

# 前 言

网上冲浪已经成为一种时沿的今天，面对千姿百态、丰富多彩的主页，大家很可能产生一种冲动——要是自己也能在其中拥有一席之地就好了，Macromedia 公司推出的网页编辑工具 Dreamweaver 可以帮助你实现了网页设计师的梦想，为我们提供了无限的创作空间。随着最新版本 Dreamweaver MX 2004 的出现，网页制作变得越来越简单，效果也越来越绚丽。

《新手学图形图像制作一本通》是一套图形图像系列教程。图形图像的处理和制作，已成为当今许多职业学校、技工学校、各级各类培训班和有关大专院校、美术院校师生的必修课程，也是广大电脑美术爱好者和从事平面设计、广告创意设计者渴求的知识源泉。本教程以独特的视角，选取了目前国内最时尚、全中文版的高版本图形图像软件。

综观本系列教程，具有新、快、易的三大特点。新：即所选软件版本最新；快：书中删除了繁难的软件描述，直接引用实例，并以实例为核心，让读者在短时间内即可掌握绘图的操作方法和设计要领；易：书中所引用的实例是与读者生活戚戚相关的，既易激发读者的学习情趣，又使读者能强化记忆。

怡丹科技工作室是由从事多年计算机教学和资深设计师组成，有着非常丰富的写作经验，将教学经验和写作方式有机地结合，我们畅销的作品就是例证。我们的计算机作品以最佳的方式、最高的效率，带给读者最好的结果。

《中文版 Dreamweaver MX 2004 经典实例制作》共分 11 章。采用了典型实例与讲解相结合的方式，全面细致地介绍了 Dreamweaver MX 2004 的功能。通过一些有吸引力的实例和优秀的网页作品来带动功能、知识点，引导读者一步一步制作出精彩的效果。内容由易到难，涵盖了网页设计人员所必需的基本知识和基本技能。各章分述如下：

- 第 1 章 Dreamweaver MX 2004 新功能。介绍了网页设计的理论以及网页制作的相关工具。
- 第 2 章 Dreamweaver 全盘掌握。介绍了网页制作的基础知识，从网页的整体风格、色彩搭配、创意创计到站点的建立、文本的编辑、图像文件格式、表单制作、超级链接等。
- 第 3 章 Dreamweaver 表格的使用。介绍了表格的知识，从表格的创建、编辑、调整到表格外观的美化，其中，介绍了很多表格效果实例，包括了细表格、单位像素宽的分隔线、虚线框表格、突起按钮效果、导航条按钮、阴影表格等。
- 第 4 章 Dreamweaver 超级链接的使用。介绍了利用超级链接发送电子邮件、下载软件、链接到 Ftp 站点。
- 第 5 章 图像和多媒体应用实例。介绍了利用 Dreamweaver 来插入图像、设置图像

属性、编辑图像、添加多媒体、添加音频和视频。

第 6 章 网页布局设计。介绍了两种查看和操作表格的方式，一种是在“标准”模式中，表格显示为行和列的网格；另一种是在“布局”模式，允许你在网页上绘制、调整以及移动布局表格或单元格。

第 7 章 CSS 样式表的使用。介绍了如何在 Dreamweaver MX 2004 中利用 CSS 来打造精彩的网页效果。

第 8 章 图层和行为综合应用。介绍了图层和行为的综合效果实例集锦。

第 9 章 模板、库和框架的应用。介绍了模板、库的创建与使用以及在框架中使用超级链接。

第 10 章 站点的管理、测试与发布。介绍了站点管理、站点测试、站点上传与发布、推广你的网站。

第 11 章 Dreamweaver MX 2004 应用扩展。介绍了 Dreamweaver MX 2004 与 JavaScript、Macromedia 家族网页三剑客、Dreamweaver MX 2004 精彩插件的结合使用。

由于我们水平有限，书中谬误与疏漏之处在所难免，恳请各位同仁及广大读者批评指正。

编 者

2004 年 9 月

图书在版编目 ( CIP ) 数据  
新手学图形图像制作一本通/ 怡丹科技工作室编著.  
成都: 电子科技大学出版社, 2004.8  
ISBN 7 - 81094 - 046 - 5  
. 新... . 怡... . 图形软件, CorelDRAW 12、  
Dreamweaver MX 2004、Photoshop CS - 基本知识  
. TP391.41  
中国版本图书馆 CIP 数据核字 ( 2004 ) 第 071545 号

## 新手学图形图像制作一本通

中文版 Dreamweaver MX 2004 经典实例制作

怡丹科技工作室 编著

---

出 版: 电子科技大学出版社 ( 成都建设北路二段四号 邮编: 610054 )  
责任编辑: 吴艳玲  
发 行: 新华书店经销  
印 刷: 四川省南方印务有限公司  
开 本: 787mm × 1092mm 1/16 印张: 18.5 字数: 450 千字  
版 次: 2004 年 9 月第一版  
印 次: 2004 年 9 月第一次印刷  
书 号: ISBN 7 - 81094 - 046 - 5/TP · 31  
印 数: 1—5000 册  
定 价: 114.00 元 ( 全三册 )

---

版权所有 侵权必究

## 目 录

## 第 1 章 Dreamweaver MX 2004 新功能

1.1 网页设计理念及工具 .....	2
1.1.1 网页设计理念 .....	2
1.1.2 网页设计工具 .....	2
1.2 Dreamweaver MX 2004 新功能 .....	5
1.2.1 简洁高效的设计和开发界面 .....	5
1.2.2 改良的可视化助理 .....	7
1.2.3 更强大的 CSS 新功能 .....	8
1.2.4 强大和开放的编码环境 .....	9
1.2.5 图像处理新功能 .....	12
1.3 Dreamweaver MX 2004 的工作环境及参数设置 .....	12
1.3.1 通用用户面板介绍 .....	12
1.3.2 主菜单介绍 .....	15
1.3.3 可停靠浮动面板操作 .....	16
1.3.4 设置工作环境 .....	18
1.4 使用 Dreamweaver MX 2004 帮助系统 .....	18

## 第 2 章 Dreamweaver 全盘掌握

2.1 网站设计总规划 .....	21
2.1.1 确定网站的整体风格 .....	21
2.1.2 网页色彩的搭配 .....	23
2.1.3 创意设计 .....	26
2.2 站点的建立 .....	27
2.2.1 安装服务器 IIS 5.0 .....	27
2.2.2 定义站点 .....	30
2.2.3 制作页面 .....	34
2.3 文本的处理 .....	37
2.3.1 文本的插入和粘贴 .....	37
2.3.2 设置文本格式 .....	38
2.3.3 插入特殊字符 .....	41

2.3.4	插入水平线 .....	44
2.3.5	插入日期 .....	45
2.4	表单制作基础 .....	46
2.5	图像文件概述 .....	48
2.6	超级链接基础 .....	50
2.6.1	什么是 URL .....	51
2.6.2	超级链接的概念 .....	52
2.6.3	链接路径 .....	52
2.7	设置页面属性 .....	54

### 第 3 章 Dreamweaver 表格的使用

3.1	表格的基本操作 .....	57
3.1.1	创建表格 .....	57
3.1.2	表格的编辑 .....	59
3.2	表格制作效果实例 .....	63
3.2.1	制作细边框表格效果 .....	64
3.2.2	制作单位像素的分隔线 .....	66
3.2.3	制作虚线框表格 .....	71
3.2.4	制作导航条按钮 .....	74
3.2.5	制作突起按钮效果 .....	76
3.2.6	利用表格背景图片美化网页 .....	78
3.2.7	将外部数据导入表格及格式化表格 .....	79

### 第 4 章 Dreamweaver 超级链接的使用

4.1	创建网站内部的链接 .....	82
4.1.1	文本链接 .....	82
4.1.2	图片链接 .....	84
4.1.3	锚记导航 .....	85
4.1.4	图像热区 .....	86
4.2	创建网站的外部链接 .....	87
4.2.1	创建邮件链接 .....	87
4.2.2	添加下载文件的链接 .....	90
4.2.3	空链接 .....	91
4.2.4	友情链接 .....	91
4.3	链接的管理 .....	92
4.4	美化链接 .....	94

## 第 5 章 图像和多媒体应用实例

5.1 插入图像.....	96
5.1.1 插入图像.....	96
5.1.2 从资源面板中拖放图像.....	97
5.1.3 插入图像占位符.....	99
5.2 设置图像的属性.....	101
5.2.1 调整图像的宽度和高度.....	102
5.2.2 使用图像边距.....	103
5.2.3 为图像添加标题.....	103
5.2.4 给图像描边.....	103
5.3 使用对齐选项.....	104
5.3.1 水平对齐.....	104
5.3.2 垂直对齐.....	106
5.3.3 环绕文本.....	107
5.4 图像的编辑.....	109
5.4.1 调整图像的亮度/对比度.....	110
5.4.2 锐化图像.....	111
5.4.3 裁剪图像.....	112
5.4.4 在 Fireworks 中优化图像.....	114
5.4.5 使用外部图像编辑器.....	115
5.5 将图像放入背景中.....	116
5.6 添加多媒体.....	118
5.6.1 设置 Flash 动画的比例.....	119
5.6.2 Flash 动画的透明处理.....	121
5.6.3 插入 Flash 文本.....	122
5.6.4 制作 Flash 按钮.....	123
5.7 添加音频和视频.....	125
5.7.1 数字音频的文件格式.....	125
5.7.2 向网页中添加音频.....	127
5.7.3 向网页中添加视频.....	131

## 第 6 章 网页布局设计

6.1 页面规划.....	133
6.2 利用表格进行版面设计.....	134
6.3 利用层进行版面设计.....	137
6.3.1 层的基本概念.....	138

6.3.2	插入层.....	138
6.3.3	设置层的属性.....	139
6.3.4	使用【层】面板.....	141
6.3.5	使用层设计版面.....	142
6.3.6	将层转换为表格.....	145
6.3.7	将表格转换为层.....	146
6.4	使用布局模式设计版面.....	148
6.4.1	在【布局】模式中绘制表格和单元格.....	148
6.4.2	在布局单元格中添加内容.....	152
6.4.3	修改布局表格和布局单元格属性.....	152
6.4.4	调整、移动布局表格和布局单元格.....	153
6.4.5	设置列宽度.....	155

## 第 7 章 CSS 样式表的使用

7.1	CSS 快速入门.....	159
7.1.1	CSS 新功能.....	159
7.1.2	样式表的引用方式.....	161
7.2	CSS 实例体验.....	164
7.2.1	用 CSS 轻松美化文字.....	164
7.2.2	CSS 的图文混排效果.....	167
7.2.3	用 CSS 制作精美表格.....	168
7.2.4	用 CSS 打造精美表单.....	174
7.2.5	用 CSS 控制鼠标样式.....	179
7.2.6	CSS 滤镜全攻略.....	181

## 第 8 章 图层和行为综合应用

8.1	事件、动作与行为.....	190
8.1.1	基本概念.....	190
8.1.2	【行为】面板.....	191
8.2	Dreamweaver MX 2004 行为实战.....	192
8.2.1	制作弹出式菜单.....	192
8.2.2	制作变色彩蝶.....	196
8.2.3	弹出信息对话框.....	198
8.2.4	制作网上“海报”.....	198
8.2.5	检查浏览器和检查插件行为.....	200
8.3	创建新动作.....	202

8.4 图层和行为综合效果实例集锦 .....	203
8.4.1 制作链接对象说明 .....	203
8.4.2 破“缸”重圆——制作拼图效果 .....	206
8.4.3 开心美食 .....	209
8.4.4 虚拟在线更衣室 .....	212
8.4.5 创建等待画面 .....	221

## 第 9 章 模板、库和框架的应用

9.1 模板制作与使用 .....	224
9.1.1 模板制作 .....	225
9.1.2 使用模板 .....	227
9.1.3 模板中的链接 .....	229
9.2 库的创建与使用 .....	229
9.2.1 创建库项目 .....	229
9.2.2 插入库项目 .....	231
9.2.3 修改库和更新站点 .....	232
9.3 建立框架页面 .....	233
9.3.1 创建预定义的框架集 .....	233
9.3.2 保存框架和框架集文件 .....	236
9.4 设置框架集与框架的属性 .....	237
9.4.1 设置框架属性 .....	237
9.4.2 设置框架集的属性 .....	238
9.5 在框架中使用链接 .....	238

## 第 10 章 站点的管理、测试与发布

10.1 站点管理 .....	242
10.1.1 【文件】面板概述 .....	242
10.1.2 配置远程服务器 .....	243
10.1.3 在【文件】面板中管理文件 .....	244
10.1.4 使用站点地图 .....	246
10.2 站点测试 .....	249
10.2.1 关于站点测试 .....	249
10.2.2 使用站点测试报告 .....	251
10.2.3 给网页“减肥” .....	253
10.3 站点上传与发布 .....	254
10.3.1 如何申请主页空间 .....	254

10.3.2 使用 Dreamweaver MX 2004 上传站点.....	255
10.3.3 同步更新网站.....	257
10.3.4 文件的【存回】和【取出】.....	258
10.4 推广你的网站.....	259

## 第 11 章 Dreamweaver MX 2004 应用扩展

11.1 Dreamweaver MX 2004 与 JavaScript 的联姻.....	261
11.1.1 全屏显示窗口.....	261
11.1.2 自动滚屏.....	263
11.1.3 锁住鼠标右键功能.....	264
11.1.4 隐藏状态栏信息.....	265
11.1.5 定时关闭网页.....	266
11.2 珠联璧合——Macromedia 家族总动员.....	266
11.2.1 实例效果.....	266
11.2.2 Fireworks 与 Dreamweaver.....	267
11.2.3 Flash 与 Dreamweaver.....	274
11.3 如虎添翼——Dreamwaver MX 精彩插件应用.....	276
11.3.1 插件的下载与安装.....	276
11.3.2 插件的应用.....	277

# *Dreamweaver MX*

第

1

章

Dreamweaver MX  
2004 新功能

## *Dreamweaver MX*

### 主要内容

在网上冲浪已经成为一种时尚的今天，面对千姿百态、丰富多彩的主页，大家很可能会产生一种冲动——要是自己也能在其中拥有一席之地就好了。其实在 Internet 上只要你想做，那么就一定能成功。俗话说得好：“知己知彼，百战不殆”。在学习制作漂亮的网页之前，让我们先来了解一下网页设计的理念以及网页制作的相关工具。

## *Dreamweaver MX*

## 1.1 网页设计理念及工具

### 1.1.1 网页设计理念

你的主页有理念吗？在一时的冲动之后，你该静下心来想想，究竟要把这个玩意儿做成什么样子呢？除非你一开始就只是想放个简历在主页上。

主页的理念是什么？就是你对自己主页的定位。这与主题有些区别，理念不但约束现在的制作，同时也指引发展的方向。主页的理念体现在哪些方面呢？一般主要是表现在网页的风格和创意上。简洁明快的？精雕细琢的？活泼可爱的？成熟稳重的？黑白素雅的？色彩斑斓的？……每一张“叶子”，无不体现着设计人的理念。换句话说，主页的理念即是设计人自己的理念，体现着设计人的方方面面。我们大家制作网页，大多也是希望在互联网上打造一个有着自己烙印的个性空间。一个能体现设计人理念的网页，就是好的网页。所以在网页设计这行有句行话是：“设计其次，理念为先”。一句话，就是让你的“叶子”更加“人性化”。

### 1.1.2 网页设计工具

提到网页设计工具，我们现在用到的都是所见即所得的网页编辑器，例如 Dreamweaver、FrontPage 等等。

在网页制作工具还很少，且功能并不强大的时候，最常用的网页编辑工具就是“记事本”程序。要做网页就必须熟悉 HTML 语言代码。因为网页是用 HTML 语言来表示的。Web 浏览器的主要作用是把这些标记语言“翻译”过来，并按照定义的格式显示，最后得到的结果即为用户所看到的网页。

我们可以用记事本工具打开一个 HTML 页面，它会以 HTML 代码的形式显示出来，如图 1-1-1 所示。

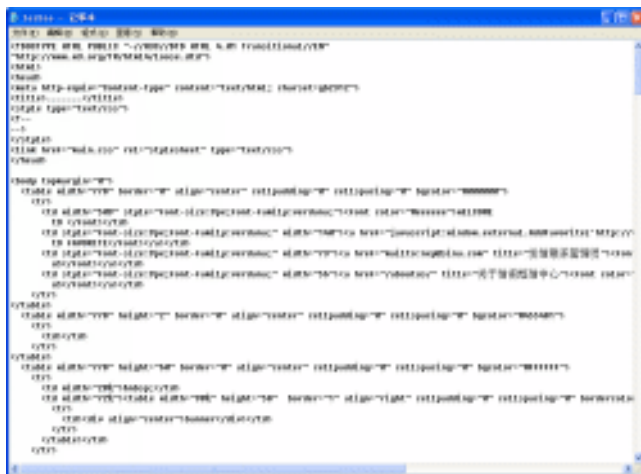


图 1-1-1

在 Web 浏览器中打开这个网页，如图 1-1-2 所示，浏览器将这些标记语言“翻译”过来形成 Web 页面。

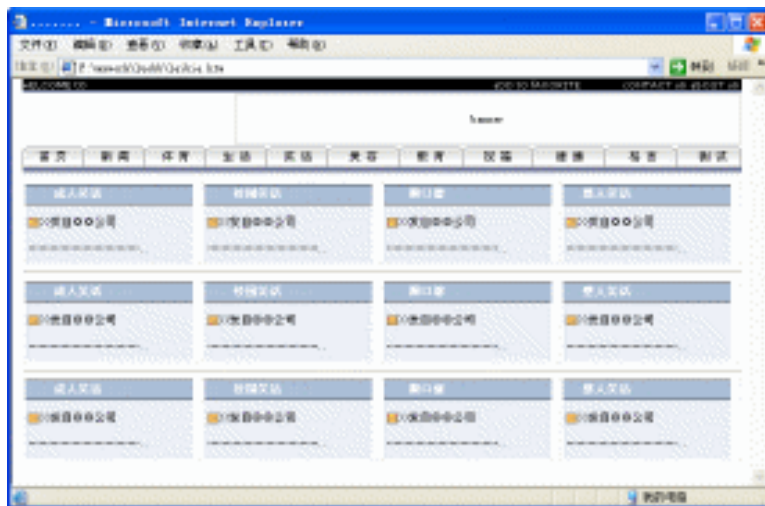


图 1-1-2

随着功能强大的网页编辑工具 Macromedia Dreamweaver、Microsoft FrontPage、HomeSite 等的出现，网页制作变得越来越简单，效果也越来越绚丽。

“工欲善其事，必先利其器。”为了让你的“叶子”更好地表达出你所想要表达的东西，我们先来看看制作网页都有哪些神兵利器，以便从其中挑选出最佳的一款，更方便地做出好的“叶子”。

一般地，按工作方式可以将网页制作工具划分为两类，一类是所见即所得(WYSIWYG)的编辑工具。用过这类工具的人都知道，它们提供了可视化界面，通过拖曳鼠标就能在页面上自动显示需要的对话框、表格，相应的 HTML 代码会由工具自动生成，设计人可在 HTML 代码中插入各种音频、图像、视频之类的对象。所见即所得的编辑工具的代表为 Macromedia Dreamweaver、Microsoft FrontPage、Adobe Golive 等。另一类是直接编写 HTML 原代码的软件，如 Hotdog、Editplus 等，使用这一类工具需要对 HTML 代码掌握纯熟方能得心应手，故而不大适用于新手。这两类工具在功能上各有千秋，也有各自所适应的范围。与前几年群雄纷争的时期不同，目前网页设计工具领域已经基本形成大统的格局——Dreamweaver 和 FrontPage 凭借其非凡的实力和强有力的后盾支持，已经成为大多数人的不二之选，而像 Adobe 公司的 Pagemill、Macromedia 公司的 Homesite 等则因为各种原因渐渐淡出了历史的舞台。另一种流行的趋势是，越来越多的工具都提供了 HTML 的输出，如排版的字处理软件 Word、图像处理软件 Photoshop 等等都早已开始支持直接输出网页了。下面逐个介绍一下常见的网页设计工具。

#### 1. Macromedia Dreamweaver

Macromedia Dreamweaver 是一款专业的 HTML 编辑器，它的出现使用户发现创作网页原来可以这样轻松。Dreamweaver 提供了强大的设计工具，用于对 Web 站点、Web 页和 Web 应用程序进行设计、编码和开发。无论你喜欢直接编写 HTML 代码的驾驭感，还是偏爱在可视化编辑环境中工作，Dreamweaver 都会为你提供帮助良多的工具，丰富你的 Web 创作

体验。

利用 Dreamweaver 中的可视化编辑功能，可以快速地创建页面而无需编写任何代码。不过，如果你更喜欢用手工直接编码，Dreamweaver 还包括许多与编码相关的工具和功能。并且，借助 Dreamweaver 你还可以使用服务器语言（例如 ASP、ASP.NET、ColdFusion 标记语言(CFML)、JSP 和 PHP）生成支持动态数据库的 Web 应用程序。

Dreamweaver 的最新版本是 Dreamweaver MX 2004，它是一款深受网页设计者喜爱的软件，我们不能说它是十全十美的，但是它却实现了网页设计师的梦想，为我们提供了无限的创作空间。

## 2 . Microsoft FrontPage

说到 Dreamweaver，我们就不能不提 Microsoft FrontPage。因为在 Dreamweaver 出现之前，FrontPage 一直被人们认为是最好的所见即所得网页编辑器，它是建立和管理专业网站的简易工具。我们可以精确地把每一个元素放置在网页的任何位置，为网站设定专业、精美的外观，还可以方便地输入和编辑 html 源代码，实现最新的网页特效，而这一切不需要编写任何代码。

## 3 . Adobe GoLive

对于国内的绝大多数 Web 设计者来说，GoLive 是一个非常陌生的软件，但说到它的开发者 Adobe 公司就没有不知道的人了。长期以来，Adobe 公司在图像处理、印刷排版软件开发方面一直在同行中处于领先地位，其王牌产品 Photoshop、PageMaker 早已深入人心，但是在 Web 页面出版方面却动作迟缓，使得 Macromedia 等公司的许多产品在市场上捷足先登，Dreamweaver、Flash、Fireworks 正作为 Web 页面制作的三大利器被广泛接受。但 Adobe 公司凭借自身的技术基础，全力出击 Web 出版业，并开发出了许多新产品，GoLive 就是其中之一。

Adobe GoLive 含有专业级的 Web 设计、制作与管理工具，使你可以轻松创建复杂的网站。Adobe GoLive 是一个优秀的可视化网页开发工具，它提供更加灵活的源代码编辑器，能快速方便地编辑、检查 HTML 代码，而且能非常容易地增加动态 HTML、层叠样式表、编辑 QuickTime 物件，还预设了 JavaScript 事件和更加先进的网站管理功能，预览设计结果也更加方便。此外，我们会发现所有的操作方法不难领会，因为绝大多数 Web 设计者都有操作 Photoshop 的经验，GoLive 具有与 Adobe 产品家族相似的界面形式，并且在 GoLive 中，可以对置入网站的 Photoshop、Illustrator 和 LiveMotion 的文件进行出色的控制。

## 4 . HotDog Professional

HotDog Professional 是较早基于代码的 Web 开发工具，主要针对那些希望在页面中加入 CSS、Java、RealVideo 等复杂技术的高级设计者。界面与 Homesite 相似，但不能自由定制。最具特色的是提供了许多向导工具，帮助设计者制作页面中的复杂部分。在其官方网站提供大量站点下载工具、Java 动画工具、按钮编辑工具，加强了 HotDog 功能。HotDog 无疑是匹快马，但你先要驾驭它，然后才能飞奔。

## 5 . Macromedia HomeSite

HomeSite 是专业级的网页编辑器，它虽然与 HotDog 一样是语句编辑性的主页编辑器，不像 Netscape Gold 那些所见即所得方式的编辑器那么简单易用，但它也内置浏览器，可以让你一边编辑一边浏览效果。即使你是新手都没问题，你可以使用 HomeSite 的主页制作精灵，你只需按照其提示，就可以生成许多专业效果的主页，而且这些主页还可以包括 Java

Applet、JavaScript 等等。

HomeSite 的功能看起来与 HotDog 差不多，但 HomeSite 的人机界面比 HotDog 要简洁得多，用过 HotDog 的朋友就知道，HotDog 那些菜单看得你眼花缭乱，不知该如何开始。而 HomeSite 就把最常用、最重要的命令和功能显示出来，把一些不常用的就隐藏或集中起来，版面就显得非常简洁。而在修改方面，你可以一次性地将目录所有需要修改的地方找出来更改，节省你许多时间，再也无须繁复地修改，在指令部分也可以让你设定独特的颜色显示，而执行速度也比 HotDog 快很多。

无论你是新手或者专家，都可以轻松地使用 HomeSite 制作出专业的网页，有时间的话，不妨试一试吧！

介绍了这么多的工具，那么我们该如何选择呢？

引用一位资深虫子说过的话：你有十个理由选择 HotDog，因为它简单、方便、小巧……你有一百个理由选择 FrontPage，因为它的所见即所得、功能强大；你有一个有理由选择用 Dreamweaver，因为它比 FrontPage 要好。

那么 Dreamweaver 到底好在哪里呢？

## 1.2 Dreamweaver MX 2004 新功能

如果使用过 Dreamweaver 的早期版本，会发现 Macromedia Dreamweaver MX 2004 提供了功能更加强健的可视化设计工具、应用开发环境以及代码编辑支持。Dreamweaver MX 2004 包含有一个崭新的、简洁高效的界面，且产品性能也得到了改进。此外，该产品还包含了众多新增的功能，这些新增功能改善了软件的易用性，使你无论处于设计环境还是编码环境都可以方便地生成页面。

### 1.2.1 简洁高效的设计和开发界面

打开 Dreamweaver MX 2004 之后，会出现如图 1-2-1 所示的启动界面，然后进入 Dreamweaver MX 2004 的开发环境。



图 1-2-1

在 Windows 首次启动 Dreamweaver 时,会出现一个对话框,如图 1-2-2 所示,你可以从中选择一种工作区布局。如果你以后改变了主意,可以使用【首选参数】对话框切换到一种不同的工作区。



图 1-2-2

起始页使你能够访问最近使用过的文件,创建新文件和访问 Dreamweaver 资源。在起始页中,你还可以通过产品介绍或教程了解关于 Dreamweaver 的更多信息。如图 1-2-3 所示。



图 1-2-3

进入 Dreamweaver MX 2004 的开发环境后,可以看到 Dreamweaver 提供了一个将全部元素置于一个窗口中的集成布局。在集成的工作区中,全部窗口和面板都被集成到一个更大的应用程序窗口中。如图 1-2-4 所示。

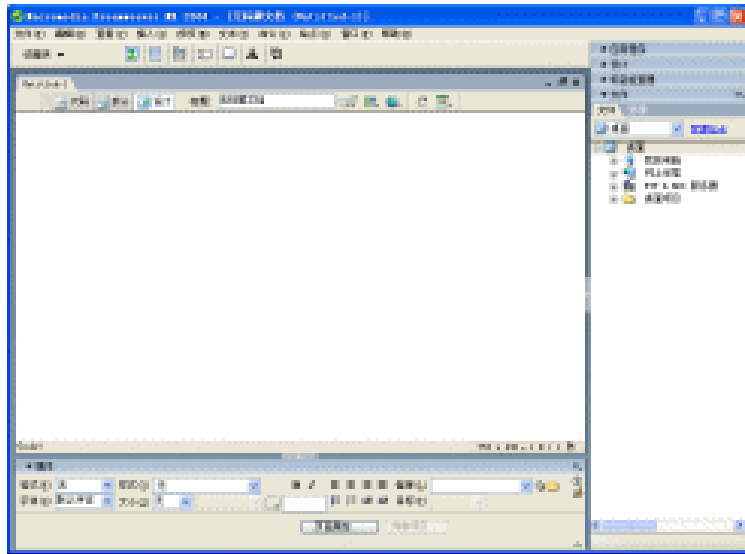


图 1-2-4

Dreamweaver MX 2004 的界面与以前的版本相比,更易于使用,可大大提高你的工作效率和工作质量。【插入】栏的改进使其具有一个简洁高效的新外观,并占用更少的工作区空间。此外,还新增加了一个【收藏夹】类别,你可以使用该类别对【插入】栏进行自定义,将最常使用的对象放置在该栏上。

### 1.2.2 改良的可视化助理

Dreamweaver MX 2004 提供了改进的可视化助理,帮助你更加精确地设计网页。可视化助理包括了表格、层、框架、图像地图和不可见元素等,如图 1-2-5 所示。

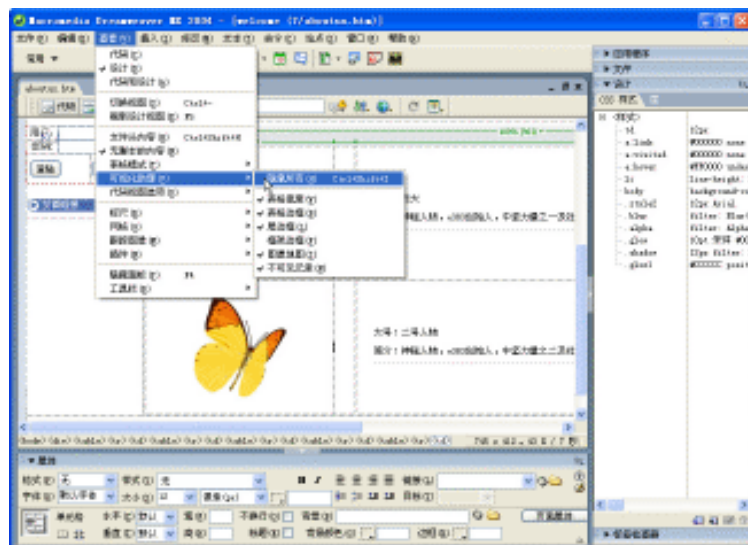


图 1-2-5

例如，我们打开了表格的可视化助理后，在网页中选中任一表格，便能够看到该表格的结构和所占宽度，以及在表格中进行列调整操作时的实际效果。可视化助理还可以使你更方便地选择表格元素，如图 1-2-6 所示。

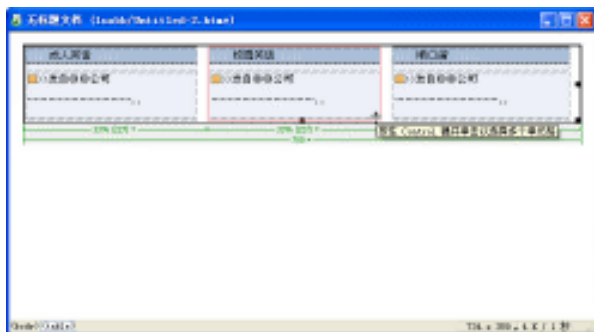


图 1-2-6

此外，当进行层操作时，如果不打开可视化助理【层边框】，在网页文档上就不容易确定层的位置。特别是当你利用层进行页面布局设计时，有了可视化助理【层边框】，就可以很清晰地看到页面的结构。如图 1-2-7 所示。

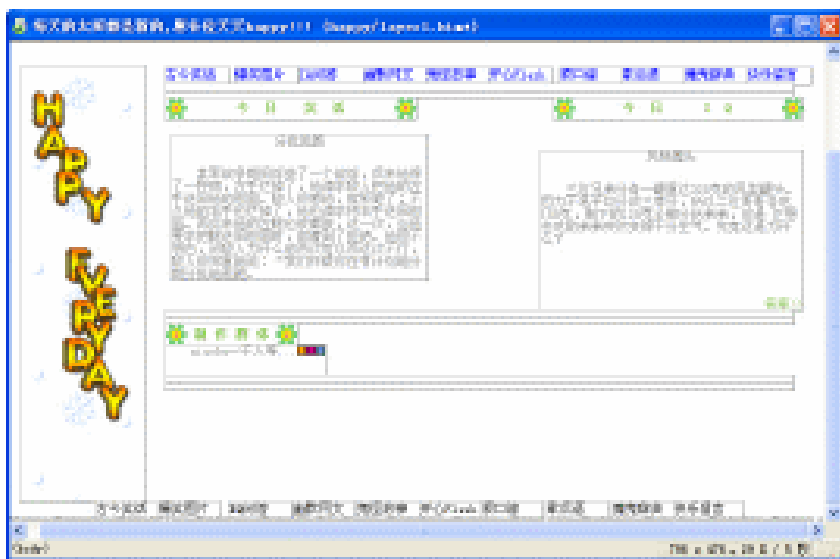


图 1-2-7

Dreamweaver MX 2004 的其他可视化助理也非常有用，这里不再列举，你自己试用一下就知道了。

### 1.2.3 更强大的 CSS 新功能

制作过网页的用户可能都有这样的体会：在网页制作中，控制文字和对象的位置实在是太麻烦了，有限的 HTML 标签、繁琐的源代码让很多对网页创作有极大兴趣的用户却步，也极大地限制了用户对网页内容的控制能力。

Dreamweaver MX 2004 在 CSS 功能设计上做了很大的改进，使得使用 CSS 对 Web 页面