

前言

社会的进步和经济的发展使得电脑的应用越来越广泛，熟练掌握电脑操作方法和技巧已成为每个现代人的必修课。据国家有关部门的最新调查表明，我国劳动力市场严重短缺计算机技能型人才。因此，快速、熟练地掌握计算机的基本技能，已经成为很多人的迫切需求。

本书正是为了满足我国劳动力市场对计算机技能型紧缺人才的需求而编写的，从最基本的概念讲起，使初学者能快速应用和操作电脑，并在短时间内掌握电脑的使用方法和技巧。

1. 本书内容介绍

本书以基础理论知识和实例相结合的方式讲解电脑基础知识，使读者在了解理论知识的基础上通过具体实践进一步理解所学内容，从而真正掌握使用电脑的基本方法和技巧。

本书内容安排及学习目的如下：

章节	内容	目的
第1章	电脑基础从零开始	掌握电脑的基本操作
第2章	认识与操作 Windows XP	熟悉 Windows XP 操作系统
第3章	汉字输入法	至少掌握一种汉字输入法
第4章	Windows XP 的管理操作	掌握 Windows XP 的基本操作
第5章	Word 2003 文字处理	熟练掌握 Word 2003 文字处理的方法
第6章	软、硬件安装基础	掌握软、硬件的安装操作
第7章	工具软件的使用	掌握几款常见工具软件的使用
第8章	网上遨游	掌握网络的使用方法
第9章	电脑维护	熟悉电脑维护的基本方法
第10章	经典综合实例	巩固本书所学内容

2. 本书主要特色

全面合理：为了帮助读者明确每章具体的学习目标，本书在每章章首概括地介绍了本章的主要内容，并安排了导读，便于读者全面、直观地了解每章内容。

简单易用：本书在编写时，根据读者定位和内容的难易程度灵活安排篇幅结构，以求易学易用，真正做到“相当简单”。

3. 本书约定

本书为了对正文知识进行补充说明及强调有关内容，特意设置了一些小版块，说明如下：

注意：补充说明操作步骤和可能出现的问题，引导读者避免各种错误及陷阱。

提示：强调操作中应注意的问题以及需要进一步学习的内容，避免发生错误，并引导读者深入学习。

技巧：操作中的各种快捷方式和操作技巧的总结，是使用办公软件的金钥匙。

本书用“+”连接两个或三个键，代表组合键或快捷键，在操作时应同时按下这些键。

4. 本书适用对象

本书结构编排合理、图文并茂、实例丰富，适合作为电脑培训班和大中专院校“电脑基础课程”的教材，还可供电脑初学者参考。

由于编者水平有限，疏漏之处在所难免，敬请读者朋友批评指正。

编 者

CHAPTER

1

电脑基础从零开始

本章主要内容

- (1) 初识电脑。
- (2) 电脑外设的连接。
- (3) 启动与关闭电脑。

本章导读

要想学好电脑操作，必须从基本知识入手，只有打下坚实的基础，才能为以后的学习做好准备。本章主要介绍电脑操作的基础知识，包括如何启动和关闭电脑、连接电脑外设以及键盘和鼠标的使用方法。通过本章的学习，可以帮助读者揭开电脑神秘的面纱，真正掌握电脑的初步操作。

1.1 初识电脑

电脑是一种高度自动化的、能进行快速运算的电子设备，是用来对数据、文字、图像、声音等信息进行存储、加工与处理的有效工具，它的诞生彻底改变了人们的生活。现在，电脑的应用已经涉及人们生活的各个领域，成为人们工作、学习和娱乐等方面不可缺少的辅助工具。

1.1.1 电脑的发展

世界上第一台电脑诞生于 1946 年 2 月，由于当时西方国家工业和技术的飞速发展，相继出现了雷达、导弹，原子能，原有的计算工具面对这些大量复杂的计算无能为力，急需在计算技术上有所突破，于是，世界上第一台电脑“埃尼阿克”在美国的宾夕法尼亚大学问世了。这台电脑虽然体积庞大、性能不高，但它的诞生却是电脑发展史上一个重要的里程碑，开创了科技发展的新时代——电脑时代。

1.1.2 电脑的用途

随着科学技术的发展，电脑已广泛应用于各个领域，包括引导人造卫星进入太空轨道、精确计算导弹的飞行轨迹、分析处理气象云图、预报天气，甚至可以利用电脑模拟人类的声音、识别图形、进行推理等。但对于一般电脑用户而言，电脑主要用于处理文字、管理数据、绘制和处理图像等领域。

1.1.3 电脑的组成

电脑由硬件和软件两部分组成，硬件包括主机、键盘、鼠标、显示器以及音箱 5 个部分，如图 1.1.1 所示；软件是指运行在电脑硬件上的电脑程序，分为系统软件和应用软件两种。



图 1.1.1 电脑硬件

电脑的软件和硬件是一种相互依靠、相辅相成的关系。没有软件，硬件就无法发挥功能；没有硬件，软件就没有运行的环境。因此，电脑硬件是电脑系统的物质基础，电脑软件必须在电脑硬件的基

础上才能运行。

1.1.4 电脑硬件的组成

现在的电脑，无论是家用还是商用，多媒体已成为绝对主流。在一般情况下，多媒体电脑由主机、显示器、键盘、鼠标和音箱组成，如有特殊需要，还可以配备打印机、扫描仪、投影仪等外设。

1. 主机

主机由一个机箱及其内部安装的各种硬件（如电源、主板、CPU、内存条、硬盘、显卡、光盘驱动器等）组成，是电脑系统的核心设备，绝大部分的电脑硬件设备均安装在主机中。

按放置方式分，主机箱可以分为立式机箱和卧式机箱两类，如图 1.1.2 所示，卧式机箱因散热性能不好，空间有限，已逐渐被淘汰；立式机箱是目前主要的机箱类型。



图 1.1.2 主机箱

2. 显示器

显示器是电脑系统中最重要的输出设备。系统界面、系统提示、程序运行的状态和结果、电脑与使用者之间的对话信息均通过显示器来显示。一般情况下，在显示器屏幕的下方，有以下操作按钮和指示灯，如图 1.1.3 所示。

(1) 电源开关：控制显示的电源。

(2) 电源指示灯：一般情况下，指示灯为绿色时表示打开，此时显示器处于工作状态。

(3) 画面调整按钮：该组按钮用于调整屏幕的亮度、对比度、画面形状和位置等。

显示器可以按不同的标准进行分类。按显像管的不同可以分为 CRT 显示器（Cathode Ray Tube，阴极射线管）和 LCD（Liquid Crystal Display，液晶显示）显示器；按显示器的屏幕尺寸可以分为 14 英寸、15 英寸、17 英寸、19 英寸、20 英寸或者更大；按屏幕形状可分为球面显示器、平面直角显示器和柱面显示管显示器等。



图 1.1.3 显示器

显示器有几个重要技术指标，直接影响着显示器的显示效果，以下分别介绍。

(1) 像素和点距：显示器中显示的所有图形和文字都是由许多“点”组成的，这些点被称为像

素。两个像素点之间的距离被称为点距，点距越小，图像越清晰，显示的细节越清楚。目前常见的有 0.24 mm 和 0.25 mm 点距的 CRT 显示器和 0.264 mm 和 0.297 mm 的液晶显示器。

(2) 分辨率：显示器上每行和每列所能显示的像素点数被称为分辨率。分辨率越高，显示的像素点数越多，图像也就越清晰。目前常见的分辨率有 640×480，1 024×768，1 024×1 024 几种。

3. 键盘

键盘是电脑最主要的输入设备之一。系统控制命令的发布、英文/汉字字符的输入均由键盘负责完成。常见的键盘主要有机械式和电容式两种，由于机械式键盘故障率远远高于电容式键盘，所以现在的键盘多是电容式键盘。

最早的键盘只有 84 个键位，随着科学技术的发展，先后增加到 101，102，103，104 和 107 个键位，键位越多，键盘所能实现的功能也就越多。键盘上键位的布局可以分为 4 个区，分别是标准键区、功能键区、编辑键区和数字键区，如图 1.1.4 所示。

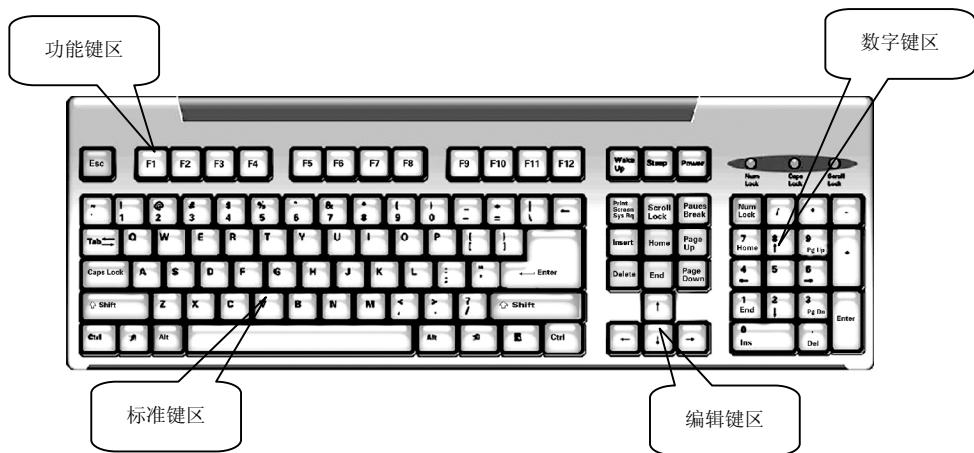


图 1.1.4 键盘键位分区

标准键区：该键区是整个键盘的主要部分，用于输入各种应用软件和程序命令。该键区中包括字符键和控制键两类，字符键主要包括 26 个英文字母、数字键和标点符号；控制键主要用于完成某一项功能，如切换大小写等。

功能键区：功能键区位于键盘的最上边，主要用来完成某一项特殊的任务或工作。Esc 键用于结束和退出程序，或是结束命令；F1~F12 这 12 个功能键在不同的应用软件和程序中有各自不同的定义，但在一般情况下，F1 键的功能为调用帮助功能。

编辑键区：编辑键区位于标准键区和数字键区的中间，共 13 个键，主要功能是在编辑程序的过程中控制光标和显示区域的位置。

数字键区：数字键区主要用于数据的录入和处理，位于键盘的右下方区域，由 17 个键组成。包括 10 个数字键、加减乘除符号、小数点、回车键和数字键区锁定键。数字键区也叫做小键盘，适用于经常与数字打交道的人员，如银行的工作人员等。

为了阅读方便，这里列出了前面介绍的常用功能键、控制键以及其他键的功能，如表 1.1 所示。

表 1.1 常用功能键与控制键功能

按 键	名 称	功 能
Alt	切换键	与其他键一起使用，切换功能
Back Space	退格键	向左回退一格，并删除原来位置上的字符
Caps Lock	大写锁定键	按下时，键盘大小写灯亮，所有输入字符均为大写字符；再按下则恢复小写状态



续表

按 键	名 称	功 能
Ctrl	控制键	与其他键组合形成控制命令
Del	删除键	删除光标所在位置后面的字符
End	尾键	使光标直接前进行尾
Enter	回车键	结束当前的输入行或命令行，或接受当前的状态
Esc	取消键	放弃当前的状态或命令
Home	首键	使光标直接前进行首
Insert	插入键	按一次进入插入状态，再按一次进入写状态
Num Lock	数字锁定键	按下时数字指示灯亮，数字键区的输入字符均视为数字；数字指示灯灭时，数字键区输入作为光标键
Page Down	下翻页键	向下翻一页
Page Up	上翻页键	向上翻一页
Pause	暂停键	暂停当前程序的执行，按任意键后继续
Print Screen	屏幕打印键	将屏幕的内容打印到打印机
Shift	换档键	与其他字符、字母键组合，输入键面上有两种输入字符状态的第二种字符
Scroll Lock	屏幕锁定键	按一次锁定光标的移动状态，再按则取消锁定状态
Windows	开始键	键面上带有“视窗”图标，作用相当于单击“开始”按钮
Tab	制表键	按一次向右移动一个制表位（默认为8个字符），或者活动焦点跳跃到下一个同类对象
/	正斜杠	常作为命令参数
\	反斜杠	常作为路径分隔符
←	光标左移键	光标左移一个字符
→	光标右移键	光标右移一个字符
↑	光标上移键	光标上移一行
↓	光标下移键	光标下移一行

4. 鼠标

鼠标是电脑常用的输入设备之一，随着图形界面系统的推出，鼠标已经被作为窗口软件或绘图软件的首选输入设备。它可以准确、方便地移动光标，进行光标定位。按鼠标按键数量的不同，鼠标可以分为两键鼠标和三键鼠标，如图 1.1.5 所示。



图 1.1.5 鼠标

鼠标操作分为以下几种：

- (1) 移动：握住鼠标在鼠标垫上移动，光标就会在显示屏上移动。
- (2) 单击：移动鼠标到窗口中某一对象上后，用食指快速按下鼠标左键后又快速弹起，这个过程就称为“单击”。单击通常用于选定某个选择项或按下某个按钮。
- (3) 双击：移动鼠标到窗口中某一对象上后，连续两次短暂单击鼠标左键，这个过程称为“双击”。双击常用于启动某个程序或任务，打开某个窗口或文件夹。
- (4) 右击：右击表示单击鼠标右键。右击用于触发并弹出一个与当前光标所指对象相关的快捷菜单，以便快速地选择有关命令。
- (5) 拖动选择：在文件操作或文本输入时，常用鼠标完成拖动选择操作。在要选择的对象上方

按住鼠标左键不放，拖动鼠标向对角线方向移动，这时会拖出一个矩形区域，释放鼠标左键后，被矩形区域框中的对象都会被选中。

5. 音箱

音箱是电脑音频信号的输出设备，是多媒体电脑的重要组成部分。目前市场上的音箱有许多不同的品牌和档次，用户可以根据自己的需求选择合适的音箱，这里介绍一些保养音箱的技巧。

- (1) 音箱不应放在日光照射的地方、暖气片旁或气温过低的地方，以免引起箱体表面起泡。
- (2) 音箱位置不应靠近 CRT 显示器以免磁化显示器。
- (3) 音箱的音量不要开太大，最多到最大音量的 1/2 左右，因为除了失真问题外，部分动态十分强的发烧碟片会过度损耗音箱，缩短音箱寿命。
- (4) 长时间大音量放音后，音箱的后面板会变得很热，此时最好关掉电源，以免烧坏。
- (5) 有源音箱的功放是内置的，而功放芯片最怕大电流的直接冲击，因此开音箱时最好先把音量调到最小，然后打开电源，正常调大音量。关音箱时也同样先关音量，再关电源。

1.1.5 电脑软件的组成

软件是指计算机运行所需要的各种程序和数据及其有关资料，没有配置任何软件的计算机称为“裸机”，裸机不可能完成任何有实际意义的工作。电脑软件包括系统软件和应用软件两种。

1. 系统软件

系统软件主要分为操作系统、高级语言系统和驱动程序等。下面分别对其进行介绍。

- (1) 操作系统（简称 OS）：它为应用程序提供一个操作平台，如 Windows 98，Windows 2000，Windows XP，Windows Server 2003 等。
- (2) 高级语言系统：即各种程序设计语言、编译程序等，如 C/C++，VB，VC 等。
- (3) 驱动程序：仅有硬件，计算机是不能正常工作的，必须要有驱动程序进行驱动，才能保障计算机顺利工作。Windows 98 以后的操作系统中都提供了很多常见设备的驱动程序。

2. 应用软件

应用软件就是日常学习和工作中用得最多的软件程序，涉及社会的各个领域，可以帮助我们完成很多工作。只要有计算机工作的地方，几乎都安装有一种以上的应用软件。如进行动画制作就得安装 Flash 或 3DS MAX 软件，进行图像处理须安装 Photoshop 及 CorelDRAW 等软件。

1.2 电脑外设的连接

购买电脑后，接下来的工作就是连接电脑的各个部件。一般情况下，电脑销售商会帮助用户安装电脑主机箱内部的部件，而电脑的外设，如显示器、电源、键盘、鼠标、音箱和网线等则需要用户自己安装。

不少用户认为电脑的连接很复杂，因为越先进的电脑需要连接的部件就越多。其实，电脑外部设备的连接并不难，而且电脑厂家在生产电脑时已充分考虑了连接的方便性，并设法避免因连接不当而造成设备的损坏。



1.2.1 连接显示器和电源

显示器和电源是电脑最主要的外设，没有电源就无法启动电脑，而没有显示器就无法进行人机交流。考虑到安装方便，对于显示器的连接插口，电脑厂商都采用了“梯形”插接口，如图 1.2.1 所示。梯形接口的最大好处在于，只有当接口与插口相吻合时才能进行连接，这样就避免了因连接不当而造成设备的损坏。

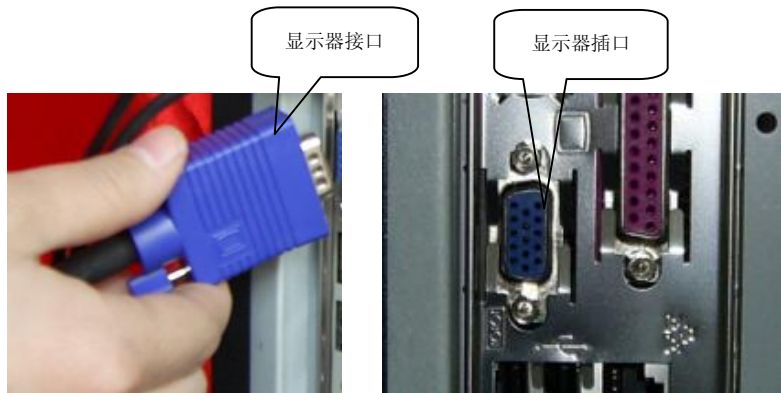


图 1.2.1 显示器接口

显示器信号线的一端与显示器直接连接，有针形插头的一端与主机箱后面的显示器插口连接，如图 1.2.1 所示。正确插接梯形连接插口，最后拧紧针形插头的螺丝。显示器的后面还有一根线，是显示器的电源线，将显示器的电源线插在电源插座上，这样显示器就连接好了。

主机箱的电源是由一根电源线连接的，电源线的一端与主机箱后面的电源插口连接，如图 1.2.2 所示，另一端与电源插座连接即可。

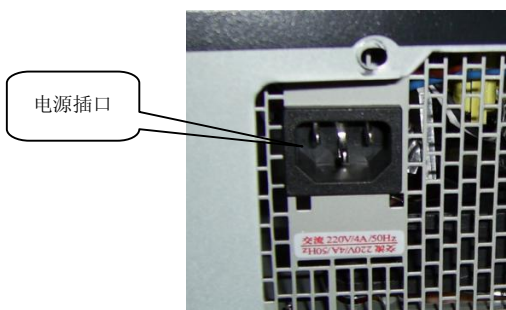


图 1.2.2 电源插口

提示 如果购买的电脑是品牌机，可能需要 110 V 电源，这时需要认真阅读说明书，并在需要时使用变压器。

1.2.2 连接键盘和鼠标

键盘与鼠标的插头比较相似，都是采用圆形连接插口，此类接口中各信号针的排列均采用了非对称式排列形式，如图 1.2.3 所示。如果键盘插头是直径约为 1.4 cm 的圆形插头，则主机上只可能有一

个与之对应的插口；如果键盘插头是直径约为 0.7 cm 的 PS/2 插头，则应注意区分键盘与鼠标插头，不要将其混淆，因为鼠标接口也可能是 PS/2 接口形式。区分键盘和鼠标插头的方法有很多种，可以通过核对颜色、查看图标或字符标识，因为电脑厂商在生产这类产品时，会用相同颜色来标识同一类产品的接口与插头，或在接口处印有键盘和鼠标图标以示区别，而且还会标有完整的单词或单词的前几个字母来区分键盘和鼠标。掌握了这些方法，在连接键盘和鼠标时就不会出现很大的困难，如果连接有错，开机时电脑的扬声器会发出“嘟—嘟”的鸣响，这时关闭机器后，交换键盘与鼠标的连接位置即可。

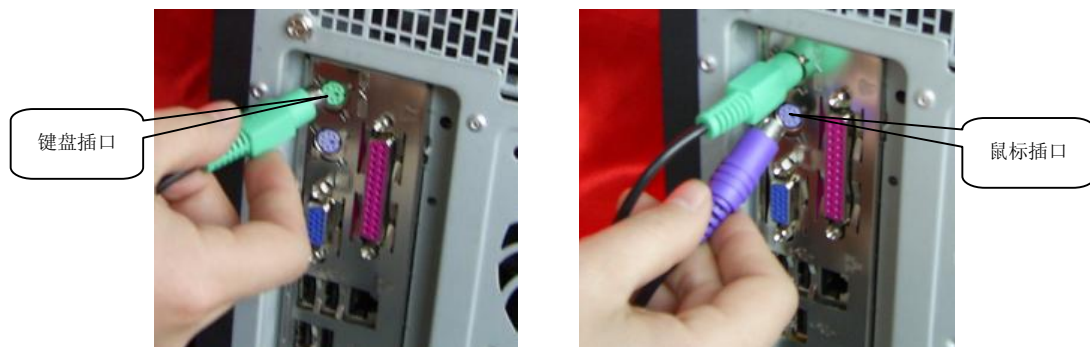


图 1.2.3 键盘与鼠标接口

1.2.3 连接音箱和网线

音箱是电脑的声音输出设备，如果用户购买了音箱，可以将音箱的连接线与主机箱上的声卡插口连接，如图 1.2.4 所示。声卡插口也可用于连接耳机，但耳机与音箱不能同时连接在电脑上。

如果电脑与局域网或 Internet 连接，还必须使用网线。将网线的一端与网络连接设备连接，另一端与主机箱上的网线插口连接即可，如图 1.2.5 所示。



图 1.2.4 声卡插口



图 1.2.5 网线插口

1.3 启动与关闭电脑

电脑是一种非常复杂的机器，因此正确启动和关闭电脑是使用电脑过程中一个非常重要的步骤。非正常启动或关闭电脑都有可能造成设备的损坏或数据的丢失。

1.3.1 启动电脑

启动电脑是将磁盘上的操作系统信息装入计算机内存的过程，这个过程又可以分为冷启动、热启动和复位启动3种。

1. 冷启动

冷启动是在机器尚未开启电源的情况下启动，其中又可分为用硬盘启动和用软盘启动。本书所涉及的启动电脑都是冷启动且使用硬盘启动，操作步骤如下：

- (1) 按下显示器上的电源开关，连接显示器电源。
- (2) 按下主机箱上的电源开关，连接主机箱电源，如图 1.3.1 所示。

(3) 如果操作系统使用的是 Windows 系统，则启动系统后将弹出要求用户输入用户名及密码的提示框，输入用户名及密码，单击“确定”按钮后进入 Windows 操作界面。

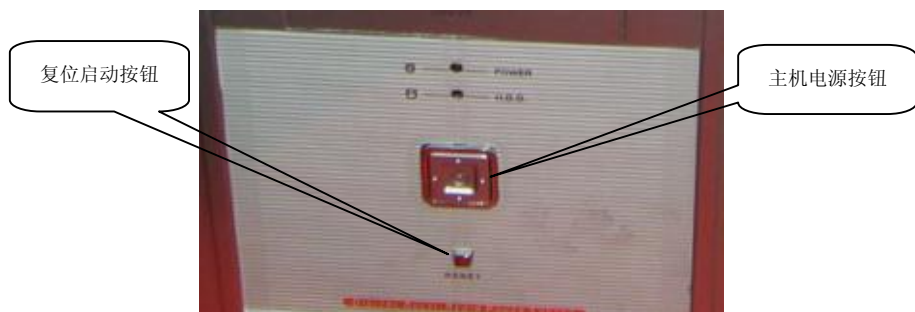


图 1.3.1 主机箱电源开关

2. 热启动

热启动是在启动电脑后，由于系统运行中出现异常情况导致系统不能正常运行（也就是常说的死机）从而重新启动电脑的过程。进入操作系统界面后，如果出现死机，这时用户可以同时按下“Ctrl+Alt+Del”组合键，执行热启动重新启动电脑。

3. 复位启动

进入操作系统界面后，如果出现死机情况，有时通过热启动也不能解决问题，这时就只能通过复位启动重新启动电脑了。按下主机箱上的“Reset”按钮，如图 1.3.1 所示，即可执行复位启动。





注意

一般情况下，不建议使用这种方法重新启动计算机，因为这样不能保证正在运行的应用程序正常退出，有可能造成某些程序无法正常运行或数据丢失、损毁等不可预料的后果。

1.3.2 关闭电脑

电脑使用完毕后，不能通过强行关闭电源来退出系统，这样会导致 Windows 系统的损坏。正确的关机步骤如下：

(1) 关闭所有打开的应用程序。

(2) 单击系统桌面左下角的  按钮，在弹出的“开始”菜单中选择  命令，如图 1.3.2 所示。



(3) 在弹出的  对话框中单击“关闭”按钮 ，如图 1.3.3 所示，这样就可以将计算机关闭。









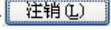

图 1.3.2 “开始”菜单



图 1.3.3 “关闭计算机”对话框

1.3.3 重新启动和注销电脑

在使用电脑的过程中，安装某些软件后，系统提示用户必须重新启动电脑后，某些配置才能生效。那么如何重新启动电脑呢？首先，关闭所有打开的应用程序和文件，然后单击系统桌面左下角的  按钮，在弹出的“开始”菜单中选择  命令（见图 1.3.2），在弹出的  提示框中单击“重新启动”按钮 （见图 1.3.3），这样就可以重新启动电脑了。

一台电脑可以有多个用户账户，用不同的用户账户登录电脑，系统显示会不同。注销电脑就是在不重新启动电脑的情况下，实现以不同的用户身份登录电脑，具体操作步骤为：关闭所有打开的应用程序和文件；然后单击系统桌面左下角的  按钮，在弹出的“开始”菜单中选择  命令（见图 1.3.2），在弹出的  提示框中单击  按钮，如图 1.3.4 所示，这样就可以退出当前用户登录，返回到用户选择界面，重新选择用户登录即可。

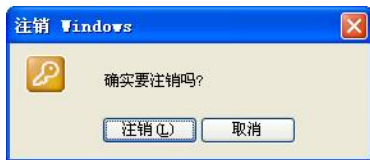


图 1.3.4 “注销”提示框

1.4 跟我学操作

操作内容

注销当前用户账户，使用另一个账户登录。





操作步骤

(1) 关闭当前系统桌面上的所有窗口，系统桌面效果如图 1.4.1 所示。

(2) 单击系统桌面左下角的 **开始** 按钮，在弹出的“开始”菜单中选择 **注销(U)** 命令，如图 1.4.2 所示。



图 1.4.1 注销前系统桌面效果



图 1.4.2 “开始”菜单

(3) 弹出 **注销 Windows** 提示框，在该提示框中单击 **注销(U)** 按钮，如图 1.4.3 所示，系统就会退出当前用户的登录，返回到用户选择界面。

(4) 在用户选择界面使用另一个用户账户登录电脑，系统界面如图 1.4.4 所示，打开“开始”菜单，如图 1.4.5 所示，这两个界面与注销前的界面有了很大变化。

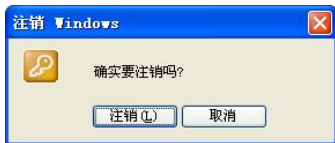


图 1.4.3 “注销”提示框



图 1.4.4 注销后的系统界面



图 1.4.5 另一个用户账户下的“开始”菜单

1.5 本章小结

本章主要介绍了电脑的基础知识，包括电脑的发展历程、用途、组成以及电脑外设的连接方式和电脑的启动与关闭。通过本章的学习，读者应该对电脑有一个基本的认识，了解电脑的组成以及外设的连接方法，并能够正确启动和关闭电脑。



1.6 过关训练

一、填空题

1. 电脑硬件主要由_____、_____、_____、_____和_____ 5 部分组成。
2. 电脑软件是指_____，分为_____和_____两种。
3. 电脑外设是指显示器、_____、_____、_____、_____和_____等外部设备。
4. 电脑启动的方式可以分为 3 种，分别为_____、_____和_____。

二、选择题

1. 世界上第一台电脑诞生于（ ）年。
A. 1944 B. 1945 C. 1946 D. 1947
2. 以下不属于同一类型的显示器分类是（ ）。
A. 17 英寸 B. 19 英寸 C. 21 英寸 D. LCD

三、上机操作题

熟悉主机箱上各个外设的插口，练习显示器、电源、键盘和鼠标等外设的连接。



CHAPTER

2

认识与操作 Windows XP

本章主要内容

- (1) Windows XP 桌面组成。
- (2) 开始菜单。
- (3) 桌面上图标的操作。
- (4) 操作任务栏。
- (5) Windows XP 的窗口与菜单。

本章导读

Windows XP 操作系统是目前最新的 Windows 操作系统，它具备强大而实用的功能。了解并掌握这些功能，在运用 Windows XP 操作系统时才会更加得心应手，为后面的学习打下基础。

2.1 Windows XP 桌面组成

Windows XP 是 Windows 众多操作系统中的一种，也是目前最流行的操作系统。Windows XP 的桌面主要由桌面图标、语言栏、任务栏和开始菜单组成，如图 2.1.1 所示。



图 2.1.1 Windows XP 桌面组成

2.1.1 认识桌面

Windows XP 的桌面如图 2.1.1 所示，在 Windows XP 中工作时，可以在桌面上来回移动项目、提取或删除项目。用户也可以将自己喜欢的内容放在桌面上，这些内容均以图标的形式显示，当进入 Windows XP 后，即可通过鼠标双击这些图标执行相应的程序或查阅相应内容。

提示 第一次进入 Windows XP 系统时，桌面上只有一个“回收站”的图标，用户可以通过设置向桌面添加其他图标。另外，Windows XP 允许用户任意更换自己喜欢的桌面背景，并创建个性桌面。

2.1.2 桌面图标

Windows XP 的桌面非常简洁，初次安装 Windows XP 系统后，Windows XP 的桌面上就只有

一个回收站图标、“开始”菜单和语言栏。在桌面上单击鼠标右键，在弹出的快捷菜单中选择 **属性(N)** 命令，弹出 **显示 属性** 对话框，在该对话框中打开 **桌面** 选项卡，效果如图 2.1.2 所示，单击该选项卡中的 **自定义桌面(D)...** 按钮，弹出 **桌面项目** 对话框，如图 2.1.3 所示。



图 2.1.2 “桌面”选项卡



图 2.1.3 “桌面项目”对话框

在“桌面项目”对话框中打开“常规”选项卡，在该选项卡中的“桌面图标”选项组中选中如图 2.1.3 所示的复选框，单击“确定”按钮后返回到“显示 属性”对话框，再单击“确定”按钮后返回到桌面，此时桌面上就会显示有“我的文档”图标、“我的电脑”图标、“网上邻居”图标和“Internet Explorer”图标，如图 2.1.4 所示。

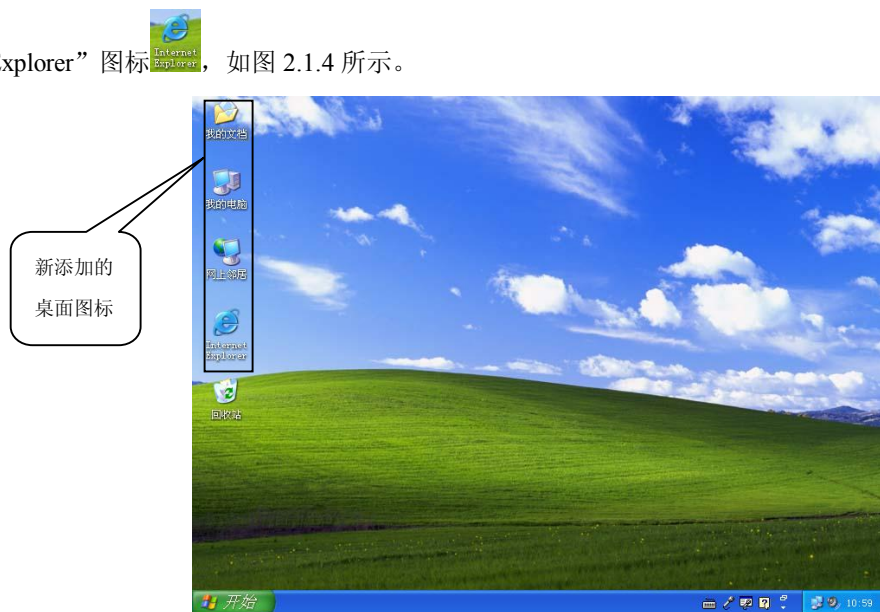


图 2.1.4 设置桌面图标

桌面上的图标可以分为两种，一种是如图 2.1.4 所示的桌面图标；另一种是应用程序的快捷方式。快捷方式图标的左下角都有一个箭头，如图 2.1.5 所示。快捷方式是为快速执行程序或打开文档而设置的一种命令执行方式，用鼠标双击桌面上的快捷方式，即可快速执行相应的命令。



图 2.1.5 快捷方式