

高等职业教育电子信息类贯通制教材（计算机技术专业）

网页设计语言教程 (HTML/CSS)

于 鹏 主编

刘 杰 主审

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京 · BEIJING

内 容 简 介

本书通过大量典型实例介绍了 HTML 的基础知识,包括建立超链接和插入图形的方法,以及如何建立框架和使用表单等。同时,还介绍了 CSS 的语法定义和嵌入方法,及其属性和定位方法,以及功能强大的 CSS 滤镜等。

本书避免冗长的叙述,从实际应用出发,采用案例式的教学模式,强调了学习流程的顺畅性和内容前后的关联性,循序渐进并由浅入深地完成一个个主题式的学习。在本书的编写过程中,遵循了职业教育的教学规律,突出了“目标教学、任务驱动”的教学特点,教学目标明确,有的放矢,以引导学生把握网页制作的精髓。

本书涵盖内容较广,具有指导性强、示例典型、技术新颖及内容丰富等特点。适合作为高职院校计算机、网络及电子商务等专业的教学用书,同时也适合各类培训班学员和广大网页设计者参考阅读。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。
版权所有,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

网页设计语言教程(HTML/CSS)/于鹏主编. —北京:电子工业出版社,2003.9
高等职业教育电子信息类贯通制教材(计算机技术专业)
ISBN 7-5053-9110-0

. 网... . 于... . 主页制作—程序语言—高等学校:技术学校—教材 . TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2003)第 074784 号

责任编辑:李 玮

印 刷:北京李史山胶印厂

出版发行:电子工业出版社 <http://www.phei.com.cn>

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

经 销:各地新华书店

开 本:787×1092 1/16 印张:13 字数:329.6 千字 附光盘 1 张

版 次:2003 年 9 月第 1 版 2003 年 9 月第 1 次印刷

印 数:6 000 册 定价:19.00 元(含光盘)

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺损问题,请向购买书店调换。若书店售缺,请与本社发行部联系。
联系电话:(010) 68279077。质量投诉请发邮件至 zlts@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

前 言



随着 Internet 的迅猛发展，网页设计技术已成为计算机学习的重要内容之一。

近几年来，网页设计技术一直在推陈出新，不断有新技术被推出并应用，实在令人眼花缭乱。这些网页设计技术可以分为静态网页技术和动态网页技术两种。

静态网页技术一般是指 HTML 和 CSS 技术。采用静态网页技术的网页只能在网页中展示文字和图片，但它却是所有网页设计的基础技术。动态网页技术是指让网页能够按照用户的需求做出动态响应的技术，例如 JavaScript/VBScript 及 ASP 等技术都属于动态网页技术的范畴。

目前，大部分制作网页的方式，都是运用网页设计软件。这些软件的功能相当强大，使用非常方便。不论是哪一种网页设计软件，最后都是将所设计的网页转化为 HTML、CSS、JavaScript/VBScript 和 ASP。所以说，虽然有这些网页设计软件帮助我们设计网页，但是一个专业网页设计者仍需了解 HTML、CSS、JavaScript/VBScript 及 ASP 等网页设计语言和技术的使用，这样才能充分发挥出自己丰富的想像力，更加随心所欲地设计网页，以实现网页设计软件不能实现的许多重要的功能。尤其当读者想要进一步学习动态网页设计时，运用 HTML、CSS 和 JavaScript/VBScript 的能力更是必要的基础能力之一。

由于迅速掌握各种网页设计语言，已经成为广大网页设计者的迫切需求，因此，我们总结多年从事网页设计工作的经验和网页教学的心得体会，针对高职院校计算机、网络及电子商务等专业的不同需求，精心编写了网页设计语言系列教材。

本套教材主要包括 HTML/CSS 教程、JavaScript/JavaApplet 教程、VBScript/ASP 教程及 PHP 教程等，主要针对高职院校计算机、网络及电子商务等专业网页设计语言的教学要求。

本套教材编写的特点是，避免冗长乏味的讲解，从实际应用出发，采用案例式的教学模式，强调了学习流程的顺畅性和内容前后的关联性，循序渐进并由浅入深地完成逐个的主题式学习。

本教材遵循了职业教育的教学规律，突出了“目标教学、任务驱动”这个教学特点，教学目标明确，有的放矢，以引导学生把握网页制作的精髓。

因此，通过对本套教材的学习，可以使学生深层次地了解网页制作技术，以提高学生制

作网页的能力。

本书所介绍的 HTML 和 CSS 是学习动态网页设计技术的必要基础技术之一。

本教材由青岛酒店管理职业技术学院于鹏副教授任主编。邱海燕、于秋平、温雪、孙丕波、王冬冬、王俊美、胡晓燕、袁照波、刘俊萍、李娜、张梅、曹静、王达峰、胡焉娜及韩晓惠等也参加了本书的编写工作。山东大学的刘杰主任为本书内容的编排与组织体系的确立提出了不少宝贵的意见和建议。

编者旨在为读者奉献一本可操作性和实用性强且富有特色的教材，但由于成稿时间比较仓促，加之编者水平所限，难免有疏漏和不足之处，敬请广大读者批评指正，以便再版时加以改正。

本教材的配套光盘附带了书中各范例的源代码和所采用的素材。

同时，本书还配有教学指南、电子教案及习题答案（电子版），请有此需要的教师与电子工业出版社联系，我们将免费提供。E-mail:ve@phei.com.cn

编 者

2003 年 6 月于青岛



读者意见反馈表

书名：网页设计语言教程（HTML/CSS）

作者：于鹏

责任编辑：李玮

感谢您关注本书！烦请填写该表。您的意见对我们出版优秀教材、服务教学，十分重要。如果您能认真地填写表格并寄回，您将成为我们“读者俱乐部”的会员。我们会定期给您发送我社相关教材的出版资讯或目录，或者寄送相关样书。

个人资料

姓名_____电话_____手机_____ E-mail_____

学校_____专业_____职称或职务_____

通信地址_____邮编_____

所讲授课程_____所使用教材_____课时_____

影响您选定教材的因素（可复选）

内容 作者 装帧设计 篇幅 价格 出版社 是否获奖 上级要求
广告 其他_____

您希望本书在哪些方面加以改进？（请详细填写，您的意见对我们十分重要）

您希望随本书配套提供哪些相关内容？

教学大纲 电子教案 习题答案 无所谓 其他_____

您还希望得到哪些专业方向教材的出版信息？

您是否有教材著作计划？

您学校开设课程的情况

本校是否开设相关专业的课程 否 是

如有相关课程的开设，本书是否适用贵校的实际教学_____

贵校所使用教材_____出版单位_____

本书可否作为你们的教材 否 是，会用于_____课程教学

谢谢您的配合，请将该反馈表寄至：

通信地址：北京市万寿路 173 信箱

中等职业教育教材事业部

邮编：100036

http://www.phei.com.cn

电话：010-68152133

E-mail：ve@phei.com.cn

传真：010-68159025

目 录



第 1 章 HTML 简介	1
1.1 WWW 的基本概念	1
1.2 浏览器	1
1.3 网页设计基本概念	2
1.4 网页技术概况	3
1.5 HTML 简介	4
1.6 HTML 的编辑和运行环境	4
1.7 HTML 的基本结构	5
1.7.1 HTML 的语法结构与文件结构	5
1.7.2 文件开始标签<html>	6
1.7.3 文件头部标签<head>	7
1.7.4 文件标题标签<title>	7
1.7.5 文件主体标签<body>	7
习题 1	7
第 2 章 文字版面的编辑	11
2.1 页面布局	11
2.1.1 换行标签 	11
2.1.2 强制不换行标签<nobr>	11
2.1.3 自动换行标签<wbr>	12
2.1.4 分段控制标签<p>	13
2.1.5 原样显示文字标签<pre>	14
2.1.6 居中对齐标签<center>	15
2.1.7 引文标签<blockquote>	16
2.1.8 水平分隔线标签<hr>	17
2.1.9 署名标签<address>	18
2.1.10 特殊字符	19
2.1.11 注释标签	21
2.1.12 设定网页背景和文字的颜色	21
2.2 字体属性	23
2.2.1 标题文字标签<h1>	23
2.2.2 文字格式控制标签	24

2.2.3 特定文字样式标签	25
习题 2	28
第 3 章 建立超链接	30
3.1 超链接的建立	30
3.1.1 超链接标签	30
3.1.2 在同一个文件中建立链接	30
3.1.3 不同文件的链接	32
3.2 超链接的应用	33
3.2.1 链接其他站点	33
3.2.2 更改链接文字的颜色	34
3.2.3 用链接实现发送邮件	35
习题 3	36
第 4 章 图像的处理	38
4.1 背景图案的设定	38
4.2 网页中插入图形	39
4.3 标签属性的使用	41
4.3.1 图像的取代文字 alt	41
4.3.2 设定图像的高度和宽度 height/width	42
4.3.3 设定图像的边框 border	43
4.3.4 设定图像的对齐方式 align	43
4.3.5 设定图像与文本之间的距离 vspace/hspace	45
4.4 把文本排到图像下面	46
4.5 超链接与图形的应用	47
4.6 图像使用原则	48
习题 4	49
第 5 章 列表项目	53
5.1 无序列表	53
5.2 有序列表	54
5.3 嵌套列表	56
5.4 描述性列表<dl>/<dt>/<dd>	57
习题 5	58
第 6 章 表格	61
6.1 定义表格的基本语法	61
6.2 表格的定义	62
6.2.1 设置表格边框的尺寸 border	62
6.2.2 设置表格边框的颜色 bordercolor/bordercolorlight	63
6.2.3 设置表格的尺寸 width/height	64

6.2.4	设置表格的位置 align	65
6.2.5	设置表格的背景颜色或背景图像 bgcolor/background	66
6.2.6	设置表格的格框线宽度 cellspacing	67
6.2.7	设置格框与内容的空隙 cellpadding	68
6.2.8	设置表格边框的显示状态 frame	70
6.2.9	设置分隔线的显示状态 rules	71
6.3	表格行的控制	72
6.3.1	设置行的高度 height	72
6.3.2	设置行内框的颜色 bordercolor	72
6.3.3	设置行的背景颜色 bgcolor	72
6.3.4	设置行的文字水平对齐方式 align	72
6.3.5	设置行的文字垂直对齐方式 valign	72
6.4	单元格的控制	73
6.4.1	设置单元格边框的颜色 bordercolor	74
6.4.2	设置单元格的背景颜色和背景图像 bgcolor/background	74
6.4.3	设置单元格的宽度 width	74
6.4.4	设置跨多行跨多列的单元格 rowspan/colspan	75
6.4.5	设置单元格内文字的对齐方式 align/valign	76
6.5	表格的分组	78
6.5.1	表格的行分组<thead>/<tbody>/<tfoot>	78
6.5.2	表格的列分组<colgroup>	79
6.5.3	表格的行列分组	80
6.6	设置表格的标题<caption>	81
习题 6	82
第 7 章	窗口框架	87
7.1	窗口框架简介	87
7.1.1	窗口框架的含义	87
7.1.2	窗口框架的基本结构	87
7.1.3	窗口框架的分割方式	88
7.2	窗口框架控制	88
7.2.1	框架设置标签<frameset>	88
7.2.2	子窗口设置标签<frame>	90
7.3	定义窗口名称	91
7.4	浮动窗口	92
习题 7	94
第 8 章	表单的设计	97
8.1	<form>标签	97
8.2	<input>标签	98

8.2.1	文本框 text	98
8.2.2	提交按钮 submit 与重置按钮 reset	99
8.2.3	密码框 password	100
8.2.4	单选框 radio	101
8.2.5	复选框 checkbox	102
8.2.6	图像按钮 image	103
8.2.7	隐含框 hidden	104
8.2.8	文件选择输入框 file	104
8.3	下拉菜单<select>/<option>	104
8.3.1	<select>标签	104
8.3.2	<option>标签	104
8.4	多行文本框<textarea>	105
8.5	表单在网页中的应用	106
8.5.1	CGI 程序的概念	106
8.5.2	表单配合 CGI 程序	107
习题 8	108
第 9 章	网页的动态效果	112
9.1	网页的特效	112
9.2	多媒体加入网页	113
9.2.1	插入多媒体文件	114
9.2.2	嵌入多媒体文件	115
9.3	滚动的文字	116
9.4	显示 Flash 动画	117
习题 9	119
第 10 章	CSS 的基础知识	120
10.1	样式表和 HTML 的关系	120
10.2	样式表的基本结构	120
10.3	如何在网页中加入 CSS	122
10.3.1	在行内直接加入样式	122
10.3.2	把样式表嵌入到文件头	123
10.3.3	链接到样式表	123
10.3.4	输入样式表	125
10.4	class 与 id 类选择符	126
10.4.1	class 类选择符	126
10.4.2	id 类选择符	128
10.5	<div>与标签	129
10.5.1	<div>标签	129
10.5.2	标签	130

10.6 CSS 的几个特性	131
习题 10	133
第 11 章 CSS 的属性	135
11.1 设置字体样式	135
11.1.1 字体属性 font-family	135
11.1.2 字体风格 font-style	136
11.1.3 字体变形 font-variant	137
11.1.4 字体加粗 font-weight	138
11.1.5 字号的控制 font-size	140
11.1.6 文字的更改 text-transform	143
11.1.7 文字修饰 text-decoration	144
11.1.8 字体属性 font	145
11.2 控制图文布局	145
11.2.1 设置字间距及字母间距 word-spacing/letter-spacing	145
11.2.2 设置行距 line-height	147
11.2.3 文字对齐 text-align/vertical-align	147
11.2.4 首行缩进属性 text-indent	150
11.3 颜色及背景	151
11.3.1 颜色属性 color	151
11.3.2 背景颜色属性 background-color	151
11.3.3 背景图像属性 background-image	152
11.3.4 背景图片重复属性 background-repeat	153
11.3.5 固定背景图片属性 background-attachment	154
11.3.6 背景图片的位置属性 background-position	155
11.3.7 背景	156
11.4 美化网页与超链接的设置	157
11.4.1 网页链接属性 anchor	157
11.4.2 设置滚动条属性 scrollbar	158
11.4.3 光标属性的设置 cursor	160
11.4.4 边框的设置	162
11.5 CSS 定位	167
11.5.1 CSS 定位属性	167
11.5.2 CSS 定位方法	174
习题 11	175
第 12 章 CSS 滤镜	178
12.1 滤镜功能简介	178
12.2 Alpha 滤镜	178
12.3 Blur 滤镜	181

12.4 Dropshadow 滤镜	182
12.5 Glow 滤镜	183
12.6 Gray, Invert, Xray 滤镜	184
12.7 FlipH 和 FlipV 滤镜	185
12.8 Wave 滤镜	187
12.9 Shadow 滤镜	188
12.10 Mask 滤镜	189
12.11 Chroma 滤镜	190
12.12 转换滤镜	191
习题 12	193

第 1 章 HTML 简介



1.1 WWW 的基本概念

WWW 是 World Wide Web 的缩写，也可简称为 Web，中文叫做万维网。WWW 是欧洲核子物理研究中心（CERN）在 1989 年研制成功的。现在 Internet 发展得最为蓬勃的部分就是 WWW，浏览 Web 已成为当今最主要的 Internet 服务。WWW 只是 Internet 的一部分，Internet 还包括 FTP 及 BBS 等其他服务。

WWW 能够处理文字、图像、声音及视频等方面的多媒体信息，是一个多媒体信息系统。它提供了内容丰富的信息资源，这些信息一页一页地、分门别类地存放在各个服务器上，浏览者可以根据个人的兴趣选择阅读内容。在浏览信息的过程中，如同读一本书一样，可以向前翻，也可以向后翻，还可以从中间挑选着看，要看哪些内容全都按照浏览者个人的兴趣而定。

浏览 Web 就是以超文本传输协议（Hyper Text Transfer Protocol, HTTP）在 Internet 上传送以超文本标识语言（Hyper Text Markup Language, HTML）编写的网页内容，从而进行信息交流。

WWW 的结构非常简单，主要分为两个部分，一部分为服务器端（Server），也称为网页的提供者；另一部分为客户端（Client），也称为网页的接收者。这种模式称为客户机/服务器（Client/Server）模式。

在 WWW 中，所谓的服务器端就是存放网页供用户浏览的网站；而客户端则是通过网络浏览网页的计算机与用户的总称。实际上，执行于计算机上供用户操作和观看网页的应用程序为浏览器（Browser）。

整个网页的浏览过程，主要是由客户端（浏览器）向服务器（Web 服务器）请求浏览某个网页，Web 服务器便将该网页传送给浏览器，由浏览器负责解析网页，再显示给用户观看。

在 WWW 中冲浪，就是向 WWW 中的多个服务器发出申请，观看主页，获得有用的信息。

1.2 浏览器

浏览 Web 要在客户机/服务器模式下进行。在客户机端，也就是用户的计算机端，要有 Web 客户程序——浏览器，才能同服务器建立联系，观看网页。浏览器是阅读 WWW 上的信息资源的一个软件。如果用户在本地上安装了 WWW 浏览器软件，就可以读取 WWW 上的信息了。



浏览器的作用是在网络上与 Web 服务器打交道,从服务器中下载文件。如果是一个 HTML 文件,浏览器就会翻译那个文件中的 HTML 代码,进行格式化,并显示文件内容。如果文件中包含着图像及其他类型文件的链接,它也能处理相应的图像及其他类型的文件等信息。

浏览器有许多种类,它们都可以浏览 WWW 上的内容。目前,最常用的两种浏览器是 Netscape Communicator (NC) 和 Internet Explorer (IE)。

目前,由于 IE 比 NC 的应用范围更广,所以本书中主要使用 IE 6.0 来测试实例,作为用户,不管采用哪一种,只要它能工作就行。

1.3 网页设计基本概念

这里介绍几个基本的网页设计概念,超链接、统一资源定位器、网站、网页和主页。这些概念是在网页设计中经常会碰到的,熟悉并了解它们的定义和用途,对于制作网页是非常重要的。

1. 超链接 (Hyper link)

网页是使用 HTML 编写的,其特点在于网页有“超链接”。超链接是特殊的文字标识,它指向了 WWW 中的其他资源,例如另外一个网页、一个声音文件、网页的另一个段落或是 WWW 中的任何资源等,而且这些资源均可以存放在任何一个服务器上。在浏览网页时,如果使用鼠标单击超链接,那么就会跳转到超链接所指向的资源,就可从 Web 上下载新的信息。在网页中,一个超链接可以是一些文字也可以是一幅图像,而且这些文字在浏览器中显示出来时一般是带有下划线的彩色文字。判断网页中的某个对象是否是超链接有个简单的方法,即当鼠标的光标箭头拖动到这个文字或图像时,如果是超链接,浏览器便会改变光标为一只手的形状。

2. 统一资源定位器 (URL)

统一资源定位器 (Uniform Resource Locator, URL) 用于指定要取得的 Internet 上资源的位置与方式,即各个网页在 Internet 上的地址。其功能相当于人们在实际生活中写信的通信地址,因此也可把 URL 称为网址。例如在浏览器上输入“<http://www.phei.com.cn>”,浏览器则马上在 Internet 上搜索该网址,把电子工业出版社的网页内容送到你面前来。

除了 URL 的这种寻址作用外,在使用超文本链接时,即将一个文件链接到另一个文件时,也必须使用 URL。因此,清楚地了解 URL 的功能和用途,对于网页的设计和编写都是非常重要的。

3. 网站 (Web site)

网站是一个存放在网络服务器上的完整信息的集合体。它包含一个或多个网页,这些网页以一定的方式链接在一起,成为一个整体,用来描述一组完整的信息或达到某种期望的宣传效果。

4. 网页 (Web pages)

网页是网站的组成部分。制作者可以将需要公布的信息按照一定的方式分类,放在每个网页上,网页里可以有文字、表格、图像、声音及视频信息等。网页可以看成是一个单一体,

是网站的一个元素。它是磁盘上的多个单一的文件，是由 Web 浏览器下载或格式化的。

5. 主页 (Home page)

主页，也可以称之为首页。它既是一个单独的网页，和一般网页一样，可以存放各种信息，又是一个特殊的网页，作为整个网站的起始点和汇总点，是浏览者开始浏览一个网站的窗口。在主页中，应该给出这个网站的概述、它所包含的主要内容和浏览各种信息的通道，使浏览者在看到主页后，便对这个网站有了一个大概的了解，以确定需要哪些方面的内容，知道如何去查找。主页又是一个地址 (URL)，浏览者从这里进入某个网络世界，开始对这个网页的浏览。

1.4 网页技术概况

近几年来，随着 WWW 的持续发展，网页技术一直有新技术被推出与应用。但是读者必须了解，学习网页技术的重点在于懂得如何取长补短。因为每种网页技术，都有它的长处和受到限制的地方，所以了解每个网页技术在整个网页设计中扮演的角色，并善用该技术的长处，便可达到意想不到的效果。

以目前的网页技术来说，大致可以分为如下三个方面来加以说明：

静态网页；

网页美工；

动态网页。

本书所介绍的 HTML 与 CSS，属于静态网页的部分。网页美工主要是指 Flash 及 Fireworks 等处理网页素材的技术。动态网页是让网页能够按照用户的需求做出动态响应的技术，例如 JavaScript/VBScript 及 ASP 等技术都属于动态网页的范畴。

关于网页美工和动态网页的部分，并不是本书所要介绍的范围，读者可参考其他相关书籍。

所谓的静态网页，是指这个网页不论在何时何地浏览，都将显示相同的画面与内容，且用户仅能浏览，而无法提供信息给网站，让网站响应用户的需求。

静态网页是用 HTML 编写的，保存时扩展名需使用 .htm 或 .html。静态网页只能单纯地在网页中展示文字和图片，它是制作所有网页的基础技术。整个网页的主要内容与网页的显示控制，都必须利用 HTML 实现。

HTML 用于描述超文本中资料的显示方式，从控制文字的颜色和大小，到标识资料的种类为图形文件或声音等。其描述的方式是利用每个 HTML 标签，将要进行格式控制的资料包含起来。

目前，大部分制作网页的方法，都是运用网页设计软件。这些网页设计软件的功能相当强大，而且使用非常方便。常见的有 FrontPage 及 Dreamweaver 等。但不论是哪一种网页设计软件，最后都是将所设计的网页以 HTML 语言保存为 .htm 或 .html 文件。

虽然这些网页设计软件对设计网页有所帮助，但是一个网页制作者仍需要了解 HTML 语言的使用，这样才能更随心所欲地设计网页。尤其是想要进一步学习动态网页程序设计时，HTML 语言的运用能力更是必要的基础能力之一。

动态 HTML (DHTML) 是近年来网络发展进程中最具有实用性的创新技术之一。它作



为浏览器自带的功能，实际上只是一种概念。它并不属于一种专门技术（例如 JavaScript 和 ActiveX），不是插件，也不是浏览器。它是一种通过各种技术的综合发展而得以实现的概念，这些技术包括 JavaScript, VBScript, Document Mode(文件目标模块) Layers 及 Cascading Style Sheets (CSS, 层叠样式表, 简称样式表) 等。

目前，动态 HTML 主要包括三个部分的内容，HTML 规范、Script 语言（JavaScript 和 VBScript，其中 JavaScript 使用得更为广泛）和 CSS。在本书中，将结合范例主要讲解 HTML 和 CSS。

1.5 HTML 简介

学习网页的设计，首先必须了解 HTML 语法，它是制作网页所应掌握的最基础的技术。

HTML 并不是一种程序，它只是一种控制网页中资料显示的标识语言，易学易懂，非常简单。

HTML 的版本已经由 HTML 1.0 发展到 HTML 4.0。HTML 4.0 是一个适应性强且兼容性高的新版本。它支持丰富的样式表、脚本、框架、表格和表单。

HTML 中定义了一系列标签。这些标签用于控制网页出版的文档格式、字符格式及段落格式等，还包括为达到网页的交互效果而对脚本语言、Java 小程序及 CGI 程序等的支持和调用规则。

HTML 文件是用特定元素作为标识且可识别的 ASCII 组成的文本文件。HTML 文件中的元素标识只含有字母、数字、标点符号及其他可打印的字符。在浏览器中，可以显示出 Web 页中各种文字、字形、标题及表格等内容。但是，HTML 并不是一个图文混排的排版软件。

在一个用 HTML 编写的 Web 页中，可以链接图形、图像及声音等多媒体文件，并且可通过超链接与 Internet 上的其他计算机和服务器中的信息相连接。

1.6 HTML 的编辑和运行环境

根据 HTML 语法所写出来的文件称为 HTML 文件。在保存 HTML 文件时，需保存为纯文本文件，并用.html 或.htm 作为扩展名。因为在 DOS 操作系统之下，文件名的后缀只允许有三位，而在 UNIX 或 Windows 等 32 位的操作系统中可以使用三位以上的文件扩展名。

因为 HTML 是一个文本文件，所以可以使用任何一个文本编辑器进行编写，通过浏览器来解释执行。通常，采用纯文本文件编辑器，例如用 Windows 中的记事本来编辑 HTML 文件。

HTML 文件是运行在 Web 浏览器上的。在使用浏览器运行 HTML 文件时，只需在地址栏中键入文件的 URL 即可。如果只键入目标服务器的地址，浏览器将显示目标服务器上的主页，即目标服务器在被用户访问时显示的默认文件。

1.7 HTML 的基本结构

1.7.1 HTML 的语法结构与文件结构

1. HTML 标签

一个 HTML 文件是由一系列的元素和标签组成的。元素是 HTML 文件的重要组成部分，例如 title（文件标题）、img（图像）及 table（表格）等。元素名不区分大小写。HTML 用标签来规定元素的属性和它在文件中的位置。

HTML 的标签分单独出现的标签和成对出现的标签两种。

大多数标签成对出现，是由首标签和尾标签组成的。首标签的格式为<元素名称>，尾标签的格式为</元素名称>。其完整语法如下：

```
<元素名称>要控制的元素</元素名称>
```

成对标签仅对包含在其中的文件部分发生作用，例如<title>和</title>标签用于界定标题元素的范围，也就是说，<title>和</title>标签之间的部分是此 HTML 文件的标题。

单独标签的格式为<元素名称>，其作用是在相应的位置插入元素，例如
标签表示在该标签所在位置插入一个换行符。

HTML 的标签，大、小写或混写均可。例如<HTML>，<html>和<Html>，其结果都是一样的。

在每个 HTML 标签中，还可以设置一些属性，控制 HTML 标签所建立的元素。这些属性将位于所建立元素的首标签，因此，首标签的基本语法如下：

```
<元素名称 属性 1="值 1" 属性 2="值 2".....>
```

而尾标签的建立方式则为

```
</元素名称>
```

因此，在 HTML 文件中某个元素的完整定义语法如下：

```
<元素名称 属性 1="值 1" 属性 2="值 2".....>元素资料</元素名称>
```

语法中，设置各属性所使用的“ ”可省略。

2. 元素的概念

当用一组 HTML 标签将一段文字包含在中间时，这段文字与包含文字的 HTML 标签被称之为一个元素。

由于在 HTML 语法中，每个由 HTML 标签与文字所形成的元素内，还可以包含另一个元素。因此，整个 HTML 文件就像是一个大元素，包含了许多小元素。

在所有 HTML 文件中，最外层的元素是由<html>标签建立的。在<html>标签所建立的元素中，包含了两个主要的子元素，这两个子元素是由<head>标签与<body>标签所建立的。<head>标签所建立的元素的内容为文件标题，而<body>标签所建立的元素内容为文件主体。

3. HTML 文件结构

在介绍 HTML 文件结构之前，先来看一个简单的 HTML 文件及其在浏览器上的显示结果。

下面开始编写一个 HTML 文件，使用文本编辑器，例如 Windows 自带的记事本。



【例 1.1】 HTML 文件的基本结构，其效果如图 1.1 所示。

文件 ex1-01.html 的源代码

```
<html>
<head>
<title>第一个 HTML 示例</title>
</head>
<body>
HTML 的基本结构。
</body>
</html>
```

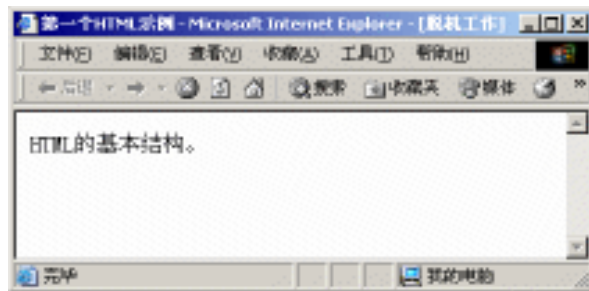


图 1.1 HTML 示例

从上述代码中可以看出 HTML 文件的基本结构如图 1.2 所示。

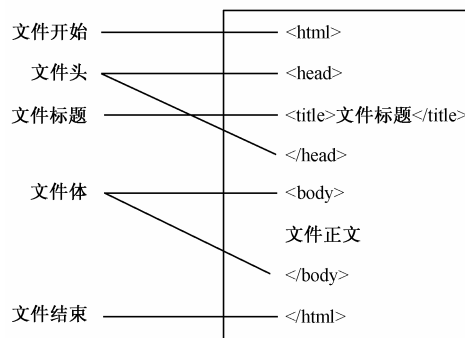


图 1.2 HTML 文件的基本结构

其中，<head>与</head>之间的部分是 HTML 文件的文件头部分，用以说明文件的标题和整个文件的一些公共属性。<body>与</body>之间的部分是 HTML 文件的主体部分。下面介绍的标签，如果不加特别说明，均是嵌套在这一对标签中使用的。

1.7.2 文件开始标签<html>

在任何的一个 HTML 文件里，最先出现的 HTML 标签就是<html>，它用于表示该文件是以超文本标识语言 (HTML) 编写的。<html>是成对出现的，首标签<html>和尾标签</html>