2000

流行软件看图学丛书

图解 Fireworks 3与 Flash 5

赵凯、汪斌 编著



北京大学出版社
http://cbs.pku.edu.cn

需要全本请访问 www.ertongbook.com

流行软件看图学丛书

图解 Fireworks 3 与 Flash 5

陈存峰　编著

北 京 大 学 出 版 社

北　　京

内 容 提 要

Macromedia 公司开发的用于网页设计的 Dreamweaver、用于网页图形处理的 Fireworks 以及用于网页动画制作的 Flash 并称为网站设计的“ 三剑客 ”，它们获得了所有专业和非专业网站设计人员的广泛好评，并迅速成为网页设计软件的首选。

Fireworks 3 是杰出的 Web 图形处理软件，它可以在一个统一而且易于操作的环境中创建优良的 Web 图形，而 Flash 5 则是制作网络交互动画的优秀工具。本书正是一本针对 Fireworks 3 和 Flash 5 的图解教程。本书的内容分为两部分，前一部分为 Fireworks 3 篇，讲述了 Fireworks 3 的使用方法；第二部分为 Flash 5 篇，讲述了 Flash 5 的使用方法。

本书图文并茂，即学即用，适合于各类爱好网页设计的初学者。

图书在版编目（ CIP）数据

图解 Fireworks 3 **与** Flash 5/**陈存峰编著．—北京：北京大学出版社，**2000.5
（ 流行软件看图学丛书）
ISBN 7-301-01694-8

I．**图**… II．**陈**… III．**窗口软件，Fireworks 3 与 Flash 5 —图解** IV．TP361.7-64

中国版本图书馆 CIP **数据核字（** 2000）**第** 09869 **号**

书　　名：图解 Fireworks 3 与 Flash 5
著作责任者：陈存峰
责 任 编 辑：杨锡林
标 准 书 号：ISBN 7-301-01694-8/TP·106
出　版　者：北京大学出版社
地　　址：北京市海淀区中关村北京大学校内 100871
网　　址：http://cbs.pku.edu.cn
电 子 信 箱：xxjs@pup.pku.edu.cn
排　版　者：南方立德（ Leader）**信息技术中心**
印　刷　者：
发　行　者：北京大学出版社
经　销　者：新华书店
787 **毫米×**1092 **毫米** 16 **开本** 19.25 **印张** 480 **千字**
2000 **年** 6 **月第** 1 **版** 2000 **年** 6 **月第** 1 **次印刷**
定　　价：30.00 **元**

前　言

Macromedia 是一家著名的开发多媒体和网络软件的公司，其开发的用于网页设计的 Dreamweaver、用于网页图形处理的 Fireworks 以及用于网页动画制作的 Flash 并称为网站设计的“三剑客”，它们获得了所有专业和非专业网站设计人员的广泛好评，并迅速成为网页设计软件的首选，可以说，掌握了这三个软件，就意味着获得了网站开发的完全解决方案。

Dreamweaver 是为众多专业开发人员设计的标准网页开发平台，它是一个可视化的 HTML 页面开发和站点管理工具，使人们摆脱了以往枯燥的 HTML 代码的编制工作。由于市面上已经有许多关于 Dreamweaver 的图书，因此本书就将专门讲述 Macromedia 新近开发的 Fireworks 3 和 Flash 5。

Fireworks 3 是专门进行 Web 页面图案设计的一把利刃，尤其是它和 Dreamweaver 配合使用，可以使得 Web 页面设计更加随心所欲，所以使用过它的人都无不被它强大而且完备的功能所折服。

使用 Fireworks 3 制作的网页不仅可以做到非常精美，而且通过使用 Fireworks 3 的优化功能，还可以使制作的页面容量在保证显示效果的条件下尽可能小，这在制作 Web 页面时是非常重要的，因为由于网络速度的限制，如果你的网页容量太大，即使你的网页多么吸引人，如果下载过程太长，那么浏览者也是不会有耐心等待的。

作为 Web 图形设计的专业软件，Fireworks 3 为用户提供了很多实际有效的功能，这些功能可以帮助设计者解决在设计过程中经常会遇到各种的问题。除了保留了在以前版本中被广大设计者所肯定的功能外，Fireworks 3 在原来的基础上还加入了不少新的功能，从而进一步加大了设计者的设计空间。

Flash 5 是优秀的矢量图形编辑和动画创作专业软件。Flash 为制作适合网络传输的 Web 动画开辟了新的道路，由于 Flash 5 记录的只是关键帧和控制动作，所生成的播放文件（*.swf）体积非常小，这些正是无数网页设计者所梦寐以求的。Flash 动画采用了“流式技术”播放形式，因此在观看动画时，不用等到动画文件全部下载到本地后才能观看，而是“即时”观看。目前，Flash 还被广泛应用于交互式软件开发、展示和教学方面，在专业多媒体制作软件 Authorware 和 Director 中，均可以导入 Flash 动画。

从应用角度看，Flash 5 是一个操作简便、界面简洁的矢量图形制作工具和功效卓越的矢量动画作品编辑器。最为方便的是，用户可以在 Flash 5 中引入他们在过去爱不释手的设计工具中创作的艺术作品或者插图。

Flash 5 还提供了“Flash Generator”功能，使用此功能我们可以随时更新 Web 网站中的 Flash 动画作品，当然也可以通过邮件来更新您的 Flash 站点。

Dreamweaver 3、Fireworks 3 和 Flash 5 作为三个具有非凡功能的网页设计工具，它们之间互相协同、互为补充，达到了完美的无缝结合。一个精美的网页，页面框架结构的设

计要用到 Dreamweaver 3，页面图形的处理要由 Fireworks 3 完成，而 Flash 5 则完成了页面的动画设计和交互处理等工作。

本书是一本针对初学网页设计的读者的图解教程，本书的内容分为两个部分，前一部分为 Fireworks 3 篇，讲述了 Fireworks 3 的使用方法，主要包括 Fireworks 3 概述、对象编辑、选择对象和编辑路径、颜色和生动效果、文档的导入和导出、WEB 功能、动画制作等方面的内容。第二部分为 Flash 5 篇，讲述了 Flash 5 的使用方法，主要包括 Flash 5 概述、工作环境、快速进入 Flash 5、动画制作初步、按钮、使用脚本、选单制作等内容。

本书由王乐、丁雨主编，另外，孙景利、刘天翠、王海斌、张敬华、侯玉菡、王方、马明、汪斌、王立辉、陈存锋、李世杰、梁强、张大志、陈宗秀、康孟霞、张小东、李宁、王强、赵四海、胡琼辉、关福宁、李晓峰、董团结、杨仕润、韩百、涂海滨、顾云飞、张旭、刘贤轶、张志明、朱黎、李民、朱小玉、张刚、刘一勤、张越男、吕顺强、于宇、张华开等也参加了本书编写工作。

由于作者的水平有限，书中难免有许多不足之处，敬请读者批评指正。

编　　者

2000 年 10 月 10 日

需要全本请访问 www.ertongbook.com

目　　录

第一篇　Fireworks 3 **图解** 1

第一章　**初识** Fireworks 3 3

1.1　Fireworks 3 **的安装与概述** 4
1.2　Fireworks 3 **的用户界面** 12
1.3　**设置操作环境** 38
1.4　**文档操作** 44

第二章　**对象编辑**（ Edit Object） 56

2.1　**选择对象和编辑路径** 57
2.2　**图像的编辑** 71
2.3　**颜色设置** 85
2.4　**描边的设置** 95
2.5　**修改对象的路径** 113
2.6　**文本对象的处理** 129

第三章　**颜色和生动效果** 143

3.1　**使用填充和纹理功能** 144
3.2　**效果渲染** 160
3.3　**对象的复合和排列** 176
3.4　**使用滤镜** 190

第四章　**文档的导入和导出** 204

4.1　**导入、导出和优化** 205

第五章　Web **功能** 217

5.1　**制作热点和切片** 218
5.2　Fireworks **中的行为** 240

第六章　**动画制作** 260

6.1　**制作动画** 261
6.2　**使用符号和实例** 277

第二篇　Flash 5 **图解** 299

第七章　Flash 5 的安装和新增功能 301

7.1　**安装** Flash 5 302
7.2　Flash 5 **的新增功能** 303

第八章　工作环境 318

8.1　**全新的工作环境** 319
8.2　**常用菜单命令** 321
8.3　**工具箱** 350
8.4　**控制板** 355
8.5　**定制自己的工作环境** 363
8.6　Library（ **库**） 365

第九章　快速进入 Flash 5 367

9.1　**绘图工具栏的使用** 368
9.2　**时间线**（ Timeline） 375
9.3　**标记**（ Symbol） 377
9.4　**导入与导出** 383
9.5　**文本** 388
9.6　**给你点颜色** 397
9.7　**声音** 400
9.8　**脚本与颜色** 404
9.9　**我的** Flash **动画** 406
9.10　**让所有人知道** 410

第十章　动画制作初步 412

10.1　**不同的图层** 413
10.2　**神奇的渐变** 417
10.3　**路径** 425
10.4　**蒙板** 429
10.5　**爆炸与旋转** 436
10.6　**光芒万丈** 443
10.7　**阴影和透视** 449

第十一章　按钮 455

11.1　**标准按钮** 456
11.2　**动态效果** 458
11.3　**加入简单的控制语句** 465
11.4　**鼠标跟随** 472
11.5　**交互** 478

第十二章　使用脚本 486

12.1　**使用** Action **控制板** 487
12.2　**常用命令及控制语句** 492
12.3　**内建函数** 501
12.4　**左右上下** 504
12.5　**第** N **个飞行器** 507
12.6　**精确下载指示** 512

第十三章　选单制作 519

13.1　**业务介绍** 520
13.2　**标准下拉菜单** 527
13.3　**开始菜单** 533
13.4　**智能点播系统** 540

第一篇

图解Fireworks 3



第一章

初识 Fireworks 3

Fireworks 3 是 Fireworks 的最新版本，是 Macromedia 公司推出的网站个性化图案设计的专门软件。可以使用户轻松地创建、编辑、合成和优化生动美丽的 Web 图案和动画，帮助用户把主要精力都用在图案的设计和构思过程中，而不是花费在别的应用程序中。另外，Fireworks 中既包含了处理位图的编辑工具，又包含有处理矢量图的编辑工具。

Fireworks 3 还可以和 Macromedia 公司的别的软件产品如 macromedia Dreamweaver、Flash 等相互兼容。当然，一些有名的图案设计软件和 html 编辑器也可以同 Fireworks 交互使用。这也可以大大地方便用户，不仅使用户设计的空间更广阔，而且使用户的效率大大提高。

在这一章，我们将初步地向读者作一个介绍，包括 Fireworks 3 的整个安装过程、Fireworks 3 的操作界面和一些 Fireworks 3 增加的新特性。

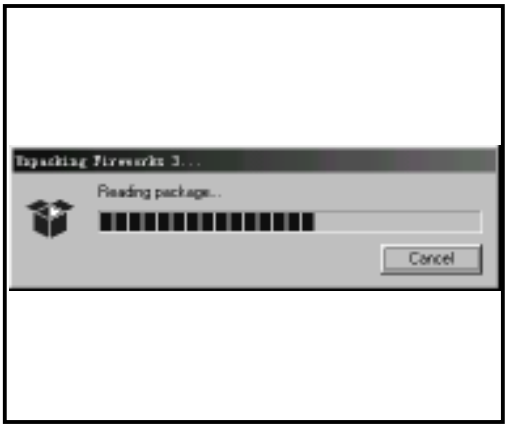


1.1　Fireworks 3 的安装与概述

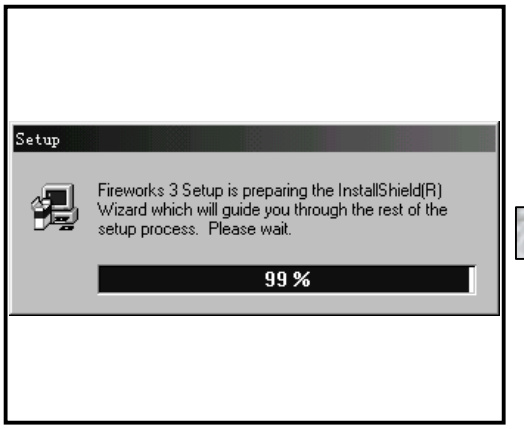
如果你还没有将 Fireworks 3 安装到自己的电脑中，那么可以参照这一节先将 Fireworks 3 在自己的电脑中安装好。另外，为了使大家对 Fireworks 3 有一个大概的认识，知道使用 Fireworks 3 这个软件可以干什么、有哪些特点，所以在这一节的后半部分，我们会对 Fireworks 做一个比较全面的概括，并在以后的各章节中分别详细介绍各种功能。



1　和别的应用软件一样，安装 Fireworks 第一步是在相应的目录下找到含有 Fireworks 3 的安装文件，双击安装程序。



2　这时安装程序将自动解压，屏幕中会出现一个对话框，如上图所示，告诉你程序正处在将打包文件解压缩的过程中。

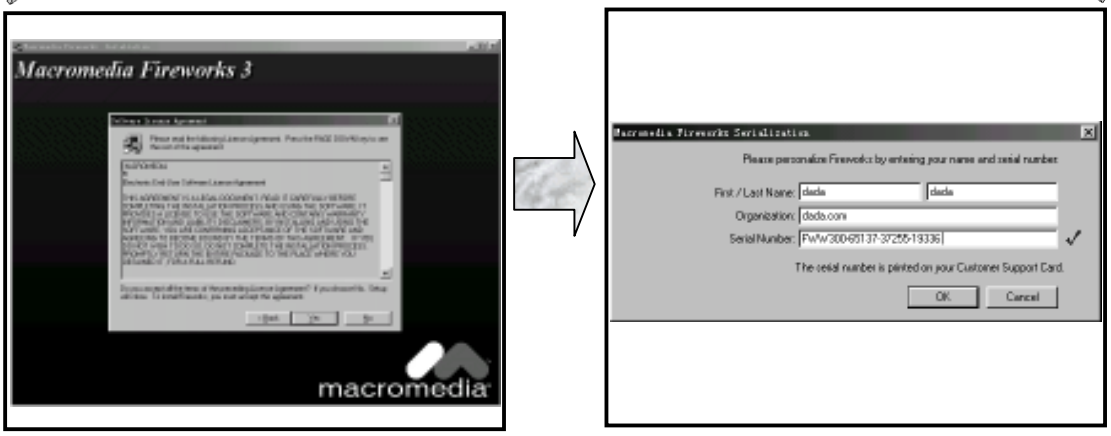


3　当解压缩过程完成后，屏幕中将出现另一个进度框，这是安装程序在装载安装向导程序，这个安装向导程序可以引导你一步步完成安装。



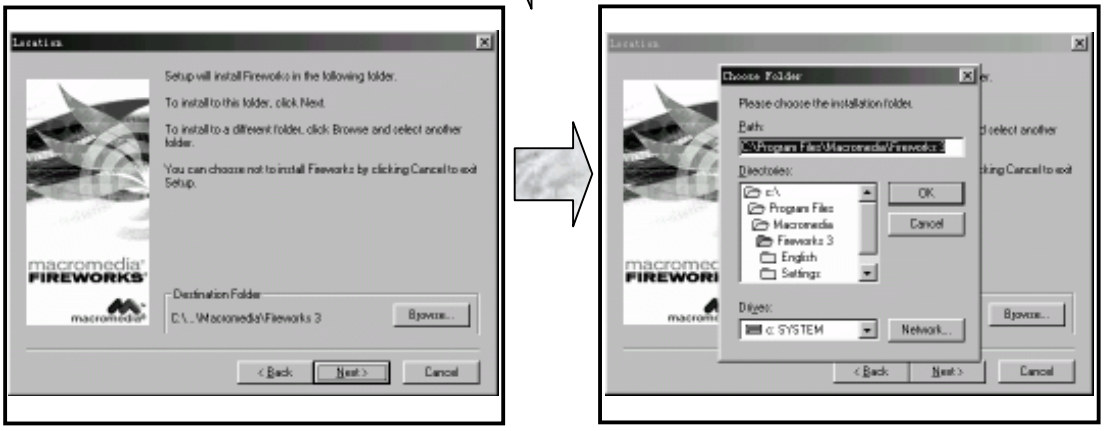
4　引导程序装载后，屏幕中会跳出上图所示的一个对话窗口。告诉你安装现在正式开始，并提醒你安装时应注意的事项，单击“ Next ”按钮。

需要全本请访问 www.ertongbook.com



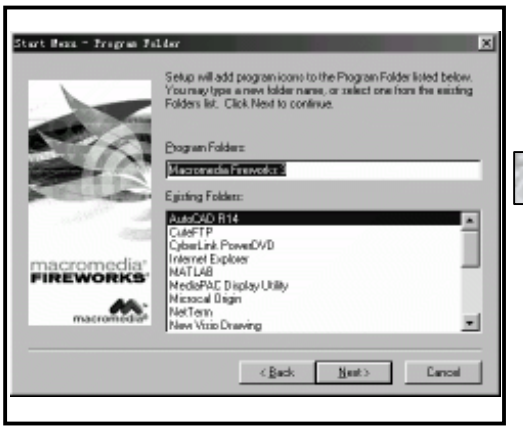
5　在这一步中，屏幕跳出上图所示的对话窗口，在中间的滚动窗口中是有关 Macromedia 公司对 Fireworks 3 用户的授权文档，如果没有异议的话，单击“ Yes ”进入安装的下一步。

6　这时屏幕中出现一个对话框，在这里，你需要填入一些有关的信息。首先在第一行中先填入你的姓名，然后在第二行文本框中输入你的公司名称，上面这两项不是必须要填的，第三行中你需要输入注册号，注册号可以在你购买软件时得到。

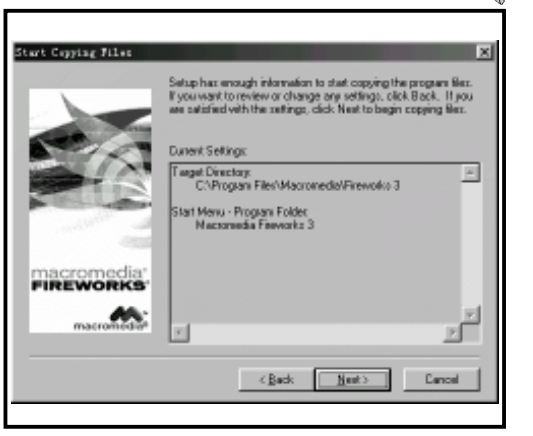


7　当你正确输入注册号后，单击“ Next ”按钮，屏幕出现选择安装目录的对话窗口，如上图所示。这时安装程序会先给你设置一个默认的安装目录。当然你可以根据自己的需要设置安装目录。

8　如果不想使用默认的安装目录，可以自己来设置安装目录，单击“ Browse ”按钮，弹出设置目录的窗口，按照你的需要选择合适的安装目录，设置好后单击“ OK ”按钮，进入下一步。



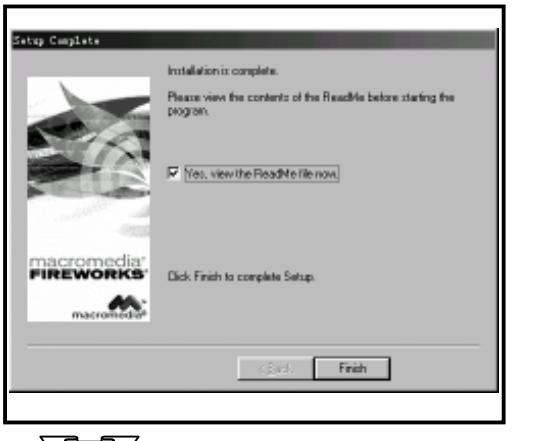
9 在设置完安装目录后，还需要为 Fireworks 3 在 Windows 98 的开始菜单中建立一个开始菜单的快捷方式。首先在第一行的文本框中填入快捷方式的名称，然后在下面的滚动栏中选择快捷方式的位置。选好后，单击“ Next ”按钮。



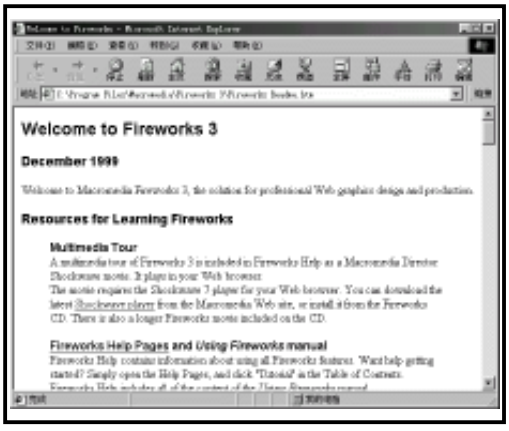
10 在完成了路径设置和开始菜单的设置后，安装程序会再次显示你刚才所设置的 Fireworks 3 的安装路径和开始菜单，你可以确认一下是否有什么问题，如果没有的话选择“ Next ”，这样安装程序就进入了拷贝过程。



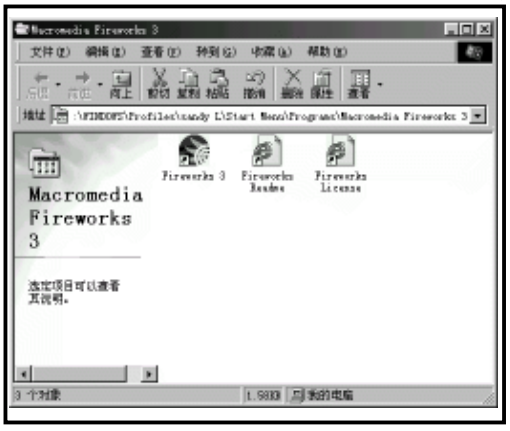
11 在拷贝过程中安装程序会将所有的 Fireworks 3 文件拷贝到你电脑上的 Fireworks 3 安装目录中。这个过程你需要等待一段时间，尽量不要在这时运行其他的程序。



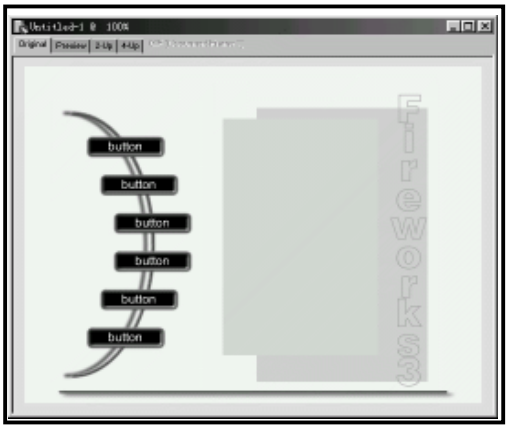
12 当拷贝过程顺利完成后，屏幕将会出现上面的窗口，表示安装已经顺利完成了，并且问你是否需要先阅读一下 Fireworks 3 的 Readme 文件，选择阅读，然后单击“ Finish ”按钮，则整个安装过程结束。



13　因为在上一步中选择了先阅读 Readme 文件选项，所以系统会在浏览器中打开 Fireworks 3 的 Readme 文件，如果愿意，你可以看看这里内容，Readme 文件将大概地向你介绍一下 Fireworks 3 的有关情况。



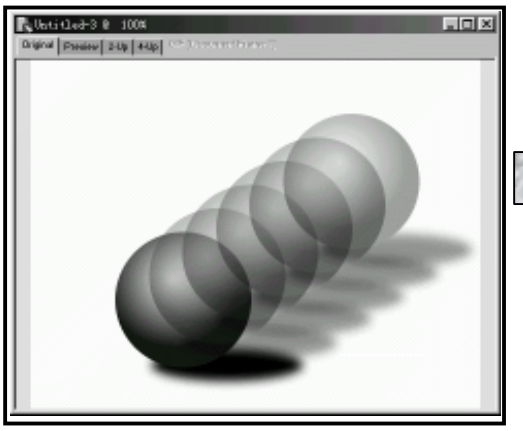
14　上图是在安装完成后，系统为 Fireworks 3 生成的快捷方式，在快捷方式的图标上双击鼠标，你就可以进入到 Fireworks 3 中了。



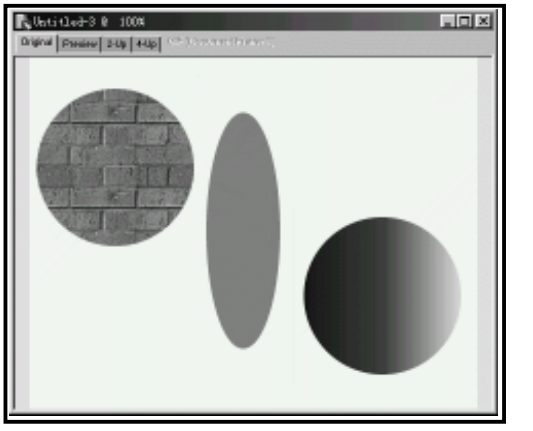
15　在接下来的这部分中，我们来介绍一下 Fireworks 3 的功能和特点。首先，Fireworks 是一个图形软件，它的用途是来制作适合于 Web 页面使用的图案和页面元素。



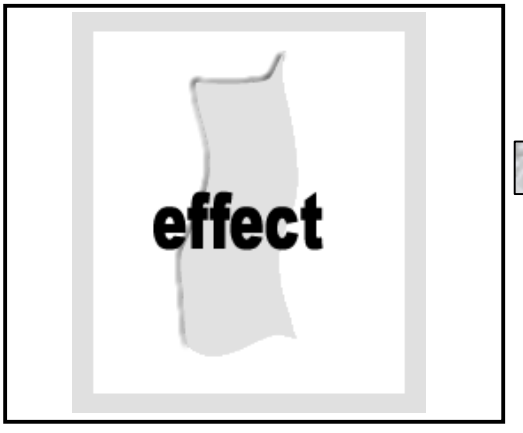
16　Fireworks 3 的一个突出特点就是，它既可以对一般的矢量图形对象进行编辑，而且还具有很好的处理位图图片的能力，这是一般的图形软件所不具备的。



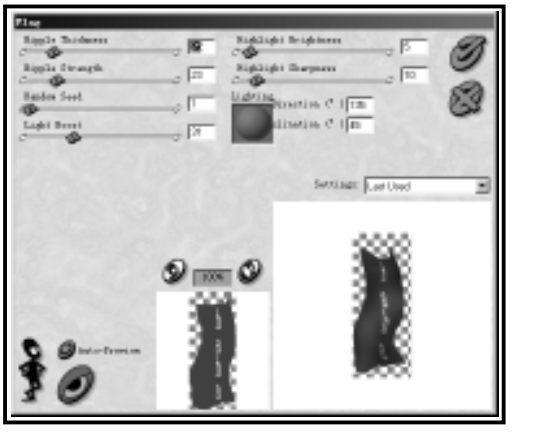
17　在一个 Web 页面中，使用好的动画效果无疑会大大地吸引浏览者的注意。所以，在 Fireworks 3 中也提供了编辑和制作动画的功能，而且制作的方法非常容易。



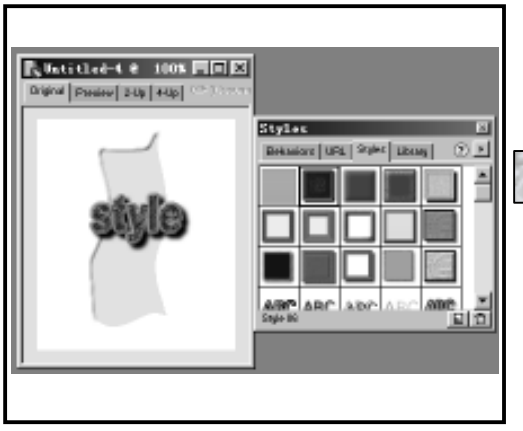
18　对于 Fireworks 3 中的矢量对象，我们称之为路径对象。Fireworks 3 可以非常方便直观地设置所有路径对象的填充颜色，而且可以在任何时候对填充颜色进行编辑。上图中显示了几种比较典型的填充效果。



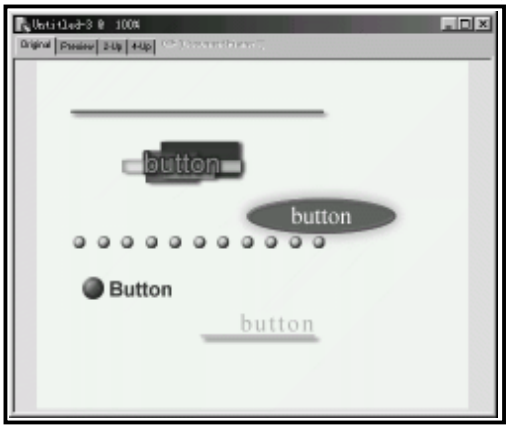
19　Fireworks 中除了使用填充功能来增加 Web 图案的视觉感染力之外，Effect 效果功能无疑将更加有效，在 Fireworks 3 中，使用效果设置可以容易地使对象具有斜面、浮雕、阴影和发光的效果。



20　作为 Effect 效果功能的一个扩充，Fireworks 3 还允许用户使用别的特效滤镜，这样除了 Fireworks 3 原本自己带着的几种效果功能之外，用户还可以使用外部的滤镜，从而制作出更加丰富多彩的效果来，如图所示为“ Flag ”滤镜对话框。



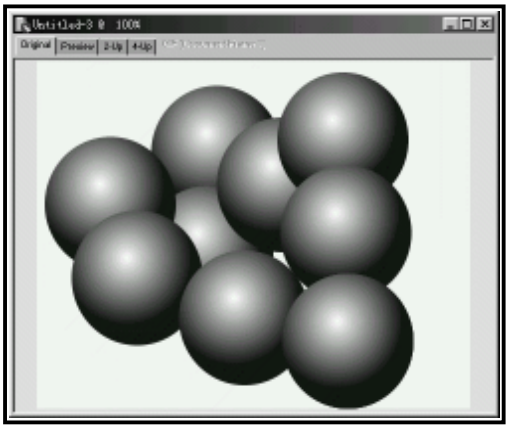
21　Fireworks 3 为了避免设计者在制作过程中经常会遇到的重复操作，提出了 Styles 风格功能，风格的使用可以大大地提高设计的效率，同时保持了设计过程总体的一致性。



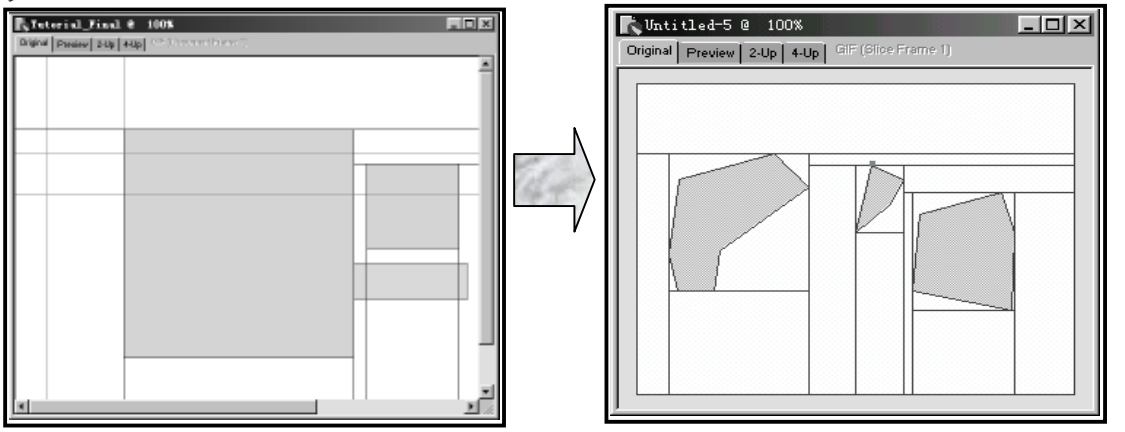
22　在 Fireworks 3 中，为用户提供了很多现成制作好的 Web 页面元素，例如页面中的按钮、导航板和分割条，用户可以直接从资源库中使用这些资源。这样不仅可以大大提高效率，而且还可以使页面保持比较一致的风格。



23　在 Fireworks 3 中，符号功能是一种非常有用的工具，利用符号功能可以大大地提高设计过程的效率，尤其是当利用实例来制作动画时。在后面，我们会详细地讨论符号和实例的使用。

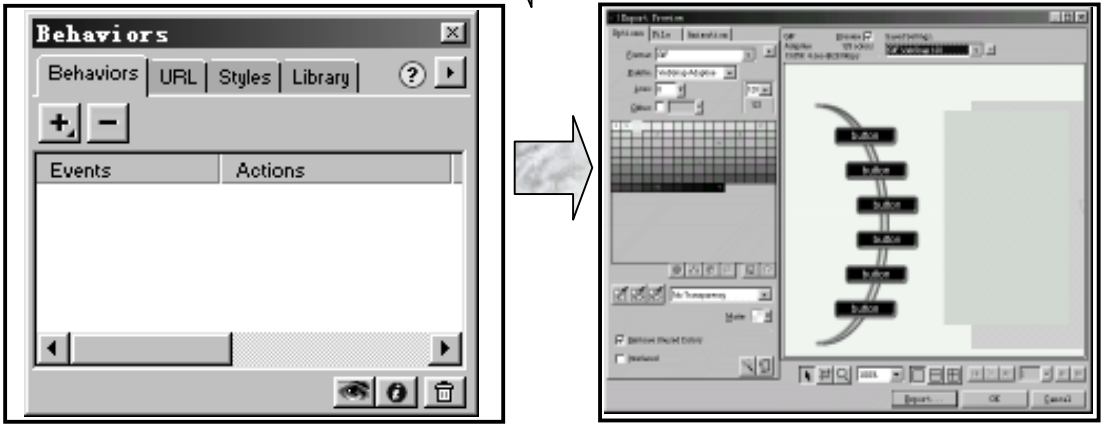


24　上图是利用符号制作的多个实例副本。可以看到，使用符号和实例功能在设计的过程中，的确可以大大地提高制作的效率。



25　在 Fireworks 3 中，热点和切片是将制作的图案和 Web 联系起来的主要手段，当然热点和切片之间的功能是有区别的，后面我们会详细介绍。Fireworks 3 专门提供了一个用 Web 图层来防止有关热点和切片的信息。

26　在 Fireworks 较早的版本中，制作切片只能制作成为矩形的，这在有的情况下是不方便的。Fireworks 3 在这一点上作了改进，可以使用多边形切片工具来制作不规则边界的切片对象。



27　在 Web 页面中，当然要求和浏览者要有一定的交互性，而且交互性越好的网页也一定会更加地吸引人。Fireworks 3 提供了切片或者热点行为的面板，可以为切片对象制作出滚盖图的行为。

28　制作好了一个页面的内容之后，只有把它导出之后才能够真正地在浏览器中浏览。导出过程在 Fireworks 3 中是非常简单和明了的。上图是文档的导出预览窗口。

需要全本请访问 www.ertongbook.com