AutoCAD 2000i 中文版
实用教程

黎广生　等编著

清 华 大 学 出 版 社

需要全本请访问 www.ertongbook.com

(京) 新登字 158 号

内 容 简 介

本书全面介绍了 Autodesk 公司最新推出的 AutoCAD 2000i 中文版的基本功能和使用方法,不但讲解了该软件的基本命令的使用,例如绘图命令、编辑命令、环境设置命令、文字命令、标注命令、三维命令等,而且重点分析了其新增功能和特色,此外还突出介绍了它的网络功能,例如联机会议、电子传递、网上发布等。

本书内容通俗易懂,简明扼要,每章均以丰富的实例和屏幕图示向读者介绍 AutoCAD 2000i 的使用方法和技巧,适用于 AutoCAD 的初中级用户,可作为广大 CAD 爱好者和工程技术人员的自学教材,也可作为大专院校相关专业师生的参考用书和职业培训教材。

版权所有,翻印必究。
本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签,无标签者不得销售。

书　名: AutoCAD 2000i 中文版实用教程
作　者: 黎广生
出版者: 清华大学出版社(北京清华大学校内,邮编 100084)
http://www.tup.tsinghua.edu.cn
印刷者: 北京市清华园胶印厂
发行者: 新华书店总店北京发行所
开　本: 787×1092 1/16　　印张:　　字数:　　千字
版　次: 2000 年 10 月第 1 版　2000 年 10 月第 1 次印刷
书　号: ISBN
印　数: 0001～
定　价: 00.00 元

前　言

AutoCAD 是美国 Autodesk 公司的著名计算机辅助设计软件，是当今世界上已经得到众多用户首肯的优秀计算机辅助设计软件之一。它具有体系结构开放，操作方便，易于掌握，应用广泛等特点，深受各行各业的工程技术人才的欢迎。

Autodesk 公司在 2000 年推出了最新版本的 AutoCAD 2000i。该软件在保留先前版本的全部功能的基础上，大大提高了它的网络功能，使得用户与互联网的链接更方便，设计工作组成员的交流更加轻松、高效。

AutoCAD 2000i 继承了先前版本的优秀特点，它进一步优化了设计环境，增强了互联网功能，将 AutoCAD 设计者与设计伙伴以及全球连接起来。互联网驱动设计是 AutoCAD 2000i 提供的一个功能强大的互联网工具。“AutoCAD 今日”对话框使得用户管理图形文件更加方便，可快捷访问和应用互联网或外部网络上的所有资源，在内部网络上与设计团队交流信息。电子传递和网上发布功能为用户提供通过网络传递和发布信息的高效通道。联机会议功能则可以让用户实时与参会者交流信息。此外，AutoCAD 2000i 的其他性能也得到了提高，例如节省时间，内存管理功能增强，一些命令(修剪命令和延伸命令)的优化，帮助功能的增强等。

本书共分 18 章，其中：第 1 章介绍 CAD 的概念和 AutoCAD 的发展，以及 AutoCAD 2000i 的新特点；第 2 章介绍 AutoCAD 2000i 的基本操作，包括工作界面的介绍，绘图环境的设置；第 3 章到第 5 章介绍绘图命令和编辑命令，包括基本绘图命令、高级绘图命令和编辑命令等；第 6 章介绍文字功能；第 7 章介绍图层、线型和颜色的概念，包括图层的创建和使用，线型的加载和使用，以及颜色的设置等；第 8 章介绍面域的概念，包括面域的创建和运算；第 9 章介绍图案填充对象的创建和编辑；第 10 章和第 11 章介绍图形的显示控制和工作空间的操作；第 12 章介绍如何查询 AutoCAD 图形对象及其他对象的信息；第 13 章介绍块和外部参照的应用，包括块的创建和块属性等；第 14 章介绍如何在图形上标注尺寸，包括标注样式的创建和标注命令的使用；第 15 章和第 16 章介绍 AutoCAD 2000i 的三维功能，包括三维曲面和三维实体的创建和编辑，三维实体的布尔运算，以及着色和渲染操作；第 17 章介绍 AutoCAD 2000i 的网络功能，包括“今日”对话框、网上发布、电子传递和联机会议等；第 18 章介绍设计中心的使用。

本书由黎广生主编，参加本书的编排人员还有孔祥丰、曹木军、袁建华、邱丽、王维、徐育等。在本书的编写过程中，我们还得到 CAD/CAM 专家程国全、陈兴禹、韩英和建筑设计师韩宁等有关人员的帮助，在此一并表示衷心的感谢。由于水平有限，本书难免有不足之处，欢迎读者批评指正。

作者

2000 年 10 月

目　　录

第 1 章　AutoCAD 概述 …… 1
1.1　CAD 的概念 …… 1
1.1.1　CAD 的基本原理 …… 1
1.1.2　CAD 的基本设计过程 …… 1
1.2　AutoCAD 和 AutoCAD 2000i …… 2
1.3　AutoCAD 2000i 新特点 …… 3
1.3　AutoCAD 2000i 的安装 …… 4

第 2 章　进入 AutoCAD 2000i 中文版 …… 7
2.1　AutoCAD 2000i 中文版的工作界面 …… 7
2.2　坐标系 …… 11
2.2.1　世界坐标系(WCS) …… 12
2.2.2　用户坐标系(UCS) …… 12
2.2.3　坐标输入方法 …… 12
2.3　绘图环境及系统配置 …… 14
2.3.1　基本绘图环境设置 …… 14
2.4.2　系统配置 …… 19
2.4　建立新图形 …… 30
2.5　打开已有图形 …… 30
2.6　保存文件 …… 32
2.6.1　换名存盘 …… 32
2.6.2　快速保存 …… 33

第 3 章　绘制基本图形 …… 34
3.1　绘制点 …… 34
3.1.1　绘制单点 …… 35
3.1.2　绘制多点 …… 35
3.1.3　绘制定数等分点 …… 36
3.1.4　绘制定距等分点 …… 37
3.2　绘制直线 …… 39
3.3　绘制射线 …… 41
3.4　绘制构造线 …… 42
3.5　绘制圆 …… 46
3.6　绘制圆弧 …… 50

3.7 绘制椭圆 …… 57
3.7.1 绘制椭圆 …… 58
3.7.2 绘制椭圆弧 …… 59
3.8 绘制多段线 …… 61
3.9 绘制样条曲线 …… 65
3.10 绘制多线 …… 70
3.10.1 创建多线 …… 70
3.10.2 创建多线的样式 …… 72
3.11 绘制矩形 …… 76
3.12 绘制等边多边形 …… 79
3.13 绘制圆环 …… 81
3.14 绘制宽线 …… 82
3.15 区域填充 …… 83
3.16 点的定位方法 …… 85
3.16.1 目标点的捕捉 …… 85
3.16.2 栅格捕捉功能 …… 89
3.16.3 栅格的显示 …… 91
3.16.4 正交功能 …… 92
3.16.5 绘图辅助工具 …… 92

第 4 章 基本编辑功能 …… 95
4.1 对象的选择方式 …… 95
4.1.1 直接拾取方式 …… 95
4.1.2 默认窗口方式 …… 96
4.1.3 窗口拾取方式 …… 96
4.1.4 交叉窗口方式 …… 96
4.1.5 对象组方式 …… 97
4.1.6 最近方式 …… 98
4.1.7 全部方式 …… 98
4.1.8 不规则窗口方式 …… 98
4.1.9 栅栏方式 …… 99
4.1.10 取消对象的选中状态 …… 99
4.1.11 扣除方式 …… 99
4.1.12 加入方式 …… 99
4.2 建立对象组 …… 100
4.3 对象的删除和恢复 …… 103
4.3.1 删除对象 …… 104
4.3.2 恢复对象 …… 104

需要全本请访问 www.ertongbook.com

4.4 对象的移动和旋转 …… 105
4.4.1 移动对象 …… 105
4.4.2 旋转对象 …… 106
4.5 对象的复制和镜像 …… 108
4.5.1 复制对象 …… 108
4.5.2 镜像对象 …… 109
4.6 对齐对象 …… 110
4.7 对象的比例缩放 …… 111
4.8 对象的延伸和拉伸 …… 113
4.8.1 延伸对象 …… 113
4.8.2 拉伸对象 …… 114
4.9 拉长对象 …… 116
4.10 对象的修剪和断开 …… 117
4.10.1 修剪对象 …… 117
4.10.2 打断对象 …… 119
4.11 偏移对象 …… 121
4.12 阵列对象 …… 123
4.13 圆角和倒角 …… 125
4.13.1 圆角 …… 126
4.13.2 倒角 …… 128

第5章 高级编辑命令 …… 131
5.1 编辑多段线 …… 131
5.2 分解对象 …… 138
5.3 编辑样条曲线 …… 138
5.4 编辑多线 …… 143
5.5 利用夹点进行编辑 …… 145
5.5.1 夹点操作 …… 145
5.5.2 设置夹点 …… 148
5.5.3 不同夹点的规定 …… 150
5.6 对象特性对话框 …… 151
5.7 使用 Change 命令修改对象特性 …… 154

第6章 绘制文字 …… 157
6.1 设置文字样式 …… 157
6.2 文字的输入 …… 161
6.2.1 输入单行文字 …… 161
6.2.2 输入多行文字 …… 168

6.3 特殊字符的输入 …… 171
6.4 文字编辑 …… 172
6.4.1 用 Ddedit 命令修改文字 …… 172
6.4.2 用 modify 命令修改文字 …… 172
6.4.3 文字显示的控制方式 …… 175
6.4.4 拼写检查 …… 175

第 7 章 图层、线型和颜色 …… 179
7.1 图层 …… 179
7.1.1 图层的概念 …… 179
7.1.2 图层的设置 …… 179
7.1.2 图层新功能 …… 185
7.2 设置颜色 …… 189
7.3 设置线型 …… 191
7.3.1 设置线型 …… 191
7.2.2 设置线型比例 …… 193
7.3.3 设置线型宽度 …… 194

第 8 章 创建和使用面域 …… 196
8.1 创建面域 …… 196
8.1.1 使用 Region 命令创建面域 …… 196
8.1.2 使用 Boundary 命令创建面域 …… 196
8.2 面域的布尔运算 …… 199
8.2.1 面域的求并运算 …… 199
8.2.2 面域的求交运算 …… 200
8.3.3 面域的求差运算 …… 201
8.2.4 提取面域的数据 …… 202

第 9 章 图案填充 …… 205
9.1 创建图案填充 …… 205
9.2 图案填充的编辑 …… 211

第 10 章 图形的显示控制 …… 214
10.1 视图及视口 …… 214
10.1.1 概述 …… 214
10.1.2 命名与保存视图 …… 214
10.1.3 设置图形界限 …… 217
10.2 缩放视图 …… 218

10.2.1 视图缩放 …… 218
10.2.2 平移视图 …… 222
10.3 重画和重生成视图 …… 223
10.3.1 重画视图 …… 223
10.3.2 重新生成视图 …… 223
10.4 鸟瞰视图 …… 224

第11章 模型空间和图纸空间 …… 227
11.1 建立视口 …… 227
11.2 多空间设计环境 …… 233
11.3 模型空间和图纸空间的切换 …… 237

第12章 查询 …… 239
12.1 计算距离 …… 239
12.2 计算面积 …… 240
12.3 列表显示命令 …… 243
12.4 显示点坐标 …… 244
12.5 计算质量特性 …… 244
12.6 显示状态 …… 246
12.7 时间显示命令 …… 247

第13章 块操作与外部参照 …… 249
13.1 块对象 …… 249
13.1.1 块的特点 …… 249
13.1.2 生成块 …… 249
13.1.3 插入块 …… 251
13.1.4 插入多个块 …… 252
13.1.5 块存储 …… 253
13.1.6 块的分解 …… 255
13.2 图形文件的插入 …… 256
13.2.1 使用对话框插入图形文件 …… 256
13.2.2 使用拖动法插入图形文件 …… 256
13.3 块属性 …… 257
13.4.1 定义块的属性 …… 257
13.3.2 修改块的属性 …… 260
13.3.3 块属性的编辑 …… 260
13.3.4 提取属性数据 …… 263
13.4 外部参照 …… 266

13.4.1 外部参照 …… 266
13.4.2 外部参照绑定 …… 269

第 14 章 尺寸标注 …… 271
14.1 尺寸标注的组成 …… 271
14.2 标注样式 …… 272
14.2.1 “直线和箭头”选项卡 …… 275
14.2.2 “文字”选项卡 …… 276
14.2.3 “调整”选项卡 …… 278
14.2.4 “主单位”选项卡 …… 280
14.2.5 “换算单位”选项卡 …… 281
14.2.6 “公差”选项卡 …… 282
14.3 尺寸标注命令 …… 283
14.3.1 标注水平、垂直以及旋转尺寸 …… 284
14.3.2 对齐标注 …… 286
14.3.3 基线尺寸标注 …… 287
14.3.4 连续尺寸标注 …… 288
14.3.5 标注半径尺寸 …… 290
14.3.6 标注直径尺寸 …… 291
14.3.7 标注角度尺寸 …… 291
14.3.8 标注坐标尺寸 …… 294
14.3.9 圆心标注 …… 295
14.3.10 引线标注 …… 295
14.3.11 公差标注 …… 297
14.3.12 快速标注 …… 299
14.4 尺寸标注的编辑 …… 301
14.4.1 尺寸标注编辑 …… 301
14.4.2 修改标注文字的位置 …… 303

第 15 章 三维图形的绘制和编辑 …… 305
15.1 三维坐标系的建立 …… 305
15.2 视图的显示设置 …… 308
15.2.1 视点预置 …… 308
15.2.2 利用 Vpoint 命令设置视点 …… 309
15.2.3 设置 UCS 平面视图 …… 311
15.2.4 利用菜单设置视点 …… 311
15.2.5 三维动态观察器 …… 312
15.3 创建简单的三维对象 …… 317

15.3.1 三维多段线 3DPloy 命令 …… 317
15.3.2 三维面 …… 318
15.3.2 多边形网格 …… 319
15.3.3 直纹曲面命令 …… 320
15.3.4 平移曲面 …… 321
15.3.5 边界曲面 …… 322
15.3.6 旋转曲面 …… 323
15.4 基本三维曲面 …… 326
15.4.1 基本形体表面对话框 …… 326
15.4.2 长方体表面 …… 326
15.4.3 棱锥体表面 …… 328
15.4.4 楔体表面 …… 330
15.4.5 上半球表面 …… 330
15.4.6 球体表面 …… 332
15.4.7 圆锥体表面 …… 333
15.4.8 下半球面 …… 334
15.8.9 圆环 …… 334
15.4.10 网格面 …… 335
15.5 三维对象的编辑 …… 336
15.5.1 三维旋转 …… 337
15.5.2 三维阵列 …… 338
15.5.3 三维镜像命令 Mirror3D …… 339
15.5.4 三维对象对齐 …… 344
15.5.5 消隐 …… 344

第 16 章 实体造型 …… 346
16.1 基本三维实体 …… 346
16.1.1 长方体 …… 346
16.1.2 楔体 …… 347
16.1.3 圆柱体 …… 349
16.1.4 圆锥体 …… 352
16.1.5 球体 …… 353
16.1.6 圆环体 …… 355
16.2 通过拉伸创建实体 …… 356
16.3 通过旋转创建实体 …… 358
16.4 实体布尔运算 …… 361
16.4.1 并集运算 …… 361
16.4.2 差集运算 …… 361

16.4.3 交集运算 …… 363
16.5 三维实体的倒角编辑 …… 364
16.5.1 倒角命令 …… 364
16.5.2 圆角命令 …… 368
16.6 建立特殊视图 …… 369
16.6.1 剖视图 …… 370
16.6.2 创建截面图 …… 372
16.7 着色处理 …… 374
16.8 渲染实体 …… 375
16.8.1 光源的设置 …… 376
16.8.2 场景的设置 …… 380
16.8.3 材质的设置 …… 381
16.8.4 渲染 …… 386
16.9 配置图形 …… 389
16.9.1 创建配景 …… 389
16.9.2 编辑配景 …… 390
16.9.3 配景库 …… 390

第 17 章 网络功能 …… 392
17.1 AutoCAD“今日”对话框 …… 392
17.1.1 公告牌 …… 393
17.1.2 Autodesk Point A …… 394
17.2 使用浏览器 …… 395
17.3 超级链接 …… 396
17.4 电子格式输出 …… 398
17.5 电子传递 …… 398
17.6 发布到 Web …… 402
17.7 联机会议 …… 405

第 18 章 AutoCAD 设计中心 …… 408
18.1 启动 AutoCAD 设计中心 …… 408
18.2 在 AutoCAD 设计中心中打开图形文件 …… 410
18.3 查找图形内容 …… 410
18.4 在绘图区插入内容 …… 411
18.4.1 插入图块 …… 411
18.4.2 引用光栅图像 …… 412
18.4.3 引用外部参照 …… 413
18.4.4 图形之间复制图块 …… 413

需要全本请访问 www.ertongbook.com

18.4.5 图形中复制图层 …… 413
18.5 保存和恢复经常使用的内容 …… 414

第 1 章　AutoCAD 概述

AutoCAD 是美国 Autodesk 公司的著名计算机辅助设计软件,是当今世界上已经得到众多用户首肯的优秀计算机辅助设计软件之一。

本章简要介绍 CAD 和 AutoCAD 的发展历史和主要功能,以及 AutoCAD 2000i 的安装和新特点。

1.1　CAD 的概念

计算机辅助设计(Computer Aided Design,简写为 CAD),是指利用计算机的计算功能和高效的图形处理能力,对产品进行辅助设计分析、修改和优化。它综合了计算机知识和工程设计知识的成果,并且随着计算机硬件性能和软件功能的不断提高而逐渐完善。

计算机硬件性能的不断提高和发展,是 CAD 技术发展的基石。80 年代以来,微型计算机走向普及,作为计算机核心的 CPU 芯片也是不断地更新换代,价格也逐步下降,于是 CAD 技术也以前所未有的速度迅速地普及到各行各业。同时,计算机软件技术逐步完善,CAD 支撑软件——交互式 CAD 软件包的相继出现,极大地推动了 CAD 技术的发展,使更多的用户能方便地运用 CAD 技术于自己的工作之中,进行创造性的设计工作。

计算机辅助设计技术自问世以来,已逐步成为计算机应用学科中一个重要的分支。它的出现使设计人员从繁琐的设计工作中解脱出来,充分发挥自己的创造性,对缩短设计周期,降低成本起到了巨大的作用。近几年来,随着计算机技术和计算机网络技术的飞速发展和应用的不断普及,计算机辅助设计已经在越来越多的行业中得到了日益广泛的应用,如机械、电子、汽车、航空航天、轻工和纺织工业等。可以说,计算机辅助设计的发展和应用水平已经成为衡量一个国家科技和工业现代化水平的重要标志之一。

1.1.1　CAD 的基本原理

CAD 的基本原理是,通过输入设备的操纵(如键盘、数字化仪)或程序执行方式(SCR 文件及 LSP 文件)或由其他软件直接生成图形文件(DXF 文件、DWF 文件及 DWG 文件)后,再利用 CAD 加工处理,完成后存于计算机的外存设备(磁盘、磁带)中,最后通过绘图仪或打印机输出图形。

1.1.2　CAD 的基本设计过程

如同传统手工设计一样,CAD 也有从初步设计到不断完善的过程。首先根据以往经验和设计要求,建立产品的设计模型;然后对设计模型的性能指标计算、分析与评估,判断其是否满足设计要求;若满意则输出设计结果。如果对设计结果不满意,则可通过程序自

动或手动方式完善设计模型,直到达到设计要求。在计算机上实现的部分,主要是绘图过程。它提供了 一个高效整洁的工作环境,不必担心手工绘图过程中的种种繁琐,特别是在多人参与的情况 下的协调性。

CAD 技术经过几十年的发展,目前已经发展为一门相当成熟的应用技术。针对机械、电子、建筑、航天、化工、冶金、气象等工程领域的不同特点,人们已经开发了符合不同行业特点的 CAD 软件,在各个领域得到广泛的应用,并发挥了巨大的作用。

1.2 AutoCAD 和 AutoCAD 2000i

最早的 AutoCAD 版本 1.0 出现在 1982 年 12 月,它当时在 COMEX 交易会上展出,一个月后就开始正式发行了,这是 Autodesk 公司开发 CAD 领域软件的首次尝试。1983 年 4 月推出了 1.2 版,主要增加了一个很有价值的尺寸标注功能。之后,Autodesk 公司便一发不可收,几乎年年都推出 AutoCAD 的更新升级版本,逐步占领了世界的 CAD 软件市场。

1983 年 8 月推出 1.3 版、10 月推出 1.4 版,1984 年 10 月推出 2.0 版,1985 年 5 月推出 2.1 版,1986 年 6 月推出 2.5 版,1987 年 4 月推出 2.6 版,1987 年 9 月推出 9.0 版,一直到 1988 年 10 月推出 10.0 版,AutoCAD 产品逐步走向了完善,并且赢得了世界多数 CAD 用户的信任。

1990 年推出的 11.0 版和 1992 年 6 月推出的 12.0 版使它的绘图功能更加强大,进一步强化了几何实体造型功能,提出和运用图纸空间和模型空间的互补功能,并且提供了高级编程语言的接口。从 12.0 版开始尝试了 Windows 操作系统下的 AutoCAD 12.0 for Windows,完全采用了图形用户界面(GUI)和对话框功能,提供了访问标准数据库管理系统的 ASE 模块,加快了绘图速度等等,使得 AutoCAD 继续保持当今 CAD 软件世界的领先地位。

1994 年,Autodesk 公司经过长期潜心研究开发,在充分分析了 12.0 版以前的 AutoCAD 的成功与不足并收集多方面的建议后,推出了 AutoCAD R13 for Windows。该版本相比于 12.0 版本以前的 AutoCAD 有了较大的改进和提高,进行了全面的升级。在该版本的 AutoCAD 中,真正使用了具有 Windows 风格的工具栏、对话框和下拉菜单等标准用户界面,进一步完善了二维和三维绘图功能,并增加了完全联机的帮助文档等。将 AutoCAD 优秀的设计能力与 Windows 平台的易用性相结合,从而大大方便了用户的使用。

在成功推出 AutoCAD R13 for Windows 以后,Autodesk 公司根据市场的发展需要,于 1997 年推出了 AutoCAD R14 for Windows。在 AutoCAD R14 for Windows 中,由于采用了新的、基于 HEIDI 的图形系统和面向对象的数据库系统,使 AutoCAD R14 的整体性能得到了很大的提高。另外,由于 AutoCAD R14 for Windows 新增了许多方便用户使用的功能和实用程序,使得 AutoCAD R14 for Windows 的图形编辑功能和图像表现能力均得到了进一步的增强。为了配合目前飞速发展的 Internet 及 Intranet 技术及其应用,使用户跟上时代发展的步伐,AutoCAD R14 for Windows 还内嵌了 Internet 功能。通过 AutoCAD R14 中的 Internet 功能,用户可以直接从 AutoCAD R14 的内部连接到 Internet 中,浏览或发布相关的信息。另外,AutoCAD R14 还支持 ActiveX Automation 的分布式技术,使用户可以最大限度地

利用其他厂商提供的控件进行系统集成和软件开发。

1999 年,Autodesk 公司推出了 AutoCAD 的最新版本——AutoCAD 2000,这是 Autodesk 公司推出的跨世纪的、一体化的、功能丰富的以及面向未来世界的领先计算机辅助设计软件。在该版本的 AutoCAD 软件中,进一步完善的 Internet 功能将用户设计信息与外部世界紧密联系起来,组成一个有机的整体。除继承了 AutoCAD 以前版本的优点之外,AutoCAD 2000 还新增了许多新的功能。另外,AutoCAD 2000 还能够在未来的个人计算机操作系统 Windows 2000 Professional 及 Windows 2000 Server 操作平台上安装使用。

Autodesk 公司在 2000 年推出了最新版本的 AutoCAD 2000i。该软件在保留先前版本的全部功能的基础上,大大提高了它的网络功能,使得用户与互联网的链接更方便,设计工作组成员的交流更加轻松、高效。

1.3　AutoCAD 2000i 新特点

AutoCAD 2000i 在继承原有版本的功能和特点的前提下,各项性能得到很大提高,用户设计效率相应得到提高,使用起来更加简单实用。

具体说来,AutoCAD 2000i 的新特点体现在以下几个方面:

(1) 不同的布局页面之间转换时不再执行重生成操作,从而节省了时间。

(2) 内存管理功能得到增强。

(3) 3D 功能增强非常明显。包括通过现有渲染器分配 3D 材质和光线,新的图形引擎,扩展三维动态观察器功能。

(4) 输出功能增强。例如打印合并控制、真彩色打印样式、控制图纸大小和打印机的过滤器,甚至打印图签和标记。

(5) 使用方便性的增强。例如:多重多段线编辑,修剪命令和延伸命令的合成,双击编辑,在一次操作中给线段和样条倒圆角和倒角,修剪多个延伸的合并,冻结当前视口,关闭所有视口等等。

(6) 帮助功能增强。例如活动助手使得用户可以实时得到帮助,超文本链接标记语言 HTML 格式的帮助和搜索 Web 特征的搜索功能,使得用户无须安装 AutoCAD 就能打印用户帮助文件和学习文件等。

(7) 互联网功能

AutoCAD 2000i 提供了功能极为强大的互联网工具,真正打开了网络设计的大门,用户可以直接从 AutoCAD 连接上互联网和公司内部网进行网络设计。通过 AutoCAD 新的互联网工具,用户能够获取有关其他 DWG 产品、业界新闻和社区、即时产品更新、即时提示 AutoCAD 使用技巧,以及其他更多功能方面的信息。

AutoCAD 今日

“AutoCAD 今日”这一功能通过一个内置的窗口,提供一个增强的 MRU(最近使用的文件)列表,列出最近编辑过的图形,同时也是查找文件、为文件建档的好地方。当用户遇到问题时,为了减少工作流的中断,只须单击鼠标,AutoCAD 的使用提示工具就会立即提供

解决问题的方法。

布告栏使 CAD 管理员可以通过公司的内部网方便地与设计团队的其他成员进行交流和沟通。同时还可以非常方便地发布最新的项目信息、公司标准、软件新功能和补丁，以及其他材料。

从“ AutoCAD 今日 ”中用户还可以直接访问到 Autodesk 专为专业设计人士建立的门户站点: Autodesk(r) Point A，从而直接通过 AutoCAD 访问和应用互联网或外部网络上的所有资源。在 Point A 上，用户可以发现许多的链接，如设计内容、设计社区、行业资源、用户帮助、网络应用，还有在线的新闻信息、公告牌，关于 AutoCAD 新功能的讨论、AutoCAD 升级版本等等，包罗万象，不一而足。

网上发布

通过网上发布工具集，用户可以非常方便地把 AutoCAD 图形以超文本链接标记语言 HTML 格式无缝发布到网上。系统还提供了一个发布向导和两个预置模板: DWF 和 JPEG。这样网站建立、维护和升级都不再需要网页高手就可以轻松完成了。

联机会议

联机会议功能使得用户随时都可以与客户或设计团队进行实时合作，或者进行在线培训。通过微软公司的 NetMeeting 技术，联机会议功能可以把你的设计交流信息传到 Web、传到 Autodesk 自己的 IIS 服务器上，或者用户公司内部网上，所有这些都可以直接通过 AutoCAD 进行访问。自动应用共享功能可以使全世界无穷多个连接上网的 PC 屏幕上同时显示同一个文件。

电子传递

这一工具能够把 DWG 文件和相关的文件和外部参考文件压缩成自解压的执行文件或 ZIP 文件，然后以单个数据包传送给客户、供应商或者整个设计团体的其他成员。这样不再有资料的丢失，不再有更新引起的混淆，不再需要安排图纸的寄送。而且可以设置密码，传送安全。

1.3 AutoCAD 2000i 的安装

AutoCAD 2000 以前的版本采用硬件加密锁技术，安装软件之前首先要关闭计算机进行加密锁的安装。AutoCAD 2000i 摒弃了陈旧的硬件加密技术，采用新的、更为安全的 C′Dilla 软件加密技术，可以直接进行软件的安装。下面就介绍 AutoCAD 2000i 的主要安装过程。

(1) 将 AutoCAD 2000i 的安装光盘放入光驱后，双击 Setup 程序的图标，即运行安装程序。AutoCAD2000i 会自动生成智能化安装向导，如图 1-1 所示。

(2) 单击向导对话框底部的 Next 按钮，会打开 Installer Information 对话框，提示用户重新启动操作系统，如图 1-2 所示。

(3) 单击对话框底部的 Yes 按钮，安装向导会自动重新启动操作系统，并打开 Software License Agreement 对话框，询问用户是否接受 Autodesk 公司的协议。

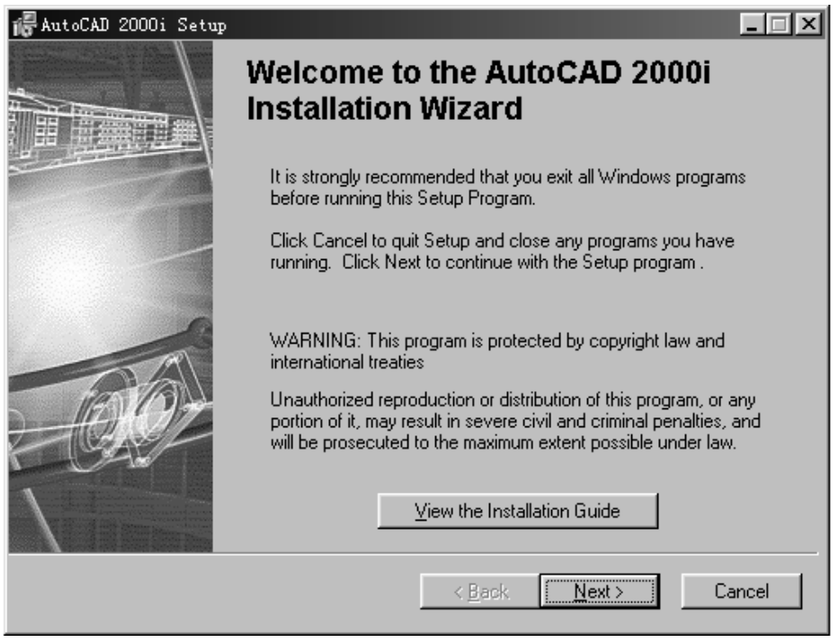


图 1-1　生成 AutoCAD2000i 的智能化安装向导

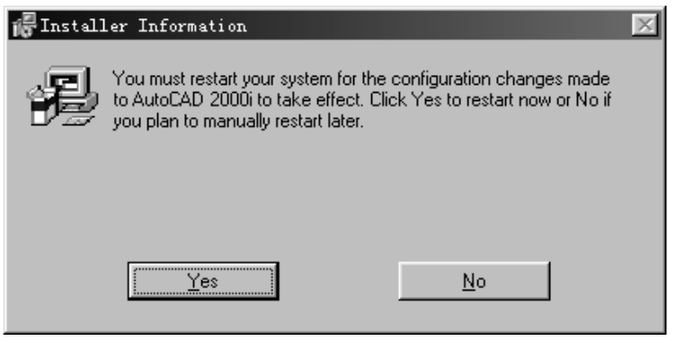


图 1-2　Installer Information 对话框

(4) 单击 I accept 按钮接受 Autodesk 公司的协议，然后单击 Next 按钮，打开 Serial Number 对话框，要求用户输入 AutoCAD 2000i 的序列号。

(5) 用户响应后，单击 Next 按钮，会打开如图 1-3 所示的对话框。该对话框要求用户选择 AutoCAD 2000i 的安装类型。AutoCAD 2000i 提供了 4 种安装类型：Typical 表示按常规方式安装，只安装常用的组件；Full 表示完全安装方式；Compact 表示紧凑安装方式；Custom 表示定制安装方式。其中，Compact 安装方式占用的磁盘空间最少。在 Custom 安装方式下，用户可以根据自己的需要选择安装的内容。

(6) 选择 Typical 单选按钮，单击 Next 按钮，会打开图 1-4 所示的对话框，要求用户确定 AutoCAD 2000i 的安装路径。用户可以选用默认的安装路径，也可根据列表中的硬盘分区情况选择其他路径。

(7) 用户确定好 AutoCAD 2000i 的安装路径后，单击 Next 按钮，会打开一个对话框，确认对 AutoCAD2000i 进行安装。

(8) 单击 Next 按钮，即可开始 AutoCAD2000i 的安装。AutoCAD2000i 安装完毕后，会提示用户已经成功地安装了 AutoCAD2000i，如图 1-5 所示。

需要全本请访问 www.ertongbook.com