

全国计算机等级考试 标准预测试卷

(二级 C 语言程序设计)

(第 2 版)

全国计算机等级考试命题研究组

西北工业大学出版社

【内容提要】本书紧扣国家教育部考试中心 2005 年制定的最新全国计算机等级考试大纲,并在深入研究近几年全国计算机等级考试真题的基础上编写而成的。本书包含标准预测试卷和历年考试真题,每套试题都有详细的答案及分析。

本书适用于参加全国计算机等级考试(二级 C 语言程序设计)的人员考前训练使用,也可作为广大计算机初学者及大、中专院校师生的参考书。

为了使考生了解最新的考试内容,本书特别提供了 2002 年 9 月、2003 年 4 月、2003 年 9 月、2004 年 4 月和 9 月全国计算机等级考试笔试试卷。

图书在版编目(CIP)数据

二级 C 语言程序设计/全国计算机等级考试命题研究组编. —2 版. —西安:西北工业大学出版社, 2004.6
(全国计算机等级考试标准预测试卷)

ISBN 7-5612-1735-8

I. 二… II. 全… III. C 语言—程序设计—水平考试—习题 IV. TP312-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2004)第 003518 号

出版发行:西北工业大学出版社

通信地址:西安市友谊西路 127 号 邮编:710072 电话:029-88493844 88491757

网 址:www.nwpup.com

印 刷 者:陕西益和印务有限责任公司

开 本:787 mm×1 092 mm 1/8

印 张:124

字 数:3 327 千字

版 次:2005 年 1 月第 2 版 2005 年 1 月第 2 次印刷

印 数:3 000 册

定 价:150.00 元(共 10 册,本册 15.00 元)

前 言

国家教育部考试中心组织的“全国计算机等级考试”是国内规模最大、应试人数最多的计算机水平考试。为了使更多的应试者熟悉各种题型，掌握解题技巧，能在短时间内进行有效的复习并突破过关，我们在对近几年来全国计算机等级考试真题深入研究的基础上，特别组织并编写了本套丛书。

本套丛书题型分配与真题一致，力求从深度和广度上反映考试的难度和水平。这些题目都是多年从事全国计算机等级考试辅导的指导教师的经验积累，且在历届辅导班中实际应用。为了便于考生在做题的过程中掌握知识点，本书对每套预测试卷都给出了参考答案和详细的分析，希望考生通过分析部分的学习，能达到举一反三的目的，花最少的精力取得最佳的复习效果。

本套丛书适合于参加全国计算机等级考试（二级、三级）的人员考前训练使用，也可作为广大计算机初学者及大、中专院校师生的参考书。衷心希望本套丛书能够为您顺利通过计算机等级考试助一臂之力。

本套丛书由以下 10 册组成：

- 全国计算机等级考试标准预测试卷——二级 C 语言程序设计
- 全国计算机等级考试标准预测试卷——二级 Visual FoxPro 语言程序设计
- 全国计算机等级考试标准预测试卷——二级 Visual Basic 语言程序设计
- 全国计算机等级考试标准预测试卷——二级 Java 语言程序设计
- 全国计算机等级考试标准预测试卷——二级 C++ 语言程序设计
- 全国计算机等级考试标准预测试卷——二级 Access 数据库程序设计
- 全国计算机等级考试标准预测试卷——三级网络技术
- 全国计算机等级考试标准预测试卷——三级信息管理技术
- 全国计算机等级考试标准预测试卷——三级数据库技术
- 全国计算机等级考试标准预测试卷——三级 PC 技术

本书由上机预测试卷、笔试试卷和最新真题三部分组成。即包括 3 套上机预测试卷、6 套标准预测试卷和 5 套最新（2002 年 9 月、2003 年 4 月、2003 年 9 月、2004 年 4 月和 9 月）全真试卷，每套笔试试卷都配有详细的答案及分析。

由于时间仓促，不足之处在所难免。恳请广大读者将本套教材的使用情况及各种意见、建议及时反馈给我们，以便我们在今后的工作中不断地改进和完善。

全国计算机等级考试命题研究组

目 录

应试技巧	1
上机预测试卷（一）	3
上机预测试卷（二）	5
上机预测试卷（三）	7
全国计算机等级考试二级笔试标准预测试卷（一）（二级 C 语言程序设计）	9
参考答案及分析	20
全国计算机等级考试二级笔试标准预测试卷（二）（二级 C 语言程序设计）	25
参考答案及分析	35
全国计算机等级考试二级笔试标准预测试卷（三）（二级 C 语言程序设计）	41
参考答案及分析	51
全国计算机等级考试二级笔试标准预测试卷（四）（二级 C 语言程序设计）	57
参考答案及分析	68
全国计算机等级考试二级笔试标准预测试卷（五）（二级 C 语言程序设计）	73
参考答案及分析	84
全国计算机等级考试二级笔试标准预测试卷（六）（二级 C 语言程序设计）	89
参考答案及分析	100
2002 年 9 月全国计算机等级考试二级笔试试卷（二级 C 语言程序设计）	105
参考答案及分析	116
2003 年 4 月全国计算机等级考试二级笔试试卷（二级 C 语言程序设计）	121
参考答案及分析	132
2003 年 9 月全国计算机等级考试二级笔试试卷（二级 C 语言程序设计）	137
参考答案及分析	147
2004 年 4 月全国计算机等级考试二级笔试试卷（二级 C 语言程序设计）	153
参考答案及分析	167
2004 年 9 月全国计算机等级考试二级笔试试卷（二级 C 语言程序设计）	173
参考答案及分析	186
上机考试真题（一）	192
参考答案	193
上机考试真题（二）	194
参考答案	195
上机考试真题（三）	196
参考答案	197
上机考试真题（四）	198
参考答案	199

应试技巧

1. 考试说明

由于计算机技术的飞速发展,为了适应新形势下我国市场经济发展的需要,进一步满足人们学习计算机应用技术和为人才市场服务的需求,经过专家充分论证,国家教育部考试中心对全国计算机等级考试的考试科目设置、考试内容、考试形式进行了调整,等级考试覆盖面广,重点面向应用,考生只有全面系统地复习,才能考出一个理想的成绩,为此,我们特意组织多年从事辅导计算机等级考试的专家深入研究计算机等级考试的特点和出题规律,编写出《二级 C 语言程序设计标准预测试卷》,希望考生从中找出规律,达到举一反三、触类旁通的效果。

本试卷包括笔试和上机两部分,含有 10 套笔试标准预测试卷及答案和 3 套上机题,另附三套最新考试真题。二级笔试题都是标准化题型,即选择题和填空题两种题型,总计 100 分,选择题共 50 题,1~40 题,每题 1 分,41~50 题,每题 2 分,共 60 分;填空题共 20 个空,每空 2 分,共 40 分。

注意:二级笔试试卷提供一份答题卡,考生所选的答案必须涂写在答题卡上,填在试卷上视为无效。考生也可将答案写在试卷上,然后再涂写答题卡。涂答题卡时,应使用 2B 铅笔均匀完整地填涂相应的序号;涂写完毕最好再检查一遍,以防错涂、漏涂。

2. 考试环境

所谓考试环境,一方面是指考试的场所、教室的布置,另一方面是指考试过程中答题的方法和上机考试的软件环境。因此在考试前,应该注意以下几点:

(1) 硬件环境:应在指定时间内看看考场,自己所在的座位,熟悉一下周围的环境,这样可以使你在心理上得到适当的放松,从而稳定情绪,做到心中有数。

(2) 软件环境:在考前应多做一些与考试标准题型和上机方法类似的模拟练习,熟悉考试的软件环境。等级考试的全部答案是由计算机进行批改的,进行笔试时一定要按照要求将答案涂写在答题卡上。

(3) 答题方法:对于选择题而言,要求将正确答案用铅笔涂写在答题卡的相应位置上;对于填空题来说,要求将正确答案用蓝、黑色钢笔或圆珠笔写在答题卡相应序号的横线上。然后,再检查一下是否填写正确。如果你写在试卷上的答案是正确的,而填写在答题卡上的是错误的,也不得分,因为考卷并不上交,只以答题卡作为评分依据。

(4) 拿到试卷后应首先将自己的姓名、准考证号等内容用铅笔涂写在答题卡的相应位置上,以免忘记。答题时要字迹清晰,保持卷面整洁。

(5) 做题时,可以先在试卷上用铅笔标注答案,对于选择题,可以临时在每道题的选项上用铅笔打上记号;对于填空题,也可以在每道题的空白处临时写上答案,以便于检查。经过检查,确定无误后,再涂写在答题卡上。

3. 答题技巧

(1) 选择题。

这类题中每题只有一个选项是正确的，多选、不选或选错都不得分，但也不倒扣分。答题时可采用以下方法：

1) 排除法：对于给出的四个选项，先排除不附合题意的三个选项，当然剩下的选项就是正确的答案。

2) 直接法：根据相关知识点可从四个选项中一下选出正确的答案，此方法很适合那些概念性知识，一眼就能判段出来。

3) 随机法：无论使用什么方法都不能给出正确的答案，总是在某两个选项之间徘徊，或者对此题一点方法都没有，这时就要用随机法，在可能的选项中给出一个答案。

4) 分层法：因为考试时间很紧，千万不要按顺序答题，遇到不会的题就停在那里，为了一分的题而影响了后面几十分的题。因此考生在答题时，一定要先答容易的题，然后回过头来再做那些比较难的题。

5) 检查法：考生在答题时，一定要合理地安排时间，统筹全局，对于有把握的题，检查时就不再花時間，把检查的时间放在那些比较难的题目上，或许那时还真有些灵感，可以做出来。

(2) 填空题。

填空题相对来说难度比较大，但分值占的却比较小，因此切不可为了个别难题而耽误了太多的时间，在确实做不出来的情况下，还不如放弃，回过头来检查一下做过的试题，这样才有可能通过别的题来弥补不会的题的损失。

注意：在填写答案时，答题卡上的号码并不是试卷上的题号，而是填空的顺序号，切记。

4. 综合应试技巧

虽然考试成绩的好坏在于平时的积累，“临时抱佛脚”的能效不大，但在考前一个月前后的时间里，进行一些考前模拟演习还是很有必要的，比如多吃一些标准模拟试题或真题，俗话说：临阵磨刀三分快，是有一定道理的，如果在规定的时间内顺利做完了所有的题，可以肯定你已经能够通过考试了，如果发现有的题做错了或不全正确，应反复看一些与这些题相关的知识点，直到会做为止，这样到真正考试时也能过关，总而言之，在考前要多做、多练、善于总结考试规律，最终就能顺利的通过考试。

提示：由于二级等级考试题量较大，分值较小，因此要求考生答题速度要快而准，这就要求考生平时定时定量练习，进一步提高答题速度和应变能力。

上机考试预测试题（一）

（考试时间 60 分钟，满分 100 分）

1. DOS 命令操作题（共 6 小题，共 30 分）

DOS 操作题部分共有 6 道小题，请在考生目录下完成下列操作：

（1）将考生目录下的 HPT\MUL 子目录中的文件 ABC.FOR 和考生目录下 MED\GUAN 子目录中的文件 XYZ.PAS 顺序合并并拷贝到考生目录下 HUO\REN 子目录中，文件名为 USER.DOC。

（2）将考生目录下 CATE\MAC 子目录删除。

（3）将考生目录下 ISO\OSI 子目录中的文件 ROUTER.HLP 删除。

（4）在考生目录下 PSAP\BUS 子目录中建立一个新的子目录 INTEL。

（5）将考生目录下 BSE\MC 子目录中的文件 MODEL.ASM 设置成具有只读属性的文件。

（6）将考生目录下 OCEAN\ZHAO 子目录中的文件 STUDENT.DOC 更名为 TEACHER.TXT。

2. 程序修改调试题（1 小题，计 30 分）

下列程序中，函数 fun 的功能是：求 k! (k<13)，所求阶乘的值作为函数值返回。例如：若 k=10，则应输出：3628800。

请改正程序中的错误，使它能得出正确的结果。

注意：不要改动 main 函数，不得增行或删行，也不得更改程序的结构！

初始化程序：Modi3.c

```
#include<conio.h>
#include<stdio.h>
long fun(int k)
{
/* *****found ***** */
if k>0
return(k*fun(k-1));
/* *****found ***** */
else if(k=0)
return 1L;
}

main()
{
int k=10;
clrscr();
printf("%d!=%ld\n",k,fun(k));
}
```

3. 程序编制题（1 小题，计 40 分）

学生的记录由学号和成绩组成，N 名学生的数据已在主函数中放入结构体数组 s 中，请编写函数 fun，它的功能是：把指定分数范围内的学生数据放在 h 所指的数组中，此分数范围内的学生人数由函数值返回。

例如，输入的分是 60 69，则应当把分数在 60 到 69 的学生数据进行输出，包含 60 分和 69 分的学生数据。主函数中将把 60 放在 low 中，把 69 放在 heigh 中。

注意：部分源程序给出如下。

请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何内容，仅在函数 fun 的花括号中填入你所编写的若干语句。

```
#include<stdio.h>
#define N 16
typedef struct
{ char num[10];
  int s;
}STREC;
int fun(STREC *a,STREC *b,int l,int h)
{
}
main()
{ STREC s[N]={{"25301",85},{"25304",60},{"25302",70},{"25309",68},
              {"25307",69},{"25305",79},{"25303",76},{"25306",66},
              {"25310",75},{"25308",65},{"25311",64},{"25312",72},
              {"25313",90},{"25315",94},{"25314",64},{"25316",72};
  STREC h[N];
  int i,n,low,high,t;
  printf("Enter 2 integer number low & high:");
  scanf("%d%d",&low,&high);
  if(high<low){t=high;high=low;low=t;}
  n=fun(s,h,low,high);
  printf("The student's data between %d - %d:\n",low,high);
  for(i=0;i<n;i++)
    printf("%s %4d\n",h[i].num,h[i].s);
  printf("\n"); }
```

上机考试标准试题（二）

（考试时间 60 分钟，满分 100 分）

1. DOS 命令操作题（共 6 小题，共 30 分）

DOS 操作部分共有 6 道小题，请在考生目录完成下列操作。

（1）将考生目录中 MED\MUL 子目录中的文件 STUD.MPR 和考生目录下 HFT\HIS 子目录中的文件 STEM.FXP 顺序合并并拷贝到考生目录下 POW\LIG 子目录中，文件名为 INTEL.PRC。

（2）将考生目录下的 BUF\BRA 子目录中建立一个新的子目录 BUREAU。

（3）将考生目录下 IPX\TCP 子目录中的文件 PROT.OBJ 更名为 PROTOL.LIB。

（4）将考生目录下 PLS\MAC 子目录中的文件 ACCESS.MPS 设置成具有只读属性的文件。

（5）将考生目录下的 MSAP\PSAP 子目录删除。

（6）将考生目录下 ISO\OSI 子目录中的文件 MODEL.ASM 删除。

2. 程序修改调试题（1 小题，计 30 分）

给定程序 MOD11.C 中函数 fun 的功能是：求二分之一的圆面积，函数通过形参得到圆的半径，函数返回二分之一的圆面积。

例如：输入圆的半径值：19.527，输出为：s=598.950017。

请改正 fun 函数中的错误，使它能得出正确的结果。

源程序如下：

```
#include<stdio.h>
#include<conio.h>
/* ****found**** */
fun(r)
{
/* ****found**** */
return 1/2*3.14159*r*r;
}
main()
{float x;
clrscr();
printf("Enter x:");scanf("%f",&x);
printf("s=%f\n",fun(x));
NONO();
}
NONO()
/*请在此函数内打开文件，输入测试数据，调用 fun 函数，输出数据，关闭文件。*/
int i;
```

```

float x;
FILE *rf,*wf;
rf=fopen("gc2.in","r");
wf=fopen("gc2.out","w");
for(i=0;i<10;i++){
    fscanf(rf,"%f",&x);
    fprintf(wf,"%f\n",fun(x));
}
fclose(rf);
fclose(wf);
}

```

3. 程序编制题（1 小题，计 40 分）

根据题目给定的要求编制程序，经调试和运行，并得到正确结果。

请编写一个函数 `char * fun(char *str, int m)`，其功能是：将字符串 `str` 中的字符“循环左移”`m` 位。例如，输入"ABCDE"，则循环左移 2 位应输出"CDEAB"，输入"1234567"，则循环左移 3 位应输出"4567123"。

注意：部分源程序存放在文件 `PROC1.C` 中。

请勿改动主函数 `main` 和其他函数中的任何内容，仅在函数 `fun` 的花括号中填入你所编写的若干语句。

文件 `PROC1.C` 内容如下：

```

#include<conio.h>
#include<stdio.h>
#include<string.h>
char *fun(char *str,int m)
{
}

void main()
{ char s[81];
  int m;
  clrscr();
  printf("Enter a string:");
  gets(s);
  printf("Enter m:");
  scanf("%d",&m);
  if(m>strlen(s))
  { printf("Data error.\n");
    return;
  }
  printf("Result is:%s\n",fun(s,m));}

```

上机考试标准试题（三）

（考试时间 60 分钟，满分 100 分）

1. DOS 命令操作题（共 6 小题，共 30 分）

DOS 操作部分共有 6 道小题，请在考生目录完成下列操作。

- （1）将考生目录下 MOUNT\HUANC 子目录中的文件 WXTE.LHP 设置成具有系统属性的文件。
- （2）将考生目录下 AUST\FRAM 子目录中的文件 TOT.DOC 更名为 TRAN.TXT。
- （3）将考生目录下 SEA\YELLOW 子目录中建立一个新的子目录 RED。
- （4）删除考生目录下 UESR 子目录下的 LI\ZHANG 子目录。
- （5）显示考生目录下 USER\SI 子目录中文件 FNAME.PAS 的内容。
- （6）将考生目录下 ZHAO 子目录下的文件 F1.BAS 设置为只读属性。

2. 程序修改调试试题（1 小题，计 30 分）

给定程序 MODI1.C 中函数 fun 的功能是：从键盘接收一个整数 d，输出以下的杨辉三角形（前 d 行， $d \leq 10$ ）：

```
1
1 1
1 2 1
1 3 3 1
1 4 6 4 1
1 5 10 10 5 1
...
```

请改正程序中的错误，使它能计算出正确的结果。

注意：不要改动 main 函数，不能增行或删行，也不得更改程序的结构。

文件 MODI1.C 内容如下：

```
#include<stdio.h>
#include<conio.h>
void fun(int d)
{ int a[11]={1};
  int k,m;
  for(k=0;k<d;k++)
  {
    /******found******/
    for(m=k;m>0;m--)
      a[m]=a[m]+a[m+1];
    /******found******/
    for(m=0;m<k;m++)
```

```

        printf("%4d",a[m]);
        printf("\n");
    }
    return;
}
void main()
{ int d;
  clrscr();
  printf("Enter d:");
  scanf("%d",&d);
  fun(d);
}

```

3. 程序编制题（1 小题，计 40 分）

函数 fun 的功能是：对两个字符串进行比较。若这两个字符串相等，就返回 0 值；若这两个字符串不相等，就返回它们二者第一个不同字符的 ASCII 码值差的绝对值。两个字符串由主函数通过键盘读入。

例如，字符串"BOOK"和字符串"BIRD"的第二个字母不同，“O”与“I”的 ASCII 码差值的绝对值为 6，即函数 fun 的返回值是 6。

注意：部分源程序存放在文件 PROC1.C 中。

请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何内容，仅在函数 fun 的花括号中填入你所编写的若干语句。

文件 PROC1.C 内容如下：

```

#include<stdio.h>
#include<math.h>
int fun(char *q1,char *q2)
{
}
main()
{ int t;
  char s1[20],s2[20],*q1,*q2;
  printf("Enter 2 string(1 string on each line): \n");
  scanf("%s",s1);
  scanf("%s",s2);
  q1=&s1[0];
  q2=&s2[0];
  t=fun(q1,q2);
  printf("The comparing result of 2 string is:%d\ n",t);
}

```


- A) 多媒体功能卡和多媒体主机
 B) 多媒体通信软件和多媒体开发工具
 C) 多媒体输入设备和多媒体输出设备
 D) 多媒体计算机硬件系统和多媒体计算机软件系统
10. 按通信距离划分, 计算机网络可以分为局域网和广域网, 下列网络中属于局域网的是 ()。
 A) Internet B) CERNET
 C) Novell D) CHINANET
11. 下列不属于计算机网间连接器的是 ()。
 A) 服务器 B) 网卡
 C) 中继器 D) 光纤
12. 在 Windows 中, 终止应用程序执行的正确方法是 ()。
 A) 用鼠标双击应用程序窗口左上角的控制菜单框
 B) 将应用程序窗口最小化成图标
 C) 用鼠标双击应用程序窗口右上角的还原按钮
 D) 用鼠标双击应用程序窗口中的标题栏
13. C 语言中最简单的数据类型包括 ()。
 A) 整型、实型、逻辑型
 B) 整型、实型、字符型
 C) 整型、字符型、逻辑型
 D) 整型、实型、逻辑型、字符型
14. 为表示关系 $x \geq y \geq z$, 应使用 C 语言表达式 ()。
 A) $(x >= y) \&\&(y >= z)$ B) $(x >= y) \text{AND} (y >= z)$
 C) $(x >= y >= z)$ D) $(x >= y) \& (y >= z)$
15. 下述对 C 语言字符数组的描述中错误的是 ()。
 A) 字符数组可以存放字符串
 B) 字符数组中的字符串可以整体输入、输出
 C) 可以在赋值语句中通过赋值运算符 “=” 对字符数组整体赋值
 D) 不可以用关系运算符对字符数组中的字符串进行比较
16. 设有如下定义:
`int x=10,y=3,z;`
 则语句 `printf("%d\n",z=(x%y,x/y));` 的输出结果是 ()。
 A) 1 B) 0 C) 4 D) 3
17. 以下程序的输出结果是 ()。

```
main()
{ int x=10,y=10;
  printf("%d,%d\n",x--,--y);
}
```

 A) 10,10 B) 9,9 C) 9,10 D) 10,9
18. 以下选项中属于 C 语言的数据类型是 ()。

- A) 复数型 B) 逻辑型
C) 双精度型 D) 集合型
19. 在 C 语言中 long, int 和 short 三种类型的数据所占内存是 ()。
A) 由所用机器字长决定 B) 任意的
C) 均为 1 个字节 D) 均为 2 个字节
20. 语句 printf("%d",(a=2)&&(b=-2)); 的输出结果是 ()。
A) 无输出 B) 结果不确定
C) -1 D) 1
21. 在 C 语言中, 不正确的 int 类型的常数是 ()。
A) 32768 B) 0
C) 037 D) 0xAF
22. 设有定义 int x=1,y=-1; , 则语句 printf("%d\n",(x--&++y)); 的输出结果是 ()。
A) 1 B) 0
C) -1 D) 2
23. 设 a, b, c 均为 int 型变量, 则执行语句 “a=1,b=4;c=a--&&--b;” 后, c 的值为 ()。
A) 1 B) 2 C) 3 D) 4
24. C 语言中, 运算对象必须是整型数的运算符是 ()。
A) % B) \ C) %和\ D) * *
25. 阅读以下程序:
- ```
main()
{ int x;
 scanf("%d",&x);
 if(x-- <5)printf("%d\n",x);
 else printf("%d\n",x ++);
}
```
- 程序运行后, 如果从键盘上输入 5, 则输出结果是 ( )。  
A) 3 B) 4 C) 5 D) 6
26. 若有如下程序:
- ```
main()
{ int a=2,b=1,c=3,d=4;
  printf("%d\n",a>b?a:c>d?c:d);
}
```
- 则程序执行后的输出结果是 ()。
A) 1 B) 2 C) 3 D) 4
27. t 为 int 类型, 进入下面的循环之前, t 的值为 0,
while(t=1)
{.....}
- 则以下叙述中正确的是 ()。
A) 循环控制表达式的值为 0 B) 循环控制表达式的值为 1

- C) 循环控制表达式不合法 D) 以上说法都不对
28. 若要求在 if 后一对圆括号中表示 a 不等于 0 的关系, 则能正确表示这一关系的表达式为()。
- A) a<>0 B) a !=0 C) a=0 D) !a
29. 以下各选项试图说明一种新的类型名, 其中正确的是()。
- A) typedef v1 int; B) typedef v2=int;
- C) typedef int v3; D) typedef v4: int;
30. 设有如下函数定义:
- ```
int f(char *s)
{ char*p=s;
 while(*p!='\0') p++;
 return(p-s);
}
```
- 如果在主程序中用下面的语句调用上述函数, 则输出结果为( )。
- ```
printf("%d\n",f("goodbey! "));
```
- A) 3 B) 6 C) 8 D) 0
31. 以下函数值的类型是()。
- ```
fun(float x)
{ float y;
 y=3*x-4;
 return y;
}
```
- A) int                      B) 不确定                      C) void                      D) float
32. 执行下面的程序后, a 的值为( )。
- ```
main()
{ int a,b;
  for(a=1,b=1;a<=100;a++)
  { if(b>=20) break;
    if(b%3==1)
    { b+=3;
      continue;
    }
    b-=5;
  }
  printf("%d\n",a);
}
```
- A) 7 B) 8 C) 9 D) 10
33. 以下程序的输出结果是()。
- ```
main()
{ char c='z';
```

```
printf("%c",c-25);
}
```

A) a                      B) Z                      C) z - 25                      D) y

34. 定义如下变量:

```
int n=10;
```

则下列循环的输出结果是 ( )。

```
while(n>7)
{ n- -;
printf("%d\n",n);
}
```

|       |      |
|-------|------|
| A) 10 | B) 9 |
| 9     | 8    |
| 8     | 7    |
| C) 10 | D) 9 |
| 9     | 8    |
| 8     | 7    |
| 7     | 6    |

35. 若有说明 `int i,j=2,*p=&i;`, 则能完成 `i=j` 赋值功能的语句是 ( )。

A) `i=*p;`                      B) `*p=*&j;`                      C) `i=&j;`                      D) `i=**p;`

36. 设有如下定义:

```
char *aa[2]={"abcd","ABCD"};
```

则以下说法中正确的是 ( )。

A) aa 数组元素的值分别是 "abcd" 和 "ABCD"  
 B) aa 是指针变量, 它指向含有两个数组元素的字符型一维数组  
 C) aa 数组的两个元素分别存放的是含有 4 个字符的一维字符数组的首地址  
 D) aa 数组的两个元素中各自存放了字符 'a' 和 'A' 的地址

37. 假定 `int` 类型变量占用两个字节, 若有定义 `int x[10]={0,2,4};`, 则数组 `x` 在内存中所占字节数是 ( )。

A) 3                      B) 6                      C) 10                      D) 20

38. 设有以下定义:

```
int a[4][3]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12};
int(*prt)[3]=a,*p=a[0];
```

则下列能够正确表示数组元素 `a[1][2]` 的表达式是 ( )。

A) `*((*prt+1)[2])`                      B) `*(*(p+5))`  
 C) `(*prt+1)+2`                      D) `*(*(a+1)+2)`

39. 以下数组定义中不正确的是 ( )。

A) `int a[2][3];`                      B) `int b[ ][3]={0,1,2,3};`  
 C) `int c[100][100]={0};`                      D) `int d[3][ ]={{1,2},{1,2,3},{1,2,3,4}};`

40. 执行下面的程序后, `a` 的值是 ( )。