



## 再版序言

《网络程序设计-ASP》出版以来，受到了广大读者的认可和欢迎。在我感到欣慰之余，也感到有一丝丝的不安，生怕耽误大家的学习。因此这次花了大量时间对本书进行了一次全面的更新，希望能更好的帮助大家学习 ASP。

相对于第一版来说，本书主要做了如下更新：

1. 首先广泛参考了各位教师、同学和读者给我提出的修改意见，尽量使全书的内容安排更能符合学习的认知过程。
2. 为了使全书更通畅，调整了部分章节的顺序。
3. 对于书中的每一个示例和每一段叙述语言进行了仔细地推敲，希望让大家每一步都能很容易看明白。
4. 对于每一章前面的本章要点进行了仔细的设计，因为每一章内容都比较庞杂，但常用的内容还是比较少的，所以大家要注意本章要点，重点掌握该部分内容。
5. 在每一章后面都精心设计了适量的习题，主要是针对本章重点、难点进行训练。对于掌握本章内容有非常重要的作用。
6. 此外，还花时间对本书的支持网站（<http://www.jjshang.com>）进行了全面的更新和充实，里面有大量的源代码、软件组件、课件和补充资料。
7. 本书以 Windows 2000 为主讲解，如是其它系统，在安装运行环境时略有不同，请参考支持网站中的补充资料或其它专门书籍。

最后，要特别感谢给我提出宝贵意见的各位老师、同学和读者，还要感谢编辑孙秀翠老师。

尚俊杰

2003 年 11 月于北京大学

# 第 1 章 网络程序设计概述

## 本章要点

---

- ☑ 服务器端和客户端的概念
  - ☑ 动态网页的工作原理
- 

## 1.1 网络程序设计语言的产生背景

如果要问 20 世纪发展最快，规模最大，涉及面最广的科技成果有哪些？我想 Internet 应该是首当其冲的吧。从两台计算机直接相连到局域网、广域网再到 Internet，人类真正进入了信息时代。

Internet 又称互联网，起源于 1969 年美国国防部高级研究计划局协助开发的 ARPAnet 网。1987 年，在美国国家科学基金会的推动下，将之主要从军事用途转向科学研究和民事用途，形成了今天的 Internet 主干网雏形 NSFnet。1994 年 4 月，中科院计算机网络信息中心正式接入 Internet，近几年来，发生了飞速发展，每年连入 Internet 的计算机数目成指数增加。

目前网络提供的服务主要是 WWW、E-mail、FTP、新闻组、Telenet 远程登录等服务，其中 WWW 和 E-mail 应该是最常用的服务。

WWW( World Wide Web ) 又称万维网，起源于 1989 年欧洲粒子物理研究室( CERN )，当时是为了研究人员互相传递文献资料用的，主要是由该研究室的物理学家 Tim Berners-Lee 提出的。在 WWW 发明之前，Internet 主要用于科学研究和军事目的。自从 1989 年 WWW 引入后，Internet 迅速进入千家万户，成为人们学习、工作、交流、娱乐的一个非常重要的手段。

最初的 WWW 网页主要用来呈现一些静态信息，如单位简介、学习资源等，一般是用超文本标记语言 HTML ( HyperText Markup Language ) 来实现的。人们可以通过在上面放置各种 HTML 元素以实现文本、图像、超链接、表格等内容。尽管 HTML 非常简单、实用，可是，它有一定的缺陷，如果要修改网页，只能修改 HTML 源代码。试想，如果在网上放一个单位通讯录，由于地址、电话等经常变化，就不得不经常打开 HTML 源代码修改，这样不仅麻烦，还容易出错。如果每个人都可以在线修改自己的信息就方便了。

此外，最初的 WWW 以提供信息资源为主，人们上网主要的目的是查看资料。而随着网络技术的快速发展，远程教育、电子商务、电子政务等网上应用蓬勃发展。这就要求 WWW 不仅可以显示有关信息，而且可以像普通软件一样实现网上交流、网上办公。

在这样的背景下，网络程序设计语言应运而生。

## 1.2 WWW 的工作原理

### 1.2.1 什么是服务器端、客户端

一般来说,凡是提供服务的一方称为服务器端,而接受服务的一方称为客户端。比如,当我们在浏览北京大学主页的时候,北京大学主页所在的服务器就称为服务器端,而我们的计算机就称为客户端,如图 1-1 所示。

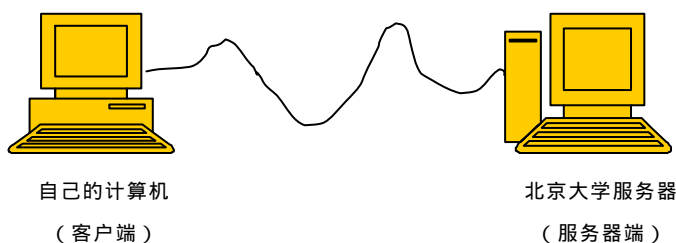


图 1-1 服务器端和客户端示例图

但是服务器端和客户端也不是绝对的,如果原来提供服务的服务器端要接受别的服务器端的服务,它就转化成为客户端;或者原来接受服务的客户端要为别的客户端提供服务,它就转化成为服务器端。

具体到我们自己的计算机:如果要访问北京大学主页等网站,它就是客户端;如果给自己的计算机安装 WWW 服务器软件(具体安装方法见第 2 章),就可以把自己的计算机当做服务器,别人也可以通过网络访问您的计算机。此时,它就是服务器端;对于很多初学者,在调试程序时,往往把自己的计算机既当做服务器端,又当做客户端。

### 1.2.2 静态网页的工作原理

所谓静态网页,就是说该网页文件里没有程序代码,只有 HTML 标记,这种网页一般以后缀.htm 或.html 存放。静态网页一经制成,内容就不会再变化,不管何时何人访问,显示的都是一样的内容,如果要修改有关内容,就必须修改源代码,然后重新上传到服务器上。

静态网页的工作原理如下。

当你在浏览器里输入一个网址回车后,就向服务器端提出了一个浏览网页的请求。服务器端接到请求后,就会找到你要浏览的静态网页文件,然后发送给你。原理如图 1-2 所示。

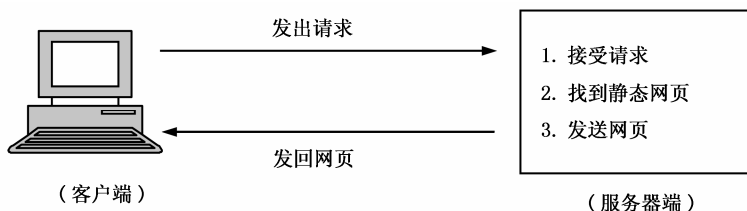


图 1-2 静态网页的工作原理

### 1.2.3 动态网页的工作原理

所谓动态网页,就是说该网页文件不仅含有 HTML 标记,而且含有程序代码,这种网页的后缀一般根据不同的程序设计语言而不同,如 ASP 文件的后缀为 .asp。动态网页能够根据不同的时间、不同的来访者而显示不同的内容。如常见的 BBS、留言板、聊天室通常是用动态网页实现的。

动态网页的工作原理与静态网页有很大的不同。

当你在浏览器里输入一个动态网页网址回车后,就向服务器端提出了一个浏览网页的请求。服务器端接到请求后,首先会找到你要浏览的动态网页文件,然后就执行网页文件中的程序代码,将含有程序代码的动态网页转化为标准的静态网页,然后将静态网页发送给你。原理如图 1-3 所示。

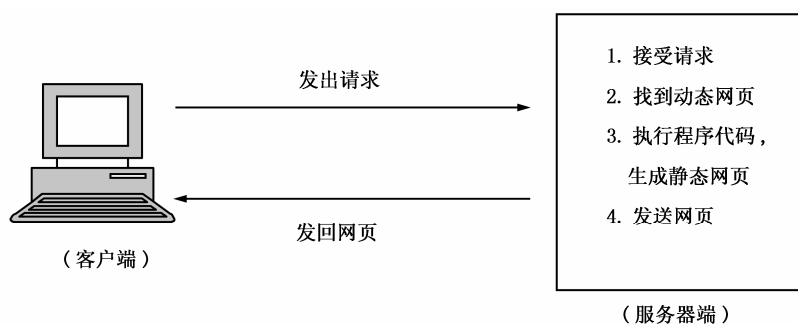


图 1-3 动态网页的工作原理

## 1.3 目前主要的网络程序设计语言

目前,主要有 ASP、PHP 和 JSP 程序设计语言。从总的方面来说,ASP、PHP 和 JSP 基本上都是把脚本语言嵌入 HTML 文档中。如果说它们最主要的优点:ASP 学习简单,使用方便;PHP 软件免费,运行成本低;JSP 多平台支持,转换方便。

### 1.3.1 ASP 概述

ASP 全称 Active Server Pages,是微软推出的用以取代 CGI(Common Gateway Interface)的动态服务器网页技术。其实微软更早曾推出了 IDC(Internet Database Connector)技术,专门用于和数据库连接。IDC 虽然也简单易学,但是因为它太简单了,以致于很多功能都不能实现。于是微软又推出了仍然简单易学,但功能更强大的 ASP。

由于 ASP 简单易学,又有微软的强大支持,所以目前 ASP 使用非常广泛,很多大型的站点都是用 ASP 开发的。

ASP 目前可以在 Windows NT、Windows 2000、Windows XP 上运行,在 Windows 98 上装上个人 Web 服务器 PWS 4.0(Personal Web Server 4.0)后也可以运行。它对客户端没有任何特殊的要求,只要有一个普通的浏览器就行。

ASP 文件就是在普通的 HTML 文件中嵌入 VBScript 或 JavaScript 脚本语言。当客户

请求一个 ASP 文件时，服务器就把该文件解释成标准的 HTML 文件发过去。在服务器端运行的好处：第一，可以不受客户端浏览器的限制；第二，可以很方便地和服务器交换数据，比如读取数据库。

ASP 提供了几个内部对象和内部组件，利用它们可以很方便地实现表单上传、存取数据库等功能。除此之外，还可以使用第三方提供的专用组件解决如发送 E-mail、文件上传等功能。如果还有特殊的需要，可以利用 VC 或 VB 开发自己的组件。因此可以说 ASP 几乎可以实现任何功能。

金无足赤，人无完人，任何事物都有它的优点和缺点，ASP 也不例外，概括如下。

### 1. ASP 程序的优点

(1) ASP 所使用的 VBScript 脚本语言直接来源于 VB 语言，秉承了 VB 简单易学的特点，学习起来非常容易。

(2) 把脚本语言直接嵌入 HTML 文档中，不需要编译和连接就可以直接解释运行。

(3) 利用 ADO 组件轻松存取数据库。有人说不要试图开发没有数据库支持的网络项目，而 ASP 存取数据库非常容易，没有 CGI 那么难学。

(4) 面向对象编程，可扩展 ActiveX Server 组件功能，可以使用第三方组件或自己开发 ActiveX Server 组件。从理论上说，可以实现任何功能。

(5) 不存在浏览器兼容的问题，由于 ASP 程序是在服务器端运行的，当客户端浏览器浏览 ASP 网页时，服务器会将该网页文件重新解释一遍，并将生成的标准 HTML 文件发送给客户端浏览器，因为送出的是标准的 HTML 文件，当然不会存在浏览器兼容的问题了。

(6) 可以隐藏程序代码，在客户端仅可看到由 ASP 输出的动态的 HTML 文件，可以保护你的劳动成果。

### 2. ASP 程序的缺点

(1) 运行速度比起 HTML 程序来运行较慢，这是因为每当客户端打开一个 ASP 网页时，服务器都须将该 ASP 程序从头到尾重读一遍，并加以编译执行，最后再送出标准的 HTML 格式文件给客户端，从而影响了运行速度。不过，由于服务器硬件技术的更新和网络速度的提高，速度上的影响是很小的，特别是当同时上网的人数较少时，这种影响更可以忽略不计了。

(2) 有的网络操作系统不支持 ASP，这样用 ASP 开发 Web 程序一般来说最好选用 Windows 系列的操作系统。

微软目前推出了 ASP 的升级版 ASP.NET，与 ASP 相比，它增加了很多特性，功能也更为强大。之所以还要学习 ASP，主要有如下原因：

(1) ASP 简单易学，ASP.NET 学起来毕竟复杂些，如果希望快速掌握动态程序设计技术，ASP 是首选。

(2) ASP 运行环境简单，ASP.NET 对运行环境要求较高。

(3) 虽然也可以直接学习 ASP.NET，但学完 ASP 以后，再学 ASP.NET 就更容易了。

### 1.3.2 PHP 概述

PHP 是 Rasmus Lerdorf 于 1994 年提出来的。它开始是一个用 Perl 语言编写的简单的程序，Rasmus Lerdorf 用它来和访问他主页的人保持联系。当时只是作为一个个人工具，仅提供留言本、计数器等简单的功能。后来逐渐传开，Rasmus 又重写了整个解析器，并命名为 PHP v1.0，当然功能还不是十分完善。此后其他程序员开始参与 PHP 源码的编写，1997 年，Zeev Suraski 和 Andi Gutamns 又重新编写了解析器，经过此次重写，功能基本完善，形成了今天流行的 PHP3 的雏形。

PHP 程序可以运行在 Unix，Linux 或者 Windows 操作系统下，对客户端浏览器也没有特殊要求，不过它的运行环境安装比较复杂。PHP、MySQL 数据库和 Apache Web 服务器是一个比较好的组合。

PHP 也是将脚本描述语言嵌入 HTML 文档中，它大量采用了 C、Java 和 Perl 语言的语法，并加入了各种 PHP 自己的特征。它也是在服务器端执行的，这一点和 ASP 类似，因此也具有相应的优点。不受客户端浏览器的限制，存取数据库也比较方便。

它基本上也可以完成目前网络上的大部分功能，包括表单上传、存取数据库、图像处理等。

PHP 程序的优缺点概括如下。

#### 1. PHP 程序的优点

(1) 首先它是免费的，对于许多要考虑运行成本的商业网站来说，尤为重要。

(2) 开放源码，所有的源码和文档都可以免费复制、编译和传播。正因为它是开放的，所以才可能有很多爱好者不断地发展它，使它具有旺盛的活力，这一点 ASP 就比不上了。

(3) 多平台支持，可以运行在 Unix，Linux 或 Windows 操作系统下。

(4) 由于在服务器端运行，是将 PHP 文件解释成标准的 HTML 文档发送过去，因此也不受客户端浏览器的限制。

(5) 效率高，同 ASP 相比，PHP 占用较少的系统资源，执行速度比较快。

#### 2. PHP 程序的缺点

(1) 因为没有大公司的支持，可能前途不如 ASP、JSP 等辉煌。

(2) 运行环境安装相对比较复杂。

(3) 相对于 ASP 来说，学习起来可能要稍微复杂些。

### 1.3.3 JSP 概述

JSP 的全称是 Java Server Pages，它是由太阳微系统公司 (Sun Microsystems Inc.) 提出，多家公司合作建立的一种动态网页技术。该技术的目的是为了整合已经存在的 Java 编程环境(例如 Java Servlet 等)，结果产生了一个全新的足以和 ASP 抗衡的网络程序语言。

JSP 的最大优点是开放的、跨平台的结构。它可以运行在几乎所有的服务器系统上，包括 Windows NT、Windows 2000、Unix、Linux、Windows 98 等。当然，需要安装 JSP

此为试读，需要完整PDF请访问：[www.ertongbook.com](http://www.ertongbook.com)

服务器引擎软件。SUN 公司提供了免费的 JDK、JSDK 和 JSWDK 供 Windows 和 Linux 系统使用。JSP 也是在服务器端运行的，对客户端浏览器要求很低。

JSP 其实就是将 Java 程序片段 (Scriptlet) 和 JSP 标记嵌入普通的 HTML 文档中。当客户端访问一个 JSP 网页时，将执行其中的程序片段，然后返给客户端标准的 HTML 文档。和 ASP 区别的是：在 ASP 中，每次访问一个 ASP 文件，服务器都要将该文件解释一遍，然后将标准的 HTML 文档发送到客户端。但在 JSP 下，当第一次请求 JSP 文件时，该文件将被编译成 Servlet 并由 Java 虚拟机执行，以后就不用再编译了，编译后运行，能够提高执行效率，这是它的另外一大特点。

JSP 也能完成目前的动态网页要求的上传表单、数据库操作等绝大部分功能。它将是 ASP 的一个强有力的竞争者。

它的主要优缺点概括如下。

### 1. JSP 程序的优点

(1) 多平台支持，可以在几乎所有的服务器系统上运行。无论在哪里都可以迅速转化使用。

(2) 编译后运行，能够大大提高执行效率。

(3) JSP 采用 Java 技术，而 Java 作为一个成熟的跨平台的程序设计语言，几乎可以实现任何想实现的功能。对于众多的已有的 Java 程序员来说，学习起来非常容易。

### 2. JSP 程序的缺点

(1) 开发运行环境相对于 ASP 来说，稍显复杂。

(2) 相对于 ASP 的 VBScript 脚本语言来说，Java 语言学起来稍微难些。

## 1.4 本章小结

比较以上 3 种语言，可谓各有优缺点，难分高下，具体使用哪种语言编程，全凭个人的条件和爱好。

在本书中，主要给大家介绍 ASP 语言，之所以选择 ASP 语言，有以下几个原因。

首先，ASP 是微软的产品，和目前普遍使用的 Windows 系统和 IE 浏览器很容易相容。有强大的微软的支持，相信 ASP 必将有美好的前景。

其次，ASP 所使用的 VBScript 脚本语言直接来源于 VB 语言，而 VB 语言本身就是一个非常简单易学的语言。并且它的运行环境的安装及 ASP 文件的开发环境也很简单。因此非常适合新手学习，能够让读者在最短的时间内迅速领会到动态网页的美妙。

再次，目前 ASP 发展得最成熟，网上各种资源也最多，可以使大家更快地掌握。

其实以上 3 种编程语言的思想都是大同小异的，无非是一些循环语言和函数的异同而已，只要掌握了一门编程语言，就可以达到触类旁通、举一反三的效果，再去学习别的语言时就会很轻松了，这也符合学习由易到难的规律。

## 习题 1

1. 名词解释：静态网页 动态网页 服务器端 客户端
2. 小王正在家里通过拨号上网访问搜狐网站，此时，谁是服务器端？谁是客户端？
3. 如果小王正在访问自己计算机上的网站，此时，谁是服务器端？谁是客户端？
4. 请简述静态网页的工作原理。
5. 请简述动态网页的工作原理。
6. 请比较 ASP、PHP 和 JSP 的优缺点。

# 第 2 章 ASP 初步

## 本章要点

---

- 搭建 ASP 的运行环境
  - 新建、保存和浏览一个简单的 ASP 文件
- 

### 2.1 ASP 的运行环境

第 1 章已经学习过，ASP 文件是在服务器端运行的。所以，要学习 ASP，就必须搭建 ASP 的运行环境。

服务器端运行环境可以如下选择安装：

- (1) Windows 2000 + IIS 5.0 (Internet 信息服务管理器 5.0)。
- (2) Windows XP + IIS 5.0 (Internet 信息服务管理器 5.0)。
- (3) Windows 98 + PWS 4.0 (Personal Web Server 4.0, 个人 Web 服务管理器)。
- (4) Windows NT 4.0 + Windows NT Option Pack。

客户端只要是普通的浏览器即可，如 Internet Explorer。

考虑到一般人的学习条件，通常都是先在自己的计算机上编写调试好 ASP 程序后，然后再移植到专门的服务器上去的。那么在编写调试的时候，自己的计算机就既是服务器端，又是客户端，所以必须同时安装服务器端和客户端必需的软件。

根据大部分人的实际情况，本书的讲述主要以在 Windows 2000 系统上调试和运行 ASP 为主。如果方便，建议安装 Windows 2000 Server 操作系统；如果不方便，请访问支持网站中关于其他操作系统的介绍。

对于 Windows 2000，其实主要就是安装 IIS 5.0，下面简要介绍一下安装和设置过程。

#### 2.1.1 安装 IIS 5.0

如果是 Windows 2000 Server 或者 Windows 2000 Advance Server 版本，一般已经自动安装了 IIS。

如果是 Windows 2000 Professional 版本，则需要自己安装 IIS 管理器，安装方法如下：依次选择【开始】 【设置】 【控制面板】 【添加/删除程序】命令，在【添加/删除程序】对话框中选择【添加/删除 Windows 组件】按钮，就会弹出如图 2-1 所示的“Windows 组件向导”对话框。在其中选择“Internet 信息服务 (IIS)”，然后单击【下一步】按钮，随后根据提示一步步安装即可。

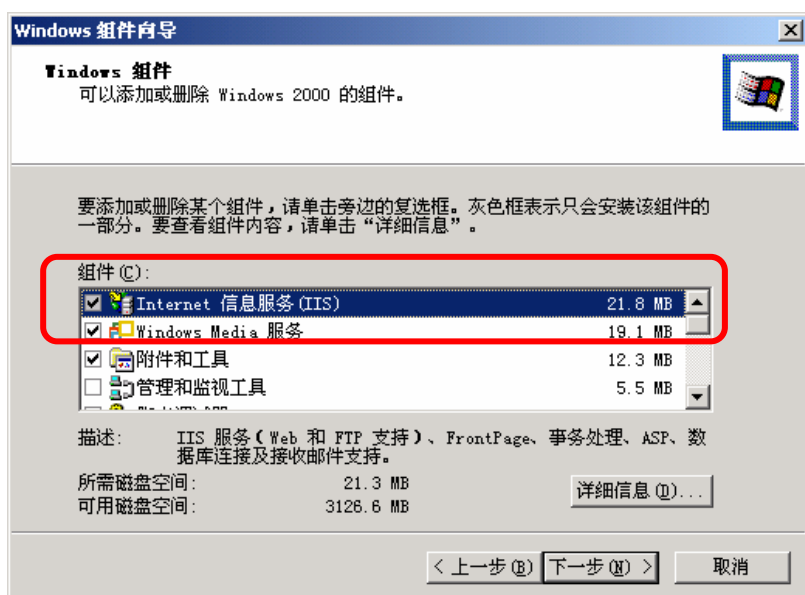


图 2-1 【Windows 组件向导】对话框

安装完毕后，在 IE 浏览器中输入 `http://localhost`，如果能显示 IIS 欢迎字样，就表示安装成功。

安装成功后，依次选择【开始】 【程序】 【管理工具】 【Internet 服务管理器】菜单命令，就会出现如图 2-2 所示的【Internet 信息服务】窗口。

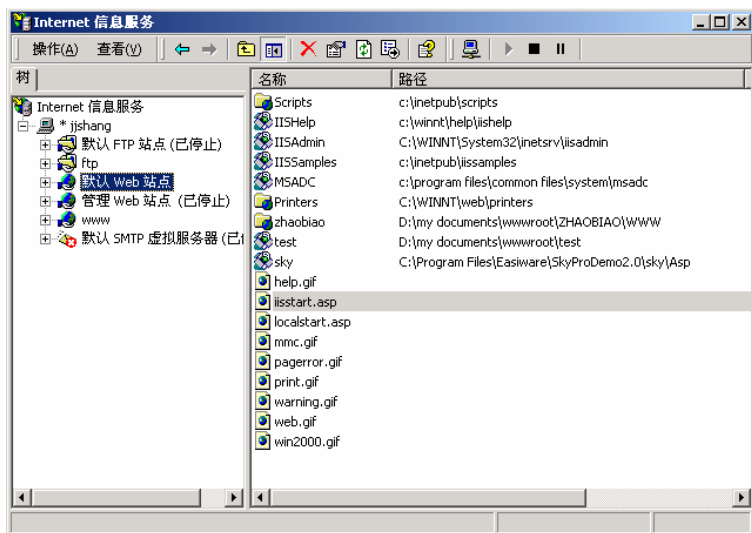


图 2-2 【Internet 信息服务】窗口

在图 2-2 中左侧选择“默认 Web 站点”，右边显示的是“C:\inetpub\wwwroot”中的内容。该文件夹是默认的 WWW 主目录，是 IIS 安装过程中自动生成的，一般情况下，大家制作的网页文件都可以存放在该文件夹或该文件夹的子文件夹中。

此为试读, 需要完整PDF请访问: [www.ertongbook.com](http://www.ertongbook.com)

## 2.1.2 浏览 ASP 文件

大家注意到图 2-2 中默认的 WWW 主目录是“ C:\inetpub\wwwroot ”, 现在把任意一个 ASP 文件 (如 temp.asp) 复制到该文件夹下, 就可以通过如下方法访问该文件:

- (1) http://localhost/temp.asp
- (2) http://127.0.0.1/temp.asp
- (3) http://您的计算机的名字/temp.asp
- (4) http://您的计算机的 IP 地址/temp.asp

注意: 前 3 种方法一般指的是在自己的计算机上访问自己的 ASP 文件; 第 (4) 种方法指的是别人通过 Internet 访问你的 ASP 文件, 前提是你的计算机必须连入 Internet 且别人知道你的 IP 地址。

如果要开发不同内容的网站, 可以在“ C:\inetpub\wwwroot ”下分别建立子文件夹。比如, 要建立一个个人网站, 可以建立 www 文件夹, 为“ C:\inetpub\wwwroot\www ”。那么, 在访问时, 也要添加相应的文件夹路径, 如: http://localhost/www/temp.asp。

其他访问方法类似。

## 2.1.3 添加虚拟目录

尽管现在已经可以在“ C:\inetpub\wwwroot ”文件夹下建立 ASP 文件了, 但是, 因为后面学习 ASP 时会提到的一些原因, 我们最好按下述方法为每一个新开始的网站添加一个虚拟目录。

在图 2-2 中对准“ 默认 Web 站点 ”单击鼠标右键, 在快捷菜单中选择【新建】 【虚拟目录】命令, 然后按着提示执行, 如图 2-3 添加别名“ www ”, 如图 2-4 选择文件夹“ C:\inetpub\wwwroot\www ”, 最后完成即可。

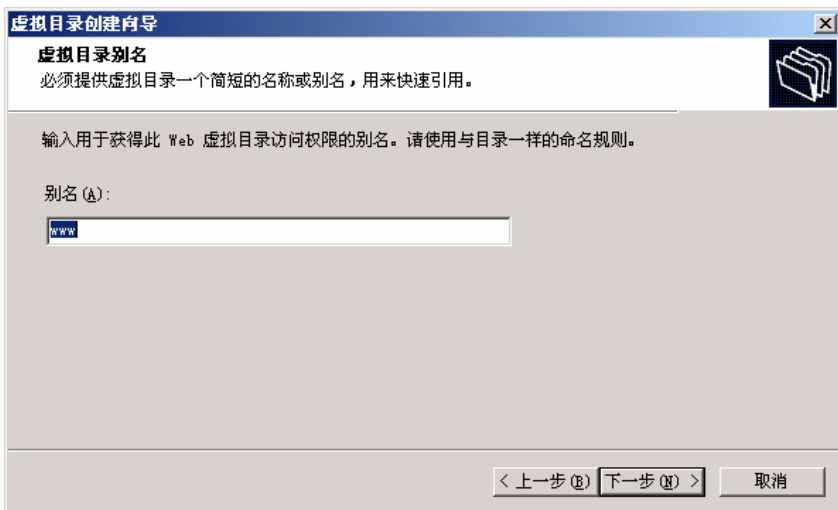


图 2-3 添加别名

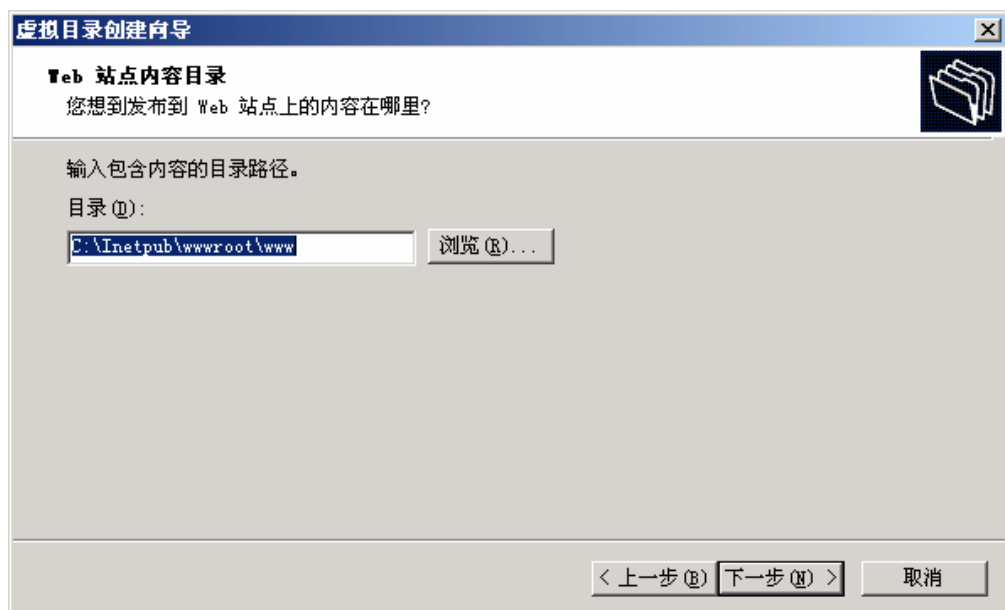


图 2-4 选择目录

设置虚拟目录后，就可以在 IE 浏览器中输入 `http://localhost/www/temp.asp` 来访问了，注意这时的 `www` 是虚拟目录的名字。

- 其实，别名可以随便命名，不一定要和实际文件夹名称一样。但是作为初学者，希望您的虚拟目录别名和文件夹名称一致，这样不容易混淆。

#### 2.1.4 设置默认文档

默认文档的作用是这样的，如果在浏览器地址栏里输入 `http://localhost/www`，并没有输入哪个网页文件的名字，系统就会自动按默认文档的顺序在 `www` 文件夹里查找，找到后就显示。比如，如果按照图 2-5 中默认文档的设置，首先去找 `index.asp`，如果找不到，就去找 `index.htm`。

本书中默认文档一般为 `index.asp` 或 `index.htm`。设置方法如下。

在图 2-2 中对准新添加的虚拟目录 `www` 单击鼠标右键，在弹出的快捷菜单中选择【属性】命令，就会出现如图 2-5 所示的【`www` 属性】对话框。在其中添加 `index.asp`、`index.htm` 等默认文档后确定即可。

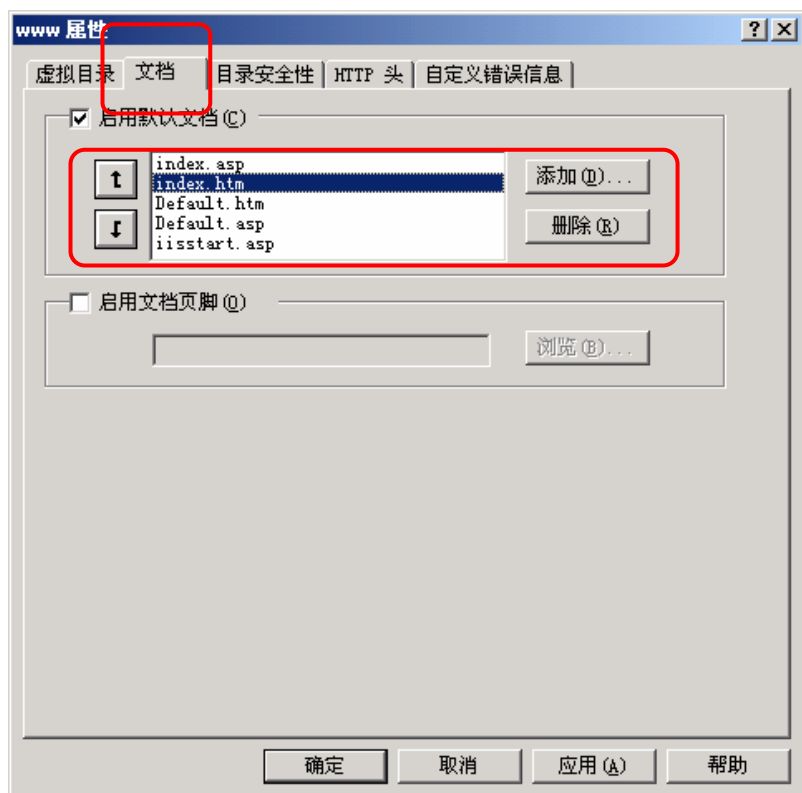


图 2-5 【www 属性】对话框

### 2.1.5 运行环境小结

如果要开发一个新的网站，如单位网站、个人网站等，最好按以下步骤：

- (1) 在“ C:\inetpub\wwwroot ”下建立一个子文件夹；
- (2) 为该文件夹添加虚拟目录；
- (3) 为该虚拟目录设置默认文档；
- (4) 在该文件夹下建立你的 ASP 文件或其他网页文件。

## 2.2 ASP 的开发工具

开发 ASP 文件，最好的工具是 Microsoft Visual InterDev，利用它不仅可以编写还可以调试，而且可以多人合作开发，开发大型的 Web 程序最好使用它。

不过，对于初学者来说，也可以使用记事本、FrontPage 等任何文本编辑器，编写完毕后存成扩展名为 .asp 的文件就可以了。

本书推荐使用 EditPlus ( 下载网址：http://www.editplus.com )，它可以将 ASP 脚本语言与 HTML 语言分颜色显示，并可帮助编写复杂的 HTML 语句。图 2-6 就是 EditPlus 1.25 版的界面，其中的内容是 EditPlus 新建一个文档时默认给出的内容。它的基本操作类似于 Word 和记事本。

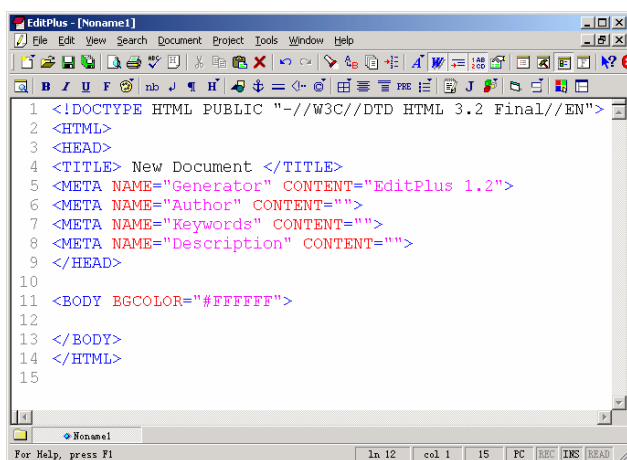


图 2-6 EditPlus 1.25 版的界面

## 2.3 制作一个简单的 ASP 文件

现在就来举一个简单的例子，借以体会制作一个 ASP 文件的完整过程。该例子的功能是显示来访日期和时间。

- 为了有条理，本书在“C:\inetpub\wwwroot”下建立了 asptemp 文件夹，本书所有示例将分章存放在“C:\inetpub\wwwroot\asptemp”下，请注意查看浏览器里地址栏里输入的路径。并注意参看配套光盘的使用说明。

### 2.3.1 新建 ASP 文件

打开 Editplus，然后在菜单栏中依次选择【File】 【New】 【HTML Page】菜单命令，如图 2-7 所示。

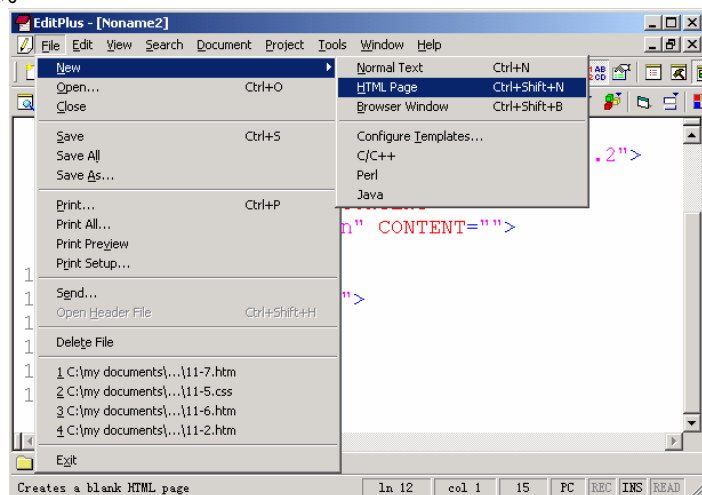


图 2-7 新建一个 ASP 文件

之后，就可以在这个新建的文件中输入程序代码了，如：输入清单 2-1 中的全部代码（其实只需输入两个<body>之间的内容即可，其余代码会自动生成），这样就完成了新建的过程。

清单 2-1 2-1.asp 显示来访时间

```
<html>
<head>
    <title>一个简单的 ASP 程序</title>
</head>
<body>
    <h2 align="center">欢迎您光临我的主页</h2>
    <p align="center">
        <%
            sj="您来访的时间是：" & date() & time()
            Response.Write sj                                输出结果
        %>
    </p>
</body>
</html>
```

◆ Response.Write 语句表示在页面上输出内容，在第 4 章会详细讲解。现在只要记住就行。‘输出结果是注释语句，用来给出一些提示信息，3.12 节中会详细讲解。

### 2.3.2 保存 ASP 文件

制作完毕后，依次选择【File】 【Save】菜单命令，就会弹出如图 2-8 所示的【另存为】对话框，将该文件命名为 2-1.asp，保存在“C:\inetpub\wwwroot\asptemp\chapter2”文件夹中，然后单击【保存】按钮即可。

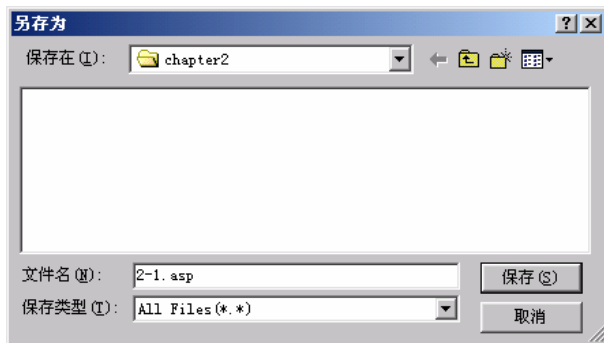


图 2-8 保存文件

### 2.3.3 浏览 ASP 文件

打开浏览器，在地址栏中输入“http://localhost/asptemp/chapter2/2-1.asp”，单击回车键后，程序运行结果如图 2-9 所示。显示的时间就是服务器端的当前时间，也就是你现在的计算机的时间。



图 2-9 程序 2-1.asp 的结果图

在图 2-9 中单击鼠标右键，在弹出的快捷菜单中选择【查看源文件】菜单命令，就会出现如图 2-10 所示的源代码。可以看出，发送到客户端的文件是经过解释执行的文件，将它和清单 2-1 比较，可以看出程序代码已经转化为了标准的 HTML 标记。

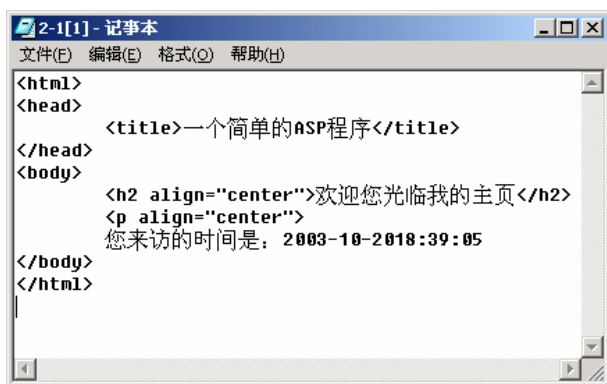


图 2-10 在客户端显示的源代码

## 2.4 ASP 的语法简介

从示例清单 2-1 中可以看出：ASP 文件就是在标准的 HTML 页面中嵌入了 VBScript 代码后形成的，而<%与%>符号之间的内容就是 VBScript 代码，date()，Time()两个函数都是 VBScript 中的函数。

简单地说，ASP 文件就是在标准的 HTML 文件中嵌入了 VBScript 或 JavaScript 脚本语言。

此为试读, 需要完整PDF请访问: [www.ertongbook.com](http://www.ertongbook.com)