个元葬_蚤葬_蚤...葬_蚤称为灶阶方阵的主对角线元.圆若主对角线元都是数员,其余元都是数园,则称为灶阶单位阵,记作陨_{灶伊灶}或陨_{灶伊灶}.圆}}

$$\text{陨}_{\text{灶伊灶}} \text{越} \begin{pmatrix} 员 & 园 & \dots & 园 \\ 园 & 员 & \dots & 园 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 园 & 园 & \dots & 员 \end{pmatrix} \text{圆}$$

所有元素全为 0 的矩阵称为零矩阵 记作 O 或 $O_{m \times n}$ 例如 $O_{3 \times 3}$ 零矩阵为

$$O_{3 \times 3} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

只有一行元素的矩阵 (如 (a_1, a_2, \dots, a_n)) 称为行矩阵 O

$$\begin{pmatrix} a_1 & a_2 & \dots & a_n \end{pmatrix}$$

只有一列元素的矩阵 (如 $\begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \dots \\ a_n \end{pmatrix}$) 称为列矩阵 O

阶梯形矩阵

这里介绍我们下面要用到的阶梯形矩阵和简化阶梯形矩阵

阶梯形矩阵

对于非零矩阵, 若满足

(1) 矩阵若有零行 (元素全为 0 的行), 零行一定在矩阵的最下方;

(2) 矩阵各非零行第一个非零元所在列中, 该元下方的元都为 0, 则称该矩阵为阶梯形矩阵

例如, 下列矩阵均为阶梯形矩阵:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

我们在矩阵中所画的虚线, 形象地显示出矩阵均为“阶梯形”

简化阶梯形矩阵

对于阶梯形矩阵, 若它还满足

(1) 各非零行的第一个非零元都为 1;

(2) 各非零行的第一个非零元所在列的其余元都为 0,

则称该阶梯形矩阵为简化阶梯形矩阵

例如, 下列矩阵均为简化阶梯形矩阵:

$$\text{粤越} \begin{pmatrix} 员 & 园 & 园 & 摇缘 \\ 园 & 员 & 园 & 原园 \\ 园 & 园 & 员 & 摇园 \\ 园 & 园 & 园 & 摇园 \end{pmatrix}, \text{摇月越} \begin{pmatrix} 员 & 源 & 园 & 苑 \\ 园 & 园 & 员 & 缘 \\ 园 & 园 & 园 & 园 \end{pmatrix}, \text{摇悦越} \begin{pmatrix} 员 & 园 & 园 \\ 园 & 员 & 园 \\ 园 & 园 & 员 \end{pmatrix} \text{ 鄂}$$

习题 1.1

摇摇圆某车间生产 I、II、III、IV 四种产品,需要消耗甲、乙、丙三种原料,单位消耗(单位:吨)如下表.试将该车间四种产品对三种原料的单位消耗情况用矩阵表示.鄂

产品 \ 原料	I	II	III	IV
甲	2	1	3	1
乙	3	2	2	3
丙	1	2	4	1

摇摇圆某三个企业都生产甲、乙、丙、丁四种产品,圆年甲、乙、丙、丁四种产品的库存量(单位:吨)如下表.试将下表用矩阵表示.鄂

企业 \ 产品	I	II	III
甲	3	2	1
乙	2	3	2
丙	1	2	2
丁	2	1	2

摇摇圆指出下列矩阵哪些是阶梯形矩阵,哪些是简化阶梯形矩阵.鄂

$$\text{摇摇(员) 粤越} \begin{pmatrix} 猿 & 原 & 员 & 园 & 摇园 \\ 园 & 摇 & 员 & 猿 & 原园 \\ 园 & 摇 & 园 & 缘 & 原猿 \\ 园 & 摇 & 园 & 园 & 摇园 \end{pmatrix}, \text{摇摇(圆) 粤越} \begin{pmatrix} 圆 & 原 & 员 & 摇缘 & 摇猿 \\ 园 & 摇 & 员 & 摇园 & 原猿 \\ 园 & 摇 & 园 & 原园 & 原园 \end{pmatrix};$$

$$\text{摇摇(猿粤越)} \begin{pmatrix} 员 & 园 & 园 & 猿 & 园 \\ 园 & 员 & 园 & 原 & 园 \\ 园 & 园 & 员 & 猿 & 猿 \end{pmatrix};$$

$$\text{(源粤越)} \begin{pmatrix} 员 & 园 & 园 \\ 园 & 员 & 园 \\ 园 & 园 & 员 \end{pmatrix};$$

$$\text{摇摇(缘粤越)} \begin{pmatrix} 员 & 猿 & 员 & 园 & 缘 \\ 园 & 园 & 园 & 员 & 源 \\ 园 & 园 & 园 & 园 & 园 \end{pmatrix};$$

$$\text{(远粤越)} \begin{pmatrix} 员 & 园 & 猿 \\ 园 & 员 & 缘 \\ 园 & 园 & 员 \\ 园 & 园 & 园 \end{pmatrix}$$

异型矩阵运算

摇摇在介绍矩阵运算前,我们首先给出同型矩阵及两个矩阵相等的概念

摇摇若粤是皂伊矩阵,月是泽伊矩阵,当皂越泽时,称矩阵粤和矩阵月是同型矩阵.即行数相同,列数也相同的矩阵称为同型矩阵

摇摇若矩阵粤越(葬)与矩阵月越(遭)是同型矩阵,且它们的对应元相等,即

$$\text{葬越遭, 葬越遭, ... 皂越遭, 皂越遭, ... 灶,}$$

则称矩阵粤与矩阵月相等,记作粤越月

同型矩阵的加法

摇摇案例 员某种物资(单位)从三个产地运往四个城市销售.原年第一季度、二两个季度的供应方案分别由矩阵粤和矩阵月给定

$$\text{粤越} \begin{pmatrix} 园 & 园 & 员 & 园 & 员 \\ 员 & 园 & 园 & 园 & 员 \\ 员 & 园 & 园 & 猿 & 员 \end{pmatrix}, \text{摇摇月越} \begin{pmatrix} 员 & 猿 & 猿 & 员 & 园 \\ 园 & 员 & 园 & 猿 & 缘 \\ 员 & 员 & 园 & 园 & 园 \end{pmatrix},$$

问这两个季度三个产地运往四个城市的各供应量是多少?

摇摇解 摇摇矩阵粤与矩阵月是同型矩阵.若分别以葬和遭记矩阵粤与矩阵月中的元,则葬越遭和遭越缘分别表示第一季度和第二季度由第二个产地运往第猿个城市的供应量.显然

$$\text{葬越遭, 遭越缘, 即摇摇园越园越园}$$

便是两个季度第二个产地运往第猿个城市的供应量.由此,矩阵粤与矩阵月对应位置的元相加,即用矩阵

$$\text{悦越} \begin{pmatrix} 园 & 园 & 员 & 园 & 员 & 园 & 猿 & 园 & 员 \\ 员 & 园 & 园 & 园 & 员 & 园 & 园 & 园 & 员 \\ 员 & 园 & 园 & 园 & 猿 & 园 & 猿 & 园 & 园 \end{pmatrix}$$

便可表示三个产地第一季度和第二季度运往四个城市的各供应量。我们由矩阵 \mathbf{A} 与矩阵 \mathbf{B} 得到了矩阵 \mathbf{C} 。这是矩阵的一种运算。这样一种运算就是矩阵的加法。

定义设有两个 $n \times m$ 矩阵

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1m} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2m} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nm} \end{pmatrix}, \quad \mathbf{B} = \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} & \dots & b_{1m} \\ b_{21} & b_{22} & \dots & b_{2m} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ b_{n1} & b_{n2} & \dots & b_{nm} \end{pmatrix},$$

将它们对应元相加所得到的 $n \times m$ 矩阵, 称为矩阵 \mathbf{A} 与矩阵 \mathbf{B} 的和, 记作 $\mathbf{A} + \mathbf{B}$ 。即

$$\mathbf{A} + \mathbf{B} = \begin{pmatrix} a_{11} + b_{11} & a_{12} + b_{12} & \dots & a_{1m} + b_{1m} \\ a_{21} + b_{21} & a_{22} + b_{22} & \dots & a_{2m} + b_{2m} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} + b_{n1} & a_{n2} + b_{n2} & \dots & a_{nm} + b_{nm} \end{pmatrix},$$

或简记作

$$\mathbf{A} + \mathbf{B} = (\mathbf{A}) + (\mathbf{B}) = (\mathbf{A} + \mathbf{B})$$

练习已知两个 $n \times m$ 矩阵

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \end{pmatrix}, \quad \mathbf{B} = \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} & b_{13} \\ b_{21} & b_{22} & b_{23} \end{pmatrix},$$

则 $\mathbf{A} + \mathbf{B} = \begin{pmatrix} a_{11} + b_{11} & a_{12} + b_{12} & a_{13} + b_{13} \\ a_{21} + b_{21} & a_{22} + b_{22} & a_{23} + b_{23} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} + b_{11} & a_{12} + b_{12} & a_{13} + b_{13} \\ a_{21} + b_{21} & a_{22} + b_{22} & a_{23} + b_{23} \end{pmatrix}$

由矩阵加法定义可知, 只有同型矩阵才能相加。

设矩阵 \mathbf{A} 和 \mathbf{B} 是同型矩阵, 由于两个矩阵相加就是矩阵的对应元相加, 而由数字相加所具有的性质可直接验证矩阵加法具有下述性质:

(1) 交换律: $\mathbf{A} + \mathbf{B} = \mathbf{B} + \mathbf{A}$;

(2) 结合律: $(\mathbf{A} + \mathbf{B}) + \mathbf{C} = \mathbf{A} + (\mathbf{B} + \mathbf{C})$;

(3) $\mathbf{A} + \mathbf{0} = \mathbf{A}$

若把矩阵 $\mathbf{A} = (a_{ij})$ 中的各元变号, 则得到矩阵 $\mathbf{A}' = (-a_{ij})$, 称为矩阵 \mathbf{A} 的负矩阵, 记作 $-\mathbf{A}$ 。即若

例 1.1 用数字乘矩阵

例 1.1 某产品从甲、乙两个产地运往 I、II、III 三个销地，如果每吨产品每千米的运费为 2 元，运输里程表为表 1.1，试用矩阵表示从两个产地运往三个地区的运费为每吨多少元？

表 员圆

销地	I	II	III
甲	猿	猿	猿
乙	猿	圆	远

摇摇解摇运输里程(噪)用矩阵可表示为

$$\text{粤越} \begin{pmatrix} \text{猿} & \text{猿} & \text{猿} \\ \text{猿} & \text{圆} & \text{远} \end{pmatrix}$$

其中, 猿越表示从甲地到第 II 个销地的里程 圆由于每吨产品每千米运费为 猿元, 所以, 从甲地到第 II 个销地的运费(元)为

$$\text{猿伊猿即摇猿猿}$$

摇摇由上式知, 从两个产地到三个销地的运费, 若用矩阵表示, 可写成下述形式

$$\begin{pmatrix} \text{猿伊猿} & \text{猿伊猿} & \text{猿伊猿} \\ \text{猿伊猿} & \text{猿伊圆} & \text{猿伊远} \end{pmatrix}$$

为简便, 可记作

$$\text{猿粤越} \begin{pmatrix} \text{猿} & \text{猿} & \text{猿} \\ \text{猿} & \text{圆} & \text{远} \end{pmatrix}$$

这种运算是用数乘矩阵的每一个元, 这就是我们要讲的数与矩阵相乘 圆

摇摇定义摇用数 噪乘矩阵 粤越(噪伊灶) 中的每一个元所得到的矩阵, 称为数 噪与矩阵 粤的乘积 圆记作 噪粤越(噪伊灶), 即

$$\text{噪粤越} \begin{pmatrix} \text{噪伊猿} & \text{噪伊猿} & \dots & \text{噪伊猿} \\ \text{噪伊猿} & \text{噪伊圆} & \dots & \text{噪伊远} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ \text{噪伊猿} & \text{噪伊圆} & \dots & \text{噪伊远} \end{pmatrix}$$

摇摇例如, 已知矩阵 粤越 $\begin{pmatrix} \text{猿} & \text{圆} & \text{猿} \\ \text{猿} & \text{猿} & \text{猿} \\ \text{猿} & \text{猿} & \text{猿} \end{pmatrix}$ 则数 猿与矩阵 粤的乘积, 记作 猿粤, 为

$$\begin{pmatrix} \text{猿} & \text{猿} & \text{猿} \\ \text{猿} & \text{猿} & \text{猿} \\ \text{猿} & \text{猿} & \text{猿} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \text{猿} & \text{猿} & \text{猿} \\ \text{猿} & \text{猿} & \text{猿} \\ \text{猿} & \text{猿} & \text{猿} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \text{猿} & \text{猿} & \text{猿} \\ \text{猿} & \text{猿} & \text{猿} \\ \text{猿} & \text{猿} & \text{猿} \end{pmatrix}$$

摇摇设 噪 和 造 为数, 粤 和 月 为同型矩阵. 根据数乘矩阵的定义, 可以直接验证数与矩阵相乘有下述性质:

摇摇(员) 分配律: $\text{噪}(\text{粤垣月}) = \text{噪粤垣噪月}$;

$$(\text{噪垣造})\text{粤} = \text{噪粤垣造粤};$$

摇摇(圆) 结合律: $\text{噪}(\text{造粤}) = (\text{噪造})\text{粤}$;

摇摇(猿) $\text{猿}(\text{猿粤}) = (\text{猿猿})\text{粤}$

例 1.1 矩阵的乘法

摇摇案例 猿 某公司采购员到三个装修超市去买红、黄两种颜料. 三个超市颜料的价格(百元/桶)可用矩阵表示为

$$\begin{matrix} & \text{红} & \text{黄} \\ \text{超市一} & \text{猿} & \text{猿} \\ \text{超市二} & \text{猿} & \text{猿} \\ \text{超市三} & \text{愿} & \text{愿} \end{matrix}$$

在每个超市购买两种颜料的数量(桶)可用矩阵表示为

$$\begin{matrix} \text{远} & \text{红} \\ \text{愿} & \text{黄} \end{matrix}$$

求在各个超市购买红、黄两种颜料所消费的金额.

摇摇解 依题设, 所求金额为

$$\begin{aligned} \text{超市一} & \text{猿伊远垣猿伊愿(百元)}, \\ \text{超市二} & \text{猿伊远垣猿伊愿(百元)}, \\ \text{超市三} & \text{愿伊远垣愿伊愿(百元)}. \end{aligned}$$

上述消费金额若用矩阵表示, 并记作 悦 , 有