

# 中文 Dreamweaver MX 2004 从入门到精通

李晨星 编著

兵器工业出版社

北京科海电子出版社

## 内容简介

本书以简捷、通俗的语言，系统地讲解了 Dreamweaver MX 2004 中文版各方面的知识，主要包括：Dreamweaver MX 2004 的基础知识、定义站点、文本和图像的基本操作、设置超链接、表格的运用、层和框架、使用 CSS 样式表、设计表单、Dreamweaver MX 2004 的内置行为、添加多媒体组件、模板和库的应用、开发 Web 应用程序的基础知识、Dreamweaver MX 2004 中数据源的定义和应用以及服务器行为的应用等，还专门安排了一章讲述一个企业网站建设的全过程。

本书后面的 Web 应用程序开发部分（主要使用 ASP 技术）是集笔者多年的开发经验，在汲取了各方读者提出的宝贵意见后精心编写的。大部分章节中都辅以完整的实例，可以让读者轻松地学习使用 Dreamweaver MX 2004 设计静态网页、开发 Web 应用程序的方法和技巧，增加读者的实战经验。

本书专门为读者录制了视频教学文件，方便读者学习。

本书适合初、中级读者学习，也可作为各培训班以及中、高等院校相关专业的参考指导书。

## 图书在版编目(CIP)数据

中文 Dreamweaver MX 2004 从入门到精通/李晨星编  
著.—北京：兵器工业出版社；北京科海电子出版社，  
2005.9

ISBN 7-80172-505-0

. 中... . 李... . 主页制作-图形软件，  
Dreamweaver MX 2004 . TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2005）第 080676 号

出 版：兵器工业出版社 北京科海电子出版社

邮编社址：100089 北京市海淀区车道沟 10 号

100085 北京市海淀区上地七街国际创业园 2 号楼 14 层

发 行：北京科海电子出版社 www.khp.com.cn

电 话：(010) 82896442 62630320

经 销：各地新华书店

印 刷：科普瑞印刷有限责任公司

版 次：2005 年 9 月第 1 版第 1 次印刷

封面设计：林 陶

责任编辑：李翠兰 王华红

责任校对：刘雪莲

印 数：1-4000

开 本：787×1092 1/16

印 张：26.75

字 数：651 千字

定 价：48.00 元（ICD）

# 前 言

Internet 作为世界性的网络，被应用在生活各个领域的各个方面。对于大部分人来说，Internet 的影响力来自于构筑在其上的 WWW ( World Wide Web )，因为它已经使用最通用的方式将各类信息资源编织成为一个全球性的分布式数据库系统。现在，越来越多的人投入到 Internet 的浪潮之中，越来越多的人参与到将信息放置到互联网上的工作。要想信息在 WWW 上有效地展示就要设计网页和建立网站，这就涉及到一系列的相关知识。

在网页设计与制作领域中，Dreamweaver 的用户最多、应用最广、其功能也最强，Dreamweaver MX 2004 的发布，更说明了这一点。它集网页设计、网站开发和站点管理等功能于一体，具有可视化、支持多平台和跨浏览器的特性，是开发网站的首选工具。

本书以简捷、通俗的语言，系统地讲解了 Dreamweaver MX 2004 中文版各方面的知识，并在大部分章节中辅以完整的实例，以加深读者对相关知识的理解，增加读者的实战经验。本书后面的 Web 应用程序开发部分（主要使用 ASP 技术）是集笔者多年的开发经验，在汲取了各方读者提出的宝贵意见、疑点后精心编写的。本书中的实例部分可以让读者轻松地学习使用 Dreamweaver MX 2004 设计静态网页、开发 Web 应用程序的方法和技巧。

全书可分为两大部分：静态页面设计部分和 Web 应用程序开发部分。第 1 章介绍 Dreamweaver MX 2004 的开发环境，第 2 章~第 12 章主要介绍 Dreamweaver MX 2004 的基础知识，主要包括定义站点、文本和图像的基本操作、设置超链接、表格的运用、层和框架、使用 CSS 样式表、设计表单、Dreamweaver MX 2004 的内置行为、添加多媒体组件、模板和库的应用，这些内容都属于静态页面设计。第 13 章~第 16 章属于 Web 应用程序开发部分，第 13 章是学习开发 Web 应用程序时首先要具备的基本知识，与学习 Dreamweaver MX 2004 无关；第 14 章介绍如何在 Dreamweaver MX 2004 中定义数据源及应用，第 15 章介绍 Dreamweaver MX 2004 中各服务器行为的功能和应用，这两章内容是 Dreamweaver MX 2004 中开发 Web 应用程序部分的基础知识；第 16 章介绍留言簿系统的开发全过程，该章是对 Dreamweaver MX 2004 的 Web 应用程序开发部分知识的综合应用；第 17 章介绍了一个企业网站的开发。本书最后还附有一个附录，详细讲解了 Dreamweaver MX 2004 中几种插件的应用，使读者能够制作出更好的效果。

本书与同类书相比有着自己的特点和风格：

(1) 本书以讲与练的形式分别讲解了使用 Dreamweaver MX 2004 中文版设计静态网页和开发 Web 应用程序两大功能。

(2) 本书的实例部分涉及到了所讲解的大部分知识点，以及笔者多年开发网站中积累的经验和技巧。从 Dreamweaver 简单站点的创建到复杂 Web 应用程序的开发，都给出了相应的实例，并且每个实例都是完整的，彼此之间有着一定的关系。

(3) 重视对知识点及操作方法的归纳总结，由简到难地系统讲解基础知识，并尽量避免知识点的前后重复。以网上常见的网页形式以及开发中的常见问题，作为相关知识点介

绍的开端。

(4) 由于 Dreamweaver MX 2004 在 Web 应用程序开发方面包含了 Dreamweaver Ultradev 4.0 全部功能,并在其基础上又进行了改进。所以这方面内容也是 Dreamweaver MX 2004 的另一大功能。基于此,笔者对这方面内容进行了系统而详细地讲解。在组织这方面内容时,笔者考虑到以下因素:

- 如果要全部介绍此内容,即使用本书的全部篇幅也未必够用。
- 如果要简单的、象征性地介绍该内容,难免给读者造成困惑,让读者产生疑点。
- 笔者参与编写了同类书籍,有不少读者对书中介绍的 Web 应用程序开发部分存有疑问,并提出了宝贵的意见。针对这种情况,笔者认真思考了应如何以较短的篇幅向读者讲懂这部分内容,使读者逐渐能够开发常见的 Web 应用程序,并使读者对该内容尽量少产生疑点。

总之,让读者能够轻松地学习和掌握 Dreamweaver MX 2004 设计网页、开发 Web 应用程序的方法和技巧,是本书的创作目标。

#### 光盘中素材文件的使用说明

随书赠送的多媒体光盘中有每个实例所使用的素材和最终完成的实例,分别放在光盘中“实例素材”和“完整实例”两个文件夹内。读者在上机练习实例时,使用光盘中的素材便能轻松地完成相应的实例。

- 在后面的具体实例制作中,第 5 章~第 15 章的实例可以定义为一个本地站点,所以在学习第 5 章的实例时,就可以把“实例素材”文件夹中 CH05、CH07、CH08、CH09、CH10、CH14、CH15、data 等几个文件夹复制到新建的文件夹 mySite 中,这样可免去定义站点的重复工作。当然,为了学习,也可以分别定义成单独的站点。
- data 文件夹内存放的是一个 Access 数据库文件,是为第 14 章和第 15 章中的实例准备的。
- CH16 和 CH17 两个文件夹存放的是第 16 章和第 17 章的实例素材,笔者把它们作为单独的站点进行了讲解。
- 光盘中的“完整实例”是各章实例的最终结果,供读者在学习各章实例时参考。

对这些素材文件,这里仅作一下简单说明,在具体的实例讲解中也有相应的说明。

本书由李晨星主编,张云、孟然、房平、杨大驰、何尚林参加了本书的编写工作。

由于本书篇幅所限,加之时间仓促,书中难免有疏漏之处,敬请广大读者批评指正。如果您对本书有什么问题或建议,可以发邮件给我们,E-mail:L\_xwf@sina.com。

策划:李才应

编者:李晨星

2005 年 6 月

# 目 录

第 1 章 网页制作的基础知识.....	1
1.1 Dreamweaver MX 2004 的工作环境.....	2
1.1.1 启动 Dreamweaver MX 2004.....	2
1.1.2 可视化开发环境.....	3
1.1.3 “插入”工具栏.....	5
1.1.4 浮动面板组.....	7
1.1.5 “属性”面板.....	8
1.2 Dreamweaver MX 2004 的增强特性.....	8
1.2.1 增强的工作环境.....	9
1.2.2 增强的 HTML 代码编辑特性.....	10
1.2.3 强大的 Web 应用开发能力.....	12
1.3 使用 Dreamweaver MX 2004 的帮助系统.....	13
1.3.1 直接启动帮助.....	13
1.3.2 操作相关帮助.....	13
1.3.3 查阅参考手册.....	14
1.4 安装 Dreamweaver MX 2004 中文版.....	14
1.4.1 Dreamweaver MX 2004 系统需求.....	14
1.4.2 安装 Dreamweaver MX 2004 软件.....	15
1.4.3 激活 Dreamweaver MX 2004.....	17
1.4.4 卸载 Dreamweaver MX 2004 软件.....	19
1.5 本章小结.....	20
第 2 章 定义站点和创建新文档.....	21
2.1 网站开发的一般流程.....	22
2.2 Dreamweaver MX 2004 站点的创建.....	22
2.2.1 创建本地站点.....	22
2.2.2 打开现有站点.....	25
2.3 文档的基本操作.....	25
2.3.1 创建新文档.....	26
2.3.2 打开现有文档.....	28
2.3.3 设置文档的页面属性.....	29
2.4 本章小结.....	31

第 3 章 文本和图像的基本操作.....	32
3.1 概述.....	33
3.2 插入文本.....	33
3.2.1 插入普通文本.....	33
3.2.2 插入符号.....	34
3.2.3 插入换行符和不换行空格.....	36
3.2.4 插入日期.....	37
3.3 “文本属性”面板.....	37
3.4 设置文本格式.....	38
3.4.1 设置段落格式.....	39
3.4.2 设置字符格式.....	40
3.5 创建项目列表.....	43
3.5.1 创建列表.....	43
3.5.2 创建嵌套列表.....	43
3.5.3 设置项目列表属性.....	44
3.6 添加水平分隔线.....	45
3.7 使用图像.....	46
3.7.1 网页中常用的图像格式.....	46
3.7.2 插入图像.....	46
3.7.3 设置图像属性.....	48
3.7.4 调整图像大小.....	49
3.7.5 在 Dreamweaver 中编辑图像.....	50
3.8 插入图像占位符.....	52
3.9 图像与文本的对齐方式.....	53
3.10 使用外部图像编辑器.....	54
3.10.1 启动外部图像编辑器.....	54
3.10.2 设置外部图像编辑器.....	55
3.10.3 使用 Fireworks 优化图像.....	55
3.11 本章小结.....	57
第 4 章 设置超链接.....	58
4.1 什么是超链接.....	59
4.2 路径.....	59
4.2.1 URL.....	60
4.2.2 绝对路径.....	60
4.2.3 相对路径.....	61
4.3 创建超链接.....	61
4.3.1 使用“属性”面板.....	61

4.3.2 使用“指向文件”图标.....	63
4.3.3 使用命令.....	65
4.4 创建锚点链接.....	65
4.4.1 什么是锚点.....	65
4.4.2 插入锚点.....	65
4.4.3 链接到锚点.....	66
4.5 设置 E-Mail 链接.....	66
4.6 创建其他类型的链接.....	67
4.6.1 创建脚本链接.....	67
4.6.2 创建空链接.....	67
4.6.3 创建下载链接.....	68
4.7 创建图像地图.....	69
4.8 管理链接.....	70
4.8.1 链接的自动更新.....	70
4.8.2 设置站点缓存.....	71
4.9 本章小结.....	72
<b>第 5 章 使用表格布局页面.....</b>	<b>73</b>
5.1 概述.....	74
5.2 创建表格.....	75
5.3 选择表格.....	76
5.3.1 选择整个表格.....	76
5.3.2 选择表格元素.....	77
5.4 设置表格属性.....	79
5.4.1 设置整个表格属性.....	79
5.4.2 设置单元格属性.....	81
5.5 操作表格.....	82
5.5.1 增删表格的行或列.....	82
5.5.2 剪切、复制、粘贴单元格.....	83
5.5.3 合并与分割单元格.....	84
5.5.4 调整表格和单元格的大小.....	86
5.5.5 清除表格的列宽与行高.....	86
5.6 表示表格宽度的百分比与像素.....	87
5.7 编排表格内容.....	88
5.7.1 向单元格中添加内容.....	88
5.7.2 表格中内容的排序.....	89
5.7.3 嵌套表格.....	91
5.8 自动套用表格格式.....	91
5.9 表格的几个实用技巧.....	93

5.9.1 细线框表格.....	93
5.9.2 间隔表格.....	94
5.9.3 拼凑表格.....	95
5.9.4 其他表格效果.....	95
5.10 实例演练——用表格规划页面.....	95
5.10.1 实例说明.....	96
5.10.2 设计流程.....	97
5.10.3 操作步骤.....	97
5.10.4 活学活用.....	102
5.11 本章小结.....	103
<b>第6章 使用层.....</b>	<b>104</b>
6.1 理解层.....	105
6.1.1 层的概念和特点.....	105
6.1.2 层的分类.....	105
6.2 层的创建.....	105
6.2.1 插入层.....	105
6.2.2 绘制层.....	106
6.2.3 创建嵌套层.....	106
6.3 层的基本操作.....	107
6.3.1 激活层.....	107
6.3.2 选择层.....	107
6.3.3 调整层的大小.....	108
6.3.4 层的移动和对齐.....	108
6.4 设置层的属性.....	109
6.5 使用“层”面板.....	110
6.5.1 显示“层”面板.....	110
6.5.2 改变层名称.....	111
6.5.3 改变层的重叠顺序.....	111
6.5.4 设置层的可见性.....	112
6.5.5 设置层的嵌套.....	112
6.6 层与表格之间的转换.....	113
6.6.1 将层转换为表格.....	113
6.6.2 将表格转换为层.....	114
6.6.3 防止层的重叠.....	114
6.7 本章小结.....	115
<b>第7章 创建框架网页.....</b>	<b>116</b>
7.1 框架概述.....	117

7.2 创建框架.....	118
7.2.1 创建框架集.....	118
7.2.2 创建预定义框架集.....	121
7.2.3 创建 NOFRAMES 内容.....	121
7.3 存储框架和框架集文件.....	122
7.3.1 存储框架集文档.....	122
7.3.2 存储框架文档.....	122
7.3.3 存储框架集中所有的文档.....	123
7.4 设置框架和框架集的属性.....	123
7.4.1 认识“框架”面板.....	123
7.4.2 选中框架和框架集.....	123
7.4.3 设置框架属性.....	124
7.4.4 设置框架集属性.....	126
7.4.5 设置框架大小.....	127
7.4.6 设置框架和框架集的标题.....	128
7.5 在框架中使用链接.....	128
7.6 实例演练——用框架导航页面.....	129
7.6.1 实例说明.....	130
7.6.2 设计流程.....	131
7.6.3 操作步骤.....	131
7.6.4 活学活用.....	133
7.7 本章小结.....	133
<b>第 8 章 使用 CSS 样式.....</b>	<b>134</b>
8.1 CSS 样式概述.....	135
8.1.1 认识 CSS 样式.....	135
8.1.2 CSS 的作用.....	136
8.1.3 CSS 样式的分类.....	137
8.2 创建 CSS 样式.....	137
8.3 设置 CSS 样式的格式化参数.....	139
8.3.1 类型格式.....	139
8.3.2 背景格式.....	140
8.3.3 区块格式.....	141
8.3.4 方框格式.....	142
8.3.5 边框格式.....	143
8.3.6 列表格式.....	144
8.3.7 定位格式.....	145
8.3.8 扩展格式.....	146
8.4 应用 CSS 样式.....	147

8.5	管理现有的 CSS 样式.....	148
8.6	导入或链接外部 CSS 样式表.....	149
8.7	将网页中的样式导出为样式表文件.....	149
8.8	使用设计时间样式表.....	150
8.9	使用 Dreamweaver 提供的范例样式表.....	151
8.10	实例演练——使用 CSS 样式实现链接的特殊效果.....	152
8.10.1	实例说明.....	153
8.10.2	操作步骤.....	153
8.10.3	活学活用.....	158
8.11	本章小结.....	158
<b>第 9 章</b>	<b>表单.....</b>	<b>159</b>
9.1	概述.....	160
9.2	创建表单.....	160
9.3	表单的属性.....	161
9.4	添加表单对象.....	162
9.5	表单对象的属性设置.....	164
9.5.1	文本域属性.....	164
9.5.2	隐藏域属性.....	165
9.5.3	复选框属性.....	166
9.5.4	单选按钮属性.....	166
9.5.5	列表/菜单属性.....	167
9.5.6	跳转菜单属性.....	168
9.5.7	图像域属性.....	169
9.5.8	文件域属性.....	170
9.5.9	按钮属性.....	170
9.6	实例演练——设计新用户注册页面.....	171
9.6.1	实例说明.....	171
9.6.2	设计流程.....	172
9.6.3	操作步骤.....	172
9.6.4	活学活用.....	176
9.7	本章小结.....	177
<b>第 10 章</b>	<b>使用 Dreamweaver MX 2004 的内置行为.....</b>	<b>178</b>
10.1	行为概述.....	179
10.2	应用行为.....	179
10.2.1	熟悉“行为”面板.....	179
10.2.2	绑定行为.....	180
10.2.3	行为与文本的绑定.....	181

10.2.4 修改已添加的行为 .....	182
10.2.5 设置适用事件的浏览器 .....	182
10.3 认识事件 .....	183
10.4 Dreamweaver MX 2004 的内置行为 .....	184
10.4.1 调用 JavaScript 动作 .....	184
10.4.2 改变属性 .....	185
10.4.3 检查浏览器 .....	186
10.4.4 检查插件 .....	187
10.4.5 控制 Shockwave 或 Flash .....	189
10.4.6 拖动层 .....	190
10.4.7 转到 URL .....	191
10.4.8 跳转菜单 .....	192
10.4.9 跳转菜单开始 .....	193
10.4.10 打开浏览器窗口 .....	193
10.4.11 播放声音 .....	195
10.4.12 弹出信息 .....	195
10.4.13 预先载入图像 .....	196
10.4.14 设置导航栏图像 .....	197
10.4.15 设置框架文字 .....	198
10.4.16 设置层文本 .....	199
10.4.17 设置状态栏文本 .....	200
10.4.18 设置文本域文字 .....	201
10.4.19 显示弹出式菜单 .....	201
10.4.20 显示-隐藏层 .....	204
10.4.21 控制替换图像 .....	205
10.4.22 检查表单 .....	206
10.5 下载和安装扩展行为 .....	207
10.6 实例演练——实现页面的更多功能和效果 .....	208
10.6.1 实例说明 .....	210
10.6.2 利用层和行为制作链接菜单 .....	210
10.6.3 利用“显示弹出式菜单”行为制作链接菜单 .....	212
10.6.4 验证表单 .....	215
10.6.5 使用链接关闭浏览器窗口 .....	216
10.6.6 活学活用 .....	216
10.7 本章小结 .....	217
<b>第 11 章 插入其他对象 .....</b>	<b>218</b>
11.1 插入文件头内容 .....	219
11.1.1 插入 Meta .....	219

11.1.2	插入关键字	221
11.1.3	插入描述	222
11.1.4	插入刷新	223
11.1.5	插入基础	224
11.1.6	插入链接	225
11.2	插入多媒体	226
11.2.1	插入 Flash 动画	227
11.2.2	插入 Applet	229
11.2.3	插入 Shockwave 动画	231
11.2.4	插入 ActiveX 控件	232
11.2.5	插入插件	233
11.3	本章小结	234
<b>第 12 章</b>	<b>高效制作风格一致的站点</b>	<b>235</b>
12.1	站点的整体风格	236
12.2	使用“资源”面板	237
12.2.1	认识“资源”面板	237
12.2.2	在网页文档中添加资源	239
12.2.3	编辑现有资源	239
12.2.4	使用收藏列表	239
12.2.5	在多个站点中共享资源	241
12.3	模板的创建和应用	242
12.3.1	模板的特性	242
12.3.2	创建模板	244
12.3.3	设置模板的可编辑区域	246
12.3.4	设置模板的可编辑标签属性	247
12.3.5	在模板中设置重复区域	248
12.3.6	在模板中定义可选区域	249
12.3.7	创建基于模板的文档	250
12.3.8	修改模板和更新站点	253
12.4	库的创建和应用	255
12.4.1	库项目的特性	255
12.4.2	创建库项目	256
12.4.3	应用库项目	257
12.4.4	修改库和更新站点	257
12.4.5	编辑库项目中的行为	259
12.5	协同工作	259
12.5.1	启用存回和取出功能	259
12.5.2	存回和取出文件	260

12.6 本章小结.....	261
<b>第 13 章 开发 Web 应用程序的基础知识.....</b>	<b>262</b>
13.1 Web 应用程序概述.....	263
13.1.1 什么是 Web 应用程序.....	263
13.1.2 什么是动态网页.....	263
13.1.3 动态网页的开发技术.....	264
13.2 ASP 的基本知识.....	265
13.2.1 认识 ASP 页面.....	266
13.2.2 创建 ASP 页面.....	267
13.2.3 组件和 ASP 内置对象.....	269
13.3 在本机配置 ASP 运行环境.....	271
13.3.1 Web 服务程序与测试站点.....	271
13.3.2 安装 Web 服务器.....	272
13.3.3 创建 Web 站点.....	273
13.3.4 测试 Web 站点.....	276
13.4 数据库的应用.....	276
13.4.1 数据库的定义和作用.....	276
13.4.2 连接数据库.....	278
13.5 在 Dreamweaver MX 2004 中开发 Web 应用程序.....	281
13.5.1 开发 Web 应用程序的一般流程.....	281
13.5.2 指定服务器技术.....	282
13.5.3 创建连接数据库的字符串.....	283
13.6 本章小结.....	285
<b>第 14 章 动态数据源的创建和绑定.....</b>	<b>286</b>
14.1 理解动态数据源.....	287
14.2 定义记录集.....	287
14.2.1 记录集的概念.....	287
14.2.2 定义简单记录集.....	288
14.2.3 通过编写 SQL 语句定义高级记录集.....	292
14.2.4 编辑、拷贝和删除已定义的记录集.....	295
14.3 定义服务器对象类型的数据源.....	296
14.3.1 请求 ( Request ) 变量.....	296
14.3.2 阶段变量.....	297
14.3.3 应用程序变量.....	298
14.4 向页面添加动态数据.....	299
14.4.1 添加动态文本.....	299
14.4.2 设置动态文本的数据格式.....	299

14.4.3	理解表示动态数据的语法	301
14.4.4	与表单对象的绑定	302
14.4.5	设置动态复选框和动态单选按钮组	304
14.4.6	设置动态列表/菜单	306
14.4.7	创建动态图像源	307
14.4.8	绑定到 HTML 标签的属性中	309
14.5	实例演练——设计一个简单的 Web 应用程序	310
14.5.1	分析	311
14.5.2	操作步骤	312
14.5.3	活学活用	316
14.6	本章小结	317
<b>第 15 章</b>	<b>应用服务器行为</b>	<b>318</b>
15.1	服务器行为概述	319
15.2	显示多条记录	320
15.3	移动记录	320
15.4	显示与隐藏记录	322
15.5	页面之间信息传递	323
15.5.1	转到详细信息页面	323
15.5.2	转到相关信息页面	324
15.6	操作数据库中的表	325
15.6.1	将记录插入到数据库	326
15.6.2	更新数据库中的记录	326
15.6.3	删除数据库中的记录	327
15.7	用户身份验证	328
15.7.1	登录用户	328
15.7.2	限制对页的访问	330
15.7.3	注销用户	331
15.7.4	检查新用户名	332
15.8	执行 SQL 命令	332
15.9	添加记录集的导航链接	334
15.10	使用“插入”工具栏	336
15.11	实例演练——创建主/详细页面	336
15.11.1	分析	337
15.11.2	设计步骤	339
15.11.3	活学活用	344
15.12	本章小结	344

第 16 章 设计网上留言簿.....	345
16.1 认识留言簿.....	346
16.1.1 客户留言模块.....	346
16.1.2 管理留言模块.....	347
16.2 留言系统运行流程.....	348
16.3 准备工作.....	350
16.3.1 准备素材.....	350
16.3.2 定义站点.....	350
16.3.3 建立数据库连接.....	352
16.4 客户留言页面的制作.....	354
16.5 管理留言页面的制作.....	359
16.5.1 管理留言主页面的制作.....	359
16.5.2 回复留言页面的制作.....	361
16.5.3 一次删除多条留言页面的制作.....	363
16.6 留言系统的安全机制.....	366
16.7 弥补留言系统中的漏洞和不足.....	367
16.8 活学活用.....	369
16.9 本章小结.....	372
第 17 章 企业网站制作全过程.....	373
17.1 准备工作.....	374
17.1.1 把握网页布局.....	374
17.1.2 网站效果浏览.....	375
17.1.3 创建本地站点.....	376
17.2 网站页面的制作.....	377
17.2.1 设计首页面.....	377
17.2.2 设计内容页面.....	383
17.2.3 创建模板页.....	387
17.2.4 应用模板制作其他内容页面.....	389
17.3 上传和发布.....	390
17.3.1 建立个人网站的方式.....	390
17.3.2 一些注意事项.....	390
17.3.3 申请一个免费空间.....	391
17.3.4 通过 Dreamweaver MX 2004 上传到因特网.....	395
17.4 网站的宣传.....	397
17.4.1 发布电子邮件通知亲朋好友.....	397
17.4.2 各大搜索引擎网站登录.....	398
17.4.3 国内外著名搜索引擎.....	399

17.5 本章小结.....	400
附录 Dreamweaver MX 2004 插件应用 .....	401
附录 1 插件的下载及安装.....	402
附录 2 鼠标效果插件.....	403
附录 3 飞翔的文字插件 ( Flying Fonts ) .....	405
附录 4 日历插件 ( Calendar ) .....	406
附录 5 文字渐变插件 ( Gradient ) .....	407
附录 6 Flash 按钮插件 ( FlaButtonStyles ) .....	409
附录 7 背景音乐插件 ( Audioembed ) .....	409

# 第 1 章 网页制作的基础知识

## 本章要点

学习任何新软件至少要先了解它的特点、工作环境、基本操作方法，以及使用它能实现哪些任务。Dreamweaver MX 2004 中文版是 Macromedia 公司最新推出的开发网页的强大的可视化工具。本章就是为帮助用户了解它的新增特性、开发环境及其基本操作而写的。



本章主要讲解以下几个知识点：

- Dreamweaver MX 2004 的工作环境
- Dreamweaver MX 2004 主要工具的基本操作
- Dreamweaver MX 2004 的帮助系统
- Dreamweaver MX 2004 的安装