

全国计算机等级考试

实战冲刺全真模拟试卷

（二级 C 语言程序设计）

全国计算机等级考试命题研究中心

西北工业大学出版社

【内容提要】本书紧扣国家教育部考试中心 2004 年制定的最新全国计算机等级考试大纲，并在深入研究近几年全国计算机等级考试真题的基础上编写而成的。本书按照“10+3”模块编写的，即包含 10 套冲刺模拟全真试卷和近两年的考试真题，并在每套习题后附有详细的答案及分析。

本书适用于参加全国计算机等级考试（二级 C 语言程序设计）考试的人员考前训练使用，也可作为广大计算机初学者及大、中专院校师生的参考书。

为了使考生了解最新的考试内容，本书特别提供了 2002 年 9 月、2003 年 4 月和 9 月全国计算机等级考试笔试真题。

图书在版编目（CIP）数据

二级 C 语言程序设计/全国计算机等级考试命题研究中心编. —西安：西北工业大学出版社，2004.1
（全国计算机等级考试实战冲刺全真试卷）

ISBN 7-5612-1679-3

I. 二… II. 全… III. C 语言—程序设计—水平考试—习题 IV. TP312-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2004）第 003237 号

出版发行：西北工业大学出版社

通信地址：西安市友谊西路 127 号 邮编：710072 电话：029-88493844

网 址：www.nwpup.com

印 刷 者：兴平市印刷厂

开 本：787 mm×1 092 mm 1/8

印 张：99

字 数：2 656 千字

版 次：2004 年 3 月第 1 版 2004 年 3 月第 1 次印刷

定 价：92.00 元（共 9 册，本册 12.00 元）

前 言

国家教育部考试中心组织的“全国计算机等级考试”是国内规模最大、应试人数最多的计算机水平考试。为了使更多的应试者熟悉各种题型的命题方式，掌握解题技巧，能在短时间内进行有效的复习并突破过关，我们在对近几年来全国计算机等级考试真题深入研究的基础上，特别组织并编写了本套丛书。

本套丛书题型分配与真题一致，力求从深度和广度上反映考试的难度和水平。这些题目都是多年从事全国计算机等级考试辅导的指导教师的多年积累，且在历届辅导班中实际使用过多次。为了便于考生在做题的过程中掌握知识点，本书对每套模拟试卷都给出了参考答案和详细的分析，希望考生通过分析部分内容的学习，能达到举一反三的目的，花最少的精力取得最佳的复习效果。

本套丛书适用于参加全国计算机等级考试（二级~三级）的人员考前训练使用，也可作为广大计算机初学者及大、中专院校师生的参考书。衷心希望本套丛书能够为您顺利通过计算机等级考试助一臂之力。

本套丛书由以下9册组成：

全国计算机等级考试实战冲刺全真模拟试卷——二级 C 语言程序设计

全国计算机等级考试实战冲刺全真模拟试卷——二级 QBASIC 语言程序设计

全国计算机等级考试实战冲刺全真模拟试卷——二级 FoxBASE+语言程序设计

全国计算机等级考试实战冲刺全真模拟试卷——二级 Visual FoxPro 语言程序设计

全国计算机等级考试实战冲刺全真模拟试卷——二级 Visual Basic 语言程序设计

全国计算机等级考试实战冲刺全真模拟试卷——三级信息管理技术

全国计算机等级考试实战冲刺全真模拟试卷——三级数据库技术

全国计算机等级考试实战冲刺全真模拟试卷——三级网络技术

全国计算机等级考试实战冲刺全真模拟试卷——三级 PC 技术

由于时间仓促，不足之处在所难免。恳请广大读者将本套教材的使用情况及各种意见、建议及时反馈给我们，以便我们在今后的工作中，不断地改进和完善。

全国计算机等级考试命题研究中心

目 录

全国计算机等级考试二级笔全真模拟试卷（一）（二级 C 语言程序设计）	1
参考答案及分析	12
全国计算机等级考试二级笔全真模拟试卷（二）（二级 C 语言程序设计）	17
参考答案及分析	27
全国计算机等级考试二级笔全真模拟试卷（三）（二级 C 语言程序设计）	33
参考答案及分析	41
全国计算机等级考试二级笔全真模拟试卷（四）（二级 C 语言程序设计）	49
参考答案及分析	60
全国计算机等级考试二级笔全真模拟试卷（五）（二级 C 语言程序设计）	65
参考答案及分析	76
全国计算机等级考试二级笔全真模拟试卷（六）（二级 C 语言程序设计）	81
参考答案及分析	92
全国计算机等级考试二级笔全真模拟试卷（七）（二级 C 语言程序设计）	97
参考答案及分析	107
全国计算机等级考试二级笔全真模拟试卷（八）（二级 C 语言程序设计）	113
参考答案及分析	123
全国计算机等级考试二级笔全真模拟试卷（九）（二级 C 语言程序设计）	129
参考答案及分析	140
全国计算机等级考试二级笔全真模拟试卷（十）（二级 C 语言程序设计）	145
参考答案及分析	155
2002 年 9 月全国计算机等级考试二级笔试试卷（二级 C 语言程序设计）	161
参考答案及分析	172
2003 年 4 月全国计算机等级考试二级笔试试卷（二级 C 语言程序设计）	177
参考答案及分析	188
2003 年 9 月全国计算机等级考试二级笔试试卷（二级 C 语言程序设计）	193
参考答案及分析	203

全国计算机等级考试二级笔试全真模拟试卷（一）

（二级 C 语言程序设计）

（考试时间 120 分钟，满分 100 分）

一、选择题（1~40 题，每题 1 分，41~50 题，每题 2 分，共 60 分）

下列各题 A)、B)、C)、D) 四个选项中，只有一个选项是正确的，请将正确选项涂在答题卡相应位置上，答在试卷上不得分。

1. 下列设备中只能作为输入设备的是 ()。
A) 磁盘驱动器 B) 鼠标器 C) 存储器 D) 显示器
2. 下列 DOS 组合控制键中，能使标准输出同时送到屏幕与打印机的是 ()。
A) Ctrl+Break B) Ctrl+P C) Ctrl+C D) Ctrl+H
3. 通常所说的 386 机是 ()。
A) 8 位机 B) 16 位机 C) 32 位机 D) 64 位机
4. 二进制数 01100100 转换成十六进制数是 ()。
A) 64 B) 63 C) 100 D) 144
5. 十六进制数 100 转换成十进制数是 ()。
A) 1024 B) 512 C) 256 D) 128
6. 对于存有重要数据的 5.25 英寸软盘，防止计算机病毒感染的方法是 ()。
A) 不要与有病毒的软盘放在一起 B) 在写保护口贴上胶条
C) 保持软盘清洁 D) 定期对软盘格式化
7. 在启动 DOS 系统时，启动盘的根目录下必须包含的文件有 ()。
A) START.COM B) COMMAND.COM
C) FORMAT.COM D) BOOT.COM
8. DOS 系统启动后，下列文件中常驻内存的是 ()。
A) DOS.COM B) COMMAND.COM
C) DISKCOPY.COM D) SYS.COM
9. 下列名字中，不能作为 DOS 磁盘文件名的是 ()。
A) JIU B) 93GZ.PRG C) CON D) ATT&T.BAS
10. 下列命令中属于内部命令的是 ()。
A) SYS B) COMP C) DIR D) DISKCOMP
11. 下列文件名中，能与 ABC?.? 匹配的是 ()。
A) AB12.C B) ABCD.FOR C) ABC.TXT D) ABCD.C
12. 要列出当前盘当前目录中第三个字符为“B”的所有文件的清单，可使用的命令为 ()。
A) DIR * * B * . * B) DIR ??B * .? C) DIR ??B. * D) DIR ??B * . *

13. 设当前盘为 C 盘, 其根目录下有两个子目录 D1 与 D2, 且当前目录为 D1, 若要进入子目录 D2, 可使用的命令为 ()。

- A) CD D2 B) CD D2\ C) CD \D2 D) CD D1\D2

14. 设当前盘为 C 盘, A 盘当前目录为根目录。为了删除 A 盘目录\WS 下扩展名为.TXT 的所有文件, 可用的命令为 ()。

- A) DEL WS*.TXT B) DEL \WS*.TXT
C) DEL A:\WS\?.TXT D) DEL A:\WS*.TXT

15. 设当前盘为 C 盘, C 盘当前目录为\AAA\BBB\A\B\X。下列命令中正确的是 ()。

- A) MD \AAA\BBB\A B) MD X C) MD \ D) MD \AAA\BBB\A\B\X

16. 在下列各组的两个命令中, 根据给定的条件, 执行效果互相等价的是 ()。

- A) DEL \DOS 与 RD \DOS (当前盘上有目录\DOS)
B) FORMAT A: 与 DEL A: *.* (A 盘为启动盘)
C) DISKCOPY A: B: 与 COPY A: *.* B: (A 盘为启动盘)
D) COPY F1 F2 与 TYPE F1>F2 (当前盘当前目录下有文件 F1)

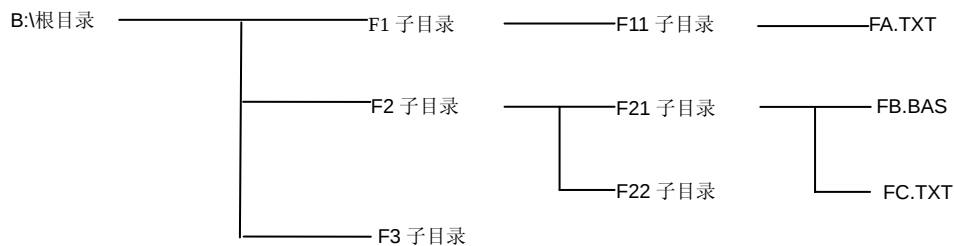
17. 为了在 1.2 MB 的高密驱动器 A 中格式化一张 360 KB 的启动盘, 可用的命令为 ()。

- A) FORMAT A: B) FORMAT A:/S/1
C) FORMAT A:/S/4 D) FORMAT A:/S

18. 要在打印机上输出当前盘当前文档下扩展名为.TXT 的所有文件内容, 正确的命令为 ()。

- A) COPY *.TXT PRN B) COPY *.TXT>PRN
C) TYPE *.TXT PRN D) TYPE *.TXT>PRN

19. 设 B 盘目录结构如下:



设 B 盘的当前目录为\F2, 要将 A 盘当前目录下的文件 P.BAS 复制到 B 盘的 F3 子目录中, 可用的命令为 ()。

- A) COPY P.BAS B: B) COPY A:P.BAS B:\
C) COPY A:P.BAS B:\F3 D) COPY A:P.BAS B:F3\

20. 设当前盘为 A 盘, 要将 B 盘当前目录下的两个文件 A.TXT 与 X.TXT 连接后以文件名 Y.TXT 存放到 A 盘的当前目录中, 可用的命令为 ()。

- A) COPY A.TXT+X.TXT A:Y.TXT B) COPY B:A.TXT+X.TXT A:Y.TXT
C) COPY B:A.TXT+B:X.TXT >Y.TXT D) COPY B:A.TXT+B:X.TXT Y.TXT

21. C 语言中最简单的数据类型包括 ()。

- A) 整型、实型、逻辑型 B) 整型、实型、字符型
C) 整型、字符型、逻辑型 D) 整型、实型、逻辑型、字符型

22. C 语言中, 运算对象必须是整型数的运算符是 ()。
- A) % B) \ C) %和\ D) * *
23. 为表示关系 $x \geq y \geq z$, 应使用 C 语言表达式 ()。
- A) $(x >= y) \&\& (y >= z)$ B) $(x >= y) \text{AND} (y >= z)$
 C) $(x >= y >= z)$ D) $(x >= y) \& (y >= z)$
24. 下述对 C 语言字符数组的描述中错误的是 ()。
- A) 字符数组可以存放字符串
 B) 字符数组中的字符串可以整体输入、输出
 C) 可以在赋值语句中通过赋值运算符 “=” 对字符数组整体赋值
 D) 不可以用关系运算符对字符数组中的字符串进行比较
25. 设有如下定义:
- ```
int x=10,y=3,z;
```
- 则语句
- ```
printf("%d\n",z=(x%y,x/y));
```
- 的输出结果是 ()。
- A) 1 B) 0 C) 4 D) 3
26. 以下程序的输出结果是 ()。
- ```
main()
{ int x=10,y=10;
 printf("%d %d\n",x - -, -y); }
```
- A) 10 10                      B) 9 9                      C) 9 10                      D) 10 9
27. 定义如下变量和数组:
- ```
int i;
```
- ```
int x[3][3]={1,2,3,4,5,6,7,8,9};
```
- 则下面语句的输出结果是 ( )。
- ```
for(i=0;i<3;i++) printf("%d",x[i][2-i]);
```
- A) 1 5 9 B) 1 4 7 C) 3 5 7 D) 3 6 9
28. 若要求在 if 后一对圆括号中表示 a 不等于 0 的关系, 则能正确表示这一关系的表达式为 ()。
- A) $a < > 0$ B) $! a$ C) $a = 0$ D) $a! = 0$
29. 阅读程序:
- ```
#include<stdio.h>
main()
{int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,0},*p;
 p=a;
 printf("%x\n",p);
 printf("%x\n",p+9); }
```
- 该程序有两个 printf 语句, 如果第一个 printf 语句输出的是 194, 则第二个 printf 语句的输出结果是 ( )。
- A) 203                      B) 204                      C) 1a4                      D) 1a6

30. 设有如下函数定义:

```
int f(char *s)
{ char*p=s;
 while(*p!='\0') p++;
 return(p-s); }
```

如果在主程序中用下面的语句调用上述函数, 则输出结果为 ( )。

```
printf("%d\n",f("goodbey! "));
```

A) 3                      B) 6                      C) 8                      D) 0

31. 以下说法中正确的是 ( )。

- A) C 语言程序总是从第一个定义的函数开始执行
- B) 在 C 语言程序中, 要调用的函数必须在 `main()` 函数中定义
- C) C 语言程序总是从 `main()` 函数开始执行
- D) C 语言程序中的 `main()` 函数必须放在程序的开始部分

32. 执行下面的程序后, a 的值为 ( )。

```
main()
{ int a,b;
 for(a=1,b=1;a<=100;a++)
 { if(b>=20) break;
 if(b%3==1)
 { b+=3; continue; }
 b-=5; } }
```

A) 7                      B) 8                      C) 9                      D) 10

33. 以下程序段的输出结果是 ( )。

```
main()
{ int x=3;
 do
 { printf("%3d",x - =2);}
 while(!(- -x)); }
```

A) 1                      B) 3 0                      C) 1 - 2                      D) 死循环

34. 定义如下变量:

```
int n=10;
```

则下列循环的输出结果是 ( )。

```
while(n>7);
{ n- -;
 printf("%d\n",n); }
```

A) 10                      B) 9  
9                              8  
8                              7  
C) 10                      D) 9

|   |   |
|---|---|
| 9 | 8 |
| 8 | 7 |
| 7 | 6 |

35. 两次运行下面的程序，如果从键盘上分别输入 6 和 4，则输出结果是（ ）。

```
main()
{ int x;
 scanf("%d",&x);
 if(x++>5) printf("%d",x);
 else printf("%d\n",x- -); }
```

A) 7 和 5                      B) 6 和 3                      C) 7 和 4                      D) 6 和 4

36. 设有如下定义：

```
char *aa[2]={ "abcd","ABCD"};
```

则以下说法中正确的是（ ）。

- A) aa 数组元素的值分别是"abcd"和"ABCD"  
 B) aa 是指针变量，它指向含有两个数组元素的字符型一维数组  
 C) aa 数组的两个元素分别存放的是含有 4 个字符的一维字符数组的首地址  
 D) aa 数组的两个元素中各自存放了字符'a'和'A'的地址

37. 以下程序的输出结果是（ ）。

```
main()
{ int a=-1,b=4,k;
 k=(++a<0)&&!(b- -<=0);
 printf("%d %d %d \n",k,a,b); }
```

A) 1 0 4                      B) 1 0 3                      C) 0 0 3                      D) 0 0 4

38. 设有以下定义：

```
int a[4][3]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12};
int(*prt)[3]=a,*p=a[0];
```

则下列能够正确表示数组元素 a[1][2]的表达式是（ ）。

- A) \*((\*prt+1)[2])                      B) (\*(p+5))  
 C) (\*prt+1)+2                      D) (\*(a+1)+2)

39. 下列程序的输出结果是（ ）。

```
main()
{ char *p1,*p2,str[50]="xyz";
 p1="abcd";
 p2="ABCD";
 strcpy(str+2,strcat(p1+2,p2+1));
 printf("%s",str); }
```

A) xyabcAB                      B) abcABz                      C) ABabcz                      D) xycdBCD

40. 执行下面的程序后，a 的值是（ ）。

```
#define SQR(X) X*X
```

```
main()
{ int a=10,k=2,m=1;
 a=SQR(k+m)/SQR(k+m);
 printf("%d\n",a); }
```

A) 10                      B) 7                      C) 9                      D) 0

41. 下列程序执行后输出的结果是 ( )。

```
#include<stdio.h>
f(int a)
{ int b=0;
 static c=3;
 a=c++,b++;
 return(a); }
main()
{ int a=2,i,k;
 for(i=0;i<2;i++)
 k=f(a++);
 printf("%d\n",k); }
```

A) 3                      B) 0                      C) 5                      D) 4

42. 下列程序的输出结果是 ( )。

```
main()
{ int a[5]={2,4,6,8,10},* p,** k;
 p=a;
 k=&p;
 printf("%d",*(p++));
 printf("%d\n",** k); }
```

A) 4 4                      B) 2 2                      C) 2 4                      D) 4 6

43. 下列程序执行后输出的结果是 ( )。

```
main()
{ int n[3],i,j,k;
 for(i=0;i<3;i++)
 n[i]=0;
 k=2;
 for(i=0;j<k;i++)
 for(j=0;j<k;j++)
 n[j]=n[i]+1;
 printf("%d\n",n[1]); }
```

A) 2                      B) 1                      C) 0                      D) 3

44. 字符'0'的 ASCII 码的十进制数为 48，且数组的第 0 个元素在低位，则以下程序的输出结果是 ( )。

```
#include<stdio.h>
main()
{ union{int i[2];
 long k;
 char c[4];
 }r,*s=&r;
s->i[0]=0x39;
s->i[1]=0x38;
printf("%c\n",s->c[0]) }
```

A) 39                      B) 9                      C) 38                      D) 8

45. 设有以下定义:

```
typedef union
{ long i;int k[5];char c;}DATE;
struct date
{ int cat;DATE cow;double dog;}too;
DATE max;
```

则下列语句的执行结果是 ( )。

```
printf("%d",sizeof(struct date)+sizeof(max));
```

A) 25                      B) 30                      C) 18                      D) 8

46. 执行以下程序后, y 的值是 ( )。

```
main()
{ int a[]={2,4,6,8,10};
 int y=1,x,*p;
 p=&a[1];
 for(x=0;x<3;x++)
 y+=*(p+x);
 printf("%d\n",y); }
```

A) 17                      B) 18                      C) 19                      D) 20

47. 下列程序执行后输出的结果是 ( )。

```
int d=1;
fun(int p)
{ int d=5;
 d+=p++;
 printf("%d",d); }
main()
{ int a=3;
 fun(a);
 d+=a++;
 printf("%d\n",d); }
```

A) 8 4

B) 9 6

C) 9 4

D) 8 5

48. 下列程序的输出结果是 ( )。

```
main()
{ char ch[2][5]={"6934","8254"},*p[2];
 int i,j,s=0;
 for(i=0;i<2;i++)
 p[i]=ch[i];
 for(i=0;i<2;i++)
 for(j=0;p[i][j]!='\0'&& p[i][j]<='9';j+=2)
 s=10*s+p[i][j]-'0';
 printf("%d\n",s); }
```

A) 6385

B) 69825

C) 63825

D) 693825

49. 以下程序的输出结果是 ( )。

```
fut(int **s,int p[2][3])
{ **s=p[1][1]; }
main()
{ int a[2][3]={1,3,5,7,9,11},*p;
 p=(int *)malloc(sizeof(int));
 fut(&p,a);
 printf("%d\n",*p); }
```

A) 1

B) 7

C) 9

D) 11

50. 以下程序的输出结果是 ( )。

```
#include"ctype.h"
space(char *str)
{ int i,t;char ts[81];
 for(i=0,t=0;str[i]!='\0';i+=2)
 if(!isspace(*(str+i))&& (*(str+i)!='a'))
 ts[t++]=toupper(str[i]);
 ts[t]='\0';
 strcpy(str,ts); }
main()
{ char s[81]="a b c d e f g";
 space(s);
 puts(s); }
```

A) abcdeg

B) bcde

C) ABCDE

D) BCDE

## 二、填空题 (每空 2 分, 共 40 分)

请将正确答案分别写在答题卡中序号为【1】~【20】的横线上, 答在试卷上不得分。

1. 十进制数 112.375 转换成十六进制数为 【1】。
2. 存储 200 个  $32 \times 32$  点阵的汉字信息需 【2】 KB。

3. 数字符号 0 的 ASCII 码十进制表示为 48, 数字符号 9 的 ASCII 码十进制表示为 **【3】**。
4. DOS 命令分为内部命令与外部命令, TYPE 命令属于 **【4】** 命令。
5. 自动批处理文件的文件名为 **【5】**。
6. 表示文件:  $10 < x < 100$  或  $x < 0$  的 C 语言表达式是 **【6】**。
7. 下列程序的输出结果是 **【7】**。

```
#include<stdio.h>
main()
{ char b[]="ABCDEFGH";
 char *chp=&b[7];
 while(- -chp > &b[0])
 putchar(*chp);
 putchar('\n'); }
```

8. 下列程序的输出结果是 **【8】**。

```
int ast(int x,int y,int*cp,int *dp)
{ *cp=x+y;
 *dp=x-y; }
main()
{ int a,b,c,d;
 a=4;b=3;
 ast(a,b,&c,&d);
 printf("%d %d\n",c,d); }
```

9. 以下程序的功能是: 从键盘上输入若干个学生的成绩, 统计并输出最高成绩和最低成绩, 当输入负数时结束输入。请填空。

```
main()
{ float x,amax,amin;
 scanf("%f",&x);
 amax=x; amin=x;
 while(【9】)
 { if(x>amax) amax=x;
 if(【10】)amin=x
 scanf("%f",&x); }
 printf("namax=%f\namin=%f\n",amax,amin); }
```

10. 下面的程序通过函数 average 计算数组中各元素的平均值, 请填空。

```
float average(int *pa,int n)
{ int i;
 float avg=0.0;
 for(i=0;i<n;i++)
 avg=avg+ 【11】;
 avg= 【12】;
```

```

 return avg; }
main()
{ int i,a[5]={2,4,6,8,10}
 float mean;
 mean=average(a,5);
 printf("mean=%f\n",mean); }

```

11. 阅读程序：

```

#include"string.h"
#include"stdio.h"
strle(char a[],char b[])
{ int num=0,n=0;
 while(*(a+num)!='\0')num++;
 while(b[n]){*(a+num)=b[n];num++;n++;}
 return(num); }
main()
{ char str1[81],str2[81],*p1=str1,*p2=str2;
 gets(p1);gets(p2);
 printf("%d\n",strle(p1,p2)); }

```

运行上面的程序，如果从键盘上输入字符串 qwerty 和字符串 abcd 则程序的输出结果是【13】。

12. 以下程序的输出结果是【14】。

```

fun(int n,int*s)
{ int f1,f2;
 if(n= =1||n= =2)*s=1;
 else
 { fun(n-1,&f1);
 fun(n-2,&f2);
 *s=f1+f2; } }
main()
{ int x;
 fun(6,&x);
 printf("%d\n",x); }

```

13. 阅读程序：

```

main()
{ char str1[]="how do you do",str2[10];
 char *p1=str1,*p2=str2;
 scanf("%s",p2);
 printf("%s",p2);
 printf("%s \n",p1); }

```

运行上面的程序，输入字符串 HOW DO YOU DO，则程序的输出结果是【15】。

14. 以下程序由终端键盘输入一个文件名，然后把从终端键盘输入的字符依次存放到该文件中，用#作为结束输入的标志。请填空。

```
#include<stdio.h>
main()
{ FILE *fp;
 char ch,fname[10];
 printf("Input the name of file\n");
 gets(fname);
 if((fp= 【16】)= NULL)
 { printf("Cannot open\n"); exit(0);}
 printf("Enter data\n");
 while((ch=getchar())!='#')
 fputc(【17】,fp);
 fclose(fp); }
```

15. 以下函数 creat 用来建立一个带头结点的单向链表，新产生的结点总是插在链表的末尾。单向链表的头指针作为函数值返回。请填空：

```
#include<stdio.h>
struct list
{ char data;
 struct list*next; };
struct list *creat()
{ struct list *h,*p,*q;
 char ch;
 h= 【18】 malloc(sizeof(struct list));
 p=q=h;
 ch=getchar();
 while(ch!='?')
 { p= 【19】 malloc(sizeof(struct list));
 p->data=ch;
 q->next=p;
 q=p;
 ch=getchar(); }
 p->next='\0';
【20】 }
```

## 参考答案及分析

### 一、选择题（1~40 题，每题 1 分，41~50 题每题 2 分，共 60 分）

1. 【答案】B)

【分析】输入设备是外界向计算机传送信息的装置。在微型计算机系统中，最常用的输入设备有键盘和鼠标器。

2. 【答案】B)

【分析】MS-DOS 系统为用户提供了一组控制键，用户可以利用这些控制键对系统的运行进行一定程度的干预。控制键一般由两个或三个键同时组合而成。在本题的选项中 Ctrl+Break 是终止当前操作，Ctrl+P 将是标准输出同时送到屏幕和印机，Ctrl+C 是终止当前操作，Ctrl+H 是退格并且删除字符。

3. 【答案】C)

【分析】1985 年 10 月，Intel 公司失出了与 8086, 80286 相兼容的高性能的 32 位微处理器 80386。

4. 【答案】A)

【分析】将二进制数转换为十六进制数的规律是：从整数的最后一位开始，向前每 4 位一组构成 1 位十六进制数。

5. 【答案】C)

【分析】十六进制数 100 转换为十进制数是  $1 \times 16^2 + 0 \times 16^1 + 0 \times 16^0 = 256$ 。

6. 【答案】B)

【分析】在 5.25 英寸软盘的一侧有一个缺口，这个缺口称为写保护口，如果用一不透明的胶纸贴住这个缺口，则该软盘上的信息只能被读出而不能写入。当软盘上存有重要数据且不再改动时，最好将此缺口用写保护纸封住，以保护该软盘上的信息不被破坏或防止染上计算机病毒。

7. 【答案】B)

【分析】DOS 系统中的所有内部命令都包含在命令处理程序 COMMAND.COM 文件中。

8. 【答案】B)

【分析】在 DOS 系统启动后，命令处理程序 COMMAND.COM 是常驻内存的。

9. 【答案】C)

【分析】CON 是设备文件，表示控制台（包括键盘与显示器）。

10. 【答案】C)

【分析】DOS 命令分为内部命令和外部命令两种，在所列选项中 DIR 列文件目录命令是内部命令中最常用的命令之一。

11. 【答案】D)

【分析】文件名中的通配符“?”代表该位置上的所有可能字符。

12. 【答案】D)

【分析】文件中的通配符“\*”代表从它所在位置起直到符号“.”或空格前的所有字符。文件名中的通配符“?”代表单个位置上的所有可能字符。

13. 【答案】C)

【分析】在 DOS 系统中可以用 CD 命令改变当前目录。

14. 【答案】D)

【分析】DEL 是删除文件命令，它的功能是删除指定的一个或一批文件。命令格式为：DEL [盘符][路径]文件名。

15. 【答案】B)

【分析】MD 是建立子目录命令，功能是在指定盘的指定目录下建立一个下一级目录。命令格式：MD [盘符][路径]子目录名

16. 【答案】D)

【分析】COPY F1 F2 与 TYPE F1>F2（当前盘当前目录下有文件 F1）是等价的，它们都是将两个文件进行连接。

17. 【答案】C)

【分析】FORMAT 是格式化磁盘命令，功能是对指定的磁盘进行格式化。命令格式：[盘符][路径]FORMAT 盘符 [/s][4]。

18. 【答案】A)

【分析】要在打印机上输出当前盘当前文档下扩展名为.TXT 的所有文件内容，应输入命令 COPY \*.TXT PRN。

19. 【答案】C)

【分析】设 B 盘的当前目录为\F2，要将 A 盘当前目录下的文件 P.BAS 复制到 B 盘的 F3 子目录中，可用的命令 COPY A:P.BAS B:\F3。

20. 【答案】D)

【分析】COPY [盘符 1][路径 1]文件名 1+[盘符 2][路径 2]文件名 2+……+[盘符 n][路径 n]文件名 n[盘符][路径][目标文件名]，该 COPY 命令的功能是将文件 1 到文件 n 连接在一起生成一个新的目标文件。

21. 【答案】B)

【分析】C 语言中最简单的数据类型包括整型、实型和字符型。

22. 【答案】A)

【分析】“%”是求余运算符，它的两侧均为整数。

23. 【答案】A)

【分析】在 C 语言中的逻辑与的运算符是“&&”，相当于其它语言中的 AND。

24. 【答案】C)

【分析】在字符数组中，我们最主要强调的是不能用赋值语句将一个字符串常量或字符数组直接赋给一个字符数组，而只能用 strcpy 函数处理。

25. 【答案】D)

【分析】“/”是除法运算符，“%”是模运算符。该输出语句中还用到了逗号表达式，因而根据逗号表达式的规则，最终输出的 z 的值是 x/y 的值。

26. 【答案】D)

【分析】从语句“printf(“%d %d\n”,x--, -y);”可以看出对于变量 x 是先输出 x 的值，再进行自减运算，对于变量 y 是先进行自减运算，再输出变量 y 的值。所以输出结果是 10 9。

27. 【答案】C)

【分析】该题是考查学生对二维数组元素的存储情况的理解，对于这道题数组 x 的表示也可