

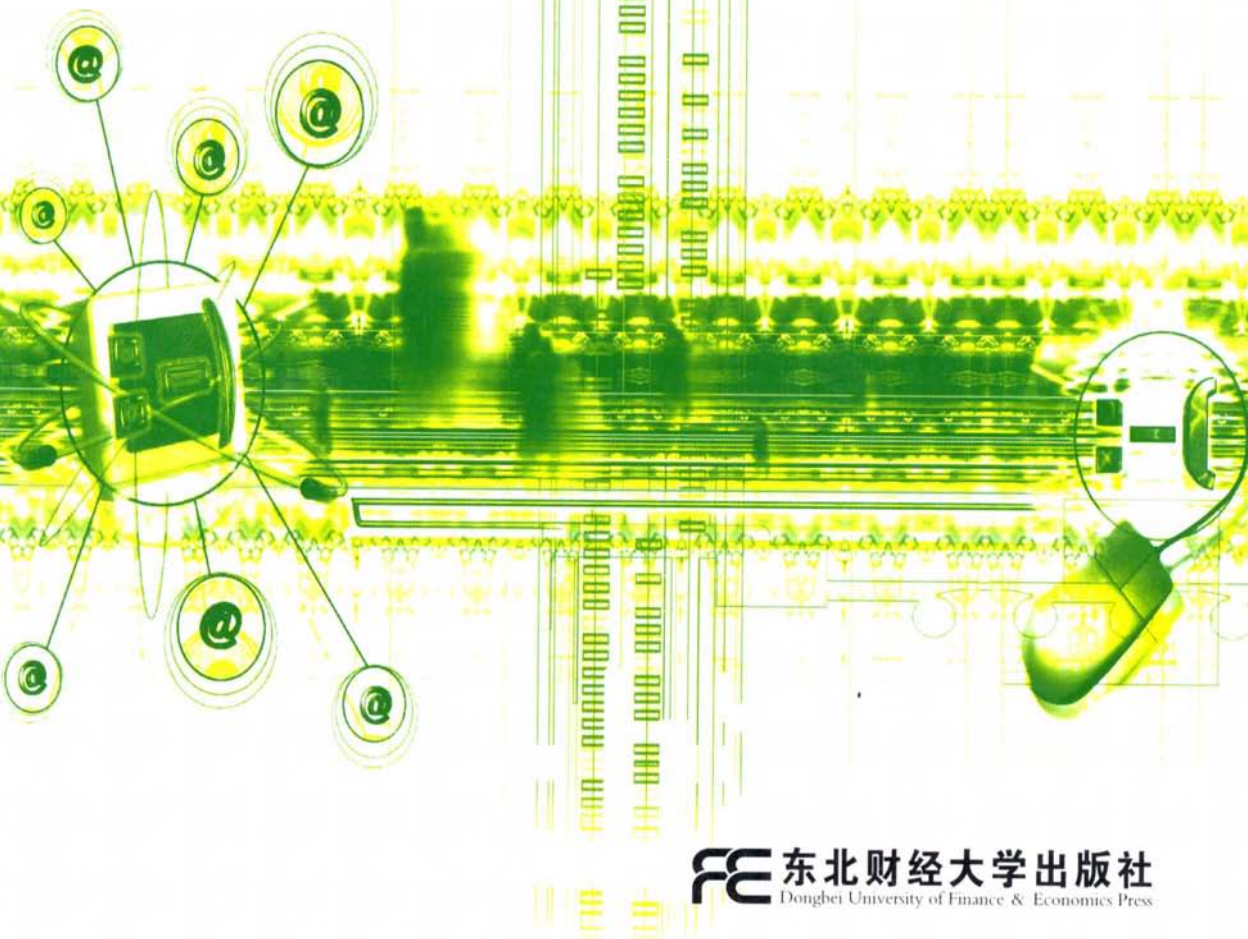
21世纪高职高专精品教材·电子商务专业



# 网页设计与制作

WANGYE SHEJI YU ZHIZUO

吉庆彬 主编 谷东峰 王帆 副主编  
宋文官 主审



**FE** 东北财经大学出版社  
Dongbei University of Finance & Economics Press

21 世纪高职高专精品教材 · 电子商务专业

# 网 页 设 计 与 制 作

吉庆彬 主编  
谷东峰 王帆 副主编  
宋文官 主审

**FE** 东北财经大学出版社  
Dongbei University of Finance & Economics Press

大 连

© 吉庆彬 2006

图书在版编目 (CIP) 数据

网页设计与制作 / 吉庆彬主编. —大连: 东北财经大学出版社, 2006. 1

21 世纪高职高专精品教材·电子商务专业

ISBN 7-81084-760-0

I. 网… II. 吉… III. 主页制作 - 高等学校: 技术学校 - 教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2005) 第 124619 号

东北财经大学出版社出版

(大连市黑石礁尖山街 217 号 邮政编码 116025)

总编室: (0411) 84710523

营销部: (0411) 84710711

网址: <http://www.dufep.cn>

读者信箱: [dufep@dufe.edu.cn](mailto:dufep@dufe.edu.cn)

大连海事大学印刷厂印刷 东北财经大学出版社发行

幅面尺寸: 170mm × 240mm 字数: 304 千字 印张: 15 1/2

印数: 1—5 000 册

2006 年 1 月第 1 版

2006 年 1 月第 1 次印刷

责任编辑: 刘贤恩 吴茜

责任校对: 那欣

封面设计: 张智波

版式设计: 刘瑞东

定价: 24.00 元

## 前言

根据教育部高职高专教育相关文件及《高等学校教学质量和教学改革工程》的要求，我们编写了这部《网页设计与制作》教材。本教材体系紧紧围绕高职高专教育培养岗位第一线所需要的能够直接上岗的专门人才的能力这一目标，坚持创新、改革的精神，力求体现新的课程体系、新的教学内容和教学方法，以提高学生整体素质为基础，以能力为本位，兼顾知识教育、技能教育和能力教育。

20世纪90年代以来，伴随着互联网的商业化，电子商务得到了飞速的发展，电子商务的发展使电子商务网站成为企业发展的新平台。大量网站的建立，需要制作大量的网页。因此，设计与制作网页成为企业发展的新需求，以互联网网页的形式展示企业形象与产品，实现与客户间的动态交流，完成网上业务操作的全过程，已经成为企业获得竞争优势的崭新领域。为适应电子商务发展对网页设计与制作人才的需要，我们将目前网页设计与制作的主流技术及几年来我们在电子商务网页制作中的成功案例结合在一起，编写了这部教材。本教材从网页设计与制作的基础语言——HTML语言开始介绍，然后对网页制作的可视化软件——Dreamweaver进行了详细介绍。Flash是网页中的重要要素之一，我们在第4章进行了介绍。CSS是网页制作中经常用到的技术，而PHP语言则实现了对网络数据库（MySQL）的访问，实现了网页动态页面的制作。最后一章是对网页制作新技术XML的介绍，对我们了解网页设计与制作发展的趋势是非常有益的。

“网页设计与制作”是高职高专电子商务专业的核心课程，是电子商务学生必须掌握的一项基本技能。本书在阐述网页设计与制作的基本理论后，辅以大量的实例进行说明，这些实例大多来自编者所参与的实际项目，具有良好的实践基础。全书共分七章，其中第1章、第6章由教育部高职高专教育专业教学改革试点建设单位吉林省经济管理干部学院吉庆彬编写，第2章第1至4节和第5至8节分别由吉林省经济管理干部学院吕金秋和仇新红编写，第3章第1至4节由吉林工程技术师范学院姚铭男编写，第3章第5至10节、第5章由吉林省经济管理干部学院孙捷编写，第3章第11节由长春理工大学王帆编写，第4章由吉林工业职业技术学院杨丽萍编写，第7章由吉林省经济管理干部学院谷东峰编写，全书由吉庆彬负责总体设计与统编，并由上海商学院宋文官教授担任主审。在本书的编写过程中，我们得到了东北财经大学出版社及刘贤恩同志的大力支持，在这里我们表示衷心的感谢。

为了更好地使读者了解本书所介绍的技术知识，我们在书后附了一张光盘。光盘  
中包括本书各章实例的源代码、教学课件、综合试题、网上资源等信息，并附加了一  
套综合案例及其全部源代码，但愿会对读者有更多的帮助。

由于作者水平有限，书中难免会出现不妥及错误之处，恳请广大高职高专的师生  
及电子商务从业技术人员提出宝贵的修改意见，我们将非常感激。

编 者

2005年11月

# 目录

第1章 概述 .....	1
□ 学习目标 .....	1
1.1 Internet 与 WWW .....	2
1.2 网页中的常用技术 .....	8
1.3 网页设计与制作的步骤 .....	10
□ 本章小结 .....	11
□ 核心概念 .....	12
□ 基本训练 .....	12
□ 观念应用 .....	13
第2章 HTML 语言 .....	14
□ 学习目标 .....	14
2.1 HTML 及其语法结构 .....	15
2.2 文字处理 .....	16
2.3 图片处理 .....	24
2.4 建立超级链接 .....	25
2.5 表格处理 .....	29
2.6 使用表单 .....	32
2.7 框架处理 .....	36
2.8 多媒体处理 .....	39
□ 本章小结 .....	40
□ 核心概念 .....	41
□ 基本训练 .....	41
□ 观念应用 .....	42
第3章 Dreamweaver 软件的使用 .....	43
□ 学习目标 .....	43

3.1	Dreamweaver 简介 .....	44
3.2	Dreamweaver MX 2004 的用户操作界面 .....	45
3.3	规划和创建站点 .....	51
3.4	使用 Dreamweaver 处理文字 .....	55
3.5	使用 Dreamweaver 处理图像 .....	61
3.6	使用 Dreamweaver 处理表格 .....	65
3.7	使用 Dreamweaver 处理表单 .....	74
3.8	使用 Dreamweaver 处理框架 .....	82
3.9	超链接 .....	87
3.10	网页中层和时间轴的应用 .....	92
3.11	在网页中使用行为 .....	97
<input type="checkbox"/>	本章小结 .....	107
<input type="checkbox"/>	核心概念 .....	108
<input type="checkbox"/>	基本训练 .....	108
<input type="checkbox"/>	观念应用 .....	109
<b>第 4 章</b>	<b>Flash 基础知识 .....</b>	<b>111</b>
<input type="checkbox"/>	学习目标 .....	111
4.1	Flash 矢量图形和帧动画的概念 .....	112
4.2	Flash MX 2004 的操作界面 .....	117
4.3	Flash MX 2004 的常用工具 .....	123
<input type="checkbox"/>	本章小结 .....	145
<input type="checkbox"/>	核心概念 .....	145
<input type="checkbox"/>	基本训练 .....	146
<input type="checkbox"/>	观念应用 .....	147
<b>第 5 章</b>	<b>CSS 层叠样式表 .....</b>	<b>148</b>
<input type="checkbox"/>	学习目标 .....	148
5.1	CSS 简介 .....	149
5.2	CSS 的基本使用 .....	150
5.3	CSS 的基本属性 .....	152
5.4	CSS 滤镜 .....	157
<input type="checkbox"/>	本章小结 .....	168
<input type="checkbox"/>	核心概念 .....	168
<input type="checkbox"/>	基本训练 .....	169
<input type="checkbox"/>	观念应用 .....	170

第 6 章 PHP 语言 .....	171
□ 学习目标 .....	171
6.1 PHP 语言简介 .....	172
6.2 PHP 安装与配置 .....	173
6.3 PHP 程序设计基础 .....	180
6.4 函数 .....	192
6.5 使用 PHP 与 MySQL 制作动态网页 .....	203
□ 本章小结 .....	213
□ 核心概念 .....	214
□ 基本训练 .....	214
□ 观念应用 .....	215
第 7 章 XML 语言 .....	217
□ 学习目标 .....	217
7.1 XML 语言简介 .....	218
7.2 XML 的语法 .....	224
7.3 XML 实例解析 .....	230
□ 本章小结 .....	237
□ 核心概念 .....	237
□ 基本训练 .....	237
□ 观念应用 .....	238
参考文献 .....	240

# 第 1 章

## 概 述

---

### 【学习目标】

通过本章学习,你应该达到以下目标:

**知识目标:**了解 Internet 的起源与发展历程,了解我国 Internet 发展的现状,掌握 WWW 的概念与 Web 服务器、Web 浏览器的工作原理,掌握 URL 的概念,掌握网页设计与制作的步骤。

**技能目标:**掌握 URL 的使用方法,掌握 IE 浏览器的使用方法,能够熟练使用 IE 上网进行各种操作,具备一定的网页设计与制作项目分析的能力。

**能力目标:**具有互联网 WWW 操作的基本能力,具有一定的为电子商务网站设计网页的能力。

Internet 技术起源于美国,经过几十年的发展,已经成为现代信息技术的最重要平台,特别是 20 世纪 90 年代 Internet 商业化后兴起的电子商务,极大地推动了 Internet 在各个领域的应用。可以承载文字、图片、声像的 WWW 技术是 Internet 服务中的最主要部分。越来越多的企业在网上建立了网站,网页技术得到了飞速的发展。

## 1.1 Internet 与 WWW

### 1.1.1 Internet 概述

#### 1) Internet 的起源与发展

Internet 起源于美国早期的军用计算机网络 ARPANET,是世界上第一个远程分组交换网。20 世纪 50 年代,美国为了在高科技和军事领域领先于苏联,认为有必要建立一个新的指挥系统,能在部分指挥系统被摧毁后能正常地进行工作,这种分散的指挥系统可以通过某种形式的通讯网取得联系。基于此种设计构想,从 60 年代末至 70 年代初,由美国国防部资助,由高级研究项目计划署(Advanced Research Projects Agency)负责建设,形成了一个名为 ARPANET 的网络,把美国的军事及研究用计算机连接起来,这就是 Internet 最早的前身。被称为 ARPANET 的新的网络计划出来了,并且由私人承包商安装架设。它第一次使大学教授之间、位于国内各地的军队之间及国内规划领导者之间连接起来,因为 ARPANET 是连接不在一起的研究所网和军队网的网络,所以它是“网络的网络”。运行 ARPANET 的协议称为网络控制协议(NCP),NCP 后来被分为两部分,即网络协议(IP)和传输控制协议(TCP)。从 NCP 到 TCP/IP 的改变是 ARPANET 和 Internet 之间的技术分野。

在 20 世纪 80 年代中期,美国国家科学基金(NSF)建立了五个超级计算中心,并将它们放入到 Internet 上,这样做使遍及全国各地的 NSF 受赠人都可以使用超级计算中心,因而它提供了 Internet 的重要支柱。网络的国家科学基金部分被称为 NSFNET,在很长一段时期内是 Internet 的最大的部分。

Internet 是目前全球最大的、开放的、由众多计算机网络和计算机通过电话线、电缆、光纤、卫星及其他远程通信系统互联而成的大型计算机网络,它被称为国际互联网,中文译名是“因特网”。Internet 的产生,将全世界的计算机连在一起,使全球各地的人可以通过网络进行通信,空间的距离已经不是人们交流的障碍。

#### [小知识 1—1]

TCP/IP 是由 TCP 协议和 IP 协议组成的,其中传输控制协议 TCP 对应于传输层协议,网络连接协议 IP 则对应于网络层协议。1983 年 1 月 1 日,ARPANET 交换包设备停止接受 NCP 包,只能通过 TCP/IP 包,因此在一定程度上,1983 年 1 月 1 日是 Internet 的“正式的”生日。

今天,几乎每一个公司都在 Internet 上出现,没有网页几乎就像没有电话一样。现在,人们不再说“你有传真机吗?”,而是开始问“你有没有 Internet 地址?”。

## 2) 我国 Internet 的发展状况

我国 Internet 的起步较晚,但从 1994 年起,我国的互联网得到了快速的发展,已经形成了一定的网络规模,互联网应用走向多元化。人们在工作、学习和生活中越来越多地使用互联网,整个社会的运行都搭上了互联网的快车,并打上了互联网的烙印,互联网已经从单一的行业互联网发展成为深入我国各行各业的社会大众的互联网。我国的五大 Internet 主干网都与国外 Internet 形成了互联,连接的国家包括美国、英国、德国、法国、加拿大、澳大利亚、日本、韩国等。

### [小知识 1—2]

2005 年 1 月 19 日,中国互联网络信息中心(CNNIC)在京发布“第十五次中国互联网络发展状况统计报告”。报告显示,我国上网用户总数为 9 400 万,比半年前增长 8%,其中使用宽带上网的人数达到 4 280 万;上网计算机达到 4 160 万台,比半年前增长了 14.6%;CN 下注册的域名数、网站数分别达到 43 万和 66.9 万,分别比半年前增长了 5 万和 4.2 万;网络国际出口带宽总数达到 74 429M,IPv4 地址总数 59 945 728 个,分别比半年前增长 38%和 21%。

报告数据显示,用户在网上经常查询的信息中,教育信息占 29.3%,汽车信息占 13.8%,求职招聘信息占 24.2%。在互联网服务业务方面,电子邮件、搜索引擎、网上银行、在线交易、网络广告、网络新闻、网络游戏等服务业务仍然快速地发展着。

资料来源 <http://www.cnnic.net>

## 1.1.2 WWW

在异地计算机系统之间进行数据传递是互联网早期的应用,适应了当时技术人员对互联网的需要。伴随着计算机技术与通信技术的快速发展,人们已经不再满足于利用互联网传递基本的数据,而是在功能与内容方面对互联网提出了更多更新的要求。近年来,许多 Internet 服务和技术被开发出来,并得到了广泛的应用,包括电子邮件服务(E-mail)、文件传输服务(FTP)、远程登录服务(Telnet)等,但这些服务仅仅适用于文本的形式。随着多媒体技术的快速发展,人们希望在网上不仅仅见到文字信息,更可以欣赏到美丽的图片、优美的音乐和视频节目,WWW 技术的诞生满足了人们的这种需求,并以其独特的优势在互联网上得到了广泛的应用,深受用户欢迎,已经成为目前 Internet 中最主要的一种应用。

WWW(World Wide Web 的缩写)也被称为万维网或 Web,是目前 Internet 各种服务中应用最广泛的一种,占到了 Internet 信息服务量的 90%。WWW 是一个基于超文本方式的信息查询工具,通过网络客户端的浏览器软件(如 IE、Navigator)输入域名或 IP 地址,访问 Internet 上的 WWW 服务器,浏览信息。

### 1) URL

URL 是 Uniform Resource Location 的缩写,译为“统一资源定位符”。通俗地

说,URL 就像路径名对于计算机文件系统一样,是 Internet 上用来描述信息资源的字符串,主要用在各种 WWW 客户程序和服务器程序上。WWW 的每一个 Web 文档都有自己唯一的 URL,Web 用户正是通过 URL 来访问遍布全球的 WWW 资源的。

URL 的格式由下列三部分组成:

(1)协议名。协议名是用来指示 Web 浏览器软件用什么协议来获取服务器的文件,不同的服务器需要采用不同的协议来连接。

- http:// 指定用超文本传输协议连接,为 WWW 服务器专用,也是最常用的连接类型。

- ftp:// 指定用文件传输控制协议连接,用于文件下载或上传。

- gopher:// 指定浏览器与 gopher 服务器连接。

- telnet:// 指定与 telnet 会话连接,用于远程登录。

- file:// 指定连接本地文件,用于浏览本地的文件系统。

(2)主机名。主机名用来表示用户所要访问的计算机,可以为域名或 IP 地址(有时也包括端口号),例如,www. myweb. com 或 192. 168. 0. 13:80 等。

(3)目录名或文件名。其表示主机资源的具体地址。Web 网站的规模越大,越复杂,路径名也会变得越长。

第一部分和第二部分之间用“://”符号隔开,第二部分和第三部分用“/”符号隔开。第一部分和第二部分是不可缺少的,第三部分有时可以省略。

几个完整的实例:

- http://www. myweb. net/pub/root。客户程序首先看到 http(超文本传送协议),便知道处理的是 HTML 链接。接下来的 www. myweb. net 是站点地址,最后是目录 pub/root。

- ftp://ftp. myweb. net/pub/root/index. rar,WWW 客户程序需要用 FTP 去进行文件传送,站点是 ftp. myweb. net,然后到目录 pub/root 下,下载文件 index. rar。

- http://www. myweb. net/pub/root/index. htm。使用 http 协议,站点地址是 www. myweb. net。超文本文件 index. html 在目录/pub/root 下。

URL 的最大的缺点是:当信息资源的存放地点发生变化时,必须对 URL 作相应的改变。

[小思考 1—1]

什么是 HTTP?

答:HTTP 是超文本传输控制协议,用于在 Web 浏览器和 Web 服务器之间传送 HTML 文档。HTTP 从本质上来说是一种 TCP/IP 应用协议。Web 浏览器和服务器之间建立连接、传输信息、终止的过程,就是由 HTTP 协议来管理的。Web 浏览必须通过这个协议来实现。

## 2) Web 服务器

Web 服务器,也称为 WWW 服务器,是目前应用最广泛、最重要的 Internet 服务器软件。它是建立在客户机/服务器机制的基础上的,由服务器软件接收并处理来自客户端的请求,并将客户端请求的页面返回给客户端。客户端获取 Web 服务的应用软件称为浏览器。下面从两个方面说明一下 Web 服务器的工作原理。

(1) Web 服务器响应静态页面,如图 1—1 所示。



图 1—1 Web 服务器的工作原理

- 浏览器请求。静态页面是在被请求前已经编写好了的 HTML 页面。Internet 中的每一个页面都具有标识其位置的唯一的 URL,浏览器通过 URL 发出页面请求,Web 服务器使用 URL 中的信息来定位和显示页面。

- Web 服务器响应。Web 服务器通过返回 HTML 页面来响应浏览器的请求,根据客户端发出的不同请求情况,可以向客户端浏览器返回静态的 HTML 页面。

(2) Web 服务器响应动态页面,如图 1—2 所示。

在 Internet 上实现的 Web 应用由于具有统一的用户界面(浏览器),客户端无需开发任何应用程序,这已经成为现在数据库系统应用程序开发的一个方向。基于 Internet 的 Web 数据库系统应用是以 Browser/Web Server/Database Server (B/W/D, 客户/Web 应用程序服务器/数据库服务器)三层形式出现的,图 1—2 为使用 PHP 语言(PHP 是一种 Web 数据库接口语言,用户也可以使用其他的接口开发语言,如 JSP、ASP、Perl 等)开发并应用于 Internet 网络的三层结构的数据库应用系统。



图 1—2 三层结构的数据库应用系统结构

- 用户的浏览器通过页面表单中的文本框、菜单和复选框等收集用户请求信息,通过点击“提交”按钮,将表单中的数据发送给 Web 服务器,向 Web 服务器发出动态页面请求。

- 嵌入在 HTML 文档的 PHP 语言程序通过表单中传递的数据,处理应用程序或与数据库进行连接,进行数据库访问操作。

- 将执行的结果动态生成一个 HTML 页面,返回给客户端。

在三层结构体系应用中,数据库具有较高的物理和逻辑的独立性,从而使数据库获得了良好的性能,通过中间层安全控制,使数据库得到了更好的安全保证。

### [小知识 1—3]

在早期的数据库应用系统中,C/S(Client/Server)两层体系结构的数据库占据了数据库应用系统中的主导地位。数据库和数据库软件驻留在一个专用服务器上,而数据库使用者则通过工作站上的客户端软件来访问数据库。现在,数据库系统的应用逐渐脱离传统的客户机/服务器两层模式,转向了三层体系结构的模式,并在 Internet 上得到了广泛的应用。

### 3) Web 浏览器

IE(Internet Explorer)浏览器是由美国微软公司开发的,在目前浏览器市场中占有绝大部分份额,是主流的浏览器软件。此外,网景公司推出的 Navigator 浏览器也是一个非常有名的产品,并且可以支持不同的操作系统。

#### (1) IE 浏览器的使用

IE 浏览器界面如图 1—3 所示。

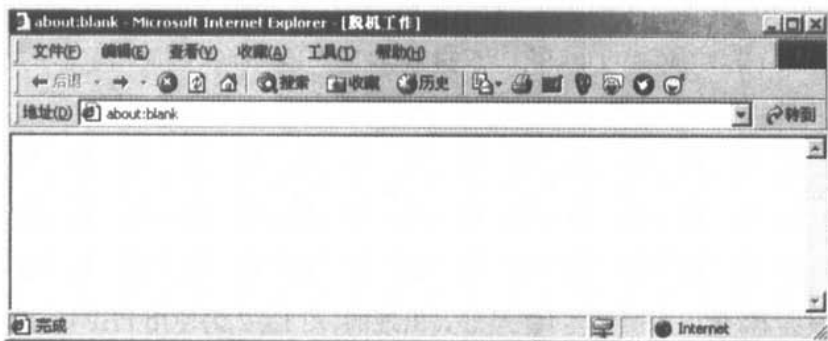







图 1—3 IE 浏览器界面

- **地址(D)** http://www.jqb.com/guanli/guanlimain.php 地址栏:输入 URL 地址。
- **后退** 后退:退回到前面已访问过的页面。
- **前进** 前进:转到下面的屏幕。
- **停止** 停止:当页面内容较多或准备停止浏览时,点击该按钮可停止链接。
- **刷新** 刷新:重新载入当前页面。
- **主页** 主页:链接用户默认的主页,又叫起始页。
- **搜索** 搜索:打开浏览区的搜索窗口。“搜索”按钮实际上是在浏览区另开一个用于搜索各种网页的窗口,它是微软公司使用 Excite 网站的中文搜索工具。

只要在搜索关键字输入框中输入要搜索的内容,按“搜索”按钮即可得到搜索的内容。

-  收藏:打开浏览区的收藏窗口,显示收藏夹内容。
-  历史:打开浏览区的历史窗口,显示网站浏览的历史记录。
-  邮件:利用系统邮件程序处理邮件。
-  打印:页面打印。
-  编辑:利用系统中安装的程序对页面进行编辑。

## (2) 保存网页的内容

- 保存整个网页。点击【文件】菜单,选择【另存为】,可将当前网页中的文字、图形、链接等全部保存,但链接的内容不保存。

- 保存网页中一段文字。选择所要保存的文字,击鼠标右键,打开快捷菜单,选择【复制】,粘贴到相关的位置。

- 保存图片。将光标移动到要保存的图形上,击鼠标右键,打开快捷菜单,选择【图片另存为】。

- 保存到指定的邮箱中。在【文件】中选择【发送】,再选择【电子邮件页面】,可以将当前网页中的文字、图形、链接等全部以电子邮件的方式,发送到指定的邮箱中,但链接的内容不发送。

### [小思考 1—2]

【文件|发送】中的“电子邮件页面”、“电子邮件连接”和“桌面快捷方式”有什么不同?

答:除了上文介绍的“电子邮件页面”使用方法之外,“电子邮件连接”只发送网页地址;“桌面快捷方式”是在桌面上建立一个当前网页的快捷键,以后只要双击此快捷键就可直接进入此网页。

## (3) 软件下载

现在许多网站都为用户提供了免费软件,用户可以通过网页提供的提示信息找到下载页面,定位到一个可供下载链接的图标,单击此图标,就会出现下载的向导。同时,用户也可以用专业的下载软件下载,那样会更易于管理,也会提高下载的效率。

## (4) IE 属性设置

选定桌面 IE 图标,单击鼠标右键,选择“属性”,打开属性页面,如图 1—4 所示。用户可以对 IE 的属性进行设置与调整。



图 1—4 IE 属性设置页面

## 1.2 网页中的常用技术

### 1.2.1 可视化的网页制作软件

静态网页的制作首先要选择一种方便、快捷和实用的制作工具。从原理上讲,常用的文本编辑软件都可以进行网页的编写,但制作的效率都很低,所以“所见即所得(what you see is what you get)”软件就成了静态网页制作的首选,它大大地提高了网页开发的效率和水平。即使开发人员不具备 HTML 等语言的基本知识,也能完成简单的网页设计。目前,Dreamweaver 和 FrontPage 是两种主流的可视化网页制作软件,是网页制作的必备工具。

#### 1) Dreamweaver

Dreamweaver 是美国 Macromedia 公司开发的具有网页制作与网站管理功能的所见即所得的网页编辑软件,是专业网页设计的首选,使用 Dreamweaver 可以轻松地制作出精美的网页。由于 Dreamweaver 在网页开发工具领域的卓越表现,因而已经成为网页可视化设计与制作的标准软件工具。

有人把 Dreamweaver 与 Flash、Fireworks 合在一起称为“网页制作三剑客”,这三个软件相辅相成,是制作网页的最佳选择。其中,Dreamweaver 主要用来制作网页文件,制作出来的网页兼容性好,制作效率也很高,Flash 用来制作精美的网页动画,而 Fireworks 用来处理网页中的图形。

## 2) FrontPage

FrontPage 是美国微软公司的产品,是一套用来创建互联网站点的软件包。使用 FrontPage 可以进行网页的制作与网站的管理,提供了使站点保持最新和无错状态所需的工具。使用者可以很容易地管理网站的内容、超链接、页面和发布,所有的操作都通过一个简单的界面来完成。由于 FrontPage 拥有与微软 Office 家族其他成员的完美接口以及相类似的界面,对于初学者来说,更易操作与使用。FrontPage 的版本一直在不断更新,软件功能也在进一步地完善。

### 1.2.2 编辑器

使用 Dreamweaver 或 FrontPage,我们即使对网页编程一窍不通也会很快地制作出网页来,但如果我们想对网页的功能进行进一步的开发,或编写动态页面实现对数据库的访问操作,我们通常会对已经做出来的网页文件进行进一步的修改,这就需要有一款实用的文本编写软件,能够对网页文件进行修改,从而实现目标功能。

#### 1) UltraEdit

UltraEdit 是为 Windows 98/Me 和 Windows NT/2000/XP/2003 设计,目前在 Windows 平台下适合编程环境的最好的编辑器。在 UltraEdit 中可以高亮显示关键字,支持的编程语言有 HTML、C/C++、Java、Perl、PHP 等,使程序的编写更加快捷和方便。更值得一提的是,UltraEdit 还可以进行一些网络操作,比如使用 FTP 进行文件的上传与下载、邮件的发送等等。UltraEdit 是一个记事本和大多数编辑程序的替换程序,支持无限制的文件大小,100 000 个词语的拼写检查,完整的十六进制编辑性能,可配置的适合程序设计的语法加亮、列编辑。UltraEdit 可以同时处理多个文件,即使它们是以 MB 为计数的文件。它基于磁盘,甚至对于非常大的文件,也只需要很少的内存数量。

#### 2) 记事本

记事本是一个用来创建简单的文档的基本的文本编辑器。记事本最常用来看或编辑文本(.txt)文件,但是现在许多用户使用记事本来创建 Web 页面。

因为记事本仅支持很基本的格式,所以不能在需要保持纯文本的文档中另外保持特殊的格式。特殊的字符或其他格式不能显示在发布的 Web 页上或甚至可能导致错误发生,因而这在创建 Web 页上的 HTML 文档时特别有用。当用户编辑和修改 HTML 文档或 PHP 等文件时,记事本可能是一种最简单和实用的应用程序。本书中的 HTML、PHP、XML 等文件,用户可以使用记事本来查看和进行编辑。

#### 3) PHP editor

PHP editor 这个软件程序的界面非常像 Visual C++ 的界面,在功能上,这个程序支持语法高亮显示;并且支持如同 Visual 系列的自动完成功能;在程序开发过程中,也有工程的概念;同时,还可以对程序进行运行检测,并不需要在机器上有一个 Web 服务