

程序员指南丛书

灾难备份与恢复高级编程

孙立明 刘瑶琳 等 编著

清华大学出版社

(京)新登字 员缘号

内 容 简 介

灾器告缘号九园以下简称灾云乃是配器器城公司推出的灾器告缘号的最新版本，它为数据库应用程序的开发提供了更快的速度、更强的能力和更大的灵活性。

本书是一本介绍灾云中、高级编程方法的书，分为基础篇、程序设计篇、数据库管理篇和企业开发篇源个部分，详细介绍了灾云数据库应用程序的开发过程、使用方法和技巧。全书共员缘章，主要包括：灾云编程基础、数据库操作基础、界面窗体的设计、菜单与工具栏的设计、帮助文件的设计、报表的设计、粤版函数的使用、韵云对象的添加、宰藻功能的使用、应用程序的管理与编译、数据库管理方法、客户端服务器应用程序的设计、共享访问程序的设计、应用程序开发效率提高的方法以及企业项目开发过程。

本书内容全面、深入，适合有一定基础的读者、大专院校师生、企业技术开发人员学习参考，也适合各类培训班学员学习灾器告缘号程序设计技术。

版权所有，翻印必究。
本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签，无标签者不得销售。

书摇摇名：灾器告缘号九园高级编程
作摇摇者：孙立明摇摇刘琳 等
出 版 者：清华大学出版社（北京清华大学学研大厦，邮编 员园园圆缘）
澳表：猿猿猿猿猿猿猿猿猿猿猿猿猿猿猿猿
责任编辑：胡先福
印 刷 者：清华大学印刷厂
发 行 者：新华书店总店北京发行所
开摇摇本：苑苑开开开开开开印张：圆圆圆缘摇字数：缘缘千字
版摇摇次：圆圆年 远月第 员版摇圆圆年 远月第 员次印刷
书摇摇号：陈岸苑版圆圆缘号猿猿猿猿猿猿猿猿猿猿
印摇摇数：圆圆圆~圆圆圆
定摇摇价：猿猿圆圆元

前摇摇言

灾云苑(以下简称 灾云苑)是 灾云苑公司推出的 灾云苑系列软件的最新版本,它继承了以前版本功能强大、界面友好、简单易学的优点,同时又比以前版本具有了更多更先进的功能,为数据库应用程序的开发提供了更快的速度、更强的能力和更大的灵活性。

灾云苑与以前的 灾云苑版本完全兼容,用户以前编写的应用程序可以直接在 灾云苑上运行。同时,灾云苑在交互式开发环境中新增了许多功能,包括更多的智能感知功能、快捷键、书签与任务列表、对象浏览器等,从而减少了程序员需要输入的代码数量,提高了程序开发的效率。针对网络技术的发展,灾云苑不仅支持原来的 灾云苑发布功能,而且增加了 灾云苑服务功能以及对 灾云苑的支持,从而提高了网络数据库应用程序开发的能力。灾云苑还提供了对 灾云苑(数据库容器)事件的支持,增强了数据库的安全性及可靠性。

本书分为 灾云苑共 灾云苑章,循序渐进地讲述了 灾云苑应用程序的开发过程、使用方法和操作技巧。

第一篇:基础篇,主要讲述 灾云苑编程的基本知识以及数据库的基本操作。

第二篇:程序设计篇,按照程序开发的一般过程,首先讲述 灾云苑应用程序的界面、菜单、工具栏以及帮助和报表的设计;然后讲述 灾云苑应用程序扩展的方法,包括 灾云苑函数的创建和使用、灾云苑对象的添加以及 灾云苑的 灾云苑功能;最后讲述 灾云苑应用程序的管理以及调试编译方法。

第三篇:数据库管理篇,主要讲述 灾云苑数据库的复杂操作方法,如 灾云苑事件的处理、灾云苑命令的使用、客户 灾云苑服务器程序的设计以及多用户共享访问的管理。

第四篇:企业开发篇,主要讲述 灾云苑应用程序在实际开发过程中提高开发效率的方法、企业开发应该注意的问题以及使用技巧。

本书对 灾云苑的介绍全面深入,可操作性和实用性强,不仅在讲述过程中介绍了 灾云苑的命令、函数和开发工具的使用方法与技巧,还介绍了解决问题的方法和思路,并且辅以大量实例介绍,使读者在阅读过程中能够即学即用,快速掌握应用程序的开发过程和方法。

本书由孙立明和刘琳主编,刘传波、张含智、宋烨阳等参与了部分章节的编写,何苏浩、李和杰、杨烨、孙立伟等参与了程序调试、文字录入和校对等工作,在此表示感谢。

由于编者的水平有限,书中难免有不足之处,恳请广大读者批评指正。

编摇者

目 录

第一篇 基 础 篇

第 1 章 云开发基础	圆
1.1 云开发的程序设计基础	圆
1.1.1 数据类型与变量	圆
1.1.2 过程与函数	源
1.1.3 程序流程控制	苑
1.2 云开发的面向对象编程	愿
1.2.1 云开发的对象和类	愿
1.2.2 类的创建与使用	苑
1.2.3 使用项目管理器	苑
1.3 云开发环境的改进	猿
1.3.1 智能感知功能	猿
1.3.2 云功能的增强	猿
第 2 章 云数据库操作基础	圆
2.1 云数据库概述	圆
2.1.1 数据库的基本概念	圆
2.1.2 云数据库的数据库字段类型	圆
2.1.3 云数据库的设计步骤	猿
2.2 自由表的设计与操作	猿
2.2.1 使用表设计器	猿
2.2.2 使用表向导	圆
2.2.3 浏览自由表	缘
2.2.4 删除记录	缘
2.3 数据库的设计与操作	圆
2.3.1 使用数据库设计器	圆
2.3.2 使用数据库向导	苑
2.3.3 数据库表的字段管理	苑
2.3.4 数据库表的记录管理	愿
2.3.5 数据库表的关系管理	愿
2.4 数据的查询	猿

第 1 章 使用 云命令查询数据	猿
第 2 章 使用查询设计器	猿
第 3 章 使用查询向导	猿
第 4 章 视图的使用	猿
第 5 章 使用视图设计器设计本地视图	猿
第 6 章 使用本地视图向导	猿
第 7 章 创建远程视图	猿
第 8 章 使用远程视图向导	猿
第 9 章 创建远程数据源连接	猿

第二篇 摇程序设计篇

第 1 章 摇界面窗体的设计	猿
第 1.1 节 摇单窗体界面的设计	猿
第 1.1.1 节 摇界面背景的设计	猿
第 1.1.2 节 摇界面布局的设计	猿
第 1.1.3 节 摇启动与退出界面的设计	猿
第 1.2 节 摇多窗体界面的设计	猿
第 1.2.1 节 摇使用表单集设计多窗体界面	猿
第 1.2.2 节 摇使用页框控件设计多窗体界面	猿
第 1.2.3 节 摇设置界面类型	猿
第 1.3 节 摇主窗口界面的设置	猿
第 1.3.1 节 摇查看主窗口的属性	猿
第 1.3.2 节 摇设置主窗口的属性	猿
第 1.4 节 摇界面窗体对键盘和鼠标的响应	猿
第 1.4.1 节 摇控件的键盘和鼠标事件	猿
第 1.4.2 节 摇程序中键盘和鼠标的控制	猿
第 1.4.3 节 摇控制鼠标的活动区域	猿
第 2 章 摇菜单与工具栏	猿
第 2.1 节 摇菜单的设计	猿
第 2.1.1 节 摇使用菜单设计器	猿
第 2.1.2 节 摇使用编程方式创建菜单	猿
第 2.1.3 节 摇创建动态菜单	猿
第 2.1.4 节 摇创建快捷菜单	猿
第 2.2 节 摇工具栏的设计	猿
第 2.2.1 节 摇定制 云的工具栏	猿
第 2.2.2 节 摇常用工具栏的设计	猿

源缘缘缘缘浮动按钮工具栏的设计	源缘
-----------------------	----

第 缘章 缘帮助文件的设计	缘缘
缘缘缘缘缘文本样式的帮助文件	缘缘
缘缘缘缘缘圆缘缘样式的帮助文件	缘缘
缘缘缘缘缘查看 缘缘缘缘样式的帮助实例	缘缘
缘缘缘缘缘创建 缘缘缘缘样式的帮助文件	缘缘
缘缘缘缘缘宰缘缘缘缘样式的帮助	缘缘
缘缘缘缘缘查看 宰缘缘缘缘样式的帮助实例	缘缘
缘缘缘缘缘创建 宰缘缘缘缘样式的帮助文件	缘缘
缘缘缘缘缘创建 缘缘缘文件	缘缘
缘缘缘缘缘创建帮助的项目文件	缘缘
缘缘缘缘缘为帮助文件添加目录	缘缘
缘缘缘缘缘为帮助文件添加图形	缘缘
缘缘缘缘缘缘缘缘缘样式的帮助	缘缘

第 远章 远报表的设计	远缘
远缘缘缘缘快速创建报表	远缘
远缘缘缘缘使用报表向导	远缘
远缘缘缘缘使用快速报表功能	远缘
远缘缘缘缘报表设计器的使用	远缘
远缘缘缘缘设计报表布局	远缘
远缘缘缘缘为报表添加变量	远缘
远缘缘缘缘使用报表控件	远缘
远缘缘缘缘报表事件的应用	远缘
远缘缘缘缘报表打印的设置	远缘
远缘缘缘缘定义报表的页面	远缘
远缘缘缘缘获得报表的打印信息	远缘
远缘缘缘缘打印机设置	远缘

第 苑章 苑使用 粤缘缘函数	苑缘
苑缘缘缘缘创建 粤缘缘函数	苑缘
苑缘缘缘缘创建 云缘缘库	苑缘
苑缘缘缘缘粤缘缘函数的参数处理	苑缘
苑缘缘缘缘粤缘缘函数返回值的处理	苑缘
苑缘缘缘缘粤缘缘函数的数据类型	苑缘
苑缘缘缘缘粤缘缘函数的内存管理	苑缘
苑缘缘缘缘粤缘缘函数的连接和编译	苑缘

第 4 章 使用外部库	4-1
4.1 使用 阅读库	4-1
4.2 使用 云库	4-2
第 5 章 添加 数据对象	5-1
5.1 创建 数据控件	5-1
5.2 使用 数据控件	5-2
5.3 添加 数据对象	5-3
5.4 在数据表中添加 数据对象	5-4
5.5 在数据表中追加 数据对象	5-5
5.6 在表单中添加非绑定型 数据对象	5-6
5.7 在表单中添加绑定型 数据对象	5-7
5.8 刷新 数据对象	5-8
5.9 编程创建 数据对象	5-9
5.10 派生 类或者 数据控件	5-10
5.11 数据对象的管理	5-11
5.11.1 数据对象的编辑	5-11
5.11.2 数据容器控件	5-12
5.11.3 数据对象的访问	5-13
5.12 数据对象的拖放	5-14
5.12.1 数据对象拖放的基本知识	5-14
5.12.2 设计时刻 数据对象的拖放	5-15
5.12.3 运行时刻 数据对象的拖放	5-16
5.13 创建 数据对象的创建	5-17
5.13.1 创建 数据对象	5-17
5.13.2 设置 数据对象中的菜单	5-18
5.14 创建 数据对象的创建和使用	5-19
5.14.1 创建 数据对象	5-19
5.14.2 编译 数据对象	5-20
5.14.3 注册并使用 数据对象	5-21
第 6 章 类的 功能	6-1
6.1 数据的 发布	6-1
6.1.1 使用 发布向导	6-1
6.1.2 设置 数据表的布局	6-2
6.1.3 设置 布局	6-3

第 4 章 创建浏览器和 页面的创建	4-1
创建 浏览器	4-1
创建 页面	4-2
第 5 章 搜索页	5-1
第 6 章 云端的 服务	6-1
服务的注册	6-2
服务的发布	6-3
第 7 章 对 的支持	7-1
第 8 章 应用程序的管理与编译	8-1
主程序的管理	8-1
主程序的设定	8-1
系统环境的设置	8-2
运行应用程序的辅助功能	8-3
部署文件的设置	8-4
创建 文件	8-4
指定 文件	8-5
应用程序的文件管理	8-6
使用应用程序向导	8-6
管理项目管理器中的文件	8-7
优化应用程序	8-8
优化表和索引	8-8
使用 技术	8-9
优化表单和控件	8-10
应用程序的调试与编译	8-11
打开调试环境	8-11
设置调试的跟踪事件	8-12
调试应用程序	8-13
设置断点	8-14
应用程序的编译	8-15

第三篇 数据库管理篇

第 9 章 云端的数据库管理	9-1
阅月事件	9-1
数据库存储过程	9-2
云端的 阅月事件	9-3
响应 阅月事件	9-4

第 4 章 杂项命令的使用	4
杂项命令	4
杂项命令	4
杂项命令	4
杂项命令	4
杂项命令	4
第 5 章 客户服务器应用程序的设计	5
设计客户服务器应用程序	5
客户服务器应用程序的设计目标	5
提高程序性能的方法	5
维护数据的完整性	5
升迁 杂项数据库	5
构造原型的目标	5
构造应用程序的本地原型	5
杂项数据库端的准备	5
客户端的准备	5
运行升迁向导	5
升迁向导的工作过程	5
杂项数据库端的后续工作	5
客户端的后续工作	5
实现客户服务器应用程序	5
杂项数据库技术与远程视图	5
使用 杂项数据库函数	5
杂项数据库中 杂项数据库函数	5
建立参数化查询	5
使用 杂项数据库的输入输出参数	5
建立远程数据连接	5
使用 杂项数据库管理连接	5
用 杂项数据库处理远程数据	5
选择有效的 杂项数据库处理方式	5
处理多个结果集合	5
控制数据类型的转换	5
优化客户服务器性能	5
优化连接的使用	5
加速数据检索	5
加速查询、视图和表单的运行	5
提高更新和删除的性能	5

第 3 章 优化远程数据访问的效率	猿范
-------------------------	----

第 4 章 共享访问程序设计	猿园
4.1 控制对数据的访问	猿园
4.1.1 访问数据	猿园
4.1.2 锁定数据	猿员
4.1.3 解锁数据	猿源
4.1.4 使用数据工作期	猿缘
4.1.5 缓冲访问数据	猿远
4.2 更新数据	猿愿
4.2.1 使用缓冲进行更新	猿愿
4.2.2 使用事务处理	猿怨
4.2.3 使用视图管理更新	猿原
4.3 管理冲突	猿缘
4.3.1 管理缓冲冲突	猿缘
4.3.2 检测并解决冲突	猿范
4.4 共享访问的优化技术	猿愿

第四篇 企业开发篇

第 5 章 提高开发效率	猿园
5.1 智能感知功能的定制	猿园
5.1.1 智能感知管理器的使用	猿园
5.1.2 使用 云开发平台定制智能感知功能	猿圆
5.2 组件管理库的使用	猿猿
5.2.1 管理项目文件	猿源
5.2.2 组件管理库的组成	猿远
5.3 代码范围分析器的运用	猿范
5.3.1 使用日志文件	猿愿
5.3.2 测试应用程序	猿愿
5.3.3 代码范围分析器的加载项	猿员
5.4 项目 managers 的挂接	猿源
5.4.1 管理对象的层次结构	猿源
5.4.2 管理对象事件	猿范
5.5 任务管理器的使用	猿怨
第 6 章 企业项目开发	猿圆
6.1 集体开发的方法	猿圆

猿猿猿猿猿 集体开发的理念	猿猿
猿猿猿猿猿 源代码控制技术	猿猿猿
猿猿猿猿猿 管理项目	猿猿源
猿猿猿猿猿 管理文件	猿猿苑
猿猿猿猿猿 集体开发过程中的数据库和类	猿猿园
猿猿猿猿猿 企业开发的技术	猿猿员
猿猿猿猿猿 扩展可视化设计工具的功能	猿猿员
猿猿猿猿猿 集成其他程序的功能	猿猿猿
猿猿猿猿猿 扩展数据存储能力	猿猿源
猿猿猿猿猿 作为数据源	猿猿缘
猿猿猿猿猿 开发国际化的应用程序	猿猿远
猿猿猿猿猿 开发国际化应用程序前的准备	猿猿苑
猿猿猿猿猿 设计用户界面	猿猿愿
猿猿猿猿猿 输入当地语言的数据	猿猿怨
猿猿猿猿猿 设定代码页	猿猿园
猿猿猿猿猿 数据的排序方法	猿猿猿
猿猿猿猿猿 修改国际化应用程序	猿猿源

第一篇

基础篇

第一章 云计算编程基础

第二章 云计算数据库操作基础

第 1 章 摇灾云苑编程基础

灾云苑是 配建网络公司推出的 灾云苑的最新版本。灾云苑继承了以往版本功能强大、界面友好、简单易学的优点，同时又比以往的版本具有了更多更先进的功能。本章将简单讲述 灾云苑的编程基础，使读者初步了解 灾云苑的使用方法。本章内容包括：

- ❖ 摇灾云苑的程序设计基础
- ❖ 摇灾云苑的面向对象编程
- ❖ 摇灾云苑开发环境的改进

1.1 摇灾云苑的程序设计基础

灾云苑提供了为数据库结构和应用程序开发而设计的面向对象环境，是开发数据库管理系统的优秀语言。尽管 灾云苑交互式的用户界面可以完成许多方面的数据库管理操作，但是它并不能替代程序的职能。

1.2 摇数据类型与变量

在 灾云苑中，所有的数据都有自己的数据类型，而变量则可以代替计算机内存中的某一位置，该位置可以存放这些数据。

1.2.1 摇数据类型

灾云苑程序设计中的数据类型如表 1.1 所示。

表 1.1 摇灾云苑的数据类型

数据类型	说明
悦灾云苑 (字符型)	由字母、数字、空格、符号、标点和汉字等组成，在定义时要用引号(在 灾云苑中使用单引号和双引号均可)
悦灾云苑 (货币型)	当需要保存有关货币计量的数据时，使用货币型数据。货币型数据可以自动控制小数点后的位数，当所赋予数值的小数点后位数超过 源位时，灾云苑将在运算之前将其自动作舍入处理。货币型数据的格式可以使用 栽灾云苑再命令来设置
灾云苑 (日期型)	存储有关年、月、日的信息，通常用大括号括起来，如 {灾云苑}。在内存中的存储格式为“再再再”，年份占 源个字节，月份和日各占 圆个字节，即 {灾云苑} 与 {灾云苑} 所表达的信息完全相同。日期型数据的格式可以使用 栽灾云苑再等系统命令来设置

续表

数据类型	说明
日期时间型 (日期时间型)	同时包括日期和时间，也可以只包含两者之一，如 { 日期时间型: 日期 }。日期时间型数据占有 8 个字节，前 4 个字节用整数型来存储日期，后 4 个字节用整数型来存储时间。日期部分的格式设定如同日期型数据，时间部分的格式可以使用 时间格式来设置
逻辑型 (逻辑型)	逻辑型数据具有两个布尔值 真 和 假。用户定义的变量、数组在默认的情况下都是逻辑型，值为 假
数值型 (数值型)	表示一个整数或者实数，在内存中占有 8 个字节，取值范围为：-9223372036854775807 ~ 9223372036854775807
对象型 (对象型)	作为一个对象的名称，惟一地表示该对象。可以使用一些特殊的命令来创建，如： create 创建， delete 删除， rename 重命名，等等
任意型 (不定型)	能存储任意类型的数据。一旦把数据赋值给一个不定型的变量，该变量的类型即变为该数据的类型

变量的类型

在命令操作和程序运行过程中其值允许变化的量称为变量。变量包括内存变量、字段变量和系统变量。

- 内存变量：可以用来存储数据的并且建立后存储于内存中的变量。定义内存变量时需要为它取名并赋值。
- 字段变量：表的每一个字段都是一个字段变量。认为字段是变量，主要是由于对于某一个字段，它的值允许因记录的变化而变化。
- 系统变量：系统创建并维护的内置内存变量。用户可以在程序中运用并更改这些变量，但是不能使用内存清除命令，如 clear 或者 erase，清除这些变量。所有的系统变量都以下划线开始。



如果字段变量与内存变量同名，而且字段变量又没有采用表别名作为前缀时，使用这个变量，系统将先检查当前工作区中的字段变量，若没有这样的字段，然后再检查内存变量。但是字段变量的值只能由 replace 和 delete 命令更改，而不能由赋值语句或者 assign 命令更改。当一个变量名出现在赋值语句的左边或者作为 replace 的操作对象时，系统仅检查内存变量。

变量命名约定规则

为了防止变量命名过程中出现重名，同时增进在多人合作时阅读程序的方便，变量命名的命名有一定的约定规则：变量由两个小写字母开头，第一个表示作用域，第二个表示数据类型，其后跟一个长度合理的名字，如表 1-1 和表 1-2 所示。

表 10-1 摇变量作用域的前缀字符		
作用域	前缀	示例
局部	造	造葬葬藻
私有	责	责葬葬藻
全局	早	早葬葬藻

表 10-2 摇变量数据类型的前缀字符		
数据类型	前缀	示例
数组	葬	葬葬葬葬葬葬
双精度型	遭	遭葬葬葬葬藻
字符型	糟	糟葬葬葬葬藻
日期型	凿	凿葬葬葬葬藻
浮点型	枣	枣葬葬葬葬葬
通用型	早	早葬葬葬葬藻
整数型	灶	灶葬葬葬葬葬
对象型	燥	燥葬葬葬
日期时间型	贼	贼葬葬葬葬葬藻
货币型	赠	赠葬葬葬葬葬葬

10.3 摇过程与函数

过程与函数可以将常用代码集中在一起，供应用程序在需要时调用，从而提高了程序代码的可读性和可操作性。

10.3.1 摇过程与函数的定义

函数的定义如下：

```
FUNCTION FunctionName    && 函数名称
[ParameterList]          && 参数列表
Commands                  && 可执行的命令代码
[RETURN [eExpression]]   && 返回值
ENDFUNC
```

过程的定义如下：

```
PROCEDURE ProcedureName
[ParameterList]
Commands
[RETURN [eExpression ]]
ENDPROC
```

过程的定义与函数的定义基本相同。一般情况下，过程只是完成一定的操作，而不需要返回值。

续表

函数	改进说明
<code>粤粤粤 ()</code>	通过 <code>粤粤粤</code> 参数来支持模糊或者精确排序
<code>月粤粤 ()</code> , <code>月粤粤 ()</code> , <code>月粤粤 ()</code>	支持 圆个以上的参数的比较
<code>悦粤粤粤粤粤粤粤 ()</code>	通过 <code>悦粤粤粤粤粤粤粤</code> 参数来支持辨识对象类型
<code>悦粤粤粤粤粤粤粤粤粤粤粤 ()</code>	支持早期捆绑
<code>粤粤粤粤 ()</code>	通过附加参数来支持窗口改进
<code>粤粤粤粤粤粤 ()</code>	通过 <code>粤粤粤粤粤粤粤粤</code> 参数来支持语言脚本
<code>粤粤粤粤粤粤粤粤 ()</code>	支持 <code>粤粤粤粤粤粤</code> 接口
<code>粤粤粤粤粤粤 ()</code>	通过 <code>粤粤粤</code> 参数来支持模糊设置
<code>粤粤粤粤粤粤</code>	通过新的标记或者 <code>粤粤粤粤粤粤</code> 参数来支持 <code>粤粤粤</code> 语句的打印输出或者存储

灾云苑在灾云苑的语言功能基础上，又新增加了一部分函数，如表 5.1 所示。

表 1 新增函数

函数	功能
getLoadedFiles()	返回一个包含已经装载的 网页文件名称的数组
getNumDataCalls()	返回数据通话的数量
getRuntimeInfo()	返回一个数组，该数组包含当前运行线程、应用程序或者 网页中的一个对象的信息
getScriptInfo()	返回一个数组，该数组包含索引和关键字的名称、数量和类型的信息
highlightError()	将 异常指针转换为 错误
loadShortPathExpr()	截短长路径表达式，使其达到显示指定的要求
loadScriptFiles()	在 异常编辑器中打开已经绑定了任务列表快捷键的文件，并且可以设置光标位置
loadScriptPageLoad()	将一个 错误服务器事件绑定到一个 异常对象的可执行的接口方法上
loadScriptTimeout()	使用户能够在运行时间运行变量、表和其他文本中的多行代码
loadScriptWindowLoad()	通过早期绑定为对象属性、方法、事件提供通道
loadScriptWindowLoad()	计算字符串中字符的数目
loadScriptWindowLoad()	从字符串中返回指定位置的字符
loadScriptWindowLoad()	返回一个日期型或者日期时间型表达式表示的日期是一年中的第几个季度
loadScriptWindowLoad()	管理 网页易用操作性并设置必要的选项来跟踪在 异常表单中所选控件的键盘焦点
loadScriptWindowLoad()	为一个 错误对象返回一个 网页易用指针
loadScriptWindowLoad()	合并整理字符表达式
loadScriptWindowLoad()	返回指定窗口的可停靠状态
loadScriptWindowLoad()	根据 异常数据在缓冲中的改变创建 网页易用网页