

易学易用系列

新手学电脑操作

神龙工作室 编著

人 民 邮 电 出 版 社

图书在版编目 (CIP) 数据

新手学电脑操作 / 神龙工作室编著. —北京: 人民邮电出版社, 2006.3
(易学易用系列)

ISBN 7-115-14551-2

I. 新... II. 神... III. 便携式计算机—基本知识 IV. TP368.32

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2006) 第 013514 号

内 容 提 要

本书是指导初学者学习使用电脑的入门书籍。书中详细地介绍了初学者必须掌握的基本知识、操作方法和步骤, 并对初学者在使用电脑的过程中经常会遇到的问题进行了专家级的指导, 以免初学者在起步的过程中走弯路。全书共分 10 章, 分别介绍电脑的用途与电脑硬件、电脑的简单操作、初识 Windows XP、驾驭 Windows XP、汉字输入法、电脑外设的安装与使用、软件的安装、使用与卸载、休闲娱乐和 Internet 网上冲浪等内容。同时在随书光盘中提供了长达 4 个多小时的多媒体教学演示和 500 个经典的应用技巧。4 个多小时的多媒体教学演示能使读者在轻松愉悦的心情下快速地学会电脑基础知识和操作的技能。500 个经典的应用技巧相当于赠送一本 300 页的电脑应用技巧类图书。

本书充分地考虑了初学者的实际需要。对电脑操作“一点都不懂”的读者, 通过学习本书能够轻松地掌握电脑的使用方法。

本书适合初学电脑的读者阅读, 对使用电脑有一定基础的读者也有一定的参考价值, 同时也可以作为电脑短训班的培训教材。

易学易用系列

新手学电脑操作

-
- ◆ 编 著 神龙工作室
责任编辑 魏雪萍
 - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京密云春雷印刷厂印刷
新华书店总店北京发行所经销
 - ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 13.75
字数: 329 千字 2006 年 3 月第 1 版
印数: 1—6 000 册 2006 年 3 月北京第 1 次印刷

ISBN 7-115-14551-2/TP · 5270

定价: 25.00 元 (附光盘)

读者服务热线: (010) 67132692 印装质量热线: (010) 67129223

前言

学习电脑难吗？

不难！

阅读本书能够熟练地掌握电脑的使用方法吗？

能！

为什么要阅读本书

在现代社会中，您、我、他，以及千千万万的现代人都在直接或间接地享受着电脑带来的神奇、便利和快乐，几乎没有人愿意拒绝它。要想使自己快速而高效地从新手变为电脑高手，选择一本好的入门级图书是关键的第一步。我们为电脑新手编写的这本“入门”书籍就是一本好的入门级图书，它具有以下几个特点。

❖ **买一送一：**随书光盘中附赠了 500 个经典的应用技巧，相当于赠送一本 300 页的电脑应用技巧类图书。

❖ **从零起步：**由浅入深、循序渐进。

❖ **快速入门：**随书光盘长达 4 个多小时的多媒体教学演示能使读者在轻松愉悦的心情下快速地学会电脑基础知识和操作的技能。

❖ **融会贯通：**精心编排的内容可使读者对所学的知识进一步深化理解、触类旁通。

❖ **提示技巧：**各章中对读者在学习过程中可能会遇到的疑难问题以提示技巧的形式进行了说明，以免读者在学习的过程中走弯路。

❖ **实用至上：**在有限的篇幅内将最有用的内容介绍给读者。

阅读本书能学到什么

- 认识电脑、电脑硬件的作用和鉴别，熟练地掌握电脑的基本操作
- 驾驭 Windows XP，熟练地掌握汉字的输入
- 电脑外设的安装与使用，软件的安装、使用与卸载
- 休闲娱乐，Internet 网上冲浪

授之以鱼，不如授之以渔。本书在传授知识的同时，还侧重培养读者自学的能力，教给读者快速学习使用电脑的方法，学会处理一些常见的在使用电脑的过程中遇到的问题。同时，本书还附带有 1 张精心开发的长达 4 个多小时的专业级多媒体教学光盘，其良好的人性化设计、逼真的课堂教学环境、详细的图文对照、生动的情景演示和高度的知识扩充性，可使读者在轻松愉快的环境中不知不觉地成为电脑高手。

本书由神龙工作室编著，参与资料收集和整理工作的有姜永水、宫明文、宋真真、王亚男、徐晓丽、徐炳勇、赵福江、王耀东、王福艳、夏淑惠、侯君兰、姜惠翠等。

由于时间仓促，书中难免有疏漏和不妥之处，恳请广大读者不吝批评指正。

E-mail 地址：zhiyin101@tom.com。

编者

目录

第 1 章	初识电脑	1
1.1	什么是电脑	2
1.2	电脑的类型、特点和主要技术指标	4
1.3	电脑的用途	6
1.4	把电脑搬回家	7
第 2 章	认识电脑硬件	13
2.1	CPU	14
2.2	CPU 风扇	18
2.3	内存条	20
2.4	显卡	24
2.5	声卡	26
2.6	网卡	29
2.7	IEEE 1394 卡	31
2.8	硬盘	33
2.9	光驱	35
2.10	主板	38
2.11	显示器	41
第 3 章	电脑的简单操作	45
3.1	认识电脑键盘	46
3.2	键盘的正确操作	49
3.3	鼠标的正确操作	51
3.4	英文指法训练	53
第 4 章	初识 Windows XP	55
4.1	Windows XP 的启动和退出	56
4.2	认识 Windows XP 桌面	59
4.3	设置 Windows XP 桌面	64
4.4	认识窗口	67
4.5	认识菜单与对话框	74
第 5 章	驾驭 Windows XP	77
5.1	文件或文件夹的基本操作	78
5.2	磁盘管理	91
5.3	用户账户管理	97
5.4	系统设置	103
第 6 章	汉字输入法	111
6.1	安装输入法	112
6.1.2	输入法的切换	113

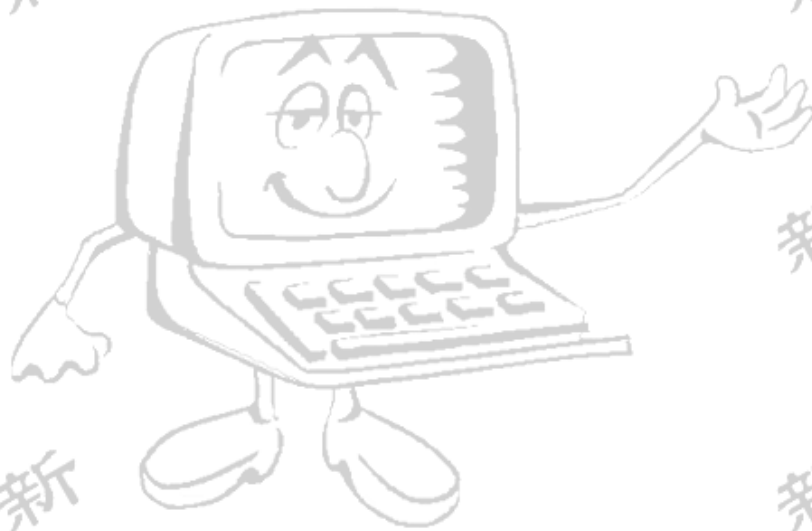


6.2	微软拼音输入法 2003	114
6.3	五笔字型的基础知识	116
6.4	五笔字型拆分原则	122
6.5	五笔字型的单字输入	122
6.6	五笔字型的简码输入	124
6.7	五笔字型的词组输入	126
6.8	重码、容错码和万能码	127
6.9	五笔字型编码技巧	129
第 7 章	电脑外设的安装与使用	131
7.1	扫描仪的安装与使用	132
7.2	打印机的安装与使用	135
7.3	数码相机的安装与使用	141
7.4	摄像头的安装与使用	143
第 8 章	软件的安装、使用与卸载	147
8.1	软件的安装	148
8.2	常见工具软件的使用	150
8.3	软件的卸载	154
第 9 章	休闲娱乐	157
9.1	录音机	158
		159
9.2	媒体播放器 Windows Media Player	161
9.3	Windows XP 中的小游戏	164
		166
第 10 章	Internet 网上冲浪	167
10.1	上网方式	168
10.2	Internet 新手上路	189
10.3	搜索信息	192
10.4	网上聊天	196
10.5	网络视听	202
10.6	网上玩游戏	204
10.7	收发电子邮件	207

第 1 章 初识电脑

许多人都知道电脑的功能很强大，可以听音乐、看电影、画图、上网、聊天、玩游戏以及处理文档等，但是买回电脑以后，面对着形状各异的电脑部件和各种各样的连线，用户又往往会感到茫然无措，出现想了解电脑却理不清头绪的现象。

电脑主要由哪些
部件组成？电脑有什么
特点？



要学好电脑不仅要掌握理论知识，还要进行大量的实际操作，只看书而不练习操作是学不会电脑的。



1.1 什么是电脑

电脑又称为电子计算机，最早于 1946 年在美国宾夕法尼亚大学研制成功。由于最初研制电脑的目的是进行高速的数据运算，因此在其产生之前就已经有了计算机这个名词。

简单地说，电脑就是一种能够快速、高效、自动地按照人们事先编制好的程序对输入的信息进行加工、处理、存储或者传送，并能输出处理后的信息的电子设备。

电脑由硬件系统和软件系统两大部分组成，其具体的结构如图 1-1 所示。



图 1-1 电脑系统结构图

1. 电脑的硬件系统

电脑的硬件系统是指组成一台电脑的各种物理装置（电子元件和机械设备），是电脑进行工作的物质基础。

从外观上看，电脑的硬件由主机、显示器、键盘、鼠标和音箱等部件所组成，如图 1-2 所示。



图 1-2 台式机

从功能上看，电脑的硬件主要包括中央处理器、存储器、输入设备和输出设备等。它们之间的关系如图 1-3 所示。下面分别进行介绍。



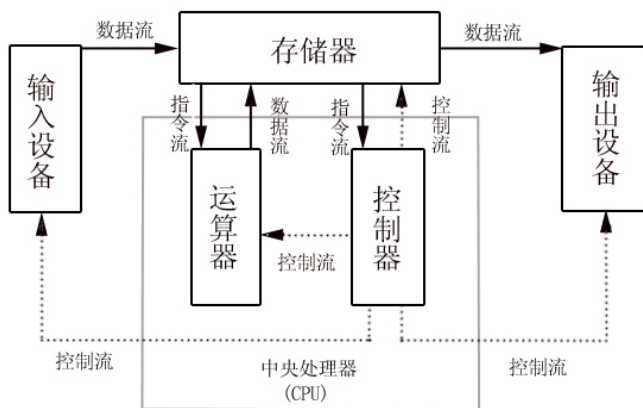


图 1-3 组成电脑 5 大部件的关系

● 中央处理器（CPU）

大家都知道电脑中运行的是程序，那么这些程序的处理者是谁呢？它就是 CPU（Central Processing Unit），也称为中央处理器，是电脑系统的核心，它主要包括运算器和控制器两部分。

控制器是电脑的指挥中心，它通过分析程序代码指挥指定的部件来执行指令规定的操作，而运算器则是用来进行数据运算、信息加工的部件。

● 存储器

存储器是电脑的记忆部件，用于存放进行信息处理所必需的原始数据、中间结果、最后结果以及指示电脑工作的程序，并在需要时提供这些信息。存储器分为内存储器和外存储器两种。

① 内存储器简称内存或主存，它的容量一般较小，但存取速度快，主要用于暂时存放当前的程序和相关的数。内存的大小决定了电脑运行的速度，内存越大电脑运行的速度越快。内存储器又可以分为只读存储器（Read Only Memory，ROM）和随机存储器（Random Access Memory，RAM）两种。

ROM 中的信息只能被读出，不能被修改或者删除，一般用于存放固定的程序，如经常遇到的 BIOS 程序等。断电后 ROM 中的信息不会丢失。

RAM 就是通常所说的内存，主要用于存放各种输入和输出数据、中间结果以及与外部存储器交换的信息。断电后 RAM 中的所有信息将全部丢失。

🔗 什么是 BIOS？

❖ BIOS 是 Basic Input/Output System（基本输入/输出系统）的英文缩写，指固化在电脑主板上上的一个 ROM 芯片，其中保存了系统最重要的基本输入/输出的程序、开机自检程序、系统设置信息等。它是最基本的程序，也是最先运行的程序，为电脑提供最直接的硬件控制能力和硬件初始化。对其设置的好坏，不仅关系到系统能否让电脑发挥出更好的性能，甚至还会影响到电脑能否正常开机。

② 外存储器用于存放备用的程序和数据，简称为外存或辅存。其代表为日常所见的硬盘、光盘和软盘等。它的存储容量大，但存取速度比内存慢，其数据和信息可以永久存放。外存的程序不能由中央处理器直接执行，它必须先调入内存中才能执行。

● 输入设备

输入设备是将程序、原始数据、文字、字符、控制命令或者现场采集的数据等信息传递给



电脑，然后由电脑处理。常见的输入设备有键盘、鼠标和扫描仪等。

- 输出设备

输出设备负责将电脑的处理结果或者最终结果以人们能够识别的字符、表格、图形或图像等形式表示出来。常见的输出设备有显示器、打印机、绘图仪和磁带机等。

2. 电脑的软件系统

电脑的软件系统是指在硬件设备上运行的各种程序、数据以及有关的资料，它指挥电脑执行各种动作以便完成指定的任务。通常将不装备任何软件的电脑称为“裸机”，没有软件支持的裸机是无法工作的。

软件系统又分为系统软件和应用软件两种。系统软件（如 Windows 98/2000/XP 等）是其他应用软件运行的基础，例如在不安装 Windows 操作系统的条件下是不能使用 RealPlayer（音视频播放软件）看电影的。

在电脑系统中，电脑硬件系统与软件系统相互依存、缺一不可，只有两者相互配合电脑才能够正常地工作。

✎ 世界上第一台电脑是什么样的？

❖ 世界上第一台电脑的名字叫做“ENIAC”，它是美国陆军用以计算炮弹轨迹而研发的。当时它是一个庞然大物，有 18 000 多个真空管，重达 30t，占地 170m²，每小时耗电 140kWh。人们需要扳动各种开关给电脑下达指令，只有科学家们才能使用它。

✎ 电脑应该放置在什么样的地方？电脑关机后能马上开机吗？

❖ 电脑应该放置在通风、少尘、背光和干爽的地方，而且还应该把电脑放置在温度适宜的环境中。电脑关机后不要马上又开机，这样很容易损坏电脑，一般两次开机的时间间隔应不少于 20s。

1.2 电脑的类型、特点和主要技术指标

要想对电脑有一个比较清楚的认识，就要对电脑的类型、特点和主要的技术指标有所了解。

1.2.1 电脑的类型

依据不同的标准，电脑可以划分为不同的种类。

- 按原理分类

电脑从原理上可分为电子数字计算机和电子模拟计算机。

电子数字计算机处理的数据是用离散数字量表示的，而电子模拟计算机处理的数据是用连续模拟量表示的。与电子数字计算机相比，电子模拟计算机的精度低、通用性差，主要用在要求响应速度快但精度低的过程控制中。目前通常使用的一般都是电子数字计算机。

- 按用途分类

按用途可分为专用机和通用机。针对某一种特定的用途而设计的电脑称为专用机。通用机是指为解决多种问题而设计的具有较强通用性的电脑。

- 按规模分类

电脑按规模可以分为巨型机、大型机、中型机、小型机和微型机等。

巨型机、大型机、中型机、小型机主要用于国家、企事业单位的科学计算、数据处理和企业管理等方面。

微型机又称为个人电脑 (Personal Computer)、微机或者 PC 机, 是本书电脑学习中将要介绍的主体。常用的 PC 机有台式电脑和笔记本电脑两种类型。由于它是面向个人或家庭的, 因此根据配置的不同其价格从几千元到万元以上不等。微型机的应用范围相当普及, 已成为人们日常工作和生活中不可缺少的工具。

1.2.2 电脑的特点

电脑主要有以下几个方面的特点。

- 运算速度快

电脑的首要特点是运算速度快, 其速度之高是传统计算工具所无法比拟的, 它为数学乃至整个人类科技水平的进步做出了不可磨灭的贡献。随着新技术的发展, 电脑的运算速度还将迅速地提高。

- 具有记忆和逻辑判断能力

每个人的记忆能力和逻辑判断能力都是有限的, 但电脑却具有惊人的记忆能力, 它可以将大量的原始数据、运算程序和计算结果存储起来并且随时准备被调用。现代电脑主存与外存的容量越来越大, 已成为存储信息的有力工具。

- 自动性

电脑是由程序控制其操作的, 程序运行是自动的、连续的, 除了输入输出操作外, 无须人工干预。所以只要根据应用需要, 事先将编制好的程序输入电脑, 电脑就能自动地执行它去完成预定的处理任务。

- 可靠性

没有可靠性作为保障的电脑不管多么优秀都无济于事。电脑中所使用的电子器件有相当高的可靠性, 并且随着电子技术的发展, 电子器件的可靠性也会越来越高。

1.2.3 电脑的主要性能指标

电脑的主要性能指标体现了电脑所能达到的最高工作能力, 包括主频、字长、运算速度、存储容量、数据传送速率、外设负载能力、安全性能等, 它们是衡量电脑工作能力的重要依据。

- 主频

主频也叫时钟频率, 指的是 CPU 平均每秒能运行的次数, 单位是 MHz。时钟频率直接关系到电脑的运行速度, 时钟频率越高, 电脑处理数据的速度就越快。

- 字长

在电脑中用“字”表示数据的长度, “字长”用于表示电脑一次能够同时处理的二进制数据的位数。字长是影响电脑的计算速度、精度和功能的重要因素, 字长越长, 电脑处理数据的能力就越强。



- 运算速度

运算速度是指电脑每秒所能执行指令的条数，单位是 MIPS（每秒百万条指令）或者 MFLOPS（每秒百万条浮点指令）。

- 内存容量

内存容量是指内存存储器所能存储信息的字节数。内存容量的大小直接影响到整机的性能和软件的运行效率。内存容量越大，电脑的运算速度就越快，处理数据的能力也就越强。

- 数据传送速率

数据传送速率是指在单位时间内主机与外部设备之间的数据交换流量，通常用位/秒或字节/秒来表示。在电脑中，一个字节为 8 个二进制位。电脑连接的各种外部设备的工作速度不同，数据传送速率也不尽相同，但是一般选用主机所能支持的数据输入输出（I/O）最大速度来标识该指标。

- 其他性能指标

电脑的性能指标并不只局限于以上几种，还有其他一些作为评价的综合指标，如性能价格比、可靠性、可维护性以及兼容性等。

1.3 电脑的用途

很多人买了电脑以后，除了打字和玩游戏以外，就不知道电脑还有什么其他方面的用途。其实电脑安装上相应的软件后还可以做很多的事情，下面就简单地介绍一下。

- 科学计算

科学计算是指为解决科学和工程中的数学问题利用电脑进行的数值计算。电脑的高速发展使得越来越多的复杂计算成为可能，如用于军事、航天、气象、地震探测等领域中的复杂计算。

- 人工智能

人工智能是研究怎样让电脑做一些通常认为需要人的智力才能做的事情。例如用电脑自动作曲、绘画、博弈和对机器人进行控制等。

- 写作和编辑

电脑装上字处理软件后，例如装上 Word 软件，就可以很方便地进行字处理了。与用笔写作相比，用电脑写作要方便很多。用电脑写作时可以随时进行修改，不必担心稿面不整洁，不像用笔写作那样修改后还需要重新抄写。

- 桌面排版

字处理的一个更先进的功能称为桌面排版，简称 DTP。在页面设计方面，它可以为用户提供更自由的创造空间，最后打印好的材料具有图文并茂、色彩逼真的效果，如图 1-4 所示看起来就好像是经过专业印刷部门完成的作品。

- 电脑辅助设计（CAD）

利用电脑还可以进行建筑、电子或机械产品的辅助设计和辅助制造。现在电脑软件功能已经相当强大，使用 3ds max、AutoCAD 等软件可以设计三维立体图，如图 1-5 所示。使用 Photoshop、CorelDRAW 等软件可以做平面广告设计，让电脑帮助用户创造出梦幻般的画面。





图 1-4 桌面印刷产品



图 1-5 电脑辅助设计的图形

什么是 CAD 软件?

❖ CAD 软件是电脑辅助设计软件,可以帮助用户在电脑屏幕上进行电子绘图。建筑、电子、工程、航天等领域内都有专门的 CAD 软件,例如 AutoCAD 2006。

● 上网

如今,“不出门就可知天下事”已经不再是梦想了,用户只需要将自己的电脑连入到 Internet,就可以充分地感受到什么是“地球村”了。上网以后,就可以方便地在网上浏览信息、下载共享或测试版软件、求职、购物、炒股和检索信息了。

此外,用户还可以通过 Internet 来发布自己的信息。例如申请一个免费主页,然后使用工具软件(如 Dreamweaver)来制作网页,这样就可以把信息发布到网上,供其他人浏览了。

1.4 把电脑搬回家

正因为电脑有如此多的功能,所以许多人都跃跃欲试,想着买一台属于自己的电脑。但是初学者对于电脑了解不多,面对电脑的选购、组装和使用流程等往往知之甚少。为此,本节就来简单地介绍一下这方面的知识。

1.4.1 选一台满意的电脑

时下,有的电脑出自名门(正牌厂家的品牌电脑),堪称“大家闺秀”,有的电脑是自己组装或者请人组装的兼容机,则为“小家碧玉”。

许久以来,在电脑市场上品牌机和兼容机的大战就一直没有停歇。品牌机是由正规电脑厂商生产,带有全系列服务的电脑整机;而兼容机主要是由消费者本人(或委托他人)进行电脑配件采购后动手组装的机器,内行的人士对此常说 DIY (Do It Yourself)。其实品牌机和兼容机各有千秋,用户可以根据自己的需要进行选择,不过品牌机的价格要高于兼容机。下面介绍一下品牌机和兼容机二者之间的差异。

● 价格差异

价格是主导消费的主要因素,品牌机在价格上处于劣势,一台品牌机的价格百分之百地高于它的各种配件在市场采集价的总和。通常这个差价会维持在 10%~20% 甚至更高。这是因为生产品牌机的厂家需要有完善的车间、熟练的技术人员、严格的管理制度和健全的市场营销



体系，需要有庞大的经销商渠道维护和完善的售前售后服务体系的搭建，它还需要有较高的广告投入、各种宣传投入，等等。而兼容机则不需要有这么高的成本，所以价格自然就降低了。

但是品牌机捆绑了很多实用、方便的软件程序，这些对广大消费者来说绝对是超值享受，那些遥不可及的正版软件，在用户买电脑的时候就已经安装了。而兼容机在软件方面就不好说了，它很难保证软件的质量、服务以及升级。

● 外观因素

在外观方面显然品牌机占有绝对的优势。大厂家都很注重在外观设计上下功夫，从款式上下功夫，从商标上下功夫，从包装上下功夫，甚至都从人体工程学方面下功夫了。在这一方面兼容机就望尘莫及了，它和品牌机之间有较大的差距。

● 升级的难易程度

品牌机的功能在出厂之前就定制了，升级扩展的余地很少，这也是品牌机的最大弱点。而对于兼容机来说，只要用户选定好主板，那么以后再升级的空间是很大的，这也是兼容机(DIY)的市场仍然红红火火的一个主要的因素。

● 配置灵活

品牌机都是批量生产的，即使它分为再多的型号，也不能满足每一位用户的需求。而兼容机的配置就非常灵活，用户可以根据自己的需要随意选购散件来满足自己的特殊需求。

● 售后服务

目前大部分的品牌电脑都免费上门送货安装，提供3年以上的保修，一年以上的上门服务。而兼容机厂家由于自身规模的局限性，在这方面则要逊色很多。

1.4.2 电脑的连接

从外观上看，电脑是由主机和外部设备两大部分组成的。主机是个人电脑中一个重要的组成部分，它通常安装在主机箱（简称“机箱”）内。主机包含绝大部分的电脑配件，其中包括主板、CPU、显卡、内存、声卡、硬盘驱动器（俗称“硬盘”）、软盘驱动器（俗称“软驱”）、光盘驱动器（俗称“光驱”）以及电源等配件（这些部件将在第2章中详细地进行介绍）。主机以外的设备称为外部设备（简称外设），电脑外设一般包括输入输出和功能扩展设备，例如鼠标、键盘、显示器、耳麦、打印机以及扫描仪等，它们是通过各种线缆与主机相连的。

电脑带回家以后，用户就将面对如何将主机、显示器以及鼠标、键盘等各种外部设备连接起来的问题。只有正确地完成了各个部件的连接后，才能够正常地使用电脑。

主机与外部设备的连接插口大多集中在机箱的背面，机箱背面如图1-6所示。机箱背面的每一个接口对应连接一种外部设备。当将常用的外部设备连接到相应的接口上后，一台电脑的连接也就完成了。

❖ 电脑上的部件不同，其接插口也是不同的，基本上是“一个萝卜对一个坑”。并且有的接口采用了色彩标识法（相同颜色标识的接口与插头相互连接）、图标法或字母标识法（完整的单词或者单词的前几个字母），这些方法均会帮助用户正确地完成硬件之间的连接。所以用户在插接的过程中如果发现插接困难一定不要强行插接（这可能造成硬件损坏），而是应查看插入的接口、插入的方向是否正确（针脚和空心位置是否一一对应等），然后再进行下一步的判断和操作。

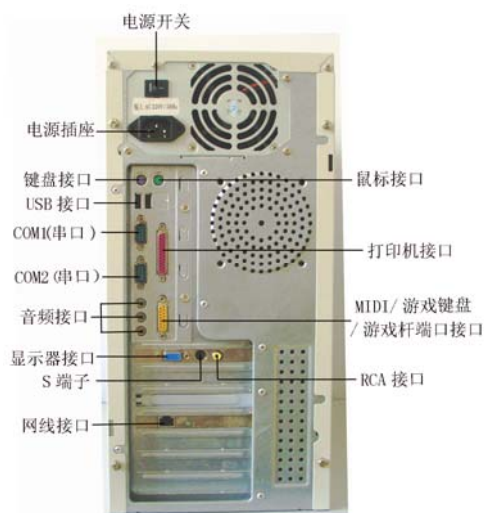


图 1-6 机箱背面图

进行电脑硬件连接的具体步骤如下。

- ① 连接显示器数据线至机箱背面接口。在插入显示器接口前，要使显示器插头的针脚和机箱背面的插座的心空位置一一对应起来（都是梯形形状），然后再进行插接。插接的过程如图 1-7 所示。



图 1-7 连接显示器数据线过程图

- ② 连接显示器的电源线，电源线的外观如图 1-8 所示。将标号为①的插头连接到显示器的插座上，连接的过程如图 1-9 所示，然后将标号为②的插头连接到电源插座中。



图 1-8 显示器电源线



图 1-9 连接显示器电源线过程图

- ③ 连接键盘插头。在插入键盘插头（PS/2 插头的直径约为 0.7cm）的过程中，应注意不要与鼠标接口混淆了，因为鼠标接口也可能是 PS/2 接口形式的。区分的方法是核对颜色（键盘、鼠标插头的颜色与各自的接口颜色相同）。如果仍无法区分，可以先选择一种接口，如果插错了位置，开机时电脑的扬声器会“嘟——嘟”鸣响，此时可以看到屏幕上有“键盘没有通过检测”的显示或者键盘上的几个指示灯不亮。这时应关闭机器，然后交换键盘与鼠标的插接位置即可。在插入键盘插头的过程中仍然要使键盘插头的针脚和机箱背面的插座空心位置一一对应起来。连接过程如图 1-10 所示。

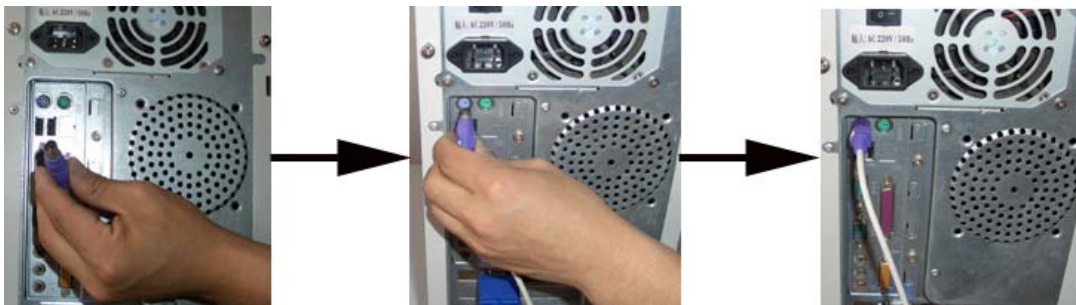


图 1-10 键盘插头连接过程图

- ④ 连接鼠标的方法和连接键盘大致相同。不过应该注意：如果鼠标的插口是 USB 的，而机箱上的插座只有 PS/2 的，那么就需要用一个转换器才能将鼠标插到机箱上。鼠标的连接过程如图 1-11 所示。

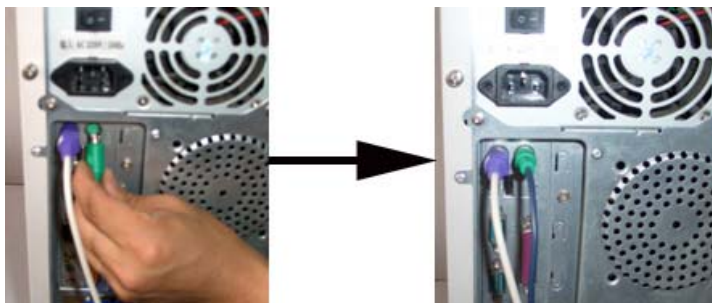


图 1-11 鼠标插头连接过程图

- ⑤ 连接音箱、耳麦等。这里以连接耳麦为例，机箱上的音频插孔一般画有耳机图案或者是带有进入标志的声音图案，并且耳麦的插头和机箱上的接口的颜色往往是对应的。

连接耳麦的过程如图 1-12 所示。

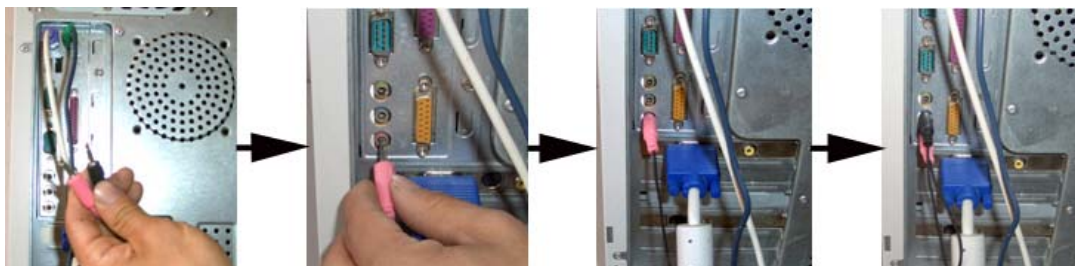


图 1-12 耳麦连接过程图

⑥ 连接网线。连接网线的过程如图 1-13 所示。

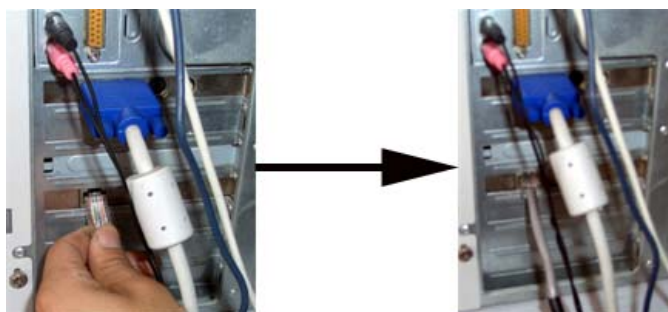


图 1-13 网线连接过程图

⑦ 至此所有的外设都连接好了，最后再连接主机的电源线。主机电源线的外观如图 1-14 所示。应先将电源线的一端插到电源插板上，电源线另一端的连接过程如图 1-15 所示。

⑧ 这样所有的设备就都安装好了，如图 1-16 所示。然后将电源开关打开（将机箱背面上的电源开关标识“-”的一端按下去即表示打开了电源开关），就可以启动电脑了。



图 1-14 连接主机的电源线



图 1-15 电源线连接过程图



图 1-16 连接完成

什么是 PS/2 接口？

❖ PS/2 (Plug 插头, 公的; Socket 插座, 母的) 接口是 IBM 在 1987 年推出的键盘接口标准。该标准仍旧定义了 84 至 101 键, 但是采用 6 脚 mini-DIN 连接器。该连接器在封装上更小巧, 仍然用双向串行通信协议并且提供有可选的第三套键盘扫描码集, 同时支持 17 个主机到键盘的命令。目前市面上的键盘都能和 PS/2 接口的键盘兼容, 只不过是功能不同而已。