

全国 CAD 应用培训网络工程设计中心统编教材 李启炎 主编

Dreamweaver MX

网页设计实用教程

王永生 李 旻 编著
王 利 周 敏

同济大学出版社

内 容 提 要

Dreamweaver MX 是 Macromedia 公司继 Dreamweaver 4.0 之后新开发的一款功能强大的可视化网站设计、开发及管理的工具。本书详尽地向读者展现了 Dreamweaver MX 使用简便、结构灵活以及扩展性强的特点,同时通过大量的实例从多个侧面循序渐进地介绍了它在网页制作方面的强大功能。其中,既有针对初级用户的入门实例,也有针对高级用户的实战技巧,非常适用于各级用户学习参考。本书的编写特别强调实践,因而可操作性极强,通过本书,初学者可以快速掌握 Dreamweaver 的基本用法,高级用户也可以提高 Dreamweaver 灵活运用技巧。

本书按照 Dreamweaver 的功能编排章节,结合大量实例,详细介绍了 Dreamweaver 的各方面功能,非常适合网页设计、网页开发者阅读,对高级用户也有一定的参考价值。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver MX 网页设计实用教程/李启炎主编;王永生等编著.
—上海:同济大学出版社,2002.10
ISBN 7-5608-2494-3

I. D... II. ①李...②王... III. 主页制作-应用软件,
Dreamweaver MX-教材 IV. TP393.092
中国版本图书馆 CIP 数据核字(2002)第 063138 号

全国 CAD 应用培训网络工程设计中心统编教材 李启炎 主编
Dreamweaver MX 网页设计实用教程
王永生 李 旻 王 利 周 敏 编著
责任编辑 王建中 责任校对 徐春莲 封面设计 陈益平

出 版 同济大学出版社
发 行 (上海四平路 1239 号 邮编 200092 电话 021-65985622)
经 销 全国各地新华书店
印 刷 同济大学印刷厂印刷
开 本 787 mm×1092 mm 1/16
印 张 23
字 数 589 000
印 数 1—3 000
版 次 2002 年 10 月第 1 版 2002 年 10 月第 1 次印刷
书 号 ISBN 7-5608-2494-3/TP·253
定 价 34.00 元

普及计算机辅助设计
迎接人工智能新时代

宋健

前 言

2002年4月,Macromedia公司正式发布了Macromedia Studio MX,这是一套Internet开发系列工具的完全解决方案。它包括Macromedia Dreamweaver MX,Macromedia Flash MX,Macromedia Fireworks MX,Macromedia FreeHand 10及Macromedia ColdFusion MX的Developer版。

在这套软件发布后,许多人都在猜测,MX是什么意思?但到目前为止,就连Macromedia官方也没有给出一个明确的答案。只是解释说,所有的产品都附上MX,是表示它们是一个完整产品家庭的一部分,而且通过整套前台和后台综合的产品,可以让用户更高效地完成各种复杂的项目,而且MX标志着软件一种更重大的升级。由此来看,MX比较可信的含义是Macromedia Experience,即代表Macromedia试图发动一场全新的革命。

Dreamweaver MX组合了原有的Dreamweaver和快速Web应用程序开发工具Dreamweaver UltraDev的功能及Macromedia HomeSite的扩展代码编辑功能,形成一个简单易用而且功能强大的开发环境,为当前的Web技术和标准提供了完备而开放的解决方案。

与以前版本相比,Dreamweaver MX的用户界面变动较大,它一改以前浮动面板的设计风格,代之以一个集成的MDI的工作环境,令人耳目一新,并且更为友好;使用Dreamweaver MX能生成精简和高效的HTML源代码,并可对其进行直接精确的控制,兼顾可视化设计与源代码编辑,有利于初学者加深对HTML语言的认识和理解;通过层、行为及时间的线综合运用,无须编写任何程序,就能自动生成高效的JavaScript代码,以实现丰富而精彩的动态效果;通过模板和库的应用,网页设计人员就能够对网页进行批量处理和统一维护,从而可以保持网站设计风格的协调一致,等等。可以毫不夸张地说,Dreamweaver MX差不多已成为网页设计软件的代名词。

本书主要介绍了Dreamweaver MX的各项基本操作和功能特点,图文并茂地讲解了其操作方法,并附有相应的实例。全书共分十五章,分别介绍了Dreamweaver MX的安装和用户界面、HTML语言、文本操作、样式表的使用、图像的使用、多媒体网页元素的使用、超链接的创建、表格的使用、层的使用、框架的使用、表单的制作、行为的应用、时间线的应用、网站创建与管理、模板和库的使用。通过本书的学习,相信读者一定能够驾轻就熟地使用Dreamweaver MX制作出跨平台、跨浏览器限制的充满动感和活力的网页来。

本书由李启炎主编,王永生、李旻和王利编写,其中,第一章到第九章由王永生编写,第十章到第十二章由李旻编写,第十三章到第十五章由王利编写。此外,周敏也在本书的编写和审稿方面做了大量的工作。

在本书的编写过程中还得到了许多专家和同仁的热情帮助和大力支持,在此一并表示感谢。当然,由于编者的水平有限,书中难免有疏漏和不妥之处,敬请广大读者多多批评指正。

编 者

2002年8月

目 录

前言

1 Dreamweaver MX 概述	1
1.1 Dreamweaver MX 的安装	1
1.2 Dreamweaver MX 的工作界面	5
1.3 定制 Dreamweaver MX 的预置界面	22
1.4 制作第一个网页	24
1.5 小结	28
2 编辑和使用 HTML 标记	29
2.1 HTML 语言简介	30
2.2 HTML 页面文件的结构	31
2.3 HTML 页面文件的头部信息	35
2.4 HTML 代码的输入与编辑	42
2.5 小结	51
3 文本操作	53
3.1 文本输入	53
3.2 文本格式化	58
3.3 小结	71
4 样式的使用	72
4.1 HTML 样式	72
4.2 CSS 样式	78
4.3 小结	95

5 图像	97
5.1 网页中通用的图像格式	97
5.2 在网页文档中使用图像	99
5.3 插入水平线	106
5.4 设置网页的背景图像	106
5.5 与 Fireworks MX 结合	108
5.6 制作相册	112
5.7 小结	115
6 插入动画、音频及视频对象	117
6.1 插入动画	117
6.2 在网页中插入、添加音频对象	121
6.3 通过插件来播放音频文件	124
6.4 在网页中插入视频对象	129
6.5 RealMedia 组件的使用	134
6.6 小结	137
7 创建超链接	139
7.1 超链接概述	139
7.2 创建文本超链接	140
7.3 创建图像超链接	148
7.4 使用翻转图	152
7.5 创建导航条	154
7.6 小结	157
8 表格	158
8.1 表格的组成	158
8.2 创建表格	160
8.3 表格的选中和编辑	165
8.4 设置表格属性	171
8.5 表格排序	177
8.6 使用布局表格进行网页排版	179
8.7 小结	184

9	层的使用	186
9.1	创建层	186
9.2	层的操作	193
9.3	将层转换成表格	202
9.4	小结	204
10	使用框架	206
10.1	框架概述	206
10.2	创建框架	208
10.3	操作框架	212
10.4	设置框架集及框架的属性	217
10.5	在框架中插入和保存内容	220
10.6	小结	225
11	制作表单	226
11.1	表单概述	226
11.2	创建表单	227
11.3	在表单体中插入表单元素	230
11.4	表单验证	249
11.5	表单实例	253
11.6	小结	257
12	行为的应用	258
12.1	行为概述	258
12.2	应用行为	259
12.3	Dreamweaver MX 其他内置行为简介	266
12.4	行为实例	283
12.5	小结	287
13	时间线的应用	289
13.1	时间线概述	289
13.2	利用时间线创建动画	292
13.3	时间线的操作	299

13.4	在时间线上应用的行为	305
13.5	时间线实例	309
13.6	小结	313
14	网站创建与管理	315
14.1	创建本地站点	315
14.2	站点测试	329
14.3	站点发布	333
14.4	小结	340
15	库与模板	342
15.1	库的创建与应用	342
15.2	模板的创建与应用	348
15.3	小结	354

1 Dreamweaver MX 概述

本章学习目标：

- 了解 Dreamweaver MX 的系统要求
- 了解 Dreamweaver MX 的安装过程
- 了解 Dreamweaver MX 的用户界面和工作环境
- 学会定制 Dreamweaver MX 的预置界面
- 了解制作网页的一般过程

说到网页制作,许多人马上就会想到 Dreamweaver,它是 Macromedia 公司开发的集网页制作和网站管理于一体的所见即所得网页编辑器,是一套针对专业网页制作人员设计的可视化网页开发工具,利用 Dreamweaver 可以轻而易举地制作出跨平台、跨浏览器的充满动感的网页。相对于其他一些网页制作和网站管理工具,Dreamweaver 的功能更强大、使用更方便,因而它一推出就很快被广大网页制作人员所接受,并迅速流行开来,现已成为网页制作和网站管理的最主要的工具之一。

Dreamweaver MX 是 Macromedia 公司于 2002 年 4 月 29 日推出的最新版本,它组合了原有的 Dreamweaver 和快速 Web 应用程序开发工具 Dreamweaver UltraDev 的功能及 Macromedia HomeSite 的扩展代码编辑功能,形成一个简单易用而且功能强大的开发环境,为当前的 Web 技术和标准提供了完备而开放的解决方案,包括辅助功能和 Web 服务。

1.1 Dreamweaver MX 的安装

1.1.1 系统要求

Dreamweaver MX 可运行在 Windows 和 Mac OS 系统上,由于绝大多数个人用户使用的都是 Windows 系统,因而本书只介绍 Dreamweaver MX 在 Windows 系统上的使用。

使用 Dreamweaver MX 所需要的系统要求如下：

- ✓ Windows 98/2000/NT/ME 或 XP 系统
- ✓ Intel Pentium II 处理器或同等性能的 300+ MHz
- ✓ 96 MB 内存(推荐 128MB)
- ✓ 256 色显示器,分辨率 800×600(推荐 1024×768,真彩色)
- ✓ 275 MB 可用硬盘空间

1.1.2 安装过程

安装 Dreamweaver MX 的一般过程如下：

1. 启动安装向导

将 Dreamweaver MX 的光盘放入 CD-ROM 驱动器,安装程序将自动运行,或在“资源管理器”窗口中运行光盘上的安装程序 setup.exe,即可进入安装界面(图 1-1)。安装向导(InstallShield Wizard)将首先解压缩文件,为安装 Dreamweaver MX 作准备。



图 1-1 Dreamweaver MX 的欢迎窗口

2. 输入用户信息及序列号

单击“Next(下一步)”按钮,安装向导将显示一个“License Agreement(许可协议)”对话

框, 直接单击“**Yes**”按钮, 接受用户许可协议, 屏幕上又会显示如图 1-2 所示的对话框, 用于输入用户信息和序列号。



图 1-2 输入用户信息和序列号

所要注意的是, 当在“Serial Number(序列号)”文本框中输入了正确的序列号后, 安装向导会在文本框的右边显示一个绿色的“√”, 表明输入的序列号是有效的; 否则就说明你输入的序列号是无效的, 安装过程将中止。

3. 选择安装路径

序列号输入完毕后, 单击“下一步”按钮, 显示如图 1-3 所示的对话框, 用于选择安装路径。在对话框上显示的路径是安装向导指定的默认路径, 当然用户也可以单击“Browse(浏览)”按钮来重新选择安装路径。

4. 设定 Dreamweaver 支持的语言

安装路径选择完毕后, 单击“Next”按钮, 出现如图 1-4 所示的对话框, 其中的八个复选框都被默认选中, 表明 Dreamweaver MX 将被设置为支持这八种文件格式的默认编辑器。

5. 确认已作的选择

单击“Next”按钮, 屏幕上显示一个对话框, 用于选择安装 Dreamweaver MX 的程序文
此为试读, 需要完整PDF请访问: www.ertongbook.com

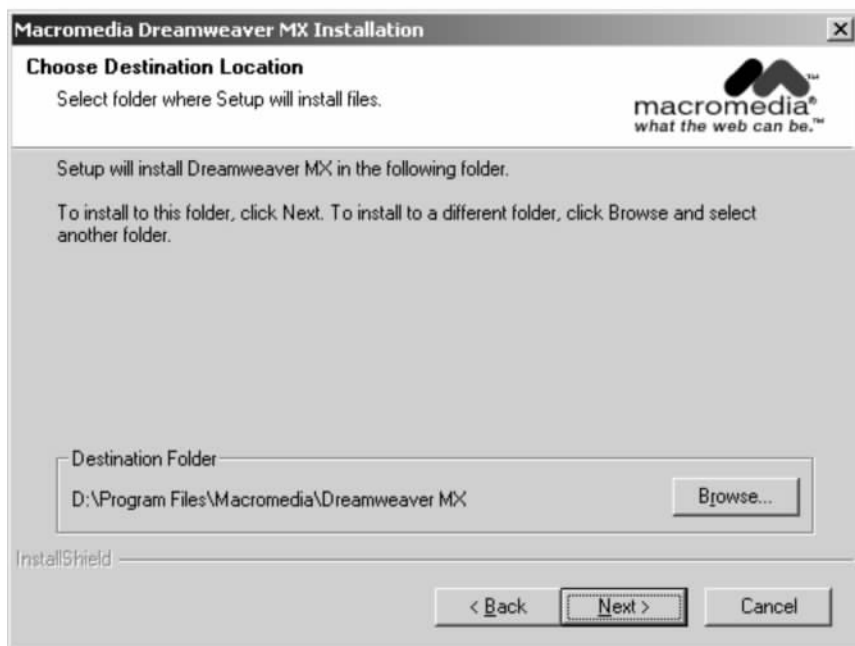


图 1-3 选择安装路径

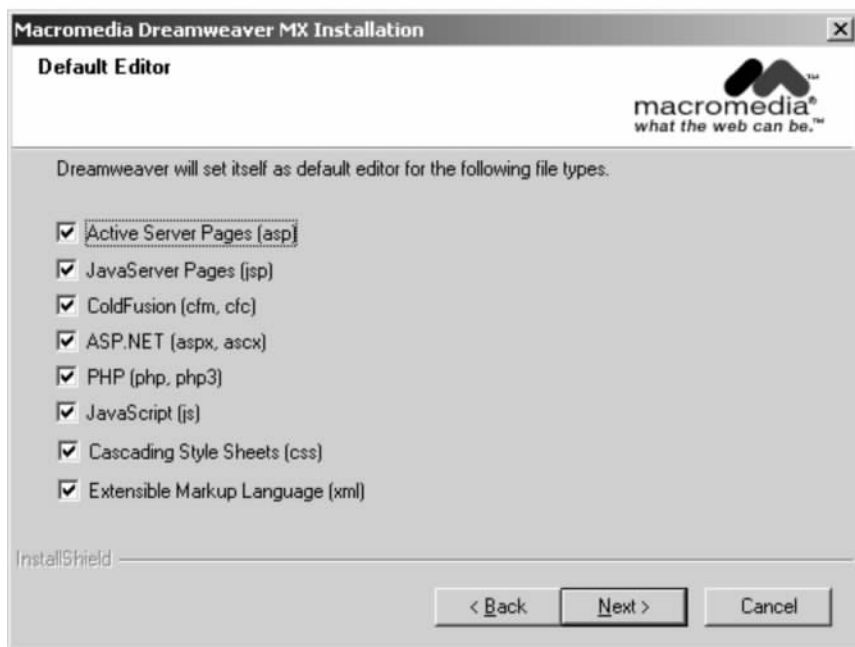


图 1-4 默认编辑器支持的选定

文件夹名,直接单击“Next”按钮,显示如图 1-5 所示的对话框,在上面显示有已经选择的目标目录、开始菜单、支持的语言等设置。如果发现有不对的地方,可以单击“Back”按钮,回退到前面的步骤,重新设定。

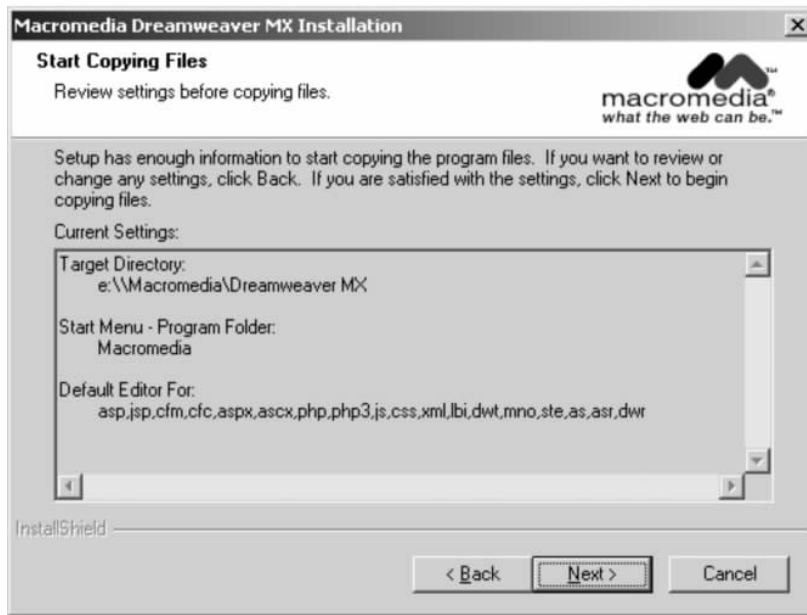


图 1-5 确认已作的选择

6. 复制文件并结束安装过程

单击“Next”按钮,安装向导就开始往硬盘上复制文件,完成后单击“Finish(完成)”按钮,即可结束安装过程。

7. 安装 Macromedia Extension Manager

Dreamweaver MX 安装完毕后,安装向导还将自动安装 Macromedia Extension Manager,这是一个插件管理工具。

如果你手头上没有 Dreamweaver MX 的正式版光盘,也没关系,你可以登录 Macromedia 公司的网站(<http://www.macromedia.com>),下载一个 Dreamweaver MX 的 30 天试用版,并按照上述步骤进行安装。

1.2 Dreamweaver MX 的工作界面

1.2.1 启动 Dreamweaver MX

要启动 Dreamweaver MX,可有两种方法,一种是单击 Windows 系统的“开始”按钮,选

择“程序”⇒“Macromedia”⇒“Macromedia Dreamweaver MX”，就会启动 Dreamweaver MX。

另一种方法是选中磁盘上的某个要编辑的 HTML 文档，单击鼠标右键，选择弹出菜单中的“Edit With Dreamweaver MX”，同样可以启动 Dreamweaver MX，并打开所选中的 HTML 文档。

初次启动 Dreamweaver MX，会首先显示一个如图 1-6 所示的“Workspace Setup(工作区安装)”对话框。用于选择工作区布局(Workspace Layout)。

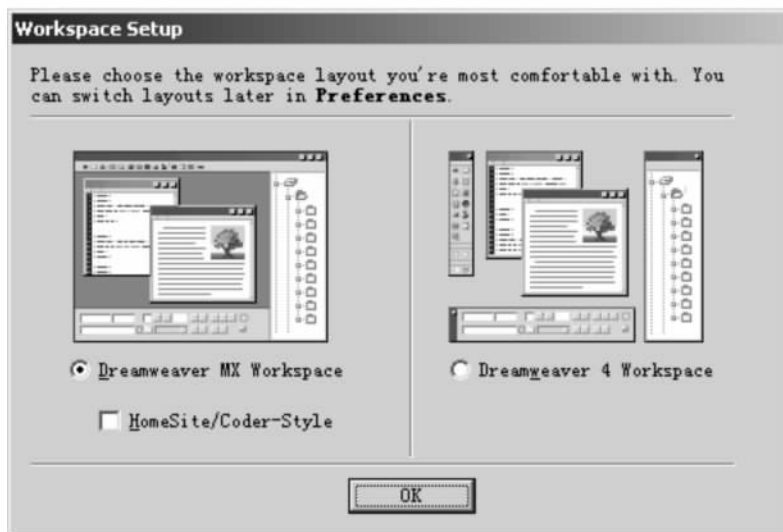


图 1-6 “Workspace Setup”对话框

Dreamweaver MX 共提供了三种工作区布局，分别为：

✓ Dreamweaver MX Workspace

所对应的用户界面是一个集成的 MDI(Multiple Document Interface, 多文档界面)，所有的文档窗口和面板都集成在一个主窗口(俗称 MDI 窗口)内，所有的面板组都停驻在主窗口的右侧，如图 1-8 所示。

✓ HomeSite/Coder-Style

在选中“Dreamweaver MX Workspace”单选按钮后，又选中“HomeSite/Coder-Style”复选框，则所对应的用户界面也是一种集成的 MDI，但所有面板停驻在主窗口的左边，且文档窗口变成代码编辑窗口，如图 1-7 所示。想手工编写代码的用户可以选择这种工作界面。

✓ Dreamweaver 4 Workspace

所对应的用户界面就是大家所熟悉的 Dreamweaver 4 的用户界面。

这里我们选择第一种工作区布局，所对应的用户界面如图 1-8 所示。

可以看出，与以前的版本相比，Dreamweaver MX 的用户界面变化较大，最明显的特点就是所有的文档窗口和面板均集成在一个主窗口内，是一种典型的 MDI 式的工作环境，即所有的文档窗口(其实是主窗口的子窗口)只能显示在主窗口之内，如果最小化文档窗口，它的图标不是显示在桌面的任务栏上，而是显示在主窗口内；如果最大化文档窗口，它的标题将和主窗口的标题连起来显示在主窗口的标题栏上。

下面就来看看该用户界面的各个组成部分。

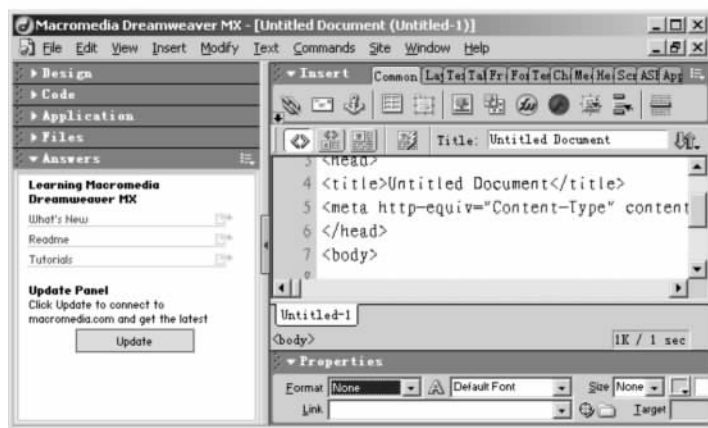


图 1-7 “HomeSite/Coder-Style”工作界面



图 1-8 Dreamweaver MX 的用户界面

1.2.2 文档窗口

文档窗口如图 1-9 所示。

由于 Dreamweaver MX 采用的是多文档用户界面,因而在主窗口内可以同时打开多个文档窗口,如图 1-10 所示。其中,标题栏背景呈蓝色的文档窗口为当前活动的文档窗口,所对应的文档就称为当前文档,当前所进行的操作都是针对该文档的。



图 1-9 文档窗口

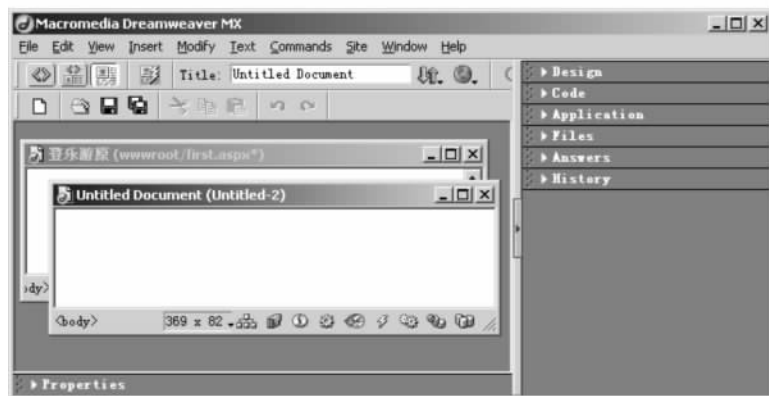


图 1-10 打开多个文档窗口

如果文档窗口被最大化,则多个文档窗口组成了类似选项卡的形式,其文件名就为选项卡的名称,单击某个选项卡,则切换到对应的文档窗口,如图 1-11 所示。

图 1-11 多个文档窗口组成选项卡

当然,也可以通过“Window(窗口)”菜单来切换,所有当前打开的文档的名称均会出现在该菜单的最后面,单击某个文档名,就会切换到对应的文档窗口。

下面来看看文档窗口的几个组成部分。

一、标题栏

标题栏是文档窗口上端的高亮度横条,在标题栏上显示有当前文档的网页标题及文件名,在如图 1-9 所示文档窗口的标题栏上显示的内容为“登乐游原(wwwroot/first.htm)”,表明当前文档的网页标题为“登乐游原”;当前文档的文件名为“first.htm”,存放在 wwwroot 目录下。

标题栏的最右边还有三个小方块按钮,从左至右分别为“最小化”按钮、“最大化”按钮及“关闭”按钮,其功能与 Windows 窗口的一样。

二、状态栏

状态栏位于文档窗口的最底部,如图 1-12 所示。

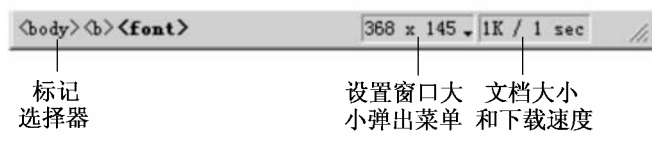


图 1-12 状态栏

状态栏按区域划分,可分为四部分:

1. 标记选择器

标记选择器位于状态栏的最左边,它的作用主要有两个:

- ✓ 显示当前光标处的代码情况
标记选择器上所显示的标记表示当前光标处(即插入点所处的位置)的代码情况,比如说<body>表示当前光标处于与标记之间,而与标记又包含在与标记之间。
- ✓ 选中指定标记在文档中对应的内容
如单击图 1-12 所示的标记选择器上<body>标记,就可以选中处于<body>和</body>之间的内容,这样就大大方便了用户对源代码的控制和操作,提高了选取的准确度。

另外,在标记选择器上的某个 HTML 标记上单击鼠标右键,可以打开一个如图 1-13 所示的弹出菜单,使用其中的命令可对标记进行一些处理。如“Remove Tag(删除标记)”、“Edit Tag(编辑标记)”、“Set Class(设置类)”和“Set ID(设置识别号)”。

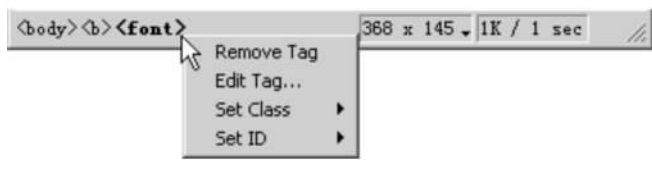


图 1-13 标记选择器上的弹出菜单