

全国计算机等级考试 标准预测试卷

三级数据库技术

全国计算机等级考试命题研究组 编

中国大地出版社

图书在版编目(CIP)数据

三级数据库技术标准预测试卷/全国计算机等级考试命题研究组编. —北京: 中国大地出版社, 2004. 1

(全国计算机等级考试辅导丛书)

ISBN 7-80097-564-9

I. 三... II. 全... III. 数据库系统 - 水平考试 - 习题 IV. TP311.13-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2003)第 030004 号

丛 书 名: 全国计算机等级考试辅导丛书

书 名: 三级数据库技术标准预测试卷

出版发行: 中国大地出版社

(北京市海淀区大柳树路 19 号 100081)

责任编辑: 张 雄

经 销: 全国各地新华书店

印 刷: 铁十六局印刷厂

版 次: 2004 年 1 月第 1 版

印 次: 2004 年 1 月第 1 次印刷

开 本: 787×1092 1/16 字数: 1900 千字

印 张: 150

书 号: ISBN 7-80097-564-9/TP·8

总 定 价: 300.00 元(全套)

(凡购买中国大地出版社的图书, 如发现印装质量问题, 本社发行部负责调换)

本书封底贴有防伪标签, 无防伪标签者为盗版书, 请广大读者注意识别!

目 录

应试技巧	共 2 页
笔试部分	共 88 页
标准预测试卷(一)	共 8 页
标准预测试卷(二)	共 8 页
标准预测试卷(三)	共 8 页
标准预测试卷(四)	共 8 页
标准预测试卷(五)	共 8 页
标准预测试卷(六)	共 8 页
标准预测试卷(七)	共 8 页
标准预测试卷(八)	共 8 页
标准预测试卷(九)	共 8 页
标准预测试卷(十)	共 8 页
笔试部分参考答案	共 8 页
上机部分	共 16 页
上机部分参考答案	共 5 页
2003 年 4 月笔试试卷及参考答案	共 8 页
附 录 配套光盘使用说明	

答题卡

一封四川考生的来信

——原文登载

编委老师：

您们好：

我是四川省绵阳市科技电脑学校的学生，由于对知识的渴求，同时也为了参加考试，急切地购买了《二级 C 语言程序设计上机指导·应试指导·模拟试题三合一·精典版本》这本书。本书对我帮助很大，使我顺利通过了今年四月份的全国计算机等级考试。

贵出版社的图书深受我们广大读者的喜爱与好评，特别是我们这些将参加考试的学生都希望买到与指定教材完全配套的辅导书，能够满足我们的要求。

我觉得这本书可谓经典之作，不仅有基础的考试大纲串讲、精典例题分析，更有“实战”模拟等提高性训练，指导明确合理，符合最新考试大纲要求。通过对本书的学习，考试之前我已心中有数，不过我认为本书中还存在不足之处：

1. 上机操作的范围、要求、评分要点应精简。
2. 书中偶尔有重复性试题。
3. 上机内容没有配套光盘。

建议你们今后出版的图书应在各方面加以改进！

贵出版社应增加一些新的计算机图书类型，因为很多学生及工作人员急需这方面的书籍，所以希望你在今后编书时能扬长避短，努力做到更好。

祝编委会老师们工作顺利，为全国的计算机学子出版更多、更精的书籍。

四川绵阳 程远
2003 年 6 月 12 日

程远同学：

感谢你对我们工作的关心与支持！对于你提出意见进行细致的研究，作为该书修订的重要参考！

你所反映的问题，经编辑审核，就一些不足之处对本系列丛书进行了调整和修订，具体主要修改部分有：

- 1、其它题型题量减少，加入了“真题解析”与最新的历年真题
- 2、同时本系列丛书附有配套学习光盘。
- 3、对纸质、图书版式、封面设计等都已加以改进。

我们编写的计算机等级丛书自推出至今，热销全国各地一年多以来，许多读者纷纷来信，对本公司所出版的考试类丛书提出了好评与建议，并将部分热心读者资料存档，今后可参加我们的图书评论活动。如想详细了解本出版社的各类图书情况，可以登陆即将开通的“韬略图书在线”[Http://www.taoluebook.com](http://www.taoluebook.com)，享受优惠的网上购书价格和大量有关考试的各种信息资料的下载以及图书优惠服务。

最后，再次感谢你对我们出版社精品图书的信任！真诚地祝愿你顺利通过了本次考试，掌握更多的计算机知识！我们在北京与你一起分享快乐！

本书编委会
2003 年 6 月 26 日

应试技巧

一、考试说明

全国计算机等级考试三级覆盖面广,重点面向应用,考生只有全面系统地复习,才能考出一个理想的成绩。为此,我们特意组织多年从事辅导计算机等级考试的专家深入研究计算机等级考试特点和出题规律,编写出《三级数据库技术标准预测试卷》,希望考生从中找出规律性的东西,达到举一反三、触类旁通的效果。

本试卷包括笔试和上机两部分,各含有10套试卷及答案,另附一套最新考试真题,三级笔试题都是标准化题型,即选择题和填空题两种题型,总计100分,选择题共60题,每题1分,共60分,填空题共20个空,每空2分,共40分。

重要提示:

三级笔试试卷提供一份答题卡,考生应将所选的答案必须涂写在答题卡上,填在试卷上视为无效。考生也可将答案写在试卷上,然后再誊写到答题卡上。填涂答题卡时,应使用2B铅笔均匀完整地填涂在对应的序号上,填涂完毕最好再检查一遍,以防漏涂、错涂。

二、考试环境

这里所说的考试环境,一方面是指考试的场地、教室的布置,另一方面是指考试中答题的方法和上机考试的软件环境。在考试前:

(1)要在指定时间看看考场,看看自己的座位,从心理上不感到生疏,从而稳定情绪,以求稳中取胜。
(2)应多做一些与考试标准题型和上机方法基本相似的模拟练习,熟悉考试的软件环境。等级考试的全部答案是由计算机进行批改的,进行笔试时一定要按照要求将答案涂写在答题卡上。

(3)拿到试卷后应首先将自己的姓名、准考证号等内容用铅笔涂写在答题卡的相应位置上,以免忘记。答题时要字迹清晰,保持卷面整洁。

(4)做题时,可以先在试卷上用铅笔标注答案,对于选择题,可以临时在每道题的A、B、C或D选项上用铅笔打上√,对于填空题,也可以在每道题的空白处临时写上答案,这样可以便于检查。经过检查,确定无误后,再填写答题卡。对于选择题,要求将正确答案用铅笔涂写在答题卡相应位置上;对于填空题,要求将每空的答案用蓝、黑色钢笔或圆珠笔写在答题卡序号的横线上。然后,再检查一下,是否填写正确。如果你写在试卷上的答案是正确的,而填写答题卡错误,也不得分,因为考卷并不上交,只以答题卡作为评分依据。

三、答题技巧

1. 选择题

这类题中每题只有一个选项是正确的,多选、不选或选错都不给分,选错也不倒扣分。其答题技巧如下:

- (1)直接选择 对题中给出的4个选项,一看就能判断出正确答案,但注意,应有相当大的把握才行。
(2)排除选择 对给出的4个选项,一看就知道其中的1个(或2个或3个)是错误的,在这种情况下,使用排除法,排除错误的选项,剩下的为正确答案。
(3)随机选择 在使用排除法中,如果最后还剩2个或3个选项,或对某题一无所知时,都别放弃选择,在剩下的选项中随机选一个。因为选错了不扣分,所以不要漏选,每题都选出一个答案,以提高考试成绩。
(4)对于有把握的题目要一次答对,不要再次验证;对于拿不准的题目,根据以往经验先初步确定一个答案,最后,在时间允许的情况下,回过头来做这些题目。

(5)考生在答题时,一定要合理安排时间,统筹全局。千万不要在个别题上花费太多时间,以免没有时间答完剩余的题目。

2. 填空题

填空题难度相对较大,但分值占的较小。故切不可为个别题目耽误了过多的时间,不如调回头去检查一些无把握的选择题,因为如能检查出1~2道选择题,分值就能抵上一道填空题。注意:在填写答案时,答题卡上的号码并不是试卷上的题号,而是填空的序号,不要弄错位置。

四、综合应试技巧

平时下了功夫,在考前一个月左右的时间里,多做一些标准模拟题和真题。如果在规定的时间内做完了题,得分均高于75分,可以肯定您已经能够通过考试了。如果发现有的题做错了或有的题不会做,应反复看与这些题有关的知识,直到真正明白为止,这样也能很快过关。总之,要善于研究考试规律,就能进一步提高成绩,最终通过考试。多做练习,熟能生巧。

重要提示:

由于三级考试题目多,分值较小,这就要求考生速度要快,答题要准确,通过做一定量的习题,从中找出题目设计规律和答题技巧,更能提高答题速度和应变能力。

全国计算机等级考试

三级数据库技术标准预测试卷(一)

笔 试 部 分

(考试时间 120 分钟 满分为 100 分)

题 号	一	二	总 分
题 分	60	40	核分人
得 分			

得 分	评卷人	复查人

一、选择题(1~60 题每题 1 分,共 60 分)下列各题 A、B、C、D 四个选项中,只有一个选项是正确的,请将正确选项写在答题卡相应位置上,答在试卷上不得分)

- 把电路中的所有元件如晶体管、电阻、二极管等都集成在一个芯片上的元件称为 ()
 A. Transistor
 B. Integrated Circuit
 C. Computer
 D. Vacuum Tube
- ENIAC 所用的主要元件是 ()
 A. 集成电路
 B. 晶体管
 C. 电子管
 D. 以上各答案都不对
- 如果以链表为栈的存储结构,则退栈操作是 ()
 A. 必须判别栈是否满
 B. 必须判别栈是否空
 C. 判别栈元素的类型
 D. 对栈不作任何判别
- 下面的算法是计算不带结点的单链表长度,其中能正确执行的是 ()
 A. Function Length(L :Link)integer ;
 begin
 p := L ;
 j := 0 ;
 while P↑.next ≠ NIL DO
 [P := p↑.next ;
 j := j + 1
]
 return(j)
 end ;
 B. Function Length(L :Link)integer ;
 begin
 p := L ;

```

k := 0 ;
while P ≠ NIL DO
[ P := p ↑ .next
  k := k + 1 ];
Return( k )

```

end ;

C. Function Length(L : Link) integer ;

begin

```
p := L ; k := 0 ;
```

Repeat

```
k := k + 1 ;
```

```
P = P ↑ .next
```

until p = NIL

```
Return( k - 1 )
```

end ;

D. Function Length(L : Link) integer ;

begin

```
p := L ↑ .next ;
```

```
k := 1 ;
```

while p ≠ NIL DO

```
[ k := k + 1 ;
```

```
p := p ↑ .next ] ;
```

```
Return( k )
```

end ;

5. 设数组 $data[0 \dots m]$ 作为循环队列 SQ 的存储空间, $front$ 为队头指针, $rear$ 为队尾指针, 则执行出队操作的语句为 ()

A. $front := front + 1$

B. $front := (front + 1) \bmod m$

C. $rear := (rear + 1) \bmod m$

D. $front := (front + 1) \bmod (m + 1)$

6. 用数组 $A[0 \dots N - 1]$ 存放循环队列的元素值, 若其头尾指针分别为 $front$ 和 $rear$, 则循环队列中当前元素的个数为 ()

A. $(rear - front + m) \bmod m$

B. $(rear - front + 1) \bmod m$

C. $(rear - front - 1 + m) \bmod m$

D. $(rear - front) \bmod m$

7. 链栈与顺序栈相比, 有一个比较明显的优点是 ()

A. 插入操作更加方便

B. 通常不会出现栈满的情况

C. 不会出现栈空的情况

D. 删除操作列加方便

8. 设栈 S 和队列 Q 的初始状态为空, 元素 e_1, e_2, e_3, e_4, e_5 和 e_6 依次通过栈 S, 一个元素出栈后即进入队列 Q, 若 6 个元素出栈的顺序是 $e_2, e_4, e_3, e_6, e_5, e_1$, 则栈 S 的容量至少应该是 ()

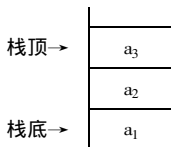
A.6

B.4

C.3

D.2

9. 四个元素 a_1 、 a_2 、 a_3 和 a_4 依次通过一个栈,入栈过程中允许栈顶元素出栈。假设某一时刻栈的状态如下:



则不可能的出栈序列是

()

A. a_4 a_3 a_2 a_1 B. a_3 a_2 a_4 a_1 C. a_3 a_1 a_4 a_2 D. a_3 a_4 a_2 a_1

10. Aarr 和 Barr 两个数组说明如下.

```
VAR Aarr :Array[ 0...7 ]of char ;
```

```
      Barr :Array[ -5...2 ,3...8 ]of char ;
```

这两个数组分别能存放的字符的最大个数是

()

A. 7 和 35

B. 1 和 5

C. 8 和 48

D. 1 和 6

11. 以下有关数据结构的叙述,正确的是

()

A. 线性表的线性存储结构优于链式存储结构

B. 二叉树的第 i 层上有 2^{i-1} 个结点,深度为 K 的二叉树上有 2^{k-1} 个结点

C. 二维数组是其数据元素为线性表的线性表

D. 栈的操作方式是先进先出

12. 二维数组 $M[i, j]$ 的元素是 4 个字符(每个字符占一个存储单元)组成的串,行下标 i 的范围从 0 到 4,列下标 j 的范围从 0 到 5。M 按行存储时元素 $M[3, 5]$ 的起始地址与 M 按列存储时元素()的起始地址相同。

A. $M[2, 4]$ B. $M[3, 4]$ C. $M[3, 5]$ D. $M[4, 4]$

13. 一个栈的入栈序列是 a 、 b 、 c 、 d 、 e ,则栈的不可能的输出序列是

()

A. e d c b a B. d e c b a C. d c e a b D. a b c d e

14. 已经获得除 CPU 以外的所有所需资源的进程处于()状态。

A. 运行状态

B. 就绪状态

C. 自由状态

D. 阻塞状态

15. 顺序程序和并发程序的执行相比

()

A. 基本相同

B. 就绪状态

C. 并发程序执行总体上执行时间快

D. 顺序程序执行总体上执行时间快

16. 进程是 ()
- 与程序等效的概念
 - 行进中的程序
 - 一个系统软件
 - 存放在内存中的程序
17. 进程具有并发性和 () 两大重要属性。
- 动态性
 - 静态性
 - 易用性
 - 封闭性
18. 操作系统在控制和管理进程的过程中,涉及到 () 这一重要数据结构,这是进程存在的惟一标志。
- FCB
 - FIFO
 - FDT
 - PCB
19. 磁盘的读写单位是 ()
- 块
 - 扇区
 - 簇
 - 字节
20. 逻辑设计主要是把概念模式转换成 ()
- DBMS 能处理的模式
 - 与 DBMS 无关的模式
 - 层次结构模型
 - 子模式
21. 物理结构设计的任务是设计数据库的 ()
- 存储格式
 - 存取方法
 - 存储结构与存取方法
 - 存储模式
22. 概念设计的结构是得到一个与 ()
- DBMS 有关的逻辑结构
 - DBMS 无关的概念模式
 - DBMS 和硬件有关的逻辑结构
 - DBMS 和硬件无关的数据结构
23. 若实体间联系是 M:N 的,则将联系类型 ()
- 的属性加入任一个关系模式中
 - 的属性加入 N 端实体类型相对应的关系模式中
 - 的属性加入 M 端实体类型相对应的关系模式中
 - 也转换为关系模型
24. 在数据库概念设计阶段,进行局部 ER 模式的设计时,为实体和联系确定属性的原则除了 () 外都是。
- 属性应该是不可再分解的语义单位
 - 先确定公共实体类型的属性
 - 实体与属性之间的关系只能是 1:N 的
 - 不同实体类型的属性之间应为直接关联关系
25. 数据库设计是指对于一个给定的 (①), 提供一个确定最优 (②) 与 (③) 的逻辑设计, 以及一个确定数据库 (④) 与 (⑤) 的物理设计, 建立起既能反映现实世界信息和信息联系, 满足用户 (⑥) 和 (⑦), 又能被某个数据库管理系统所接受, 同时能实现系统目标, 并有效 (⑧) 的数据库
- 软件环境
 - 硬件环境
 - 应用环境
 - 系统环境

- | | | | |
|------------|--------|--------|--------|
| ②A.概念模型 | B.数据模型 | C.关系模型 | D.对象模型 |
| ③A.处理模式 | B.外模式 | C.内模式 | D.模式 |
| ④A.物理结构 | B.逻辑结构 | C.存储结构 | D.模式结构 |
| ⑤A.存取方法 | B.操纵方式 | C.存储方式 | D.加工方式 |
| ⑥~⑦ A.信息要求 | B.数据要求 | C.处理要求 | D.加工要求 |
| ⑧A.存取数据 | B.访问数据 | C.操纵数据 | D.存储数据 |

26.在需求分析阶段中,业务流程的分析结果一般用 ()

- | | |
|------------|------------|
| A. ER图表示 | B. 程序流程图表示 |
| C. 数据流程图表示 | D. 数据结构图表示 |

27.()可以看成是现实世界到机器世界的一个过渡的中间层次。

- | | | | |
|--------|--------|--------|--------|
| A.概念模型 | B.逻辑模型 | C.结构模型 | D.物理模型 |
|--------|--------|--------|--------|

28.软件生存期的()阶段的最终结果是提供一个可作为设计基础的系统规格说明书。

- | | | | |
|------|--------|------|--------|
| A.规划 | B.需求分析 | C.设计 | D.程序编制 |
|------|--------|------|--------|

29.整个软件生存期中时间最长的是()

- | | | | |
|--------|------|--------|--------|
| A.需求分析 | B.设计 | C.程序编制 | D.运行维护 |
|--------|------|--------|--------|

30.在数据库设计的()阶段产生 DBMS 可以接受的源代码。

- | | | | |
|--------|--------|--------|------|
| A.概念设计 | B.逻辑设计 | C.物理设计 | D.实现 |
|--------|--------|--------|------|

31.下列哪项工作属于数据库设计的运行与维护阶段 ()

- | | |
|--------------|-------------|
| A.数据库的重新组织设计 | B.事务控制 |
| C.故障恢复方案设计 | D.为数据库增加新功能 |

32.FoxPro DOS 是 ()

- | | |
|-------------------|-------------------|
| A.DOS 下的数据库 | B.DOS 支持下的数据库管理系统 |
| C.为 DOS 做的 FoxPro | D.DOS 下的文字处理系统 |

33.数据库管理系统中用于定义和描述数据库逻辑结构的语言称为 ()

- | | |
|------------------|-----------------|
| A.数据库模式描述语言(DDL) | B.数据库子语言(SubDL) |
| C.数据操纵语言(DML) | D.数据结构语言 |

34.在数据库的数据模型中有 ()

- | | |
|------------------|------------------|
| A.网状模型、层次模型、关系模型 | B.数字型、字母型、日期型 |
| C.数值型、字符型、逻辑型 | D.数学模型、概念模型、逻辑模型 |

35.下列计算机表示的信息中,不能称为“数据”的是 ()

- | | |
|---------|--------|
| A.人的姓名 | B.图形符号 |
| C.计算机程序 | D.文件名 |

36.在关系数据库系统中,一个关系相当于 ()

- | | |
|-----------|------------|
| A.一张二维表 | B.一条记录 |
| C.一个关系数据库 | D.一个关系代数运算 |

37.在定义一个关系结构时,应该说明 ()

- | |
|-----------------|
| A.字段、数据项及数据项的值 |
| B.属性名、属性数据类型及位数 |

50. 如果两个实体之间的联系是 1:M, 则实现 1:M 联系的方法是 ()
- 将两个实体转换成一个关系
 - 将两个实体转换的关系中, 分别加入另一个关系的主码
 - 将“1”端实体转换的关系的主码, 放入“M”端实体转换的关系中
 - 将“M”端实体转换的关系的主码, 放入“1”端实体转换的关系中
51. 在建立表结构时定义关系完整性规则 ()
- 使 DBS 能够自动维护数据完整性约束条件
 - 还需要编程实现数据完整性约束条件
 - 没有必要定义
 - 将使系统操作复杂
52. 设计 ER 图, 属于数据库设计的 ()
- 概念设计
 - 逻辑设计
 - 需求分析
 - 物理设计
53. 超类与子类间的关系是 ()
- 超类实体继承子类实体的所有属性
 - 子类实体继承超类实体的所有属性
 - 超类实体继承子类实体的主码
 - 子类实体继承超类实体的主码
54. 概念模型是 ()
- 依赖于 DBMS 和硬件
 - 独立于 DBMS 和硬件
 - 依赖于 DBMS
 - 独立于 DBMS
55. 概念结构设计的目标是产生 DB 概念结构(即概念模式), 这结构主要反映 ()
- DBA 的管理信息要求
 - 应用程序员的编程需求
 - 企业组织的信息需求
 - 数据库的维护需求
56. 在概念设计和逻辑设计之间起桥梁作用的是 ()
- DFD
 - ER 图
 - 数据结构图
 - 功能模块图
57. 有两个实体集, 并且它们之间存在着一个 M:N 联系, 那么概念 ER 模型转换成关系数据库的规则, 这个 ER 结构转换成表的个数为 ()
- 1
 - 2
 - 3
 - 4
58. 在数据库设计中, 用 E-R 图来描述信息结构但不涉及信息在计算机中的表示, 它是数据库设计的 () 阶段。
- 需求分析
 - 概念设计
 - 逻辑设计
 - 物理设计
59. E-R 图是数据库设计的工具之一, 它适用于建立数据的 ()
- 概念模型
 - 逻辑模型
 - 结构模型
 - 物理模型
60. 在关系数据库设计中, 设计关系模式是 () 的任务。
- 需求分析阶段
 - 概念设计阶段
 - 逻辑设计阶段
 - 物理设计阶段

得分	评卷人	复查人

二、填空题

((每空 2 分, 共 40 分) 请将每空的正确答案写在答题卡 1 ~ 20 序号的横线上, 答在试卷上不得分)

1. 在 UNIX 系统中, 键盘、终端、打印机等以字符为单位组织和处理信息的设备称之为_____, 而磁盘、磁带等以块为单位组织和处理信息的设备称为_____。
2. 结构数据模型包含_____。
3. 层次模型的特点是_____。
4. 对长度为 n 的顺序线性表进行删除元素的操作, 如果删除每一个元素的概率相同, 则删除一个元素或移动元素的平均次数为_____。
5. 一组记录的排序码为 (12, 38, 35, 25, 74, 50, 63, 90), 按 2—路归并排序方法对该序列进行一趟归并后的结果为_____。
6. 设树的 T 的度为 4, 其中度为 1、2、3 和 4 的结点的个数分别 4、2、1、1, 则 T 中叶子结点的个数是_____。
7. CAT 是指_____。
8. 字符 a、b、c、d 依次通过一个栈, 按出栈的先后次序组成字符串, 至多可以组成_____个不同的字符串。
9. 若进栈序列为 a、b、c, 则所有可能的出栈序列有_____种。
10. 文件存储器是分成若干大小相等的_____。
11. 目录文件是由_____组成的。
12. 单级文件目录不能解决_____的问题。
13. 多用户系统所用的文件目录结构至少应是_____。
14. ER 图的基本成分有_____。
15. 类是_____组合在一起。
16. 关系模型的完整性规则是_____。
17. 关系代数是_____为_____的一组高级运算的集合。
18. 两个关系代数表达式等价是指_____所得到的结果是一样的。
19. 关系代数表达式的优化是由_____完成的。
20. ORDER 子句对_____。

全国计算机等级考试

三级数据库技术标准预测试卷(二)

笔 试 部 分

(考试时间 120 分钟 满分为 100 分)

题 号	一	二	总 分
题 分	60	40	核分人
得 分			

得 分	评卷人	复查人

一、选择题(1~60 题每题 1 分,共 60 分)下列各题 A、B、C、D 四个选项中,只有一个选项是正确的,请将正确选项写在答题卡相应位置上,答在试卷上不得分)

- 在计算机中,若 $X_{补} = 10000000$,则 X 的真值为 ()
 A. +0 B. -0
 C. -127 D. -128
- 设某计算机用双字节表示一浮点数,其中阶符、阶码 8 位,用原码表示;数符(尾符)、尾数共 8 位,用补码表示,则能表示的最大正数为 ()
 A. $2^{127} * (1 - 2^{-8})$ B. $2^{127} * (1 - 2^{-7})$
 C. $2^{255} * (1 - 2^{-8})$ D. $2^{255} * (1 - 2^{-7})$
- 某微型计算机字长为 8 位,若 $X_{补} = 10000000$ $[Y]_{补} = 00000010$,用补码进行 $[X - Y]_{补}$ 运算后,进位标志 C(或 C_y)、符号标志 S 及溢出情况应为 ()
 A. C=1 S=2 有溢出 B. C=1 S=0 无溢出
 C. C=1 S=1 有溢出 D. C=0 S=0 无溢出
- 下列有关程序计数器 PC 的说法中,正确的是 ()
 A. 它的值是指令执行条数
 B. 它的值总是顺序增加的
 C. 每执行一条指令,它的值就自动加 1
 D. 它指标指令地址
- CPU 欲取外围设备的状态信息,该状态信息在 I/O 接口电路与 CPU 之间传送时,应通过 ()
 A. 数据总线 B. 地址总线
 C. 控制总线 D. 通信总线
- CPU 从存储器中取一条指令(含三个字节),其中操作数为 16 位立即数,对于传统的计算机(不含指令队列),且数据总线为 8 位的情况,地址总线传送地址的次数和数据总线传送立即数据的次数应各为 ()

A.4 3

B.3 2

C.3 3

D.4 2

7. 研究数据结构 就是研究 ()

A. 数据的逻辑结构(或离散结构)

B. 数据的存储结构(或物理结构)

C. 数据的逻辑结构和存储结构

D. 数据的逻辑结构、存储结构和数据上进行的运算

8. 现有值分别为 A、B、C 的三个数据元素,可组成()个不同值的二叉树形。

A.30

B.5

C.9

D.12

9. 当待排序的 n 个数据元素呈正向有序或反向有序时()排序的执行时间将不受影响。

A.冒泡

B.直接插入

C.简单选择

D.快速

10. 允许多个用户在终端上同时交互地使用计算机的操作系统称为 ()

A.分布式操作系统

B.实时操作系统

C.单用户操作系统

D.分时操作系统

11. 在下列关于操作系统的叙述中,正确的是 ()

A. 操作系统是操作命令的集合

B. 分时系统中的 I/O 设备分时运行

C. 批处理系统的运行效率没有分时系统高

D. 实时系统能及时响应外部信号的请求并在规定时间内完成处理

12. 如果 T_2 是由有序树 T 转换而来的二叉树,那么 T 中结点的后序就是 T_2 中结点的 ()

A.前序

B.中序

C.后序

D.层次序

13. 若语句 S 的执行时间为 $O(1)$,那么下列程序段的时间复杂度为 ()

for ($i=0; i < n; i++$)

for ($j=0; j < i; j++$)

$S;$

A. $O(n)$

B. $O(n \times n)$

C. $O(n \times \log n)$

D. $O(n \times i)$

14. 当一进程运行时,系统可基于某种原则强行将其撤下,把处理器分配给其他进程,这种调度方式是 ()

A.非剥夺方式

B.剥夺方式

C.中断方式

D.查询方式

15. 为了照顾短作业用户,进程调度采用 ()

A.先进先出调度算法

B.短执行优先调度

C.优先级调度

D.轮转法

16. 为了对紧急进程或重要进程进行调度,调度算法应采用 ()

- A. 先进先出调度算法
C. 短执行优先调度
- B. 优先级调度
D. 轮转法
17. 如果某些进程优先级别相同,应采用()算法较为适应。
A. FIFO
B. SCBF
C. FDF
D. 轮转法
18. 如果要照顾所有进程,让它们都有执行的机会,最好采用()算法。
A. SCBF
B. FIFO
C. 轮转法
D. FPF
19. 在下列情况中()要进行进程调度。
A. 某一进程正访问一临界资源
B. 某一进程运行因缺乏资源进入阻塞状态
C. 一进程处于运行状态,而另一进程处于就绪状态
D. 某一进程正在访问打印机,而另一进程处于就绪状态
20. 操作系统中()负责对进程进行调度。
A. 处理机管理
B. 作业管理
C. 高级高度管理
D. 存储和设备管理
21. 进程间的基本关系为()
A. 相互独立与互相制约
B. 同步与互斥
C. 并行执行与资源共享
D. 信息传递与信息缓冲
22. 进程间的同步与互斥,分别表示各进程间的()
A. 相互独立与互相制约
B. 协调与竞争
C. 不同状态
D. 动态性与独立性
23. 操作系统对临界区调用的原则之一是()
A. 当无进程处于临界区时
B. 当有进程处于临界区时
C. 当进程处于就绪状态时
D. 当进程开始创建时
24. 两个进程合作完成一个任务,在并发执行中,一个进程要等待其合作伙伴发来信息,或者建立某个条件后再向前执行,这种关系是进程间的()关系。
A. 同步
B. 互斥
C. 竞争
D. 合作
25. ()是一种能由 P 和 V 操作所改变的整型变量。
A. 控制变量
B. 锁
C. 整型信号量
D. 记录型信号量
26. 在下面列出的基本成分中,不是实体关系图的基本成分的是()
A. 实体
B. 数据存储
C. 关系
D. 属性
27. 在下面列出的基本成分中,不是数据流程图的基本成分的是()
A. 信息处理
B. 信息存储
C. 外部实体
D. 系统状态