

# Flash MX 看图速成

巨泽建 凌晓聪 等 编著

清华大学出版社

(京) 新登字 158 号

## 内 容 简 介

本书以图解的方式详细介绍了 Macromedia 公司最新推出的矢量图形编辑和动画制作软件 Flash MX 的使用方法 & 操作技巧。全书共 14 章, 首先介绍了 Flash MX 的概况和基本操作, 然后结合大量精彩的实例, 详细讲述 Flash MX 各个方面的应用, 使读者通过实例操作全面快捷地掌握 Flash MX。

本书图文并茂, 版式活泼, 内容新颖, 是 Flash 初、中级用户快速入门的优秀读物。

版权所有, 翻印必究。

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签, 无标签者不得销售。

书 名: Flash MX 看图速成

作 者: 巨泽建 凌晓聪 等

出 版 者: 清华大学出版社 (北京清华大学学研大厦, 邮编 100084)

<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>

责任编辑: 胡先福

印 刷 者:

发 行 者: 新华书店总店北京发行所

开 本: 787×1092 1/16 印张: 18.5 字数: 436 千字

版 次: 2002 年 5 月第 1 版 2002 年 5 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-302-05396-0/TP·3175

印 数: 0001~6000

定 价: 25.50 元

# 《看图速成丛书》新书导引

## Windows ME 中文版看图速成

作者：王剑，蒋骏     ISBN 7-302-04017-6     定价：24.00 元

- 微软公司最新推出的面向家庭用户的操作系统，也是 Windows 9x 的最后一个版本
- 加强和提高了个人电脑的健康性、多媒体、组建网络、Internet 在线冲浪等功能
- “系统还原”功能可以让您放手地“玩”电脑而不用担心破坏系统设置

## Photoshop 6.0 看图速成

作者：王谦，刘亚馨     ISBN 7-302-00697-0     定价：30.00 元

- 集绘画、图像编辑、网页图像设计、网页动画设计、网页制作等功能于一体
- 完美地结合了 ImageReady 3.0 软件，增强并完善了网络功能
- 操作界面更直观，使用更方便，并新增加了多个工具和文字处理面板

## Dreamweaver 3.0 看图速成

作者：王谦     ISBN 7-302-04073-7     定价：28.80 元

- 网页制作“三剑客”之一，目前最流行、功能最强大的网页制作利器
- 强大的站点管理功能使您可以在站点的水平上对所有文档进行管理和维护
- 加强 HTML 编辑、站点管理功能，增加可插入的对象，允许进行外观和功能的扩展

## Flash 5 看图速成

作者：吴光 等     ISBN 7-302-01200-8     定价：29.80 元

- 网页制作“三剑客”之一，目前最流行、功能最强大的网页动画制作软件
- 交互式矢量动画的标准，也是网页制作引用动画的标准
- 兼容性和网络特性得到极大的加强

## Maya 3.0 看图速成

作者：仲喃喃，白洁     ISBN 7-302-04087-7     定价：29.80 元

- “飞入寻常百姓家”的专业级三维动画制作软件
- 灵活性和强大功能使您的创造力得到淋漓尽致的发挥

- 用户界面更友好，创作工具更方便，特技功能更丰富

## Director 8.0 看图速成

作者：刘刀桂，孟繁晶 ISBN 7-302-00698-9 定价：21.00 元

- 工业标准级多媒体制作软件，体验自己当“导演”的良好契机
- “创作一次，随处播放”的特性奠定了它在多媒体创作领域的领导地位
- 解决了以前版本中的双字节问题，新增了属性面板等功能

## FreeHand 9 看图速成

作者：雷福林，金山 ISBN 7-302-04142 定价：23.80 元

- “小巧玲珑”但功能丰富的矢量图形绘制软件
- 集印刷品、多媒体、网页上插画设计及创作等功能于一体
- 界面更自由，设置更灵活，在网页与插图功能上得到了扩展

## 电脑日常维护看图速成

作者：宁松 等 ISBN 7-302-04227-6 定价：27.00 元

- 教您全面掌握电脑的脾性，真正成为电脑的主人
- 64 个常见问题的详细讲解，为您排忧解难
- 让您完全崩溃的电脑也能恢复健康

## Authorware 5.x 看图速成

作者：魏洪斌 黄劲杉 ISBN 7-302-04180-6 定价：25.00 元

- 应用最广泛的多媒体软件，提供了对多种媒体格式的支持
- 交互图表可以完成各种交互功能，实现各种交互效果
- 脚本语言和 Knowledge Object 使用户可以进行更具个性化的开发

## 网上冲浪看图速成

作者：雨波 张蔚 陈海滨 ISBN 7-302-01377-2 定价：23.80 元

- 为广大上网冲浪的网友提供切实可行、高效的上网方案
- 互联网有这样的特性：越是深入地了解它，就越会觉得它深不可测
- 让 Internet 成为您生活中的合手工具

## Premiere 5.5 看图速成

作者：郭亮 蒋毅 ISBN 7-302-01280-6 定价：28.00 元

- 广泛应用的视频和音频编辑软件，提供了强有力的影视节目制作手段
- 按照影视制作的一般规律和步骤，直至输出影视节目

- 不具备非线性编辑专业背景的人也能够制作影视节目

## COOL 3D 3.0 看图速成

作者：王谦 马琳 陈海滨 ISBN 7-302-01339-X 定价：28.80 元

- 专业级的三维文字动画制作工具，广泛应用于广告、多媒体、网页图像等领域
- 支持 Direct X 硬件加速，对大于屏幕分辨率的文档也能够实时预览
- 完整的 COOL 3D 3.0 使用“手册”

## IE 5.5 上网起步看图速成

作者：农孙雄 等 ISBN 7-302-04416-3 定价：24.00 元

- 用户量最大、最优秀的 Internet 浏览器
- 全面介绍 Internet 各种相关知识和 IE 5.5 各组件的功能和应用
- 助您在网上自由地遨游，体验网络带来的便利

## CorelDRAW 10 看图速成

作者：吴光 周宁 吴亮 吴晓 ISBN 7-302-04471-6 定价：30.80 元

- 最优秀的矢量绘图专业软件之一，用户量突破 1000 万
- 可以处理位图、矢量图、动画、美术字、文本、超文本、剪贴图库等
- 对功能和操作方法与技巧的讲解不惜倾囊相授并追求启发性

## Dreamweaver 4 看图速成

作者：王冬 等 ISBN 7-302-04472-4 定价：29.80 元

- 加强了代码编辑功能，有机地把“网页制作三剑客”结合起来
- 允许用户定制和扩展 Dreamweaver
- 在源代码控制、易用性和对各种新技术的支持上比同类产品高出一筹

## Fireworks 4 看图速成

作者：夏辉 等 ISBN 7-302-04438-4 定价：22.00 元

- 第一个专门针对 Web 开发的图像设计与处理软件
- 将位图处理和矢量图处理合二为一，既可以编辑 Web 图像也可以编辑 Web 动画
- 注重实际操作，配合大量实例，学习的同时上机操作可以加深对概念和功能理解

## 3DS MAX 4 看图速成

作者：马赢 陈晴 ISBN 7-302-04417-1 定价：32.00 元

- 最优秀的三维动画设计与制作软件之一
- 其应用效果、稳定性、简便性以及可扩展性可以与工作站级的动画软件媲美
- 采用点、面结合方式，通过大量综合实例的制作使读者轻松掌握

## **AutoCAD 2002 看图速成**

作者：肖军 黄劲杉      定价：27.00 元

- 广泛应用于机械、建筑、电子等工程设计领域的 CAD 软件包
- 将设计项目中的所有成员与整个信息链相连，形成基于因特网应用环境的设计方式
- 力求达到基础知识与应用技巧的完美结合，从而使读者真正做到学以致用

## **WPS Office 看图速成**

作者：仇轶 张含智      定价：27.00 元

- 集文字处理、电子表格、多媒体演示、电子邮件等功能于一体的智能集成办公系统
- 着力突出软件的易用性和实用性，使软件既不过分庞大，功能也较齐全
- 用户不但可以从网上得到升级服务，还能随时了解 WPS 产品最新动态

## **Office XP 中文版看图速成**

作者：王冬 等      定价：33.00 元

- 在网络技术方面的加强，使其成为最有效的文档创建、通信和业务信息分析应用软件包
- 综合介绍了 Office XP 的 6 大组件：Word、Excel、PowerPoint、Access、Outlook 和 FrontPage
- 用户既可以根据内容安排进行全面的学习，也可以自己安排学习顺序

## **Word 2002 中文版看图速成**

作者：张少宇 邓迪 等      定价：28.00 元

- 针对文字处理的特殊需求，强调处理的自动化和智能化
- 用 Word 2000 或 Word 97 等版本也可以打开 Word 2002 文档并进行各种操作
- 从各个侧面、多个层次对 Word 2002 进行阐述

## **Excel 2002 中文版看图速成**

作者：潘宁 等      定价：27.00 元

- 强大的电子表格处理功能，易用性和软件功能都较以前版本有着质的飞跃
- 从使用 Excel 2002 中文版必备的基础知识入手，详细介绍了 Excel 2002 的应用
- 图文并茂，交互性强，各步骤之间联系紧密，循序渐进的讲解使读者能够轻松上手

## **FrontPage 2002 中文版看图速成**

作者：李海峰 等      定价：28.00 元

- 加强与 Office XP 其他组件的配合，使网络信息的创建、共享和发布变得简单方便
- 详细介绍了网页制作的基本知识和常用的技术与技巧，内容深浅适宜
- 是初学者学习网页制作的“敲门砖”，也是快速了解 FrontPage 2002 的参考书

## Windows XP 中文版看图速成

作者：黄劲杉 张含智 朱竞非      定价：26.00 元

- 微软“视窗（Windows）”系统的新“体验（eXPerience）”
- 继承 Windows 2000 内核，具有超强稳定性，同时保留 Windows 9x 的易用性
- 详细介绍了 Windows XP 中文版中的各种基本操作、工作环境、应用程序等

## 微机 BIOS 和 CMOS 设置与管理图解教程

作者：王少华 张晓      定价：25.00 元

- BIOS 设置（即 CMOS 设置）中各参数是否恰当对整台电脑主机的性能会产生很大的影响
- 全面系统地对 BIOS 和 CMOS 的设置与管理以及与其相关的内容进行讲解
- 详尽讲解了 BIOS 工作的基本原理，列举了 20 多个与 BIOS 设置相关的故障及其解决方案

# 有话要说

亲爱的读者朋友：

您是否对连环画或卡通书籍仍抱有浓厚的兴趣？您是否也希望有一种活泼欢快的方式引导您学习电脑知识？您是否感觉到没有时间去阅读那些烦琐的解说？您是否曾经对着密密麻麻的文字却仍然无从下手？那么，这套书也许能够帮您解决这许多的问题，因为她以一种全新的方式教您如何轻松地步入电脑世界，这在具体的学习中您将充分体会到。当然，我们这也只是尝试，满意不满意还得由您来评说。好了，您有什么意见或建议就写在下面这张表格中，然后寄到：北京清华大学出版社计算机编辑室(100084)；传真：010-62771155；电子信箱(E-mail):hoosienfo@263.net。我们会考虑您的意见和建议，并尽可能给您满意的答复。谢谢了！

本书名：**Flash MX 看图速成**

个人资料：姓名：\_\_\_\_\_ 性别：☐男 ☐女

出生年月(或年龄)：\_\_\_\_\_ 文化程度：\_\_\_\_\_ 职业：\_\_\_\_\_

通讯地址：\_\_\_\_\_ 电话(或寻呼)：\_\_\_\_\_ 电子信箱(E-mail)：\_\_\_\_\_

怎么知道这本书的？

- ☐ 别人推荐    ☐ 出版社的图书目录  
☐ 逛书店看的    ☐ 从网上得知的  
☐ 杂志、报纸上介绍(请指明) \_\_\_\_\_  
☐ 其他 \_\_\_\_\_

从哪买的？

- ☐ 书店    ☐ 电脑商店    ☐ 软件销售处  
☐ 邮购    ☐ 商场    ☐ 其他 \_\_\_\_\_

买过这套书中的几本了？

- ☐ 一本    ☐ 两本    ☐ 三本    ☐ 四本及四本以上

怎么就看中了这本书了呢？

- ☐ 封面封底介绍    ☐ 装帧版式设计  
☐ 内容提要、前言或目录    ☐ 书评广告  
☐ 以前买过这套书的其他图书，感觉不错  
☐ 出版社名声    ☐ 价格可以接受  
☐ 其他 \_\_\_\_\_

对封面设计满意吗？

- ☐ 没得说，非常满意    ☐ 不错，合我胃口  
☐ 马马虎虎啦    ☐ 什么玩意，扔了算了  
☐ 建议 \_\_\_\_\_

版式上感觉怎么样？

- ☐ 太好了，这就是我想要的    ☐ 有个性，还行  
☐ 可是，我怎么觉得    ☐ 简直无从下“眼”！！  
☐ 建议 \_\_\_\_\_

印刷装订质量呢？

- ☐ 就这样挺好的    ☐ 还行吧，保持就行  
☐ 能改进最好    ☐ 太差了，叫我怎么阅读啊  
☐ 建议 \_\_\_\_\_

总体上说...

- 文字 ☐ 文笔不错，也很认真的    ☐ 已经不错了  
☐ 还有点错别字之类的    ☐ 就是个别地方不太明白  
☐ 换人写吧，我受不了了！

内容 ☐ 不错，真的不错    ☐ 还算是没花冤枉钱

- ☐ 凑合吧，还能怎样    ☐ 是不是该改改  
☐ 误人子弟啊！

有最满意的吗？

- ☐ 当然是版式啦，读起来轻松多了  
☐ 总算有看得懂的书了，讲得清楚啊  
☐ 内容蛮多的，我都快成高手了  
☐ 例子不错，还有图呢  
☐ 那些技巧、注意什么的最有用了  
☐ 还有啊 \_\_\_\_\_

还买这系列的书吗？

- ☐ 买，当然买，还要推荐别人买  
☐ 需要时还是会优先考虑的  
☐ 我都懂这么多了，再看“看图速成”是不是...  
☐ 看看吧，再说吧  
☐ 算了吧，再不上这个当了

平常怎么学电脑的啊？

- ☐ 看书啊    ☐ 看多媒体教学光盘呗  
☐ 自己琢磨，不行了就看软件的 Help  
☐ 交学费，参加培训班    ☐ 逮着人就问  
☐ 其他的 \_\_\_\_\_

有什么其他要说的？

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# 前 言

作为 Macromedia 公司网页制作方面的拳头产品,Flash 凭借其矢量动画特有的小巧玲珑、创作方面的快捷方便和功能的完善强大等优点脱颖而出,成为网页设计专业人士不可或缺的必备软件。同时,其用途也不再仅仅局限于网络小动画的制作,在广告创意、产品说明、教学演示等方面,Flash 同样大展身手,以至于现在打开电脑甚至是电视,凡是有动画的地方,几乎都可以看到 Flash 的身影。读者只需要留意很多浏览器都将 Flash 播放插件作为浏览器基本配置,就可以知道 Flash 的普及程度了。

由一个简陋的矢量动画制作软件 Splash 开始,Flash 经历了早期精巧的 Flash 3,功能逐步完善的 Flash 4,开始支持面向对象特性的 Flash 5,现在终于迎来最新版本 Flash 6(又称为 Flash MX,本书为叙述方便,仍用 Flash 6 表示)。在本书中,您除了可以学习 Flash 的矢量动画基础知识外,还将看到大量精巧和有创意的实例,通过对这些实例一步步地模仿制作,可以亲身体验 Flash 6 带来的方便快捷,全心享受创作的乐趣。

Flash 是一个十分复杂的动画制作软件,它强大而灵活,经过不断发展,现在的 Flash 6 已经进化为一个集美工创意、动画设计和脚本编程为一体的产品。虽然上手十分容易,但要熟练掌握并得心应手地使用这么一个复杂的软件,需要读者自己不断实践和摸索,这决不是一朝一夕就能做到的。根据笔者长期使用 Flash 的经验,学习 Flash 6,跟学习任何一个新软件一样,最快捷的方法就是使用它,多用它制作动画,掌握它的“习性”,除此没有可以偷懒的捷径可走。通过本书中大量实例的制作,读者不但可以熟练使用 Flash 中的一些基本工具,比如遮罩、图层、运动渐变动画、形状渐变动画以及形状线条等,还可以掌握一些特效的制作技巧,制作一些比较炫目的效果,如使用遮罩创建锥光灯效果,巧妙排列文字得到凸起凹进效果,通过渐变色的调制得到各种光影效果,以及水波荡漾等效果。比较起来,在现在网页上常见的鼠标跟随等效果就显得十分简单了。通过这些效果的使用举一反三地实践操作,在将来的设计创意中,必将给您的作品增色不少。

在本书写作过程中,巨桂云、史晓东、顾雄刚等做了大量的文字整理工作,蒋磊、王傲松、辛颖、董芳等在实例的创意与设计方面提供了很多很好的建议,在此表示感谢。由于作者水平和经验所限,书中不当之处在所难免,恳请读者不吝指正。

作 者

2002 年 3 月

# 目 录

|       |                       |     |
|-------|-----------------------|-----|
| 第 1 章 | 初识 Flash 6.....       | 1   |
| 1.1   | Flash 6 简介 .....      | 2   |
| 1.2   | Flash 6 的新特色 .....    | 3   |
| 1.3   | Flash 6 的安装 .....     | 6   |
| 第 2 章 | Flash 6 的工作环境.....    | 11  |
| 2.1   | Flash 6 工作界面 .....    | 12  |
| 2.2   | Flash 6 菜单简介 .....    | 14  |
| 2.3   | Flash 6 面板介绍 .....    | 18  |
| 第 3 章 | Flash 6 设计基础.....     | 23  |
| 3.1   | 几个基本概念.....           | 24  |
| 3.2   | 实例：晨星闪烁.....          | 26  |
| 3.3   | 实例：转动的齿轮.....         | 36  |
| 第 4 章 | 使用 Flash 6 绘图.....    | 51  |
| 4.1   | 选择工具.....             | 52  |
| 4.2   | 绘图工具.....             | 55  |
| 4.3   | 绘图技巧.....             | 65  |
| 4.4   | 实例：Windows XP 徽标..... | 73  |
| 第 5 章 | 让画面动起来.....           | 79  |
| 5.1   | 动画类型.....             | 80  |
| 5.2   | 实例：飞翔的飞机.....         | 84  |
| 5.3   | 实例：进度条动画.....         | 89  |
| 5.4   | 实例：Windows XP 屏保..... | 93  |
| 第 6 章 | 巧用遮罩.....             | 98  |
| 6.1   | 流光溢彩.....             | 99  |
| 6.2   | 图片切换.....             | 102 |
| 6.3   | 聚光灯效果.....            | 110 |
| 6.4   | 水中倒影.....             | 117 |
| 第 7 章 | 变幻多彩的文字.....          | 123 |
| 7.1   | 文字特效.....             | 124 |

|                              |     |
|------------------------------|-----|
| 7.2 打字机效果 .....              | 131 |
| 7.3 手写文字 .....               | 132 |
| 第 8 章 动画制作实践(1) .....        | 139 |
| 8.1 如何使用引导层 .....            | 140 |
| 8.2 使用变形基点 .....             | 148 |
| 8.3 实例：绽放的花朵 .....           | 156 |
| 第 9 章 动画制作实践(2) .....        | 163 |
| 9.1 清荷滴露 .....               | 164 |
| 9.2 下雪了 .....                | 173 |
| 第 10 章 进入有声世界 .....          | 181 |
| 10.1 声音的导入和编辑 .....          | 182 |
| 10.2 实例：在按钮中使用音效 .....       | 187 |
| 10.3 实例：在电影中使用背景音乐 .....     | 189 |
| 10.4 交互的声音控制 .....           | 190 |
| 第 11 章 Action 介绍 .....       | 203 |
| 11.1 Action 概述 .....         | 204 |
| 11.2 常用语句分类介绍 .....          | 209 |
| 第 12 章 交互动画制作（1） .....       | 223 |
| 12.1 制作展开式菜单 .....           | 224 |
| 12.2 制作收缩式菜单 .....           | 227 |
| 12.3 制作预载动画 .....            | 230 |
| 12.4 利用隐形按钮模拟鼠标跟随 .....      | 236 |
| 第 13 章 交互动画制作（2） .....       | 243 |
| 13.1 鼠标跟随效果 .....            | 244 |
| 13.2 记忆鼠标路径 .....            | 249 |
| 13.3 用 Action 语句模拟下雪场景 ..... | 256 |
| 13.4 其他动画片断符号 .....          | 259 |
| 第 14 章 输出和发布 .....           | 262 |
| 14.1 优化作品 .....              | 263 |
| 14.2 测试作品 .....              | 264 |
| 14.3 输出作品 .....              | 267 |
| 14.4 发布作品 .....              | 277 |

# 第 1 章 初识 Flash 6



作为矢量图形编辑和动画制作的专业软件，Flash 向来以其制作方便、体积小巧和功能强大为广大多媒体创作者称道。现在，Flash 动画不但以其小巧的身材和很强的交互性在互联网上广泛传播，还以其强大的功能、绚烂的画面效果和高效快捷的制作直接冲击着多媒体广告设计、电视节目制作等行业。随着 Macromedia 公司的不懈努力，Flash 6(又称为 Flash MX，本书为叙述方便，仍用 Flash 6 表示)终于在众人期待的目光中诞生了。与以往的 Flash 版本相比，Flash 6 不负众望，在界面安排方面有了长足的发展，功能进一步增强，看完本章后，相信读者很快就会对它爱不释手。

## 本章主要讲述

- Flash 6 简介
- Flash 6 的新特色
- Flash 6 的安装

## 1.1 Flash 6 简介



### 发展历史

Flash 的前身是 Future Splash，这是一种早期在网上比较流行的矢量动画插件，自从 Macromedia 公司收购了 Future Splash 后便改名为 Flash。Flash 的第一个版本出现在 1996 年，从 1998 年出现 Flash 3 以来，Flash 动画开始被业界接受。由于 Macromedia 公司的不懈努力，Flash 功能不断完善，现在最新版本是 Flash 6。



### 用途

Flash 主要用于网页设计和多媒体创作领域。网络上一个个小巧精致、引人入胜的小动画和小游戏就是使用 Flash 工具做出来的。另外，Flash 还提供了与各种编程语言的接口，被广泛应用在交互软件开发、展示和教学方面。



### 优点

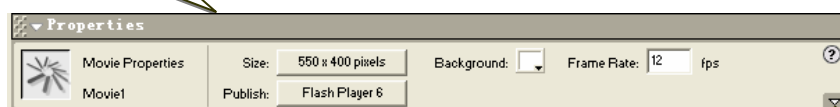
- 相对于目前广泛使用的 GIF 动画而言，Flash 动画具有交互性强和可带音效等优点。
- 基于矢量图像，文件的数据量小。
- Flash 采用了 Stream（数据传输流式）技术，打破了网络带宽的限制，可以边下载边播放，对网络的带宽要求非常低。
- 使用的是插件工作方式，只需安装一次，与 Java 每次都要花费大量时间启动虚拟机相比要快得多。

## 1.2 Flash 6 的新特色

### 1. 使用 Properties 面板

用过 Dreamweaver 的读者, 相信会对 Properties 面板十分喜爱。这是一个智能面板, 它会根据当前用户选中的工具或者正在编辑的对象而改变自己的内容, 显示并可以修改当前用户最需要的编辑参数。在 Flash 6 中, Macromedia 公司也引入了 Properties 面板, 免除了用户到处寻找参数面板之苦。

Properties (属性) 面板, 显示当前的属性

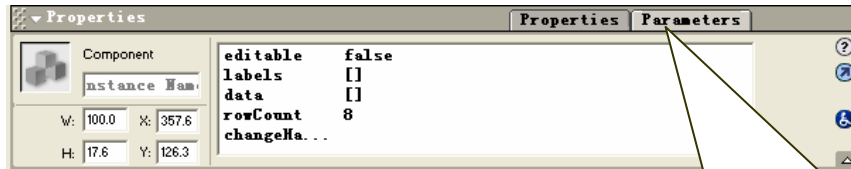


扩展属性面板

单击此按钮可以显示扩展属性



椭圆工具的属性面板, 显示了椭圆边线的颜色、线宽和线型, 以及椭圆的填充颜色。



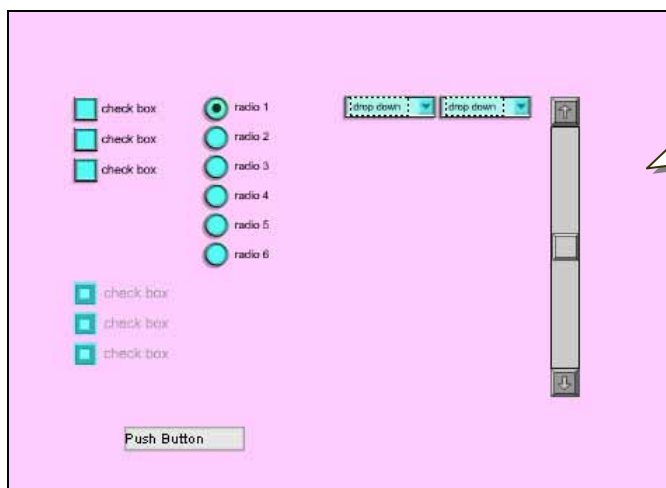
对于有些比较复杂的对象,属性面板除了显示其属性外,还可以显示和修改其参数。

## 2.新增 Components 面板

组件是经过精心调试和封装的相对独立的一部分软件。“封装”不仅仅在编程中十分有用,在 Flash 动画设计时也给用户提供了很大方便。Flash 6 新增加的 Components (组件) 面板,将一些常用的对象,如单选按钮、复选框、按钮、滚动条等封装为一个个组件,以供用户方便使用。封装后的组件,如同一个黑箱,用户知道需要提供给组件什么参数即可,不必了解组件内部的实现机理。



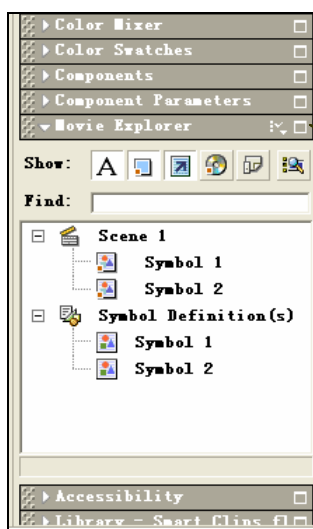
Flash 组件面板,图中显示的是 Flash 用户界面组件,读者可以自行设计或者购买新的组件。



组件的使用十分简单,只要将其从组件面板上拖到场景窗口中即可。

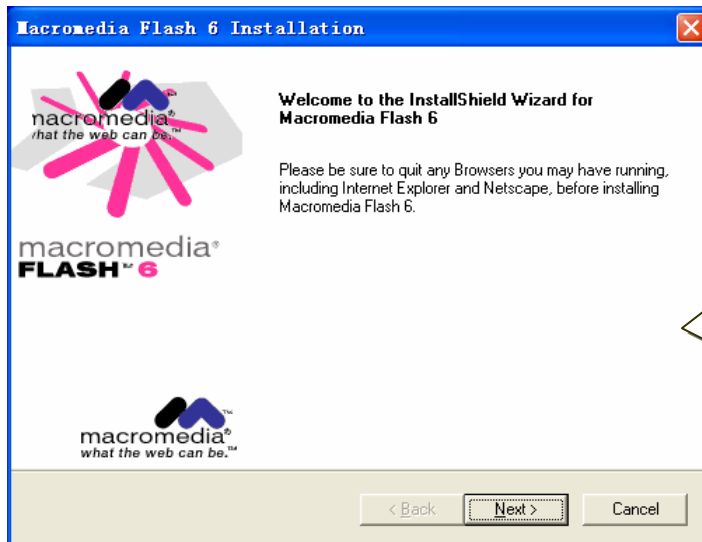
### 3. 全新的面板布局方式

用过 Flash 5 的用户都知道,Flash 5 提供了众多的控制面板,用于对设计时的各种参数进行调节。但是,Flash 5 中的各种面板都是浮动面板,在设计时经常会覆盖在场景画面之上,使得整个设计界面变得十分杂乱。Flash 6 提供了一种新型的面板布置方法,各个面板类似一些下拉菜单,排列在工作界面的右侧。通过单击某个面板,可以将其展开或者关闭。

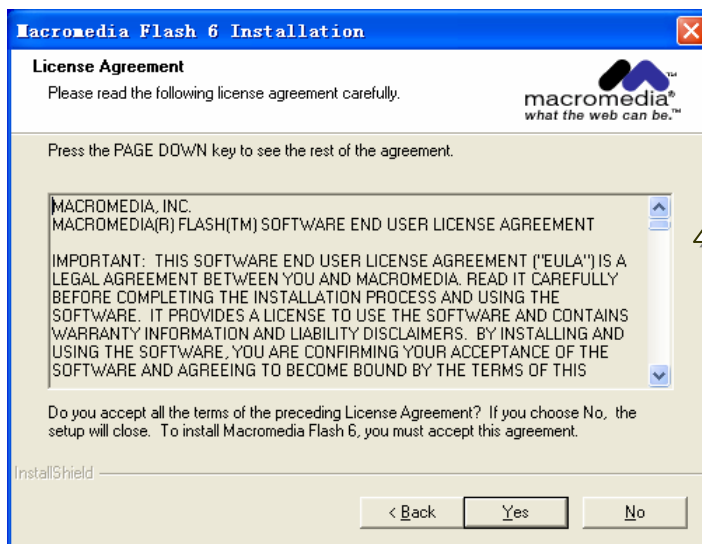


采用这种格式的面板,简化了界面布局。另外,双击每个面板的标题,可以将该面板变为一个浮动面板,以一个独立窗口的形式出现在工作场景之上,可以自由移动,不失其灵活性。

### 1.3 Flash 6 的安装



作为典型的 Windows 程序,Flash 6 安装过程与一般的 Windows 程序类似。双击打开 Flash 6 光盘上的 Setup.exe 程序,经过初始化后,出现 Flash 6 的安装欢迎画面。



单击 Next 按钮,出现 Flash 6 的安装许可证,可通过按 PageDown 键阅读安装许可。只有同意该安装许可,才能安装 Flash 6。