



游戏攻略

(三)

王继刚主编

目录

《数码恶魔传说》	1
《鬼太郎-危机一发!》	25
《新侠客英雄传 XP》	34
哈利波特 3 阿兹卡班的囚犯	41
《烈火之炎》	50
《空战 2》	54
《瓦力欧寻宝记》	65
《黑手党 MAFIA》	68
哈利波特与阿兹卡班的囚犯	74
《全方位战士》新兵作战手册	85
《天龙八部》	91

《数码恶魔传说》

制作厂商 ATLUS

主机 PS2

代理发行 SCEH

游戏类型 RPG 1人

记忆容量 305KB

定价 7329 日元

恶魔行动手册

L1/R1：有地图时候可以进行视角旋转，装备画面等可以切换不同队员

L3/方向键：移动

□：进入装备画面(战斗时为跳过本轮)

○：调查，确定

X：取消/地图画面为自动调整视角到主角背后

△：察看地图恶魔生存手册(补完中)

1。敌我双方都有弱点，合理利用敌人弱点将使战斗更加简单，也可避免对自己的伤害。特别是本作采用了新的战斗系统，举个例子：对方准备用火攻击，你提前一轮使用火魔法免疫的话，除了能够成功 BLOCK 敌人的攻击外，还有可能令到敌人头晕而行动不能。反过来一样，敌人如果使用针对我方弱点的技能，很容易造成大伤害，切记。因此掌握不同恶魔的弱点是本作的关键。攻击到弱点的话，会有明显的 WEAKPOINT 文字出现。

2。本作取消了仲魔，也就是不能说得敌方了。相信

很多人已经知道,所谓 15 禁游戏就是指本作改成了吞食敌方恶魔,进而获得些许体力提升以及学习更多技能。

3。本作的金钱除了可以购买道具外,更重要的作用在于曼斗罗系统。其实曼斗罗系统之前有很多人提到,就是类似 FFX 的晶球盘,但是个人觉得比晶球盘简单啦。见下图。具体的研究请期待深入研究报告吧。

4。主角升级时候可以自由分配 3 点属性。游戏中有:力、魔、体、速、运 这样 5 种属性,具体如何提升就看你的爱好了。不同人物各有针对才是正道。另外,除了等级提升外,配合曼斗罗系统还有一个技能系统,通过打倒敌人获得的 AP 进行升级,也就是升级画面,经验值后面跟着的那段紫色槽。一旦升满,即显示为 MASTER,也就是掌握了这种形态的技能,如果不通过曼斗罗系统升级的话,AP 是不会继续获得的。所以有钱的话,优先升级曼斗罗吧(ps:学会的技能可以进行装备,随着等级提升,可以装备的技能数量也会提升)。

5 开门的时候如果告诉你什么:门后有声音之类,那就是说明开门就要战斗了,注意补充体力等。另外,战斗结束后部分状态(比如中毒)还是会有影响,请及时解除;而战斗中阵亡的体力为 1,注意恢复。

6。游戏中的道具都在蓝色的类似花蕾状容器中。而黄色的则可以将其中获得的东西拿到教会换钱。因此只需要看好地图就好了,必要时多转动下视角哦。另外,本作体力和魔法可以通过绿色的カルマ端末恢复(要花钱的),而小型红色カルマ端末只能进行 SAVE 和曼陀罗系统。大型红色カルマ端末则都可以。

7。逃跑还是比较容易,一般都一次成功,我现在玩到的部分(第 3 个部落 SOLID)最多 2 次就逃了,所以看到

不想打的恶魔就逃吧。要挑软柿子捏嘛,哈哈。另外,碰到的恶魔的 WEAKPOINT 弱点最好记下来,因为安吉拉的那个察看恶魔资料浪费一轮不合算(因为察看新的恶魔都显示为? , 等于没用。还不如实践呢,当然不排除技能等级不够的原因),

8. 各种颜色的光墙解开方法如下(感谢 SOTA 兄协力, 目前完成 1 种)

绿色: 回到第一个迷宫打倒 BOSS 的房间, 和他的原手下对话可以获得他的遗物, 用这个就可以消除绿色墙壁

恶魔战斗手册: 攻略开始

硝烟中的架空都市-----[Junk Yard], 灰色的天空终日下着雨, 生活在这里的居民没有见过太阳。

为了赢得支配者 karma 教会的认可, 成为都市的霸者, 无数的年轻人组成大大小小的部落, 终日厮杀。主人公萨弗(サーフ)所属的部落 EMBURION 就是其中之一。

游戏开始的这某一场战斗中, 进行监视的萨弗突然发现了形似花蕾的不明物体 TSUBOMI。萨弗分析了一番后, 忽然天空中白光坠落, 直指花蕾中心。战场上的各人都被 TSUBOMI 放出的光线感染, 具有了变身为恶魔的能力, 被感染的人, 身体的某处会出现纹章样, 身体完全恶魔化的时候, 这个人就不再具有人性, 而成了充满狩猎本能的野兽。对方的小队长哈利·Q 就是因为如此而残忍的杀光了自己的队友...

醒来后的众人回到了部落, 而随同白光一起过来的竟然还有一个女子, 一个黑发的女子。她也是这个世界上唯一的一个黑发人类...不过暂时昏睡中。萨弗等人为

了搞清楚状况，决定到相邻的部落 ASSIGNMENTS 寻找哈利·Q。

先将自己部落地形搞清楚，该拿的道具都拿好，乘坐电梯向上离开。剧情发展要去的地方，在地名列表那里会用亮蓝色标明的。不过虽然中间一个地方是暗色，其实还是可以去的，先去那里和正前方的 MM 说话能额外拿到道具。

来到 ASSIGNMENTS，3 人看看似乎没有人，便从藏身的地方跳了出来。这么样一个部落只有 1 个道具屋，场景也那么小，怎么看都比 EMBURION 还差嘛，呵呵。大伙商量一下，直接冲进去好了。这里的迷宫不难，主要是通过几次开关就可以了(就是一进门旁边的那种)。一路追寻哈利·Q，他似乎因为恶魔化而伤了脑子，总是非常害怕的不断逃跑，嘴里也说个不停...走啊走就到头了，哈利·Q 也无路可逃，席特准备追问关于恶魔化的事情。不过可怜的哈利看上去真的什么都不知道，可能出于恐惧，他又变成了完全恶魔化，就是这个恶魔马头观音(也就是偶看到后脱口而出的斑马，)，

他的弱点是水，魔攻属性为火。因此让席特给我方全体加火系免疫，萨弗用水系魔法攻击他，他很容易被冰冻。冰冻后 3 人一起物理攻击，必定为会心一击...可怜的马头观音就酱紫挂了。

不过这时我们的安吉拉 MM 还是无法接受赢了就要吃掉对方...一阵头晕袭来，还是先回部落吧。萨弗背着安吉拉刚刚回到 EMBURION，镜头就转到辫子哥哥席罗(他可不是 MM 哦,表认错了，其实我觉得他的头发很想最开头那个花蕾...)一顿冲锋狂射...,没子弹了,冲出来的盖尔已经恶魔化，眼看就要吃掉席罗,还好席特及时跳

到了 2 人中间，阻止了这一切。不过危机并没有化解，
恶魔化后得盖尔是丧失理智的，

就在这时,就在这时...大家注意了...先去洗干净耳朵...

OK...(回头和游戏导演说：继续吧,下面顿时飞来无数手柄,)迷之女，就算她是女主角吧。因为那么隆重的登场估计 9 成是她了,伴随着通透的歌声(没听出来是哪国语言。应该是没有注意吧，我整个人沉浸在游戏中,不过桑岛法子 MM 唱得真不错)，一个女孩从阴暗的房间深处慢慢走出，就是我们可爱的塞拉了,而盖尔则温顺的躺倒在了塞拉的胸前...

这是什么东东...? 这个竟然是席特的反应...塞拉解释说是歌声...边说边抚摸着盖尔的头，这时本来非常难受，恶魔化倾向非常明显的安吉拉也渐渐恢复了。终于避免了一场灾难。

大伙回到战术分析室，塞拉主动说明自己虽然失忆，但却记得要帮忙萨弗他们...对于这样一个失忆的，又是黑发的女子的表示，几位男队员都表示了自己无法理解。可是安吉拉却表示相信她。而塞拉则在一旁不停的对大家道歉。

就在这时，Junk Yard 的支配者 KARMA 教会传来影像通告。通知六个部落的领导到中心都市 NIRVANA 开会。NIRVANA 是位于这片大陆最中心的圣城，也是统治者 KARMA 教会的所在地。被允许进入此地者可以给予得到想要的一切。在 NIRVANA 的区域内禁止部落之间的战斗。因此虽然 6 大部落互相为敌，但对于去教会开会还是没什么想法的。

虽然 EMBURION 部落最小，但萨弗却是 6 个领导

中来的最晚的,其中蓝眼睛的六大部落之首 BRUTISH 的领导巴隆·欧米伽眼中还放出了邪恶的光芒,不管怎样,人来齐了。这一次的会议由教会的 Angel 亲自主持,她向各个部落发出命令:“将黑发的少女带来中心特区 N IRVANA 的人,将赢得霸者的资格”...竟然是说,一个黑发的女子...此时有两个选项:1.询问黑发女子叫什么名字 2.询问黑发女子到底是干什么的?)我选择了第二个问题,不过问完 Angel 马上就像电脑快死机一样激动...想说什么也没有表达清楚,就传来系统中止本次会议的通知...算了,本来也没打算从她那里得到什么有用的情报,

沿路返回,曼斗罗系统正式登场,前面已经说明过本系统,这里就不废话了。如果你目前技能已经显示为 MASTER 的话,赶紧花钱买新的曼斗罗来学习吧。回到自己部落,众人又开始开会,

大家经过分析,现在整个大陆情况是这样:第一、第二强的 BRUTISH 和 HOUNDS(就是开会时候的蓝红两位大叔)正在开战;第三、第四强的 SOLID 和 MERRYBELL 也在开战(就是开会时的胖子和恶魔纹在 pp 上的那个 MM~~~),第五的那个 ASSIGNMENTS...老大都被我们吃了,无视...呵呵。席特他们提出联合 MERRYBELL 的席·拉娜 JJ 一起对付 SOLID 的胖子密克·the·尼克先,不过他们还是决定问问领导——萨弗的意见(又是二选一:1.看不懂...2.不错的主意)反正我选了 1...估计差不多,那么就决定前往 MERRYBELL。当然,塞拉这个黑发小姑娘在自己手里的消息一定要保密,这可是翻身的好机会哦。

来到 MERRYBELL 部落,明显地图广阔了许多。这

里迷宫开始复杂了，不过原则还是这样：先看的地方先去，也就是就近原则。而高台上面有可以换钱的道具拿，不要错过了。经过几个门后(顺序我忘记了，反正最后一个开的门是4号)，3人见到了席·拉娜。虽然安吉拉说明不是来打仗的，可是还是难免啊。席·拉娜手下的半边红脸(名字忘记了)上前叫战。三打一，他都干，我们当然无所谓，对付这个蝙蝠男就用普通物理攻击最好，他的魔攻也是火系，注意免疫。另外他的技能一个十字架，然后飞行的全体攻击后就会防御，这时候攻击无效的。各位趁机加加血什么的(当时我没有尝试变会人类用枪攻击是否管用，各位大可一试)。等他不防御再一顿猛K就好了。

很快将蝙蝠男打趴下，阿耆尼(希特的恶魔名)张开一边嘴准备吃掉他，被安吉拉阻止了...阿耆尼换了一边嘴又准备吃(笑死我)，萨弗阻止了他。席·拉娜对此也感到不解：你们赢了为什么不吃掉他？安吉拉再次说明了合作的愿望，并不想看到更多人伤亡。席·拉娜这次相信了，安吉拉也高兴得向席·拉娜道谢。一句简单的“多谢”，似乎席·拉娜很久没有听到了。她邀请大家入内详谈，只留下蝙蝠男一个躺倒在雨中(他愤愤地抓紧了拳头，估计以后还要出现，)

席·拉娜和大家介绍 SOLID 部落正如他名字所言，防守非常坚固。而密克·the·尼克也从来不出来亲自指挥，一直躲在城堡里面，想杀都找不到人啊。她建议大家潜入城堡，从内部直接解决。通过望远镜观看 SOLID 的防御，看来也只有这个方法了。

从野外沿路进入了 SOLID 部落，正好看门的2个士兵被叫开了。萨弗等人顺利地进入了部落城堡。诺大一

个城堡，看来士兵都在全力防守，他们的卧室、休息室都是一个人也没有，拿好每个房间的道具后进入了一扇门。里面可以看到一个巨大的红眼睛石像头，和下图一样。但并非下图这个地方哦。

正准备继续前进...脚下一空却跌了下去...果然这种东西没有好货。看样子我们掉到了牢房样的地方,这里的房间就像一个个蜂巢一样是多边形的，其中有许多门打开的话会有提示：“中间传来巨大的响声”，其实里面就是一个以前遇到过的大螃蟹，如下图。打倒它就可以拿到这个房间的道具了。不要当然也可以...各位随意好了。

将道具拿完，地图也都探了一遍(其中有的时候走着走着会有一阵雾气，画面一闪后其实你已经调转了 180 度了,这个要多注意)，发现许多以前潜入城堡的人都死在这里...(个人爱好，你要等级够了或者不想跑很远，就在某处的梯子附近练级也可)还是早日离开吧，沿着楼梯终于爬出了牢房。前面不远处就有一个大型的红色カルマ端末。赶紧 SAVE 一个吧。

这个 SAVE 之后的迷宫可是非常广阔的等着各位哦...SAVE 好后回到大厅，发现两个非常显眼的面对面红眼石像，旁边各有一个开关。调查后发现还是需要其他道具才能启动这个东西，看来这里就是最后来的地方了。先把 SAVE 点周围都走一次吧,如果我记得没有错的话，各位又不想走很多迷宫的话(迷宫可走可不走，除非非要道具)，可以试试先往左上走，在接近最上方出口的地方有一个比较大的厅(里面有很多红眼和蓝眼石像)，绕过红眼石像(只要不踩在它面前的那块地板就没有问题，相信大家早就发现了。呵呵)就可以到达原本从上方经过

时无法抵达的房间，门口有个小型的 SAVE 点，里面就是一个小杂鱼 BOSS 咯。打败她后得到了大门左边石像钥匙。

至于右边的钥匙呢，在 SAVE 点右边的那堆房间里，同样找到杂鱼 BOSS 后入手(偶可是兜光了所有地图,掉下去无数次,)。这下可以回到大厅了，分别转动左右两边的开关(自己试试吧，我只记得右边的是左转)，红眼变成蓝眼后，就可以安全打开这扇门了。

搭乘升降机来到一个空空的大厅，大伙正在纳闷。几个杂兵(就是和鬼舞者里面的兵差不多的那种...)从四面包围了众人。而他们的带头者也十分嚣张的变身为恶魔袭击了过来,打掉 2 批小兵后老大登场，对付他的话不要用火系魔法就可以了。

击败他之后，想想不对,怎么有人知道我们要进来呢？已经设好埋伏了!! 糟了，席·拉娜有危险!! 赶紧坐上另外一个电梯赶到 SOLID 部落城堡的正门外...果然还是来迟一步，地上尸横遍野，一片血迹斑斑...而可恶的胖子正在暴打席·拉娜,竟然打我们的拉娜姐姐...气死我了,然后发现果然是蝙蝠男告密。胖子似乎非常喜欢这种快感，一把将席 JJ 丢了回来。可能由于受了胖子的话刺激，还有看到那么多部下死在眼前，席姐姐浑身的恶魔化线条都在发光~~!! 她强忍痛苦的大叫：“你们快走，离开我远点!!”

画面转到 EMBURION 的街道，赛拉正悠闲的坐在街边唱歌。“拉~~拉~~~拉~~~拉~~~拉拉拉拉~~”，歌声仿佛化作音符在空中舞蹈。而平日就十分死板的盖尔也不禁跟着哼了起来，随着歌声竟然有一个女人(似乎是黑发女人)的身影浮现!？不过盖尔来不及

细想，赛拉似乎看到了什么(估计就是席姐姐的恶魔纹)，大叫：“危险！大家快逃啊！！”(估计旁边盖尔傻掉了...)

画面回到战场部分，安吉拉当然不忍离开席姐姐(似乎她们感情特别好,)不过由于完全恶魔化，一场恶战在所难免。席姐姐的恶魔好强...好象没有什么弱点，不过除了合体攻击外，其他攻击也没有什么可怕的,不要管旁边召唤出来的两个独角兽，直接对付席姐姐吧,世纪轮过后，到底双拳难敌六手,席姐姐倒在了血泊当中，安吉拉蹲在席姐姐身边，看着奄奄一息的席姐姐说着：“你们好强啊~~”安吉拉赶紧抓住席姐姐的手，这种时候也忘记了保密的事情，说出了有能够救她的人在部落...不过她自己也知道这只是说说而已，已经来不及了,眼泪不争气的从安吉拉美丽的脸庞滴落。

眼泪滴落在席姐姐脸上，看她的神情仿佛世界一直如此平静，战争从未发生过一般，“啊，第一次见吧，这是你的泪水啊，”“这是什么？”安吉拉带着哭腔，“我止不住啊，止不住~~~~~”席姐姐笑了，“不要哭了，我们是伙伴(朋友)嘛，”安吉拉还未来得及多说几句，席姐姐就死在了最好的伙伴怀中,故事总是如此残酷...

不过其他人可没有什么感情，席特走上前，在这种时候对安吉拉说了以下这句：“来啦，我们把她吃掉吧...”

换来的只能是安吉拉的一个响亮的耳光。席特还没搞懂就挨了一下...安吉拉愤愤的决定要为席姐姐报仇！一定！

既然不能吃了,而且有人将计划告诉了胖子,那么大伙开头的作战计划就没用了,还是回部落休息下吧(离开时谁也没有注意到蝙蝠男倒挂在门口上,所有的一切他都听到了,)回到部落赛拉的房间,萨弗得知因为离开的

太久，盖尔担心出事情，已经追赶他们去到了 ASSIGNMENTS。而赛拉刚才的一切也被如实的汇报，现在由于太累已经睡着了，那么就先去找回盖尔吧。

来到 ASSIGNMENTS 门外，盖尔果然还在。将事情经过介绍了一下后，决定还是进去看看吧。毕竟他们的领导刚刚死了，可是进去后就发现错了，好象被人误解了，或者根本就是有人要生事。反正任务变成从 ASSIGNMENTS 脱出了，还好以前来过，如果以前走的好的话地图应该开的差不多了，那么很方便咯。一直往前走，发现有人半逃半勾引的...不管了，跟上，反正最后找到 7 号门那里就可以了。本来门的开关是打开的，萨弗正要开门，上面的开关就被人关了...-_-b 还要跑回去收拾掉他们，他们是 5 批猩猩，其中第四批出来就会用合体的全体即死魔法...我玩了两次都是如此，各位一来就让盖尔用即死免疫好了，轻松解决掉，另外出现的红色的倒转水滴样恶魔(样子还是老爹级的，汗)，弱点是水系不要忘了。

出了 7 号门，继续沿着地图走很快就可以看到稍微偏右的下方就是明显的 EXIT 了(地图上可见)，不过一个男人挡在那里，又是一个送死的杂鱼，这个 BOSS 的话，如果盖尔已经学会麻痹免疫就会非常简单咯，不会的话也没什么...砍就是了，

离开 ASSIGNMENTS，看来赛拉的事情已经传开，否则不会有那么多人专门和我们作对，赶紧回部落看看吧，啊~~~怎一个“惨”字了得...EMBURION 一片狼藉，估计萨弗心中直叫苦吧，冲回作战室，东西都被翻乱，血溅满墙，而席罗倒在墙边，席特气愤的冲上前质问：“你怎么把守这里的!!?? 搞成这个样子!” 席罗没有完成

自己的任务的确无话可说,更加要命的是,赛拉被人抢走了。还好席罗听到他们准备前往 北部废墟 Point 136,席特一听完地名,二话不说就抛下同伴杀了过去(怀疑他有点喜欢赛拉...)“哎呀呀,他这样一个人去很危险的。”

大伙赶紧追了上去,而席罗也准备一起。安吉拉制止了他:“你这个样子还是留在这里休息好了,”(其实就是关他禁闭,呵呵,惩罚一下)

大伙赶到了北部废墟,这是不属于任何一个部落的地方。这个房子外面看看就觉得有股邪气,阴阴的,

进入废墟,似乎是一个有钱人家的房子(各位玩到就知道了,不是什么好事情,)刚踏进房间,房子的广播就自动播放起来,讲述的是一个公主和两个王子的故事。虽然人已经都死了,但怨念还在(汗,没买到盘的各位的怨念到游戏里来了。)调查正面左边墙上的公主画像得知了

“好王子” “坏王子” 的事情以及区别:就是衣服颜色不同,好王子的衣服是青色的,坏王子是红(黑)色的。画像希望萨弗他们找到好王子的画像,帮她传话...好王子的画像在地图的右边中间偏上,但是只能从左边的门走过去(左和右都以查看地图为准)。这里的坏王子画像和前面的红眼石像一样,走到前面就会掉到下面不同的房间,不过下面房间经常有道具可以拿。不拿的话当然很容易到,要拿的话就要做好耗时的准备了。自己取舍吧,偶反正全拿了...

顺利找到了青色衣服的好王子,将公主的事情告诉他,也得到了好王子的回话。这下可以回去交差咯。高兴的画像也就帮助我们打开了旁边的门。继续一层层的走,来到一层和下面结构一样的地方。正前方的门被 3 道机关挡着,右边的 2 扇门也同样如此。那就先到左边玩

玩吧。这层有3个同样的小谜题,同样广播还是会继续讲故事,反正小游戏就是说公主和好王子间被坏王子挡住了,要我们帮忙通过翻动圆镜子,使公主发出的光线能照到好王子身上(花痴嘛...)左边房间的很容易,将圆镜子转动一次,然后转动公主雕像就可以(左右自己试试就知道了),可以得到钥匙开房间中的两个宝箱。同时也打开了右边的第一扇门。右边第一个房间同样,每个圆镜子都翻动一下,然后转动公主就可以了。右边第2个房间不好说,反正先把公主左转,然后边跟着光线的走向边翻动镜子就可以了。

就这样,正面的3个机关也打开了,公主也完成了愿望,可以继续前进了。再往上来到一个很大的房间,里面全是游乐园里面那种小火车轨道...根据广播的故事,这里是要重演好王子和坏王子面对面决斗的那一幕,如果不要道具的话,正前方的2个平台就不用乘坐了,直接乘坐左边的2个吧。

先乘坐左边的其中一个,会来到一个有开关的平台。拌动开关调整轨道走向后,从门那里沿路返回,然后乘坐有王子的那个平台就可以了。好王子和坏王子的雕像又见面了,重演了历史的那一刻,我们才不管这些,继续。

前面还有一个...最后一个,谜题了。比较大一点,分为两层。先到左边墙上发光的地方调查就有剧情,席特会一拳砸烂它,让光破墙而出,故事呢,还是一样,就是说正前方超大张的公主画像是那么的黑暗,必须要让这道光照到画像上,才能去处上面的怨念之类...

首先爬楼梯下去拌开关,将红色的轨道分开成2条。然后爬上楼梯后右转,将那个平台移下去,光应该就跟

着下去了。接下来坐其中一个可以抵达圆镜子平台(试一下就可以了),转动圆镜子后返回。然后坐梯子旁边那个,到了下面后拌动开关,将轨道恢复。爬楼梯上去乘坐最后一个平台即可。

只见一道黄光将画像射个粉碎,看来一切都结束了,从那里离开后也就有 SAVE 的地方了。SAVE 好后沿楼梯一直转着转着向上...。好大的房子哦...终于来到了十楼小姐卧室门口。记录好后(一定要记录哦,接下来很长的剧情和战斗,)进去,穿过卧室来到阳台上。死胖子正抓着赛拉得意呢,可恶的蝙蝠男也在旁边狐假虎威。席特气愤的叫胖子拿开他的脏手,之后一顿对话...(不懂日文好苦啊,)席特空手上前,被蝙蝠男这个小人捅了一匕首。同时不知道他说了什么,反正席特对于萨弗非常恼火,转头准备拼命。萨弗可以有两个选择: 1。不要啊 2。我明白的,前面一个选项就是光挨打(打了我五下,没有死,不知道如果打死会如何,)第二个选项就是只用普通攻击对打(砍了三个回合,席特好弱...)结果反正一样,都是萨弗被打飞...然后似乎席特准备和萨弗装样子打打,趁机抢回赛拉。

不过赛拉小姐肯定不知道他们的主意,眼看两人为了自己拼命,心里一横,趁胖子不注意,准备跳楼...不过胖子还是手长的抓住了赛拉。注意拉,正在此时,赛拉一抬头...(汗,那么像火影的宁次...白眼...):“放开你的手”旋即天上白光散开,还有很高音的声音传来。胖子受不了一个松手,赛拉这个傻姑娘“顺利”跳楼成功。不过还是被蝙蝠男救了起来(竟然晕掉了,)蝙蝠男骂完胖子后准备以杀掉赛拉来威胁席特等人,却没有注意背后的暗算。原来是盖尔来帮忙了,赛拉救出行动成功!

这时胖子还准备逃,怎么可能哦,大伙将他堵在卧室里,安吉拉明知故问的说道:“刚才某人好象做了什么事情哦,”萨弗两个选择:1.的确啊 2.好象没做什么明显选1嘛,萨弗席特异口同声的挥拳而上,胖子只能变成恶魔来一搏,

胖子的恶魔分头和身体两部分,非常容易。身体对冲击免疫,头的弱点却是冲击(就是盖尔的绝招,)因此让盖尔使用对单体的冲击即可,胖子会每隔几轮随机抓一个人吸血。吸两轮后放回,然后自己加4次辅助魔法(白痴啊...)接下来很大机会是全体攻击,各位注意加血就好,他的普通物理攻击没用的,伴随着冲击魔法,很快胖子就倒下了,

打败了胖子(不知道是他没有死还是蝙蝠男没有死)后,大家觉得赛拉这样很危险,最好找个地方安全点的,不过还是先离开这个怨念的别墅吧,哈哈

在门口和大伙对活可以得知废弃的巨船的情报,据说在那里比较安全。那么就过去看看吧,哇...果然是非常非常大的一艘船哦,进到船的内部,赛拉不停的和大伙道歉,感谢大伙来救他。不过安吉拉学会了一个词:“伙伴(朋友)”。“大家是伙伴嘛。”“对,伙伴”就连席特也这样说,而盖尔还是一贯的“无法理解”(感觉很像网王的乾...)大伙转头询问萨弗的看法:1.当然是伙伴啦 2.....(就是省略号啦)我选择了一,赛拉开心的一把抱住了萨弗(很明显的可以看到席特不爽的表情,)

因为担心还有人绑架赛拉,大伙决定让安吉拉假扮赛拉。等她换装出来后...。席罗这个活宝又头发啦,有身高啦的评论,甚至还说到了胸部...换来的只能是安吉拉的一个大大的爆谷(席罗可怜的捂着冒烟的头蹲在地