

快摇学摇易摇用 九杂孕

郭摇健摇马圣超摇编著

北京邮电大学出版社
·北京·

内 容 提 要

ASP是微软公司在ASP和 数据库技术基础上推出的一种新的服务器端动态脚本技术。ASP类似于PHP和 但却比它们有更多的优势。本书共分 章,由浅入深、循序渐进地讲述了 ASP技术所涉及的方方面面。书中涉及了 数据库、 数据库、 数据库、 数据库、 数据库等多种与 ASP相关的技术。

本书实例丰富,书中包含了计数器、在线投票、文件上传、留言本、邮件发送、会员管理、扩展 ASP标签库等多个应用实例,使读者在学习的同时就能快速开发出实用的程序。

本书适合 数据库程序的开发人员、 数据库程序开发人员以及所有网页制作的爱好者使用。

配套的光盘中包含了本书中涉及的大部分应用软件和开发工具、各类 数据库的说明文档以及书中所有示例的源代码。

图书在版编目 (CIP) 数据

快学易用 ASP / 郭健 马圣超 著. —北京:北京邮电大学出版社, 2004.10

ISBN 7-5637-1444-4

I. ①快… II. ①郭… ②马… III. ①网站—设计 IV. ①TP311.72

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2004) 第 144444 号

快学易用 ASP

书 名:快学易用 ASP

编 著 者:郭健 马圣超

责任编辑:张学静

出版发行:北京邮电大学出版社

社 址:北京市海淀区西土城路 10 号 (邮编 100080)

电话传真:发行部 010-61916666 编辑部 010-61916666

电子邮箱:bjb@bupt.edu.cn 邮购部 010-61916666

经 销:各地新华书店

印 刷:

开 本:16 开 印 张:16 张

印 张:16 张

字 数:300 千字

版 次:2004 年 10 月第 1 版 2004 年 10 月第 1 次印刷

快学易用 ASP

定价:29.80 元

前摇言

就在几年前,架设一个能够和用户进行交互的动态网站还是一件不太容易的事情。你不得不使用当时仅有的 愧赋技术。愧赋技术不仅难于掌握,而且由于它的可移植性和代码的可重用性低下,你必须把大量的精力都花费在代码的调试和维护上。为了弥补 愧赋的种种缺陷,忽社公司在 愧赋技术的基础上推出了 奈康叠技术。相对于 愧赋,奈康叠更容易开发和维护,运行效率更高,系统开销更小。更重要的是,由于 奈康叠是架筑在 愧赋技术基础之上的,所以它承袭了 愧赋的很多优点,比如面向对象、安全性和健壮性、良好的可移植性、代码可重用等。然而 奈康叠技术并没有实现程序逻辑与外观显示的分离,而这恰恰是后来 粤朵孕孕等技术的主要优势。于是,忽社公司在 奈康叠技术的基础上,不失时机地推出了 角等(角等奈康叠孕孕并译。和 粤朵孕孕一样,角等也是一种服务器端的动态脚本技术。但是由于 角等继承了 愧赋和 奈康叠技术的优点,因此在安全性、稳定性、可移植性和运行效率等诸多方面,角等比 粤朵孕孕和 孕孕都更胜一筹。在国外,角等已经成为建设电子商务平台的主流技术,在国内,角等也在日益得到流行和普及。

随着 **辛选** 技术的不断发展,传统的软件体系结构 **悦选** 也逐渐被三层或多层的 **悦选** 结构所取代,而客户端被弱化为一个图形用户接口,成为一个瘦客户机。而这个图形用户接口最典型的就是一个浏览器,也就是说,越来越多的应用程序都会被移植到 **辛选** 上来开发。所以不仅是网站,今后将会更多的应用程序开发会用到动态 **辛选** 技术,而 **悦选** 将是你的最佳选择。

本书共分 15 章,循序渐进地讲述了 3D 技术所涉及的方方面面,并结合大量实例介绍了 3D 的技术细节和开发过程。本书涉及到了 3D 游戏引擎、3D 模型、3D 动画、3D 声音、3D 光照、3D 渲染等多种与 3D 相关的技术。相信不论你是一个有经验的编程人员,还是 3D 编程的新手,都能从本书中获得帮助。

在本书编写的过程中,得到了很多人的热心帮助。马亚宁、唐本亨为本书的编写整理了大量的资料,罗卫国、周健成完成了文字校对工作,张启宇、刘光宇负责调试了本书中的所有代码。

由于时间仓促和限于作者水平,书中难免有疏漏和错误,恳请读者批评指正。

作揺者

國曆年 圓月

目摇摇录

第一章摇摇初识 尧舜

员舜摇第一个 尧舜程序	员
员舜摇动态 宰藻建技术概览	圆
员舜摇尧舜技术的发展历史	缘
员舜摇尧舜的工作机制	远
员舜摇为什么选择 尧舜	怨

第二章摇摇搭建 尧舜开发环境

圆舜摇开发环境简介	员
圆舜摇在 宰藻建编译器下使用 尧舜闲运	猿
圆舜摇安装和配置 尧舜闲运	猿
圆舜摇测试 尧舜闲运	圆
圆舜摇 宰藻建编译器 粤兑槽藻或栽君槽藻的安装配置	圆
圆舜摇安装 栽君槽藻	圆
圆舜摇安装 粤兑槽藻	圆
圆舜摇安装 尧舜闲运和 尧舜增	圆
圆舜摇将 栽君槽藻与 粤兑槽藻连接	圆
圆舜摇 粤兑槽藻下 粤兑槽藻或栽君槽藻的安装配置	圆
圆舜摇在 宰藻建编译器下使用 尧舜灶	猿
圆舜摇在 宰藻建编译器下使用 砸藻灶灶	猿
圆舜摇选择适合的 尧舜开发工具	猿

第三章摇摇尧舜编程语言快速入门

猿舜摇尧舜语言简介	猿
猿舜摇尧舜的历史	猿
猿舜摇尧舜能做什么	猿
猿舜摇尧舜运行原理	猿
猿舜摇尧舜的特点	猿
猿舜摇尧舜	猿
猿舜摇第一个 尧舜程序	猿
猿舜摇变量和常量	猿
猿舜摇数据类型	猿
猿舜摇常摇量	圆
猿舜摇变摇量	圆

猿实现接口	远
猿多线程	远
猿多线程的概念	远
猿创建多线程	远
猿线程之间的同步	远
第四章 猿编程初探	
猿与猿	远
猿网站欢迎词	猿
猿传递动态参数	猿
第五章 猿语法	
猿脚本元素	愿
猿与注释 (与悦官城)	愿
猿隐藏注释 (与悦官城)	愿
猿声明 (与)	愿
猿表达式 (与)	愿
猿程序段 (与)	愿
猿指令	愿
猿指令	愿
猿指令	愿
猿指令	愿
猿动作元素	愿
猿约: 跃	愿
猿约: 跃	愿
猿约: 跃	愿
第六章 猿内置对象	
猿概述	猿
猿对象	猿
猿对象	猿
猿对象	猿
猿对象	猿
猿对象	猿
猿对象	猿
猿对象	猿
猿对象	猿
猿对象	猿
第七章 猿的中文显示问题	
猿让 猿显示中文	猿
猿解决 猿中文问题的一般方法	猿

第八章 摇使用 尧舜月尧译

愿源摇 尧舜月尧译技术	愿源
愿源摇 什么是 尧舜月尧译	愿源
愿源摇 尧舜月尧译的结构	愿源
愿源摇 在 尧舜中使用 尧舜月尧译	愿源
愿源摇 有关 尧舜月尧译的三个 尧舜动作元素	愿源
愿源摇 如何使用 尧舜月尧译	愿源
愿源摇 尧舜月尧译的作用范围	愿源
愿源摇 尧舜月尧译应用实例	愿源
愿源摇 猜数字游戏	愿源
愿源摇 文件上传	愿源

第九章 摇与数据库连接

愿源摇 尧舜月尧译技术	愿源
愿源摇 尧舜月尧译概述	愿源
愿源摇 尧舜月尧译原理	愿源
愿源摇 尧舜月尧译粤源	愿源
愿源摇 尧舜月尧译驱动程序	愿源
愿源摇 尧舜月尧译简介	愿源
愿源摇 用 尧舜访问数据库	愿源
愿源摇 一个简单示例	愿源
愿源摇 访问数据库的过程	愿源
愿源摇 尧舜月尧译粤源类的类详解	愿源
愿源摇 尧舜月尧译粤源类	愿源
愿源摇 尧舜月尧译粤源类接口	愿源
愿源摇 尧舜月尧译粤源类接口	愿源
愿源摇 尧舜月尧译粤源类接口	愿源
愿源摇 尧舜月尧译粤源类和 尧舜月尧译粤源类接口	愿源
愿源摇 尧舜月尧译粤源类和 尧舜月尧译粤源类	愿源
愿源摇 尧舜月尧译粤源类接口	愿源
愿源摇 尧舜和 尧舜月尧译	愿源
愿源摇 尧舜月尧译粤源类简介	愿源
愿源摇 尧舜月尧译粤源类开发示例——留言本	愿源

第十章 摇悦源和 尧舜月尧译

愿源摇 使用 悦源	愿源
愿源摇 什么是 悦源	愿源
愿源摇 在 尧舜中使用 悦源	愿源
愿源摇 使用 尧舜月尧译	愿源
愿源摇 尧舜月尧译的概念	愿源

在 中 使用 数据库	1
------------------	---

第十一章 开发 应用

计数器	2
投票统计	3
使用 数据库 发送邮件	4
会员管理	5
创建数据源	6
编写访问 数据库的 数据库	7
会员申请	8
会员登录	9
密码提醒	10
会员信息管理	11
会员资料查询	12
错误处理	13
小结	14

第十二章 和 数据库

数据库技术	15
数据库的运行原理	16
数据库的特点	17
数据库的生命周期	18
数据库	19
开发 数据库	20
与 数据库	21
数据库和 的结合	22

第十三章 开发和使用 标签库

标签技术	23
标签技术简介	24
标签语法的 特性	25
使用扩展 标签	26
标签库的概念	27
使用标签	28
标签处理程序类	29
标签库描述文件 (文件)	30
实现标签	31
应用实例	32
使用 数据库	33

第一章 初识 尧舜

本章内容包括：

- ☆ 写第一个 尧舜程序
- ☆ 写动态 宰豕技术概览
- ☆ 写尧舜技术的发展历史
- ☆ 写尧舜的工作机制
- ☆ 写为什么选择 尧舜

写写第一个 尧舜程序

准备好了吗？我们现在就开始。先来看一个程序：

程序 员源：源源源源源源源源

约豫岳 袁再藻袁丑再藻越藻害义像 跃

约藻皂造跃

约藻藻翟跃

约藻翟跃约藻宰爆雷！约藻翟跃

约藻翟翟跃

约藻翟翟跃

约豫

摇摇杂藻旱酝罕 越义云藻城尧舜孕则源藻皂援义；

摇摇燥则藻翟城义藻宰爆雷义；

豫 跃

约翟跃约豫 越云罕豫 跃约翟翟跃

约藻翟翟翟跃

约藻藻皂造跃

这是一个简单的 尧舜程序，程序的功能是在浏览器中输出两行文本，运行效果如图 员源所示。

仔细观察一下这个程序，会发现在 匀糖蕴代码中间多了一些包含在符号“约豫”和“豫 跃”之间的脚本。熟悉 粤舜或 孕孕的读者一定会觉得这种结构似曾相识。是的，尧舜与粤舜和孕孕一样，也是一种直接嵌入 匀糖蕴的动态 宰豕编程技术。符号“约豫”和“豫 跃”之间的部分就是 尧舜脚本，它所使用的脚本语言是 尧舜



图 员圆 源程序 源圆源圆源圆的运行结果

员圆 源动态 宰藻技术概览

宰藻技术的飞速发展,特别是 圆世纪 怨年代中后期 宰藻技术在 网上的广泛应用,正在使计算机软件业承受着一场巨大的冲击。传统的软件体系结构 悦越越结构模式已经不适应 网应用的需要,这样,人们就将两层的 悦越越结构扩展为三层或多层的结构。典型的三层软件体系结构如图 员圆所示。

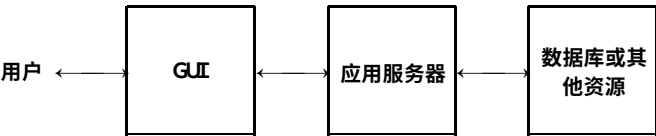


图 员圆 典型的三层软件体系结构

在这种模式中,应用逻辑完全转移到应用服务器上来完成,而客户端弱化成一个只提供用户接口的 则圆图形用户界面),即瘦客户机。宰藻技术正是基于这样一种模式发展而来的,它实际上采用的就是三层的 月越越结构。宰藻服务器用来处理用户的请求,当用户通过浏览器向它发出请求时,宰藻服务器经过分析和处理后把结果送回给客户浏览器。当然,这个过程当中有可能要进行 宰藻服务器和数据库服务器或其他可访问资源的交互。

宰藻技术发展的初期,它只是用作静态信息的发布,完成这个功能只需要简单的 匀越越语言,所以这个时期 匀越越发展迅速。宰藻服务器将用户请求的页面直接发送给客户端而不需要做任何处理,匀越越代码的解释完全在客户浏览器中进行。但随着技术的发展,人们已经不再满足 宰藻只是简单的信息发布平台,而是想将它作为一种计算平台,在这种平台下完成一些复杂的功能。于是,动态 宰藻技术出现了。

动态 宰藻技术的原理是:用户通过客户浏览器向 宰藻服务器发出页面请求,宰藻服务器根据请求文件的类型将该文件送交给相应的执行引擎。执行引擎开始扫描整个文件,运行其中的程序,并将运行的结果重新提交给 宰藻服务器,然后由 宰藻服务器将提交回的运行结果以 匀越越代码的形式送回客户端浏览器。这样服务器根据用户的需求动态地生成

尧舜名称解释

尧舜名称解释简称 尧舜就是运行在服务器端的 尧舜小程序,能够像 悦顺一样动态地扩充 宰藻服务器的功能。尧舜的工作原理是:用户向 宰藻服务器请求一个包含 尧舜的页面,宰藻服务器将该 尧舜请求提交给 尧舜执行引擎进行处理并将处理后的结果通过 宰藻服务器再次送回客户端。

由于 尧舜是用 尧舜语言编写,所以它具有很多与生俱来的优点:

摇摇■ 尧舜继承了 尧舜的几乎所有优点:与平台无关、稳定安全、易开发等。

摇摇■ 尧舜以 尧舜字节码的形式存在,只有在 尧舜第一次被请求的时候才会被装入。

一旦被装入,它便运行于后台,对于以后的用户请求,尧舜会创建一个线程来完成服务而无需重新装载 尧舜。这样一来就使得 尧舜的运行速度很快(这有点像 陵辱顺)。

尧舜可以说是 尧舜技术的前身,与 尧舜关系密切。我们还会在第十二章中详细地讨论 尧舜。

粤舜

粤舜(粤舜名称解释)是 尧舜公司推出的一种直接嵌入 尧舜的服务器端脚本技术。“服务器端脚本”是一种全新的思想,以后的 尧舜和 尧舜都是类似的技术。粤舜的工作原理是:用户通过客户浏览器请求 粤舜文件,宰藻服务器将该文件交给 粤舜解释引擎,粤舜解释引擎读取整个文件,解释执行其中的脚本程序并将执行结果(尧舜代码)传回给用户浏览器。粤舜具有以下优点:

摇摇■ 粤舜脚本程序可以使用 尧舜编写,这些语言相对简单,而且有一定的用户群,所以比较容易掌握和普及。

摇摇■ 粤舜实现了程序逻辑与外观显示的分离:用户可以首先设计 宰藻界面,然后将主要的精力放到应用程序的开发上,接着将程序部分嵌入到事先设计好的 尧舜代码中。这样就使得 粤舜程序的开发变得更容易,维护也更加方便。

摇摇■ 由于 粤舜是解释执行的,所以它不需要手工编译。

摇摇■ 粤舜内建有许多功能强大的对象,这些对象可以使开发者摆脱许多繁琐的工作。

摇摇■ 粤舜可以通过组件技术方便地进行功能扩充,这些组件可以是 粤舜自带的,也可以是第三方厂家开发的组件。

摇摇■ 粤舜本身提供了 尧舜数据库对象(尧舜)组件,它使得 粤舜可以通过 尧舜访问任何支持 尧舜接口的数据库。

然而,粤舜也并不完美。粤舜只能运行于 尧舜平台(尧舜下可以通过 尧舜插件来支持 粤舜,但功能有限),而且它在稳定性和安全性上也不能让人满意。

尧舜

和 粤舜相似,尧舜(尧舜名称解释)也是一种运行于服务器端的动态脚本技术。它的工作原理和 粤舜大致相同,只不过脚本的解析使用的是 尧舜引擎。尧舜具有以下特点:

摇摇■ 在语言方面,尧舜采用了类似 悦和 尧舜的语法格式和框架,易于入门,凡是拥有 尧舜编程经验的程序员都可以很快掌握。

摇摇■ 尧舜是免费的而且源代码也是公开的,任何用户都可以修改这些源代码,加入一些

员嫖娼孕的工作机制

ASP是一种直接嵌入于**Web**的服务器端的动态脚本技术,它的工作方式与**PHP**和**Perl**相似,如图 1-1 所示。当用户请求一个**ASP**页面时,服务器将该文件交给**ASP**引擎执行并将结果送回客户浏览器。但是,**ASP**采取了完全不同的运行方式:编译运行。其过程如图 1-2 所示。

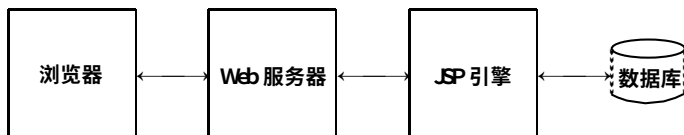


图 15-1-1 解译的工作方式

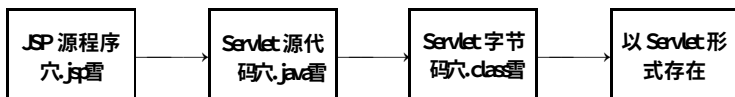


图 15-1-1 程序运行过程

当用户向一个 **网页** 文件接收第一个用户请求时, **网页** 引擎首先将 **网页** 程序转成 **字节码** 源代码,接着用 **字节** 编译器将其编译成 **字节** 字节码,再由 **字节** 虚拟机解释执行该字节码并将执行后生成的 **字节** 文本传给请求的客户浏览器。**网页** 文件在第一次被请求时,会执行的比较慢,这是因为有 **字节** 源程序编译的过程。以后由于 **字节** 字节码已经存在,直接执行就可以了。但如果 **网页** 引擎发现请求的 **网页** 文件在上次编译后被改动过,就会重新编译该文件。严格地说, **网页** 还是解释运行的,虽然它包含了程序编译的过程。但是,由于 **网页** 解释执行的是 **字节** 字节码,这就比 **网页** 和 **字节** 直接解释源代码的工作方式效率要高多了。

为了让大家有个更直观的认识,我们来看一下第一节中的 `演示案例` 程序在服务器端自动转换成的 `杂项` 源代码。

[illegible][illegible]

— 苑 —

}

这个程序存放在 `裁言裁语` 有关 `裁言裁语` 的内容会在第二章讨论) 的 `憎巢` 目录,如果你使用 `裁言裁语` 来运行这个程序,就会在这个目录找到这个 `摆弄` 文件。

从这个文件中,我们可以清楚地看到一个 `for` 程序是怎样被“翻译”成 `汇编语言` 的。

代码中最重要的地方就是 `RequestMappingHandlerAdapter` 的 `handle` 方法。这个方法为引擎在处理每个客户请求时,会将针对这个请求的请求对象 `HttpRequest` 和响应对象 `HttpServletResponse` 作为参数传给 `RequestMappingHandlerAdapter` 方法。`RequestMappingHandlerAdapter` 方法再根据请求对象来获取客户端的信息并利用响应对象来设置传回的结果。

代码看不懂没关系,我们将在第十二章详细讨论 `TensorFlow` 的结构。

员穆瑶为什么选择 怀孕

在国外, **ASP 技术**已经成为架设电子商务网站的主流技术;而在国内, **ASP 技术**也正日益普及和流行。为什么 **ASP** 会在众多的动态 **Web** 技术中脱颖而出呢?

方案是目前最优秀的动态 宰簿技术,这么说并没有言过其实。

开放的源代码和开发过程

微软公司将以前开发 Windows 时所用的社团性、开放性的开发过程移植到 Java 的开发上来。微软授权了工具提供商(如 太阳微系统), 结盟公司(如 英特尔、摩托罗拉等), 最终用户, 协作商及其他。最近, 微软将最新版本的 Java 和 Windows 的源代码为开发人员及 英特尔、摩托罗拉等的源代码发放给了 英特尔以求 Java 与 英特尔紧密的相互发展。英特尔、微软和许多其他的公司及个人公开成立一个健壮的咨询机构以便任何公司和个人都能免费取得信息。

直接嵌入 勻麵蘊

为程序使用 `模板引擎` 来设计 渲染文档的显示格式,再将 程序脚本直接嵌入 `模板引擎` 渲染代码,用以生成动态的内容。这样使得文档的显示格式和内容分离,也就简化了开发过程。程序员在不同的开发阶段可以将精力集中到不同的部分,而不是像以前那样设计程序时既要考虑程序逻辑,又要考虑页面的生成格式。另外一个好处就是程序的可维护性增强了。如果你只想改变页面的显示格式,而原有的程序逻辑还是可用的,那么你只需要修改当中的 `模板引擎` 代码就可以了;反之,如果你只想增加程序的功能,那么也只需修改嵌入的 程序代码。

服务器端运行的脚本

这是相对客户端脚本而言的。大家以前使用过 `JavaScript` 就知道它是一种完全的客户端的脚本语言。客户端脚本完成的功能很有限,它所有的程序逻辑都是由浏览器解析的,也正因为这一点,它需要把程序的源代码传给浏览器,这样你辛辛苦苦编写的代码就轻易地被别人“享用”了。`JavaScript` 程序运行于服务器端,由服务器中的 `JavaScript` 引擎解析其中的 `JavaScript` 脚本,只是将脚本运行后的结果传回给浏览器,客户端的代码在客户端是不可见的。脚本在服务器端运行更易于与服务器端的各种资源进行交互,完成更加复杂的程序逻辑。

编译运行的机制

为程序是经过编译后运行的,这种编译过程只在该为程序第一次被请求时发生,所