

全国计算机等级考试 标准预测试卷

二级 Visual FoxPro 程序设计

全国计算机等级考试命题研究组 编

中国大地出版社

图书在版编目(CIP)数据

二级 Visual FoxPro 程序设计标准预测试卷/全国计算机等级考试命题研究组编. —北京: 中国大地出版社, 2004. 4
(全国计算机等级考试辅导丛书)
ISBN 7-80097-564-9

I. 二… II. 全… III. Visual FoxPro—程序设计—水平考试—习题 IV. TP311.138-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2003)第 029964 号

丛 书 名: 全国计算机等级考试辅导丛书

书 名: 二级 Visual FoxPro 程序设计标准预测试卷

出版发行: 中国大地出版社

(北京市海淀区大柳树路 19 号 100081)

责任编辑: 张 雄

经 销: 全国各地新华书店

印 刷: 铁十六局印刷厂

版 次: 2004 年 4 月第 1 版

印 次: 2004 年 4 月第 1 次印刷

开 本: 787×1092 1/16 字数: 1900 千字

印 张: 150

书 号: ISBN 7-80097-564-9/TP·8

总 定 价: 300.00 元(全套)

(凡购买中国大地出版社的图书, 如发现印装质量问题, 本社发行部负责调换)

本书封底贴有防伪标签, 无防伪标签者为盗版书, 请广大读者注意识别!

目 录

应试技巧	共 2 页
笔试部分	共 72 页
标准预测试卷(一)	共 6 页
标准预测试卷(二)	共 5 页
标准预测试卷(三)	共 4 页
标准预测试卷(四)	共 5 页
标准预测试卷(五)	共 4 页
标准预测试卷(六)	共 6 页
标准预测试卷(七)	共 6 页
标准预测试卷(八)	共 6 页
标准预测试卷(九)	共 6 页
标准预测试卷(十)	共 4 页
笔试部分参考答案	共 10 页
上机部分	共 5 页
上机部分参考答案	共 9 页
2003 年 9 月笔试试卷及参考答案	共 7 页
附 录 配套光盘使用说明	

答题卡

一封四川考生的来信

——原文登载

编委老师：

你们好！

我是四川省绵阳市科技电脑学校的学生，由于对知识的渴求，同时也为了参加考试，急切地购买了《二级 C 语言程序设计上机指导·应试指导·模拟试题三合一精典版本》这本书。本书对我帮助很大，使我顺利通过了今年四月份的全国计算机等级考试。

贵出版社的图书深受我们广大读者的喜爱与好评，特别是我们这些将参加考试的学生都希望买到与指定教材完全配套的辅导书，能够满足我们的要求。

我觉得这本书可谓经典之作，不仅有基础的考试大纲串讲、精典例题分析，更有“实战”模拟等提高性训练，指导明确合理，符合最新考试大纲要求。通过对本书的学习，考试之前我已心中有数，不过我认为本书中还存在不足之处：1. 上机操作的范围、要求、评分要点应精简。

2. 书中偶尔有重复性试题。

3. 上机内容没有配套光盘。

建议你们今后出版的图书应在各方面加以改进！

贵出版社应增加一些新的计算机图书类型，因为很多学生及工作人员急需这方面的书籍，所以希望你在今后编书时能扬长避短，努力做到更好。

祝：编委会老师们工作顺利，为全国的计算机学子出版更多、更精的书籍。

四川绵阳 程远

2003 年 6 月 12 日

程远同学：

感谢你对我们工作的关心与支持！对于你提出意见进行细致的研究，作为该书修订的重要参考！

你所反映的问题，经编辑审核，就一些不足之处对本系列丛书进行了调整和修订，具体主要修改部分有：

1、其它题型题量减少，加入了“真题解析”与最新的历年真题

2、同时本系列丛书附有配套学习光盘。

3、对纸质、图书版式、封面设计等都已加以改进。

我们编写的计算机等级丛书自推出至今，热销全国各地一年多以来，许多读者纷纷来信，对本公司所出版的考试类丛书提出了好评与建议，并将部分热心读者资料存档，今后可参加我们的图书评论活动。如想详细了解本出版社的各类图书情况，可以登陆即将开通的“韬略图书在线”[Http://www.taoluebook.com](http://www.taoluebook.com)，享受优惠的网上购书价格和大量有关考试的各种信息资料的下载以及图书优惠服务。

最后，再次感谢你对我们出版社精品图书的信任！真诚地祝愿你顺利通过了本次考试，掌握更多的计算机知识！我们在北京与你一起分享快乐！

本书编委会

2003 年 6 月 26 日

应试技巧

一、考试说明

全国计算机等级考试二级覆盖面广,重点面向应用,考生只有全面系统地复习,才能考出一个理想的成绩,为此,我们特意组织多年从事辅导计算机等级考试的专家深入研究计算机等级考试特点和出题规律,编写出《二级 Visual FoxPro 程序设计标准预测试卷》,希望考生从中找出规律性的东西,达到举一反三、触类旁通的效果。

本试卷包括笔试和上机两部分,含有 10 套笔试试卷和 5 套上机题及答案,另附一套最新考试真题,二级笔试考题都是标准化题型,即选择题和填空题两种题型,总计 100 题,选择题共 35 题,每题 2 分,共 70 分;填空题共 15 个空,每空 2 分,共 30 分。

重要提示:

二级笔试试卷提供一份答题卡,考生应将所选的答案必须涂写在答题卡上,填在试卷上视为无效。考生也可将答案写在试卷上,然后再誊写到答题卡上。填涂答题卡时,应使用 2B 铅笔均匀完整地将答案填涂在对应的序号上;填涂完毕最好再检查一遍,以防漏涂、错涂。

二、考试环境

这里所说的考试环境,一方面是指考试的场地、教室的布置,另一方面是指考试中答题的方法和上机考试的软件环境。在考试前:

- (1) 要在指定时间看看考场,看看自己的座位,从心理上不感到生疏,从而稳定情绪,以求稳中取胜。
- (2) 应多做一些与考试标准题型和上机方法基本相似的模拟练习,熟悉考试的软件环境。等级考试的全部答案是由计算机进行批改的,进行笔试时一定要按照要求将答案涂写在答题卡上。
- (3) 拿到试卷后应首先将自己的姓名、准考证号等内容用铅笔涂写在答题卡的相应位置上,以免忘记。答题时要字迹清晰,保持卷面整洁。
- (4) 做题时,可以先在试卷上用铅笔标注答案,对于选择题,可以临时在每道题的 A、B、C 或 D 选项上用铅笔打上✓;对于填空题,也可以在每道题的空白处临时写上答案,这样可以便于检查。经过检查,确定无误后,再填写答题卡。对于选择题,要求将正确答案用铅笔涂写在答题卡相应位置上;对于填空题,要求将每空的正确答案用蓝、黑色钢笔或圆珠笔写在答题卡序号的横线上。然后,再检查一下,是否填写正确。如果你写在试卷上的答案是正确的,而填写答题卡错误,也不得分,因为考卷并不上交,只以答题卡作为评分依据。

三、答题技巧

1. 选择题

这类题中每题只有一个选项是正确的,多选、不选或选错都不给分,选错也不倒扣分。其答题技巧如下:

- (1) 直接选择:对题中给出的 4 个选项,一看就能判断出正确答案,但注意,应有相当大的把握才行。
- (2) 排除选择:对给出的 4 个选项,一看就知道其中的 1 个(或 2 个或 3 个)是错误的,在这种情况下,使用排除法,排除错误的选项,剩下的为正确答案。
- (3) 随机选择:在使用排除法中,如果最后还剩 2 个或 3 个选项,或对某题一无所知时,都别放弃选择,在剩下的选项中随机选一个。因为选错了不扣分,所以不要漏选,每题都选出一个答案,以提高考试成绩。
- (4) 对于有把握的题目要一次答对,不要再次验证;对于拿不准的题目,根据以往经验先初步确定一个答案,最后,在时间允许的情况下,回过头来做这些题目。
- (5) 考生在答题时,一定要合理安排时间,统筹全局。千万不要在个别题上花费太多时间,以免没有时间答完剩余的题目。

2. 填空题

填空题难度相对较大,但分值占的较小。故切不可为个别题目耽误了过多的时间,不如调回头去检查一些无把握的选择题,因为如能检查出 1~2 道选择题,分值就能抵上一道填空题。注意:在填写答案时,答题卡上的号码并不是试卷上的题号,而是填空的顺序号,不要弄错位置。

四、综合应试技巧

平时下了功夫,在考前一个月左右的时间里,多吃一些标准模拟题和真题。如果在规定的时间内做完了题,得分均高于 75 分,可以肯定您已经能够通过考试了。如果发现有的题做错了或有的题不会做,应反复看与这些题有关的知识,直到真正明白为止,这样也能很快过关。总之,要善于研究考试规律,就能进一步提高成绩,最终通过考试。多做练习,熟能生巧。

重要提示:

由于二级考试题目多,分值较小,这就要求考生速度要快,答题要准确,通过做一定量的习题,从中找出题目设计规律和答题技巧,更能提高答题速度和应变能力。

二级 Visual FoxPro 程序设计标准预测试卷(一)

笔 试 部 分

(考试时间 90 分钟 满分 100 分)

题 号	一	二	总 分
题 分	70	30	核分人
得 分			

得 分	评卷人	复查人

一、选择题(每题 2 分,共 70 分)下列各题 A、B、C、D 四个选项中,只有一个选项是正确的。请将正确选项涂写在答题卡的相应位置上,答在试卷上不得分。

- DTOC({98/09/28}) 的值应为 ()
 A. 1998 年 9 月 28 日
 B. 98/09/28
 C. "98/09/28"
 D. "98-09-28"
- 下列命令中,定位记录指针的命令是 ()
 A. USE
 B. GO
 C. SELECT
 D. LIST
- 设 X="ABC",Y="ABCD",则下列表达式中值为.T. 的是 ()
 A. X=Y
 B. X==Y
 C. X \$ Y
 D. AT(X,Y)=0
- 概念设计的结构是得到一个与 ()
 A. DBMS 有关的逻辑结构
 B. DBMS 无关的概念模式
 C. DBMS 和硬件有关的逻辑结构
 D. DBMS 和硬件无关的数据结构
- 修改本地视图使用的命令是 ()
 A. CREATE SQL VIEW
 B. MODIFY VIEW
 C. RENAME VIEW
 D. DELETE VIEW
- 下列命令的语法规则中,非法的是 ()
 A. 命令动词只写前四个字
 B. 命令动词后的子句位置可交换
 C. 命令动词大小写字母等价
 D. 各短语和参数要连续输入无空格
- 对某个单位来说,正确的是 ()
 A. E-R 图是唯一的
 B. 数据模型是唯一的
 C. 数据库文件是唯一的
 D. 以上三个都不是唯一的
- 以下属于非容器类控件的是 ()
 A. Form
 B. Label

C. page

D. Container

9. 打开一数据库,不能肯定将当前记录指针定位到 1 号记录的命令是 ()

A. GOTO 1

B. GO TOP

C. LOCATE WHILE RECNO()=1

D. LOCATE ALL FOR RECNO()=1

10. 依次执行以下 6 条命令:

SELECT 1

USE F1

SELECT 2

USE F2

SELECT 3

USE F3

现在要给 F1 追加记录,但又不改变当前表的打开状态,应该使用命令序列 ()

A. GO F1

B. GO 1

APPEND

APPEND

C. SELECT 1

D. USE F1

APPEND

APPEND

11. 设当前数据库有 10 条记录,在下列三种情况下:当前记录号为 1 时,EOF()为真时,BOF()为真时,命令 ? RECNO()的结果分别是 ()

A. 1,11,1

B. 1,10,1

C. 1,11,0

D. 1,10,0

12. 数据表中有 30 个记录,如果当前记录为第 1 条记录,把记录指针移到最后一个,测试当前记录号函数 RECNO()的值是 ()

A. 31

B. 30

C. 29

D. 28

13. UPDATE—SQL 语句的功能是 ()

A. 属于数据定义功能

B. 属于数据查询功能

C. 可以修改表中某些列的属性

D. 可以修改表中某些列的内容

14. 当前数据库中,“体育达标”字段为逻辑类型,要显示所有未达标的记录应使用命令 ()

A. LIST FOR 体育达标=.F.

B. LIST FOR 体育达标 <> .F.

C. LIST FOR .NOT. 体育达标

D. LIST FOR .NOT. “体育达标”

15. 设 $R=2$, $A="3 * R * R"$,则 &A 的值应为 ()

A. 0

B. 不存在

C. 12

D. -12

16. 下列关于数据库系统的叙述中,正确的是 ()

A. 数据库系统只是比文件系统管理的数据更多

B. 数据库系统中数据的一致性是指数据类型一致

C. 数据库系统避免了数据冗余

- D. 数据库系统减少了数据冗余
17. 数据库系统与文件系统的主要区别是 ()
- A. 文件系统不能解决数据冗余和数据独立性问题,而数据库系统可解决这类问题
- B. 文件系统只能管理少量数据,而数据库系统则能管理大量数据
- C. 文件系统只能管理程序文件,而数据库系统则能管理各种类型的文件
- D. 文件系统简单,而数据库系统复杂
18. Visual FoxPro 是一种关系数据库管理系统,所谓关系是指 ()
- A. 表中各条记录彼此有一定的关系
- B. 表中各个字段彼此有一定的关系
- C. 一个表与另一个表之间有一定的关系
- D. 数据模型符合满足一定条件的二维表格式
19. 下列 4 个表达式中,其值为“数据库系统”的是 ()
- A. "数据库"+"系统"
- B. "数据库"+"系统"
- C. "数据库"—"系统"
- D. "数据库"—"系统"
20. 以下赋值语句不正确的是 ()
- A. STORE 8 TO X,Y
- B. STORE 8,9 TO X,Y
- C. X=8,Y=9
- D. X,Y=8
21. 下列选项中不能够返回逻辑值的是 ()
- A. EOF()
- B. BOF()
- C. RECNO()
- D. FOUND()
22. 1 个工作区可以打开的数据库文件数为 ()
- A. 1
- B. 2
- C. 10
- D. 15
23. 执行命令 STORE CTOD('03/09/94') TO A 后,变量 A 的类型为 ()
- A. 日期型
- B. 数值型
- C. 备注型
- D. 字符型
24. 在命令窗口中执行下列命令:
- SJKM="HYGS"
- USE &. SJKM
- 后,已打开的数据表文件是 ()
- A. HYGS. DBF
- B. SJKM. DBF
- C. &.SJKM. DBF
- D. HYGS. TXT
25. 实际存储在数据库中的表是 ()
- A. 基本表
- B. 视图
- C. 基本表和视图
- D. 以上均不是
26. 在下列哪种情况下,视图可被更新 ()
- A. 行列子集视图
- B. 从多个基本表中使用联接操作导出的
- C. 在导出视图的过程中使用了分组操作

- D. 在导出视图的过程中使用了聚合操作
27. 将所有不以“张”开头的内存变量(数组)存入“非张. MEM”文件的正确命令是 ()
- A. SAVE ALL LIKE 张 * TO 非张 B. SAVE ALL EXCEPT 张 * TO 非张
- C. RESTORE ALL LIKE 张 * TO 非张 D. RESTORE ALL EXCEPT 张 * TO 非张
28. 有关参数传递叙述正确的是 ()
- A. 接收参数语句 PARAMETERS 可以写在程序中的任意位置
- B. 通常发送参数语句 DO WITH 和接收参数语句 PARAMETERS 不必搭配成对, 可以单独使用。
- C. 发送参数和接收参数排列顺序和数据类型必须一一对应
- D. 发送参数和接收参数的名字必须相同
29. 下面_____种调用不能嵌套。 ()
- A. 子程序 B. 过程
- C. 自定义函数 D. 无
30. 命令@10,10 CLEAR 的清屏范围是第 10 行第 10 列至屏幕()角。 ()
- A. 右上 B. 右下
- C. 左上 D. 左下
31. 下面四条叙述中, 正确的叙述是 ()
- A. 在命令窗口中被赋值的变量均为局部变量
- B. 在命令窗口中用 PRIVATE 命令说明的变量均为局部变量
- C. 在被调用的下级程序中用 PUBLIC 命令说明的变量都是全局变量
- D. 在程序中用 PRIVATE 命令说明的变量均为全局变量
32. 执行下列程序后, 显示结果是 ()
- ```
* main. prg
X=5
Y=7
DO SUB1
?X,Y
PROCEDURE SUB1
PRIVATE Y
X=10
Y=X
RETURN
```
- A. 5 7                                                B. 错误
- C. 5 10                                               D. 10 7
33. STD. DBF 中的记录有: 姓名(C,8)、课程名(C,16)、成绩(N,3,0)等字段, 下面一段程序用于显示所有成绩及格的学生的信息, 请在程序空缺处作适当的选择。

SET TALK OFF

```

USE STD
CLEAR
GO TOP
DO WHILE. NOT. EOF()
 IF 成绩 >= 60
 ? 姓名: " + 姓名, ;
 " 课程: " + 课程名, ;
 " 成绩: " + STR(成绩, 3, 0)
 ENDIF

```

\_\_\_\_\_

ENDDO

USE

SET TALK ON

上述程序的循环部分(程序第 11 行)可用一条命令代替,即 ( )

- A. 空语句 B. SKIP  
C. LOOP D. EXIT

34. 既不能被上级例程访问,也不能被下级例程访问的变量类型为 ( )

- A. 局部变量 B. 私有变量  
C. 公共变量 D. 私有与局部变量

35. 可使用方法 \_\_\_\_\_ 使参数按传地址方式传递给过程或函数。 ( )

- A. 使用命令 SET UDFPARMS TO VALUE B. 用括号将变量括起来  
C. 在变量前面加上符号 "&" D. 在变量前面加上符号 "@"

| 得 分 | 评卷人 | 复查人 |
|-----|-----|-----|
|     |     |     |

二、填空题(每空 2 分,共 30 分)请将每空的正确答案写在答题卡 1 至 15 序号的横线上,答在试卷上不得分。

- 数据库应用系统的设计应该具有对于数据进行收集、存储、加工、抽取和传播等功能,即包括数据设计和处理设计,而 【1】 是系统设计的基础和核心。
- 设数据库已打开,要将视图 mingdan 改名为 mdl 所使用的命令是 【2】。
- 删除记录的操作通常分为两步:先给要删除的记录作 【3】,然后再从磁盘上将其物理删除。
- 内部联接是指只有 【4】 的记录才包含在查询结果中。
- 已知数据库 COURSE.DBF 的结构为:

| 字段名  | 类型 | 长度 | 小数 |
|------|----|----|----|
| 学 号  | C  | 2  |    |
| 课程名称 | C  | 8  |    |
| 成 绩  | N  | 5  | 1  |

在该库中已存入了每位学生的各科成绩,且按学号排序。若要统计每位学生的总成绩,并存入 SCORE.DBF 中,可用命令 【5】。

6. 【6】 表达了数据与处理的关系, 【7】 则是对系统中数据的详尽描述。
7. 将记录指针定位于第一个满足条件的记录上,应使用命令 【8】,继续向下查找满足条件的记录,可采用命令 【9】。
8. 报表由 【10】 和 【11】 两个基本部分组成。
9. 复制一个含有两个备注型字段的未打开表文件 JQ.DBF,新生成的表文件名为 JO1,应使用的命令是 【12】 和 【13】。
10. 在编程过程中,应尽量多用注解说明,如果用一行注解,则该行必须以 【14】 开始,如果在命令行之后加注解,应在注解前加 【15】。

## 二级 Visual FoxPro 程序设计标准预测试卷(一)参考答案

### 一、选择题(每小题 2 分,共 70 分)

- |       |       |       |       |       |
|-------|-------|-------|-------|-------|
| 1. C  | 2. B  | 3. C  | 4. B  | 5. B  |
| 6. D  | 7. D  | 8. B  | 9. A  | 10. C |
| 11. A | 12. B | 13. D | 14. C | 15. C |
| 16. D | 17. A | 18. D | 19. C | 20. D |
| 21. C | 22. A | 23. A | 24. A | 25. A |
| 26. A | 27. B | 28. C | 29. D | 30. B |
| 31. C | 32. D | 33. B | 34. A | 35. D |

### 二、填空题(每空 2 分,共 30 分,答案字母大小写均可)

1. **【1】**数据设计
2. **【2】**RENAME VIEW mingdan To mdl
3. **【3】**删除标记
4. **【4】**满足联接条件
5. **【5】**TOTAL TO SCORE. DBF ON 学号
6. **【6】**数据流图
7. **【7】**数据字典
8. **【8】**LOCATE
9. **【9】**CONTINUE
10. **【10】**数据源
11. **【11】**布局
12. **【12】**COPY FILE JQ. DBF TO JO1. DBF
13. **【13】**COPY FILE JQ. DBT TO JO1. DBT
14. **【14】**NOTE 或 \*
15. **【15】**&.&

# 全国计算机等级考试

## 二级 Visual FoxPro 程序设计标准预测试卷(二)

### 笔 试 部 分

(考试时间 90 分钟 满分 100 分)

| 题 号 | 一  | 二  | 总 分 |
|-----|----|----|-----|
| 题 分 | 70 | 30 | 核分人 |
| 得 分 |    |    |     |

|     |     |     |
|-----|-----|-----|
| 得 分 | 评卷人 | 复查人 |
|     |     |     |

一、选择题(每题 2 分,共 70 分)下列各题 A、B、C、D 四个选项中,只有一个选项是正确的。请将正确选项涂写在答题卡的相应位置上,答在试卷上不得分。

- 视图不能单独存在,它必须依赖于 ( )  
A. 视图 B. 数据库  
C. 数据表 D. 查询
- 下列关于数据库系统的叙述中,正确的是 ( )  
A. 表的字段之间和记录之间都存在联系  
B. 表的字段之间和记录之间都不存在联系  
C. 表的字段之间不存在联系,而记录之间存在联系  
D. 表中只有字段之间存在联系
- 下列命令中,拷贝库文件结构的命令是 ( )  
A. COPY TO B. COPY STRUCTURE TO  
C. COPY FILE TO D. COPY STRUCTURE EXTENDED TO
- 表达式 CTOD('97-06-06')-{97-06-01}的结果是 ( )  
A. 字符 5 B. 数值 5  
C. 数值 150 D. 出错
- 下列说法中正确的是 ( )  
A. 若函数不带参数,则调用时函数名后面的圆括号可以省略  
B. 函数若有多个参数,则各参数间应用空格隔开  
C. 调用函数时,参数的类型、个数和顺序不一定要一致  
D. 调用函数时,函数名后的圆括号不论有无参数都不能省略
- 假定学生关系是 S(S#, SNAME, SEX, AGE),课程关系是 C(C#, CNAME, TEACHER),学生选课关系是 SC(S#, C#, GRADE)。要查找选修“COMPUTER”课程的“女”学生姓名,将涉及到关系 ( )  
A. S B. SC, C

- C. S,SC D. S,C,SC
7. 表达式 VAL(SUBS("本年第 2 期",7,1)) \* LEN("他！我")的结果是 ( )  
A. 0 B. 2  
C. 8 D. 10
8. 在当前表中,查找第 2 个女同学的记录,应使用命令 ( )  
A. LOCATE FOR 性别="女" NEXT 2  
B. LOCATE FOR 性别="女"  
C. LOCATE FOR 性别="女"CONTINUE  
D. LIST FOR 性别="女" NEXT 2
9. 执行以下命令序列(设今天是 2000 年 8 月 6 日)  
STORE DATE() TO M\_DATE  
M\_DATE=M\_DATE-365  
? YEAR(M\_DATE)的显示结果为 ( )  
A. 1999 B. 99  
C. 2000 D. 该语句序列中有错误
10. ? AT("大学","北京语言文化学院")的答案是 ( )  
A. 12 B. 13  
C. 16 D. 0
11. 关系运算中花费时间可能最长的运算是 ( )  
A. 投影 B. 选择  
C. 笛卡尔积 D. 除
12. 关系模式中,满足 2NF 的模式, ( )  
A. 可能是 1NF B. 必定是 1NF  
C. 必定是 3NF D. 必定是 BCNF
13. 关闭多区的表文件,并释放所有的内存变量,命令为 ( )  
A. CLEAR ALL 或 CLOSE  
B. CLEAR ALL 或 CLOSE ALL  
C. CLEAR 或 CLOSE ALL  
D. CLEAR 或 CLOSE
14. 运行下面的程序后,? frmMyform2. Name 显示的是 ( )  
frmMyform=CreateObject("form")  
frmMyform2=frmMyform  
frmMyform2. Name="不是我的菜单"  
frmMyform. Name="我的菜单"  
? frmMyform2. Name  
A. frmMyform2 B. 我的菜单  
C. 不是我的菜单 D. frmMyform
15. 顺序执行下列命令: ( )

x=100

y=8

x=x+y

? x, x=x+y

最后一条命令的提示结果为

( )

A. 100 .F.

B. 100 .T.

C. 108 .T.

D. 108 .F.

16. 数据表中有 30 个记录,如果当前记录为第 1 条记录,把记录指针移到最后一个,测试当前记录号函数 RECNO()的值是 ( )

A. 31

B. 30

C. 29

D. 28

17. 数据表中的记录暂时不想使用,为提高数据表的使用效率,对这些“数据”要进行 ( )

A. 逻辑删除

B. 物理删除

C. 不加处理

D. 数据过滤

18. 在 Visual FoxPro 中,结果为真的表达式是 ( )

A. "BCD"\$"ABCD"和"ABCD"="AB"

B. "BCD"\$"ABCD"和"ABCD"\$"AB"

C. "BCD"\$"AB"和"ABCD"="A"

D. "BCD"\$"AB"和"ABCD"="AB"

19. 要打开多个数据表文件,应该在多个 ( )

A. 工作区中

B. 数据库中

C. 工作期中

D. 项目中

20. 在“显示”下拉菜单中,单击“追加方式”选项,将在当前表 ( )

A. 中增加一个空记录

B. 尾增加一个空记录

C. 中进入追加状态

D. 上弹出追加对话框

21. 有关@...SAY...GET...语句中的校验子句叙述正确的是 ( )

A. RANGE 子句是非强制校验,如果输入的数据超过或等于给定上、下限,则提示出错

B. VALID 子句是强制校验,如果输入的数据使条件表达式为真或数值表达式的值不等于零,则报警并提示出错

C. RANGE 非强制校验,只有当编辑的变量发生了变化,并按了回车键才予以校验,在给定的初值超过上限或下限时,如果是用光标键移出当前编辑区,则不会提示无效。

D. VALID 强制校验,在初值使条件表达式为假或使数值表达式为零时,只要按下回车键,就实施校验,并提示正确的数据范围

22. 下面语句\_\_\_\_\_的格式是正确的。 ( )

A. @10,10,20,20 CLEAR

B. @10,10

C. @10,10,

D. CLEAR FROM 10,10 TO 20,20

23. 有关自定义函数的叙述,正确的是 ( )

A. 自定义函数的调用与标准函数不一样,要用 DO 命令

B. 自定义函数的最后结束语句可以是 RETURN 或 RETRY

C. 自定义函数的 RETURN 语句必须送返一个值,这个值作为函数返回值

D. 调用时,自定义函数名后的括号中一定写上形式参数

24. 下面有关命令 SET DEVICE TO PRINTER 的叙述正确的是 ( )

- A. 该命令的功能是开关打印设备
- B. 该命令的功能是将打印机联机
- C. 该命令的功能是设置@...SAY 命令的输出定向为打印机
- D. 该命令的功能是设置"?"或"??"命令的输出定向为打印机

25. 有关 SCAN 循环结构,叙述正确的是 ( )

- A. SCAN 循环结构中的 LOOP 语句,可将程序流程直接指向循环开始语句 SCAN,首先判断 EOF()函数的真假
- B. 在使用 SCAN 循环结构时,必须打开某一个数据库
- C. SCAN 循环结构的循环体中必须写有 SKIP 语句
- D. SCAN 循环结构,如果省略了<scope>子句、FOR<expl1>和 WHILE<expl2>条件子句,则直接退出循环

26. 关于关系代数的五个基本操作是 ( )

- A. 并、差、交、除、笛卡尔积
- B. 并、差、交、投影、选择
- C. 并、差、交、选择、投影
- D. 并、差、笛卡尔积、投影、选择

27. 已知关系 R 如图,则下列关系中与关系 R 相同的系统是 ( )

A. R1:

| A              | B              | C              |
|----------------|----------------|----------------|
| a <sub>1</sub> | b <sub>1</sub> | c <sub>1</sub> |
| a <sub>2</sub> | b <sub>2</sub> | c <sub>2</sub> |

B. R2:

| A              | B              |
|----------------|----------------|
| a <sub>1</sub> | b <sub>1</sub> |
| a <sub>2</sub> | b <sub>2</sub> |
| a <sub>3</sub> | b <sub>3</sub> |

C. R3:

| A              | B              | C              |
|----------------|----------------|----------------|
| a <sub>3</sub> | b <sub>3</sub> | c <sub>3</sub> |
| a <sub>2</sub> | b <sub>2</sub> | c <sub>2</sub> |
| a <sub>1</sub> | b <sub>1</sub> | c <sub>1</sub> |

D. R4:

| A              | B              | C              |
|----------------|----------------|----------------|
| a <sub>1</sub> | b <sub>1</sub> | d <sub>1</sub> |
| a <sub>2</sub> | b <sub>2</sub> | d <sub>2</sub> |
| a <sub>3</sub> | b <sub>3</sub> | d <sub>3</sub> |

R:

| A              | B              | C              |
|----------------|----------------|----------------|
| a <sub>1</sub> | b <sub>1</sub> | c <sub>1</sub> |
| a <sub>2</sub> | b <sub>2</sub> | c <sub>2</sub> |
| a <sub>3</sub> | b <sub>3</sub> | c <sub>3</sub> |

28. 在关系模型中,实现“关系中不允许出现相同的元组”的约束是通过 ( )

- A. 候选键
- B. 主键
- C. 外键
- D. 超键

29. 在概念模型中,一个实体集合对应于关系模型中的一个 ( )

- A. 元组
- B. 字段
- C. 关系
- D. 属性

30. 关系是指 ( )

- A. 元组的集合
- B. 属性的集合
- C. 字段的集合
- D. 实例的集合

31. 在 ZGGZ.DBF 第 2 条记录后插入一条空白记录的命令是 ( )

- A. USE ZGGZ  
GO 2  
INSERT BEFORE
- B. USE ZGGZ  
GO 2  
INSERT BLANK
- C. USE ZGGZ  
SKIP 2
- D. USE ZGGZ  
SKIP