第 5 章　Dreamweaver 基础篇

Dreamweaver 的入门就如同打开一个现存的 HTML 页面或创建一个新的 HTML 页面一样简单。然而，如果你想获得更多的 Dreamweaver 使用经验，你必须弄明白 Dreamweaver 工作区的原理和概念，以及如何选择选项、如何使用检查员和面板如何设置偏爱使其更适合你的口味和工作习惯。

5.1　熟悉 Dreamweaver 的工作区

Dreamweaver 的可定制性也充分反应在 Dreamweaver 工作区的高可塑性上。工作区的高可塑性保证了其可以很好地适应各种不同的技术水平和创作风格。

让我们重温一下 Dreamweaver 的工作区和一些最重要、最常用到的组件，如图 5.1 所示。

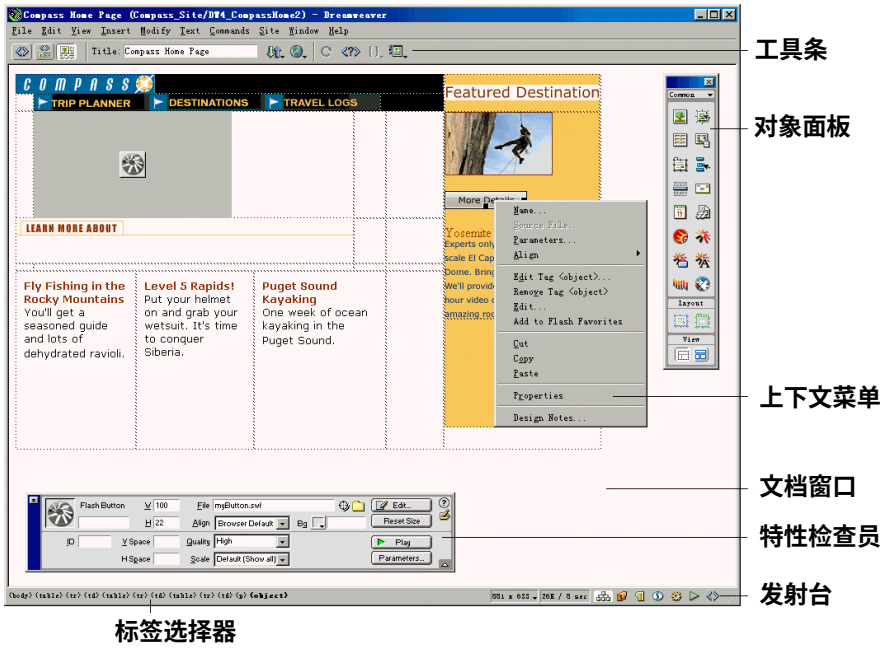


图 5.1

- 文档窗口——显示当前正在创建或编辑的文档。
- 发射台条——位于文档窗口的右下底部，包含一些按钮，这些按钮用来打开或关闭最频繁使用的那些检查员和面板。发射台条中的按钮也出现在发射台中，发射台是

需要全本请访问 www.ertongbook.com

一个浮动面板，功能与发射台条一样，你可以通过设置面板偏爱来决定哪些图标将出现在发射台条和发射台上。

- 工具条——工具条包含一些按钮和下拉菜单，可以通过它们以几种不同的方式查看文档、设置查看选项以及访问一些普通的选项。例如：在一个浏览器中预览。
- 上下文菜单——可以快速访问适合当前所选事物或区域的可用的命令。要显示上下文菜单，只需在选择的项目上单击鼠标右键即可。
- 对象面板——包含一些用来创建各种不同风格对象（例如：图像、表、层等等）的按钮。也可以在标准视图和布局视图中进行切换，以访问标准视图或布局视图中可用的选项。
- 特性检查员——显示选中的对象或文本的特性。同时，你也将通过它来修改、编辑那些特性。哪些特性将在特性检查员中出现取决于你所选择的对象或文本。
- Dreamweaver 还提供了许多其他的检查员、面板和窗口，但没有在这里列出。例如：历史面板和代码检查员。这些项目中的绝大多数都是可停靠的，这意味着你可以将多个浮动窗口、检查员以及面板结合成一个或一个以上的标签窗口。

注意：发射台、特性检查员、对象面板以及站点窗口是不可停靠的。

可以使用 Window 菜单打开 Dreamweaver 的窗口、检查员和面板。在 Window 菜单中每个项目左边的复选标志表示该项目当前正处于打开状态（尽管它此刻或许被其他窗口遮住了）。要显示一个在其名字旁还没有复选标志的项目，只需要在菜单中点击它的名字就可以了。

如果一个面板或检查员被选择了，但却没有显示出来。它可能是被别的什么东西挡住了，你可以通过选择 Window > Arrange Panels 使所有被选择的面板、窗口和检查员重排，以防止它们相互覆盖。

5.2 关于 Dreamweaver 中的不同视图

Dreamweaver 允许你以几种不同的方式在文档中工作——使用设计视图、使用代码视图或使用组合视图（这种视图将通过一个分割条同时以设计视图和代码视图两种方式显示文档）。你可以通过选择工具条上的视图图标来改变你正使用的视图。

代码视图和设计视图：

- 使用代码视图工作（Code View）——当创建和编辑文档时，Dreamweaver 自动地生成其底层的 HTML 源代码。要检验或编辑这些代码，你可以选用一种 Dreamweaver 的代码编辑器：文档窗口中的代码视图或代码检查员。
- 使用设计视图工作（Design view）——Dreamweaver 的设计视图以一种可视化的表示法显示你的文档，而非底层的 HTML 源代码。当在设计视图中工作时，可以使用两种视图进行设计——布局视图和标准视图。你可以使用对象面板底部的 View 部分中的图标在这两种视图中进行切换。

布局视图和标准视图：

- 在布局视图中可以设计页面的布局并插入图像、文本以及其他的媒体。
- 在标准视图中可以插入层、创建框架文档、创建表格，或其他一些在设计视图中不可用的功能。

5.3　文档窗口

在设计视图中，文档窗口以近似于文档在浏览器中显示的状况来显示当前的文档。文档窗口的标题栏会显示页标题，同时还会在随后的括号中显示根文件夹名和文件名。

注意：如果文件名后带有一个星号*，表示这个文件在最后一次被修改后，还没有被保存。

位于文档窗口底部的状态条提供了你正在创建的文档的额外信息，如图 5.2 所示。



图 5.2

- 标签选择器——用于选择文本或对象的标签显示在文档窗口左下角的标签选择器中。点击这些标签中的一个可以高亮显示它在文档中的相应内容。按<body>则选择整个文档。
- 窗口大小弹出菜单（Window Size）——可以缩放文档窗口的大小以预先确定或定制所创建文档的尺寸。
- 文档大小以及估计的下载时间——在 Window Size 右边的域中，显示了所创建的文档的大小和估计的下载时间，下载时间的估算值是考虑了页面中所包含的所有相关文件（例如：图像和 Shockwave 电影）后计算出的结果。
- 发射台条——位于文档窗口的右下底部，你可以把它看作是发射台的一个缩小了的版本。默认状况下显示在发射台条上的按钮包括：打开站点窗口、打开资源面板、打开 HTML 风格（HTML Styles）面板、打开 CSS 风格（CSS Styles）面板、打开行为面板、打开历史面板、打开代码检查员。你可以通过设置偏爱指定哪些按钮将显示在发射台条和发射台上。

5.3.1　缩放文档窗口

窗口当前的尺寸（以像素表示）显示在文档窗口状态条中的 Window Size 弹出菜单中。点击 Window Size 将引出调整窗口大小的弹出菜单，它允许你将窗口大小设置成为任何一种通用的显示尺寸。为了帮助你设计页面，使它能在某种特定的分辨率或几种不同的分辨率下都能得到不错的显示效果，你可以将窗口大小调整为菜单中预先确定的各种不同的尺寸，以观察你的

页面在不同的分辨率下是否都能够有很好的效果。你也可以编辑这些预定义的尺寸或创建你自己的尺寸，如图 5.3 所示。

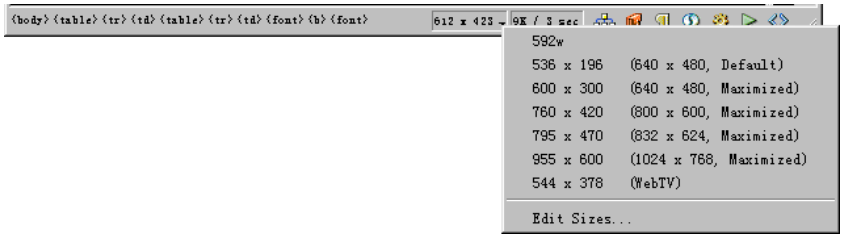


图 5.3

注意：窗口大小是以浏览器窗口内部的尺寸给出的，不含浏览器的边界。而真正的显示器的分辨率在括号中被列出。

例如：选项“536×196（640×480，Default）”就是为下面这样的一种情况准备的：

看看当你的浏览者在一台分辨率为 640×480 的显示器上使用默认设置的 IE 或 Netscape Navigator 浏览你的页面时会是一种什么样的效果。

要调整文档窗口到一种预先确定的大小：

- 选择 Window Size 菜单中的一个期望的尺寸。

要改变 Window Size 菜单列表中的数值：

1．从 Window Size 弹出菜单中选择 Edit Sizes，如图 5.4 所示。

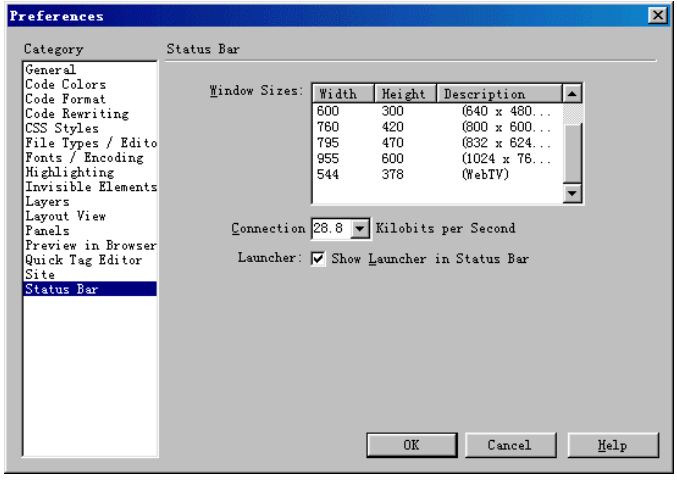


图 5.4

2．点击 Window Sizes 列表中的任一 Wi dth 或 Height 的值，输入一个新值。

如果只想调整文档窗口的宽度（保持高度不变），将与所需宽度值对应的高度值删除即可。

3．点击 Description 域输入一段至少能让你自己明白的描述。

4．点击 OK 保存所做的改变并返回文档窗口。

要为 Window Size 菜单增加一个新的 Size：

1．从 Window Size 弹出菜单中选择 Edit Sizes。

2．点击最后一个 Width 值下面的空白区域。

3．输入要创建 Size 的 Width 和 Height 值。

4．点击 Description 域输入一段有意义的描述。

例如：你可以在一个为 800×600 分辨率的显示模式准备的条目旁输入 SVGA 或 average PC。

5.3.2　对所有的窗口和面板进行最小化操作和恢复操作

你可以最小化和恢复所有已打开的 Dreamweaver 窗口——文档窗口、检查员以及面板。

- 要最小化所有的 Dreamweaver 窗口，按 Shift+F4，或选择 Window > Minimize All。
- 要恢复所有的 Dreamweaver 窗口，按 Alt+Shift+F4，或选择 Window > Restore All。

5.3.3　状态条偏爱

使用状态条偏爱以设置文档窗口底部的状态条。为显示这些偏爱，选择 Edit > Preferences，然后从左边的 Category 列表中选择 Status Bar，如图 5.5 所示。

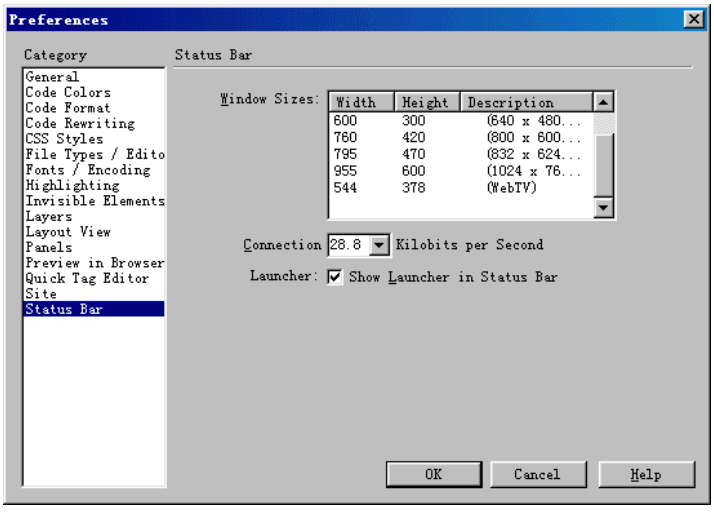


图 5.5

- Window Sizes（窗口大小）——可以定制状态条中 Window Size 弹出菜单中的选项。
- Connection…Kilobits per Second（连接…千比特/秒）——确定连接速度（以千比特/秒计）以用来计算下载时间。页面的下载时间被显示在状态条中，当一幅图像被选择时，图像和其他资源的下载大小在特性检查员中被显示。
- Launcher:Show Launcher in Status Bar（发射台：在状态条中显示发射台）——在状态

需要全本请访问 www.ertongbook.com

条中显示发射台条。发射台中的按钮用来运行窗口、面板以及检查员。发射台条与发射台包含有同样的按钮。

5.3.4 发射台

发射台条包含一些用来打开或关闭各种面板、窗口以及检查员的按钮。你也可以显示发射台，它是一个浮动面板，含有与发射台条相同的按钮，如图 5.6 所示。



图 5.6

要显示或隐蔽发射台：

- 选择 Window > Launcher。

要在发射台的水平取向和垂直取向间进行切换：

- 点击发射台右下角的取向图标。

你可以使用面板偏爱来指定哪些项目将在发射台条和发射台上出现。

要指定哪些按钮在发射台条和发射台中出现：

1．选择 Edit > Preferences，从左边的 Category 列表中选择 Panels，如图 5.7 所示。

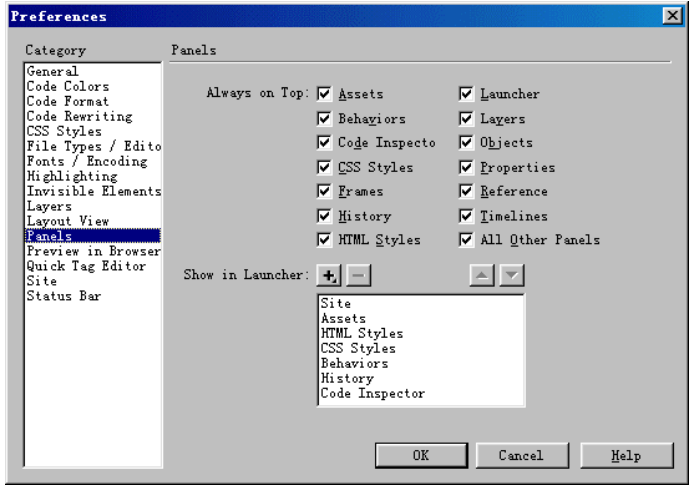


图 5.7

2．在发射台条和发射台中出现的项目被列在 Show in Launcher 中，在默认情况下，有 7 个项目被列出。

3．要加一个项目到发射台条和发射台，点击加（+）按钮即可。

4．要把一个项目从发射台条和发射台中删除，点击项目并点击减（–）按钮即可。

5．要移动一个项目在列表中的排位（即它在发射台条和发射台中的左右顺序），选择项

目然后点击箭头键即可。

6．单击 OK，发射台条和发射台中将显示你指定的项目。

5.4　工具条

Dreamweaver 的工具条包含一些可以让你在文档的几种不同视图间快速切换的按钮代码，这些视图包括设计视图、代码视图以及一种设计和代码的联合视图。工具条也包含一些与你的视图选择和文档状态相关的通用命令。Options（选项）菜单（位于工具条的右边）中的项目取决于你选择的视图。如图 5.8 所示。

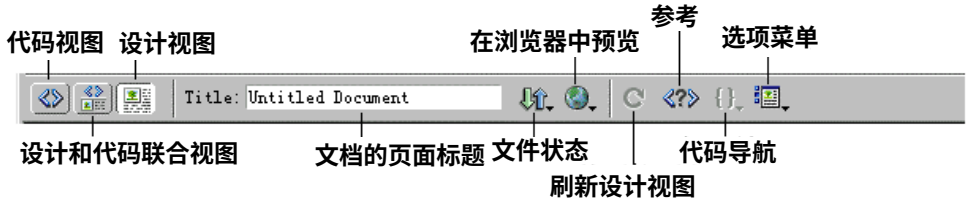


图 5.8

- 要查看或隐蔽工具条，选择 View > Toolbar。
- 要在文档窗口中仅显示代码，点击 Show Code View 按钮。
- 要显示一个设计和代码的联合视图，点击 Show Code and Design Views 按钮。

当你选择这种视图时，View 菜单中的 Design View on Top 选项将变为可用。使用这个选择可指定哪个视图显示在你的文档窗口的顶部。

- 要仅仅显示设计视图，点击 Show Design View 按钮。

你也可以通过 View 菜单来访问这些视图。

- 要为你的文档输入一个标题，使用 Title 域。

如果你的文档已经有一个标题了，文档的标题将在这个域中出现。

- 要显示文件状态弹出菜单，点击 File Management（文件管理）按钮。
- 要在一个浏览器中预览或调试你的文档，点击 Preview/Debug in Browser 按钮，然后从菜单中所列出的浏览器中选择一个。

要增加或改变菜单中所列出的浏览器，选择 Edit Browser List，如图 5.9 所示。

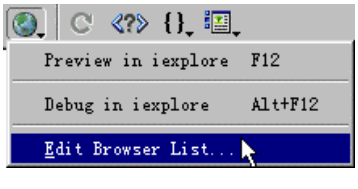


图 5.9

- 要刷新你的设计视图，点击 Refresh Design View（刷新设计视图）按钮。
- 要访问参考面板，点击 Reference 按钮。

参考面板包含了有关 HTML、CSS 以及 JavaScript 代码的参考信息。

- 要在你的代码中进行导航，点击 Code Navigation 按钮。
- 要访问选项菜单，点击 Options Menu（选项菜单）按钮。

Options Menu 为每种视图列出了不同的选项。

5.5 上下文菜单

Dreamweaver 中广泛地使用了上下文菜单。上下文菜单提供了一种对与当前所选对象或工作窗口有关的命令和特性的快速访问方法。菜单中只有对当前所选对象可用的命令才会处于可用状态，其他的此时非可用的命令都会变为失效状态，这很容易地使你知道根据的选择现在可以做哪些工作。

要使用上下文菜单：

1．通过在对象或窗口上单击鼠标右键打开上下文菜单。

2．在弹出的上下文菜单中选择需要的命令并点击。

一个与图像相关的上下文菜单，如图 5.10 所示。

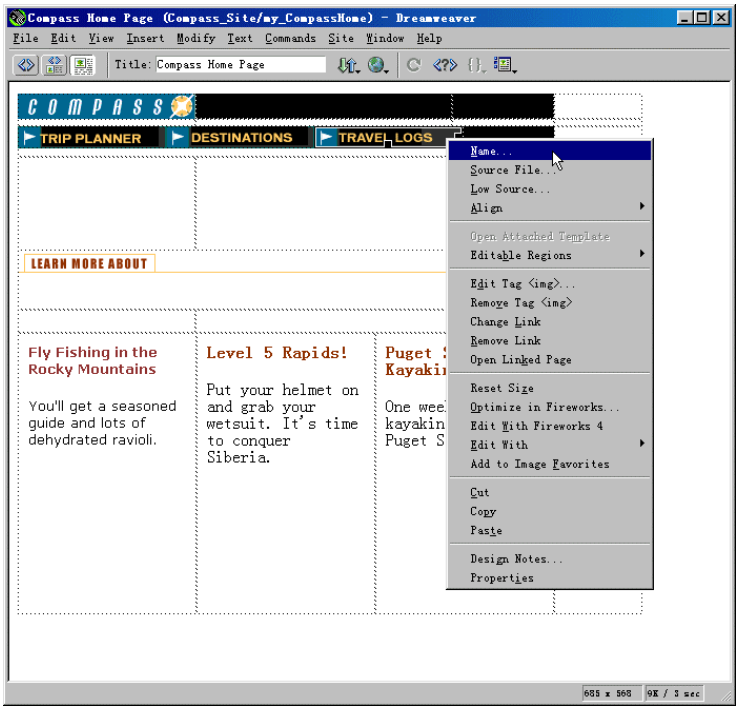


图 5.10

5.6　对象面板

对象面板包含用来插入各种对象（例如：表、层以及图像）的按钮。要显示或隐蔽对象面板，选择 Window > Objects。

5.6.1　插入一个对象

要插入一个对象：

- 点击相应的对象面板按钮或将按钮的图标拖放到文档窗口中。依赖于你所选择的对象，一个相应的对象插入对话框将会出现，提示你选择或插入你希望的对象或文件。

要旁路（或称为屏蔽）这个插入对象对话框而仅仅插入一个对象的占位符：

- 出于某些原因，你可能只想要插入一个对象占位符而非真正的对象，在这种情况下，你可以在点击相应的对象面板按钮前先按下 Ctrl 键，这样可以屏蔽掉对象插入对话框而直接插入一个指定类型的空的对象占位符。例如：要为一幅图像插入一个占位符，而不想指定图像文件，你可以按住 Ctrl 键再点击图像按钮。

注意：不是所有的对象插入对话框都可以被旁路，某些对象，例如导航条、层、Flash 按钮、框架等等无法仅插入一个占位符。

在默认状况下对象面板包含 7 类：Characters（字符）、Common（公用）、Forms（表单）、Frames（框架）、Head（头）、Invisibles（不可见）以及 Special（特别）。你可以使用对象面板顶端的弹出式菜单在这些类目之间进行切换。同时，对象面板还包含了用来在标准视图和布局视图间进行切换的按钮。在本书的后面，你还将学习如何重新安排或编辑面板中的对象，甚至创建属于你自己的全新对象。

对象面板以及它的弹出菜单，如图 5.11 所示。

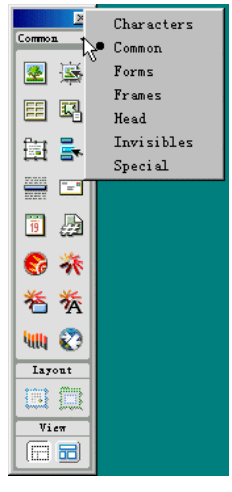


图 5.11

- Characters——包含一些特殊字符。例如：版权符号、弯曲的引号标记以及注册商标符号。

注意：这些特殊符号可能无法在 2.0 或更低版本的浏览器中正确显示。

- Common——包含最通常使用的对象。例如：图像、表以及层等等。
- Forms——包含用以创建表单和表单元素的按钮。
- Frames——包含通常的框架设置结构。
- Head——包含一些用来添加各种 HEAD 元素的按钮。例如：META，KEYWORDS 以及 BASE 标签等等。
- Invisibles——包含一些用来创建在浏览器窗口中不可见对象的按钮。例如：命名的锚点（anchors）。选择 View > Visual Aids > Invisible

Elements 可以显示文档中用以标识这些不可见对象的定位的图标。在文档窗口中点击不可见元素的图标可以选择这些不可见对象，并可改变它们的特性。

- Special——包含一些用来插入诸如 Java Applet、插件、ActiveX 控件这样的特殊项目的按钮。

对象面板的 View（视图）部分可以让你在标准视图和布局视图间进行切换。如果布局视图被选择了，你就可以使用布局工具 Draw Layout Cell 和 Draw Layout Table。

5.6.2 设置对象面板偏爱

某些 General 偏爱设置会影响对象面板，要修改这些偏爱，选择 Edit > Preferences，然后从左边的 Category 列表中选择 General。如图 5.12 所示。

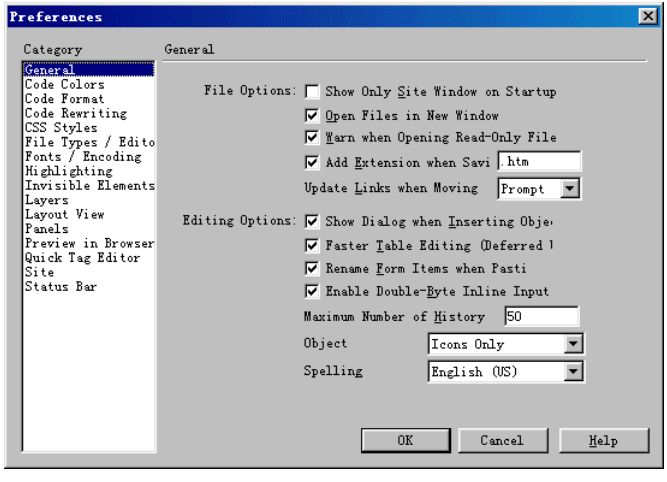


图 5.12

- 当插入一个诸如图像、表格、脚本或者 HEAD 元素时，一个对话框将会弹出来，试图给你提示一些额外的信息。出于某些原因，这可能不是你所希望的。通过关闭 General 中的 Show Dialog When Inserting Objects 选项或在创建对象时按住 Ctrl 键可以抑制这些对话框的出现。当你在该选项关闭状态下插入一个对象时，这个对象将会以默认的属性值给出。你可以在插入对象后通过特性检查员来改变这些默认的属性值。
- 可以通过选择 Object 下拉菜单中的不同选项以三种不同的方式显示对象面板中的内容：Icons Only（仅有图标）、Text Only（仅有文本）或 Text and Icons（兼有图标和文本）。

5.6.3 对象面板的 Characters（字符）类目

在对象面板的 Characters 类目中包含一些特殊的字符。

Line Break（断行）——在插入点放置一个断行
标记。你也可以通过按 Shift+Enter

插入一个 Line Break。

Nonbreaking space（不间断空格）——在插入点放置一个不间断空格。

Copyright（版权）——在插入点放置一个版权符号。

Registered（已注册）——在插入点放置一个注册符号。

Trademark（商标）——在插入点放置一个商标符号。

Pound（英镑）——在插入点放置一个英镑符号。

Yen（日元）——在插入点放置一个日元符号。

Euro（欧元）——在插入点放置一个欧元符号。

Left Quote（左引号）——在插入点放置一个加倍弯曲的左引号。

Right Quote（右引号）——在插入点放置一个加倍弯曲的右引号。

Em-Dash（长破折号）——在插入点放置一个长破折号。

Other（其他）——点击这个按钮将打开 Insert Other Character 对话框，如图 5.13 所示。在这个对话框中提供了一整套的特殊字符，你可以从中选择。当你选择了一个并单击 OK 后，它会被放置在插入点。

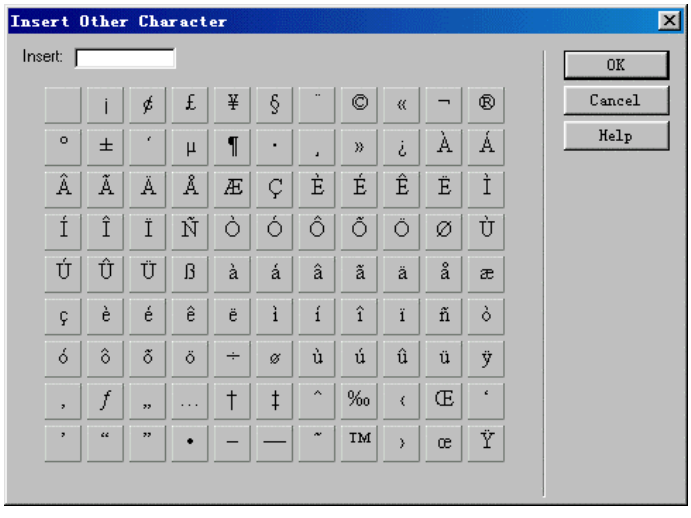


图 5.13

5.6.4　对象面板的 Common（公用）类目

在对象面板的 Common 类目中包含最常使用的对象。

Image（图像）——在插入点放置一幅图像。将出现一个指定图像文件的对话框。

Rollover Image（翻转图像）——提示你指定被用来定义一个翻转图像的两个图像文件。一个翻转图像是指当鼠标指针从它上空掠过时可以发生改变的图像（类似于用 FrontPage 创建的 Hover）。

需要全本请访问 www.ertongbook.com

Table（表格）——在插入点放置一个表格。

Tabular Data（表格化数据）——在插入点放置一个表格，并用来自其他文件的数据充满这个表格。例如：来自一个由 Microsoft Excel 创建的并以定界格式保存的文件。通常用于将存有数据的文件中的数据表格化以方便在页面上浏览。定界格式是指以某种特定的符号（比如逗号、冒号、分号等）将文件中的数据分隔。

Horizontal Rule（水平线）——在插入点放置一条水平线。

Navigation Bar（导航条）——插入一套图像用于在站点中进行导航。

Layer（层）——创建一个层。点击层按钮，然后移动鼠标到文档窗口内，在希望放置层的位置拖曳鼠标以设定层的大小，当拖曳至合适大小后松开鼠标。在默认状况下，Dreamweaver 使用 DIV 标签来创建一个层，可以通过特性检查员来选择使用一个不同的标签。也可以使用层偏爱来改变默认的设置。

E-mail Link（电子邮件连接）——在插入点放置一个电子邮件连接。

Date（日期）——在插入点放置当前的日期。你可以在出现的对话框中指定日期和时间的显示格式，以及是否让 Dreamweaver 在你每次保存该文件时自动更新该日期。

Server-Side Include（服务器端包含）——在插入点放置一个服务器端包含（server-side include）。你可以在对话框中选择要包括的源文件。

Fireworks HTML——在插入点放置由 Fireworks 创建的 HTML 和图像。

Flash——使用 OBJECT 和 EMBED 标签在插入点放置一段 Flash 电影。你可以在出现的对话框中选择电影文件。CODEBASE、CLASS ID 以及 PLUGINSPAGE 属性都已经被预设成适合 Flash 播放器的值。你可以使用特性检查员为 Flash 电影指定其他的属性。

Flash Button（Flash 按钮）——在插入点放置一个 Flash 按钮对象。

Flash Text（Flash 文本）——在插入点放置一个 Flash 文本对象。

Shockwave（冲击波）——使用 OBJECT 和 EMBED 标签在插入点放置一段冲击波电影（Shockwave movie）。CODEBASE，CLASS ID 以及 PLUGINSPAGE 属性都已经被预设成适合 Shockwave 的值。点击该按钮后，将会出现一个对话框，以便你为电影选择一个源文件。你也可以用特性检查员来指定一个源文件。

Generator（发生器）——在插入点放置一个发生器（Generator）。

Generator 是一种 Web 服务器端的应用，用来实现动态更新和页面的个性化。它可以动态地结合文本、图片和声音以创建丰富的多媒体内容，并可以以多种动态和静态的格式发布最终的产品。

通过Generator，工作于Flash下的设计者们可以创建包含多种可变元素（图片、文本或声音）的模板，在需要时由一个数据源中的数据来填充。这些动态生成的内容可以作为Flash电影、JPEG，PNG，GIF，animated GIF或QuickTime文件被客户端的浏览器回放。Generator将设计者们从以往频繁更新Flash电影的沉闷工作中解放出来，同时也使他们可以为复杂的服务器端应用编写高效的图形前端处理机（例如：交互式的气象地图或站点导航）。

5.6.5　对象面板的 Forms（表单）类目

对象面板中的 Forms 类目包含用来创建表单和表单元素的按钮。

表单类似于表单元素的一个容器，表单的边界在文档窗口是不可见的，直到你选择了 View > Visual Aids > Invisible Elements。

在插入一个表单元素之前应先在一个表单边界内部设置一个插入点。在表单外面的表单单元不会在浏览器中出现。如果你试图在表单外面插入一个表单元素，将跳出一个对话框询问你是否想在表单元素周围增加一个表单标签，点击 Yes 创建一个新表单以包含这个表单元素，或点击 No 在表单外面插入一个表单元素。

Form（表单）——在插入点放置一个表单。

Text Field（文本域）——在插入点放置一个文本域。在特性检查员中设置 name，size，initial value 等属性。

Button（按钮）——用“Submit”的默认 NAME 和 VALUE 在插入点放置一个按钮。使用特性检查员设置 name、label 和 action。

Checkbox（复选框）——在插入点放置一个复选框。在特性检查员中设置 name，value（被选择时），initial state（初始化时是选中还是非选中）。

Radio（单选按钮）——在插入点放置一个单选按钮。在特性检查员中设置 name，value（被选择时），initial state（初始化时是选中还是非选中）。

List Menu（下拉菜单）——在插入点放置一个下拉菜单。在特性检查员中设置 name，type，list values。

File Field（文件域）——在插入点放置一个文件域。

文件域的作用在于可以让用户从硬盘上浏览并选择文件，并可以将选择的文件作为表单数据上传。在特性检查员中设置 name、size、initial value。

Image Field（图像域）——在插入点放置一个图像域（可在其中放置一个图像）。在特性检查员中设置 name、size、source file（源文件）以及 alternative 文本（即 Alt，当用户在浏览器中关闭图像浏览时，给用户传达一些有关该图像的文本信息）。

Hidden Field（隐藏的域）——在插入点插入隐蔽的域。在特性检查员中设置 name 和 value。

Hidden Field 的作用在于你可以用它来储存一些信息。例如：你可以将其作为某些特别表单数据的容器或将表单的主题保存在其中。这些信息不是用来传达给用户的，而是传递给处理该表单的应用程序的。

Jump Menu（跳转菜单）——在插入点放置一个跳转菜单（点击其中的任一选项将连接到相应的 URL）。在出现的对话框中给各个项目赋值。

5.6.6 对象面板的 Frames（框架）类目

对象面板中的 Frames 类目包含用来创建通常的框架结构（Frameset）布局的按钮。

Left——创建一个框架结构，并且在当前框架的左边增加一个狭窄的空框架。

Right——创建一个框架结构，并且在当前框架的右边增加一个狭窄的空框架。

Top——创建一个框架结构，并且在当前框架的顶端增加一个狭窄的空框架。

Bottom—创建一个框架结构，并且在当前框架的底端增加一个狭窄的空框架。

Left Top-Left Corner and Top——创建一个框架结构，并且在当前框架的左边、上边各增加一个狭窄的空框架，两个框架交叉又在左上角形成一个小的空框架。

Left and Nested Top——创建一个框架结构，并且在当前框架的左边、上边各增加一个狭窄的空框架。（给人的感觉是左边那个空框架的级别更高些。）

Top and Nested Left——创建一个框架结构，并且在当前框架的上边、左边各增加一个狭窄的空框架。（给人的感觉是上边那个空框架的级别更高些。）

Split—创建——个框架结构，并且将屏幕“田”字状一分为四，当前框架处于右下。

5.6.7 对象面板的 Head（头部）类目

对象面板中的 Head 类目包含用来在文档中添加 HEAD 元素的按钮。

Meta——在文档中的 HEAD 部分插入一个 Meta 标签。你可以在出现的对话框中输入 META 属性。

Keywords——在文档中的 HEAD 部分插入一个 Keywords META 标签。你可以在出现的对话框中为你的文档输入关键字。

Description——在文档中的 HEAD 部分插入一个 Description META 标签。你可以在出现的对话框中为你的文档输入一段文本描述。

Refresh——在文档中的 HEAD 部分插入一个 Refresh META 标签。你可以在出现的对话框中设定该页面装入几秒钟后重新刷新本页面或去往一个新页面。

Base——在文档中的 HEAD 部分插入一个 Base META 标签。你可以在出现的对话框中为该文档上的所有连接指定一个 Base URL。

所谓 Base URL 是指该文档上的所有连接的 URL 都是相对于这个 Base URL 而言的。

Link——在文档中的 HEAD 部分插入一个 Link META 标签。你可以在出现的对话框中输入文档的 Link 信息。

注意：这不是一个超级连接，而是用来指定一个外部的风格式样单。

5.6.8 对象面板的 Invisibles（不可见）类目

对象面板中的 Invisibles 类目包含用来创建在浏览器窗口中不可见对象的按钮。

选择 View > Visual Aids > Invisible Elements 可以显示标记这些不可见元素定位的图标。点

击图标可选择相应的不可见对象并可以改变它们的特性。不可见元素偏爱可以让你选择当 View > Visual Aids > Invisible Elements 项打开时，文档中哪些指定的不可见元素是可见的。

Named Anchor（命名的锚点）——在插入点放置一个命名的锚点。在出现的对话框中为锚点起一个名字。

Comment（注释）——在插入点把一段注释放入 HTML。在出现的对话框中文档输入注释。

Script（脚本）——在插入点放入一段 Script。在出现的对话框中选择要使用的脚本语言并编写 Script。

5.6.9　对象面板的 Special（特别）类目

对象面板的特别（Special）类目包含用来插入诸如插件和 Java Applet 这样的特别的可配置的对象。

Applet（Java Applet）——在插入点放置一个 Java Applet（只有当你在一个浏览器中浏览这个文档时，Java Applet 才会出现）。在弹出的对话框中可以选择包含 Applet 代码的文件，或点击 Cancel（取消）保持这种未指定源文件的状态，而在以后再通过特性检查员来指定 Java Applet 的特性。

ActiveX——在插入点放置一个 ActiveX 控件。使用特性检查员为 ActiveX 控件指定源文件和其他的特性。

Plugin（插件）——使用 EMBED 标签在插入点插入一个插件文件。播放时需要相应的 Netscape 插件。在对话框中指定源文件。

5.6.10　Layout 和 View

对象面板中的 View 部分允许你从标准视图和布局视图中选择一种视图模式。如果选择了布局视图作为你的视图，你将可以使用 Layout 中的布局工具。

Draw Layout Cell（绘制布局单元格）——可以在文档窗口的设计视图中绘制单独的表格单元格。

Draw Layout Table（绘制布局表格）——可以在文档窗口的设计视图中绘制整个的表格。

5.7　特性检查员

特性检查员允许你检验和编辑当前所选择的页面元素的特性。一个页面元素可以是一个对象或一段文本。你可以使用文档窗口或代码检查员两者中的任何一个来选择页面元素。

要显示或隐蔽特性检查员，选择 Window > Properties，如图 5.14 所示。

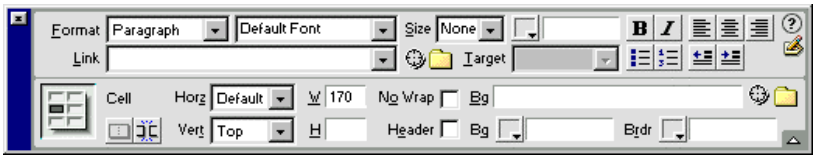


图 5.14

你对特性检查员所做的绝大多数改变会被立刻显示在文档窗口中。对于某些特性的改变可能需要你在其特性编辑文本域以外点击一下或点击某个标签切换到其他特性以使刚刚所做的改变生效。

哪些特性将显示在特性检查员中取决于你所选择的元素。要得到指定特性的信息，在文档窗口中选择一个元素，然后点击特性检查员右上角的帮助图标。

特性检查员开始只显示所选元素最通用的特性。点击特性检查员右下角的扩展箭头可以显示更多的元素特性。

注意：在少数情况下，某些隐藏的特性甚至在扩展的特性检查员中也不会出现。你可以使用代码检查员或代码视图来编辑这些特性。

5.8 可停靠的浮动面板

Dreamweaver 中绝大多数的面板和检查员都可以被停靠，或被融入一个含有多个标签的面板。这使你能够轻松地访问你需要的信息而不会将工作区搞得一团糟。

注意：发射台、特性检查员、对象面板以及站点窗口是不可停靠的。

现在，面板和检查员也可以自动地彼此结合、拖动到屏幕的一边，或是拖动到文档窗口，这使得移动和重新安排 Dreamweaver 中的面板和窗口变得更加容易。

5.8.1 面板的结合和分离

要将两个或更多的面板结合起来以创建一个标签面板：

1．拖曳一个浮动面板的标签（而非标题栏）到另一个浮动面板上，当目标面板周围出现高亮的边缘时，释放鼠标按钮。

例如：如图 5.15 所示的标签面板中 Behaviors 就是该标签面板中的一个标签。

2．点击面板中的任一标签将把相应的面板带到前面。

因为对象面板没有一个标签，因此你无法拖曳它将其停靠到其他面板中。但不管怎么说，你可以拖曳别的面板停靠到对象面板里。

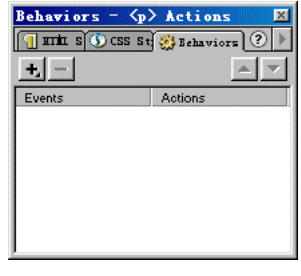


图 5.15

要将一个面板从标签面板中移走：

- 将它的标签拖放到外边就可以了。

要将一个面板从一个标签面板移动到另一个面板：

- 拖曳它的标签到目标标签面板中，当加亮的边缘在目标面板中出现时，释放鼠标按钮。

图 5.16 展示了历史面板被停靠到层标签面板的过程。

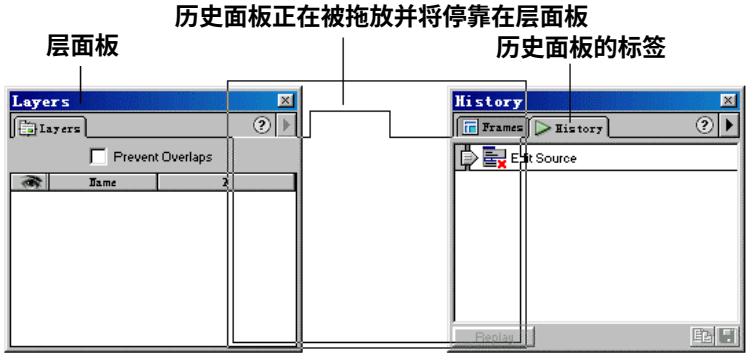


图 5.16

5.8.2　设置面板偏爱

使用面板（Panels）偏爱来指定哪些面板和检查员总是显示在文档窗口的前面，以及哪些允许被文档窗口遮住。你也可以使用面板偏爱来指定哪些面板和检查员在发射台条和发射台中出现。

要指定每个面板相对于文档窗口的前后显示的关系：

1．选择 Edit > Preferences，然后从左边的 Category 列表中选择 Panels，如图 5.17 所示。在默认情况下，所有的窗口、面板以及检查员都被选择在文档窗口的前面显示。

2．取消对那些你想让它们显示在文档窗口后面的窗口、面板或检查员的选择。

例如：如果你希望文档窗口遮盖代码检查员，就应取消对 Code Inspector 复选项的选择。这样只有当 Code Inspector 激活时，它才会显示在文档窗口的前面。

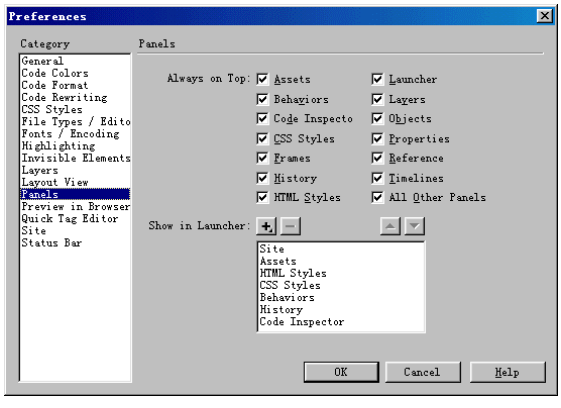


图 5.17

需要全本请访问 www.ertongbook.com