

电脑教育普及丛书之五

北京科海培训中心

循序渐进学 FoxPro

宗大华 骆学农 张怡 编著

宗大华 审

清华大学出版社

(京)新登字 158 号

内 容 提 要

FoxPro 是一个很好的信息管理工具。在你所处的信息时代中,是你生活和工作的良师益友。

本书循序渐进地讲述了 FoxPro for Windows 最为基本、易学、常用的内容,内容包括安装和进入 FoxPro 的步骤;建立数据库的方法和数据库上的各种基本操作;快速建立报表以及使报表更加美观实用的方法;一种便捷的查询手段——RQBE;程序设计初步。本书所提供的大量图例和浅显的解说,有助于你快速地掌握和使用 Windows 下的 FoxPro。

版权所有,盗版必究。

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签,无标签者不得进入各书店。

书 名:循序渐进学 FoxPro

作 者:宗大华 骆学农 张怡

编 辑:成 昊

出版者:清华大学出版社(北京清华大学校内,邮编 100084)

印刷者:北京门头沟胶印厂

发 行:新华书店总店北京科技发行所

开 本:16 印张:13.25 字数:322 千字

版 次:1996 年 8 月第 1 版 1997 年 4 月第 2 次印刷

印 数:5001~10000

书 号:ISBN 7-302-02334-4/TP·1157

定 价:16.00 元

电脑普及教育丛书序

现代信息技术正在对人类社会的发展产生难以估量的深远影响,并将成为新世纪的一个标志,学习和掌握有关信息科学知识和技能是时代的需要。科学技术的突飞猛进,使人们越来越感到:计算,跟语言一样,是人类社会每时每刻都不可缺少的事情;计算,已经成为与理论研究和实验研究并驾齐驱的第三种研究方法;计算机成了“人类通用智力工具”;计算机和现代通信网络结构构成信息高速公路;人类将要跨入一个以工业文明为基础,以信息文明为手段,以生态文明为目标的高速发展的新世纪。

在新的世纪,电脑(计算机)将要发挥更大的作用,形成所谓“电脑文化”,会还是不会使用电脑很可能成为衡量一个人文化水准的尺度之一。现在有些远见的人开始考虑自己和家人尽早闯过“电脑文化”关的问题。当然,这是明智之举,值得称道。但是,他们又慑于电脑的神奇,不敢问津。

“电脑对于普通人意味着什么?”

“电脑能帮我们做些什么?”

“电脑理论高深莫测,学用电脑有没有捷径?”

电脑诞生 50 年了,可是进入寻常百姓家不过是近年才有的事。自然介绍电脑的书籍多是寻常百姓看不懂的“天书”。打破对电脑的神秘感,让广大读者感到入门不难,深造也是办得到的,是普及读物的首要任务。写电脑普及丛书并非易事,写不好还会是“天书”,让人望而生畏。北京科海培训中心经过反复研究、组织,编辑了这套“电脑普及教育丛书”,尽最大努力深入浅出,是我们编写这套丛书的指导思想。丛书的作者都是具有丰富的电脑实践经验和写作经验的学者,特别是中国计算机学会普及委员会主任吴文虎教授担任丛书的主编并亲自参加审阅。丛书中每本书有每本书的特点和写作风格,但却都遵循同一原则——循序渐进。什么叫循序渐进?那就是给读者搭台阶。没有台阶的大山是很难翻越的。有了台阶,每一步都能找到成功的感觉,每一步都会凭添成功的希望。

这套丛书的内容是十分丰富的,《走向未来——电脑教育指南》涉及到了电脑观念,电脑文化、电脑教育、电脑选购策略、电脑发展方向等问题,适应各层次的人士去阅读。《循序渐进学电脑》涉及到电脑的基本原理、电脑使用操作,电脑维护保养等实际问题。对于目前的几个最热点的软件像 Windows, Word, Excel, FoxPro, Visual Basic 都有很简明而实用的介绍。

“实践出真知”,对电脑的初学者而言,应该奉为座右铭。电子计算机是现代高科技的结晶,也是实践性极强的一门学科。不上机实践,不亲自参加人与机器的对话,是不可能学会的。化难为易的窍门就是多上机,多实践。这套丛书会帮助你动手,并且依照读者学习进程的需要来安排各种内容,有目的的将众多概念融于步骤清楚的操作之中。

学是为了用,在用中学可能收效会更大。《循序渐进学 Windows 3.2 中文版》将要教会读者在 Windows 环境下操作微机、管理文件、运行程序等工作。《循序渐进学字、表处理软件》介绍目前流行的文字处理和表处理软件 Word 和 Excel,使用这两个软件,不但可以完成文字处理和排版的功能,还能制作含有图形、图符和图表等内容的文档。《循序渐进学网络》

突出通俗性、实用性和前沿性,通过最热门的 Internet 网的操作和使用,向读者介绍计算机网络的基本原理和如何应用的知识。《循序渐进学电脑艺术》将向读者揭开电脑艺术神秘的面纱,让读者学会如何用电脑软件来进行创意和实现自己的想象力。《循序渐进学多媒体制作》会让读者了解到 CD-ROM、声卡、数据压缩和解压缩的基本知识,教会你如何使用电脑录音和作曲,如何制作二维和三维动画,如何将声、文、图编辑在一起,最后还要教你用 VB 语言完成一个简单的多媒体播放平台。总之,十本书各有各的教学目标,都是按学用结合,学以致用原则编写的。

学用电脑贵在坚持,世上无难事,只要肯攀登。今天,你可能自视为外行;明天,经过不懈的努力,电脑已俯首听命,为你所用了。那时,你的心情会是多么欢快!

科学技术的普及工作是传播科学知识、科学思想和科学方法,提高全民科学文化素养的关键措施,是实施“科教兴国”战略,加速科学技术进步,促进社会主义物质文明和精神文明建设的重要内容。21 世纪的教育文化水平,应该包括电脑文化水平。机遇与挑战并存,国人已有认识,还会加深认识。世纪之交,喜看中华大地电脑普及的大潮一浪高过一浪。我们希望这套丛书能够起到推波助澜的作用。

感谢科海培训中心华根娣主任对丛书的大力支持以及中国计算机用户协会的热情帮助。

编委会主任委员

吴文虎 林定基

编委会委员

张载鸿 宗大华 熊桂喜
钟向群 夏小禹 陈 凯
赵 军 李 奇 黄心渊
夏非彼 尧 玮

电脑普及教育丛书委员会

1996 年 3 月

前言：FoxPro 能干什么...

大家都知道,在实践中需要处理的数据是多种多样的。最为常见与一般的,是把事物表示成日常生活中的表格形式。举例说,我们要建立一个存放英文单词的表格如下:

单 词	词性	词 意	典 型 用 法	图 形
Telephone	n.	电话	Send message by telephone.	
Car	n.	汽车	I have just bought a new car.	
Fox	n.	狐狸	An old fox.	
Speed	v.	急行,速进	Cars speeding past the school.	
Friendly	a.	友好的	A friendly smile.	

建立这张表,你可以通过它来记录自己已经学习过的单词;也可以通过它来查找自己所需要的单词。为了帮助记忆,你还可以把单词的图形画在最右边的“图形”栏里,以便起到“看图识字”的作用。

不过,如果你掌握的单词越来越多,事情就会变得麻烦起来:在一张很大的表里去搜寻所需要的单词是很费时的;在一张很大的表格里涂涂改改,会显得多么乱七八糟,很不整齐;若想删去一个单词,那么只能用笔把它划去,...

这些工作若交给计算机,让机器里的 FoxPro 去处理,那就另当别论了!

你可以借助 FoxPro for Windows,无需经过专门地训练,就能通过即看、即会的图形方式的使用方法(图形界面),建立起不同的表格;对十分零乱的数据加以整理、分析、归类;对表格的内容进行各种查询、修改、增添、删除;可以把所需的图形加到表里去;如果表格里包含有数字,FoxPro for Windows 可以完成各种计算和统计等等。

当然,FoxPro 的功能远非这些:

- FoxPro for Windows 能直接存取声音图像。
- FoxPro for Windows 的屏幕生成器(Screen Builder),可以用来建立起自己的滚动列表、各种按钮、复选框等,从而方便地获得各种直观的数据输入屏幕格式。与此同时,自动产生出它们相应的源程序。
- FoxPro for Windows 的报表生成器(Report Writer),可以把报表修饰得更好看,可以根据数据和查询结果建立报表,按不同格式打印出符合需要的结果。在整个设计过程中,可以随时预览你的设计效果,直到满意为止。
- FoxPro for Windows 的菜单生成器(Menu Builder),可以快速得到各种标准型的菜

单,以便把自己的应用程序所能完成的全部工作提供给用户,并让用户通过菜单进行自由选择。与此同时,立即得到相应的源程序。

- FoxPro for Windows 向用户提供关系举例查询(RQBE),它是一种能使用户对表中的数据进行提取和组织的交互式工具,通过它来得到自己所希望的更加复杂的信息,完成多表查询的复杂操作。
- FoxPro for Windows 的项目管理器(Project Manager),可以使用户很方便地管理好自己的应用程序文件。

总之,FoxPro 是一个很好的信息管理工具。在你所处的信息时代中,他也是你生活和工作的良师益友。不过,本书只是有关 FoxPro for Windows 的基本应用,只能作为你学习 FoxPro 的初级教程,不可能涉及到它的全部内容。本书第 1 章是关于中文 Windows 的简介,在这章中对本书使用到的一些 Windows 知识作了概要的介绍版。第 2、第 3 章介绍的是 FoxPro 的安装步骤、FoxPro 的启动和主菜单功能及使用。第 4 章讲解建立数据库的方法及如何向数据库中输入数据等问题。第 5 章介绍数据库常用的基本操作,如查看数据库中的记录内容,修改数据库结构,对数据库记录进行修改、删除,以及各种计算。第 6 章讲述排序及索引,以便你能够重新安排数据库中记录的排列顺序。第 7 章介绍快速建立报表以及让制作的报表更美观实用的办法,这是 FoxPro 的一大特点。第 8 章介绍关系举例查询(RQBE),你可以在轻松地对话过程中,实现复杂的查询操作,还可以输出与查询结果相对应的各式图表,成为 FoxPro 的又一特点。第 9 章讲解程序设计初步,使你学会用顺序结构、各种分支结构以及循环结构编写程序的基本方法。我们希望通过对这些内容的介绍,能把你领入宽敞的大门,为进一步深入 FoxPro 的应用打好基础。全书约 200 余幅图,绝大部分由宗涛参与编辑制作,在此表示感谢!

作者

1996 年 5 月于北京

目 录

第 1 章 中文 Windows 简介	(1)
1.1 如果你的硬盘上还没有 Windows 3.1 (中文版)	(1)
1.1.1 安装 Windows 3.1 (中文版)	(1)
1.1.2 Windows 3.1 的进入	(2)
1.1.3 鼠标器	(3)
1.2 Windows 屏幕窗口的组成	(4)
1.3 如何退出 Windows 3.1 (中文版)	(6)
1.3.1 通过控制菜单退出 Windows	(6)
1.3.2 通过控制菜单框退出 Windows	(6)
1.4 怎样打开和关闭一个 Windows 的窗口?	(7)
1.4.1 什么是窗口	(7)
1.4.2 打开窗口的方法	(7)
1.4.3 关闭窗口的方法	(8)
1.5 Windows 的各种对话框	(9)
1.5.1 移动整个对话框	(9)
1.5.2 几种命令控制按钮	(9)
1.5.3 正文框	(10)
1.5.4 列表框和下拉式列表框	(10)
1.5.5 单选按钮	(11)
1.5.6 复选按钮和调节钮	(12)
1.5.7 对话框的关闭	(12)
1.6 屏幕窗口的不同布局	(12)
1.6.1 屏幕窗口的切换	(12)
1.6.2 屏幕窗口的级联	(13)
1.6.3 屏幕窗口的并列	(13)
1.7 中文 Windows 的汉字输入方法	(14)
第 2 章 FoxPro 的安装	(17)
2.1 安装 FoxPro 所需的软、硬件配置	(17)
2.1.1 安装 FoxPro 所需的硬件配置	(17)
2.1.2 安装 FoxPro 所需的软件配置	(17)
2.2 FoxPro 的安装步骤	(17)
第 3 章 FoxPro 的启动和综述	(23)
3.1 如何进入 FoxPro	(23)
3.2 FoxPro 系统菜单简介	(25)

3.2.1 储存数据信息的仓库——“数据库”	(25)
3.2.2 FoxPro 系统菜单简介	(25)
3.2.3 FoxPro 的状态行	(31)
3.3 熟悉 FoxPro 的 Command 窗口	(31)
3.3.1 使用 FoxPro 的两种方法	(31)
3.3.2 如何进入 Command 窗口	(32)
3.3.3 使用 Command 窗口的示例	(32)
3.4 如何退出 FoxPro	(36)
第 4 章 建立一个数据库的方法	(37)
4.1 建立你的数据库结构	(37)
4.1.1 如何开始建立数据库结构	(37)
4.1.2 定义一个数据库字段所需信息	(40)
4.1.3 定义一个字段的具体步骤	(40)
4.1.4 字段类型的进一步说明	(44)
4.1.5 存储数据库结构的方法	(45)
4.2 向数据库中输入记录	(48)
4.2.1 数据记录输入画面	(49)
4.2.2 “备注型字段”数据的输入	(50)
4.2.3 “普通型字段”数据的输入	(51)
4.3 向数据库中增加新的内容	(54)
4.3.1 如何打开数据库	(54)
4.3.2 向数据库中添加新记录	(56)
第 5 章 数据库上的基本操作	(58)
5.1 查看数据库中的记录内容	(58)
5.1.1 进入 Browse 窗口的步骤	(58)
5.1.2 Browse 窗口的一些用法	(60)
5.1.3 将字段名改成中文显示	(65)
5.2 按条件查看数据库记录	(68)
5.2.1 用 Goto 定位所要查看的记录	(68)
5.2.2 FoxPro 的逻辑运算符	(70)
5.2.3 FoxPro 的函数	(73)
5.2.4 用 Locate 定位所要查看的记录	(76)
5.3 对数据库记录的修改和删除	(81)
5.3.1 数据库记录的修改	(81)
5.3.2 给记录做上删除标志	(81)
5.3.3 去除记录的删除标志	(83)
5.3.4 真正删除记录	(83)
5.4 修改数据库结构	(84)
5.4.1 用菜单选项修改数据库结构	(84)
5.4.2 Modify Structure 命令	(87)

5.5 FoxPro 的各种计算	(87)
5.5.1 计数统计	(87)
5.5.2 数值字段求和	(89)
5.5.3 对数值字段求平均值	(91)
第 6 章 重新安排数据库——排序及索引	(93)
6.1 排序和索引的提出	(93)
6.1.1 什么是排序	(94)
6.1.2 什么是索引	(94)
6.2 重新整理数据库的记录位置——排序	(95)
6.2.1 排序的菜单操作步骤	(95)
6.2.2 SORT 命令	(97)
6.3 为数据库记录建立“目录”——索引	(103)
6.3.1 索引命令——Index	(103)
6.3.2 索引文件的打开/关闭	(105)
6.3.3 重新索引	(108)
6.4 利用索引查找记录	(109)
6.4.1 索引查找的菜单操作方式	(110)
6.4.2 索引查找命令——SEEK	(111)
第 7 章 报表生成器:一个功能强大的“制表”工具	(113)
7.1 建立新报表/修改旧报表	(113)
7.1.1 如何开始建立新报表	(113)
7.1.2 如何开始修改旧报表	(114)
7.2 “报表生成器”及其用法	(115)
7.2.1 “报表生成器”的组成	(115)
7.2.2 “报表生成器”的使用	(116)
7.3 快速建立报表	(118)
7.3.1 “O. 报告”菜单选项的内容	(118)
7.3.2 快速建立报表的基本步骤	(120)
7.3.3 预览全页或局部输出效果	(122)
7.3.4 报表文件的存储	(124)
7.3.5 报表的打印	(124)
7.4 让制作的报表美观实用	(125)
7.4.1 报表制作窗口的操作技巧	(126)
7.4.2 给报表加上标题和摘注	(127)
7.4.3 报表中的统计和计算	(129)
7.4.4 使你的报表图文并茂	(133)
第 8 章 RQBE:一种新颖、便捷的查询手段	(136)
8.1 建立新查询文件/修改旧查询文件	(136)
8.1.1 问题的提出	(136)

8.1.2	如何开始建立新查询文件	(137)
8.1.3	如何开始修改旧查询文件	(137)
8.2	RQBE 查询的步骤	(138)
8.2.1	选择查询数据库的输出字段	(138)
8.2.2	设置查询记录满足的条件	(140)
8.2.3	确定输出结果的去向	(142)
8.2.4	具体执行查询	(143)
8.3	RQBE 的进一步使用	(144)
8.3.1	对输出记录排序	(144)
8.3.2	设置复杂的记录查询条件	(146)
8.3.3	利用 RQBE 在多个数据库间进行查询	(153)
8.3.4	利用 RQBE 产生图表	(157)
 第 9 章 FoxPro 程序设计初步		(163)
9.1	FoxPro 程序及程序编辑器	(163)
9.1.1	何谓 FoxPro 程序	(163)
9.1.2	FoxPro 的程序编辑器——MODIFY COMMAMD	(164)
9.1.3	FoxPro 编辑器的操作方法	(166)
9.1.4	用于程序设计的一些辅助命令	(170)
9.2	顺序结构程序设计	(175)
9.3	条件分支结构程序设计	(176)
9.3.1	简单条件分支语句	(176)
9.3.2	复杂条件分支语句	(179)
9.3.3	情况分支语句	(181)
9.4	循环结构程序设计	(184)
9.4.1	循环语句 DO...WHILE...ENDDO	(185)
9.4.2	针对数据记录的循环语句——SCAN	(189)
9.4.3	数字型控制变量的循环语句——FOR	(190)
9.4.4	短路循环语句——LOOP	(191)
9.4.5	多重循环	(192)

第1章 中文 Windows 简介

FoxPro for Windows 是在 Windows 支持下的系统,所以在介绍 FoxPro 之前,我们必须先熟悉 Windows 环境。通过这一章的学习,我们将对 Windows 有一个初步的了解。

【导读】

- ☐ 1.1 节介绍安装 Windows 时,你的计算机应该具备的软、硬件条件;进入 Windows 的方法;鼠标的基本操作。
- ☐ 1.2 节介绍 Windows 窗口的各个组成部分及其作用,如窗口的控制菜单框、标题栏、菜单栏、最小化和最大化按钮等等。
- ☐ 1.3 节介绍通过控制菜单和通过控制图标退出 Windows 的两种方法。
- ☐ 1.4 节解释什么是窗口,并介绍打开和关闭不同 Windows 窗口的几种方法。
- ☐ 1.5 节介绍 Windows 的各种对话框及其作用,如命令控制按钮、单选按钮、调节钮、复选按钮等等。
- ☐ 1.6 节介绍屏幕上各个窗口之间的切换,以及窗口在屏幕上的级联、并列等布局方法。
- ☐ 1.7 节介绍在 Windows 环境下,各种中文的输入方法。

FoxPro 有 for DOS 和 for Windows 之分。前者运行在 MS-DOS 提供的环境之下,后者运行在 Windows 的环境之下。由于 Windows 美观、友好的图形界面和便利的操作方式赢得了广大用户,且又不失时机地推出了 Windows 的中文版,因此本书介绍的是 FoxPro for Windows。

Windows 3.1(中文版)是一个功能强大的软件系统。凡接触过它的用户都知道,由于提供了诸如“菜单”、“图标”、“窗口”等图形化的友好界面,与 MS-DOS 相比,用户完全摆脱了记忆和理解命令行的困扰,大量的操作都可在与菜单、对话框的轻松交往中完成,方便而简洁。

任何一本专门介绍 Windows 的书籍,都会列举它所具有的各种特点。譬如它能使计算机的操作方式更加形象、简便而贴近生活;它能够同时运行多道程序,执行多个任务;它能够比 MS-DOS 更充分地利用内存;它能够支持多媒体运作……如此等等。在此限于篇幅仅对与学习 FoxPro 有关的常用功能加以扼要的介绍。

1.1 如果你的硬盘上还没有 Windows 3.1(中文版)

1.1.1 安装 Windows 3.1(中文版)

Windows 3.1 所需要的安装环境如下:

- 至少 2MB 内存,约 15MB 的硬盘空间;
- 高分辨率显示器(如 VGA);
- MS-DOS 3.1 及以上版本的操作系统;
- 鼠标(键盘也可。建议使用鼠标,并基于鼠标介绍)。

Windows 3.1(中文版)占用 12 张高密的 5 英寸盘。用户安装时先插入 1 号盘,并在当前驱动器为 A:的情形下用 SETUP 命令安装;而后依据屏幕的提示渐次进行。如有疑问之处可按 F1 键查询。安装进行到第六张盘时,屏幕上将会出现 Windows 对话框和中文说明。第 11、12 两张盘分别为打印机和应用程序安装盘,用户可依需要进行挑选。有的用户也许不具备打印设备,可暂时不安装,待到条件成熟时,用 Windows 内的局部安装程序一样可以达到安装的目的。

1.1.2 Windows 3.1 的进入

安装成功后,在 DOS 提示符下直接键入 WIN 并回车,即可启动 Windows:

```
C:\>WIN
```

当然,你也可以先使用 DOS 的 CD 命令,将目录切换到 Windows,然后键入 WIN 并回车来启动 Windows:

```
C:\>CD Windows  
C:\Windows>WIN
```

Windows 初启时的屏幕如图 1-1 所示。(注意,由于安装的内容不同,你的屏幕画面可能会有所不同。)

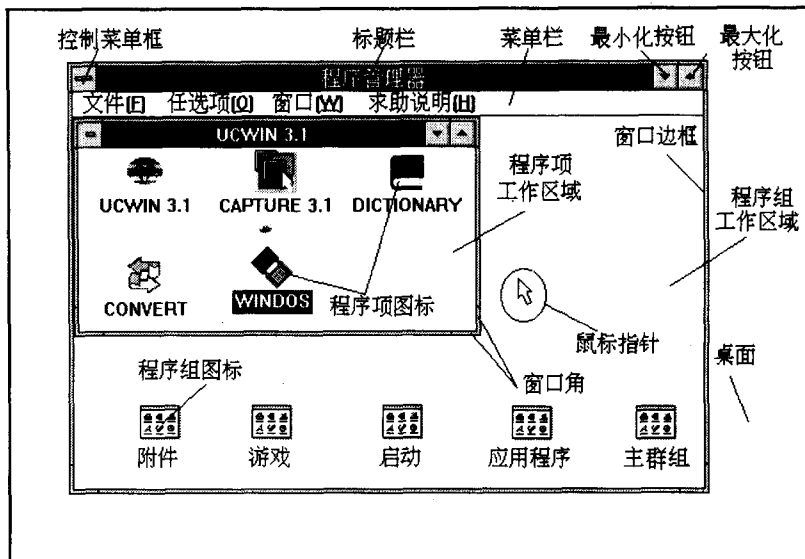


图 1-1 初启时 Windows 的屏幕

☆ 技术细节说明 ☆

在安装 Windows 的过程时,系统会自动将 Windows 所在的目录路径名填写入自动批处理文件 AUTOEXEC. BAT 的 PATH 命令中,以保证能在任何位置都可顺利地进入 Windows。有关该文件在 DOS 启动中所起的重要作用,以及 PATH 命令的意义,请查阅 DOS 的书籍。

1.1.3 鼠标器

鼠标器(见图 1-2a)在 Windows 中扮演着相当重要的角色。利用鼠标器在屏幕上的各种箭头(见图 1-2b),对 Windows 的不同对象进行选择,沟通了你与 Windows 之间的交往。鼠标器的前端共有三个按键,分别称为左键、中键和右键。通常总是使用左键进行鼠标器的各种操作。下面是鼠标器的基本使用方法:

1. 定位

不按任何键移动鼠标器,屏幕上相应的鼠标箭头也跟着移动。利用此法,将鼠标器定位到所需的位置。

2. 单击

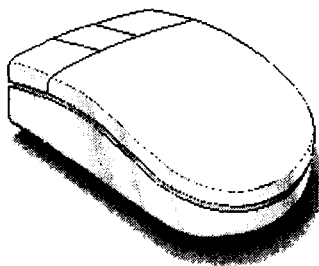
按一下鼠标器的左键称为单击,通常表示你要选择鼠标箭头当前指点的对象。单击有时称作“拾取”。

3. 双击

连续快速地按两下鼠标器的左键称为双击,通常表示你要执行鼠标箭头当前指点对象的功能。双击有时称作“两次拾取”。

4. 拖曳

按住鼠标器的左键不放,同时移动它,屏幕上的鼠标器箭头也随之移动。到达合适的位置后,松开左键。这一操作过程称为“拖曳”。通常利用拖曳来搬动某个对象,或缩放某个区域。



[a] 鼠标



[b] 鼠标常用箭头

图 1-2 鼠标器及其常用箭头

1.2 Windows 屏幕窗口的组成

下面对 Windows 屏幕窗口(图 1-1)上出现的各个部分,做一简要的说明。

1. 控制菜单框

控制菜单框在屏幕的左上角,是系统中最常用的功能之一。当用鼠标单击此图标时,屏幕将会出现如图 1-3 所示的控制菜单;再次单击时,将结束当前运行的窗口。

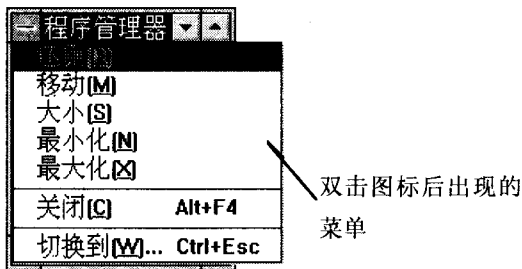


图 1-3 控制菜单实例

2. 标题栏

标题栏用来显示当前窗口的名称。若用鼠标按住此处不放,然后拖曳,则可拉动整个窗口在屏幕上移动。松开按键后,窗口便停留在自己认为操作起来顺手便当的地方。

3. 菜单栏

菜单栏列出该窗口具有的功能,供用户选用。当使用单击方式选中某一功能时,会对应地在屏幕上弹出如图 1-4 所示的下拉式菜单,用户可根据自己的要求在其中再进行必要的挑选。



图 1-4 下拉式菜单实例

4. 最小化和最大化按钮

最小化和最大化按钮位于屏幕的右上角,其功能是把指定的窗口缩小成为一个图标或把窗口扩大为整屏。为使用这两个功能,只须用鼠标单击它们即可。譬如以图 1-1 为准,单击名为“程序管理器”的窗口的最小化按钮,其效果如图 1-5 所示。仍以图 1-1 为准,若单击名

为“UCWIN 3.1”的窗口的最大化按钮,其效果如图 1-6 所示。

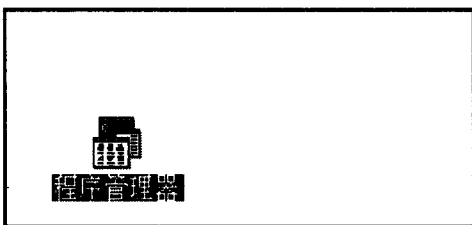


图 1-5 按最小化按钮后出现的图标

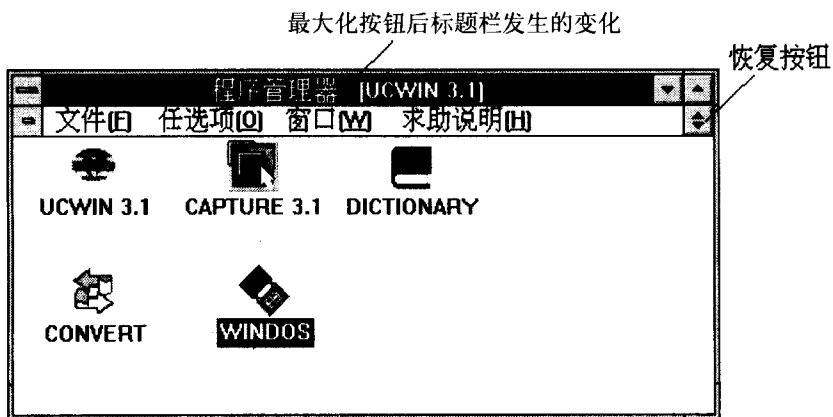


图 1-6 按 UCWIN 3.1 最大化按钮后的屏幕

前面已提及,按任意窗口的控制菜单框时,会出现如图 1-3 的控制菜单。其中有“最小化[N]”和“最大化[M]”两个功能项,它们等同于该窗口的最小化和最大化按钮。

5. 桌面

桌面是指初启时“程序管理器”窗口的外部背景区域,它类似于我们的办公桌面。“程序管理器”、“游戏”、“应用程序”、“主群组”等,犹如桌面上的文件夹、墨水瓶、钢笔等工具,可随意摆放,信手取用。

6. 窗口边框

窗口边框指窗口周围的四条边。当鼠标位于某条边上,按住后加以拖动,可以使该边拉伸或紧缩,达到改变原窗口周边大小的目的。

7. 窗口角

窗口角即指窗口四边的交界处。若鼠标位于某角上,按住后加以拖动,可以同时控制窗口两边的拉伸或紧缩,达到改变原窗口周边大小的目的。

8. 工作区域

也称工作空间,指一个窗口边框括起的内部区域。

9. 程序组图标

Windows 中,把若干个功能相关的程序集合在一起,称为一个程序组。赋予它名字和一

个最小化图形,合起来形成该组程序的“程序组图标”。每个程序组图标的最小化图形是相同的。譬如图 1-1 中程序管理器窗口内的下方给出了名为附件、游戏、启动、应用程序、主群组等五个程序组图标。

10. 程序项图标

程序组包含若干个程序,称作程序项。Windows 中每个程序都有一个名字,且可配上不同的图形加以标识。程序名加上图形,就称为该程序的“程序项图标”。例如图 1-1 中窗口 UCWIN 3.1 里,包含如下 5 个程序项图标:UCWIN 3.1、CAPTURE 3.1、DICTIONARY、CONVERT、WINDOS。

11. 鼠标箭头

鼠标箭头用来显示鼠标当前的位置。当鼠标位于某窗口的边框、窗口角时,其形状会发生改变。

1.3 如何退出 Windows 3.1 (中文版)

使用鼠标可以有两种方法退出 Windows。

1.3.1 通过控制菜单退出 Windows

前面已经说,Windows 的“程序管理器”窗口左上角有一个控制菜单框,单击该图标,屏幕将会出现如图 1-3 的下拉式样控制菜单。将鼠标移至“关闭[C]”菜单项,单击它后,屏幕上出现图 1-7 的“退出 Windows”对话框。该对话框里有两个选钮:“认可”和“取消”,给你提供再一次确认的机会。如果你选用“认可”按钮,系统才真正退出 Windows;如果选用“取消”按钮,则表明你放弃退出的念头,屏幕将恢复原先的操作画面。



图 1-7 “退出 Windows”对话框

1.3.2 通过控制菜单框退出 Windows

将鼠标移动到“程序管理器”窗口左上角的控制菜单框处,双击后屏幕将会出现图 1-7 的结束对话框,让用户再一次进行认可,然后才真正退出 Windows。这是快速退出 Windows 的方法。

1.4 怎样打开和关闭一个 Windows 的窗口?

1.4.1 什么是窗口?

进入 Windows 3.1 之后,屏幕的第一个画面就是一个名叫“程序管理器”的窗口,如图 1-1 所示。在 Windows 下,还可以打开很多类似这样的窗口。有的书说可以把整个屏幕想象成一个大的桌面,“窗口”则是放在桌面上的纸张或其他东西;另一些书说可把整个屏幕想象成一个办公桌,把“窗口”比喻为办公桌存放东西的抽屉。是“纸张或其他东西”也罢,是“存放东西的抽屉”也罢,总之“窗口”是一个独立的对象。在屏幕上,用户可以来回移动窗口;可以重叠或并列安放窗口;可以去掉旧的窗口增补新的窗口;还可以修改窗口的定义、窗口中的内容等等。对一个窗口的操作,不会对其他窗口造成任何影响。

举例说,图 1-1 中,最底层是“程序管理器”窗口。“UCWIN 3.1”窗口是叠加在“程序管理器”窗口上的一个窗口。

1.4.2 打开窗口的方法

1. 利用“程序组图标”或“程序项图标”直接打开

在你需要使用某个窗口时,首先要通知系统。一般地,称其为把某个窗口“打开”。前面提到,在 Windows 中,程序组有“程序组图标”,程序项有“程序项图标”。将鼠标移到想要打开的程序组图标或程序项图标处,双击左键,就打开了有关的程序组窗口或程序项窗口。

2. 利用“程序组图标”和下拉菜单打开程序组窗口

对于程序组窗口,还有一种打开的方法。

将鼠标移到所需图标处,单击左键,屏幕上立即出现一个下拉式菜单,单击菜单中的“还原[R]”选项即可。例如在图 1-1 中要打开游戏程序组窗口。将鼠标移到游戏组图标处,按鼠标左键一下,出现下拉式菜单如图 1-8 所示。点取菜单中的“还原[R]”选项,就将游戏程序组窗口打开了,如图 1-9。

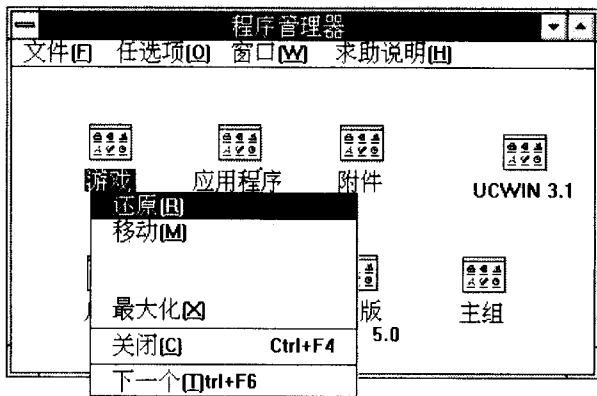


图 1-8 单击游戏组图标后出现的下拉式菜单

3. 利用“程序管理器”的“窗口[W]”菜单选项打开程序组窗口