

计算机应用实用教程丛书

# ASP 实用教程

马开颜编

 **北京理工大学出版社**  
BEIJING INSTITUTE OF TECHNOLOGY PRESS

图书在版编目(CIP)数据

ASP 实用教程/ 马开颜编. —北京:北京理工大学出版社,  
2002. 10  
(计算机应用实用教程丛书)  
ISBN 7 - 5640 - 0051 - 1

A... . 马... . 主页制作-程序设计-教材 IV. TP393 092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2002)第 082186 号

---

---

出版发行 / 北京理工大学出版社

社 址 / 北京市海淀区中关村南大街 5 号

邮 编 / 100081

电 话 / (010)68914775(办公室) 68912824(发行部)

网 址 / [http:// www .bitpress .com .cn](http://www.bitpress.com.cn)

电子邮箱 / [chiefedit@bitpress .com .cn](mailto:chiefedit@bitpress.com.cn)

经 销 / 全国各地新华书店

印 刷 / 北京房山先锋印刷厂

装 订 / 天津市武清区高村印装厂

开 本 / 787 毫米 × 1092 毫米 1/ 16

印 张 / 11

字 数 / 265 千字

版 次 / 2002 年 10 月第 1 版 2002 年 10 月第 1 次印刷

印 数 / 1 ~ 4000 册

责任校对 / 陈玉梅

定 价 / 16.50 元

责任印制 / 母长新

---

# 目 录

## 第 1 章 ASP 的基础知识

1.1 ASP 概述	1
1.1.1 脚本的概念	2
1.1.2 ASP 代码的基本特征	3
1.2 ASP 的工作原理	4
1.2.1 查找 asp.dll 文件	4
1.2.2 处理 ASP 文件	6
1.3 IIS 的使用	7
1.3.1 目录的概念	7
1.3.2 更改目录	8
1.3.3 站点的简单维护	11
1.4 使用 ASP 脚本语言	13
1.4.1 创建 ASP 页	14
1.4.2 使用变量和常量	17
1.4.3 编写过程	21
1.4.4 ASP 内建对象	22
1.4.5 ActiveX 组件	29
习题一	31

## 第 2 章 Visual InterDev

2.1 Visual InterDev 界面	32
2.1.1 创建 Web 工程	33
2.1.2 管理项目中的文件	36
2.1.3 编辑模式	37
2.2 编辑 HTML 页面	38
2.2.1 文本格式设置	38
2.2.2 插入 HTML 标记	40
2.2.3 建立表格	40
2.3 编辑脚本程序	42
2.3.1 编辑客户端脚本	42
2.3.2 编写服务器端脚本	48
习题二	51

## 第 3 章 使用 VBScript 编写脚本

3.1 添加 VBScript 脚本 .....	53
3.2 数据访问 .....	54
3.2.1 Variant 子类型 .....	55
3.2.2 VBScript 变量 .....	55
3.2.3 VBScript 常数 .....	60
3.2.4 VBScript 运算符 .....	61
3.2.5 VBScript 编码约定 .....	62
3.3 基本语句 .....	66
3.3.1 注释 .....	66
3.3.2 常用的顺序结构语句 .....	66
3.3.3 选择结构 .....	67
3.3.4 循环结构 .....	71
3.4 过程与系统函数 .....	84
3.4.1 定义过程 .....	84
3.4.2 在代码中使用 Sub 和 Function 过程 .....	87
3.4.3 系统函数 .....	89
习题三 .....	96

## 第 4 章 请求与应答

4.1 收集请求数据 .....	98
4.1.1 HTML 表单 .....	98
4.1.2 获得表单输入 .....	100
4.1.3 验证表单输入 .....	102
4.2 Request 对象 .....	103
4.2.1 集合 .....	103
4.2.2 属性 .....	109
4.2.3 方法 .....	110
4.3 应答用户的请求 .....	110
4.3.1 发送内容 .....	110
4.3.2 设置内容的类型 .....	111
4.3.3 重定向浏览器 .....	112
4.3.4 缓冲内容 .....	112
4.3.5 允许代理服务器缓存页 .....	113
4.3.6 避免浏览器缓存 ASP 页 .....	114
4.3.7 创建动态频道 .....	114
4.3.8 Response 对象简介 .....	115

4.4 向浏览器传送脚本 .....	119
习题四 .....	120

## 第 5 章 会 话

5.1 会话与 Global.asa 文件 .....	122
5.1.1 启动和结束会话 .....	122
5.1.2 Global.asa 文件 .....	123
5.2 Application 对象 .....	123
5.2.1 集合 .....	126
5.2.2 方法 .....	127
5.2.3 事件 .....	128
5.2.4 属性 .....	128
5.3 Session 对象 .....	129
5.3.1 集合 .....	131
5.3.2 属性 .....	132
5.3.3 方法 .....	132
5.3.4 事件 .....	133
5.4 建立一个聊天室程序 .....	134
5.4.1 Global.asa 文件 .....	134
5.4.2 登录聊天室 (Enter.htm) .....	135
5.4.3 登录代号的检查 (Check.asp) .....	136
5.4.4 聊天室主程序 (Main.htm) .....	137
5.4.5 输入发言信息 (input.asp) .....	138
5.4.6 显示聊天室信息 (show.asp) .....	141
5.4.7 显示一条发言信息 (show1.asp) .....	141
5.4.8 退出聊天室 (QuitChat.asp) .....	142
习题五 .....	143

## 第 6 章 访问数据库

6.1 数据库的基本操作 .....	144
6.1.1 创建连接字符串 .....	144
6.1.2 连接数据库 .....	145
6.1.3 用 Connection 对象执行 SQL 查询 .....	146
6.1.4 使用 Recordset 对象处理结果 .....	147
6.1.5 用 Command 对象改善查询 .....	149
6.1.6 合并 HTML 表单和数据库访问 .....	151
6.1.7 管理数据库连接 .....	151
6.2 Server 对象 .....	154

6.2.1	属性	154
6.2.2	方法	154
6.3	ADO 常用对象简介	157
6.3.1	Connection 对象	157
6.3.2	Command 对象	159
6.3.3	Recordset 对象	161
6.4	留言板程序	163
6.4.1	留言板数据库	163
6.4.2	显示留言板数据库中所有数据	163
6.4.3	输入一条留言	166
6.4.4	被包含文件 ADOVBS.INC	169
	习题六	169

# 第 1 章 ASP 的基础知识

在当今世界，不论是公司还是个人都在时刻寻找更好、更快、更便捷的方式共享各种信息。Web 站点是与世界上其他地方的人共享信息的一种方式。

制作 Web 页面时，可以先创建纯文本文件，然后插入各种标记，创建用于浏览器浏览的页面，而不用考虑浏览器在什么样的操作系统下运行。这种跨系统平台的能力使 HTML 成为一种在互不兼容的计算机系统之间交换信息的理想方式。

但是，随着 Web 业务的增多，对于 Web 站点的维护人员，HTML 的局限性也日益明显。尽管这些静态的 HTML 页面在提供站点信息方面作用巨大，但是它们无法满足一些特殊需要，比如为加强同用户的联系，需要通过简单的交互来处理用户在 HTML 表单中输入的一些个人信息。另外，当需要使用数据库时，纯粹的 HTML 语言也不能实现数据库的访问。

当今多数的商业 Internet 站点基本都是具有复杂交互能力的 Web 页面，以便为用户提供更多的信息。这些 Web 页面（通常称为“Web 应用程序”）集成了处理程序（称为“脚本”），这些程序可以检索信息来响应用户请求。例如：典型的 Web 应用程序使用表单收集用户请求，然后从数据库中检索相关信息，最后将信息返回给用户。

最初解决交互、访问数据库等问题的方案是使用一些标准的应用程序来完成。这种应用程序是在服务器端开发的、用于连接 HTML 及其他应用程序的通用网关接口程序（CGI）。然而，这种程序需要开发人员具备深厚的编程知识，而且还会被编译代码所限制。在这种情况下诞生了 Active Server Pages（ASP）。

## 1.1 ASP 概述

ASP 是一种功能强大、灵活易学的服务器端脚本编程环境，可以用它来创建动态 Web 页面，或者生成功能强大的 Web 应用程序。它的源代码均在服务器端运行，运行的结果以 HTML 代码的形式输出到客户端。

利用 ASP 不仅可以快速创建交互性的动态网页，而且程序代码完全保密。另外，和 HTML 一样，ASP 主要用来创建用于浏览器浏览的页面，而不用考虑浏览器在什么样的操作系统下运行。

ASP 页面是包括了 HTML 标记、文本和脚本命令的文件。ASP 页面可以调用 ActiveX 组件来执行任务，例如连接到数据库。通过 ASP，可以为 Web 页面添加交互内容，或者用 HTML 页构成整个 Web 应用程序，而这些应用程序使用 HTML 页面作为客户界面。

### 1.1.1 脚本的概念

脚本是 HTML 页面中用解释性语言编写的一段程序，可以分为客户端脚本和服务端脚本。

#### 1. 客户端脚本

客户端脚本是嵌在网页中的一段程序，在用户请求这个页面时，发送给浏览器，并由浏览器进行解释执行，为用户提供更友好的交互。

建立动态网页的方法之一，就是使用客户端的脚本语言，该语言必须是客户端浏览器认可的。该方法可以通过程序控制页面的布局，决定如何根据用户的动作做出不同的反应，在页面上显示哪些内容。客户端代码的典型应用是对用户的如下动作做出反应：在某页上单击鼠标；光标滑过某个热点；在发送表单前进行检查。

使用客户端代码有很大的限制，首先是它依赖于浏览器支持的脚本语言，如果使用了不支持的脚本语言，就会出现错误；其次是代码可以被客户访问，因此客户端脚本既不安全，也增大了网络中的传送数据量。

#### 2. 服务器端脚本

服务器端脚本也是嵌入在网页中的一段程序，但它由服务器进行解释并执行。例如：浏览器从 Web 服务器上请求 ASP 文件时，ASP 脚本开始运行。然后 Web 服务器调用 ASP，ASP 全面读取请求的文件，执行所有脚本命令，并将 Web 页面传送给浏览器。

由于脚本在服务器上而不是在客户端运行，传送到浏览器上的 Web 页面是在 Web 服务器上生成的，所以不必担心浏览器能否处理脚本。另外，Web 服务器已经完成了所有脚本的处理，并将标准的 HTML 传输到浏览器。由于只有脚本的结果返回到浏览器，所以服务器端脚本不易复制，用户也看不到创建他们正在浏览的页面的脚本命令，也不需要将程序通过网络传送给浏览器。

服务器端脚本是另一种建立动态网页的方法。服务器端脚本既可以保障脚本程序的安全性，同时也可以减少网络传输的数据量。

#### 3. ASP 技术

ASP 是可以在 HTML 页面中建立程序，并发送到浏览器的一种技术。换句话说，使用 ASP 可以写出一系列指令，在发送到客户端以前就建立起 HTML 页面及其他内容。因此，ASP 是制作服务器端脚本的一种技术。

ASP 不是一种大家习惯使用的类似 Pascal 或 C++ 之类的语言，尽管它可以使使用 VBScript 等脚本语言；它也不是像 FrontPage 之类的应用程序。对 ASP 比较恰当的描述是，它是一种建立动态的、可交互的服务器端 Web 页的技术。

下面的 ASP 应用示例显示了客户登录站点的日期和时间。通过示例可以看到，ASP 的服务器端脚本和发送到浏览器的客户端脚本是截然不同的。

---

示例 1：利用 ASP 显示登录日期和时间。

```
<%@ LANGUAGE = VBScript %>
<% Option Explicit %>
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>ASP 测试例题</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
您登录网站的时间是：
<%= Date %> 日的 <%= Time %>
欢迎您的光临。
</BODY>
</HTML>
```

---

通过示例 1 可以看出，在该文件中，除了正常的 HTML 标记和文本外，出现了用“<%”和“%>”包围的其他内容，这些就是用 VBScript 写的服务器端脚本。该程序也就成为了 ASP 的服务器端脚本应用程序。

通过浏览器查看源文件，看到的只是 HTML 文本，而没有相应的程序代码。下面是相应的源文件代码。

---

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>ASP 测试例题</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
您登录网站的时间是：
2002-6-27 日的 13:59:37
欢迎您的光临。
</BODY>
</HTML>
```

---

另外，当用户每次刷新网页，时间都会发生变化。这就是服务器端脚本程序的优越性。

## 1.1.2 ASP 代码的基本特征

ASP 页面由 ASP 专用语句、HTML 标记和纯文本这三种类型的语句组成。

### 1. 纯文本

文本是直接显示给用户的信息，主要在用户浏览器中显示这些信息，是简单的 ASCII 文本。

## 2. HTML 标记

HTML 标记包括了传输给浏览器的指令，比如格式化文本的指令、显示图像的指令等。HTML 标记在用户的浏览器中进行解释，并按照其格式化文档。HTML 的每个标记都放在“<”和“>”限定符号中，大多数标记都成对出现。

## 3. ASP 语句

ASP 语句包括了 Web 服务器上运行 ASP 的一些指令，通过 Web 服务器上的动态库 asp.dll 执行各种 ASP 命令。每个 ASP 的语句都放在“<%”和“%>”限定符号中，并且支持变量、判断语句、循环等。

在 ASP 文件中，不难区分各种不同的组成部分。例如，下面的几行代码：

```
<HTML>
<P>您登录网站的时间是：<%= Date %> 日的 <%= Time %> </P>
</HTML>
```

代码中的“您登录网站的时间是：”和“日的”是文本，“<P>”和“</P>”是 HTML 标记，“<%= Date %>”和“<%= Time %>”是 ASP 语句。

## 4. ASP 文件

ASP 文件的扩展名是“.asp”，是包括了以上三个部分的文本文件。

# 1.2 ASP 的工作原理

ASP 通过调用一个简单的动态库 asp.dll 进行正常的工作，该 DLL 文件负责获得一个 ASP 文件并对该文件所有服务器端的代码进行解析，这些脚本代码会发送到合适的脚本引擎，然后使用如 VBScript 等脚本语言进行解释。脚本代码的运行结果重新结合该 ASP 文件中原有的其他文件及 HTML 代码，Web 服务器将最终生成的页面发送到客户端的浏览器中进行显示。

### 1.2.1 查找 asp.dll 文件

当需要查找 asp.dll 文件的存放位置，或者需要处理该文件时，可以通过如下的方法查找与 asp.dll 管理有关的内容。

在 Windows NT（或 Windows 2000）中选择“控制面板”，然后选择“管理工具”中的“Internet 服务管理器”，在图 1-1 所示的窗口中选择 IIS 树结构的“默认 Web 站点”。

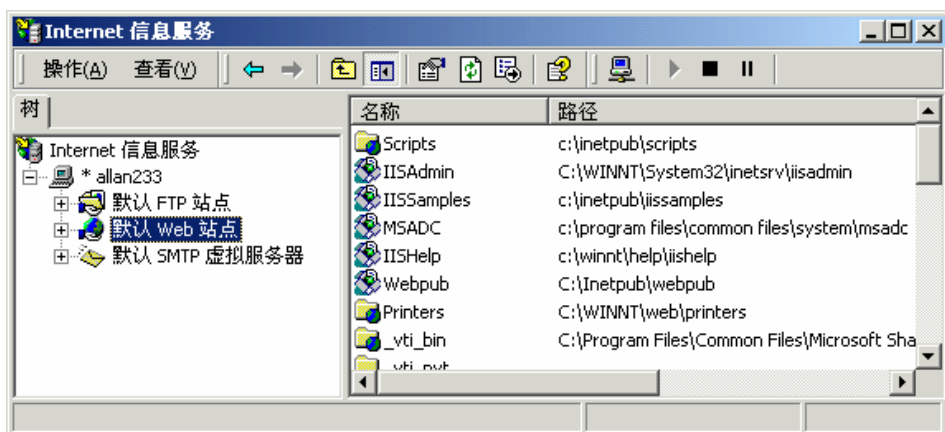


图 1-1 IIS 界面

在“默认 Web 站点”上单击鼠标右键，打开一个菜单，选择其中的“属性”。注意你所访问的主机不一定是“allan233”。选择属性后，显示图 1-2 所示的对话框。

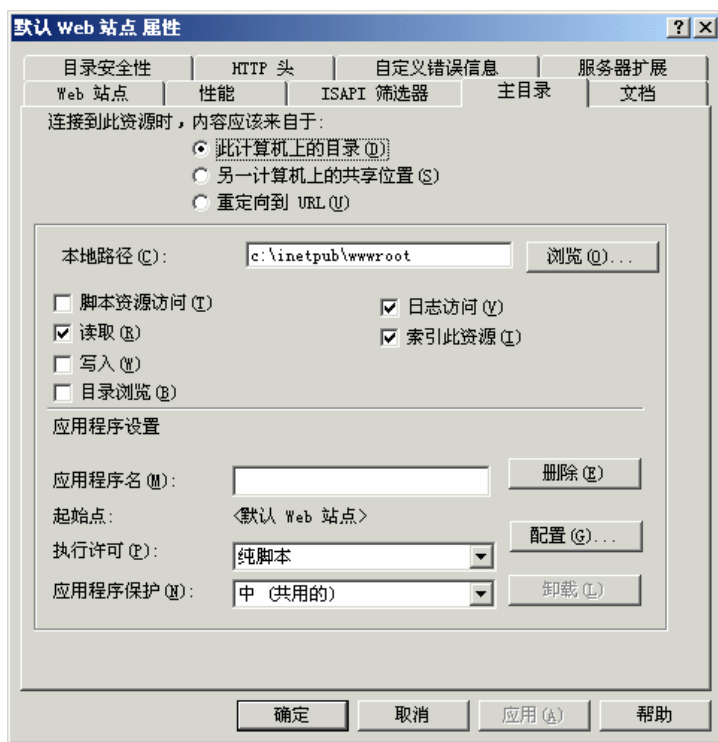


图 1-2 站点属性对话框

在该对话框中选择“主目录”选项卡，然后选择“配置”按钮，显示如图 1-3 所示的对话框。



图 1-3 应用程序配置对话框

从图 1-3 中可以看出，所有扩展名为“.asp”的文件都被“asp.dll”动态库文件进行处理，即所有 ASP 文件被发送到该动态库进行处理。可以看到，“.asa”文件及其他几个文件也被映射到 asp.dll 动态库。有一些文件不必使用动态库文件进行处理，比如扩展名是“.htm”和“.html”的 HTML 文件，这些文件会从 Web 站点的磁盘中直接发送到客户端进行显示。

## 1.2.2 处理 ASP 文件

当 asp.dll 接收到一个 ASP 文件后，会将它转换成适合于服务器输出的内容并发送到客户端。它会在该文件中查找所有的脚本代码，然后将这些代码转换为合适的内容，再重新返回给 Web 服务器；如果没有查找到任何脚本代码，则会通知 IIS 直接将这些文件发送到客户端。

当 ASP 接收到一个确实包含了服务器脚本代码的 ASP 文件时，会对它进行逐行解析，并且把各个代码段发送到合适的脚本引擎进行编译并运行，然后将结果插入到被处理 ASP 页面相应的位置，最后不再经过 ASP 所在服务器的任何干涉，直接将结果发送到客户端进行显示。

为使 ASP 高效地工作，所有被编译的代码都放在 ASP 的缓冲区中。这样如果源代码没有进行改变，则不用再进行编译，这就使得客户在调用一个特定 ASP 文件时，能迅速显示结果。

当然，随着请求文件的增多，服务器从磁盘中装载文件的次数也相应增多，解析并运行各个 ASP 页面也会对系统的性能造成很大的影响。应当注意避免在同一文件中混合使用不同的脚本语言，避免在脚本代码与其他内容之间使用过多的交换，并尽量建立分离的组件。

## 1.3 IIS 的使用

在对于 ASP 程序进行调试时，首先需要有一个 Web 服务器，需要一个客户端，这样才能调试客户端和服务器的程序。当然，如果只有一台计算机，可以通过访问本地的站点，进行调试。对于服务器版的 Microsoft 操作系统，Web 服务器是标准的配置内容。对于 Windows 98、Windows 2000 Professional 等个人系统，如果需要配置 Web 服务器，必须安装操作系统的扩展部分。

对于服务器版的 Microsoft 操作系统，由于对计算机硬件要求比较高，对于只是调试 ASP 程序，可以不进行配置。我们可以通过 Windows 98、Windows 2000 Professional 等个人系统，安装个人的 Web 站点，对 ASP 程序进行调试，这样可以节省部分资源，同时也使 Web 程序的硬件平台降到了个人计算机能够满足的程度。

当用户安装了个人 Web 服务器（PWS）或 Internet 信息服务（IIS）后，该系统在操作系统启动后自动启动，使用户可以访问个人的网站，这时就可以使用服务器端的应用程序服务，调试 ASP 应用程序和服务端脚本了。

个人 Web 服务器或 Internet 信息服务（IIS）默认情况下不安装在 Windows 98 或 Windows 2000 Professional 上。在 Windows 98 可以选择 Windows 98 光盘中的 PWS 目录进行安装，在 Windows 2000 Professional 上可以使用“控制面板”中的“添加/删除程序”安装 IIS。

### 1.3.1 目录的概念

建立 Web 站点时，需指定包含要发布文档的目录。Web 服务器无法发布未包含在指定目录中的文档。要计划 Web 站点，必须首先确定如何组织发布目录中的文件。

#### 1. 主目录

每个 Web 站点都必须有一个主目录。“主目录”是站点访问者的起始点，也是 Web 发布树的顶端。其中包含主页或索引文件，用来欢迎访问者并包含指向 Web 站点中其他页的链接，主目录映射到站点的域名。

从图 1-1 中可以看出现在站点的域名是 allan233。在选择了“默认 Web 站点”后，在图 1-2 中可以看出主目录是 C:\inetpub\wwwroot。Web 浏览器使用 URL 为 http://allan233/来访问 C:\inetpub\wwwroot 目录中的文件。如果为 Web 站点创建新的 HTML 文件，可以将文件放到主目录中，或者放到该目录的子目录中。主目录及其子目录中的所有文件将自动对站点访问者可用。如果访问者知道访问文件所需的准确路径和文件名，即使主页中没有指向文件的链接，访问者也可以查看该文件。为此，只需保留访问者可以在主目录及其子目录中查看的文件。

## 2. 虚拟目录

要从主目录以外的目录发布信息，应当创建虚拟目录。“虚拟目录”是主目录之外的 IIS 的目录，对于浏览器来讲，虚拟目录是主目录的子目录。

虚拟目录具有“别名”，客户端浏览器用此别名来访问该目录。别名一般要比目录的路径名短，更便于用户键入。使用别名也更加安全，用户不知道文件在服务器上的物理位置，也无法使用此信息更改文件。使用别名在站点上移动目录也非常容易，只需要更改网页别名和物理位置之间的映射，而不用更改网页的 URL。例如，要在 intranet 上建立名为“产品”的 Web 站点，用来显示公司的产品。表 1-1 显示了文件的物理位置和访问文件 URL 之间的映射关系。

表 1-1 虚拟目录示例

物理位置	别名	URL 路径
C:\Inetpub\Wwwroot	(主目录)	http://products/
C:\Inetpub\Wwwroot\Scripts	脚本	http://products/scripts/
D:\Catalog1	服装	http://products/clothes/

### 1.3.2 更改目录

#### 1. 更改主目录

IIS 默认设置适于快速、简单地发布 Web 站点内容。我们只需要将文件复制到 C:\Inetpub\wwwroot 目录下，就可以完成文件的发布了。但是，如果现有站点的页面包含指向硬盘上其他文件的路径链接，更改默认主目录更为方便。

打开 IIS 窗口，选择 IIS 树结构中的“默认 Web 站点”，然后通过操作菜单选择“默认 Web 站点”的“属性”，在如图 1-2 所示的对话框选择“本地路径”，在其中输入相应的路径就可以完成了。注意，该框架内还包含了对主目录的访问权限。

#### 2. 添加虚拟目录

默认情况下，IIS 将安装一个目录，在此目录中可以放置要发布到 Web 站点的任何文件。如果站点变得很复杂，或者要在网页中使用脚本和应用程序，则可能需要为发布内容创建虚拟目录。

创造虚拟目录的步骤：

(1) 在图 1-1 所示的 IIS 窗口中选择“默认 Web 站点”，然后选择操作菜单中的“新建”的“虚拟目录”，进入“虚拟目录创建向导”，如图 1-4 所示。

(2) 选择“下一步”，输入虚拟目录的“别名”，如图 1-5 所示。



图 1-4 虚拟目录向导开始画面



图 1-5 确定别名

(3) 选择“下一步”，选择包含需要发布的内容的路径，如图 1-6 所示。

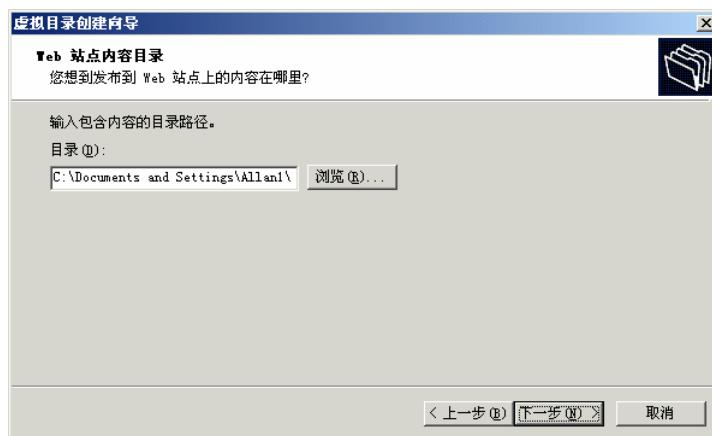


图 1-6 指定路径

(4) 选择“下一步”，设置访问权限，如图 1-7 所示。

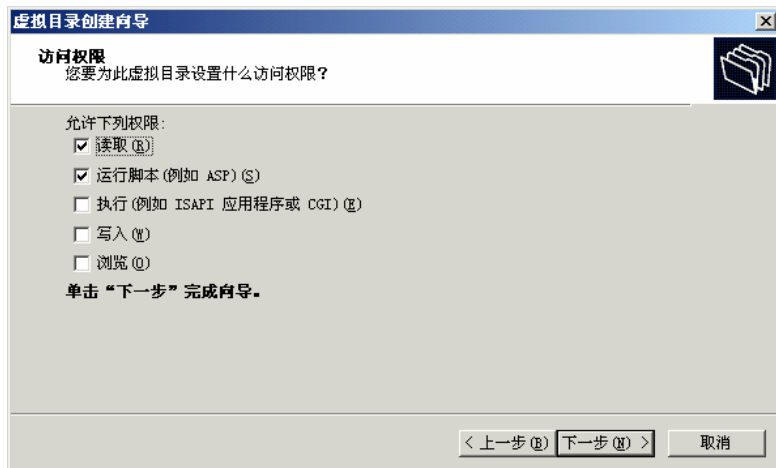


图 1-7 设置访问权限

“读取”表示允许 Web 客户端读取或下载储存在主目录或虚拟目录中的文件。如果客户端请求的文件保存在没有“读”权限的目录中，Web 服务器将返回错误消息。通常，应对包含要发布信息（如 HTML 文件）的目录授予“读”权限，必须对包含“公共网关接口”应用程序和“Internet 服务器应用程序接口”动态链接库的目录禁用“读”权限，以防止客户端下载应用程序文件。默认情况下，安装过程中创建的所有目录都具有“读”权限。

“运行脚本”表示允许在该目录（未设置“执行”权限）中运行脚本引擎。对包含 ASP 脚本、Internet 数据库连接器脚本或其他脚本的目录使用“脚本”权限。“脚本”权限比“可执行”权限更安全，这是因为可以限制那些能够在该目录中运行的应用程序。如果客户端请求运行的脚本保存在没有“脚本”权限的文件夹中，Web 服务器将返回错误信息。默认情况下，安装过程中创建的所有目录都具有“脚本”权限。

“可执行”表示允许在该目录中运行任何应用程序，包括脚本引擎和 Windows 的二进制文件，例如扩展名是“.dll”或“.exe”的文件。为安全起见，最好不要对内容文件夹授予“可执行”权限。

“写入”表示允许 Web 客户端更改文件内容和属性。

“浏览”表示 Web 客户端可以浏览虚拟目录内的文档。如果禁用自动使用默认文档，并启用目录浏览，在访问者的浏览器中显示该目录内的所有文件列表。IIS 自动生成并格式化要显示的列表。

(5) 选择“下一步”，显示如图 1-8 所示的完成对话框。



图 1-8 虚拟目录完成建立画面

选择“完成”就可以建立虚拟目录了。

### 3. 删除虚拟目录

如果不需要使用某个虚拟目录，可以将其删除。

在图 1-1 所示的 IIS 窗口中打开“默认 Web 站点”，选择需要删除的虚拟目录，选择“操作”菜单中的“删除”命令，显示“您确定要删除此项目吗”的对话框，选择“是”就可以删除虚拟目录了。

删除虚拟目录时只会删除别名和目录之间的映射，使 Web 服务器无法使用文件而不会删除硬盘中的文件或目录。

## 1.3.3 站点的简单维护

### 1. 默认主页

默认文档通常是 HTML 格式文档，由服务器提供给没有在 Web 请求中指定文件名的访问者。例如在浏览器地址字段中键入“http://www.microsoft.com”的地址，因为 Web 服务器对于所有不包含文件名的请求都使用默认文档作为响应，所以没有键入文件名也会转到 Microsoft 主页。

IIS 支持使用多个默认文档名称。当收到不包含文件名的请求时，IIS 将搜索第一个默认文档名称。如果在请求指定的目录中没有找到与第一个名称同名的文档，IIS 将查找第二个默认文档名称，直至找到文件或所有名称查找完毕。

默认文档可以使用任何名称，但必须是操作系统支持的文件名。名称必须由字母和数字组成，不能包含空格。最常用的名称是 Default.htm 和 Index.htm，也可以使用其他文件扩展名。例如，主页中包含 Active Server Pages 脚本，则必须使用 .asp 扩展名，以便服务器能够正确处理脚本，主页可能称为 Default.asp 或 Index.asp。

打开 IIS 窗口，选择 IIS 树结构中的“默认 Web 站点”，然后通过操作菜单选择“默认