

Dreamweaver MX看图速成

魏洪斌 朱竞非 黄劲杉 编著

清华大学出版社

(京) 新登字 158 号

内 容 简 介

Dreamweaver 是一个可视化的网页设计和网站管理工具，本书以图解的方式，系统全面地介绍了使用 Dreamweaver MX 创作网页作品的过程。主要包括：Dreamweaver MX 概述，工作环境和基本操作，文本处理，使用 CSS 样式，超级链接，图像，表格，分层与定位，利用表单与用户交互，框架，嵌入对象，行为和时间线，模板和库，站点的发布和管理，动态网页基础及制作实例。

本书适合希望学习网页设计的读者自学参考，也可以帮助初学者迅速掌握 Dreamweaver 这一强大的网页设计工具。

版权所有，翻印必究。

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签，无标签者不得销售。

图书在版编目 (CIP) 数据

Dreamweaver MX 看图速成 / 魏洪斌, 朱竞非, 黄劲杉编著. —北京: 清华大学出版社, 2002.10

(看图速成丛书)

ISBN 7-302-05872-5

I. D... II. ①魏...②朱...③黄... III. 主页制作—应用软件, Dreamweaver MX
IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2002) 第 070817 号

出 版 者: 清华大学出版社 (北京清华大学学研大厦, 邮编 100084)

<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>

责任编辑: 胡先福

印 刷 者: 印刷厂

发 行 者: 新华书店总店北京发行所

开 本: 787×1092 1/16 印张: 20 字数: 461 千字

版 次: 2002 年 10 月第 1 版 2002 年 10 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-302-05872-5/TP·3479

印 数: 0001~5000

定 价: 28.00 元

前 言

Internet 是目前最流行的时尚之一，上网冲浪乃至拥有自己的网页成了“新人类”的标志。随着各种相关技术的不断发展，网络可以提供给用户的信息日益丰富，早期单调枯燥的静态网页逐渐向动态化、可定制和可交互的方向发展，一个崭新的网络时代展现在我们面前。

在众多的网站和网页设计平台中，Macromedia 公司出品的 Dreamweaver 一直是设计者的至爱。Dreamweaver 提供了可视化的编辑器，具有强大的网页设计和网站管理功能。同时，相对于网页设计的另一主要工具 FrontPage 而言，Dreamweaver 具有独特的优势。它可以建立跨平台和跨浏览器的网页，并且提出了“层”的概念，使得网页设计中最为复杂的框架和精确定位问题变得十分简单易行。

Dreamweaver MX 是 Dreamweaver 的最新版本。Dreamweaver MX 不但继承了原有版本在静态页面制作、站点管理、用户协作等方面的优良特性，而且在界面控制、辅助编码等方面做了很大改进。更为重要的是，Dreamweaver MX 包含了 Dreamweaver UltraDev 的全部功能，从而成为目前最全面的动态网页设计平台。它几乎支持包括 ColdFusion、ASP、ASP.NET、JSP、PHP 等在内的所有服务器端代码库，可以迅速简便地与数据库进行连接，并且支持最新的 XML 标准。通过 Dreamweaver 与其他群组产品的配合使用以及众多第三方支持，可以轻松完成动态电子商务网站的构建并发布。事实上，到目前为止，全世界范围超过 60% 的专业网页设计师都在使用 Dreamweaver。

本书结合作者多年从事网站开发和设计的经验，以图文并茂的方式，生动地介绍了 Dreamweaver MX 的使用方法。在写作过程中，作者力求使语言通俗易懂，并对各种专业名词进行了解释，使初学者能够由浅入深地迅速掌握 Dreamweaver 这一强大工具的使用方法。本书不仅仅是一本用户指南，更在其中穿插介绍了大量的开发技巧，并在最后以两个实例详细讲解了动态网页的设计过程，力求使读者达到学以致用。

除封面署名者外，参与本书排版、校对等工作的有高志刚、杜云鹏、杨丹、姚钰、宋永春、汤兴宝、章文智、李媛、邱西良、康建生、李红源等人，在此表示感谢。限于时间和作者的水平，书中不足和疏漏在所难免，敬请读者批评指正。

作 者

2002 年 8 月

目 录

第 1 章 Dreamweaver MX 概述	1
1.1 Dreamweaver MX 简介	2
1.2 Dreamweaver MX 的安装	8
第 2 章 Dreamweaver MX 工作环境和基本操作	16
2.1 HTML 语言基础	17
2.2 Dreamweaver MX 工作环境	20
2.3 在 Dreamweaver MX 中创建站点	27
第 3 章 文本的处理	31
3.1 插入文本和对象	32
3.2 创建列表	37
3.3 设置字体、样式、颜色等属性	41
第 4 章 使用 CSS 样式	48
4.1 认识 CSS	49
4.2 创建 CSS 样式	51
4.3 应用和管理 CSS 样式	60
第 5 章 超级链接	64
5.1 关于超级链接	65
5.2 创建超级链接	68
5.3 管理超级链接	78
5.4 跳转菜单	84
第 6 章 图像	85
6.1 插入图像	86
6.2 网页图像处理技巧	92
6.3 制作图像地图	99
6.4 使用动态图像	101
第 7 章 表格	105
7.1 表格的基本组成	106
7.2 创建表格	107
7.3 选择表格	109
7.4 编辑表格	111
第 8 章 分层与定位	121
8.1 创建分层	122
8.2 操作分层	126
8.3 设置分层	129
8.4 定位辅助工具	135

第 9 章	利用表单与用户交互	143
9.1	表单概述	144
9.2	创建表单	145
9.3	添加各种表单对象	148
9.4	设置不同表单对象属性	150
第 10 章	框架	164
10.1	框架概述	165
10.2	创建框架	166
10.3	选择框架和框架集	168
10.4	保存框架和框架集文件	171
10.5	框架和框架集属性设置	172
10.6	通过链接控制框架页内容	176
10.7	为不能显示框架的浏览器定义内容	177
第 11 章	嵌入对象	179
11.1	嵌入对象的通用方法	180
11.2	嵌入常用对象	185
第 12 章	行为和时间线	192
12.1	认识行为面板	193
12.2	创建行为	197
12.3	认识时间线面板	214
12.4	制作动画	216
12.5	在时间线上附加行为	221
第 13 章	模板和库	224
13.1	模板和库概述	225
13.2	模板的基本操作	226
13.3	模板的编辑	230
13.4	库的操作	234
第 14 章	站点的发布和管理	238
14.1	管理本地站点	239
14.2	建立测试站点	242
14.3	连接远程站点	248
14.4	上传和下载	252
第 15 章	动态网页基础	260
15.1	动态网页技术概述	261
15.2	动态网页开发流程	265
15.3	数据源的准备	269
15.4	连接数据库	272
第 16 章	动态网页制作实例	276
16.1	BBS 论坛	277
16.2	聊天室	293

第 1 章

Dreamweaver MX 概述



Dreamweaver 是 Macromedia 公司出品的著名网站建设软件。Dreamweaver 提出了“网站开发工作流程”的思想，整合了网站结构设计、制作开发、功能测试、后继维护的全部生命周期，并且支持多种流行的服务端软件和数据库管理系统，堪称当前网络应用领域最为炙手可热的产品。

Dreamweaver MX 是该产品的最新版本，它包含了 Dreamweaver UltraDev 4 中的全部开发特性，将带给用户更新更完美的设计体验。

本章介绍 Dreamweaver MX 的概况、安装、启动和退出。

您将在本章看到

- Dreamweaver MX 简介和新特性
- 安装 Dreamweaver MX
- Dreamweaver MX 的启动和退出

1.1 Dreamweaver MX 简介



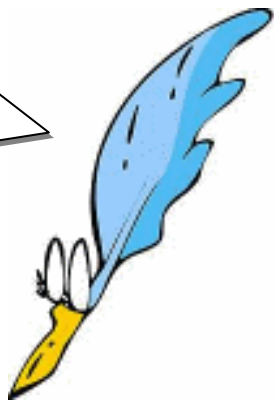
Macromedia 公司于 2002 年 4 月 29 日发布了 Macromedia Dreamweaver MX，这是一个同时具有网页设计和代码开发功能的革命性产品，Dreamweaver MX 结合了 Dreamweaver 的可视化排版、UltraDev 的快速开发功能和 HomeSite 强大的代码编辑支持，成为一个兼具高效和易用的开发环境。



Dreamweaver 是 Web 站点开发的中心环节。Roundtrip HTML/JavaScript 行为库以及可视化编辑环境大量减少了代码的编写，同时亦保证了其专业性和兼容性。通过 Dreamweaver 与其他群组产品的配合使用以及众多第三方支持可轻松完成动态发布的电子商务网站的构建。到目前为止，全世界范围超过 60% 的专业网页设计师都在使用 Dreamweaver。

Dreamweaver 是一个可视化的网页设计和网站管理工具，支持最新的 Web 技术，包含 HTML 检查、HTML 格式控制、HTML 格式化选项、HomeSite/BBEdit 捆绑、可视化网页设计、图像编辑、全局查找替换、全 FTP 功能、处理 Flash 和 Shockwave 等多媒体格式和动态 HTML、基于团队的 Web 创作。在编辑上可以选择可视化方式或者源码编辑方式。

你可以直接使用 Dreamweaver 生成 Macromedia Flash 图形，无论是使用 Dreamweaver 可视化的页面工具，还是文字编辑环境，可视的 Macromedia “用户接口” 让你的工作更加轻松。



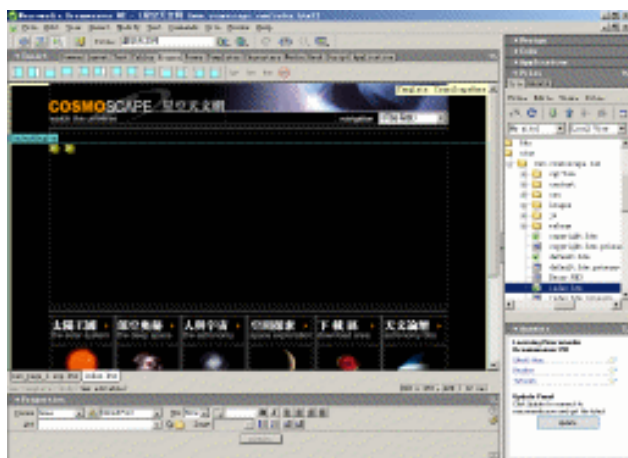
Dreamweaver 包含很多编码工具和特性：一个 HTML、CSS 和 JavaScript 参考，一个 JavaScript 调试器和代码编辑器（代码视图和代码检查器）。你可以使用代码编辑器直接在 Dreamweaver 中编辑 JavaScript、XML 和其他文本文档。

Dreamweaver 是可以完全自定义的。你可以使用 Dreamweaver 创建自己的对象和命令、修改快捷键，甚至可以书写 JavaScript 代码，从而用自己创建的新行为、属性检查器和站点报告来扩展 Dreamweaver 的功能。



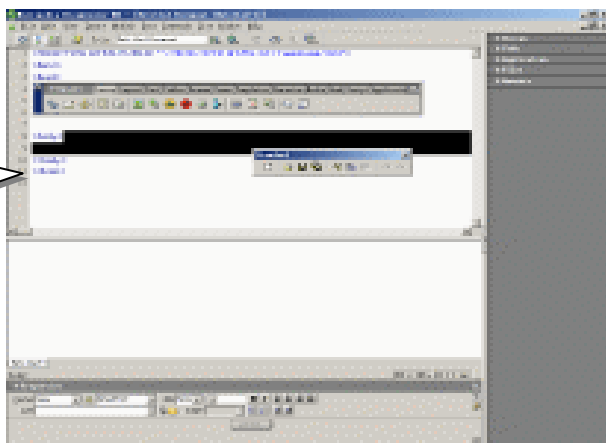
说明：
下面我们一起来看看 Dreamweaver MX 都有哪些新功能和特性。



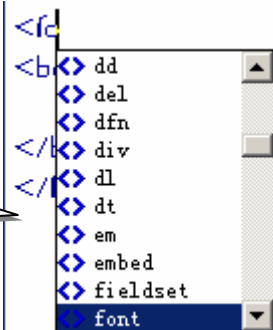


1. 对代码和设计的完全控制

Dreamweaver MX 被设计为带有多文档窗口 (MDI) 的格局, 包括可以完全浮动的面板和分页的文档窗口, 外观与 Flash MX 十分类似。

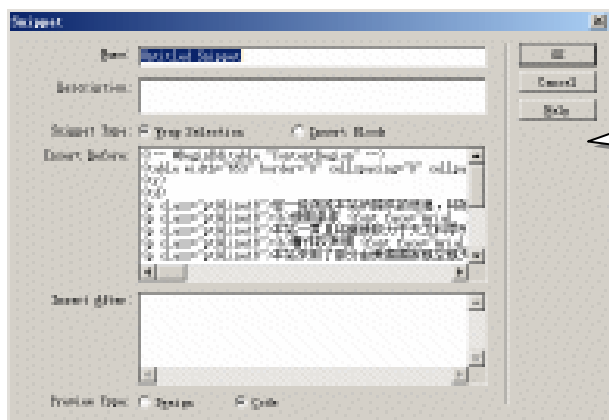


“代码提示”功能使得设计人员在代码编写时可以方便地找到标签属性、函数参数、方法和 CSS 样式等信息, 加快代码生成速度。



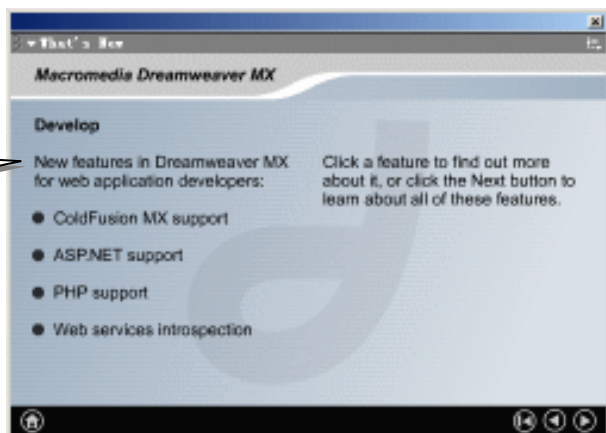
```
84 <table width="653" b
85 <tr>
86 <td>
87 <p class="pt9line18">
88 <p class="pt9line18">
89 <p class="pt9line18">
90 <p class="pt9line18">
```

带颜色的语法显示功能得到了加强, 用户可以完全控制各种标记的显示颜色, 以适应自己的代码书写习惯。



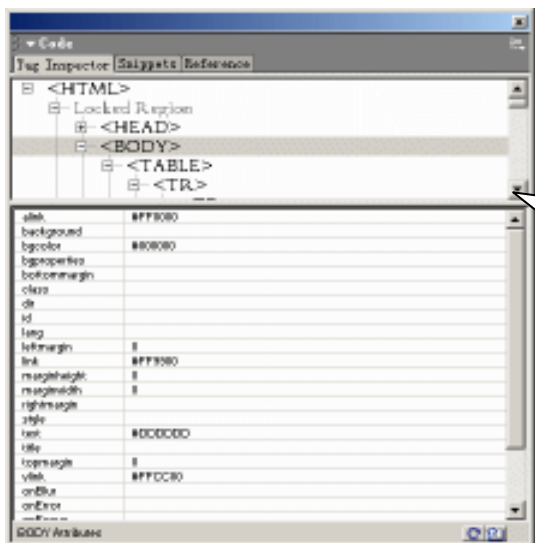
Snippet 可以从 HTML 代码或 JavaScript 代码中截取代码片段，并存储起来供其他地方插入使用。

2. 对于最新的各种服务器技术的完全支持

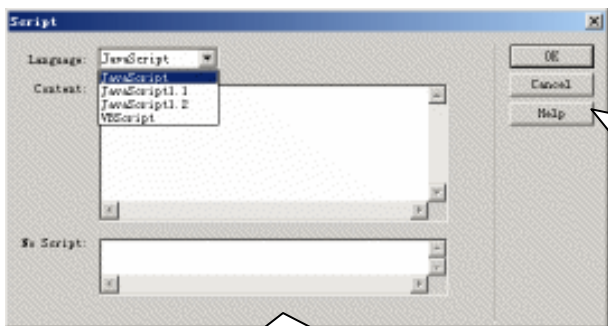


对 ColdFusion、ASP、ASP.NET、JSP 和 PHP 等服务端代码库的全面支持使设计者可以使用所有最流行的服务端技术可视化地构建动态站点。

- Application Objects ▶
- ASP Objects ▶
- ASP.NET Objects ▶
- ColdFusion Basic Objects ▶
- ColdFusion Flow Objects ▶
- ColdFusion Advanced Objects ▶
- JSP Objects ▶
- PHP Objects ▶



Tag Inspector (标签检查器) 提供方便的定位手段, 并且可以直接修改对应标签的许多属性, 和演示窗口配合, 实现即时编辑即时显示的效果。



在专业的编码环境或可视化环境中创建动态 ASP.NET 网站。享有对数据集、数据网格和数据列表的完全支持。通过集成的标记编辑器, 可以使用 ASP.NET 的网络表单和认证。

在专业的编码环境或可视化环境中创建动态 PHP 网站。可以使用快速应用开发工具 (如服务器行为) 创建 PHP 网页。PHP 代码彩色显示和编码提示可以提高编码生产率。

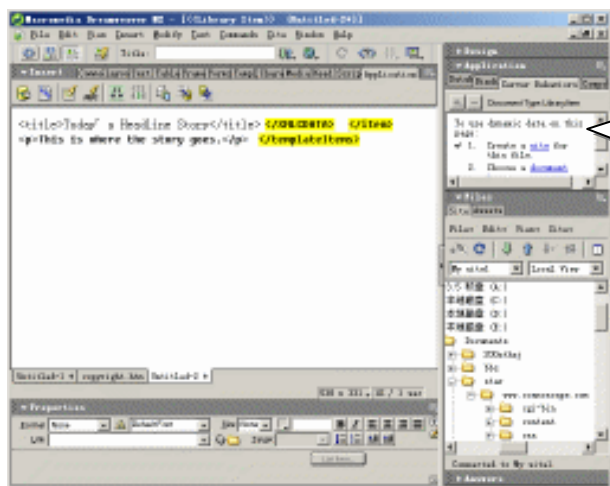
在 Dreamweaver MX 中, 使用组件面板可以为 JSP、ASP.NET 和 ColdFusion MX 的网络服务“自省”, 并在自己的页面中实现。

说明:

“自省”就是代理生成器查询网络服务代理的内部结构, 并使它的界面、方法和属性在 Dreamweaver 中可用的过程。



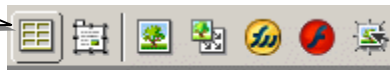
3. 轻松满足最新标准



增强的 XML 编辑与验证功能，用户可以输入 DTD 和计划。

增强的 XHTML 支持，可以迅速地将 HTML 文件转换为 XHTML 文件。

结合了 Macromedia Fireworks MX 和 Flash MX，可以直接在 Dreamweaver MX 中启动相关软件并对图形对象进行优化。



说明：

Dreamweaver MX 的新特性还有许多，这里不一一介绍了，我们将在后面章节中为大家讲解。

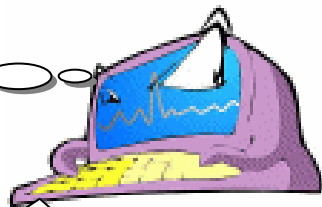


1.2 Dreamweaver MX 的安装

说明：

在具体介绍 Dreamweaver MX 的操作技巧之前，我们先学习它的安装需求和安装方法。

Dreamweaver MX 可以在
Microsoft Windows 或 Apple
Macintosh 机器上运行。



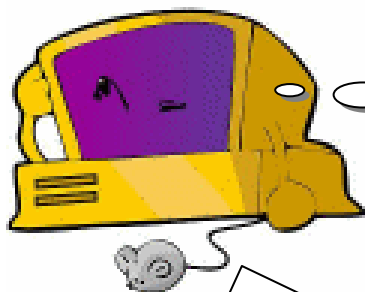
在 Microsoft Windows 环境下的系统需求：

- Intel Pentium II 300MHz 以上的 CPU。
- Windows 98, Windows 2000, Windows NT (Service Pack 3 以上), Windows ME 或 Windows XP。
- 4.0 以上版本的 Netscape Navigator 或 Microsoft Internet Explorer 浏览器。
- 96MB 以上的可用内存 (推荐 128MB)。
- 275MB 以上的硬盘空间。
- 可以支持 256 色, 800×600 分辨率的显示器 (推荐 32 位色, 1024×768)。
- CD-ROM 光驱。

说明：

这里给出的系统需求都是运行
Dreamweaver MX 的最低要求, 提升系
统配置可以获得更好的效果。



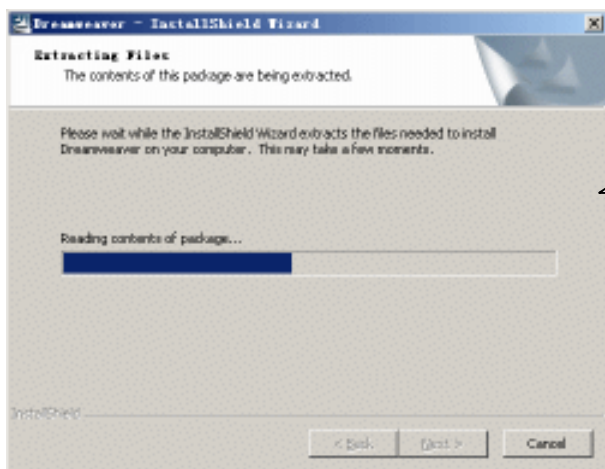


苹果系列机器是除了我们常用的 PC 以外一类很受欢迎的计算机。

在 Apple Macintosh 环境下的系统需求：

- Power Macintosh G3 以上的 CPU。
- Mac OS 9.1, Mac OS 9.2.1, Mac OS X 10.1 或更新的操作系统。
- Mac OS Runtime for Java (MRJ) 2.2 以后的版本 (在 Dreamweaver MX 光盘中)。
- 96MB 以上的可用内存 (推荐 128MB)。
- 275MB 以上的硬盘空间。
- 可以支持 256 色, 800×600 分辨率的显示器 (推荐 32 位色, 1024×768)。
- CD-ROM 光驱。

首先将装有 Macromedia Dreamweaver MX 安装文件的光盘放入 CD-ROM 中。

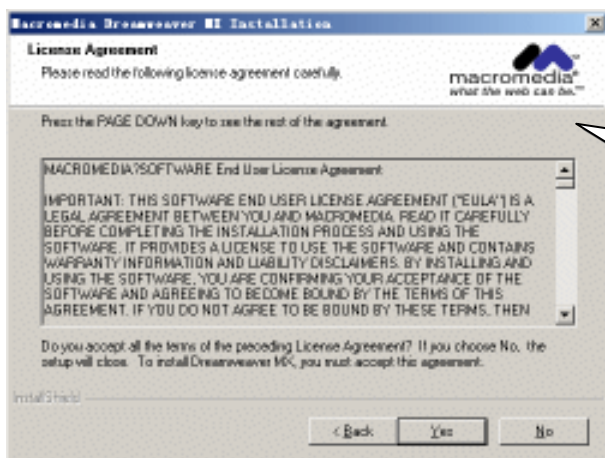
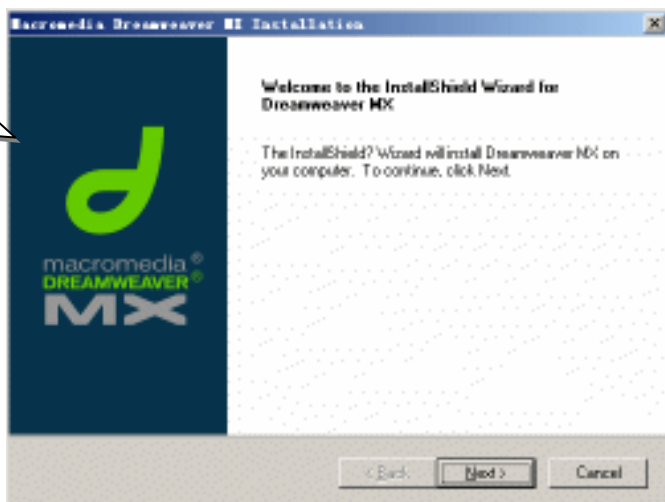


双击启动安装程序，系统首先从光盘中解压安装所需的文件。这个过程可能需要几分钟的时间，进度显示在对话框中的进度条上。



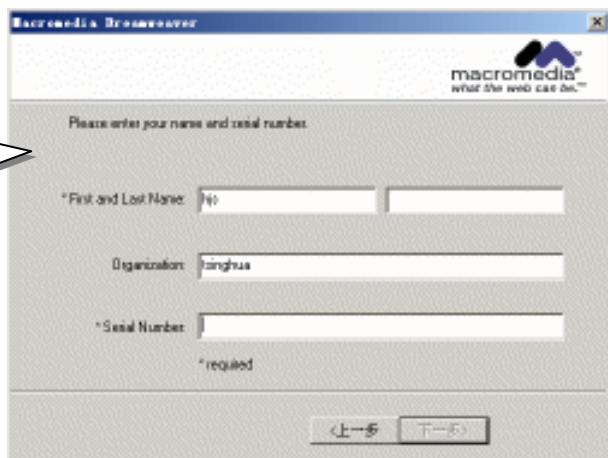
解压完毕后，一个 Macromedia Dreamweaver MX 特有的标志图形出现，程序正启动安装向导，以便为下一步的安装过程服务。

安装向导程序准备完毕后，出现如图所示的欢迎画面，单击对话框下部的 Next 按钮开始安装。

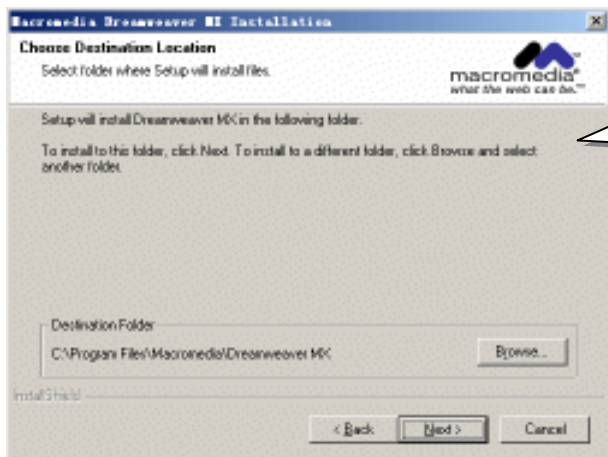


首先显示在桌面上的是有关软件版权许可的一些声明。单击对话框底部的 Yes 按钮表示同意，继续下一步安装。

在这个对话框中，输入你的姓名、所在组织和软件序列号。软件序列号是正版软件的保证，一般可以在说明书或光盘盒上找到。



输入正确的序列号后单击“下一步”按钮，就可以看到如图的对话框。在这里选择软件安装的目录。



如果在上一步中不希望安装到默认的路径中，单击 Browse 按钮，然后在右图所示的对话框中选择合适的安装路径，并单击“确定”按钮。

