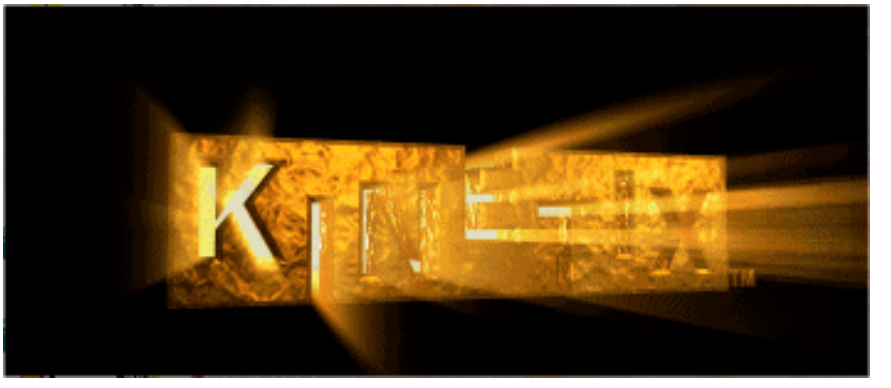
电脑伴侣

3DMax3 闪电通

——— 动画大师超级建模手册

黄大有 编著



内蒙古文化出版社

需要全本请访问 www.ertongbook.com

电脑伴侣 (1—8)

黄大有 编著

内 蒙 古 文 化 出 版 社

出版发行 海拉尔市河东新春路 08 号

印刷装订 广东科普印刷厂

责任编辑 乌力吉

装帧设计 JUNGLE

开 本 787 1092 毫米 1/64

印 张 56 字数 1070 千

2000 年 11 月第一版

2000 年 11 月第一次印刷

印 数 1-5000 套

ISBN7-80506-950-6/Z·131

总定价：80.00 每册：10.00 元

前 言

这几本小册子将成为设计界最惹人喜爱的东东。

首先是新。FLASH5 也好，PhotoShop6 也好，CoreI DRAW9 也好，3DMax3 也好，都是设计界最前沿的产品，是流行的风向标。接着是兼容性强。FLASH5 新功能加上 FLASH4 的熟门熟路，再加上 Dreamweaver3、Fireworks3，这些产品捏成一团，想不成为网页制作大师都难。另外几本书在兼容性上也各有各的的妙处。

其次是便携实用。64K 本小巧灵珑，揣在兜里，捏在手上，想学什么，想查什么，翻一翻就有了。正文里的东西，什么都解决得了；附录里的东西，省了你记忆的麻烦。

还有一大好处是便宜。想想看，计算机设计方面的书动辄数十元上百元，总让你思索再三，无法定夺。这些小册子一本才 10 元钱，且慢，这么……便宜?!?!有内容吗?笑话，它可融汇了大本书上百元才能买得到的东西哦!

好了，不再王婆卖瓜了。你只要翻翻这本书，保证会像大富翁里的沙隆巴斯似地赞叹：“ 感谢阿拉 ”假设你买回去了，一定会如孙小美所言：“ 今夜做梦也会笑，哈哈哈哈…… ”

内 容 简 介

题名《动画大师超级建模手册》，可不是吹牛。3DMax 师傅领进门一章解决了新手最常见的系列问题。3DMax 建模超级手册，三维制作流程例解，深入了解 3DMax3 3DMax 核心应用技术等章节则是高手纵横狂欢的天堂，Cool3d 中文教程，Director8 从入门到精通，更是与 3DMax 配合默契的三剑客，供你笑傲武林，打遍天下无敌手。附录里的键盘操作技巧，建模怪招，3DMax 英汉通还可供你即用即查，不用死记硬背。

总之，这本书既可作为流行软件的快餐读物，又可作为解决三维动画制作实际用途的百宝箱，还可作为培训班热门、实用、经典的培训教材。

目　录

第一章　猴子酷跑游戏师傅领进门……员

员认识 猴子酷跑游戏……员
员认识总界面……缘
员提高兴趣 ……圆员
员主菜单 云盘菜单的理解……圆原
员编辑 菜单了解 ……圆怨
员工具 菜单了解和应用……猿元
员主菜单 预览组 和 “视窗控制器 ”
以及 “动画记录器 ”……源怨
员“注意艺术修养 ”和 “标准基本物体 ”……缘缘
员“标准基本物体 ”和 “捕捉控制 ”
各按钮功能……远猿
员简单介绍 猴子酷跑游戏的
用途和做个金牌例子……远愿

第二章　猴子酷跑游戏建模超级手册……愿园

圆最简单概念……愿园
圆最简单模型……愿原
圆最简单的各项基本操作……员园

需要全本请访问 www.ert

圆源　建立 曼哈顿手柄曲线……员缘
圆缘　建立曲线次物体……员园
圆远　编辑 悦视频蒙皮曲线 雪次物体……员缘
圆范　建立 曼哈顿手柄曲面……员员
圆愿　建立曲面次物体……员远
圆怨　公共的点曲面和可控曲面的控制……圆猿
圆园　建立点次物体 ……圆缘
圆员　编辑 孕猿建模点 雪和 悦次可控点 雪次物体……圆缘
第三章　三维制作流程例解……圆缘
猿员　三维制作流程概论……圆缘
猿圆　用 猿酝动画软件制造足球……圆园
猿猿　猿酝动画软件之卡通人头制作 ……圆怨
猿源　用 猿酝动画软件制作人头模型……圆愿
猿缘　三维软件 猿酝动画软件与显示卡……圆范
猿远　回归 猿酝时代——追求流畅…… ……圆远
第四章　深入了解 猿酝动画软件
源员　深入了解 猿酝动画软件建模技术
——蚂蚁实例……圆员
源圆　造型胸部……圆怨
源猿　动画预备……猿缘

第五章　猿猴三维软件核心应用技巧……猿猿员

缘猿员　猿猴三维软件学习：
　　最基础的建模实用技巧……猿猿员
缘猿圆　猿猴三维软件学习：真实的世界……猿猿源
缘猿猿　猿猴三维软件的动力学……猿猿愿
缘猿源　用猿猴三维软件制作恐龙异型……猿远员

第六章　愉悦的猿猴中文教程……猿苑愿

第七章　阅读猿猴愿从入门到精通……猿怨猿

苑猿员　入门篇……猿怨猿
苑猿圆　提高篇……源园源
苑猿猿　精通篇……源猿猿

附录一　猿猴三维软件新功能一览……源圆圆
附录二　猿猴三维的键盘操作技巧……源圆远
附录三　猿猴三维插件说明书……源圆愿
附录四　猿猴三维的建模技巧……源猿怨

第一章　猿网　酝粤载师傅领进门

员猿员　认识 猿网孕酝粤载

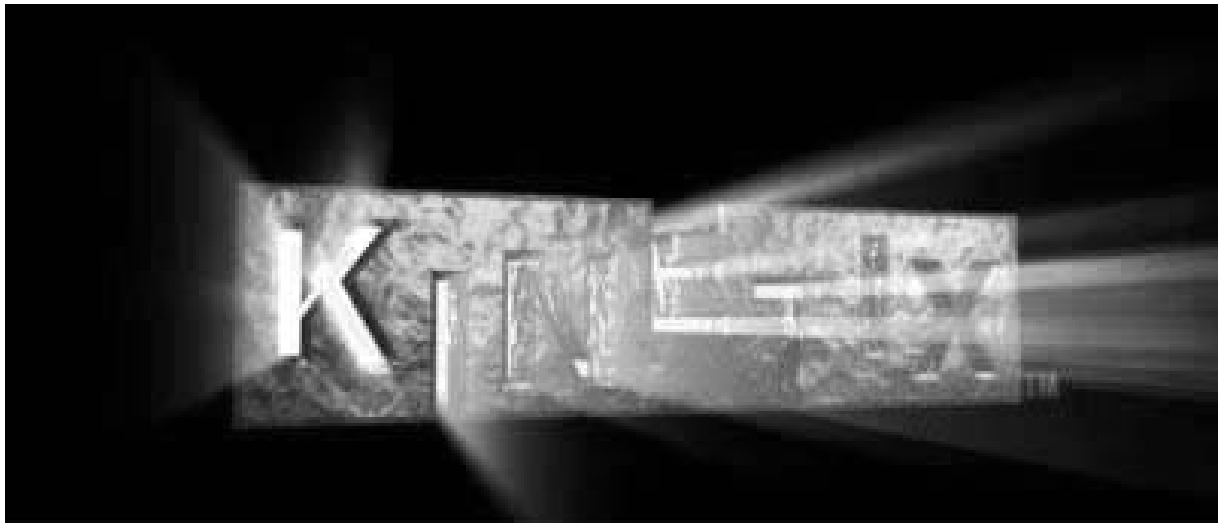


随着三维动画和视频特技在影视制作中的应用日益广泛，学习三维动画制作是 圆园园园年的热门行业，现在市面上流行的一大堆三维制作软作让人不知用何处学起，比 喻 酝藕熏 杂澡藻 藻藻藻 猿网 熏 粤造藻 熏 勾燥遭藻熏 栽澡藻 藻藻藻 责藻藻 孙藻藻藻 在等等。不学又怕自已技术落后，学又不知从何学起，三维就是太难学了。哎！各位观众，看清楚了，留心点，出场了，明星来了，现在我强烈推荐一个强劲的三维软件给你们，学会它不会让你感到后悔。因为我就是学它使自已的工资狂涨，这就是著名的三维软件，由 粤耘贼凿藻泽噪藻公司出品的 猿网孕酝粤载了。它广泛应用于广告、影视、工业设计、建筑设计、多媒体制作、游戏、辅助教学以及工程可视化等领域，可以说 猿网酝粤载是当今

最流行的三维动画软件，相信在未来二三年，它将是国内动画制作的主流。

猿网 酝孝载运行于 宰陨暑视猪宰杂愿 宰陨暑视猪宰杂 暑载宰陨暑视猪宰杂圆缘缘平台。一个完全，多线程，可充分发挥对称多处理器和任意网络渲染能力的一个强大软件。目前在中国市场上有四个版本，分别是 圆缘缘版、圆缘缘猿版、猿缘缘版、猿缘缘猿版。我们的教学就是教 猿缘缘猿版本的。这个软件自诞生以来，就以一体化、智能化界面著称。一体化是指所有工作，如：三维造型、二维放样、帧编辑、材质编辑、动画设置等都在统一的界面中完成，这样就避免了屏幕切换带来的麻烦。所谓的智能化是指那些条件具备，当前能够起作用的工具图标才能被激活，这有点难理解，通俗点说，就是能在当前符合你制作某动画时能被用上的命令它才被你所用，反之，某些命令就不能被你所用。猿网 酝孝载的 暑载宰陨暑视猪宰杂模块，可使动画，渲染，和造型更逼真，更准确，完美的渲染分辨率可达到电影胶片的质量。在 猿网的世界里，只要你想得到，猿网高手就能帮你实现你的梦想，我就是一个梦想狂，我想着我的小车，我的恐龙，我的飞船，我的房间等等，它都可以帮我在电脑上画出来，还是会动的。可不是死物一个，哈哈。最最要紧的是它能帮我们创造财富 （这就叫做现实）。我只接一个工程就有了一辆圆缘缘悦悦的日本仔赛车。你们是否有点心动了，快快学习这个软件吧，包你不会后悔。

· 圆 ·



刚才说了，这个软件是运行于 [illegible] 的软件，但我觉得，它运行在 [illegible] 系统上是最好的。因为在别的系统上后期渲染的时候会因内存太少而减慢速度。我试过同一个动画在 [illegible] 上渲染要用 [illegible] 内存，而在 [illegible] 上只用了 [illegible] 内存，

硬件系统的配置和比较：我们不说名贵的图形工作站。这里只是说一般个人配置。

中央处理器：有 [illegible] 公司的 [illegible] 系列，和 [illegible] 的 [illegible] 系列，这二种我选用 [illegible] 公司出的 [illegible] 为此我用二台机进行了渲染比较，用奔腾 [illegible] 和 [illegible] 同时泻渲染一个动画，[illegible] 比它快了 [illegible] 个小时，哈，爽。因为 [illegible] 的 [illegible] 浮点快，缓存也比奔腾的大。这只是我个人感觉，纯属个人意见。

显示卡：我用的是华硕 [illegible] 不过，[illegible] 也不错，不是很多钱的朋友可以买一些玩游戏的卡来做三维动画，显存要在 [illegible] 以上。记得了，[illegible] 显存是不行的了，

快换了吧。

内存：能够有 圆缘西月内存最好，不要太多，因为我从来没有试过在 宰陨蕴猿宰灶圆园上超过 圆缘西月内存的事发生。

显示器：一定要 员苑寸以上。分辨率最好是 员圆愿园载员园愿园，这样才能全部显示出来。

硬盘：员园园郧以上

主板：要支持 源阵的显卡运送。

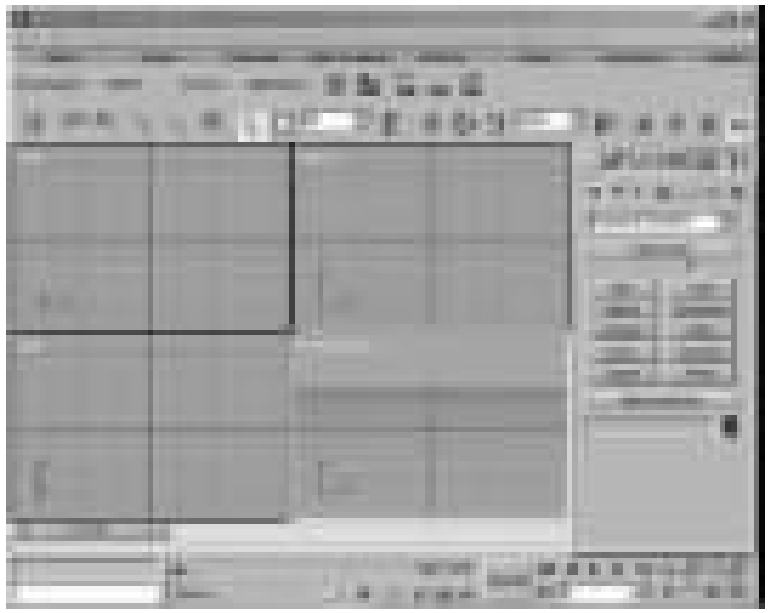
我的电脑配置以下，可以给你们一个参考，记住，没达到这个配置也可以把三维软件学好的，不要因为机器问题而给自已借口，想当初我还是用 运远猿园来学习这个软件的。

主板：硕泰克 苑园运次。悦卡：粤酝阅运苑园。显示卡：华硕 穴园园园。内存：圆缘西月现代 孕灶园园硬盘：阿酝阅郧，苑园园转速。 声卡：圣达威克黄金版。显示器：运员苑寸，光驱：三星 源载。总价是一万二千多元。不过，现在五千多元的电脑也可以做出很好的动画了。

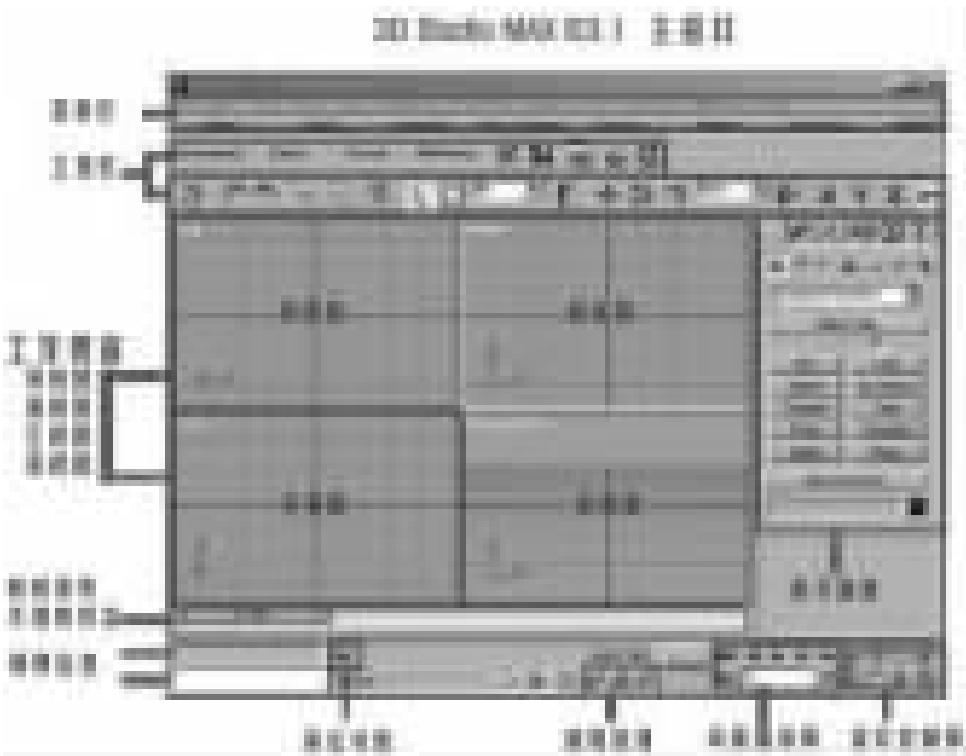
有个很生动的例子：有二个人，一个是电脑专家，一个是艺术专家，他们同时学三维软件，一个月后，电脑专家学会了很多三维命令，而艺术专家只学了简单的东西，但是，艺术家设计出来的作品比电脑专家设计出的作品不知好多少倍，这就说明，学三维软件，首先要学会画画，不用多，但不能不学，如果不是，永远也达不到大师级的

·源·需要全本请访问 www.ert

水平，我就只能是小小师的水平了，因为我的艺术太差了,哈哈。一切从现在开始,钱途在前面,我们冲啊。以下是猿问酝孝智猿师傅的总界面，下一篇将会简说下它的界面区域,以有有心者,请听下会分解。



员猿圆　认识总界面



我们接着第一篇讲下去熏看完第一篇教学熏相信在家对三维软件有了些了解熏但还不是很懂熏没问题熏慢慢的熏你就会了解了 援废话不要说了熏快点教学雪熏好的熏来了 援大家看上面的图熏它就是 猿杂酝酝载的总界面熏就是说熏你安装好 猿杂酝酝载后熏按下 猿杂的启动标志熏就进入了它的总界面 援对于一些不会安装这个软件的朋友熏可以写信来告诉我你的问题熏特别是买了些 粤熏月熏悦援阅等版本的朋友熏恰熏当然安装时有问题了熏不用怕熏有了天极网熏一切好安康雪说了这么久熏我们进入正题吧 援大家可以从总界面图了解下 猿杂酝酝载援它分为菜单栏熏工作视窗熏命令面板熏动画面板熏窗口控制板熏工具图标栏熏辅助信息栏等几个部份熏先来了解下它各部份的简介 援

菜单栏

主菜单位于屏幕最上方熏提供了命令选择 援它的形状和 宰蚤澡蝶择菜单相似。主菜单栏的特点如下：

员:主菜单上共有十一个菜单项：

云蚤藻文件）用于对文件的打开、存储、打印、输入和输出不同格式的其它三维存档格式，以及动画的摘要信息、参数变量等命令的应用。

耘蚤藻编辑）用于对对象的拷贝、删除、选定、临时保存等功能。

栽杂藻工具）包括常用的各种制作工具。

员阅藻组）将多个物体组为一个组，或分解一个组为

多个物体。

[illegible]视图：对视图进行操作，但对对象不起作用。

[illegible]渲染：通过某种算法，体现场景的灯光，材质和贴图等效果。

[illegible]轨迹视图：控制有关物体运动方向和它的轨迹操作。

[illegible]概要观看：一个方便有效、有利于提高工作效率的视窗。例子：如果你在要画一个人体动画，那么你就可以在[illegible]概要观看）中很好地组织身体的各个部份，这样有利于你去选择其中一部分进行修改。这是新增的，有点难明，以后我们会详细地学到它。

[illegible]定制：方便用户按照自已的爱好设置操作界面。猿[illegible]员的工具条、菜单栏、命令面板都可以放置在任意的位置，如果你厌烦了以前的工作界面，就可以自已定制一个保存起来，下次启动时就会自动加载。

[illegible]开脚本之类的意思：这是有关编程的东西。将编好的程序放入猿[illegible]中来运行。

[illegible]帮助：关于这个软件的帮助。包括在线帮助，插件信息等。

这些命令以后我们会很详细地说明它的功能，注意，这里它的中文意思是用东方快书翻译软件翻译的。

圆：将鼠标置于菜单栏上的菜单命令名称上并单击，即可弹出该命令的菜单。

猿:打开某一个菜单后,只需在菜单栏上的各个菜单名称之间来回移动即可切换动其它菜单。

源:菜单栏上有些命令名称旁边有‘援爱’号的,表示单击该名称可以弹出一个对话框。

缘:菜单上的命令名称最右方有一个小三角形,表示该命令后还有其它的命令,单击它可以弹出一个新的子菜单。

远:菜单上命令旁边的字母表示该菜单命令的快捷键。

缺省界面了解

上面的图是 猿网杂栽评酝萍载的缺省界面。在 猿园以前的版本中,它的操作界画是不可以更改的,但在 猿园以后,引入了 贼耘图形界画用户接口,我们就可以随便更改它的操作界面,下面你们来玩一下改变它的操作界面。

按键盘 悦佣藕援只剩下工作窗口,再按下 悦佣藕熏又恢复 界面原形。

按 匝钮,右边的命令面板被隐藏,再按 匝钮,命令面板又出现

猿网酝萍载的面板可以移动。将鼠标放在面板空旷上面,出现一个拖动符号,就可以拖动该面板。又击面板顶部,可以交浮动的面板还原初始位置。

这里有个问题,如果界面乱了,怎么办?不要紧,我们选择菜单栏上的 悦您耘藻蚤藻菜单当悦您耘藻蚤藻部顶自定义 (选择自定义界面)命令,在出现的选择框里选择 酝萍载郧·愿·

[illegible]文件，它是猿[illegible]的启动时的缺省界面，又回复了原始的界画。

工作视图的改变

缺省窗口为：[illegible]顶视图）[illegible]前视图）[illegible]左视图）[illegible]透视图）。当我们按改变窗口的快捷钮时，所对应的窗口就会变为所想改变的视图，下面我们来玩一下改变窗口的游戏。首先我们将鼠标激会一个视图窗口，按下 月键，这个视图就变为底视图，就可以观察物体的底面。下面是各视图的快捷钮。用鼠标对着一个视窗口，按以下：

[illegible]顶视图）

[illegible]底视图）

[illegible]左视图）

[illegible]右视图）

[illegible]用户视图）

[illegible]前视图）

[illegible]后视图）

[illegible]摄像机视图）

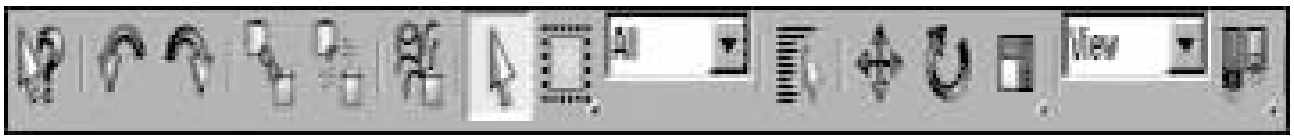
[illegible]键加[illegible]键 越灯光视图

[illegible]满屏视图

或者在每个视图的左上面那行英文上按鼠标右键，将会弹出一个命令栏，在那儿你也可以更改它的视图方式和视图显示方式等。记住快捷键是提高效益的很好手

段，相信我！

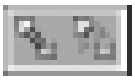
工具栏





这一工具栏是许多初学者的第一道门槛，等看完下面的介绍之后，希望有个总体的了解，千万不要紧张，现阶段知道个意思就够！下面来看：

 这个是猿人计算机学习电通的帮助图标，按一下它，再按一下工作窗口，相关的帮助就会出现。

 左边的按钮为撤销上次操作，右边按钮为恢复上次操作，很常用  左边按钮为选择对象，使之和其它的对象链接，建立父子关系，右边按钮为撤消链接。结合到空间扭曲，使物体产生空间扭曲效果。

 选择对象组按钮。第一个图标单击选择物体。第二个单击选区择矩形区域，它下面有个小三角形，用鼠标按住它后，还有椭圆和自由边选择框二种。第三个图标是选择过滤器。

 第一个为根据名字选择物体，第二个按钮是选择并移动物体。第三个是选择并旋转物体。第四个是选择并缩放物体，它下面还有二个缩放工具，一个是正比例缩放，一个是非比例缩放，按定小三角一秒就可以

需要全本请访问 www.ert