 求职应聘及认证培训教材
Web 页面设计师系列

网页版式设计师

—Dreamweaver 3.0

网冠科技 编著



机械工业出版社

Dreamweaver 3.0 是 Macromedia 公司开发的一款可视化网页设计软件。Dreamweaver 3.0 是当前最为流行的 Web 站点和页面开发工具，强大的功能使其拥有大量的用户。许多专业站点都是使用 Dreamweaver 进行开发和维护的。

本书以实例为主体，对 Dreamweaver 3.0 进行了详细讲解。以精练的语言和独特的风格全面介绍了使用 Dreamweaver 3.0 进行专业站点开发的方法和技巧，重点介绍了作为专业 Web 开发人员所应当掌握的技术。全书共分 11 单元，在本书最后还提供了认证考试试题和试题参考答案。

本书可作为网页培训班教材使用，亦可作为网页专业人士的参考书。

图书在版编目 (CIP) 数据

网页版式设计师——Dreamweaver 3.0 / 网冠科技编著.

—北京：机械工业出版社，2001.1

求职应聘及认证培训教材 (Web 页面设计师系列)

ISBN 7-111-08609-0

.网... .网... .主页—设计—应用软件，Dreamweaver 3.0 .TP393。092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2000) 第 77927 号

机械工业出版社 (北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

策 划：胡毓坚

责任编辑：刁明光

责任印制：

三河市宏达印刷厂印刷 · 新华书店北京发行所发行

2001 年 1 月第 1 版 · 第 1 次印刷

787mm × 1092mm $\frac{1}{16}$ · 14.75 印张 · 362 千字

0001-5000 册

定价：24.00 元

凡购本图书，如有缺页、倒页、脱页，由本社发行部调换

本社购书热线电话：(010) 68993821、68326677-2527

前言

《网页版式设计师——Dreamweaver 3.0》是“求职应聘及认证培训教材”Web 页面设计师系列中的一本。本书模拟人才招聘员工的方式，以测试应聘者应实际掌握的 Dreamweaver 3.0 技能为授课内容而编写的。

由 Macromedia 公司开发的 Dreamweaver 3.0 是一套专业 Web 网站开发和页面创作软件，它通过高效的设计和完全“所见即所得”的功能，使 Web 设计者可以快速制作出专业水平及跨平台、跨浏览器的站点和页面。此外，对于广大 Web 设计者来说，Dreamweaver 还是第一种可以进行非编程动态页面开发的软件，通过使用其中的行为和时间线技术，可以使普通的业余页面开发者创作出具有专业水平的动态页面效果。

本书结合在专业站点和页面设计中的经验和技巧，全面而系统地讲解了 Dreamweaver 3.0 的各项功能，通过大量实例详细地讲解了使用 Dreamweaver 3.0 进行各项站点和页面开发工作所需要的方法和技巧。同时，由于 Dreamweaver 3.0 与老版本有较大差异，本书还讲解了新版本的新增功能。

本书本着深入浅出的原则，引导初次接触页面设计的用户快速入门。同时，本书通过大量篇幅讲解了 Dreamweaver 3.0 的中高级的应用技巧，更加适合高级用户进阶的需要。

全书共分 11 个单元。第 1 单元讲解了 Dreamweaver 的基本界面和操作技巧。第 2 单元讲解了使用 SiteWindow 进行站点的规划、设计和实现的技术。第 3 单元讲解了使用文档窗口创建新页面的方法。第 4 单元讲解在页面中创建各种静态和动态图形效果的技术。第 5 单元讲解创建各种链接对象，并利用跳转菜单实现站点导航。第 6 单元中讲解了创建、编辑表格对象，并利用表格进行页面布局的技术。第 7 单元讲解了创建层对象并利用层实现特殊的页面效果。第 8 单元讲解了创建表单和表单控件实现交互性能的技术。第 9 单元讲解了框架页面的创作技术。第 10 单元讲解了使用 Dreamweaver 3.0 行为实现特殊效果的方法。第 11 单元通过一个综合专业站点的制作实例，讲解了使用 Dreamweaver 3.0 进行专业设计的过程。



网冠科技

本书配套素材请读者点击网冠科技站点 <http://netking.163.com> 进行自由下载。技术支持：

netking_@yeah.net。  **NETEASE** 是网易公司的标志。
WWW.163.COM



人才计划

人力资源部诚聘

某公司 HR 部 (Human Resource , 人力资源部) 诚聘 Web 页面设计工程师一名。

技能要求如下 :

掌握 Dreamweaver 3.0 的基本操作界面与 HTML 基础。

能够完成本地站点的定义和远程站点的发布。

可以使用 Dreamweaver 3.0 中的 Site Window 完成站点的日常维护和管理工作。

能够使用对象面板创建各种类型的页面对象。

对页面中的图形和文本具有一定的驾驭能力 , 可以很好地将页面技术与页面艺术融合在一起。

能够灵活使用表格和层 , 完成页面布局设计。

能够使用框架技术创建具有框架结构的页面。

对于页面中的动态和交互技术 , 如滚盖图、图形映射、跳转菜单、表单以及表单控件的技术熟练掌握 , 并且可以在 Dreamweaver 3.0 中利用其中的工具快速创建这些对象。

属性 JavaScript 编程或者 Dreamweaver3.0 行为技术 , 可以创建具有指定功能的交互页面。

熟悉专业站点的创建工作流程 , 并具有一定的创作经验。

职业介绍

Introduction for This Career

Web 页面设计是一个很新的职业,但是也是一个可以快速带来财富的职业。它不仅要求具有良好的技术,而且也要求具有一定的艺术功底。能够将技术与艺术完美结合在一起的页面设计者才可以被称为是 Web 页面设计工程师。

Macromedia Dreamweaver 3.0 的推出是专业站点设计的最佳解决方案,为成为一名 Web 页面设计工程师提供了最快的途径。使用 Dreamweaver 3.0 可以快速开始创建站点,自动化生成基础页面,并且可以提高团队创建站点的效率。Dreamweaver 3.0 提供了对 HTML、JavaScript 以及 XML 的定制功能,提供了所有创建专业站点所需要的技术支持。为 Web 页面设计工程师提供了快速开发的能力。使用 Dreamweaver 3.0,使站点常见的工作更加迅速。

Web Page Designer is a very fresh occupation, and with good fortune. It requires not only technology skill but art skill. Who has the perfect combination can be a Web Page Designer Engineer.

Macromedia Dreamweaver 3.0 is the solution for professional Web site design and production which provides a quick way to become a web page design engineer. Develop ground-breaking sites, automate production, and enhance team efficiency. Only Dreamweaver can be customized using HTML, JavaScript and XML, giving you the power you need for rapid Web development. With Dreamweaver, you'll build better Web sites faster.



求职应聘

1
Unit

招聘要求：理解 Dreamweaver 界面

应聘实践：掌握文档窗口、属性监视器以及对象面板的应用

2
Unit

招聘要求：掌握站点的规划、设计和实现

应聘实践：利用 Site Window 定义本地站点

3
Unit

招聘要求：掌握创建 Web 页面的基本技术

应聘实践：利用文档窗口创建并设置新页面属性

4
Unit

招聘要求：掌握 Web 页面图形技术

应聘实践：在页面中创建各种静态和动态图形效果

5
Unit

招聘要求：掌握页面的链接方式与站点导航设计

应聘实践：创建各种链接对象，并利用跳转菜单实现站点导航

6
Unit

招聘要求：掌握表格在页面中的应用技巧

应聘实践：创建、编辑表格对象，并利用表格进行页面布局

7
Unit

招聘要求：掌握层在页面中的应用技术

应聘实践：创建层对象并利用层实现特殊的页面效果

8
Unit

招聘要求：掌握交互页面的设计技术

应聘实践：创建表单并利用表单控件实现用户与服务器的沟通

9
Unit

招聘要求：掌握框架页面的创作技术

应聘实践：利用 Frames 对象面板创建框架和框架结构页面

10
Unit

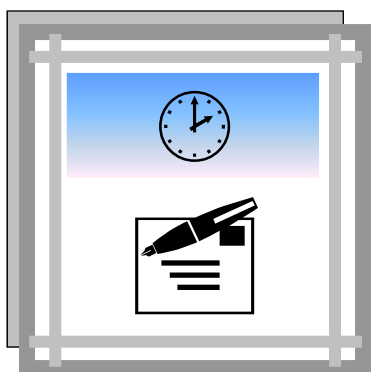
招聘要求：掌握 JavaScript 和行为的应用

应聘实践：使用 Dreamweaver 行为实现高级页面技术

11
Unit

招聘要求：掌握专业站点的设计方法

应聘实践：创建某公司的电子商务站点实例



认证考试



考 试 题

姓名_____ 总分_____

一、选择题（每题 2 分，共 30 分）

1. 如果想要在页面中插入版权符号“©”，应该使用如下哪一个对象面板实现？……（ ）

A . Commons	B . Forms
C . Invisible	D . Characters
2. 在 Dreamweaver 3.0 中，通过哪一个菜单来控制各种工具窗口和面板的显示和隐藏？……（ ）

A . View 菜单	B . Modify 菜单
C . Window 菜单	D . File 菜单
3. 在页面中由下面哪一种标记定义的段落文本可以具有任意格式的空白？……（ ）

A . <pre>	B . <p>
C . <hn>	D .
4. 为了消除各个段落之间的空白行，可以使用 Line Break 标记。使用如下哪一种组合键可以在页面中插入 Line Break 标记？……（ ）

A . Ctrl+B	B . Shift+Enter
C . Ctrl+Enter	D . Alt+Enter
5. 如下各种用 16 进制编码方式表示的色彩中，哪些属于 Web 安全色？……（ ）

A . #0033CC	B . #030303
C . #CC9900	D . #30CC99
6. 在文本属性监视器中，下列那个按钮可以用来帮助创建嵌套列表？……（ ）

A . Unordered List 按钮	B . Ordered List 按钮
C . Text Outdent 按钮	D . Text Indent 按钮
7. 下列哪一种图形格式的文件不能插入到页面中？……（ ）

A . GIF	B . JPEG
C . PNG	D . BMP
8. 若需要实现文本与图形的环绕排列，即需要将图形转换为浮动图形，下面哪一种垂直对齐方式可以做到？……（ ）

A . Middle	B . Absolute Middle
C . Left	D . Right
9. 如需要设置表格的条色彩属性，应当在哪一个属性监视器中进行？……（ ）

- A. 单元格属性监视边框线器 B. 行属性监视器
C. 列属性监视器 D. 表格属性监视器
10. 在使用表格构造页面的过程中, 下列哪一条说法是错误的? ()
- A. 应当尽量使用标识选择器来选取表格元素。
B. 尽量不分割一个单元格, 而使用嵌套表格。
C. 当对行高进行重新设置时, 从表格的顶端向下进行。
D. 在外部使用相对计量方法, 在内部使用绝对计量方法。
11. 在 Dreamweaver 3.0 中, 默认的表单 Method 属性是哪一种? ()
- A. Post B. Get
C. Submit D. Reset
12. 关于表单和其他 Web 元素的混合使用, 下列哪种说法是错误的? ()
- A. 可以在一个页面中创建多个表单
B. 表单不能够插入到层中
C. 不能使一个表单跨越部分表格
D. 用户不能通过拖拽表单的边框来调整表单的大小
13. 如果需要使用一个表单按钮控件调用一个指定的 JavaScript 函数, 应当将它的 Action 属性设置为哪一种? ()
- A. Submit B. Reset
C. None D. Command
14. 需要在表单中添加一个用于上传文件的功能, 应当使用哪一种表单控件? ()
- A. 隐藏域 B. 图形域
C. 文本域 D. 文件域
15. 需要在页面载入时检查用户所使用的浏览器版本和类型, 可以使用以下哪一个动作实现? ()
- A. Call JavaScript B. Drag Layer
C. Go to URL D. Check Browsers

二、是非题 (每题 2 分, 共 20 分)

1. 可以将一段采用 Heading1 的文本中的若干文字设置为 Heading2 格式。 ()
2. 在无序列表中可以嵌套有序列表。 ()
3. 可以在本地站点中浏览页面中插入的位于站点根目录外的图形文件。 ()
4. 可以对表格中不连续的多个单元格进行复制和粘贴操作。 ()
5. 通过层面板中的 Prevent Overlap 命令可以防止层之间发生重叠。 ()

6. 在 Dreamweaver 3.0 中，默认地使用客户端图形映射技术。…………… ()
7. 在页面中，表单域必须占据一整行。…………… ()
8. 每个单选按钮控件都具有 Value 属性。…………… ()
9. 框架结构页面与框架页面是两个不同的页面。…………… ()
10. 使用 Call JavaScript 行为可以调用任何 JavaScript 函数。…………… ()

三、综合制作题（每题 25 分，共 50 分）

1. 使用表格属性监视器和单元格属性监视器创建如图 1，图 2 所示的页面表格效果。

Mens Basketball		
OPPONENT	US	THEM
School 1	73	86
School 2	81	78
School 3	74	67

图 1

Womens Basketball		
OPPONENT	US	THEM
School 1	66	62
School 2	59	52
School 3	63	70

图 2

提示：(1) 第一行背景色的设置应当通过行属性监视器进行。

(2) 单元格背景色的设置应当通过单元格属性监视器设置。

(3) 表格的标题与表格之间使
标记进行段落分隔，避免空白行的出现。

2. 创作图形浏览页面。

说明：页面效果如图 3、图 4 所示，通过点击图形下的箭头按钮，可以切换浏览页面中的图形。

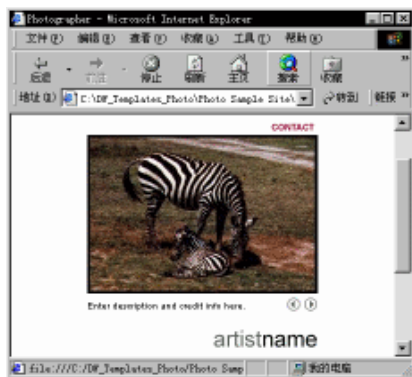


图 3

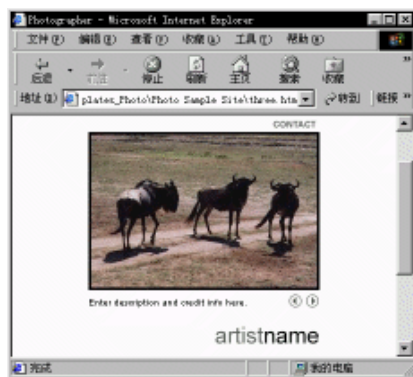


图 4

提示：(1) 使用表格组织页面。

(2) 在箭头按钮上添加 Swap Image 行为。

考试题参考答案

一、选择题

1. D 2. D 3. A 4. C 5. A, C
 6. D 7. D 8. C, D 9. D 10. D
 11. A 12. B 13. C 14. C 15. D

二、是非题

1. × 2. 3. 4. × 5. 6. 7. 8. × 9. 10.

三、综合题参考答案

1. 表格效果

- (1) 创建两个 4 乘 3 的表格对象。
 (2) 在表格前利用
标记创建表格标题。如图 1, 2 所示。

Mens Basketball		
OPPONENT	US	THEM
School 1	73	86
School 2	81	78
School 3	74	67

图 1

Womens Basketball		
OPPONENT	US	THEM
School 1	66	62
School 2	59	52
School 3	63	70

图 2

- (3) 选中表格的第一行，在属性监视器中设置 bg 属性为#003366。
 (4) 选中需要修改背景色的单元格，在属性监视器中设置 bg 属性为#CCCCCC。
 (5) 单元格和行的选取可以参考本书第 5 单元中的介绍。

2. 创建图形浏览页面

- (1) 利用表格布局技术组织页面。如图 3 所示。
 (2) 为箭头按钮添加 Swap Image 行为，通过行为来改变页面中的图形。箭头按钮上附加的行为设置如图 4 所示。



图 3



图 4

目 录

出版说明	
前 言	
职业介绍	
人才计划	1
求职应聘	2
Unit1 理解界面	3
第 1 节 基本界面元素	4
第 2 节 HTML 基础	13
Unit2 创建站点	17
第 1 节 了解应用程序的基本结构	18
第 2 节 使用站点窗口定义本地站点	23
第 3 节 使用站点窗口发布站点	30
Unit3 创建页面	33
第 1 节 设置预览浏览器	34
第 2 节 创建新页面	35
第 3 节 在页面中插入头部对象	40
第 4 节 在页面中创建文本	45
第 5 节 使用文本工具	57
第 6 节 使用 HTML 样式	63
第 7 节 插入 HTML 注释	66
Unit4 在页面中使用图形	67
第 1 节 了解 Web 图形格式	68
第 2 节 在页面中插入图形	70
第 3 节 创建图形热点区域	78
第 4 节 创建简单滚盖图效果	81
Unit5 链接与导航	83
第 1 节 URL 与链接方式	84
第 2 节 创建链接	87
第 3 节 使用跳转菜单进行站点导航	94
第 4 节 使用导航栏进行站点导航	98



Unit6 表格应用技巧	103
第1节 创建表格.....	104
第2节 编辑表格.....	107
第3节 实用表格工具.....	121
第4节 使用表格构造页面.....	124
Unit7 使用层丰富效果	133
第1节 理解层在页面中的应用.....	134
第2节 创建层对象.....	135
第3节 使用层面板操纵层对象.....	142
第4节 使用层进行页面布局设计.....	143
Unit8 实现页面的交互性	149
第1节 在页面中插入表单域.....	150
第2节 添加表单控件.....	152
第3节 表单处理技术.....	161
Unit9 创建框架结构页面	167
第1节 创建框架结构.....	168
第2节 编辑框架页面.....	172
第3节 框架结构页面创作实践.....	175
Unit10 使用行为	181
第1节 Dreamweaver 3.0 中的行为.....	182
第2节 使用标准动作.....	185
Unit11 专业站点创作	193
第1节 定义本地站点.....	194
第2节 创建站点结构.....	195
第3节 修饰页面.....	205
第4节 使用模板.....	211
第5节 完成站点的链接和导航.....	217
第6节 使用跳转菜单设计站点导航.....	221
认证考试	223
考试题	224
考试题参考答案.....	227



Unit 1

理解界面

人力资源部

一名出色的 Web 页面设计工程师，不仅应当具有精湛的 Web 设计技术，同时也应当具有很高的开发效率。在 Web 应用的商业竞争中，时间上的领先有时比技术上的领先更为重要。因此，优秀的页面设计师应当知道如何使用 Dreamweaver 3.0 进行高效、快速的开发工作。请介绍 Dreamweaver 3.0 在站点和页面开发方面的优势和独特处。

应聘者

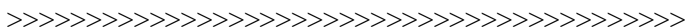
Dreamweaver 3.0 具有清晰、高效及功能全面的用户界面。在 Dreamweaver 3.0 中，可以进行“所见即所得”的页面开发，完全可以避开烦琐复杂的 HTML 代码和 JavaScript 脚本的编写，直接通过可视化的方法来创建页面。此外，Dreamweaver 3.0 在界面布局设计上也具有独特的优点，它引入了可停放的窗口和面板来增强工作区域的可操作性，使用户在开发过程中可以始终将精力集中在工作区域中，同时又可以方便地调用各种工具面板。只要熟练地掌握和合理地利用 Dreamweaver 3.0 的界面布局，就可以在很大程度上提高页面开发的工作效率。



第 1 节 基本界面元素

作为一个 Dreamweaver 3.0 页面设计工程师，首先需要熟悉自己的工作环境。

Dreamweaver 3.0 优秀的界面设计给开发者带来极大的灵活性，使用户可以根据自己工作的需要制定适应个人需要的个性化的工作环境。要制定个人工作环境，首先需要认识基本的页面元素。



一、文档窗口

1. 主工作区域

说明：在启动 Dreamweaver 3.0 时，将打开一个空白的文档窗口，通过插入各种页面元素，如文本、图形、表格等，用户可以在此空白窗口中创建自己的页面。

文档窗口是 Dreamweaver 3.0 的主工作区域，页面就是在其中进行编辑操作的（图 1-1）。在显示时文档窗口始终位于 Dreamweaver 3.0 界面的最底层，其他的工具面板、窗口都浮动在文档窗口之上。在文档窗口的标题栏中，将显示当前编辑页面的标题（Title）和页面路径。

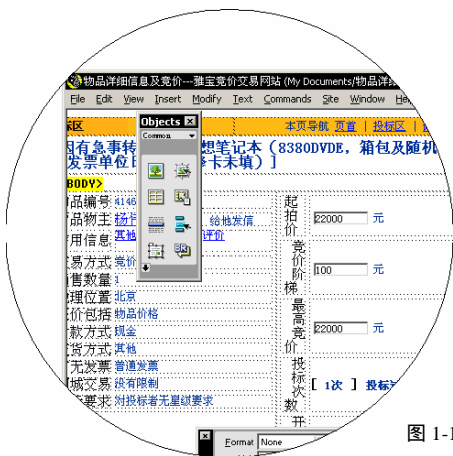


图 1-1

在文档窗口中的页面会具有各种各样的 HTML 元素。HTML 是一种标签语言，它通过各种标签来定义不同的页面元素。在 Dreamweaver 3.0 文档窗口的左下角，有一个巧妙设计的辅助工具——标签选择器（Tag Selector），通过使用它，可以帮助用户在工作过程中准确地选取所需要的 HTML 元素。

2. 标签选择器

技巧：在结构复杂的页面中，很难快速、准确地选择需要修改的页面元素，这时使用标签选择器可以解决这一问题。当然您需要对 HTML 标签的意义有所了解。

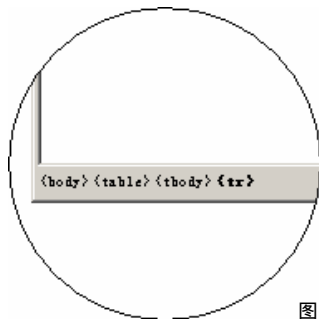


图 1-2

比如当前光标位于文档主体（body）一个表格对象中的一个表格单元内，标签选择器就会显示“<body><table><tbody><tr>”（图 1-2）。单击以选定其中的一个标签，所选中的标签会加粗显示，而文档窗口中由这个标签所定义的（包括其中嵌套定义的）页面元素将会处于选取状态。

在文档窗口底部,显示有当前页面的显示分辨率,也就是页面显示的大小。单击显示分辨率旁的扩展箭头按钮,将弹出窗口大小设置菜单(图 1-3)。在菜单中列出了常用的标准页面大小设置,可以在其中选择一项作为当前文档窗口中页面大小设置。

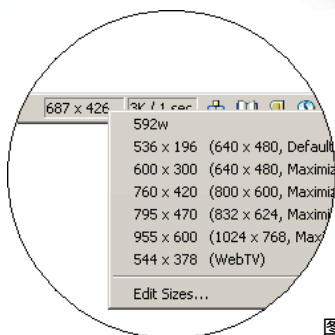


图 1-3

当前常用的页面显示大小设置有如下六种(括号中为相应的屏幕分辨率):

- 536 × 196 (640 × 480 默认)
- 600 × 300 (640 × 480 最大)
- 760 × 420 (800 × 600 最大)
- 795 × 470 (832 × 624 最大)
- 955 × 600 (1024 × 768 最大)
- 544 × 378 (Web TV)

优秀的页面设计师在设计页面时会时刻留心页面文件的大小,尽量减小文件的尺寸,以缩短下载的时间。在文档窗口的底部,可以通过下载指示器(Download Indicator)来查看在指定传输速率下下载页面所需要的时间(图 1-4)。通过使用下载指示器,使页面设计师可以猜测从 Internet 中下载页面的情况。



图 1-4

由斜线符号将下载指示器中的内容分成两个部分,前部分是页面的累计大小,以 K 为单位;后部分是指定调制解调器连接速度下进行下载所花费的时间,以 s 为单位。

迷你装载机与后面要介绍的装载器的功能是完全一样的,只是尺寸小了许多。它位于文档窗口的右下角(图 1-5),通过它可以快速打开所需要的工具窗口。

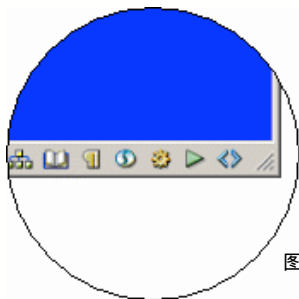


图 1-5

3. 窗口大小设置菜单

说明: 页面外观的一致性是十分重要的,也是一名 Web 页面设计工程师在创作页面时所应考虑到的。使用窗口大小设置菜单,可以在页面开发过程中查看页面在不同大小的屏幕上的显示效果,使设计者可以根据显示效果调整页面的设计。

4. 下载指示器

说明: 默认的连接速率为 28.8kbps。在后面介绍参数设定时会介绍如何修改连接速率设置。

5. 迷你装载机

说明: 迷你装载器的应用将在后面介绍装载机时一同介绍。

二、对象面板

技巧: 执行菜单命令 *Window> Object* 以显示对象面板。也可以按下键盘上的 *Ctrl+F2* 键以快速显示对象面板。



图 1-6

对象面板有许多种类型,每一种类型都包含许多可以插入到页面中的元素对象按钮。通过使用 Dreamweaver 3.0 的对象面板,可以创建设计网页所需要的几乎所有基本对象,从简单的文字、图像一直到复杂的 ActiveX、多媒体插件等。通过使用对象面板顶部的类型选择下拉菜单,可以选择六种类型的对象面板,如图 1-6 所示。

1. Common 对象面板

注意: *Common* 对象面板是 Dreamweaver 3.0 中最为常用工具面板。


说明: 在 Dreamweaver 3.0 中,可以直接使用 *Common* 对象面板来直接在页面中插入由 *Flash*、*Fireworks* 以及 *Generator* 等软件所生成的动画、图形以及动态页面对象等文件。


Common 对象面板为常用页面对象类型,其中包括除文本以外各种最常用的页面元素对象,如图形、表格以及层等基本的页面对象。*Common* 对象面板如图 1-7 所示。





图 1-7

下面列出了 *Common* 对象面板中各个插入对象按钮的功能:

 **插入图形:** 在光标处插入图片。会弹出对话框,询问图片文件的位置。

 **插入互动图形:** 在光标处插入互动的滚盖图(Rollover Image)对象。会弹出对话框,询问用于互动的两个图片的位置。

 **插入表格:** 在光标处插入表格。会弹出对话框,询问表格的行数、列数等信息。

 **插入带数据表格:** 在光标处插入带数据的表格。会弹出对话框,询问使用的数据文件的位置。文件的类型有很多,如 Microsoft 的 Excel 表格、带分隔符的文本文件等。