

21 世纪高职高专规划教材·计算机系列

动态网页设计

熊锡义 主编

清华大学出版社
北京交通大学出版社
· 北京 ·

21 世纪高职高专规划教材·计算机系列
编审委员会成员名单

主任委员 李兰友 边奠英

副主任委员 周学毛 崔世钢 王学彬 丁桂芝 赵伟
韩瑞功 汪志达

委 员 (按姓名笔画排序)

马辉	万志平	万振凯	王永平	王建明
尤晓晔	丰继林	尹绍宏	左文忠	叶华
叶伟	付晓光	付慧生	冯平安	江中
佟立本	刘炜	刘建民	刘晶	曲建民
孙培民	邢素萍	华铨平	吕新平	陈小东
陈月波	李长明	李可	李志奎	李琳
李源生	李群明	李静东	邱希春	沈才梁
宋维堂	汪繁	张文明	张权范	张宝忠
张家超	张琦	金忠伟	林长春	林文信
罗春红	苗长云	竺士蒙	周智仁	孟德欣
柏万里	宫国顺	柳炜	钮静	胡敬佩
姚策	赵英杰	高福成	贾建军	徐建俊
殷兆麟	唐健	黄斌	章春军	曹豫莪
程琪	韩广峰	韩其睿	韩劼	裘旭光
童爱红	谢婷	曾瑶辉	管致锦	熊锡义
潘玖玖	薛永三	操静涛	鞠洪尧	

出版说明

高职高专教育是我国高等教育的重要组成部分，它的根本任务是培养生产、建设、管理和服务第一线需要的德、智、体、美全面发展的高技术应用型专门人才，所培养的学生在掌握必要的基础理论和专业知识的基础上，应重点掌握从事本专业领域实际工作的基本知识和职业技能，因而与其对应的教材也必须有自己的体系和特色。

为了适应我国高职高专教育发展及其对教学改革和教材建设的需要，在教育部的指导下，我们在全国范围内组织并成立了“21世纪高职高专教育教材研究与编审委员会”（以下简称“教材研究与编审委员会”）。“教材研究与编审委员会”的成员单位皆为教学改革成效较大、办学特色鲜明、办学实力强的高等专科学校、高等职业学校、成人高等学校及高等院校主办的二级职业技术学院，其中一些学校是国家重点建设的示范性职业技术学院。

为了保证规划教材的出版质量，“教材研究与编审委员会”在全国范围内选聘“21世纪高职高专规划教材编审委员会”（以下简称“教材编审委员会”）成员和征集教材，并要求“教材编审委员会”成员和规划教材的编著者必须是从事高职高专教学第一线的优秀教师或生产第一线的专家。“教材编审委员会”组织各专业的专家、教授对所征集的教材进行评选，对列选教材进行审定。

目前，“教材研究与编审委员会”计划用2~3年的时间出版各类高职高专教材200种，范围覆盖计算机应用、电子电气、财会与管理、商务英语等专业的主要课程。此次规划教材全部按教育部制定的“高职高专教育基础课程教学基本要求”编写，其中部分教材是教育部《新世纪高职高专教育人才培养模式和教学内容体系改革与建设项目计划》的研究成果。此次规划教材编写按照突出应用性、实践性和针对性的原则编写并重组系列课程教材结构，力求反映高职高专课程和教学内容体系改革方向；反映当前教学的新内容，突出基础理论知识的应用和实践技能的培养；适应“实践的要求和岗位的需要”，不依照“学科”体系，即贴近岗位群，淡化学科；在兼顾理论和实践内容的同时，避免“全”而“深”的面面俱到，基础理论以应用为目的，以必要、够用为度；尽量体现新知识、新技术、新工艺、新方法，以利于学生综合素质的形成和科学思维方式与创新能力的培养。

此外，为了使规划教材更具广泛性、科学性、先进性和代表性，我们希望全国从事高职高专教育的院校能够积极加入到“教材研究与编审委员会”中来，推荐“教材编审委员会”成员和有特色、有创新的教材。同时，希望将教学实践中的意见与建议及时反馈给我们，以便对已出版的教材不断修订、完善，不断提高教材质量，完善教材体系，为社会奉献更多更新的与高职高专教育配套的高质量教材。

此次所有规划教材由全国重点大学出版社——清华大学出版社与北京交通大学出版社联合出版。适合于各类高等专科学校、高等职业学校、成人高等学校及高等院校主办的二级职业技术学院使用。

内 容 简 介

本书全面介绍了动态网页设计的基本知识、基本方法和设计技巧,共分为10章。第1章 Dreamweaver MX 中文版基础;第2章站点的基本操作;第3章动态数据库页面设计;第4章 HTML 语言;第5章 VBScript 脚本语言;第6~9章 ASP 动态网页程序设计的方法;第10章 ASP .NET 简介。本书图文并茂,内容新颖、深入浅出、通俗易懂,配有大量的实例,并详细说明其操作过程和步骤;每章均有小结和习题,并配有实验及实训指导书可供学生练习使用。

本书可作为高职、高专的动态网页设计课程教材,也可作为短期培训班教材和工程技术人员的参考用书。

版权所有,翻印必究。

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签,无标签者不得销售。

图书在版编目(CIP)数据

动态网页设计 / 熊锡义主编. —北京:清华大学出版社;北京交通大学出版社,2004.10
(21世纪高职高专规划教材·计算机系列)

ISBN 7-81082-396-5

. 动... . 熊... . 主页制作-高等学校:技术学校-教材 . TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2004)第 079194 号

责任编辑:谭文芳 特邀编辑:闫 聪

出版者:清华大学出版社 邮编:100084 电话:010-62776969
北京交通大学出版社 邮编:100044 电话:010-51686045, 62237564

印刷者:北京东光印刷厂

发行者:新华书店总店北京发行所

开 本:185×260 印张:20.5 字数:524千字

版 次:2004年10月第1版 2004年10月第1次印刷

书 号:ISBN 7-81082-396-5/TP·139

印 数:1~5 000册 定价:27.00元

前 言

随着信息技术的飞速发展,电子商务、电子政务及办公信息化成为未来的必然趋势,Web 在计算机领域得到最为广泛的应用,动态网页的设计也成为 Web 开发的核心内容。

ASP 是微软公司开发的服务器端脚本运行环境,是目前开发动态网页的主流技术之一,它简单易学、功能强大且易于扩充,深受 Web 开发人员的喜爱,常用于开发基于 Internet/Intranet 平台的 Web 应用程序。互联网应用技术成了这些热门应用的必备知识。作为 ASP 新一代技术,ASP .NET 在动态网页的设计功能更为强大,使用更为方便。

本书主要介绍了动态网页的开发与设计技术 ASP 和 ASP.NET,特别是 ASP 在 Web 数据库方面的应用。

全书分为 10 章。第 1 章和第 2 章介绍 Dreamweaver MX 中文版基本操作方法以及站点的建立、编辑和管理方法;第 3 章详细介绍了用 Dreamweaver MX 实现动态数据库页面设计的方法,使用这种方法,不用编写程序,就可以设计简单的动态网页;第 4 章介绍 HTML 语言;第 5 章介绍如何使用 VBScript 脚本语言设计交互和动态主页;第 6~9 章详细介绍 ASP 动态网页程序设计的方法;第 10 章 ASP .NET 简介,重点介绍 VB .NET、Web 窗体和 Web 服务器控件。本书特别适合于高职高专学生学习动态网页设计与制作。

本书由熊锡义担任主编,彭勇、熊非亚担任副主编,邢荐峰也参加了部分内容的编写。在本书的编写过程中,得到了湖南铁道职业技术学院信息工程系的大力帮助。在此一并表示感谢。

编 者

2004 年 9 月

目 录

第 1 章 Dreamweaver MX 中文版基础	1
1.1 Dreamweaver 简介	1
1.1.1 Dreamweaver 的功能	1
1.1.2 Dreamweaver MX 的新特性	2
1.2 Dreamweaver MX 中文版的安装和启动	3
1.2.1 Dreamweaver MX 中文版的运行环境	3
1.2.2 启动和卸载	3
1.3 Dreamweaver MX 中文版窗口和面板	4
1.3.1 选择工作区布局	4
1.3.2 功能菜单栏	6
1.3.3 文档工具栏	8
1.3.4 【插入】栏	9
1.3.5 文档窗口	11
1.3.6 状态栏	12
1.3.7 【属性】面板	14
1.3.8 面板组	15
小结	15
习题	15
第 2 章 站点的基本操作	17
2.1 站点的设置	17
2.1.1 设置 Dreamweaver 站点	17
2.1.2 定义本地站点	18
2.1.3 定义远程站点	21
2.2 站点的编辑	24
2.2.1 打开本地站点	24
2.2.2 修改站点	24
2.2.3 删除站点	24
2.2.4 复制站点	24
2.2.5 编辑现有远程 Web 站点	25
2.3 站点地图	25
2.3.1 使用站点地图	26
2.3.2 查看站点地图	26
2.3.3 显示和隐藏站点地图文件	27

2.3.4	设置站点地图布局	28
2.3.5	在站点地图中处理页面	28
2.3.6	在站点地图中创建和修改链接	29
2.4	创建简单的静态 Web 站点	30
2.4.1	新建“手机天地网”站点	30
2.4.2	创建主页	30
2.4.3	保存新页	31
2.4.4	设置页面标题	31
2.4.5	修改主标题、导航栏和插入图像	31
2.4.6	添加文本	32
2.4.7	创建第二页	33
2.4.8	建立网页之间的链接	35
小结		36
习题		37
第 3 章	动态数据库页面设计	38
3.1	设置 Web 服务器	38
3.1.1	安装和配置 PWS	38
3.1.2	安装和配置 IIS	40
3.1.3	测试 Web 服务器	40
3.1.4	创建数据库	40
3.1.5	创建数据源 DSN	42
3.1.6	设置远程站点	43
3.1.7	连接数据库	43
3.1.8	定义记录集	45
3.2	显示数据库记录	47
3.2.1	快速建立显示页	48
3.2.2	逐块建立显示页	50
3.2.3	自定义记录集导航条	52
3.3	生成主/详细页	53
3.3.1	快速生成主/详细页	54
3.3.2	逐块生成主页	57
3.3.3	逐块生成详细页	58
3.4	生成搜索数据库的页面	60
3.4.1	创建搜索页	60
3.4.2	生成结果页	62
3.4.3	修改结果页以使用详细页	63
3.4.4	显示搜索结果	63
3.5	插入记录	66
3.5.1	快速建立插入页	66

3.5.2	逐块建立插入页	68
3.6	更新记录	71
3.6.1	建立更新记录的页	71
3.6.2	快速完成更新页	71
3.6.3	逐块建立更新页	74
3.7	建立删除记录的页	77
3.7.1	确认删除的记录	77
3.7.2	将删除命令发送到服务器	77
3.7.3	将结果页修改为更新和删除页	79
3.8	生成注册页	81
3.8.1	建立注册表	81
3.8.2	创建注册表单	82
3.8.3	添加新用户信息	82
3.8.4	检测新用户名的唯一性	83
3.9	生成登录页	84
3.9.1	创建注册表	84
3.9.2	创建登录表单	84
3.9.3	检测用户名和密码的有效性	84
3.10	制作留言簿	86
3.10.1	在数据库中创建表	86
3.10.2	制作留言表单	86
3.10.3	连接数据库添加新记录	87
3.10.4	创建留言查看页面	88
3.11	小型网上图书管理系统	91
小结	101
习题	101
第 4 章	HTML 语言	103
4.1	HTML 文件结构	103
4.1.1	HTML 文件结构	103
4.1.2	标题标记<TITLE></TITLE>	104
4.1.3	主体标记<BODY></BODY>	104
4.2	文本格式标记	105
4.2.1	标题字体标记<Hn></Hn>	105
4.2.2	字体大小标记	105
4.2.3	字体风格标记<I><U>	106
4.2.4	段落标记<P></P>与换行标记 	106
4.2.5	列表标记 (List)	106
4.2.6	水平线标记<HR>和分行标记 	107
4.2.7	转义字符与特殊字符	107

4.3	图像标记<IMAGE>	108
4.3.1	图像的基本格式	108
4.3.2	图像与文本的间距	108
4.3.3	图像的边框	109
4.4	超链接标记<A>	109
4.4.1	链接指针	109
4.4.2	被指向的目标	110
4.5	表格标记<TABLE></TABLE>	111
4.5.1	表格定义标记	111
4.5.2	表格标题标记	112
4.5.3	表格字段名标记	112
4.5.4	表格行标记	112
4.5.5	表格数据标记	112
4.5.6	跨多行、多列的表 (TABLE Span)	112
4.6	表单标记<FORM></FORM>	114
4.6.1	表单的基本语法	114
4.6.2	单行文本框	115
4.6.3	口令文本框	115
4.6.4	多行的文本框	116
4.6.5	提交及重置按钮	116
4.6.6	单选框组	116
4.6.7	复选框组	116
4.6.8	列表框	117
	小结	119
	习题	119
第 5 章	VBScript 脚本语言	122
5.1	VBScript 概述	122
5.1.1	什么是 VBScript	122
5.1.2	认识 VBScript	122
5.2	脚本的对象模型	124
5.2.1	对象的结构和对象的方法、属性、事件	124
5.2.2	脚本模型中常用的对象	125
5.3	VBScript 的数据类型	131
5.3.1	数据类型	131
5.3.2	VBScript 的运算符	133
5.4	VBScript 函数与过程	134
5.4.1	VBScript 常用内置函数	134
5.4.2	过程	137
5.5	选择语句	138

5.5.1	If...Then...Else 语句	138
5.5.2	Select Case 结构	140
5.6	循环语句	141
5.6.1	Do While...Loop 循环结构	141
5.6.2	Do Until...Loop 循环结构	142
5.6.3	For...Next 循环结构	143
5.6.4	For Each...Next 循环结构	144
5.6.5	While...Wend 循环结构	146
5.7	VBScript 事件与事件过程	146
5.7.1	OnBlur 事件和 OnChange 事件	146
5.7.2	OnLoad 和 OnUnload 事件	147
5.7.3	OnClick 事件	148
5.7.4	MouseOver 事件	149
5.8	VBScript 程序综合举例	149
5.8.1	一个简单页面	150
5.8.2	简单验证	151
	小结	153
	习题	153
第 6 章	ASP 概述	155
6.1	ASP 的基本概念	155
6.1.1	什么是 ASP	155
6.1.2	ASP 的特征	155
6.1.3	ASP 的执行过程	156
6.1.4	ASP 的运行环境	156
6.1.5	ASP 文件的结构	156
6.1.6	ASP 基本语法	156
6.2	创建 ASP 页	157
6.3	简单的 ASP 程序	160
	小结	161
	习题	161
第 7 章	ASP 对象	163
7.1	得到客户端数据的 Request 对象	163
7.1.1	用 Post 方法从 Form (表单) 集合中得到数据	163
7.1.2	用 Get 方法从 Querystring 集合中得到数据	167
7.1.3	从 Servervariables 集合中得到服务器端的环境变量	168
7.2	向客户端输出信息的 Response 对象	170
7.2.1	直接输出信息的 Response.Write 方法	170
7.2.2	指向新网址的 Response.Redirect 方法	171
7.2.3	利用缓存输出	173

7.3	整个应用程序的 Application 对象	175
7.3.1	设置和取得 Application 对象中的数据	176
7.3.2	Application 的方法	177
7.3.3	Application 的事件	177
7.4	会话使用的 Session 对象	179
7.5	服务器 Server 对象	182
7.5.1	Server 对象的 ScriptTimeout 属性	183
7.5.2	Server 对象的 Mappath 方法	184
7.5.3	Server 对象的 Createobject 方法	185
7.6	Inc 文件和 Global.asa 文件	185
7.6.1	Inc 文件	185
7.6.2	Global.asa 文件	186
7.7	cookies	187
7.7.1	什么是 cookie	187
7.7.2	cookie 是怎样工作的	187
7.7.3	在 ASP 中创建和读取 cookie	188
7.7.4	创建多个 cookie	189
7.8	聊天室设计	190
7.8.1	创建全局文件 Golbal.asa	190
7.8.2	创建登录页面 char_login.asp	191
7.8.3	创建登录检查页面 char_checkin.asp	192
7.8.4	创建聊天室主界面 char_main.asp	193
7.8.5	创建聊天室下屏 char_input.asp	193
7.8.6	创建话语处理页面 char_showex.asp	195
7.8.7	创建用户离开处理页面 char_quit.asp	195
	小结	197
	习题	197
第 8 章	ASP 组件	199
8.1	广告轮显组件 Ad Rorator	200
8.2	浏览器性能组件 Browser Capabilities	201
8.3	文件超级链接组件 Content Linking	203
8.4	文件存取组件 File Access	204
8.4.1	文件的基本操作	204
8.4.2	文件的读写操作	207
8.4.3	创建写字板	208
8.5	计数器组件 PageCounter	209
8.6	使用许可检查组件	209
	小结	210
	习题	210

第 9 章	Web 数据库应用	211
9.1	结构化查询语言 SQL	211
9.1.1	查询语句 Select	211
9.1.2	插入语句 insert into	213
9.1.3	更新语句 update	213
9.1.4	删除表中的记录语句 delete	214
9.1.5	创建表语句 create table	214
9.1.6	删除表语句 drop table	214
9.2	连接数据库	214
9.2.1	通过 DSN 建立连接	214
9.2.2	不用 DSN 建立连接	215
9.3	使用 Recordset 对象访问数据库	216
9.4	使用 Connection 对象实现对数据库的操作	219
9.4.1	使用 Connection 对象连接数据库	219
9.4.2	向数据库插入数据	220
9.4.3	更改数据库的数据	221
9.4.4	删除数据库的数据	221
9.4.5	同时使用 Connection 对象和 Recordset 对象	222
9.4.6	共享一个 Conneciton 对象通道	222
9.5	使用 Command 对象实现对数据库的操作	223
9.6	Web 数据库操作实例	225
9.6.1	实例功能	225
9.6.2	显示数据 (main.asp)	226
9.6.3	添加记录	227
9.6.4	删除记录 (conn_del.htm)	228
9.6.5	更新数据 (conn_update.htm)	229
小结		231
习题		231
第 10 章	ASP .NET 简介	233
10.1	ASP .NET 概述	233
10.1.1	认识 ASP .NET	233
10.1.2	安装和配置 IIS 5.0	234
10.1.3	Internet Explorer 5.5 的安装	236
10.1.4	安装 .NET Framework	236
10.1.5	ASP .NET 开发工具	237
10.2	VB .NET	239
10.2.1	数据类型	239
10.2.2	数据输入	243
10.2.3	数据类型的转换	244

10.2.4	程序的续行及注释	245
10.2.5	控制语句	246
10.2.6	函数	248
10.3	Web 窗体	249
10.3.1	编写第一个 Web 窗体页	249
10.3.2	ASP .NET Web 窗体语法元素	251
10.3.3	Web 服务器控件	257
小结	267
习题	267
附录 A	实验指导书	268
实验 1	Dreamweaver MX 实验	268
实验 2	HTML 语言实验	268
实验 3	VBScript 脚本语言实验	269
实验 4	JAVAScript 脚本语言实验	272
实验 5	ASP 程序设计实验	273
实验 6	ASP 对象的应用实验	275
实验 7	ASP 组件实验	276
实验 8	查询和修改 Web 数据库记录实验	278
实验 9	通过表单访问 Web 数据库中的数据实验	280
实验 10	ASP .NET 程序设计实验	281
附录 B	实习训练指导书	286
实训题 1	网上考试系统	287
实训题 2	网上购物	297
实训题 3	网上图书检索系统	304
实训题 4	交通事故查询系统	305
参考文献	311

第 1 章 Dreamweaver MX 中文版基础

本章要点

- Dreamweaver MX 中文版的功能和特性
 - Dreamweaver MX 中文版工作区
 - Dreamweaver MX 中文版窗口
 - Dreamweaver MX 中文版面板
 - Dreamweaver MX 中文版帮助
-

1.1 Dreamweaver 简介

1.1.1 Dreamweaver 的功能

Dreamweaver 是一个所见即所得网页编辑器，支持最新的 DHTML 和 CSS 标准。它采用了多种先进技术，能够快速高效地创建极具表现力和动感效果的网页，使网页创作过程变得简单无比。用于对 Web 站点、Web 网页和 Web 应用程序进行设计、编码和开发。

利用 Dreamweaver 中的可视化编辑功能，可以快速地创建页面而无需编写任何代码。可以查看所有站点元素或资源，并将它们从易于使用的面板直接拖到文档中。可以在 Macromedia Fireworks 中创建和编辑图像，然后将它们直接导入 Dreamweaver，或者直接在 Dreamweaver 中添加 Macromedia Flash 对象，从而优化的开发工作流程。

Dreamweaver 还包括多种与编码相关的工具和功能，其中包括代码视图中的代码编辑工具（如代码加色和标签完成），有关 HTML、CSS、JavaScript、CFML、ASP 和 JSP 的参考资料及一个 JavaScript 调试器。Macromedia 的可自由导入导出 HTML 技术可导入手工编码的 HTML 文档而不会重新设置代码的格式，可以随后用首选的格式设置样式来重新设置代码的格式。

Dreamweaver 现在包含并扩展了 Macromedia UltraDev 中的所有功能，以帮助使用 ASP、ASP.NET、ColdFusion 标记语言（CFML）、JSP 和 PHP 等服务器语言来生成由动态数据库支持的 Web 应用程序。

Dreamweaver 可以完全自定义，可以创建自己的对象和命令，修改键盘快捷方式，甚至编写 JavaScript 代码，并用新的行为、属性面板和站点报告来扩展 Dreamweaver 的功能。

能够对网页源代码进行直接精确的控制，这是 Dreamweaver 最值得称道的特性之一。利用 Dreamweaver 的 Roundtrip HTML 技术，用户可以精确控制 Dreamweaver 生产的网页源代码。例如，在可视编辑器中进行编辑时，可以在 HTML 源代码检视器窗口中同步地看到

Dreamweaver 到底生成了什么样的源代码；反过来，在 HTML 源代码检视器窗口中直接输入的代码，可以在可视化编辑环境中同步显示可视结果，从而实现可视化环境和源代码编辑两者之间的融会贯通。在 Dreamweaver 的可视环境中，甚至可以直接对 HTML 标记进行选中、添加、修改或删除等操作。

Dreamweaver 在易用性方面和对各种新技术（例如 CSS 层叠样式、分层及其他动态 HTML 特性）的支持方面，同样也比其他同类产品高出一筹。利用 Dreamweaver 所提供的强大的设计工具，可以快捷便利地控制各种页面元素的属性和格式；在不用书写一行代码的情况下，就能够快速创建各种极具动态 HTML 特性的网页，如动画和分层等；利用 Dreamweaver 的目标浏览器检查特性，可以创建兼容性极好的网页，以适用于各种平台和各种浏览器；同时，Dreamweaver 还提供了强大的站点管理特性，帮助在整个站点的角度上管理和维护所有的文档，例如，可以自动更新和修复各文档中的链接和路径，或是实现服务器和本地计算机上文档的同步和更新。

Dreamweaver 的发展十分迅速，从 Dreamweaver 1.0 到 Dreamweaver 6.0 仅经过短短几年的时间。本教材使用的是 Dreamweaver MX 中文版（Dreamweaver 6.1）。

1.1.2 Dreamweaver MX 的新特性

1. 对代码和设计的完全控制

可以使用 Dreamweaver MX 设计工具或多格式编码环境按需要的方式生成站点。

新的集成工作区布局用多文档界面（MDI）提供了较为熟悉的工作环境，其中包括完全可停靠的面板和选项卡式的文档窗口。

Macromedia MX 面板管理与面板在 Macromedia Flash MX 和 Fireworks MX 中的工作方式一致。根据需要可将可折叠、可停靠的面板组合在一起并折叠或扩展这些面板，以实现顺畅、高度可配置的工作流程。

预设的示例 Web 组件包含专业质量的布局，使在设计方面取得领先的优势，同时还提供了 JavaScript 功能库，使可以访问高级的客户端交互，而无需阅读数百页的教科书。

增强的 Dreamweaver 模板允许设置高级的规则，以便让撰写人在不损坏站点设计的情况下输入内容。模板继承允许自定义程度更高的布局控制，而可编辑区域则使撰写人在输入时更加灵活。

站点定义向导可以快速而方便地设置站点（无论是在首次生成动态站点还是在设置 ISP 账户）。

代码提示可以方便地自定义菜单，当在代码视图中进行编辑时，这些菜单将显示适当的标签属性、方法属性、函数参数和 CSS 样式。

可自定义的插入栏可以快速地访问 Dreamweaver MX 中的对象和行为，并且可完全扩展。

2. 对所有最新服务器技术的强大支持

通过手工编码及通过使用可视化对象和行为来快速生成动态的、数据库驱动的 Web 应用程序。

用于 ColdFusion、ASP、ASP .NET、JSP 和 PHP 的服务器代码库能够使用所有前沿的服务器端技术，以可视方式创建动态 Web 站点，使用一个开发环境即可与多种站点和后端技术

集成。

3. 方便地获取最新标准

生成符合最新 Web 标准 (包括 XML 和 Web 服务) 的 Web 站点, 并用前沿的开发技术使得技能不断更新。

用于 ASP .NET、ColdFusion 和 Java 的 Web 服务内部检查使能够利用所有前沿服务器技术中基于 XML 的最新 Web 服务标准进行内部检查和互操作。通过 Dreamweaver MX 中的 Web 服务器内部检查功能, 可以将复杂的功能包括在 Web 应用程序中。

Flash MX 和 Fireworks MX 中启动和编辑会加速在 Dreamweaver MX、Fireworks MX 和 Flash MX 之间进行的图形、动画和 HTML 编辑, 使能够直接从 Dreamweaver 启动和优化。

用于查看 XML、HTML 和 CFML 的标签检查器能够快速而方便地查看文档的结构。可以迅速发现并清除不正确的嵌套和父子关系, 而无需查看初始源代码。

安全 FTP 登录与用于 Windows 的 MacSSH 和 PUTTY 集成在一起, 支持通过 SSH 安全地传输来自集成 Dreamweaver FTP 客户端的登录信息。

1.2 Dreamweaver MX 中文版的安装和启动

1.2.1 Dreamweaver MX 中文版的运行环境

Dreamweaver MX 中文版对系统和要求如下。

处理器: 奔腾 II 或 300 MHz 以上主频。

操作系统: Windows 98/2000/NT/ME/XP。

内存: 96 MB RAM (推荐 128 MB)。

显示器: 分辨率 800 × 600 (推荐 1024 × 768)。

硬盘空间: 至少 500 MB。

1.2.2 启动和卸载

1. 安装

在 Windows 系统中安装 Dreamweaver MX 中文版的过程如下:

将 Dreamweaver MX 中文版光盘放入光盘驱动器;

单击“我的电脑”, 打开光盘驱动器;

找到安装文件 setup.exe 并双击它, 运行安装程序;

按照安装的进程的提示完成安装。

2. 启动

在正确安装了 Dreamweaver MX 中文版以后, 在 Windows 系统中启动 Dreamweaver MX 中文版的操作过程如下。

执行【开始】 【程序】 【Macromedia Macromedia Dreamweaver MX】, 如图 1-1 所示, 打开的 Dreamweaver MX 中文版的启动画面如图 1-2 所示。



图 1-1 Dreamweaver MX 中文版的启动选择



图 1-2 Dreamweaver MX 中文版的启动画面

1.3 Dreamweaver MX 中文版窗口和面板

1.3.1 选择工作区布局

在 Windows 中首次启动 Dreamweaver 时，会出现一个【工作区设置】对话框，如图 1-3 所示。

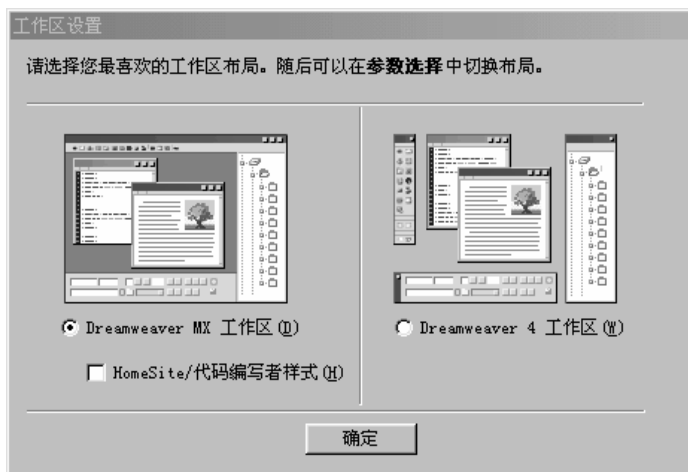


图 1-3 【工作区设置】对话框

(1) 选择下列布局之一

【Dreamweaver MX 工作区】是一个使用 MDI (多文档界面) 的集成工作区，其中全部文档窗口和面板被集成在一个更大的应用程序窗口中，并将面板组停靠在右侧。建议大多数用户使用它。

备注：本书内容假定使用的是集成 Dreamweaver MX 工作区。

【HomeSite/代码编写者样式】的 Dreamweaver MX 工作区这是同样的集成工作区，但是将面板组停靠在左侧，布局类似于 Macromedia HomeSite 和 Macromedia ColdFusion Studio 所用的布局，而且文档窗口在默认情况下显示“代码”视图。建议 HomeSite 或 ColdFusion Studio 用户及其他需要使用熟悉的工作区布局的手工编码人员使用这种布局。若要选择这种布局，请选择【Dreamweaver MX 工作区】选项，然后选择【HomeSite/代码编写者样式】选项，集成的 Dreamweaver MX 工作区如图 1-4 所示。