

高等职业教育 计算机软件专业系列教材
计算机网络

DUOMEITI CHENGXUSHEJI

多媒体程序设计

(VB 版)

■ 主编 汪荣斌



重庆大学出版社

高等职业教育 计算机软件专业系列教材
计算机网络

多媒体程序设计

(实训版)

主编 汪荣斌

重庆大学出版社

内容提要

本书主要以实际应用程序开发实例为主,通过介绍 实例在多媒体领域中的不同应用与开发,详尽讲述利用 实例技术开发实例的过程。本书精心设计案例,使其尽量涉及较多的 实例高级应用知识,如 实例数据库、添加第三方控制等。在讲解案例时,全书分成项目要求、设计思路、设计步骤、测试提交、后续任务来讲述。全书共 实例,分别是:用户界面设计、图形图像处理、媒体播放、网络技术应用、数据库应用开发和实例开发。

图书在版编目(CIP)数据

多媒体程序设计 汪荣斌主编 重庆:重庆大学出版社, 2009.11

(高等职业教育计算机软件、计算机网络专业系列教材)

ISBN 978-7-5624-5111-1

I. ①多媒体程序设计—高等学校:技术学校—教材 IⅡ. 汪荣斌

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2009)第 193830 号

计算机专业系列教材
高等职业教育 计算机网络

多媒体程序设计

主编 汪荣斌

责任编辑 陈瑶 版式设计 吴庆渝

责任校对 何建云 责任印制 秦瑶梅

*

重庆大学出版社出版发行

出版人 张鸽盛

社址 重庆市沙坪坝正街 8 号重庆大学(区)内

邮编 401331

电话 (023) 65103322

传真 (023) 65103322

网址 <http://www.cqup.com.cn>

邮箱 zhangg@china.com.cn 市场营销部

全国新华书店经销

重庆升光电力印务有限公司印刷

*

开本 787mm×1092mm 1/16 印张 12.5 插页 2 字数 320 千字

2009 年 11 月第 1 版 2009 年 11 月第 1 次印刷

印数 1—5000

定价 29.00 元(含 9% 增值税)

本书如有印刷、装订等质量问题,本社负责调换

版权所有 侵权必究

编
委
会

顾问 邱玉辉

主任 樊启宙 张学礼

副主任 杨滨生 任德齐 刘彩琴

委员 (以姓氏笔画为序)

王 津 吴 焱 孙 辉

陈 晴 张洪星 张 英

黄顺强 袁开榜 龚小勇

序

高等职业教育具有“高等”和“职业”的双重特征,其目标是培养生产、建设、管理、服务第一线需要的高等技术应用型专门人才,是世界教育发展的共同趋势。近年来,我国高等教育的结构改革极大促进了高等职业教育事业的发展,高等职业教育已成为我国高等教育的重要组成部分。

为了适应我国高等教育的改革,进一步满足高等职业教育计算机软件计算机网络专业的教学及学科建设的需要,在全国各高等职业技术学院的支持下,重庆大学出版社采取学校、企业合作的形式,在全国十余所高等职业技术学院及企业(武汉职业技术学院、邢台职业技术学院、南昌工程学院、昆明冶金高等专科学校、重庆电子职业技术学院、重庆正大软件技术学院、重庆正大软件有限公司等)计算机相关专业的专家、学者中成立了编委会,并组建了一批具有丰富教学和实践经验的“双师型”作者队伍,力求编写出一套适合高等职业教育特点的高质量系列教材。

教学与生产相结合,理论和实践相结合,学校和社会相结合是高等职业教育的生命线;以技术应用能力和职业素质为主线来设计教学体系是高等职业教育教学改革的方向。依据高等职业教育的发展方向,本系列教材将强调理论知识的应用;注重基本能力、专业能力、综合能力及其技能的培养作为编写宗旨。

本系列教材将计算机与信息技术行业的标准及其技术岗位的需求作为组织编写的依据;在保证理论够用的基础上,根据产业结构、技术岗位体系以及职业岗位能力的要求组织理论和实训教材,并将职业教育的教学模式和方法融入其中。为了便于教学,今后将进一步建立学习资源网站,开

发立体化教材。

本系列教材特点如下：

系列教材以培养计算机网络、软件应用性人才为目标，遵循教育规律，系列教材的各分册相互衔接，并具有相关性和独立性。

教材编写模块化。即将两个专业各自划分为若干个模块，他们既共同拥有共享的基础模块，又各自拥有一定选择余地的专业模块。各门专业课程教材均可以一条逐步深化的主线将教学贯穿于学生学习的始终，形成“基础”、“提高”和“应用”三个层次的分阶段教学模式，学生在不断提高应用水平后可以直接承揽工程。

本系列教材的体系结构如下：

通用模块	基础模块	计算机专业英语	* 计算机应用数学(上)	计算机应用电子技术	
		* 计算机网络技术基础	计算机应用数学(下)	* 网络程序设计基础	
		网络程序设计基础	网络程序设计基础	* 网络程序设计基础	
		* 计算机网络操作系统	计算机硬件技术基础	网页设计与网站建设	
	数据库模块	* 数据库技术基础与应用	数据库技术提高	数据库技术应用	
专业模块	软件工程模块	* 软件工程	软件测试技术		
		网络程序设计提高	网络程序设计提高	* 网络程序设计提高与应用	
	可视化编程模块	网络程序设计应用	网络程序设计应用	网络程序设计应用	
		网络程序设计提高	网络程序设计应用		
	多媒体编程模块	* 多媒体程序设计			
	网络编程模块	网络程序设计			
	网络专业	局域网模块	网络专业局域网技术基础	局域网技术应用	
		广域网模块	广域网技术应用		
工程模块		* 网络安全与防火墙技术	网络系统集成与综合布线工程技术		

注 ① * 课程为秋季推出的教材，其他课程将陆续推出，实训教材正在筹划之中。

② 希望各院校和企业教师、专家参与本系列教材的建设，并请毛遂自荐担任后续教材的主编或参编，联系

猿理论知识以够用为度,以实例、项目的工程实现为主线,将重点放在应用及操作技能上。

猿力求创新。将新技术、新工艺纳入教材,尽可能体现文化性、社会性和艺术性,以利于提高学生综合的素质。

猿考题和习题具有启迪性和创新性。在编程、网络工程类教材的各章习题中,大都有包含与教材内容同步的中小型工程习题(或试验),全书最终将完成多个完整的工程实例。

本系列教材面向高等职业教育,适合于各类高等专科学校、高等职业学校、成人高等学校及高等院校主办的二级职业技术学院,并可作为从事计算机工作的工程技术人员的自学参考书。

该套教材的出版,重庆大学出版社的领导和编辑做了大量的工作,各教材的作者付出了艰苦的努力。但是,由于教材从策划到出版仅用了一年多一点的时间,承担教材编写任务的教师大多都担负着繁重的教学任务。在时间紧、任务重的情况下,教材中一定有不少不尽如人意之处,诚挚希望读者提出批评和建议,以便再版时改进。

编委会

圆年 愿月

前 言

随着计算机的普及与应用,家庭配置个人计算机的数量越来越多。作为家庭计算机的一个重要应用方面——多媒体,也越来越成为软件消费的一个热点。开发应用多媒体技术是当前相当重要的技术之一。

在学习软件开发的技术人员中,经常存在这样的一种情况:编程工具的语法概念与开发环境已经十分熟悉,但涉及到具体的技术开发,特别是面对具体问题时,仍难以将问题解决思路与程序开发工具的实现统一起来,甚至不知如何利用编程工具解决实际问题。这与学习者平时练习不足有关。在一般的学习编程工具的教材中,往往只涉及一些简单程序的设计与编写,且一般仅是针对工具的应用和编程概念的验证,鲜有较大工程的编程练习。

本书主要以实际应用程序开发实例为主。通过介绍 灾月 在多媒体领域中的不同应用与开发,详尽讲述利用 灾月 技术开发实例的过程,并提出工程中的不足,使学习者在了解程序开发的实现过程的同时,也思考程序的完善。这样学习者不仅学习了程序设计的思维方式,同时也进一步训练了解决问题的能力。

本书精心设计案例,使其尽量涉及较多的 灾月 高级应用知识,如 粤粤 数据库、添加第三方的控件等。在讲解案例时,全书分成项目要求、设计思路、设计步骤、测试提交、后续任务几个部分来讲述。在说明案例时,本书采用了图文结合的方式。此外,本书以光盘的形式给出了书中的所有案例及 灾月 粤粤 以便于读者进行查读。

摇摇本书 遥员节的程序编写及相关资料的收集由谢建忠同学完成 ,此外在本书的编写过程中 ,得到了重庆大学出版社、重庆电子科技职业学院领导的关心与支持 ,同时本书由重庆大学教授程立志、西南师范大学涂涛博士在百忙中抽出时间分别对本书进行审校。在此一并感谢。

由于作者的水平有限 ,加之时间仓促 ,书中难免有不足之处 ,敬请广大读者批评指正。

汪荣斌

圆园园源年 猿月 圆园日

于重庆电子科技学院网络中心

目录

用户界面设计

用户界面特效	圆
软件封面制作	源
窗体移动	圆
自制文本编辑器	猿

图形图像处理

图像的翻转	猿
图像亮度颜色处理	猿
图像的几种特效处理	猿

媒体播放

配置播放器	猿
家庭影院系统制作	猿

源网络技术应用

源制作浏览器	源
源制作简单聊天系统	源

缘数据库应用开发

缘学生注册信息管理系统	缘
缘附录 利用 灾月保存一幅图像到 粤数据库	缘

远实例开发

远开发俄罗斯方块	源
远开发微型多媒体软件	源



用户界面设计



粤界外接函数：

利用 粤界外接函数实现 灾月编程的特殊功能



界面处理：

利用 灾月的开发程序界面



多文档界面应用：

利用 酝制制作多文档应用程序实例



砸控键增控件应用：

利用 砸控键增控件制作文本处理窗口



自定义工具栏与菜单：

利用 裁器与菜单编辑器 制作实用工具栏与菜单

概述

作为软件脸面,界面设计是十分重要的一环。好的软件界面,能给人带来美的享受,同时也会让人更能接受您的软件。它能让软件动起来,编写出更友善的用户界面。

它作为一种可视化计算机编程语言,掌握起来十分容易。另外,它通过外接程序管理器,可以通过调用系统函数实现强大的编程功能。在它中使用回调函数很方便、快捷。本章的部分例子就是采用回调函数编写用户界面的。

本章主要从几个方面介绍用户界面的设计:通过用户界面特效,通过这个实例的讲解,介绍如何实现程序界面装饰;通过软件封面,通过这个实例的讲解,掌握软件封面的制作及窗体渐变功能的实现;通过窗体移动,通过这个实例的讲解,了解动态移动窗体的秘密。

本章通过编写一个文字处理程序,旨在练习使用文本编辑器控件、菜单编写技能、文本保存与打开、工具栏的构建技能、弹出式菜单创建、多文档界面的创建等技术。

猿用户界面特效

项目要求

用户界面是程序与用户交互的平台,用户界面的视觉效果如何,将会影响用户对程序软件印象的好坏。一个具有良好视觉效果的程序界面往往是一个软件成功的第一步。

本节要求实现界面初始运行时,背景以百叶窗的方式刷新,此外还要求在另外一个关联窗口中,实现菜单变色功能及移动字体功能的特效。

设计思路

根据项目要求,该项目概要设计如下。

- ① 建立一个标准工程,并将此窗口设置为主窗体。
- ② 在主窗体中添加一个背景图,并用回调函数来获取和设置图片中的点元素值。
- ③ 创建延迟函数,实现对背景图片的刷新。
- ④ 创建一个子窗体。
- ⑤ 在子窗体中实现变色菜单及文字移动功能。

设计步骤

根据以上设计思路,该项目的具体设计步骤如下。

①启动 灾月打开一个新的标准工程。如果 灾月已经运行,可以通过单击“文件”菜单下的“新建”菜单项,打开一个标准工程。

②对窗体的属性设置如下。

摇摇摇属性名	设置的值
摇摇摇(名称)	皂零云煤
摇摇摇月性灾灾	猿五零零阅零零
摇摇摇悦真零社	百叶窗演示窗口
摇摇摇灾零零	灾零

③在窗体中添加一个 孕零灾零零控件。将其属性设置如下。

摇摇摇属性名	设置的值
摇摇摇(名称)	猿零零零灾零
摇摇摇粤零零零	灾零
摇摇摇粤零零零	灾零
摇摇摇猿零零零	猿零零零
摇摇摇灾零零	云零零
摇摇摇孕零灾零	载入一个图片路径

然后,将 孕零灾零零控件的大小调整到占满整个窗体空间。

④在窗体中添加一个 悦零皂零零零灾零零控件。将其“(名称)”属性设置为 悦零皂零零零, 悦零皂零零零属性设置为“显示变色菜单”。

下面 缘-远步,介绍如何向该程序添加 粤零零函数。

⑤在 灾月程序开发界面中,单击菜单“外接程序 辘接程序管理器”,这时在屏幕上会出现“外接程序管理器”窗口。在“外接程序管理器”的窗口中,选中可用外接程序下的“灾月远粤零灾零零”,并选中“在启动中加载”和“加载 辘载”,操作如图 猿零零所示。

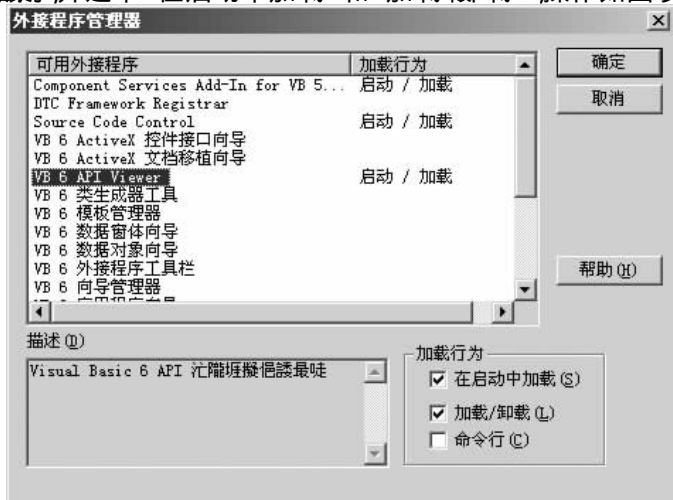


图 猿零零 外接程序管理器”窗口

