

# 分组密码的设计与分析

冯登国 摇 吴文玲

清华大学出版社



# 前摇摇言

随着计算机和通信技术的发展,信息安全技术越来越重要。信息的保密是信息安全的一个重要方面。保密的目的是防止敌手破译信息系统中的机密信息。加密是实现信息保密的一种重要手段。加密技术可使一些重要数据存储在一台不安全的计算机上,或在一个不安全的信道上传送。在商业应用领域,分组密码是目前比较重要而流行的一种加密技术,主要用于数据的保密传输。

国际上非常重视分组密码的设计与评测。美国早在 1976 年就制定了自己的分组加密标准,但除了公布具体的算法之外,从来没有公布其详细的设计原则和方法。随着美国的分组加密标准的出现,人们对分组密码的设计与评测展开了深入的研究和讨论,设计了大量的分组密码,给出了一系列的评测准则,欧洲一些国家和前苏联也纷纷提出了自己的分组加密标准。但能被人们普遍接受和认可的算法却寥寥无几。何况一些好的算法已经被攻破或已经不适用于技术的发展要求。比如目前只需花 1 亿美元 1 小时就能搜索到美国的分组加密标准的加密密钥。1991 年 1 月 15 日美国国家标准技术研究所(NIST)发起征集 128 比特分组密码算法的活动,并专门成立了 128 工作组。目的是为了确定一个非保密的、公开披露的、全球免费使用的分组密码,用于保护下一世纪政府的敏感信息。也希望能够成为秘密和公开部门的数据加密标准(DES)。1992 年 11 月 14 日 NIST 召开了第一次 128 候选会议,并公布了 15 个 128 候选算法。1993 年 1 月 14 日召开了第二次 128 候选会议,公开了 15 个候选算法的讨论结果。目前已从这 15 个算法中挑选出了 5 个作为进一步讨论的主要对象。NIST 声称最终将在这 5 个算法中遴选出 1 个或多个算法作为 128 候选,预计于 1997 年出台 128。

我国政府高度重视国家信息化建设。我国的通信业务以世界最快的速度发展,金系列工程推动了国民经济各个重要领域的信息基础设施的建设,网络化和数字化的特点使信息空间跨越国境,有别于传统的运作模式,信息安全成为数字化安全生存的基础,信息革命成败的关键。特别是面对某些妄图以信息能力称霸的超级大国的信息战的威胁,我们必须高度重视维护国家的主权独立和安全,高度重视在信息化基础上增强我国的经济竞争实力。而密码技术是信息安全技术中的核心技术,只能自主开发,不能引进外国技术。

本书主要包括两个方面的内容,即分组密码的设计和分组密码的评测。在分组密码的设计方面,主要论述了设计分组密码的非线性资源。因为一个分组密码是由一些简单而密码结构好的组件搭配而成的,所以这些组件对密码的设计极为重要。这些组件主要包括密码性能好的置换模式和工作模式、密码性能好的单输出函数和多输出函数等。在分组密码的安全性评测方面,论述了分析分组密码的一些典型方法,同时也介绍了一些切实可行的、有效的评估分组密码的安全性的准则和原理。本书的目的是为设计好而安全的分组密码提供理论基础,加速我国分组密码算法的应用进程,推动我国信息安全产业的

发展。

本书在写作和出版过程中得到了许多部门和专家的大力支持和帮助,他们是:国家科学技术学术著作出版基金委员会,清华大学出版社,中国科学院软件所,中国科学院高技术局局长桂文庄研究员,中国科技大学研究生院裴定一教授,中国科学院信息安全技术工程研究中心主任卿斯汉研究员,在这里向他们表示衷心的感谢。

由于水平和时间有限,本书一定存在许多不足之处,希望诸位读者指导。

作者

圆年 圆月 圆日

# 目 录

第 1 章 绪论	(1)
1.1 分组密码的研究背景与意义	(1)
1.2 分组密码的研究现状	(2)
1.3 本书的安排	(3)
第 2 章 典型分组密码简介	(4)
2.1 分组密码的数学模型	(4)
2.2 数据加密标准 (DES)	(5)
2.3 国际数据加密算法 (IDEA)	(6)
2.4 杂凑函数算法	(6)
2.5 分组密码的工作模式	(6)
2.6 其他分组密码	(7)
2.6.1 流密码	(7)
2.6.2 密码认证	(7)
2.6.3 杂凑函数	(7)
第 3 章 分组密码的分析方法	(8)
3.1 强力攻击	(8)
3.1.1 穷尽密钥搜索攻击	(8)
3.1.2 字典攻击	(8)
3.1.3 查表攻击	(8)
3.1.4 时间-存储权衡攻击	(8)
3.2 差分密码分析	(9)
3.2.1 差分密码分析概述	(9)
3.2.2 DES 的差分密码分析	(9)
3.3 差分密码分析的推广	(9)
3.3.1 截段差分密码分析	(9)
3.3.2 高阶差分密码分析	(9)
3.3.3 不可能差分密码分析	(9)
3.4 线性密码分析	(9)
3.4.1 线性密码分析的基本原理	(9)
3.4.2 DES 的线性密码分析	(9)
3.4.3 线性密码分析攻击其他密码体制的例子	(9)
3.5 线性密码分析的推广	(9)
3.5.1 多重线性密码分析	(9)

猜密钥非线性密码分析 .....	(缘)
猜密钥划分密码分析 .....	(缘)
猜密钥差分线性密码分析 .....	(缘)
猜密钥插值攻击 .....	(缘)
猜密钥整体攻击 .....	(缘)
猜密钥恢复密钥攻击 .....	(缘)
猜密钥中间相遇攻击 .....	(缘)
猜密钥杂凑密码的插值攻击 .....	(缘)
猜密钥密钥相关攻击 .....	(远)
猜密钥其他攻击 .....	(远)
第 源章 摇分组密码的设计原理 .....	(远)
源缘 摇分组密码的一般设计原理 .....	(远)
源缘 摇分组密码的整体结构 .....	(缘)
源缘 摇云图网络 .....	(缘)
源缘 摇非平衡云图网络 .....	(缘)
源缘 摇杂图网络 .....	(远)
源缘 摇杂盒的设计准则及其构造 .....	(远)
源缘 摇杂盒的设计准则 .....	(远)
源缘 摇杂盒的构造方法 .....	(远)
源缘 摇孕置换的设计准则及构造方法 .....	(苑)
源缘 摇孕置换的设计准则 .....	(苑)
源缘 摇孕置换的构造 .....	(苑)
源缘 摇轮函数的设计准则及其构造 .....	(苑)
源缘 摇轮函数的设计准则 .....	(苑)
源缘 摇轮函数的构造 .....	(苑)
源缘 摇密钥扩展算法的设计 .....	(苑)
第 缘章 摇分组密码的统计测试原理与密钥管理 .....	(愿)
缘缘 摇预备知识 .....	(愿)
缘缘 摇分组密码的统计测试原理 .....	(愿)
缘缘 摇数据变换的有效性测试原理 .....	(愿)
缘缘 摇算法对明文的扩散性测试原理 .....	(愿)
缘缘 摇密钥更换的有效性测试原理 .....	(愿)
缘缘 摇分组密码的密钥管理 .....	(愿)
缘缘 摇密钥分配方案 .....	(愿)
缘缘 摇密钥管理系统框架 .....	(愿)
第 远章 摇粤杂候选算法及其分析 .....	(愿)
远缘 摇粤杂的评估准则 .....	(愿)
远缘 摇粤杂的解密 .....	(愿)



# 第 1 章 绪论

## 1.1 分组密码的研究背景与意义

随着计算机和通信技术的发展,用户对信息的安全存储、安全处理和安全传输的需求越来越迫切。特别地,随着互联网的广泛应用,以及个人通信、多媒体通信、办公自动化、电子邮件、电子自动转账支付系统和自动零售业务网的建立与实现,信息的安全保护问题就显得更加重要。而解决这一问题的有效手段之一是使用现代密码技术。

“密码学新方向”<sup>[1]</sup>的发表和美国数据加密标准 (DES)<sup>[2]</sup>的颁布实施标志着现代密码学的诞生,从此揭开了商用密码研究的序幕。此后实用密码体制的研究基本上沿着两个方向进行,即以 RSA<sup>[3]</sup>为代表的公开密钥密码体制和以 DES 为代表的秘密密钥分组密码体制。分组密码具有速度快、易于标准化和便于软硬件实现等特点,通常是信息与网络安全中实现数据加密、数字签名、认证及密钥管理的核心体制,它在计算机通信和信息系统安全领域有着最广泛的应用。

当前,分组密码之所以受到广泛关注并且成为密码学研究的热点课题之一,主要是由于以下几个原因:

### (1) 加密算法标准化的需要

标准化是工业社会的一个基本概念,它意味着生产规模化、降低成本、方便维修和更换。为了实现非相关团体之间的保密通信,加密体制的标准化是必要的。分组密码由于其固有特点,已经成为标准化进程的首选体制。1973年美国国家标准局颁布了联邦信息处理标准 (FIPS) 以保护非机密信息在存储和传输过程中免受未经授权的篡改或泄露。此后,DES 作为数据加密的工业标准,得到了 IBM 等计算机制造厂商的大力支持,并陆续被其他组织机构所采纳。1982年美国银行家协会批准使用 DES,1989年 DES 又成为美国标准化协会 (ANSI) 的标准。继而,DES 也受到国际标准化组织 (ISO) 的关注,1990年成立的国际数据加密技术委员会 (ISO/JTC1) 准备在 DES 基础上制定数据加密的国际标准。尽管 DES 是目前世界上使用最广和最成功的算法,但是它的 56 比特密钥对今天的许多安全应用已太短了;三重 DES 作为临时的解决方案已出现在许多像银行这类安全性高的应用中,但是对于某些应用,它的加密速度太慢。最根本的是,当同一密钥加密大量数据时,DES 的 56 比特分组长度为密码攻击开了方便之门。正是由于这些原因,1997年 1 月 1 日美国国家标准技术研究所 (NIST) 发起征集 AES (Advanced Encryption Standard) 算法的活动,并专门成立了 AES 工作组,目的是为了确定一个非保密的、公开披露的、全球免费使用的分组密码算法,用于保护下一世纪政府的敏感信息,也希望 AES 能够成为秘密和公开部门的数据加密标准。

### (2) 加密算法本土化的需要

信息安全的最大特点之一是自主性,因而其核心技术——密码学的研究与开发应当



的代替置换(杂)网络,每一轮由混淆层和扩散层组成。这种结构的最大优点是能够从理论上给出最大差分特征概率和最佳线性逼近优势的界,也就是密码对差分密码分析和线性密码分析是可证明安全的。

密码的征集掀起了分组密码研究的新高潮,多个密码候选算法反映了当前分组密码设计的水平,可以说是近几年研究成果的一个汇总。目前分组密码所采用的整体结构<sup>[1-3]</sup>可分为 3 种基本结构(例如 DES、IDEA、Serpent 等)、杂网络(例如 Rijndael、Serpent 等)及其他密码结构(例如 Blowfish 和 Twofish)。DES 结构由于 DES 的公布而广为人知,已被许多分组密码所采用。DES 结构的最大优点是容易保证加解密相似,这一点在实现中尤其重要。而杂网络比较难做到这一点,但是杂网络的扩散特性比较好。在现有的分组密码中,所用的基本运算有异或、加、减、查表、乘及数据依赖循环等。查表运算提供了 DES 的安全基础,仔细地选择 S 盒<sup>[1-3]</sup>能较好地抗击线性和差分密码分析,提供良好的数据及密钥比特的雪崩特性。不过,S 盒需要一些存储器,所以 S 盒<sup>[1-3]</sup>的规模不能太大。多个密码候选算法所采用的 S 盒规模有 2 种,分别是源伊源愿伊愿伊圈伊愿伊愿伊愿伊愿及愿伊圈。S 盒的另一种称呼是黑盒子,它常给人造成故意设置陷阱的嫌疑,因此,DES 等选取公开的数学函数,避免嫌疑。S 盒的设计与分析是分组密码设计中的重要环节,它的好坏直接影响密码体制的安全性,目前对 S 盒的设计并没有一个完备的要求,但总的希望是增强 S 盒的非线性度、差分均匀性及分量函数的代数次数和项数。

目前对分组密码安全性的讨论主要包括差分密码分析、线性密码分析和强力攻击<sup>[4-6]</sup>等。从理论上讲,差分密码分析和线性密码分析是目前攻击分组密码的最有效的方法,而从实际上说,强力攻击是攻击分组密码最可靠的方法。到目前为止,已有大量文献讨论各种分组密码的安全性,同时推出了譬如截段差分分析、非线性密码分析及插值攻击等多种分析方法<sup>[7-9]</sup>。自密码候选算法公布以后,国内外许多专家学者都致力于候选算法的安全性分析,预计将会推出一些新的攻击方法,这无疑将进一步推动分组密码的发展。

分组密码是现代密码学中的一个重要研究分支,其诞生和发展有着广泛的实用背景和重要的理论价值。目前这一领域还有许多理论和实际问题有待继续研究和完善。这些问题包括:如何设计可证明安全的密码算法;如何加强现有算法及其工作模式的安全性;如何测试密码算法的安全性;如何设计安全的密码组件,例如 S 盒、扩散层及密钥扩展算法等。

## 本书的安排

本书的安排及其主要内容如下:

第 1 章简要介绍了国际上现有的一些有代表性的分组密码,包括 DES、IDEA、Serpent 等,同时介绍了分组密码的数学模型和工作模式。

第 2 章介绍了国内外现有的攻击分组密码的典型方法,包括差分密码分析、高阶差分密码分析、截段差分密码分析、线性密码分析、多重线性密码分析、非线性密码分析、插值攻击、密钥相关攻击等。目的是使设计者全面了解各种攻击方法的基本思想以及操作技

巧,从中吸取经验和教训,增进设计经验和技巧,提高设计和分析分组密码的能力。

第 源章介绍了分组密码的一般设计原理。给出了分组密码各个组件的设计准则及构造方法,包括几种常用的整体结构及其各自的优缺点、轮函数的设计准则和构造方法、S 盒的设计准则和构造方法、置换的设计准则和构造方法以及设计密钥扩展算法应遵循的几个准则。

第 缘章介绍了二项分布的  $\chi^2$  拟合检验在分组密码测试中的应用原理,包括数据变换的有效性测试原理、算法对明文的扩散性测试原理和密钥变换的有效性测试原理。简要讨论了密钥的生成、分配及保护等问题。

第 远章简要介绍了 零候选算法及其评估准则,并对其发展现状作了详细介绍。



换子集合中 ,简单而迅速地选出一个置换。一个好的分组密码应该是既难破译又容易实现 ,即加密函数  $E \cdot K$  和解密函数  $D \cdot K$  都必须容易计算 ,但是至少要从方程  $E \cdot K \cdot D \cdot K = I$  或  $D \cdot K \cdot E \cdot K = I$  中求出密钥  $K$  应该是一个困难问题。

### DES 数据加密标准 (DES)

计算机通信网的发展对信息的安全保密的要求日益增长 ,未来的数据传输和存储都要求有密码保护 ,为了实现同一水平的安全性和兼容性 ,提出了数据加密标准化。标准化便于联网、训练操作维护人员、降低生产成本和推广使用。为此 ,美国商业部所属国家标准局 (NBS) 在 1973 年开始了一项计算机数据保护标准的发展规划。NBS 在 1975 年 1 月 1 日的联邦记录 (Federal Register) 中公布了一项公告 ,征求在传输和存储数据中保护计算机数据的密码算法的建议 ,这一举措最终导致了数据加密标准 (DES) 的研制。DES 是迄今为止世界上最为广泛使用和流行的一种分组密码算法 ,它是由美国 IBM 公司研制的 ,是早期的称作 FEFFEL 密码的一种发展和修改。DES 在 1976 年 12 月 15 日首次被公布在联邦记录中 ,在做了大量的公开讨论后于 1977 年 1 月 1 日正式批准并作为美国联邦信息处理标准 ,即 FIPS-46, 同年 1 月 1 日开始生效。规定每隔五年由美国国家保密局 (NSA) 作出评估 ,并重新批准它是否继续作为联邦加密标准。最近的一次评估是在 1985 年 1 月 ,美国已决定 1995 年 1 月以后将不再使用 DES。美国目前正在征集、评估和制定新的数据加密标准 ,新的标准被称作 IDEA。尽管如此 ,DES 对于推动密码理论的发展和应用起了重大作用 ,对于掌握分组密码的基本理论、设计思想和实际应用仍然有着重要的参考价值。下面我们来描述这一算法。

DES 是一个分组密码。DES 使用长度为 56 比特的密钥加密长度为 64 比特的明文 ,获得长度为 64 比特的密文 ,它的加密工作程序如下 :

(1) 给定一个明文  $P$  通过一个固定的初始置换  $\pi$  置换  $P$  的比特 ,获得  $P'$  ,记  $P'_i$  为  $P$  的第  $i$  个比特 ,这里  $P'_i$  是  $P$  的第  $\pi(i)$  个比特 , $P'_j$  是  $P$  的第  $\pi(j)$  个比特。

(2) 然后进行 16 轮完全相同的运算 ,在这里数据与密钥结合。我们根据下列规则计算  $C_i$  ,  $1 \leq i \leq 16$  :

$$C_i = E_{K_i}(P'_{1..32}) \oplus E_{K_i}(P'_{33..64})$$

这里  $\oplus$  表示两个比特串的异或 , $E$  是一个函数 ( $E$  将在下面描述) , $K_1, K_2, \dots, K_{16}$  都是密钥  $K$  的函数 ,长度均为 48 比特 (实际上 ,每一个  $K_i$  是来自密钥  $K$  的比特的一个置换选择) , $K_1, K_2, \dots, K_{16}$  构成了密钥方案。

(3) 对比特串  $C_i$  应用初始置换  $\pi$  的逆置换  $\pi^{-1}$  ,获得密文  $C$  即  $C_i$  (记  $C_i$  为  $C$  的第  $i$  个比特)。注意最后一次迭代后 ,左边和右边未交换 ,而将  $C_i$  作为  $\pi^{-1}$  的输入 ,目的是为了算法可同时用于加密和解密。

函数  $E$  的变量  $K$  是一个长度为 48 的比特串 ,第二个变量  $P$  是一个长度为 48 的比特串 ,输出是一个长度为 48 的比特串 , $E$  的计算过程如下 :

(1) 将  $K$  的第一个变量  $K$  根据一个固定的扩展函数  $f$  扩展成一个长度为 48 的比



愿 缘 猿 猿 猿 员 愿 员 源 缘

密钥方案的计算:每一轮都使用不同的、从初始密钥(又称种子密钥)运导出的 愿比特密钥 运。运是一个长度为 愿的比特串,实际上它只有 缘比特密钥,在第 愿,员,远,... 愿位为校验比特,共 愿个,这主要是为了检错。在位置 愿,员,远,... 愿的比特是按下述办法给出的:使得每一个字节(愿比特长)含有奇数个 员。因此在每一个字节中的一个错误能被检测出。在密钥方案的计算中,不考虑校验比特。密钥方案的计算过程如下:

(员) 给定一个 愿比特的密钥 运,删掉 愿个校验比特并利用一个固定的置换 孕置置换 运的剩下的 缘比特,记 孕(运) 越悦阅,这里 悦是 孕(运)的前 愿比特,阅是 孕(运)的后 愿比特。

(圆) 对每一个 蚤员<=蚤员,计算

$$悦_{蚤} \text{越蕴}_{蚤}(\text{悦}_{蚤})$$

$$阅_{蚤} \text{越蕴}_{蚤}(\text{阅}_{蚤})$$

$$运_{蚤} \text{越孕(悦}_{蚤} \text{阅}_{蚤})$$

其中 蕴<sub>蚤</sub>表示一个或两个位置的左循环移位,当 蚤=员,圆,怨,员时,移一个位置,当 蚤=猿,源,缘,远,愿,员,圆,员,员,员,员,员,员,员时,移两个位置。孕是另一个固定置换。

置换 孕和置换 孕分别如表 愿愿缘和表 愿愿远所示。

表 愿愿缘 置换 孕

缘	源	猿	猿	缘	苑	怨
员	缘	猿	渊	猿	愿	愿
圆	圆	缘	缘	猿	猿	愿
怨	员	猿	远	渊	猿	猿
远	缘	源	猿	猿	缘	猿
苑	远	缘	源	猿	愿	愿
员	远	远	缘	猿	愿	愿
愿	猿	缘	愿	愿	愿	源

表 愿愿远 置换 孕

员	苑	员	愿	员	缘
猿	愿	缘	远	愿	愿
愿	怨	愿	源	愿	愿
员	苑	愿	愿	猿	圆
源	渊	猿	猿	源	缘
猿	渊	缘	猿	猿	愿
源	愿	猿	缘	猿	缘
源	渊	猿	猿	愿	愿

愿个 猿如表 愿愿苑所示。

表 愿愿苑 猿

列 行	园	员	圆	猿	源	缘	远	苑	愿	怨	愿	员	圆	猿	源	缘
园	员	源	猿	员	圆	缘	员	愿	猿	远	愿	缘	怨	园	苑	
员	园	缘	苑	源	源	圆	猿	员	愿	远	愿	怨	缘	猿	愿	猿
圆	源	员	源	愿	猿	远	圆	员	缘	愿	怨	苑	猿	愿	园	猿
猿	缘	愿	愿	圆	源	怨	员	苑	缘	员	猿	源	园	园	远	猿
园	缘	员	愿	源	远	员	猿	源	怨	苑	圆	猿	愿	园	缘	愿
员	猿	缘	源	苑	缘	圆	愿	源	愿	园	员	愿	远	怨	员	缘
圆	园	源	苑	员	愿	源	猿	员	缘	愿	愿	远	怨	猿	圆	缘
猿	缘	愿	愿	员	猿	缘	源	圆	员	远	苑	愿	园	缘	源	怨



个长度为 256 的比特串；

对任何输入，当它的任一输入位保持不变，其他输入位变化时，输出数字中的 0 和 1 的总数接近相等。

穷尽密钥搜索攻击对 DES 的安全性批评意见中，较为一致的看法是 DES 的密钥太短，其密钥长度为 56 比特，密钥量为  $2^{56} \approx 7.2 \times 10^{16}$  个，不能抵抗穷尽密钥搜索攻击（所谓穷尽密钥搜索攻击是指攻击者在得到一组明文-密文对条件下，可对明文用不同的密钥加密，直到得到的密文与已知的明文-密文对中的相符，就可确定所用的密钥，也许有不只一个这样的密钥），事实证明的确如此。1998 年 1 月 15 日，美国的 RSA 数据安全公司在 RSA 安全年会上公布了一项“秘密密钥挑战”竞赛，分别悬赏一千美金、五千美金和一万美金用于攻破不同密钥长度的 DES，同时还悬赏一万美金破译密钥长度为 256 比特的 IDEA。RSA 发起这场挑战赛是为了调查 DES 阻止分布式计算的能力，并测试不同密钥长度的 DES 和密钥长度为 256 比特的 IDEA 的相对强度。到目前为止，密钥长度为 56 比特和 64 比特的 DES 已被攻破，美国佛罗里达州的程序员 Aaron Brame 从 1998 年 1 月 15 日起，用了 92 天的时间，在 DES 阻止数万名志愿者的协同工作下，于 2 月 15 日成功地找到了 DES 的密钥，获得了 RSA 公司颁发的一万美金的奖励。这一事件表明依靠 DES 阻止的分布式计算能力，用穷尽密钥搜索攻击方法破译 DES 已成为可能。从而使人们认识到随着计算能力的增长，必须相应地增加算法的密钥长度。1998 年 10 月电子边境基金会 (EFF) 使用一台 100 万美元的电脑在 24 小时内破解了 256 比特的 IDEA。1999 年 1 月 RSA 数据安全会议期间，电子边境基金会用 10 小时 57 分钟就宣告完成 RSA 公司发起的 IDEA 的第三次挑战。

## 国际数据加密算法 (IDEA)

James Heiles 和 James Scheraga 提出的第一版 IDEA 于 1990 年公布，当时称为 XTEA 建议加密标准。1995 年，在 Philip Rogier 和 John Schindler 对其采用了差分密码分析之后，设计者为抗此种攻击，增加了他们的密码算法的强度。他们把新算法称为 IDEA，即改进型建议加密标准。1996 年，设计者又将 IDEA 改名为 IDEA。IDEA 的明文和密文分组都是 128 比特，秘密密钥的长度是 128 比特，同一算法既可用于加密又可用于解密，该算法所依据的设计思想是“混合使用来自不同代数群中的运算”。该算法所需要的“混乱”可通过连续使用三个“不相容”的群运算于两个 128 比特子块来获得，并且该算法所选择使用的密码结构可提供必要的“扩散”。该算法的密码结构的选择也考虑了该密码算法硬件和软件实现功能。

IDEA 的描述：IDEA 是由 4 轮和随后的一个输出变换组成，图 10-1 所示的计算框图刻画了该密码算法的整个第一轮和输出变换。

在三个不同的群运算中，要特别注意模  $2^{16}$  的整数乘法运算  $\odot$ ，这里除了将 128 比特的全零子块处理为 0 外，其余 128 比特的子块均按通常处理成一个整数的二进制表示对待，例如  $(x_0, x_1, \dots, x_{15}) \odot (y_0, y_1, \dots, y_{15}) = (x_0 y_0, \dots, x_{15} y_{15})$ ，这是因为  $2^{16}$  自身是  $2^{16}$  的倍数。

128 比特明文块 曾被分成 4 个 32 比特子块，即  $(x_0, x_1, x_2, x_3)$ ，然后这 4 个 32