

21 世纪高职高专规划教材·计算机系列

# 网页设计技术教程

严 争 主编

张家超 汪刚 童爱红 编著

张 琦 主审

清华大学出版社  
北京交通大学出版社  
· 北京 ·

21 世纪高职高专规划教材·计算机系列  
编审委员会成员名单

主任委员 李兰友 边奠英

副主任委员 周学毛 崔世钢 王学彬 丁桂芝 赵伟  
韩瑞功 汪志达

委 员 (按姓名笔画排序)

马辉	万志平	万振凯	王永平	王建明
尤晓晔	丰继林	尹绍宏	左文忠	叶华
叶伟	付晓光	付慧生	冯平安	江中
佟立本	刘炜	刘建民	刘晶	曲建民
孙培民	邢素萍	华铨平	吕新平	陈小东
陈月波	李长明	李可	李志奎	李琳
李源生	李群明	李静东	邱希春	沈才梁
宋维堂	汪繁	张文明	张权范	张宝忠
张家超	张琦	金忠伟	林长春	林文信
罗春红	苗长云	竺士蒙	周智仁	孟德欣
柏万里	宫国顺	柳炜	钮静	胡敬佩
姚策	赵英杰	高福成	贾建军	徐建俊
殷兆麟	唐健	黄斌	章春军	曹豫莪
程琪	韩广峰	韩其睿	韩劼	裘旭光
童爱红	谢婷	曾瑶辉	管致锦	熊锡义
潘玖玖	薛永三	操静涛	鞠洪尧	

# 出版说明

高职高专教育是我国高等教育的重要组成部分，它的根本任务是培养生产、建设、管理和服务第一线需要的德、智、体、美全面发展的高技术应用型专门人才，所培养的学生在掌握必要的基础理论和专业知识的基础上，应重点掌握从事本专业领域实际工作的基本知识和职业技能，因而与其对应的教材也必须有自己的体系和特色。

为了适应我国高职高专教育发展及其对教学改革和教材建设的需要，在教育部的指导下，我们在全国范围内组织并成立了“21世纪高职高专教育教材研究与编审委员会”（以下简称“教材研究与编审委员会”）。“教材研究与编审委员会”的成员单位皆为教学改革成效较大、办学特色鲜明、办学实力强的高等专科学校、高等职业学校、成人高等学校及高等院校主办的二级职业技术学院，其中一些学校是国家重点建设的示范性职业技术学院。

为了保证规划教材的出版质量，“教材研究与编审委员会”在全国范围内选聘“21世纪高职高专规划教材编审委员会”（以下简称“教材编审委员会”）成员和征集教材，并要求“教材编审委员会”成员和规划教材的编著者必须是从事高职高专教学第一线的优秀教师或生产第一线的专家。“教材编审委员会”组织各专业的专家、教授对所征集的教材进行评选，对列选教材进行审定。

目前，“教材研究与编审委员会”计划用2~3年的时间出版各类高职高专教材200种，范围覆盖计算机应用、电子电气、财会与管理、商务英语等专业的主要课程。此次规划教材全部按教育部制定的“高职高专教育基础课程教学基本要求”编写，其中部分教材是教育部《新世纪高职高专教育人才培养模式和教学内容体系改革与建设项目计划》的研究成果。此次规划教材编写按照突出应用性、实践性和针对性的原则编写并重组系列课程教材结构，力求反映高职高专课程和教学内容体系改革方向；反映当前教学的新内容，突出基础理论知识的应用和实践技能的培养；适应“实践的要求和岗位的需要”，不依照“学科”体系，即贴近岗位群，淡化学科；在兼顾理论和实践内容的同时，避免“全”而“深”的面面俱到，基础理论以应用为目的，以必要、够用为度；尽量体现新知识、新技术、新工艺、新方法，以利于学生综合素质的形成和科学思维方式与创新能力的培养。

此外，为了使规划教材更具广泛性、科学性、先进性和代表性，我们希望全国从事高职高专教育的院校能够积极加入到“教材研究与编审委员会”中来，推荐“教材编审委员会”成员和有特色、有创新的教材。同时，希望将教学实践中的意见与建议及时反馈给我们，以便对已出版的教材不断修订、完善，不断提高教材质量，完善教材体系，为社会奉献更多更新的与高职高专教育配套的高质量教材。

此次所有规划教材由全国重点大学出版社——清华大学出版社与北京交通大学出版社联合出版。适合于各类高等专科学校、高等职业学校、成人高等学校及高等院校主办的二级职业技术学院使用。

## 内 容 简 介

本书是网页设计技术的入门教程，主要内容分三篇，各篇的内容如下：FrontPage 2002 应用篇主要讲解网站设计与网页制作基础、HTML 的基本知识及利用 FrontPage 2002 建立网页和网站所涉及的必需知识。Dreamweaver MX 应用篇讲解了 Dreamweaver MX 的基本操作，站点和文档的操作与维护，文本的格式化和超级链接、表格与布局、层和时间轴及行为、框架和表单、媒体对象和模板及库的使用等。Fireworks MX 应用篇主要介绍 Fireworks MX 的基本操作、文档操作和图像处理、图层与蒙版及特效、动画制作、图像的优化和导出等内容。本书的各章均以应用作为第一目标，以提高动手能力作为编写的依据，在精讲理论的同时穿插着丰富的实例，力争通过实例的制作提高学生的网页设计能力，让学生感受到网页设计的乐趣。

本书内容翔实，由浅入深，图文并茂，操作性、趣味性及针对性都比较强，能引导初学者快速进入网页设计大门。本书可作为大专、高职院校计算机应用、计算机网络、多媒体、电子商务等专业的网页制作教材，也可作为广大网页设计爱好者学习网页设计的参考用书。

版权所有，翻印必究。

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签，无标签者不得销售。

图书在版编目（CIP）数据

网页设计技术教程 / 严争主编；张家超，汪刚，童爱红编著. —北京：清华大学出版社；北京交通大学出版社，2004.8

（21 世纪高职高专规划教材·计算机系列）

ISBN 7-81082-315-9

. 网... . 严... 张... 汪... 童... . 主页制作-高等学校：技术学校-教材 . TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2004）第 056341 号

责任编辑：谭文芳 特邀编辑：陈晓明

出版者：清华大学出版社 邮编：100084 电话：010-62776969

北京交通大学出版社 邮编：100044 电话：010-51686045，62237564

印刷者：北京瑞达方舟印务有限公司

发行者：新华书店总店北京发行所

开本：185×260 印张：19.5 字数：496 千字

版次：2004 年 8 月第 1 版 2004 年 8 月第 1 次印刷

书号：ISBN 7-81082-315-9/TP·128

印数：1~5 000 册 定价：26.00 元

# 前 言

网页设计是计算机应用、计算机网络、信息管理和电子商务专业学生的一门必修课，很多院校把网页设计课分成两个阶段：第一阶段为基本网页设计（又称网页设计一），主要讲解网页设计基础和 FrontPage、Dreamweaver 和 Fireworks 等制作网页和网页图像处理的软件。第二阶段为动态网页设计（又称网页设计二），使用 ASP 进行动态网页设计。其中第一阶段的教材比较难选，因为目前很少有一本教材包含上述四个部分内容。我们编写了这本《网页设计技术教程》的教材，正是在这种背景下，把相关的网页制作和网页图像处理的三个软件集中在一本教材中进行剖析讲解，以便能更好地作为高职高专院校“网页设计技术”课程的教材。

本书结构清晰、知识全面丰富、语言精简、通俗易懂，以图文结合的方式来讲解理论，为读者节省了阅读时间、降低了学习难度。全书内容涉及广泛并提供了大量实例以方便读者更好的理解和领会。

本书的编写本着着眼实践、突出应用、由浅入深、循序渐进、实用至上的思路，整个教材分三篇：FrontPage 2002 应用篇、Dreamweaver MX 应用篇、Fireworks MX 应用篇。FrontPage 2002 应用篇主要讲解网站设计与网页制作基础、HTML 的基本知识、利用 FrontPage 2002 建立网页的基本操作、图像和表格及框架的制作、网页动态特效的设计、表单的设计和站点的设计等内容。Dreamweaver MX 应用篇主要讲解 Dreamweaver MX 的基本操作，站点和文档的操作与维护，文本的格式化和超级链接、表格与布局、层和时间轴及行为、框架和表单、媒体对象和模板及库的使用等。Fireworks MX 应用篇主要介绍 Fireworks MX 的基本操作、文档操作和图像处理、图层与蒙版及特效、动画制作、图像的优化和导出等内容。

本书的作者均工作在网页设计教学的第一线，有着多年的网页设计教学经验，对网页设计技术总体把握较为独到。总的来说，本书具有以下特点：

- (1) 实例丰富，强调动手能力的培养；
- (2) 内容全面，适合作为网页设计技术的教材；
- (3) 每章都有一定数量的习题，能帮助学生理解本章内容并引导学生动手实践。

本书由严争主编，张家超、汪刚、童爱红等具体编写，并由张琦老师主审。

在本书的编写过程中，得到了连云港职业技术学院王克武副院长的支持，并得到了南京工业职业技术学院信息工程系周源、张本海、李虹、廖常武、许丽花、王平等多位老师和南京钟山职业技术学院信息工程系袁启昌、张琦主任等老师及解放军理工大学侯太平老师的指导和帮助，在此表示衷心的感谢。同时对参加本书收集资料、测试、校对的胡光兵、李建东等同志表示衷心的感谢。编者参阅了大量文献资料和网站资料，在此对资料的提供者也一并表示感谢。

虽然我们力求完美，力创精品，但由于水平有限，书中难免有疏漏和错误等不尽人意之处，请广大读者不吝赐教。

本书的电子教案可从北京交通大学出版社网站下载，下载地址为 <http://press.bjtu.edu.cn>。

# 目 录

## 第 1 篇 FrontPage 2002 应用篇

第 1 章 网站设计与网页制作基础 .....	1
1.1 网站概述 .....	1
1.1.1 Internet 与 Web 服务 .....	1
1.1.2 网页与网站 .....	2
1.2 网站设计 .....	2
1.2.1 网站规划 .....	2
1.2.2 网站实现 .....	3
1.3 HTML 概述 .....	3
1.3.1 HTML 简介 .....	4
1.3.2 HTML 基本语法 .....	4
小结 .....	8
习题 .....	8
第 2 章 FrontPage 2002 概述 .....	9
2.1 熟悉 FrontPage 2002 .....	9
2.1.1 FrontPage 2002 用户界面 .....	9
2.1.2 菜单的使用 .....	10
2.1.3 工具栏的使用 .....	11
2.1.4 视图栏的使用 .....	11
2.1.5 主编辑区 .....	11
2.1.6 任务窗格 .....	13
2.2 FrontPage 2002 新增功能 .....	13
2.2.1 FrontPage 2002 的主要新功能 .....	13
2.2.2 FrontPage 2002 中的其他新功能 .....	14
小结 .....	15
习题 .....	15
第 3 章 网页基本操作 .....	16
3.1 网页操作 .....	16
3.1.1 新建网页 .....	16
3.1.2 保存网页 .....	17
3.1.3 打开网页 .....	18
3.1.4 关闭网页 .....	18

3.2	编辑网页	19
3.2.1	选定文本	19
3.2.2	基本编辑技术	19
3.3	网页制作辅助工具	20
3.4	网页预览	21
3.5	有关网页基本元素的操作	21
3.5.1	字体	22
3.5.2	段落	22
3.5.3	水平线	23
3.5.4	网页背景	24
3.6	设置列表	25
3.7	超链接	26
3.7.1	URL 的含义	26
3.7.2	超链接的类型	26
3.7.3	创建超链接	27
3.7.4	管理超链接	28
3.7.5	向超链接添加字体效果	29
3.7.6	删除超链接	30
3.8	书签	31
3.8.1	书签的作用	31
3.8.2	创建书签	31
3.8.3	使用书签	31
3.8.4	删除一个书签	33
	小结	34
	习题	34
第 4 章	图像、表格和框架	35
4.1	使用图像改善网页效果	35
4.1.1	图像格式简介	35
4.1.2	图像的基本操作	36
4.1.3	图像工具栏的使用	38
4.1.4	创建图像映射	39
4.1.5	图片的替代性文本和低分辨率图片	40
4.2	表格	43
4.2.1	创建和编辑表格	43
4.2.2	表格工具栏的操作	45
4.2.3	设置表格各种属性	46
4.2.4	页面布局	49
4.3	创建框架网页	49
4.3.1	认识框架	49

4.3.2	在网页中使用框架	49
4.3.3	编辑框架	52
4.3.4	设置框架属性	52
4.3.5	嵌入式框架	53
小结		54
习题		54
<b>第 5 章</b>	<b>网页特效的制作</b>	<b>55</b>
5.1	动态组件效果	55
5.1.1	为网页或 Web 站点创建过渡效果	55
5.1.2	动态 HTML 效果	56
5.1.3	悬停按钮	57
5.1.4	滚动字幕	58
5.1.5	横幅广告	60
5.1.6	网站计数器	61
5.1.7	音频、视频动画	62
5.2	时间戳	64
5.3	包含网页组件	65
5.3.1	替换组件	65
5.3.2	包含页面组件	66
5.3.3	预定网页	67
5.3.4	预定图片	68
5.4	使用搜索组件	70
5.5	Active X 控件	71
小结		73
习题		73
<b>第 6 章</b>	<b>表单</b>	<b>74</b>
6.1	表单概述	74
6.1.1	创建表单	75
6.1.2	表单域类型	77
6.2	表单域	78
6.2.1	单行文本框	78
6.2.2	文本区 (滚动文本框)	79
6.2.3	文件上传	79
6.2.4	复选框	80
6.2.5	选项按钮 (单选按钮)	81
6.2.6	下拉框 (下拉菜单)	81
6.2.7	按钮	83
6.2.8	高级按钮	83
6.2.9	分组框	84

6.2.10	图片	84
6.2.11	标签	84
6.2.12	隐藏表单域	85
6.3	保存表单结果	86
6.3.1	【文件结果】选项卡	87
6.3.2	把表单结果发送到某电子邮件地址	87
6.3.3	设置【确认网页】选项	88
6.3.4	选择保存到文件的表单域	89
6.4	表单的辅助设置和操作	90
6.4.1	设置表单域数据的有效性规则	90
6.4.2	删除表单中的域	91
	小结	91
	习题	91
第 7 章	设计站点	93
7.1	创建站点	93
7.2	站点操作	95
7.2.1	打开 Web 站点	95
7.2.2	导入 Web 站点、文件夹或文件	96
7.2.3	重命名 Web 站点	98
7.2.4	Web 站点的保存与关闭	99
7.3	链接栏	100
7.3.1	链接栏的类型	100
7.3.2	添加或删除链接栏	101
7.3.3	将外部超链接添加到链接栏	103
7.3.4	更改链接栏的样式	104
7.4	导航结构	105
7.5	创建目录	106
7.5.1	创建基于导航结构的目录	106
7.5.2	创建基于类别的目录	107
7.6	创建站点图	109
7.7	发布站点	110
7.7.1	发布前的准备工作	110
7.7.2	发布 Web 站点	112
	小结	114
	习题	114

## 第 2 篇 Dreamweaver MX 应用篇

第 8 章	Dreamweaver MX 概述	115
8.1	Dreamweaver MX 功能简介	115

8.2	Dreamweaver MX 操作界面	117
8.2.1	Dreamweaver MX 面板	117
8.2.2	Dreamweaver MX 参数设置	119
	小结	121
	习题	121
第 9 章	创建站点和文档	122
9.1	站点的建立和管理	122
9.1.1	创建新站点	122
9.1.2	编辑站点	123
9.2	创建文档	124
9.2.1	新建文档和打开文档	124
9.2.2	添加元素、浏览页面	125
9.2.3	保存文档	125
9.3	设置文档的页面属性	126
9.3.1	设置页面标题	126
9.3.2	页面属性的设置	127
9.3.3	定义文本的颜色	128
9.3.4	使用历史面板	128
	小结	131
	习题	131
第 10 章	插入文本、图像及超级链接	132
10.1	插入文本和对象	132
10.1.1	插入文本	132
10.1.2	插入特殊的文本字符	132
10.1.3	设置文本属性	134
10.1.4	插入更新日期	136
10.1.5	插入水平线	137
10.1.6	创建项目列表	137
10.2	插入图像	139
10.2.1	插入图像	139
10.2.2	设置图像属性	140
10.2.3	创建图像映射	141
10.2.4	创建鼠标经过图像	142
10.2.5	创建网站相册	143
10.3	超级链接	145
10.3.1	创建到文档的链接	145
10.3.2	创建到文档的锚链接	147
10.3.3	创建 E-mail 链接	148
10.3.4	创建跳转菜单	148

10.4	CSS 样式	150
10.4.1	CSS 概述	150
10.4.2	CSS 样式的基本操作	150
10.4.3	设置 CSS 样式格式	154
10.4.4	CSS 样式应用实例	156
	小结	160
	习题	161
第 11 章	表格与布局	162
11.1	创建表格	162
11.1.1	在网页中插入表格	162
11.1.2	选择表格元素	163
11.2	表格的编辑和格式化	164
11.2.1	编辑表格	164
11.2.2	设置表格整体属性	164
11.2.3	使用预置表格类型	165
11.2.4	设置行、列和单元格的属性	166
11.2.5	复制、粘贴与清除单元格	167
11.2.6	排序表格	168
11.3	页面布局	169
11.3.1	绘制布局单元格和表格	169
11.3.2	布局单元格和表格的基本操作	171
11.3.3	为布局单元格添加内容	172
11.4	表格应用和页面布局实例	172
	小结	175
	习题	176
第 12 章	层、时间轴和行为	177
12.1	创建和使用层	177
12.1.1	层的概念	177
12.1.2	在网页中创建层	177
12.1.3	设置层的属性	179
12.1.4	对层的基本操作	180
12.1.5	转换表格和层	181
12.2	创建时间轴动画	183
12.2.1	认识时间轴面板	183
12.2.2	创建时间轴动画	184
12.2.3	修改时间轴	185
12.2.4	创建沿路径运动的动画	186
12.2.5	在时间轴中使用行为	187
12.3	行为	187

12.3.1	行为的概念	187
12.3.2	行为面板和事件	188
12.4	Dreamweaver MX 的内置行为	190
12.4.1	播放声音	191
12.4.2	打开浏览器窗口	191
12.4.3	弹出信息	192
12.4.4	交换图像和恢复交换图像	192
12.4.5	设置文本	193
12.4.6	时间轴	194
12.4.7	拖动层	194
12.4.8	显示 - 隐藏层	196
12.4.9	显示弹出式菜单	196
12.4.10	预先载入图像	198
12.4.11	转到 URL	198
12.5	应用实例	199
小结		203
习题		203
第 13 章	框架和表单	204
13.1	使用框架	204
13.1.1	创建框架和框架集	204
13.1.2	选择框架和框架集	206
13.1.3	保存框架和框架集文件	207
13.2	设置框架和框架集属性	208
13.2.1	设置框架属性	208
13.2.2	设置框架集属性	208
13.2.3	设置框架集标题、框架大小	209
13.3	在框架中使用链接	209
13.4	使用表单	210
13.4.1	创建表单	210
13.4.2	设置表单属性	211
13.5	创建表单对象	211
13.5.1	文本域	212
13.5.2	复选框	213
13.5.3	单选按钮	213
13.5.4	创建列表/菜单	214
13.5.5	插入按钮	215
13.5.6	创建图像域	215
13.5.7	创建文件域	216
13.5.8	创建隐藏域	216

13.6	表单的处理	217
	小结	218
	习题	218
第 14 章	插入媒体对象	219
14.1	插入媒体对象	219
14.2	插入 Flash 对象	219
14.2.1	插入 Flash 按钮	220
14.2.2	插入 Flash 文本	221
14.2.3	插入 Flash 电影	222
14.2.4	设置 Flash 对象属性	222
14.3	插入 Shockwave 电影	223
14.4	添加声音文件	224
	小结	224
	习题	225
第 15 章	使用模板和库	226
15.1	创建模板	226
15.1.1	模板概述	226
15.1.2	创建模板	227
15.1.3	创建嵌套模板	228
15.2	编辑模板	228
15.2.1	创建可编辑区域	228
15.2.2	创建重复区域	229
15.2.3	创建可选区域	230
15.3	使用模板	231
15.3.1	创建基于模板的文档	231
15.3.2	在现有文档上应用模板	232
15.3.3	从模板分离文档	232
15.3.4	更新基于模板的页面	233
15.4	使用库	234
15.4.1	创建库项目	234
15.4.2	管理和编辑库项目	235
	小结	236
	习题	236

### 第 3 篇 Fireworks MX 应用篇

第 16 章	Fireworks MX 简介	237
16.1	Fireworks MX 的优点	237
16.2	Fireworks MX 的界面	238
	小结	240

习题	241
第 17 章 Fireworks MX 文档操作和图像处理	242
17.1 文档操作	242
17.1.1 建立新文档	242
17.1.2 文档的打开、关闭与保存	243
17.1.3 文档的导入	243
17.1.4 修改文档属性	243
17.2 绘制与编辑矢量对象	244
17.2.1 绘制基本矢量图形	244
17.2.2 绘制与编辑路径	245
17.2.3 设置笔画和填充属性	246
17.2.4 选择对象	248
17.3 文本的基本操作	249
17.3.1 文本的输入和编辑	249
17.3.2 将文本转换为路径	250
17.3.3 将文本附加到路径	251
17.4 位图的创建和编辑	251
17.4.1 两种编辑模式及其转换	251
17.4.2 创建位图对象	252
17.4.3 选择位图区域	252
17.4.4 位图基本操作	253
17.5 热区与切片	255
17.5.1 创建热区	255
17.5.2 设置热区属性	256
17.5.3 导出含有热区的图像	257
17.5.4 切片技术	257
小结	258
习题	258
第 18 章 图层、蒙版、滤镜与特效	259
18.1 图层	259
18.1.1 图层的概念	259
18.1.2 图层的基本操作	260
18.1.3 保护层	261
18.2 蒙版	262
18.2.1 蒙版的概念	262
18.2.2 创建蒙版	262
18.2.3 编辑蒙版	264
18.3 滤镜	266
18.3.1 滤镜的概念	266

18.3.2	调整颜色类滤镜	266
18.3.3	模糊类滤镜	268
18.3.4	锐化类滤镜	269
18.3.5	其他类滤镜	270
18.4	特效	270
小结		272
习题		273
第 19 章	网页动画制作	274
19.1	Fireworks MX 制作动画概述	274
19.1.1	动画原理	274
19.1.2	Fireworks MX 中制作动画的方法	274
19.1.3	Fireworks MX 中制作动画的工具	274
19.2	制作动画	275
19.2.1	通过打开已有文件创建动画	275
19.2.2	通过补间技术创建动画	275
19.2.3	通过【选择动画】命令创建动画	280
19.3	洋葱皮技术	281
19.4	动画的控制	282
19.4.1	帧速调整	282
19.4.2	动画循环控制	283
19.5	动画的导出	283
小结		283
习题		284
第 20 章	图像的优化	285
20.1	图像优化的概念	285
20.2	不同格式文件的优化设置	286
20.2.1	对 GIF 文件格式进行优化设置	286
20.2.2	对 PNG 文件格式进行优化设置	288
20.2.3	对 JPEG 文件格式进行优化设置	288
小结		291
习题		291
参考文献		292

# 第 1 篇 FrontPage 2002 应用篇

## 第 1 章 网站设计与网页制作基础

本章要点：

---

- 网站的概念
  - 网站的设计与实现
  - HTML 及其语法
- 

### 1.1 网站概述

今天，Internet 已经渗透到了社会的各个方面。用户通过 Internet 就可以坐在家里了解最新的气象预报、新闻报道和旅游信息，可以阅读当天报纸、杂志，了解最新股市行情，还可以实现网上购物，预订机票和旅馆房间、查阅图书和各类数据库中的资料等。现在已经没有人怀疑，是 Internet 改变了传统的信息传播方式，是 Internet 实现了世界范围内的网络互联和资源共享，它没有地理上的差别和时间上的限制，具有独有的互联、开放和共享模式，真正的将全世界紧密地联系在一起。Internet 正深入到社会的每个角落，悄悄地改变着社会，也带动了经济和文化的迅猛发展，同样也为我们学习带来了极大的方便，为我们的生活带来了无穷的乐趣。在这样一个“Internet 信息高速公路”上存放着大量的各种信息，并为我们提供服务的地方就称之为网站。

#### 1.1.1 Internet 与 Web 服务

Internet 是一个覆盖范围极广、功能极其强大的网络，在 Internet 上用户可以享受很多服务，Web 服务是目前 Internet 上很重要也是用户最多的一项服务。Web 服务最初是由日内瓦欧洲核物理研究中心（CERN）开发的一个科研项目，1990 年底研制成功并投入使用。它通过超文本的结构极大地加强了信息的搜集与组织能力，在终端屏幕上通过鼠标或其他输入设备的操作就可以方便地交换信息。这种超文本文件不受系统平台的限制，可以在不同平台之间传递信息。但由于此事还仅限于文本方式的用户界面，所以没有得到较快的发展。1993 年初，美国国家超级计算机应用中心（NCSA）开发的基于图形用户界面的 MOSAIC 浏览器问世，使得 Web 服务得以突飞猛进地发展。随后，Internet 上 Web 服务器的数量也成几何数增长，并使得 Web 服务迅速成为 Internet 上最有吸引力的服务之一。

## 1.1.2 网页与网站

Internet 上各式超文本文件称为网页 (Page)。其中超文本 (Hypertext) 是一种文件格式, 是一种对信息的描述方法, 这种描述方法不受系统平台的限制, 可以在不同的平台上使用, 用户也可以在各种操作系统上浏览这些超文本文件。每个超文本文件中可以包含文字、图片、表格、表单等多种组件。在每一个页面上, 可以有一些词、语句或图片等作为“链接点 (Link)”, 通过这些链接点可以快速地跳转到本网站的其他页面或其他网站上的页面。这种“链接点”方式称为超链接。正是因为这些超链接才使得 Internet 上的无数页面关联到了一起。存放这些页面的服务器称为网站。每个网站都具有相对独立的功能或内容。Internet 上无数的网站已经逐渐地改变了世界, 促成了网络经济的形成。

# 1.2 网站设计

网络时代已经到来, 人们也都感觉到了网站在生活中的重要性。对企业或单位来说, 网站在宣传方面起到了新的作用, 这是一个趋势, 同样也会在一定程度上促进企业的发展。对于个人来说, 有目的地建设自己的网站, 便于开展自己的工作, 开创新的职业, 同时也是为适应 Internet 时代的发展掌握了一项技能。在了解了网站的基本概念后, 下面介绍网站规划与设计的一般过程与方法。

## 1.2.1 网站规划

一个好的网站在制作之前应该有一个详细的规划。

### 1. 确定主题和目的

确定主题和目的好比一篇文章的标题, 确定要建一个以什么内容为主的网站, 需要达到何种目的。即为什么要建设网站, 网站要为浏览者提供什么样的服务。首先应明确网站是向大众宣传自己的产品, 进而促进销售呢, 还是满足企业与企业间的电子商务。主题不同, 所需的时间、人力、物力均大不相同。

### 2. 可行性分析

可行性分析是指分析建设者是否有能力建设和维护网站, 即这个网站的制作在经济上及技术上是否可行, 是否具备一定的经济效益和社会效益, 是否值得为制作和维护网站而付出时间、精力和金钱。这些问题都必须在开始制作网站前就考虑清楚, 因为它们将直接影响到将来整个网站的运作。

例如, 有些单位或部门提供了建设网站的资金, 在网站建设好后, 就以为万事大吉了, 而没有考虑到在日后的维护网站过程中所需要花费的费用和时间。由于没有前期的预算, 使得网站得不到及时的更新, 网站建成后就无法发挥应有的效益和作用。这个问题在众多的个人网站中更突出。很多人在建设网站时, 凭借一时兴趣和热情。而网站建设好后, 烦琐的日常维护和更新就成了负担和心病, 往往将网站弃置不管, 日而久之, 网站变成为“垃圾网站”。

### 3. 确定网站的功能、形式

建设网站就是要提供确定的信息, 为用户服务。根据建设网站的目的, 分析用户需要什