

全国计算机等级考试指定教材辅导

二级C语言程序设计全真 标准预测试卷

内容简介

本试卷分为八套笔试模拟试卷和十套上机考试模拟试卷,供练习。

本试卷根据 2004 年全国计算机等级最新考试大纲编写,应试导向准确,针对性强。本试卷的试题经过精心设计,题型标准,考生只需少量时间,通过实战练习,就能在较短的时间内巩固所学知识,掌握要点、突破难点、把握考点,熟练掌握答题方法及技巧,适应考试氛围,顺利通过考试。

光盘中包括上机考试练习系统(包括几十套上机真题)和笔试练习系统(包括近几年笔试真题)。另外上机考试练习系统可以直接上机模拟练习,通过此系统的练习使大家熟悉上机考试环境。

全国计算机等级考试指定教材辅导 二级 C 语言程序设计全真标准预测试卷

全国计算机等级考试命题研究组 编

责任编辑:高智银 王影琢

责任校对:秦洪涛

出版发行:大连理工大学出版社 大连理工大学电子音像出版社

地 址:大连市甘井子区凌工路 2 号

邮 编:116024

电 话:0411-8470884(发行) 84707464(技术支持)

传 真:0411-84701466

邮 购:0411-84707961

邮 箱:dzcb@dutp.cn

网 址:<http://www.dutp.cn>

印 制:郑州市文华印务有限公司

开 本:787×1092 1/16

印 张:8

字 数:240 千字

版 次:2004 年 7 月第 1 版

印 次:2004 年 7 月第 1 次印制

ISBN 7-900645-87-X 定 价:12.00 元

目 录

笔试部分	共 75 页
全真标准预测试卷(一)	共 7 页
全真标准预测试卷(一)参考答案	共 1 页
全真标准预测试卷(二)	共 8 页
全真标准预测试卷(二)参考答案	共 1 页
全真标准预测试卷(三)	共 11 页
全真标准预测试卷(三)参考答案	共 1 页
全真标准预测试卷(四)	共 8 页
全真标准预测试卷(四)参考答案	共 1 页
全真标准预测试卷(五)	共 7 页
全真标准预测试卷(五)参考答案	共 1 页
全真标准预测试卷(六)	共 10 页
全真标准预测试卷(六)参考答案	共 1 页
全真标准预测试卷(七)	共 8 页
全真标准预测试卷(七)参考答案	共 1 页
全真标准预测试卷(八)	共 8 页
全真标准预测试卷(八)参考答案	共 1 页
上机部分	共 20 页
上机部分参考答案	共 4 页
2004 年 4 月全国计算机等级考试二级笔试试卷(基础知识和 C 语言程序设计)及 参考答案	共 15 页
附录一 光盘使用说明	共 4 页
附录二 全国计算机等级考试答题卡(样式)	共 1 页

光 盘 上机考试练习系统
 笔试练习系统

二级基础知识和 C 语言程序设计全真标准预测试卷(一)

笔 试 部 分

二级基础知识和 C 语言程序设计全真标准预测试卷(一)第 1 页(共 7 页)

- A. COPY A:*.* B:与 DISKCOPY A: B:
- B. COPY ABC.TXT+XYZ.TXT 与 TYPE XYZ.TXT>>ABC.TXT
- C. COPY ABC.TXT+XYZ.TXT 与 COPY XYZ.TXT+ABC.TXT
- D. TYPE *.*FOR>CON 与 COPY *.*FOR CON
11. 设当前目录为 D:\BB, 现要把 D:\AA 目录下首字符是 A 的文本文件全部删除, 应该使用命令 ()
- A. DEL A*.*.TXT B. DEL \AA\A*.TXT
- C. DEL \AA\A*.*.TXT D. DEL \AA\A?.TXT
12. 在 Windows 中, 启动应用程序的正确方法是 ()
- A. 用鼠标指向该应用程序图标
- B. 将该应用程序窗口最小化成图标
- C. 将该应用程序窗口还原
- D. 用鼠标双击该应用程序图标
13. 字长为 32 位的计算机是指 ()
- A. 该计算机中的 CPU 有 32 个寄存器
- B. 该计算机能够处理的最大数不超过 2^{32}
- C. 该计算机每秒钟所能执行的指令条数为 32MIPS
- D. 该计算机中的 CPU 可以同时处理 32 位的二进制数
14. 在微机系统中, 对输入输出设备进行管理的基本程序模块(BIOS)存放在 ()
- A. RAM 中 B. ROM 中
- C. 硬盘中 D. 寄存器中
15. 使计算机病毒传播范围最广的媒介是 ()
- A. 硬磁盘 B. 软磁盘
- C. 内部存储器 D. 互联网
16. 微机显示器一般有两组引线, 它们是 ()
- A. 电源线与信号线 B. 电源线与控制线
- C. 电源线与地线 D. 控制线与地线
17. 486PC 机主板上一般带有高速缓冲存储器 Cache, 它是()之间的缓存。
- A. CPU 与辅助存储器 B. CPU 与主存储器
- C. 软盘与内存 D. 硬盘与内存
18. 目前因特网(Internet)尚未提供的服务是 ()
- A. 电子邮件 B. 文件传送
- C. 远程使用计算机 D. 电视广播
19. Modem 的数据传输速率可达到 ()
- A. 几十 Kbps B. 几十 KBps
- C. 几十 Mbps D. 几十 MBps
20. IEEE 802.3 的物理层协议 10 BASE-T 规定从网卡到集线器的最大距离为 ()
- A. 100m B. 185m C. 360m D. 500m
21. 在下列字符序列中, 合法的标识符是 ()
- A. _P12&.* B. stud_100
- C. \$ water.12 D. 88sum
22. 表示“在使用 x 之前, 先使 x 的值加 1”的正确方式是 ()
- A. ++x B. x++ C. +x D. ++x

23. 下列运算符中 ,不属于关系运算符的是 ()

- A. < B. > = C. = = D. !

24. 若有定义 `int a=8 ,b=5 ,c ;` ;执行语句 `c=a/b+0.4 ;` 后 `c` 的值为 ()

- A. 1.4 B. 1 C. 2.0 D. 2

25. 下面程序的输出结果是 ()

```
main( )
{
    int x ,y ,z ;
    x=0 ;y=z=-1 ;
    x+=-z-- -y ;
    printf( "x= %d \n" ,x );
}
```

- A. x=4 B. x=0
C. x=2 D. x=3

26. 以下程序的输出结果是 ()

```
main( )
{
    int a=5 ,b=4 ,c=6 ,d ;
    printf( "%d \n" ,d=a>b?(a>c?a:c)(b));
}
```

- A. 5 B. 4 C. 6 D. 不确定

27. 用语句 `scanf( "%c%c%c" ,&c1 ,&c2 ,&c3 )` 输入“ a b c ”时 ,变量 `c1`、`c2`、`c3` 的值分别为 ()

- A. 'a' , 'b' , 'c'
B. 'a' , 'b' , '/'
C. 'a' , '/' , 'b'
D. 'a' , '/' , 'c'

28. 在下列字符序列中 ,不可用做 C 语言标识符的是 ()

- A. student _ num B. class
C. # 88 D. month _ 12

29. 下列用于 `printf` 函数的控制字符常量中 ,代表“ 横向跳格 ”的字符常量是 ()

- A. \ b B. \ t C. \ r D. \ f

30. 设 `x` 的值为 5 ,则表达式 `( ++x )+( ++x )+( ++x )` 的值是 ()

- A. 24 B. 20 C. 15 D. 25

31. 在 `printf` 函数中用来输出十六进制无符号整数的格式字符是 ()

- A. d 格式符 B. x 格式符 C. u 格式符 D. o 格式符

32. 下列叙述中 ,正确的一条是 ()

- A. 语句 `' goto 12 ;'` 是合法的
B. `for( ; )` 语句相当于 `while( 1 )` 语句
C. `if` (表达式) 语句中 ,表达式的类型只限于逻辑表达式
D. `break` 语句可用于程序的任何地方 ,以终止程序的执行

33. 下列语句执行后的结果是 ()

```
y=5 ;p=&y ;x=*p++ ;
```

A. x=5 ,y=5 B. x=5 ,y=6
C. x=6 ,y=5 D. x=6 ,y=6

34. 若在 `fopen` 函数中使用文件的方式是“wb+” ,该方式的含义是 ()

- A. 为读/写打开一个文本文件

- B. 为输出打开一个文本文件
- C. 为读/写建立一个新的文本文件
- D. 为读/写建立一个新的二进制文件

35. 下述程序段的输出结果是 ()

```
int x = 10 ;
int y = x + + ;
printf( "%d ,%d" ( x + + ,y ) ,y + + );
```

- A. 11 ,10
- B. 11 ,11
- C. 10 ,10
- D. 10 ,11

36. 设 a = 12, b = 12345 ,执行语句 printf("%4d ,%4d" ,a ,b) 的输出结果为 ()

- A. 12 ,123
- B. 12 ,12345
- C. 12 ,1234
- D. 12 ,123456

37. 如果文件 1 包含文件 2 ,文件 2 中要用到文件 3 的内容 ,而文件 3 中要用到文件 4 的内容 ,则可在文件 1 中用三个 # include 命令分别包含文件 2、文件 3 和文件 4。在下列关于这几个文件包含顺序的叙述中 ,正确的一条是 ()

- A. 文件 4 应出现在文件 3 之前 ,文件 3 应出现在文件 2 之前
- B. 文件 2 应出现在文件 3 之前 ,文件 3 应出现在文件 4 之前
- C. 文件 3 应出现在文件 2 之前 ,文件 2 应出现在文件 4 之前
- D. 出现的先后顺序可以任意

38. 以下程序的运行结果是 ()

```
# define PI 3.141593
# include < stdio. h >
main( )
{
    printf( "PI = %f \ n" ,PI );
}
```

- A. 3.141593 = 3.141593
- B. PI = 3.141593
- C. 3.141593 = PI
- D. 程序有误 ,无结果

39. 在下列叙述中 ,正确的一条是 ()

- A. 语句 ' int * pt ;' 中的 * pt 是指针变量名
- B. 语句 ' int * p = a ;' 等价于 ' int * p ,p = &a[0] ;' "
- C. 运算符 * 和 & 都是取变量地址的运算符
- D. 已知指针变量 p 指向变量 a ,则 a 和 * p 值相同 ,都是变量 a 的值

40. 以下程序运行后的输出结果是 ()

```
main( )
{int a ,b ;
    a = 50 ,b = 90 ;
    printf( "%d \ n" ( a ,b )) ;
}
```

- A. 90
- B. 50 90
- C. 50
- D. 450

41. 若有以下定义和语句 :

```
int s[ 4 ][ 5 ]( * ps [ 5 ] ;
ps = s ;
```

- 则对 s 数组元素的正确引用形式是 ()
- A. ps + 1 B. *(ps + 3) C. ps[0][2] D. *(ps + 1) + 3
42. 若已定义 x 为 int 型变量 ,说明指针变量 p 的正确语句是 ()
- A. int p = &x ; B. int * p = x ;
C. int * p = &x ; D. * p = * x ;
43. 设 a 为 int 型变量 ,执行下列赋值语句后 ,a 的取值分别为 ()
- a = 125.534 ; a = 20.0/3 ; a = 20%3 ; a =(int)125.521%4 ; a = 5 < 2 ;
- A. 125 6.666666 2 1 1
B. 125 6 2 1 1
C. 125.534 6.666666 2 1 20
D. 125 6 2 1 20
44. 以下程序的输出结果是 ()
- ```
main()
{
 int h[3][3] = {0, 1, 2, 0, 1, 2, 0, 1, 2};
 for(i = 0 ; i < 3 ; i++)
 for(j = i ; j < 3 ; j++) t = t + h[i][j];
 printf("%d \n" , t);
}
```
- A. 3      B. 4      C. 1      D. 9
45. 在下列叙述中 ,错误的一条是 ( )
- A. scanf( ) 函数可以用来输入任何类型的多个数据  
B. 数组名作函数参数时 ,也采用“值传送”方式  
C. 如果形参发生改变 ,不会改变主调函数的实参值  
D. 函数的实参与形参的类型应一致
46. 执行下列语句的结果为 ( )
- ```
i = 3 ;
printf( "%d" , ++ i );
printf( "%d" , i++ );
```
- A. 3 3 B. 3 4 C. 4 3 D. 4 4
47. 已知 x = 3、y = 2 ,则表达式 x * = y + 8 的值为 ()
- A. 3 B. 2 C. 30 D. 10
48. 在下列叙述中 ,错误的一条是 ()
- A. 关系表达式的值是一个逻辑值 ,即“真”或“假” ,可赋给一个逻辑变量
B. 数组必须先定义 ,后使用 ,并且只能逐个引用数组元素 ,而不能一次引用整个数组
C. 在 C 语言中 ,判断一个量是否为“真”时 ,用 0 代表“假” ,1 代表“真”
D. 将字符串常量赋给字符数组时 ,必须在字符串后加“\0” ,表示字符结束
49. 已知大写字母 F 的 ASCII 码为 70 ,以下程序的运行结果为 ()
- ```
include < stdio. h >
main()
{
 char c1 = 'F' , c2 = 'P' ;
 printf("%d , %d \n" , c1 , c2);
}
```

}

A. 70 80

B. 70 81

C. 70 82

D. 70 83

50. 设有以下语句：

```
struct st{int n ;struct st * next ;};
```

```
static struct st a[3]= {5 ,&a[1],7 ,&a[2],9 ,'\ 0' },* p ;
```

```
p= &a[0];
```

则表达式\_\_\_\_\_的值是 6。

A. p+ + - > n

B. P- > n+ +

C. ( \* p ).n+ +

D. + + p- > n

二、填空题 (每空 2 分 ,共 40 分)

请将答案分别写在答题卡中序号为【1】至【20】的横线上 ,答在试卷上不得分。

1. 软磁盘最外边的磁道数是 【1】 号磁道。

2. 能把计算机处理好的结果转换成为文本、图形、图像或声音等形式并输送出来的设备称为 【2】 设备。

3. 多媒体计算机所用 CD - ROM 是 【3】。

4. 媒体在计算机领域中的含义 ,是指存储信息的实体和 【4】。

5. 计算机中网络通信协议 IP 是 【5】。

6. 设当前盘为 C 盘 ,删除 B 盘 FOX 子目录中扩展名为 .TXT 的所有文件的命令是 【6】

7. 十进制数 53 转换为十六进制数为 【7】。

8. 数据库管理系统常见的数据模型有层次、网状和 【8】 三种。

9. 买来一张新盘后 ,在存入文件前 ,必须进行 【9】 处理。

10. 若输入 this test terminal ,以下程序的输出结果为 terminal test this。 请填空。

```
define MAXLINE 20
```

```
【10】
```

```
{int i ;
```

```
char * pst[3],st[3 * MAXLINE];
```

```
for(i = 0 ; i < 3 ; i + +) pst[i]= st[i];
```

```
for(i = 0 ; i < 3 ; i + +) scanf("%s" ,pst[i]);
```

```
sort(pstr);
```

```
for(i = 0 ; i < 3 ; i + +) print("%s" ,pst[i]);
```

```
}
```

```
sort(【11】)
```

```
char * pst[3];
```

```
{int i ,j ;
```

```
char * p ;
```

```
for(i = 0 ; i < 3 ; i + +)
```

```
for(j = i + 1 ; j < 3 ; j + +)
```

```
if(strcmp(*(pstr + i),*(pstr + j))> 0)
```

```
{p = *(pstr + i);
```

```
*(pstr + i)= 【12】 ;
```

```
*(pstr + j)= p ;
```

```
}
```

```
}
```

11. 用以下程序计算 1 到 100 的整数的累加和。请填空。

```
main()
{int i ,sum = 【13】 ;
 i = 1 ;
 for(【14】)
 {sum + = i ;
 i + + ;
 }
 printf("sum = %d \ n" , 【15】);
}
```

12. strlen 函数的功能是计算 str 所指字符串的长度 ,并作为函数值返回。请填空。

```
int mystrlen(char * str)
{int i ;
 for(i = 0 ; 【16】 != '\ 0' ; i + +);
 return(【17】);
}
```

13. 若变量 n 中的值为 24 ,则 print 函数共输出 【18】 行 ,最后一行有 【19】 个数。

```
void print(int n ,int aa[])
{ int i ;
 for(i = 1 ; i < = n ; i + +)
 { printf("%6d" ,aa[i]);
 if(!(i%5)) printf(" \ n");
 }
 printf(" \ n");
}
```

14. 请读程序片段：

```
int a = 17
printf("%d ,%o \ n" ,a ,a);
```

以上程序片段的输出结果是 【20】。

# 二级基础知识和 C 语言程序设计 全真标准预测试卷(一)参考答案

## 一、选择题(1~40 题每题 1 分,41~50 题每题 2 分,共 60 分)

- |       |       |       |       |       |
|-------|-------|-------|-------|-------|
| 1. A  | 2. C  | 3. C  | 4. D  | 5. D  |
| 6. A  | 7. C  | 8. C  | 9. D  | 10. B |
| 11. C | 12. D | 13. D | 14. B | 15. D |
| 16. A | 17. B | 18. D | 19. A | 20. A |
| 21. B | 22. A | 23. D | 24. B | 25. C |
| 26. C | 27. C | 28. C | 29. B | 30. A |
| 31. B | 32. B | 33. A | 34. D | 35. A |
| 36. B | 37. A | 38. B | 39. D | 40. A |
| 41. C | 42. C | 43. D | 44. B | 45. B |
| 46. D | 47. C | 48. B | 49. A | 50. D |

## 二、填空题(每空 2 分,共 40 分)

- 1.【1】0
- 2.【2】输出
- 3.【3】只读光盘
- 4.【4】载体
- 5.【5】网际协议
- 6.【6】DEL B:\FOX\\*.TXT
- 7.【7】35
- 8.【8】关系
- 9.【9】格式化(或初始化、FORMAT)
- 10.【10】main( )  
    【11】pstr  
    【12】\*(pstr + j)
- 11.【13】0  
    【14】i <= 100;  
    【15】sum
- 12.【16】\*(str + i)或 str[i]  
    【17】i
- 13.【18】5  
    【19】4
- 14.【20】17 21

# 全国计算机等级考试

## 二级基础知识和 C 语言程序设计全真标准预测试卷(二)

### 笔 试 部 分

(考试时间 120 分钟 满分 100 分)

一、选择题(1~40 题每题 1 分 41~50 题每题 2 分 共 60 分)

下列各题 A、B、C、D 四个选项中,只有一个选项是正确的,请将正确选项涂写在答题卡的相应位置上,答在试卷上不得分。

1. 微型计算机的运算器、控制器及内存储器组合在一起 称之为 ( )  
A. ALU B. CPU C. MPU D. 主机
2. 下列存储器中,存取速度最快的是 ( )  
A. 软盘 B. 硬盘 C. 光盘 D. 内存
3. 系统软件中最重要的是 ( )  
A. 操作系统 B. 语言处理程序  
C. 工具软件 D. 数据库管理系统
4. CPU 处理的数据基本单位为字,一个字 的字长 ( )  
A. 为 8 个二进制位 B. 为 16 个二进制位  
C. 为 32 个二进制位 D. 与 CPU 芯片的型号有关
5. 打印当前屏幕内容应使用的控制键是 ( )  
A. Scroll - Lock B. Num - Lock  
C. PgDn D. PrtSc( Print Screen )
6. 能将高级语言源程序转换成目标程序的是 ( )  
A. 调试程序 B. 解释程序 C. 编译程序 D. 编辑程序
7. 二进制数 1110111.11 转换成十进制数是 ( )  
A. 119.375 B. 119.75 C. 119.125 D. 119.3
8. 十六进制数 FF.1 转换成十进制数是 ( )  
A. 255.0625 B. 255.125 C. 127.0625 D. 127.125
9. 中国国家计算机网络设施是 ( )  
A. NCFC B. CERNET C. ISDN D. Internet
10. 控制键~C 的功能为 ( )  
A. 终止当前操作 B. 系统复位  
C. 暂停标准输出设备的输出 D. 结束命令行
11. COMMAND.COM 为命令处理程序,DOS 系统启动后,它 ( )  
A. 驻留在外存,需要时装入内存 B. 常驻内存,包含所有内部命令  
C. 不能处理外部命令 D. 不能处理后缀为 .EXE 的可执行文件
12. 为了将所有扩展名为 .PAS 的文件改成扩展名为 .P,应使用命令 ( )  
A. REN \* .PAS . ?AS B. REN PAS P C. REN \* .PAS \* .P D. REN \* .PAS \* .P ??
13. 设当前盘中文件 XY.C 的路径为 \ A \ B \ XU,当前目录为 \ A \ B。为了查看文件 XY.C 的内容,应使用命令 ( )



24. 合法的数组定义是 ( )
- A. `int a[] = "string";` B. `int a[5] = {0, 1, 2, 3, 4, 5};`  
 C. `char a = "string";` D. `char a[] = {0, 1, 2, 3, 4, 5};`
25. 设 `a` 为整型变量, 不能正确表达数学关系  $10 < a < 15$  的 C 语言表达式是 ( )
- A. `10 < a < 15` B. `a = 11 || a = 12 || a = 13 || a = 14`  
 C. `a > 10 && a < 15` D. `!(a < 10) && !(a > 15)`
26. 若 `t` 为 `double` 类型, 表达式 `t = 1, t + 5, t++` 的值是 ( )
- A. 1 B. 6.0 C. 2.0 D. 1.0
27. 若有定义和语句:
- ```
char s[10]; s = "abcd"; printf("%s \n", s);
```
- 则结果是(以下 μ 代表空格) ()
- A. 输出 `abcd` B. 输出 `a` C. 输出 `abcdμμμμμ` D. 编译不通过
28. 若有定义和语句:
- ```
int **pp, *p, a = 10, b = 20;
pp = &p; p = &a; p = &b; printf("%d, %d \n", *p, **pp);
```
- 则输出结果是 ( )
- A. 10, 10 B. 10, 20 C. 20, 10 D. 20, 20
29. 若有以下定义和语句:
- ```
int u = 010, v = 0x10, w = 10;
printf("%d, %d, %d \n", u, v, w);
```
- 则输出结果是 ()
- A. 8, 16, 10 B. 10, 10, 10 C. 8, 8, 10 D. 8, 10, 10
30. 若有以下定义和语句:
- ```
char c1 = 'b', c2 = 'e';
printf("%d, %c \n", c2 - c1, c2 - 'a' + 'A');
```
- 则输出结果是 ( )
- A. 2, M B. 3, E  
 C. 2, E D. 输出项与对应的格式控制不一致, 输出结果不确定
31. 若有定义 `int a[3][4];` ( ) 不能表示数组元素 `a[1][1]`
- A. `*(a[1] + 1)` B. `*( &a[1][1])` C. `*(a + 1)[1]` D. `*(a + 5)`
32. 若 `i, j` 已定义为 `int` 型, 则以下程序段中内循环体的总的执行次数是 ( )
- ```
for(i = 5; i > 0; i--)
    for(j = 0; j < 4; j++) { ... }
```
- A. 20 B. 24 C. 25 D. 30
33. 若有以下定义和语句:
- ```
char *s1 = "12345", *s2 = "1234";
printf("%d \n", strlen(strepy(s1, s2)));
```
- 则输出结果是 ( )
- A. 4 B. 5 C. 9 D. 10
34. 若有以下定义和语句:
- ```
int a[10] = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10}, *p = a;
```
- 则不能表示 `a` 数组元素的表达式是 ()

A. * p

B. a[10]

C. * a

D. a[p - a]

35. 下面程序的输出结果是

()

```

main( )
{
    char * s = "121";
    int k = 0, a = 0, b = 0;
    do
    {
        k++;
        if (k%2 == 0)
            {a = a + s[k] - '0'; continue;}
        b = b + s[k] - '0'; a = a + s[k] - '0';
    }
    while( s[k + 1]);
    printf("k = %d a = %d b = %d\n", k, a, b);
}

```

A. k = 3 a = 2 b = 3

B. k = 3 a = 3 b = 2

C. k = 2 a = 3 b = 2

D. k = 2 a = 2 b = 3

36. 下面程序的输出结果是

()

```

main( )
{
    unsigned a = 32768;
    printf("a = %d\n", a);
}

```

A. a = 32768

B. a = 32767

C. a = - 32768

D. a = - 1

37. 执行下面语句后的输出结果为

()

```

int i = -1;
if (i < 0) printf(" * * * * \n");
else printf(" % % % % \n");

```

A. * * * *

B. % % % %

C. % % % % c

D. 有语法错误, 不能正确执行

38. 对于条件表达式 (M)?(a++):(a--) 其中的表达式 M 等价于

()

A. M = 0

B. M = 1

C. M != 0

D. M != 1

39. 下述程序段的输出结果是

()

```

int x = 10;
int y = x++ ;
printf("%d, %d" (x++ , y), y++ );

```

A. 11, 10

B. 11, 11

C. 10, 10

D. 10, 11

40. 若有以下的定义:

```
int a[] = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10}, *p = a;
```

则值为 3 的表达式是

()

A. p++ = 2, *(p++)

B. p++ = 2, *++p

C. p++ = 3, *p++

D. p++ = 2, ++*p

41. 假定所有变量均已正确说明, 下列是程序段运行后 x 的值是

()

```
a = b = c = 0; x = 35;
```

```
if (!a) x--;
```

```
else if (b);
```

```
if (c) x = 3;
```

- else x = 4 ;
A. 34 B. 4 C. 35 D. 3
42. 在以下一组运算中 , 优先级最高的运算符是 ()
A. < = B. = C. % D. &&
43. 若有以下定义和语句 :
int w[2][3] { * pw [3] ; pw = w ;
则对 w 数组元素的非法引用是 ()
A. *(w[0] + 2) B. *(pw + 1 [2]) C. pw[0][0] D. *(pw[1] + 2)
44. 若有以下程序片段 :
char str[] = "ab \ n \ 012 \ \ \ \ " ;
printf("%d" , strlen(str));
上面程序片段的输出结果是 ()
A. 3 B. 4 C. 6 D. 12
45. 函数调用 strcpy(str1 , str2) , str3 的功能是 ()
A. 将串 str1 复制到串 str2 中后再连接到串 str3 之后
B. 将串 str1 连接到串 str2 之后再复制到串 str3 之后
C. 将串 str2 复制到串 str1 中后再将串 str3 连接到串 str1 之后
D. 将串 str2 连接到串 str1 之后再将串 str1 复制到串 str3 中
46. 以下对 C 语言函数的有关描述中 , 正确的是 ()
A. 在 C 中 , 调用函数时 , 只能把实参的值传送给形参 , 形参的值不能传送给实参
B. C 函数既可以嵌套定义又可以递归调用
C. 函数必须有返回值 , 否则不能使用函数
D. C 程序中有调用关系的所有函数必须放在同一个源程序文件中
47. 以下叙述中不正确的是 ()
A. 在 C 中 , 函数中的自动变量可以赋初值 , 每调用一次 , 赋一次初值
B. 在 C 中 , 在调用函数时 , 实参和对应形参在类型上只需赋值兼容
C. 在 C 中 , 外部变量的隐含类别是自动存储类别
D. 在 C 中 , 函数形参可以说明为 register 变量
48. 设有以下定义或语句 , 则输出的结果是(用 small 模式编译 , 指针变量占 2 个字节) ()
struct date
{ long * cat ;
 struct date * next ;
 double dog ;
}too ;
printf("%d" , sizeof(too));
A. 20 B. 16 C. 14 D. 12
49. 设有定义 struct sk
{int a ; float b ; }data , * p ;
若有 p = & data ; 则对 data 中的 a 域的正确引用是 ()
A. (* p) . data . a B. (* p) . a C. p - > data . a D. p . data . a
50. 以下对枚举类型名的定义中正确的是 ()
A. enum a = { one , two , three } ; B. enum a { one = 9 , two = - 1 , three } ;

C. enum a = {"one", "two", "three"};

D. enum a{"one", "two", "three"};

二、填空题 (每空 2 分, 共 40 分)

请将答案分别写在答题卡中序号为【1】至【20】的横线上, 答在试卷上不得分。

1. 与十进制数 101 等值的二进制数为 【1】。
2. DOS 命令分为内部命令与外部命令, XCOPY 命令属于 【2】 命令。
3. 设当前盘为 A 盘, 当前系统提示符为“>”, 在不改变当前盘的情况下, 显示 C 盘的当前目录路径, 应使用 【3】 命令。
4. 自动批处理文件名必须是 【4】。
5. 设在当前盘当前目录下有两个文件 W.TXT 与 P.TXT, 现要将文件 P.TXT 连接到文件 W.TXT 的后面, 若使用 COPY 命令, 则完整的命令为 【5】。
6. 表示条件 $10 < x < 100$ 或 $x < 0$ 的 C 语言表达式是 【6】。
7. 以下程序中, 主函数调用了 LineMax 函数, 实现在 N 行 M 列的二维数组中, 找出每一行上的最大值。请填空。

```
#define N 3
#define M 4

void LineMax(int x[N][M])
{
    int i, j, p;
    for(i = 0; i < N; i++)
    {
        p = 0;
        for(j = 1; j < M; j++)
            if(x[i][p] < x[i][j]) 【7】;
        printf("The max value in line is %d \n", 【8】);
    }
}

main()
{
    int x[N][M] = {1, 5, 7, 4, 2, 6, 4, 3, 8, 2, 3, 1};
    【9】;
}
```

8. 以下程序的功能是: 从键盘上输入若干个学生的成绩, 统计计算出平均成绩, 并输出低于平均分的学生成绩, 用输入负数结束输入。请填空。

```
main()
{
    float x[1000], sum = 0.0, ave, a;
    int n = 0;
    printf("Enter mark: \n"); scanf("%f", &a);
    while(a >= 0.0 && n < 1000)
    {
        sum += 【10】; x[n] = 【11】;
        n++; scanf("%f", &a);
    }
    ave = 【12】;
    printf("Output: \n");
    printf("ave = %f \n", ave);
    for(i = 0; i < n; i++)
```