北京科海培训中心

网页设计4合1培训教程

FrontPage 2000 • Dreamweaver 3 • Flash 4 • Fireworks 3

江 春 编著

科学出版社
2000

需要全本请访问 www.ertongbook.com

内 容 简 介

本书以大量实例，深入浅出地讲述了目前最常用的 4 种网页制作软件：FrontPage，Dreamweaver，Flash 及 Fireworks 的功能及应用。

全书共分 12 章，内容包括：网页制作的过程介绍、快速学会 FrontPage 2000 和 Dreamweaver 基础、层与动态 HTML 动画、表格、框架与表单的使用，Flash 基础知识、网页制作的技术要领、Flash 的层和动画技术的应用，Fireworks 基础、Fireworks 的编辑技巧、网页游戏制作技术与使用。

全书内容丰富，讲述简明实用，不仅分别讲述了这 4 种软件的使用方法，还以实例方式重点阐明了如何将它们融会贯通、配合使用的方法与技巧，是一本既可作为网页制作培训班的教材，也可供网页制作人员自学与参考。

图书在版编目(CIP)数据

网页设计 4 合 1 培训教程/江春编著. -北京：科学出版社，2000.7

ISBN 7-03-005352-4/TP·592

Ⅰ.网… Ⅱ.江… Ⅲ.网页-设计-技术培训-教材 Ⅳ.TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2000)第 64133 号

科学出版社 出版

北京东黄城根北街 16 号

邮政编码：100717

北京门头沟胶印厂 印刷

新华书店北京发行所发行 各地新华书店经售

*

2000 年 7 月第 一 版 开本：787×1092 1/16

2001 年 4 月第四次印刷 印张：21

印数：15001 - 20000 字数：510 720

定价：28.00 元

前　言

随着网络时代的到来，人们足不出户，就可以从 Internet 上浏览信息、了解世界，同时也可以建立自己的 Web 站点，让更多的人了解自己。

我国正在加快进入世贸组织的步伐，国际贸易量及电子商务也随之迅速发展，我们的国民经济和人们的生活方式也会和网络息息相关。1999 年以来，美国等发达国家的广告宣传媒体正在大幅度移向 Internet，电子商务在发达国家也日趋成熟，所以我国的企业在网上进行产品的宣传及销售是一个必然的方向。网络广告和电子商务投资小、收益大，所以建立网站已成为众多企业的选择。

网页所反映的是个人及公司的形象，要制作出充分反映个人及公司特点的网页不是一件容易的事情。为了使大家可以制作出有特色的网页，本书介绍了当前最常用的 4 种软件，它们分别为 FrontPage、Dreamweaver 、Fireworks 及 Flash。本书不仅分别讲述这 4 种软件的使用方法，还将这 4 种软件融会贯通，相互配合使用。本书是一本培训教程，主要目的是提高学习效率，以最短的时间学会最多的技术。本书作者长期在网页设计培训班授课，本书正是基于作者多年的授课经验并加以整理而成，侧重培养学生的动手能力。经过多期培训班的检验，本书的内容组合方式和实例技巧是很有效的。通过 12 天的培训，一个对网页制作知之甚少的学员基本上能制作出比较精美的网页。

本书共分为 12 章，第 1 章介绍了一些常用的网页制作知识，并介绍了进行网站申请及网站上传的详细步骤。

第 2 章让读者快速学会 ProntPage 2000。

第 3 章到第 5 章介绍 Dreamweaver 3.0。详细介绍了软件中各种工具及面板的用法，并加入实例进行说明。

第 6 章到第 8 章介绍了目前在动画制作领域最好用的软件——Flash，通过图文并茂的方式详细介绍了软件的工具、动画及按钮的使用，并加入了实例供读者练习。

第 9 章到第 10 章介绍的是 Fireworks，这是一个非常优秀的网页组版软件，可以与其他很多优秀软件进行交流，而且将图形与图像进行了完美的结合，自身也加入了网页的精彩操作。

第 11 章介绍了一个完整的网站制作及完善的过程。

第 12 章应用 Fireworks 和 Dreamweaver 制作了一个游戏。

除综合实例部分外，本书的各章内容相对独立，学员若只听其中的部分课程也影响不大，看书时只学习其中的一个软件也毫无问题。当然，本书也通过实例介绍了实际网页制作时综合应用各软件的方法，学习综合实例的章节时还需要再学习相关软件的基础章节。

希望本书能够为广大的网页设计爱好者提供较大的帮助，帮助读者节省宝贵的学习时间和提高学习效率。全书由潇湘工作室策划，江春老师主笔，在编写过程中还得到了清华大学中央工艺美术学院广大师生的帮助，在此表示诚挚的感谢。另外，由于时间有限，书中难免会有一些错误及不足之处，希望读者原谅并给予指正。

目 录

第 1 章 网页制作介绍 …… (1)

1.1 网页的基本概念 …… (1)
1.2 建立 Web 网站 …… (1)
1.2.1 企业建立网站的过程 …… (1)
1.2.2 个人建立网站的过程 …… (2)
1.3 向服务器上传主页 …… (3)
1.4 网页设计原则 …… (7)

第 2 章 快速学会 FrontPage 2000 …… (10)

2.1 FrontPage 2000 概述 …… (10)
2.1.1 设计和创建 Web 的功能 …… (11)
2.1.2 管理 Web 网站的功能 …… (12)
2.2 认识 FrontPage 2000 界面 …… (13)
2.2.1 适应菜单 …… (14)
2.2.2 重叠工具栏 …… (15)
2.2.3 文件夹列表和视图栏 …… (15)
2.2.4 FrontPage 2000 的菜单栏 …… (16)
2.2.5 FrontPage 2000 的工具栏 …… (20)
2.2.6 FrontPage 2000 的视图 …… (22)
2.3 几个典型操作实例 …… (30)
2.3.1 为主页设立导航栏 …… (30)
2.3.2 应用表格 …… (32)
2.3.3 使用动画效果 …… (37)
2.4 用 FrontPage 建立一个网站实例 …… (42)
2.4.1 创建新的站点 …… (42)
2.4.2 创建新的网页 …… (44)
2.4.3 调整与润色 …… (48)
2.4.4 作品的保存 …… (52)
2.4.5 预览和打印 …… (54)
2.4.6 创建网页时的注意事项 …… (60)

第 3 章 Dreamweaver 基础 …… (64)

3.1 建立 Dreamweaver 站点 …… (64)
3.1.1 预览完成的网站 …… (64)
3.1.2 建立本地站点 …… (65)
3.1.3 建立新文档 …… (66)

3.2 Dreamweaver 3.0的工作界面 …… (66)
3.2.1 Document 窗口 …… (66)
3.2.2 Objects(对象)工具栏 …… (67)
3.2.3 Properties(属性)工具栏 …… (72)
3.2.4 Launcher(装载器) …… (72)
3.3 设置参数 …… (72)
3.3.1 一般的参数设置 …… (72)
3.3.2 设置 Font/Encoding(字体/编码)参数 …… (73)
3.3.3 设置 External Editors(外部编辑器) …… (74)
3.3.4 设置 State Bar(状态栏)参数 …… (75)
3.4 创建文档 …… (76)
3.4.1 创建一个建筑公司的网站 …… (76)
3.4.2 页面参数的设置 …… (77)
3.4.3 设置文本格式 …… (79)
3.4.4 使用样式创建文本格式 …… (84)
3.4.5 编辑样式 …… (86)
3.4.6 插入图像 …… (93)
3.4.7 设置图像的属性 …… (94)
3.4.8 创建图像的变换效果 …… (96)

第4章 层与动态 HTML 动画 …… (98)

4.1 层的创建 …… (98)
4.1.1 创建新的层 …… (98)
4.1.2 创建嵌入层 …… (99)
4.1.3 层的参数及属性 …… (99)
4.2 层的基本操作 …… (101)
4.2.1 层的可见性调整 …… (101)
4.2.2 调整层的大小 …… (102)
4.2.3 层的对齐 …… (102)
4.2.4 将层转换成表格 …… (104)
4.3 使用时间线创建动画 …… (105)
4.3.1 直接在时间线上创建动画 …… (105)
4.3.2 拖动路径设定动画 …… (107)
4.3.3 应用时间线改变图像及层的属性 …… (108)
4.3.4 为时间线加入行为 …… (109)
4.4 制作兔子和马赛跑的时间线动画 …… (110)
4.4.1 进行层的设定 …… (110)
4.4.2 设定时间线 …… (114)
4.4.3 为时间线加入行为 …… (115)

第5章 表格、框架与表单 …… (117)

5.1 使用表格 …… (117)

需要全本请访问 www.ertongbook.com

5.1.1 创建表格 …… (117)
5.1.2 为表格加入内容 …… (118)
5.1.3 设置表格格式 …… (118)
5.1.4 设置表格属性 …… (119)
5.1.5 设置单元格属性 …… (120)
5.1.6 表格行与列的增加及删除 …… (121)
5.2 使用框架 …… (122)
5.2.1 创建框架 …… (123)
5.2.2 框架及框架集的属性 …… (123)
5.2.3 框架的链接 …… (125)
5.3 应用表单 …… (125)
5.3.1 创建表单 …… (125)
5.3.2 表单属性的设定 …… (126)
5.3.3 向表单中添加对象 …… (126)
5.4 应用库项目 …… (127)
5.4.1 创建库项目 …… (127)
5.4.2 库项目参数的设定 …… (128)
5.4.3 将库项目添加到页面上 …… (129)
5.4.4 编辑更新库项目 …… (129)
5.4.5 库项目的属性 …… (130)
5.4.6 库项目的行为 …… (131)
5.5 行为和插件 …… (132)
5.5.1 行为的基础 …… (132)
5.5.2 应用行为 …… (134)
5.6 制作注册表 …… (144)
5.6.1 基本框架部分的制作 …… (145)
5.6.2 用户名及密码文本域的设定 …… (147)
5.6.3 个人信息部分的制作 …… (149)
5.6.4 联系方式部分的设定 …… (152)
5.6.5 设定提交项 …… (153)
5.6.6 注册表的预览 …… (154)

第 6 章 Flash 基础 …… (156)

6.1 矢量图形和位图图像 …… (156)
6.1.1 矢量图形 …… (156)
6.1.2 位图图像 …… (156)
6.2 Flash 的界面 …… (157)
6.2.1 创建新电影 …… (158)
6.2.2 Flash 的工具箱 …… (159)
6.2.3 应用时间线 …… (160)
6.2.4 场景和舞台 …… (163)
6.2.5 应用库文件 …… (165)
6.2.6 设置参数及加速显示 …… (166)

第 7 章 Flash 网页制作核心技术 …… (169)

7.1 基本图形的绘制 …… (169)
7.1.1 使用铅笔工具 …… (169)
7.1.2 几何形状的绘制 …… (170)
7.1.3 橡皮工具 …… (171)
7.1.4 刷子工具 …… (172)
7.2 图形的编辑 …… (172)
7.2.1 设定调色板 …… (172)
7.2.2 颜色的编辑及设定 …… (174)
7.2.3 形状和笔画 …… (175)
7.2.4 设置绘图参数 …… (179)
7.2.5 设定对齐 …… (180)
7.3 文档的设定 …… (181)
7.3.1 文字的输入 …… (181)
7.3.2 设定文本域 …… (181)
7.3.3 设定文字的属性 …… (183)
7.3.4 设定文字的颜色 …… (184)
7.4 导入图像 …… (185)
7.4.1 图像的导入 …… (185)
7.4.2 位图图像的描摹 …… (186)
7.5 特效文字制作 …… (188)
7.5.1 制作渐变文字 …… (188)
7.5.2 制作文字内的图像 …… (189)

第 8 章 Flash 的层和动画技术 …… (192)

8.1 创建和编辑层 …… (192)
8.1.1 层的选定及编辑 …… (193)
8.1.2 层的属性 …… (194)
8.2 应用遮盖层 …… (195)
8.3 符号与实体 …… (197)
8.3.1 创建符号 …… (198)
8.3.2 创建实体 …… (199)
8.3.3 分离实体 …… (200)
8.4 创建帧动画 …… (201)
8.4.1 关键帧的基础应用 …… (201)
8.4.2 设置动画图形实体的播放模式 …… (202)
8.4.3 应用按钮 …… (202)
8.4.4 帧的扩展 …… (203)
8.4.5 制作渐变动画 …… (204)
8.4.6 路径动画 …… (205)
8.4.7 设定一个沿路径进行运动的汽车 …… (206)

8.5 动画实例 …… (208)
8.5.1 图片在文字内的循环播放 …… (208)
8.5.2 飞行设置动画 …… (211)
8.5.3 放大镜效果的制作 …… (222)

第 9 章 Fireworks 基础 …… (232)

9.1 Fireworks 概述 …… (232)
9.2 Fireworks 的用户界面和基本工具 …… (233)
9.2.1 Fireworks 的用户界面 …… (233)
9.2.2 面板的应用 …… (235)
9.2.3 工具箱的应用 …… (244)

第 10 章 Fireworks 编辑技巧 …… (258)

10.1 Fireworks 的文字设定 …… (258)
10.1.1 输入和编辑文本 …… (258)
10.1.2 给文本附加路径 …… (259)
10.1.3 将文本转换为路径和图像 …… (260)
10.2 查找和替换 …… (260)
10.2.1 查找、替换文档 …… (261)
10.2.2 查找和替换文本 …… (262)
10.2.3 查找和替换字体 …… (263)
10.2.4 查找和替换颜色 …… (263)
10.3 控制文档 …… (264)
10.3.1 图像大小设定 …… (264)
10.3.2 多个对象的操作 …… (265)
10.4 导入和导出 …… (266)
10.4.1 导入 …… (266)
10.4.2 导出 …… (268)
10.4.3 使用 Export Wizard(导出向导) …… (271)
10.5 批处理 …… (273)
10.6 Web 设计功能 …… (275)
10.6.1 生成 Web 组件 …… (275)
10.6.2 创建 Web 对象 …… (276)
10.6.3 创建图像映射 …… (277)
10.6.4 JavaScript 鼠标经过事件 …… (280)
10.6.5 图像的变换 …… (281)
10.7 应用 Firework 制作主页标题 …… (284)
10.7.1 基础页面的设定 …… (284)
10.7.2 图像部分的制作 …… (286)
10.7.3 文字部分的设定 …… (288)
10.7.4 设定文字沿路径排列 …… (291)
10.7.5 导航栏的设定 …… (293)

第 11 章 网站设计综合实例:Olivebranch 公司网站 …… (297)

11.1 定义本地站点 …… (298)
11.2 设定公司主页 …… (300)
11.2.1 定义背景色和背景图 …… (300)
11.2.2 定义页面标题 …… (302)
11.2.3 站点地图的设定 …… (302)
11.2.4 链接的设定 …… (304)
11.3 建立一个复杂的页面布局 …… (305)
11.3.1 初始页面 …… (305)
11.3.2 把表格转换成图层 …… (306)
11.3.3 应用草图 …… (307)
11.3.4 图层的定位 …… (309)
11.3.5 图像的定位 …… (309)
11.3.6 把层转换回表格 …… (311)
11.4 应用表格 …… (312)
11.4.1 位置移动 …… (313)
11.4.2 表格排序 …… (313)
11.4.3 表格内容对齐设定 …… (314)
11.5 应用自定义样式 …… (315)
11.6 使用模板 …… (317)
11.6.1 预览页面 …… (317)
11.6.2 编辑模板 …… (318)
11.6.3 应用模板 …… (319)
11.6.4 对页面使用不同的模板 …… (320)
11.7 为页面元素加入行为 …… (322)
11.8 添加 Flash 影像 …… (324)

第 12 章 网页游戏制作实例 …… (326)

12.1 Fireworks 中的图形切割 …… (326)
12.2 Dreamweaver 中的设定 …… (327)
12.2.1 层的设定 …… (327)
12.2.2 使图片动态分离 …… (330)
12.2.3 加入按钮 …… (332)
12.2.4 加入行为 …… (334)
12.2.5 设置可拖动图层 …… (335)

第 1 章　网页制作介绍

本章首先介绍一些网络基本概念，然后介绍建立网站的过程、如何上传文件到远程服务器以及建立网站和设计网页时的注意事项。

1.1　网页的基本概念

WWW 是 World Wide Web（万维网）的英文缩写。WWW 以“超文本”方式将 Internet 上的数据连接在一起，使用户能以简单的方式交换世界各地的信息。

WWW 服务的出现，使得 Internet 风行全球，其主要的原因是，即使是不懂计算机的人也能借助浏览器在网络上获得信息和享受变化多端的视觉效果；甚至可以在家里上网购物、办理银行转账、上网炒股、在网上聊天、在网上和远在天涯的朋友对打电子游戏等等，在 WWW 的世界中，能够实现的事情数不胜数。

风行全球的 WWW 服务主要是通过网页来实现的，网页即我们在浏览器上看到的画面。我们进入网站后，所看到的第一个页面称为主页（Home Page）。主页通常用来作为一个网站中的目录或索引，就像是一份报纸的头版，最热门、最重要的消息将在这里展示出来，然后再注明“详见第 X 版”，使读者能快速找到自己感兴趣的新闻。而在 WWW 中，“详见第 X 版”通常就是一个链接，浏览者只要在链接上单击，就可以连到另外一个网页，观看更详细的内容。一个网站的风格，从主页的设计就可略知一二。所以，主页的设计非常重要。

网站就是一组相关网页的集合，也就是说，设计者制作了几个网页，并且经过组织规划，让网页彼此相连，以便让连上 Internet 的人都能看到，这样的完整结构就称为“网站”。所以，当有人说他要制作一个 Home Page 时，通常指的是要建立一个网站，并非单指一个“主页”。

每个主页都对应一个惟一的 URL，这样主页在网上才能被访问到。URL 的英文全称是 Uniform Resource Locator（统一资源定位符），简单地讲，它就是网络上一个网站的完整地址。这就像在现实世界中一样，我们每个人都有一个通信地址，当我们之间要联系时，就会通过这个通信地址进行联系。

1.2　建立 Web 网站

1.2.1　企业建立网站的过程

一个企业在 Internet 上建立一个网站，要经过申请域名、制作主页和发布信息这 3 个过程。

申请域名

首先要向中国互联网络信息中心（CNNIC，China Network Information Center）或是Internet Registration Services（因特网注册服务）申请注册一个自己的域名，域名的形式有company.com.cn（国内域名）或company.com（国际域名）。目前，国内有多家ISP（Internet Service Provider，即Internet服务提供商）为CNNIC代理这项业务，他们可以帮你完成这项工作。

制作主页

将要发布的信息以Web页面的形式制作完成。主页的设计及制作将直接影响到浏览访问者的兴趣，优秀的主页设计制作会有很高的用户访问率。

发布信息

将制作完成的信息发布到Internet上。企业可以自己建立一个机房，配备专业人员、服务器、路由器、网管软件等，再向电信部门申请专线、出口等等，由此可建立一个完全独立的网站。这需要比较多的投资，而且以后日常运营的费用也很高。

目前比较流行的做法有以下三种，特别是虚拟主机方案非常流行。

- 虚拟主机方案
  租用ISP的Web服务器磁盘空间。将自己的主页放在ISP的Web服务器上，对于一般企业来说，这将是最经济的方案。虚拟主机与真实主机在运作上毫无区别；对访问者来说，虚拟主机与真实主机同样毫无区别；对企业来说，虚拟主机也完全可以实现前面所说的功能，但企业的投入只是一次传统媒体的广告费用。
- 服务器托管方案
  如果有较大的信息量和数据库而需要很大的空间时，或在建立一个很大的网站时，可以采用此方案。这就是将你自己制作完成的服务器（Internet主机）放在ISP网络中心机房中，借用ISP的网络通信系统接入Internet。
- DDN专线接入方案
  可以将服务器设置在本地机房，然后通过DDN专线与ISP的网络中心的路由器端口连接，从而成为一台Internet主机。

1.2.2 个人建立网站的过程

如果个人愿意投资，也可以像企业一样，注册域名、使用虚拟主机方案建立自己的个人主页，不过，目前很多商业网站为了吸引更多人的注意、提高网站的知名度，都提供免费的个人主页空间和免费的域名。对于一般的网友来说，可以申请一个免费的空间，自己制作主页，然后向全世界发布。

根据中国的规定，不能以个人名义注册国内域名。在申请注册国内域名时，必须提供申请单位的营业执照。如果个人确实希望拥有一个顶级或二级域名，可以申请注册国际域名，注册国际域名不受我国的“必须是企业才能注册”的规定的限制。不过，近来有些小公司抢先注册域名，想因此而获得暴利，所以“好”域名很可能已经被别人注册了。

在这里我们介绍三个比较知名的网站，它们目前接受个人主页空间的申请，但我们不能保证它们一直能够接受申请，也不能保证一定能够接受你的申请，因为中国上网的人数

需要全本请访问 www.ertongbook.com

在飞速增长，而一个网站的硬件条件是有限的，有的网站可能在一段时间里为了维护或升级系统而暂停接受新的用户。不过没有关系，你可以多试几个，因为提供这种服务的网站很多，而且未必大网站的服务就比小网站的好。

- 网易虚拟社区

  （广州网易：http://club.netease.com）

  网易是最早提供个人免费主页空间的服务商，要申请网易的免费主页空间，首先要加入网易虚拟社区，成为社区居民后，才有权拥有个人主页空间，申请加入网易虚拟社区非常方便，申请后立即生效。

  加入网易虚拟社区后，先登录社区，然后选择“社区服务”，进入“资料配置”页面后在有关个人说明的“申请个人主页”选项前打勾，并在相应的文本框中输入主页类别等信息。几天后，如果申请被批准，申请者会收到一份电子邮件，并会在个人说明中显示出申请到的地址。同时还可以申请一个 4MB 的邮箱并使用网易提供的其他服务。

  虽然网易只提供 5MB 主页空间，但它的速度相对来说比较快，也比较稳定。如果不准备把你的网站做成“软件下载基地”或“MP3 音乐下载基地”这样的网站，5MB 也足够了。

- “超级酷”个人主页

  （http:// www.gznet.colnlsupercool）

  广州视窗推出了超级酷个人主页服务，目前已经拥有数万个人主页用户，成为全国最大的个人主页基地。“超级酷”个人主页的优点在于可以拥有自己独立的三级域名，即主页的地址形式为：用户名.163.net，而不像其他免费主页的地址那样冗长，另外，它还提供一些其他服务项目，如邮件列表等。

- 网界（茂名信息港）

  （http://www.maoming.gd.cn/page10U/index.asp）

  网界非常适合高级网友。它的优点是没有空间限制，另外它能够开放 CGI 权限，这对于高级用户来说是梦寐以求的功能。

1.3 向服务器上传主页

在这里，我们用一个例子来介绍制作完成后的主页如何上传到服务器上。虽然这个例子是以免费个人主页空间为例的，但也同样可以用于建立企业网站。

如果你已经向某个提供免费主页空间的网站提出了申请，通常在几天后就可以收到一封电子邮件，内容大体相同，当然不同的网站给你发的邮件也不尽相同。

下面灰色背景的文字为邮件内容，白色背景的文字是为你做的解释，“***”代表不同的网站的相关内容，这里假设你申请的用户名是 user，密码是 passwor

```
用户你好:
恭喜你!!!
你在＊＊＊申请的个人主页请示已经批准。
下面是你在使用＊＊＊的免费 homepage 时的注意事项。
1.
2.
3.
```

通常这些注意事项都是告诉你要遵纪守法，不要放置商业性、反动、色情、暴力以及其他敏感的内容。

```
4. 请将以下代码放在你的个人主页中。
<a href=http:// ＊＊＊.＊＊＊.＊＊＊>
<img src=http://＊＊＊.＊＊＊.＊＊＊/Banner.jpg border=0></a>
```

网站向你提供免费空间，一般都要求在你的主页上放置他们的标志，以宣传他们的网站，只需要把上面的代码插入你的个人主页即可。

```
5.你必须将你的文件放在你的＊＊＊目录下。
默认的首页文件为: index.html
请尽量不要用中文文件名。
请把文件上传到＊＊＊.＊＊＊.＊＊＊服务器上，并用你的用户名和密码进行登录。
```

上面这些信息非常重要，在进行网站上传时要注意这些提示。

```
6.你的地址（URL）表现形式为 http://＊＊＊.＊＊＊.＊＊＊/你的用户名
例如: http://＊＊＊.＊＊＊.＊＊＊/wang
```

这就是你的主页地址，任何人都可以通过这个地址访问你的主页，你需要将“你的用户名”换成自己的用户名。

```
7.做完你的 homepage 后，希望你能尽快把你的个人主页放上来。
当你把主页完成后，请按以下地址填写链接表，并写简短的介绍，谢谢!
http://＊＊＊.＊＊＊.＊＊＊/address.html
以便在我们的搜索引擎里能方便地找到你的主页。
```

提供免费空间的网站一般都为他们的用户提供一个索引以进行搜索，这是一个宣传你的网站的机会。

```
8. 你的个人资料
你的用户名: user
你的密码: password
你的地址: http://＊＊＊.＊＊＊.＊＊＊/user
谢谢你使用＊＊＊网站。
```

收到这份电子邮件后就可以上传文件了。这里，我们使用 Dreamweaver 上传文件。下面是进行上传文件的步骤。

1. 打开网站管理窗口，打开窗口右上方的网站选择框，Dreamweaver 提供对多个网站的管理，在网站选择框中可以切换网站，选择最下面一行的“Define Sites... ”，如图 1-1 所示。

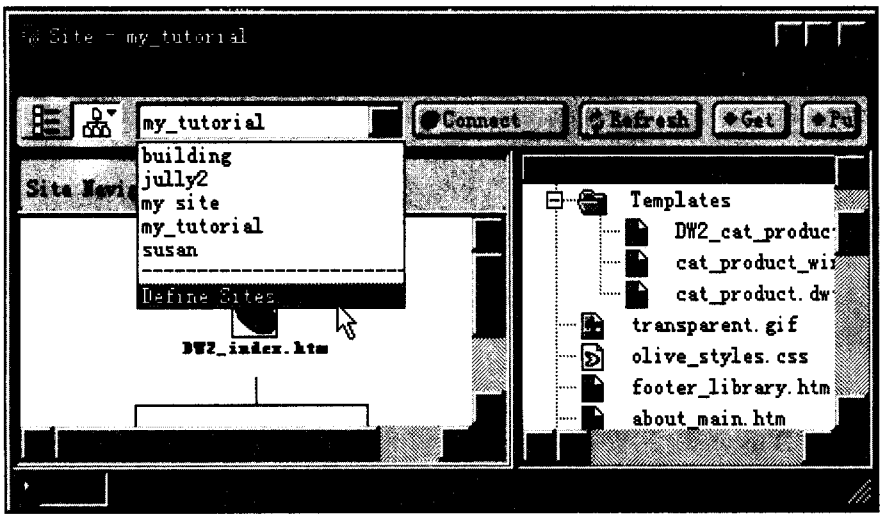


图 1-1 选择 Define Sites

2. 这时弹出网站定义窗口，在窗口左边列表中选择网站的名称，单击右侧的 Edit 按钮，如图 1-2 所示。

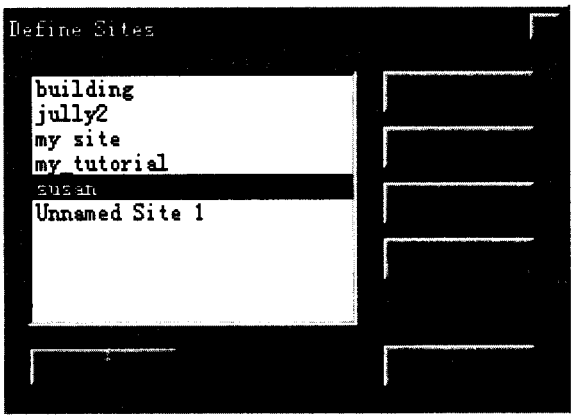


图 1-2 选择网站

3. 这时弹出 Site Definition for Unnamed Site 1 窗口，选择 Web Server Info（Web 服务器信息），打开 Server Access（服务器访问）下拉列表框，选择 FTP 选项，如图 1-3 所示。

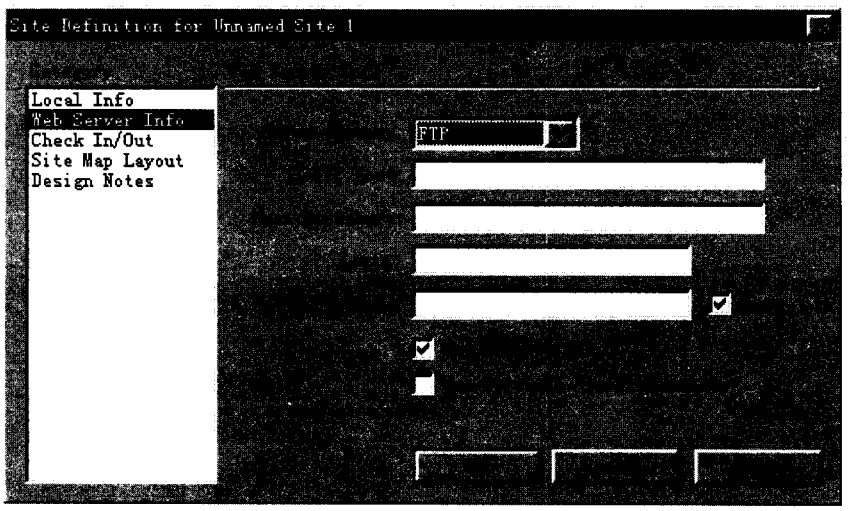


图 1-3 选定上传信息

4. 在对应栏中分别输入以下参数：

- FTP Host：FTP 主机地址
- Host Directory：主机目录
- Login：用户登录名
- Password：密码
- Save：是否保存设置
- Use Firewall：是否使用防火墙

这些参数都可以从上面的那封电子邮件中找到，把这些参数都正确地输入后单击 OK 按钮，返回网站管理窗口。

这时单击网站管理窗口的 Connect 按钮，如图 1-4 所示。现在开始登录 FTP 服务器。

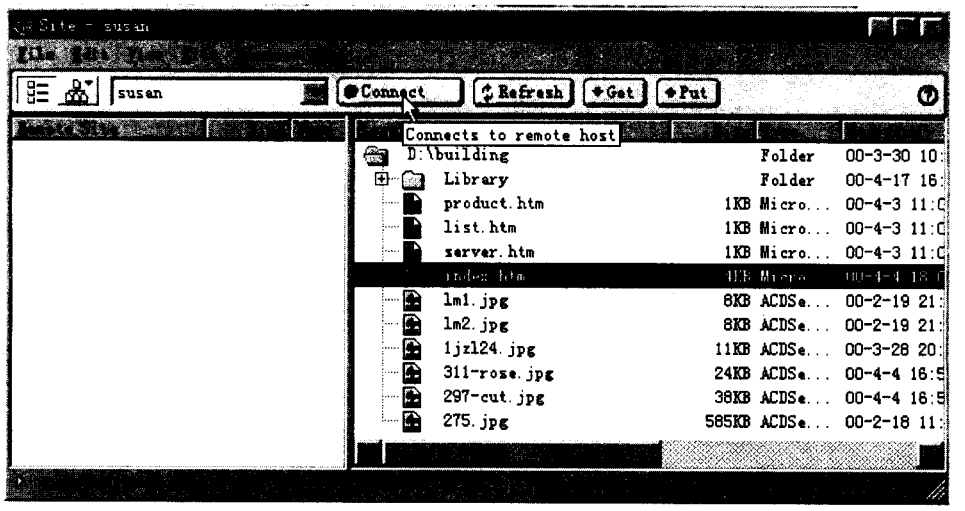


图 1-4 单击 Connect 按钮

经过一段时间后，按钮上的指示灯变为绿色，表示已经登录成功了，并且按钮文字变为 Disconnect，单击这个按钮可以断开与服务器的连接，此时的网站窗口图中左侧的远程网站文件列表中已经有文件了，这时只需选中要上传的文件（可以同时选中多个文件），然后单击按钮，这时会弹出一个对话框，询问是否将依赖的文件同时上传。



提示： **所谓一个网页的依赖文件就是该网页中的图片、链接的外部样式表等文件，注意，网页通过超链接指向的文件不属于依赖文件。**

如果没有看到该对话框，Dreamweaver 将自动把依赖文件同时上传，如果你不希望自动将依赖文件同时上传，可以选择菜单 Edit/Preferences，打开如图 1-5 所示的窗口，在左侧的列表中选择 Site FTP，然后在右边选择 Prompt on Get / Check Out 复选框和 Prompt on Put /Check In 复选框，这时在上传或下载文件前就会弹出对话框请你选择。

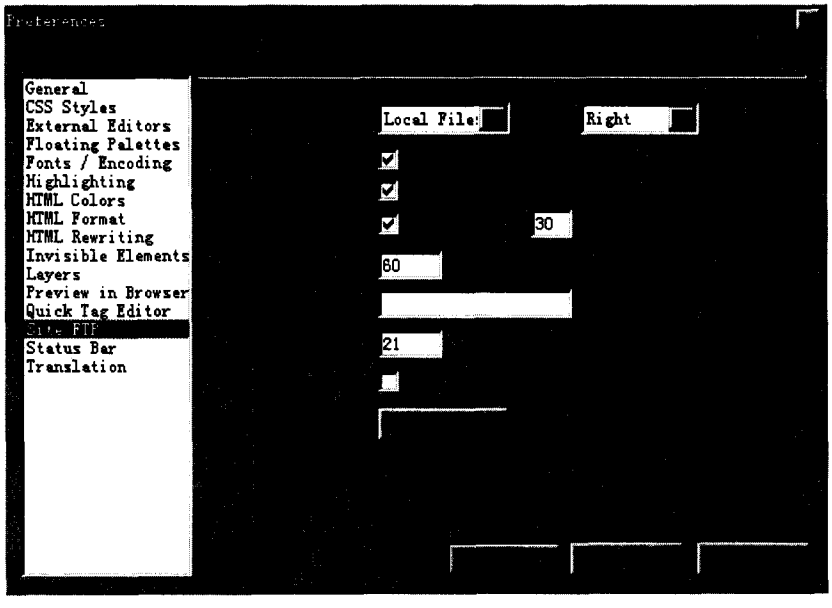


图 1-5 Site FTP 的参数选择

在上传完所有文件后，单击 Disconnect 按钮，断开与服务器的连接，这时就可以通过浏览器访问你的网站了。

1.4 网页设计原则

本节介绍一些网页设计原则，虽然这些原则与制作网页的技术并不直接相关，但在实践的时候参考下面提到的原则，对大家会有一些帮助。

预先筹划

设计主页未必很难。但是这一工作与编制传统的宣传品一样，需要我们进行认真的处理和筹划。换言之，我们必须首先确定自己需要传达的主要信息，然后仔细斟酌，把所有

意念合情合理地组织起来；之后再设计一个页面式样，在有代表性的用户中试用，接着重复修订，以求尽善尽美。

尽量精简、简朴

主页的作用好比一本书的封面，它是为了吸引用户浏览你的网站内容。因此，主页的设置应以醒目为上策，令人一目了然。切勿堆砌太多不必要的细节，或使画面过于复杂。当前大部分用户都是用调制解调器接入万维网，所以他们一般都要花很多时间等待主页传送到自己的系统。为了不让他们等待太长的时间，主页上的图形应力求简朴。

善用图像

用户在网上四处漫游时，你必须设法吸引和维护他们对你的主页的注意力。万维网中最大的资源是其多媒体能力，所以我们应当好好利用这项功能。主页上最好有醒目的图像。新颖的画面、美观的字体，使其别具特色，令人过目不忘。图像的内容应有一定的实际作用，切忌虚饰浮夸。最好的图像应当集美观与实用于一身。注意，图像可以弥补文字的不足，但并不能够完全取代文字。很多用户把浏览软件设定为略去图像，以求节省时间，这样的用户只看文字。因此，在制作主页时，必须注意将图像所带的重要信息或链接其他页面的指示用文字重复表达一次。用“纯文本”模式测试已制成的主页，确保所有信息都能够保留。

优化图片

网页图片的优化是至关重要的。明智地使用各种图片可以充分利用不同图片格式的性能来优化图片。Internet 上图片优化的关键在于对各种格式进行试验，尽可能地减少图片文件的大小，同时保持相同的显示效果。建议使用 Macromedia 的 Fireworks 来进行这项工作，这个软件的使用非常方便。

使主页易于漫游

网页的一个主要功能是作为漫游工具，指引来访者查阅你存储在网站或其他地点的信息。应当尽量使漫游过程轻松容易。基于清晰、明确和速度的考虑，主页上的链接项目应只限于几个高级的类别，例如公司、产品、服务、支持等。使用 6～8 个链接项目最为理想。

保持新鲜感

万维网上不断有新事物出现，每天都有新花样。如果你的主页从不改变，来访者很快就会厌倦。可以定期改变主页上的图像或更改主页的式样。为保持新鲜感，应时刻确保主页提供的是最新信息。把过时的信息留在 Web 网站上会使之失去吸引力。应当留下 Web 网站上时效性强的信息，去除过时的信息项，保持 Web 网站信息的有效性。另外，还要不断增加新内容。

不要使用千篇一律的站名

过多类似的站名如：……的家、……的个人网页等，不但无法吸引网友的注意，在各处搜寻网站的名单时，更无法让网友直接得知你的网站内容。因此“网站名称”是制作网页的步骤之中非常重要的一环。令人印象深刻的站名，将有助于吸引更多的来访者。

需要全本请访问 www.ertongbook.com