

## 第一部分 计算机的基本知识

### 1. 什么是微型计算机？

微型计算机简称微机，又称微电脑等，它是由微处理机、程序与数据存储器 and 输入输出接口组成的计算机。微型计算机的特点是体积小、功耗低。构成微型计算机系统应包括两部分内容：一是指微型计算机的硬件，只具有硬件被称为裸机；一是指微型计算机的软件。只有具备这两部分才是完整的计算机。

### 2. 计算机应用对环境有哪些要求？

计算机的工作环境对计算机的正常运行至关重要，良好的工作环境对计算机的可靠性和安全性都是非常必要的。一般来说，计算机的应用环境应避免以下几个方面：

(1) 尽量远离有害气体源及存放有害、腐蚀、易燃、易爆炸物的地方。

(2) 避免在低洼、潮湿以及落雷地区。

(3) 应远离强震动源和强噪声源。

(4) 应避免强电磁源的干扰。

### 3. 十进制数与二进制数如何相互转换？

十进制数是由 0、1、2...8、9 十个数字符号组成的，基数是 10，逢 10 进 1；二进制数只有 0、1 组成，基数是 2，逢 2 进 1。

#### (1) 十进制数转换为二进制数

十进制数转换为二进制数时，十进制的整数部分和小数

部分要分开转换。

整数部分的转换采用“除 2 取余法”即用 2 多次除被转换的十进制数，直至商为 0。第一次除被转换的十进制数，以后都除上次除法运算所得商。每次相除所得余数，便是对应的二进制数。第一次除所得余数是二进制的最低位，其次是次低位，最后一次除所得余数是二进制数的最高位。

小数部分的转换采用“乘 2 取整法”即用 2 多次乘被转换的十进制数的小数部分，直至小数为 0。第一次乘被转换的十进制数的小数部分，以后都乘上次相乘所得的十进制数的小数部分。第一次乘积所得整数部分是二进制数的小数部分的最高位，其次是次高位，最后一次乘所得整数部分是二进制数的最低位。

例：将十进制数 17.625 转换为二进制数。

转换十进制数的整数部分 17

$$\begin{array}{r}
 2 \overline{) 17 \cdots \cdots 1} \text{ (二进制整数部分的最低位)} \\
 \underline{2} \phantom{0} \\
 2 \overline{) 8 \cdots \cdots 0} \\
 \underline{2} \phantom{0} \\
 2 \overline{) 4 \cdots \cdots 0} \\
 \underline{2} \phantom{0} \\
 2 \overline{) 2 \cdots \cdots 0} \\
 \underline{2} \phantom{0} \\
 0
 \end{array}$$

1 (二进制整数部分的最高位)

所以，17 (十进制数) = 10001 (二进制数)

转换十进制数的小数部分 0.625

$$0.625 \times 2 = 1.250 \cdots \cdots 1 \text{ (二进制数的小数部分的最高位)}$$

$$0.250 \times 2 = 0.500 \cdots \cdots 0$$

$$0.500 \times 2 = 1.000 \cdots \cdots 1 \text{ (二进制数的小数部分的最低位)}$$

所以，0.625 (十进制数) = 0.101 (二进制数)

将分别转换的二进制整数部分和小数部分用小数点连接，得到最后结果：

$$17.625(\text{十进制数}) = 10001.101(\text{二进制数})$$

#### (2) 二进制数转换为十进制数

根据进位计数制的展开公式，二进制数转换为十进制数时，使用“按权相加法”，即把每一位的权（2 的 N 次幂）与数位值（0 或 1）的乘积相加，其和就是相应的十进制数。

例：把二进制数 10001.101 转化为十进制数。

$$\begin{aligned} (10001.101)_2 &= 1 \times 2^4 + 0 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + \\ &\quad 1 \times 2^0 + 1 \times 2^{-1} + 0 \times 2^{-2} + 1 \times 2^{-3} \\ &= 16 + 0 + 0 + 0 + 1 + 0.5 + 0 + 0.125 \\ &= 17.625 \end{aligned}$$

#### 4. 什么是计算机的硬件？

组成一台计算机所有实体设备的总称叫计算机的硬件。硬件是计算机工作的物质基础，是计算机软件发挥作用、施展其技能的舞台。硬件是看得见、摸得着的硬设备。计算机硬件的基本组成包括输入设备、输出设备、存储器、运算器和控制器五大部分，具体分为主机、显示器、打印机等设备。

#### 5. 什么是计算机的随机存储器和只读存储器？

随机存储器（Random Access Memory, RAM）是随着计算机开机后，对有关的程序和数据进行存储，当计算机关机时，这些程序和数据又会自动地消失。

只读存储器（Read Only Memory, ROM）是计算机制造商在芯片上固化好的基本输入/输出系统（ROMBIOS），它所存储的信息只能被读出而不能被写入。

#### 6. 什么是计算机的中央处理器？

计算机的中央处理器是计算机最关键的部件，简称

CPU，它包括算术逻辑运算单元、寄存器、控制器和时钟等。一般还包括基本容量的存储器，它的主要功能是控制程序的执行以及完成对数据的处理。

#### 7. 什么是计算机软件？

计算机软件是指指挥计算机工作的各种程序和文档。软件是计算机的灵魂，它的任务是发挥和扩大计算机的功能，提高计算机的使用效率。

计算机软件由系统软件和应用软件组成。系统软件包括操作系统、汇编程序、编译程序、控制程序、故障诊断程序等，如 DOS、UNIX、OS/2、Windows 等。应用软件是计算机用户利用计算机的软硬件资源，为特定的目的而开发的软件，如工资核算软件、账务处理软件等。此外，还有一些“工具软件”如工具软件 PCTOOLS、桌面印刷系统 WPS、字表处理软件 CCED 等。

#### 8. 什么是计算机的程序？

完成一定处理功能的指令的集合称为程序。在人们使用计算机时，必须要把解决的问题，按处理步骤编成一条条的指令，并且这些指令必须是计算机能够识别和执行的。

#### 9. 什么是计算机的指令？

指挥计算机进行基本操作的命令叫指令。一条指令包括两部分内容：操作码（指明操作的性质）；操作数（指明操作的对象）。

#### 10. 什么是计算机的容量？

计算机的容量分为内存容量和外存容量。

计算机内存储器所能容纳信息量的多少叫内存容量。内存容量是标志计算机处理信息能力强弱的一项技术指标。

计算机软盘、硬盘、磁带及光盘所能容纳的信息量的多

少叫外存容量。外存容量是标志计算机存储信息能力大小的一项技术指标。

计算机容量的计量单位是“B”、“KB”、“MB”、“GB”。

#### 11. 什么是计算机的字节？

衡量计算机所能容纳信息量多少的单位叫字节（B）。计算机规定 8 位二进制数为一个字节（Byte），1024 个字节为 1KB，1024KB 为 1MB。

#### 12. 什么是计算机的运算速度？

1 秒内所能执行指令的条数叫计算机的平均运算速度。计算机运算速度的计量单位是次/秒。

#### 13. 什么是计算机的汇编语言？

汇编语言是一种用助记符表示的面向机器的程序设计语言。这种语言比较直观，而且较机器语言容易记忆和检查。用汇编语言编写的源程序，要经过汇编语言的加工和翻译，才能变成用机器语言表示的目标程序。

由于汇编语言的语句与机器指令是一一对应的，因此，对于不同的计算机，针对同一问题所编写的汇编语言源程序是互不通用的，用汇编语言编写程序仍然比较繁琐。

#### 14. 什么是计算机的高级语言？

高级语言是一种不依赖具体计算机的结构和机器指令的程序设计语言。由于高级语言不依赖具体的计算机，所以它能适用于各种计算机。用高级语言开发的程序，在不同的计算机上可以很容易移植、使用。高级语言必须经过“翻译”、“解释”转换成机器语言程序，计算机才能执行。这种起“翻译”作用的程序称为编译程序，起“解释”作用的程序称为解释程序。

常用的高级语言有：FORTRAN、COBOL、PASCAL、C

等。

#### 15. 什么是计算机的数据库软件？

数据库软件是统一管理大量数据的应用软件。它可对大量的数据进行存储、检索、删除、更新等操作。数据库管理系统具有数据结构化、最低冗余度、较高的程序独立性、易于扩充、易于编制程序等优点，还具有安全性、完整性、及并发控制等功能。因此，数据库软件已在许多领域得到了广泛的应用。

常用的数据库软件有：dBASE、FoxBase、FoxPro、ORCALE、INFORMIX、SYEBASE 等。

#### 16. 什么是计算机的操作系统？

操作系统是控制和管理计算机硬件资源和软件资源、合理地组织计算机工作流程以及方便用户的程序的集合。

操作系统是用户和计算机之间的接口，有了它用户才能方便使用计算机；操作系统是一系列程序的集合，属于软件范畴，不是硬件，但它控制和管理整个计算机的资源。

一般地说，操作系统主要分成三大类：批处理系统、分时系统和实时系统。

常见的操作系统有：DOS、UNIX、OS/2、Windows 等。

#### 17. 什么是计算机网络？

计算机网络是利用通信线路把分布不同地点上的多个独立的计算机系统连接起来、以功能完善的网络软件使用户能够共享网络中的所有硬件、软件和数据资源。由于资源共享，可以充分发挥各地资源的作用和特长，实现协同操作，优势互补，提高可靠性，降低运行费用，减少投资。

按计算机网络的分布距离划分，可分为局域网（LAN）、城市网（MAN）、广域网（WAN）和网间网。表 1-1 给出了

上述几种网络的划分情况。

计算机网络的分类

表 1-1

分布距离	处理机位于同一地点	网络分类	传输速率
10m	房间	局域网	4Mbit/s~2Gbit/s
100m	建筑物		
1km	校园		
10km	城市	城市网	100bit/s ~ 50Kbit/s
100km	国家	广域网	9.6Kbit/s~45Mbit/s
1000km	洲或洲际	网间网	9.6Kbit/s~45Mbit/s

### 18. 局域网的组成部件有哪些？

一个局域网应具有以下几个部件：

- (1) 文件服务器。
- (2) 个人计算机工作站或其他智能设备。
- (3) 网络接口卡 (NIC)。
- (4) 电缆。

上述几个硬件的关系如图 1-1 所示。

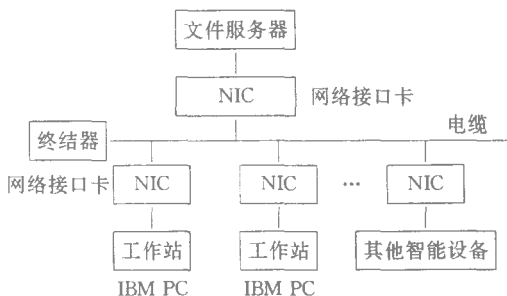


图 1-1

文件服务器。文件服务器是网络系统的中心，其主要作用是管理网络文件系统、提供网络打印服务、处理网络通

信等。通常服务器应是 80486 或 Pentium(奔腾) 档次以上的微机, 在内存和外存上都要有较高的配置, 这样才能保证网络运行速度、零等待和内存方面的要求。

工作站。局域网工作站通过网络接口卡 (NIC) 及电缆接到服务器上。工作站一般都是智能型设备。可以是有盘或无盘工作站。如果是无盘工作站, 则由于工作站是无磁盘驱动器的系统, 为了访问服务器, 就需要在网络接口卡上安装专门电路。

网络接口卡 (NIC)。网络接口卡为工作站通过网络电缆连接到服务器提供连接机制。各种网络接口卡用以支持各种不同类型的网络电缆和网络拓扑。

电缆。局域网使用的电缆主要有双绞线、同轴电缆和光缆。双绞线和同轴电缆一般用于建筑物内部, 光缆一般用作建筑物之间的连线, 一般小规模局域网只需使用一种介质就可满足要求。用户可根据性能要求和价格综合指数进行选择。

#### 19. 常见的局域网络拓扑形式有哪些?

网络电缆在物理上铺开, 将各工作站及服务器连接起来的形式称为网络拓扑。局域网 (LAN) 的性能在很多程度上依赖于其拓扑形式。常见的 LAN 网有如下几种拓扑形式。

##### (1) 星形拓扑 (如图 1-2 所示)

星形拓扑的优点是: 服务器可方便地提供服务; 可方便地重新配置; 容易检测和隔离故障。其缺点是: 需要大量电缆, 扩展工作站 (节点) 困难。

##### (2) 线性总线拓扑 (如图 1-3 所示)

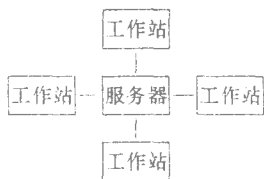


图 1-2

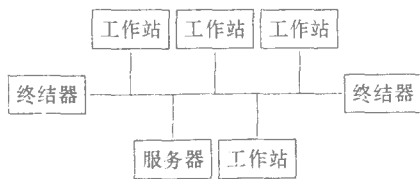


图 1-3

线性总线拓扑采用单根传输线即总线作为传输介质，所有的服务器工作站等都通过相应的硬件界面直接连接到总线上。较为典型的例子是 EtherNet（以太网）和 GNet 局域网。

线性总线拓扑的优点是：电缆长度短，可靠性高，易于扩充。其缺点是：故障诊断和隔离较困难。

(3) 环形拓扑(如图 1-4 所示)。

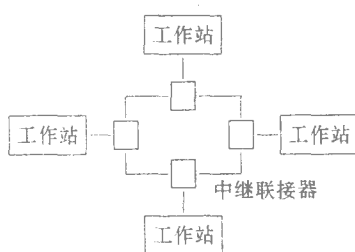


图 1-4

在环形拓扑中，各工作站直接联接到中继连接器上，中继连接器通过电缆连成一个闭合环，形成多个工作站共享环路的布局。

环形拓扑的优点是：电缆长度短、展布方便，可在网上同时使用多种传输介质。其缺点是：不宜重新配置网络，故障诊断和隔离较困难。

## 20. 什么是计算机的多用户系统？

多用户系统是指多个用户在不同的终端上同时使用一台计算机主机，每个用户通过终端或控制台与主机打交道，就像自己独有一台计算机一样。多用户系统可以使不同的用户在不同的终端上共享系统中的数据，因此可以使数据保持很好

的一致性，但由于数据是集中处理和存放，数据出错的风险也是比较大的。目前常用的多用户操作系统是：Xenix、Unix 等

### 21. 什么是计算机的网络系统？

常用的计算机的网络系统主要是指局域网，他是一种在几公里的小区域内将多台独立的微机进行连接，并通过网络系统共享网络服务器上的软硬件资源。网络系统可以在网络范围内实现硬件、软件和数据共享，具有较高的传输速度，且容易维护、使用简单方便，并具有扩展性。常用的网络操作系统有：NetWare、Windows NT 等。

### 22. 什么是计算机多媒体系统？

计算机多媒体系统是指计算机系统能够随机处理声音、文字、图形和图象的系统，并通过计算机对多媒体信息进行数字化处理。

### 23. 计算机多媒体系统由哪几部分组成？

计算机多媒体系统一般由多媒体硬件系统、操作系统平台和多媒体创作工具三部分组成。

#### (1) 多媒体硬件系统

除了需要较高配置的传统计算机硬件（主机部分目前一般采用 486、586 微机，内存不少于 8MB，硬盘容量 500MB 以上）外，还包括处理视频信息的插件板、多媒体功能卡（音频/视频卡、图形卡、压缩解压缩卡、网络卡、MIDI 卡等）、数字视频/音频输入设备（数字录象机、扫描仪、可擦写光盘、磁盘等）模拟视频输入设备（录象机、传真机等）模拟音频输入设备（话筒、激光唱盘等）、交互界面设备（键盘、鼠标、触摸屏等）等。

#### (2) 多媒体操作系统平台

它是在传统操作系统的功能基础上，增加处理声音、图

像、视频等媒体的功能，并能控制与这些有关的输入、输出设备。目前微机上应用的多媒体操作系统主要有 Windows 3. x、Windows 95 等。

### (3) 多媒体创作工具

在开发一个多媒体项目时，常常需要把文字、声音、图形、动画、视频图象等一些制作多媒体项目的“元素（元件）”或“基本构件”组织和编辑起来成为一个整体，从而为某个特定的目标服务。

我们经常所说的多媒体系统仅仅是指多媒体硬件系统的部分内容和多媒体操作系统平台，多媒体创作工具普通用户基本不用。

## 24. 什么是网络计算机？

网络计算机(Network Computer, NC) 它是用于网络计算和网络通信的、基于开放式标准的一套装置。由于网络计算机结合了方兴未艾的 Internet 标准技术，并且具有低成本、简便易用的特点，今后将会广泛应用于商业、教育、日常消费及广大家庭用户。

## 25. 什么是计算机的显示器？

显示器是计算机最常用的输出设备，根据显示器的色彩区分，显示器分为单色和彩色两种。显示器的主要技术指标是显示器的分辨率，分辨率不仅与显示器本身有关，而且与主机中的显示卡有关。常见的彩色显示器的分辨率有以下几种：

640×200 (CGA)

640×350 (EGA)

640×400 (COLOR400)

640×480 (VGA)

800×600 (VESA)

目前常用的显示器的分辨率是最后两种类型。

#### 26. 常用的显示卡有几种类型？

显示卡是连接显示器和中央处理器的设备。显示卡就是视频控制电路，它可以将显示缓冲存储器送出的信息，转换成视频控制信号，控制显示器的显示。区分显示卡的重要标志是图形分辨率。图形分辨率是每个屏幕垂直方向和水平方向扫描的线数，即屏幕的垂直方向和水平方向最多能显示多少个显示点。如某显示卡图形分辨率为  $320 \times 200$ ，则表示在垂直方向有 320 条扫描线，在水平方向有 200 条扫描线。通常人们称  $640 \times 350$  的分辨率为高分辨率，称  $320 \times 200$  的分辨率为中分辨率。目前常见的显示卡有以下几种：

(1) 彩色图形显示卡 (CGA 卡)，图形分辨率为  $320 \times 200$ ，最多可有 4 种颜色。

(2) 增强型图形显示卡 (EGA 卡)，图形分辨率可以是  $320 \times 200$  和  $640 \times 350$ ，最多可有 16 种颜色。

(3) 视频图形显示卡 (VGA 卡) 图形分辨率可以是  $320 \times 200$ 、 $640 \times 350$  和  $640 \times 480$  几种，最多可有 256 种颜色。

(4) VESA，图形分辨率可以是  $800 \times 600$ 、 $1024 \times 768$ 。

#### 27. 常用的打印机有几种类型？

打印机是计算机的重要输出设备，可以将计算机的所有信息都打印在纸上，以便于保存和查看。

打印机可以按印字方式分为敲击式打印机和非敲击式打印机。敲击式打印机又可以分为行式打印机和串式打印机。非敲击式打印机又可以分为热敏式打印机、喷墨式打印机和激光打印机。

打印机还可以按打印的宽度分为 132 列打印机（也称宽

行打印机)和 80 列打印机(也称窄行打印机)。

目前最常用的打印机是针式打印机,它属于串式打印机,由于针式打印机价格便宜、对纸张无特殊要求,因而大部分微机上配置的都是针式打印机,但针式打印机打印时噪音大、打印出的字符的质量也不太高。常见的针式打印机有 AR 系列、CR 系列、LQ 系列等。

此外,激光打印机也逐步得到应用,其特点是打印速度快、每分钟可以输出几页,印字质量高、打印无噪音,但是其价格比针式打印机要高出很多,在轻印刷和排版系统中已得到广泛的应用。

#### 28. 什么是计算机的软盘?

软盘是计算机的外部存储设备。软盘价格便宜,携带、使用方便,容量适中,是一种较为理想的信息存储介质。每片软盘外装一个永久性的保护套。工作时,磁盘在保护套内旋转,读写头卡住读写面以寻道的方式读写记录,磁头寻道的位置称为磁头槽。信息存放在磁盘的若干个同心圆上,这些同心圆称为磁道。每一个磁道又分成若干个弧形段,称为扇区。每个磁盘片有两面,称为磁面。

在软磁盘的保护套上,为了保护软盘上的信息,可用胶纸把写保护口封住(3 英寸盘上是一个开关)。一旦软盘处于写保护状态,就只能从磁盘上读数据而不能向磁盘上写数据了。常见的软盘种类及容量如表 1-2 所列。

常见的软盘种类及容量 表 1-2

直径 (英寸)	说 明	容 量	磁 道 数	每磁道 扇区数	每扇区 字节数
5.25	单面低密	160KB/180KB	40	8/9	512
5.25	双面低密	320KB/360KB	40	8/9	512

续表

直径 (英寸)	说 明	容 量	磁 道 数	每磁道 扇区数	每扇区 字节数
5.25	双面高密	1.2MB	80	15	512
3.5	双面	720KB	80	9	512
3.5	双面	1.44MB	80	18	512

常用的 5 英寸软盘有高密低密之分，凡软盘标签上注明 2HD、96TPI 为高密软盘，凡软盘标签上注明 2D、DD、48TPI 为低密软盘。5 英寸软盘的构造如图 1-5 所示。

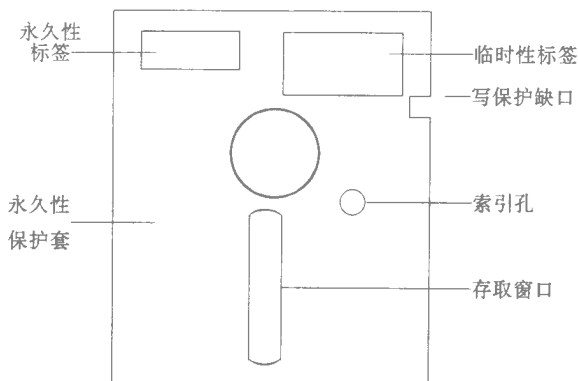


图 1-5

### 29. 软盘和软盘驱动器有哪些兼容性？

不同软盘和驱动器之间有一定的兼容性，但是有些组合是不允许的。一般来说，不同尺寸的软盘和驱动器是不兼容的，双面驱动器可以读写单面软盘，较大容量的驱动器可以读写容量较小的软盘，但在进行写数据操作时，最好使用同类型的软盘和驱动器。允许的软盘及驱动器的组合有：

(1) 双面 320KB/360KB 5.25 英寸驱动器 能读 / 写双面低密 320KB/360KB 5.25 英寸软盘。

(2) 大容量 1.2MB 5.25 英寸驱动器 能读 / 写双面高密 1.2MB 5.25 英寸软盘、双面低密 320KB/360KB 5.25 英寸软盘；写到双面高密盘上的内容不能在双面 320KB/360KB 5.25 英寸驱动器上读出。

(3) 双面 720KB 3.5 英寸驱动器，能读 / 写双面 720KB 3.5 英寸软盘。

(4) 双面 1.44MB 3.5 英寸驱动器 能读 / 写双面 1.44MB 3.5 英寸软盘、双面 720KB 3.5 英寸软盘。

### 30. 使用软盘时应注意的问题有哪些？

使用一张新软盘时，必须先用操作系统的格式化磁盘命令格式化磁盘，为使用它做好准备。软盘片经过格式化后，其存储容量的计算公式为：

$$\text{容量 (字节)} = \text{磁面数} \times \text{每面的磁道数} \times \text{每磁道的扇区数} \times \text{每扇区的字节数}$$

如果对原已存储数据的软盘格式化时，软盘上的全部数据将被丢失，为了避免操作失误，应对软盘采取写保护措施。通常的做法是：

(1) 对 3.5 英寸软盘软盘打开盘片上的写保护窗口。

(2) 对 5.25 英寸软盘，利用不透明的纸带封住盘片上的写保护的缺口。

软盘在驱动器内进行读写操作时，驱动器指示灯亮，表明软盘正在高速旋转，磁头正在移动，此时，严禁操作者开启驱动器移动软盘，否则，会造成驱动器的永久损坏或造成软盘数据损坏，这些操作应在驱动器指示灯熄灭后进行。

目前市场上出售的软盘有些已经标有“FORMATTED 或 FORMAT”，说明该软盘在出厂时已经进行了格式化，在第一次使用时就可以不进行格式化。

### 31. 什么是软盘的存储格式？

在微机上使用的 DOS 操作系统，可根据不同的用途把软盘划分以下为四个区：

(1) 引导记录区。固定长，占 1 个扇区，该区位于软盘的 0 面、0 磁道、1 扇区。如果一片软盘的 0 面、0 磁道坏了，那么该片软盘也就不能用了。

(2) 文件分配表 FAT 区。可变量，该区总是位于紧接引导记录之后的扇区。在文件分配表区之后。还有一个备份的文件分配表区，该区也是可变量的。

(3) 文件目录表 FDT 区。可变量，该区总是位于 FAT 之后。

(4) 文件数据区。软盘的其余空间都是文件数据区。

### 32. 计算机键盘上的专用键和功能键有哪些作用？

键盘是计算机硬件的组成部分之一，是用户向计算机提供指令和信息的必备工具，通过键盘可以实现我们操作微机，使之为我们服务的目的。掌握好键盘上的专用键和功能键，是熟练掌握键盘输入的关键。

#### (1) 专用键

##### ① [Shift] [↑] (上档键)

功能：转换。若想得到 A~Z 这 26 个英文字母的大写以及 0~9 这十个数字键上方的特殊符号如 !、@、#、\$、%、&、\* 等，就需要使用此键。

用法：先按下此键不要松开，然后再按下所需要的符号键即可。此键盘位于大键盘两边，有两个。

例如：同时按下 [Shift] 和 [2] 键，就可以得到与 [2] 键同在一个键上的 [@]

[Back Space] 或 [←] (退格键)

功能：退格。此键位于大键盘右上部，通常在输入操作系统命令或汉字出现错误，而又未按下回车键时使用此键。

用法：按下此键，光标向左退一格，并同时删除原来光标处的字符。

### ③ [Enter] 或 [↵] (回车键)

功能：命令执行或表示一个输入行的结束。此键有两个，分别在字母键盘的两端。

用法：在操作系统下，每输入完一条命令后都要按一下回车键，计算机随之执行这条命令；在编辑状态下，回车键主要用于换行。

### ④ [ESC] (Escape 的缩写)

功能：废除当前行的输入，等待新的输入。

用法：在操作系统下，如果所输入命令不想让计算机执行，而又不想用退格键删除，则可按一下此键。在一些带有“窗口”提示的软件中间，一般用此键作出现“窗口”与否的切换。

### ⑤ [Space Bar] (空格键)

功能：每按一次空格键光标向右移动一个字符的宽度，在屏幕上表现为一个字符位置的空白。此键位于键盘的下方，是一个白色长条键，上面没有任何标记。在操作系统下常用此键分开操作命令与命令的内容。

### ⑥ [Caps Lock] (字母锁定键)

功能：此键用于切换字母的大小写。

用法：它主要用于字母键的大小写的永久性换档，通常计算机启动之后字母键是处于小写状态，如果想使所有字母都变为大写状态，就可以按下此键，键盘右上方 [Caps Lock] 键的指示灯亮，当再按一下此键时，指示灯灭，此时