



Contents

目录



随我做



补充说明



代码分析

第一部分 Dreamweaver CS3 基础入门

第1章 网页制作基础与 Dreamweaver 特点

- 01 优秀网页的要素 2
 - ④ 页面设计常用软件 4
- 02 页面分辨率与网页编辑器 5
- 03 网页制作流程 7
 - ④ 将文件上传到服务器上 9
- 04 Dreamweaver 的特点 10

第2章 开始学习 Dreamweaver CS3

- 01 Dreamweaver CS3 的操作界面 14
- 02 创建本地站点 16
 - ④ 创建新的本地站点 17
- 03 制作并保存文档 20
 - ④ 文档窗口与本书中的界面不同时 21
- 04 设置 Dreamweaver 的操作环境 22

第3章 Dreamweaver 中的源代码

- 01 静态页面源代码 26
 - ④ 在源代码中添加注释 29
- 02 动态页面源代码 30
- 03 使用 Dreamweaver 编辑源代码 35
 - ④ 是否一定要使用关闭的标签 36
 - ④ 清理 HTML 代码 38
 - ④ 清理 Word 生成的 HTML 代码 39
 - ④ 如何把 Word 文档转换为 HTML 文件 40

第4章 Dreamweaver 页面的整体设置

- 01 设置页面的头部内容 42
 - ④ <meta> 标签 43
 - ④ 直接用 HTML 代码设置关键字 44
 - ④ 直接用 HTML 代码设置说明信息 44

- ④ 直接用 HTML 代码设置刷新 45
- ④ 直接用 HTML 代码设置基础信息 46
- ④ 直接用 HTML 代码设置链接信息 47
- ④ 设置头部的 META 内容 48
- 02 设置页面的基本属性 50
 - ④ 用 HTML 代码实现外观设置 51
 - ④ 用 CSS 代码实现外观设置 52
 - ④ 用 HTML 代码实现链接 54
 - ④ 用 CSS 代码实现链接 54
 - ④ 用 CSS 代码实现文字效果 56
 - ④ 更改文档的背景、字体颜色、字体大小等 57
 - ④ 利用滴管来选取颜色 59
 - ④ 用 HTML 代码设置页面属性 59
 - ④ 输入文档标题 61
 - ④ 设置用浏览器预览时，是否显示保存修改内容提示对话框 62
 - ④ 插入跟踪图像 63
 - ④ “页面属性”对话框中只出现 3 个分类项目时的解决办法 65

第二部分 Dreamweaver 基础 页面制作

第5章 创建简洁的文本页面

- 01 在网页中使用文本 68
 - ④ 复制文本粘贴到文档中 69
 - ④ 使用 HTML 代码插入特殊符号 71
 - ④ 输入特殊字符 72
 - ④ 插入日期 74
- 02 设置文本属性 75
 - ④ 利用 HTML 代码实现文本属性设置 75
 - ④ 利用 CSS 代码实现文本属性设置 77
 - ④ 更改字体大小 79
 - ④ 像素 (Pixel) 和点数 (Point) 的区别 80
 - ④ 更改字体颜色并使用文本样式 81
 - ④ 在网页中输入空格 82
 - ④ 文本的对齐方式 83
- 03 创建列表 86
 - ④ 利用 HTML 代码创建无序列表 86
 - ④ 利用 CSS 代码创建无序列表 87
 - ④ 利用 HTML 代码创建有序列表 88



④ 创建无序列表 ····· 89	03 插入 FlashPaper 电子文档 ····· 138
④ 创建有序列表 ····· 91	④ 插入 FlashPaper ····· 139
④ 目录列表和定义列表 ····· 93	04 插入 Flash 图像查看器 ····· 140
04 插入水平线 ····· 94	④ 插入 Flash 图像查看器 ····· 142
④ 利用 HTML 代码插入水平线 ····· 94	05 插入视频 ····· 144
④ 在文档中插入水平线 ····· 95	④ 利用 HTML 代码插入音频和视频文件 ····· 147
05 插入滚动文本 ····· 97	④ 在网页文件中插入视频 ····· 148
④ 滚动文本 ····· 98	④ 插入 RM 视频 ····· 149
06 检查拼写 ····· 101	06 插入 Java ····· 150
④ 检查拼写 ····· 102	④ 利用 HTML 代码插入 Java ····· 151
第 6 章 使用图像丰富页面内容	④ 在网页中插入 Java ····· 152
01 网页文件和图像 ····· 104	④ 更多的 Java 特效 ····· 153
02 插入图像 ····· 106	07 插入 ActiveX ····· 154
④ 利用 HTML 代码插入图像 ····· 106	④ 利用 HTML 代码插入 ActiveX 标签 ····· 154
④ 插入图像 ····· 108	第 8 章 布局中的表格使用
④ “图像占位符”功能 ····· 109	01 布局中使用表格的原因 ····· 156
03 改变图像的属性 ····· 111	④ 查看主页中隐藏的表格 ····· 157
④ 利用 HTML 代码设置图像属性 ····· 112	02 制作表格的方法 ····· 158
④ 图像的对齐方式 ····· 113	④ 利用 HTML 代码创建表格 ····· 160
④ 在浏览器预览中不显示图像时的解决方法 ····· 114	④ 制作表格 ····· 162
04 Dreamweaver 的图像编辑功能 ····· 115	④ 调节表格大小 ····· 163
④ 修剪图像 ····· 116	④ 创建嵌套表格 ····· 164
④ 在浏览器上快速打开图像的方法 ····· 117	④ 关于设置表格宽度的单位 ····· 165
④ 使用外部图像编辑器 ····· 117	03 在表格中添加、删除行和列 ····· 166
④ 调节图像亮度和对比度 ····· 118	④ 细线表格框的制作 ····· 168
05 创建鼠标经过图像 ····· 119	④ 选择表格和单元格的各种方法 ····· 170
④ 利用 JavaScript 代码实现创建鼠标经过	④ 合并或拆分表格 ····· 172
图像 ····· 120	04 设置表格和单元格属性 ····· 173
④ 插入轮换图像 ····· 121	④ 利用 HTML 代码创建单元格 ····· 174
④ IE 浏览器中隐藏图像工具栏的方法 ····· 122	④ 设置表格和单元格中的背景颜色 ····· 176
第 7 章 创建多媒体网页	④ 表格和单元格的对齐方式 ····· 178
01 插入 Flash 动画 ····· 124	④ 怎样创建立体表格与圆角表格 ····· 179
④ 利用 HTML 代码插入 Flash 标签 ····· 127	05 将数据导入表格 ····· 182
④ 插入精彩的 Flash 动画 ····· 128	06 排序表格 ····· 184
④ 制作透明的 Flash 动画背景 ····· 130	④ 排序表格 ····· 185
02 插入 Flash 文本和 Flash 按钮 ····· 132	07 使用表格的布局模式 ····· 186
④ 插入 Flash 文本 ····· 134	④ 利用布局表格和布局单元格制作布局 ····· 189
④ 插入 Flash 按钮 ····· 136	④ 布局模式中插入内容 ····· 192
	④ 布局模式中应用背景颜色 ····· 194



什么是扩展表格模式	196
-----------------	-----

第9章 页面中的链接功能

01 在文本中应用链接	198
利用 HTML 代码创建链接	199
在文本中创建链接	200
更改文本链接的字体颜色并删除下划线	202
02 在图像中应用链接	204
利用 HTML 代码创建图像映射	205
在图像中创建链接	207
在新窗口中打开链接网页	209
创建图像映射	210
03 利用锚点移动到文档的特定位置	211
利用 HTML 代码将锚点移动位置	212
插入锚点	213
应用链接后更改文件名称的方法	214
04 创建多种多样的链接	215
利用 HTML 代码实现邮件链接	216
创建电子邮件链接、音乐链接、下载链接	217
空链接和脚本链接	218
05 创建导航条菜单	219
关闭窗口链接和设为首页链接	220
创建垂直导航条菜单	221

第10章 利用框架创建整洁的网页

01 框架与框架集	224
框架结构的缺点	225
利用 HTML 代码创建框架	226
创建框架	227
选择框架与框架集	228
在框架中插入文档	229
在框架集中再插入其他框架集	230
02 设置框架与框架集属性	231
利用 HTML 代码设置框架集和框架属性	232
固定框架大小并隐藏滚动条	234
浏览器标题栏中显示框架集标题的方法	235
03 在框架文件中设置链接	236
利用 HTML 代码设置框架名称	237
修改框架名称	238

在框架文件中设置链接	239
------------------	-----

04 应用内联框架

利用 HTML 代码创建内联框架	240
创建内联框架	242
链接到内联框架	245

第11章 利用模板和库创建网页

01 利用模板创建重复的网页	248
模板中的可编辑区域	251
用现有文档制作模板	252
利用模板创建新文档	254
修改模板	256
从模板中分离当前文档的方法	258
用页面设计样式来制作模板	259
02 利用库创建每页相似的内容	260
创建库项目	262
应用库项目	263
修改库项目	264

第三部分 Dreamweaver 高级 页面制作

第12章 利用表单和表单对象创建表单文件

01 网页编程的流程与表单基础	268
02 创建表单	272
使用 HTML 代码插入表单	273
插入表单标签	274
form 标签中的 enctype 属性	276
03 插入文本域和密码域	277
<input/> 标签	277
创建文本域和密码域	279
04 插入列表 / 菜单表单要素	281
使用 HTML 代码创建列表 / 菜单	281
创建列表 / 菜单表单要素并进行插入	283
列表的“高度”属性	286
05 插入单选按钮和复选框	287
利用 HTML 代码插入单选按钮和复选框	288
插入单选按钮	289
插入复选框	291
插入单选按钮组	292



06 插入文本区域、文件域、按钮····· 293

- ④ 利用 HTML 代码实现文本区域、文件域、按钮和图像按钮····· 296
- ⑤ 插入文本区域、文件域····· 297
- ④ 文本区域 <textarea> 标签的 wrap 属性····· 298
- ⑤ 插入提交按钮····· 299

07 插入隐藏域、标签、字段集····· 301

- ④ 使用 HTML 代码实现隐藏域、标签和字段集····· 302

08 创建跳转菜单····· 303

- ④ JavaScript 代码实现····· 304
- ④ 更改跳转菜单的方法····· 305
- ⑤ 插入节省空间的跳转菜单····· 306

09 Spry 验证表单····· 308

- ④ 用 JavaScript 代码 Spry 验证表单····· 312
- ⑤ Spry 验证表单····· 314

第 13 章 利用 CSS 样式表修饰网页

01 样式与样式表····· 316

- ④ 利用 CSS 代码创建样式····· 318

02 文本样式····· 319

- ④ 利用 CSS 代码创建文本样式····· 320
- ⑤ 利用 <P> 标签修饰文本····· 323
- ⑤ 更改 <P> 标签调节行高····· 325
- ⑤ 在文本链接中指定交换图像效果样式····· 326
- ⑤ 创建所需的黑点形状····· 328
- ④ 取消应用在文档中的类样式····· 329

03 背景样式····· 330

- ④ 利用 CSS 代码设置背景样式····· 331
- ⑤ 创建能体现出荧光效果的类样式····· 332
- ⑤ 创建不重复显示背景图像的类样式····· 335

04 边框样式····· 337

- ④ 利用 CSS 代码设置边框样式····· 337
- ⑤ 在表单文件上应用类样式····· 338

05 其他样式····· 342

- ④ 利用 CSS 代码创建其他样式····· 345
- ⑤ 设置图像滤镜效果····· 348
- ④ 利用 HTML 代码创建样式表····· 349

06 内部样式表与外部样式表····· 350

- ⑤ 创建外部样式表····· 351

第 14 章 利用图层和时间轴修饰网页

01 什么是图层····· 354

- ⑤ 插入并选择图层····· 355
- ④ 选择图层的多种方法····· 356
- ④ 在文档窗口中调节图层大小····· 356
- ④ 创建嵌套图层····· 357

02 应用多种多样的图层····· 358

- ④ 利用 HTML/CSS 代码控制层中的元素····· 359
- ⑤ 更改背景颜色并插入滚动条····· 361
- ⑤ 图层与表格的相互转换····· 364

03 Spry 层特效····· 366

- ④ 使用 HTML/JavaScript 代码创建 Spry 层····· 368
- ⑤ 利用 Spry 特效制作下拉菜单····· 371

04 使用时间轴····· 373

- ④ 使用 JavaScript 代码设置时间轴····· 374
- ⑤ 制作漂浮效果——层和时间轴的结合····· 376

第 15 章 利用 JavaScript 行为创建动态效果

01 什么是行为····· 380

02 利用行为调节浏览器窗口····· 386

- ④ 使用 JavaScript 代码检查浏览器····· 387
- ④ 使用 JavaScript 代码打开浏览器窗口····· 388
- ④ 使用 JavaScript 代码调用脚本····· 388
- ④ 使用 JavaScript 代码访问 URL····· 389
- ⑤ 使打开的新窗口没有工具栏····· 390
- ⑤ 单击文本链接关闭新窗口····· 392

03 利用行为应用图像····· 394

- ④ 使用 JavaScript 代码创建随着鼠标的移动来替换图像····· 395
- ④ 使用 JavaScript 代码创建预载入图像····· 396
- ④ 使用 JavaScript 代码在浏览器中拖动图像····· 397
- ④ 使用 JavaScript 代码设置导航栏图像····· 399
- ⑤ 随着鼠标的移动变换图像····· 400
- ⑤ 在浏览器上移动图像····· 402
- ④ <A> onClick 事件和 onlick 事件····· 404

04 利用行为显示文本····· 405

- ④ 使用 JavaScript 代码弹出消息框····· 405
- ④ 使用 JavaScript 代码设置状态栏文本····· 406
- ④ 使用 JavaScript 代码更换图层中的文本····· 407
- ④ 使用 JavaScript 代码更换文本域的内容····· 408



使用 JavaScript 代码更换框架内容 ····	409
弹出消息框——弹出信息行为 ·····	410
设置状态栏文本——设置状态栏文本行为 ·	411
更换图层中的文本——设置容器的文本行为 ·····	413
更换文本域中的内容——设置文本域文字行为 ·····	415
05 利用行为控制多媒体 ·····	417
使用 JavaScript 代码检查插件行为 ····	418
使用 JavaScript 代码控制 Shockwave 或 Flash 行为 ·····	419
使用 JavaScript 代码播放声音行为 ····	420
使用 JavaScript 代码改变属性行为 ····	421
确认插件的安装与否——检查插件行为 ·	422
06 利用行为制作菜单 ·····	423
利用 JavaScript 代码制作弹出后消失的菜单 ·····	423
使用 JavaScript 代码制作弹出式菜单 ·	426
创建弹出后消失的子菜单——显示 - 隐藏元素行为 ·····	427
07 利用行为控制表单 ·····	430
使用 JavaScript 代码在下拉菜单中实现跳转 ·····	430
使用 JavaScript 代码在文字链接上实现跳转 ·····	431
使用 JavaScript 代码确认表单 ·····	433
在表单确认必填域——检查表单行为 ···	434
使用插件确认表单 ·····	435
08 元素与时间轴行为 ·····	436
使用 JavaScript 代码创建元素与时间轴行为 ·····	436

控制漂浮图像——控制时间轴播放和停止行为 ·····	437
09 Spry 效果 ·····	439
使用 JavaScript 代码创建 Spry 效果 ···	439
使用 JavaScript 代码创建遮帘行为 ····	440
使用 JavaScript 代码创建增大 / 收缩行为 ·	441
使用 JavaScript 代码创建高亮颜色行为 ·	441
使用 JavaScript 代码晃动行为 ·····	442
使用 JavaScript 代码创建滑动行为 ····	443
使用 JavaScript 代码创建挤压行为 ····	443
高亮文字颜色——高亮颜色行为 ·····	444

第四部分 网页制作综合案例

第 16 章 制作各行业整体页面

01 制作楼盘网站首页 ·····	448
02 制作公司网站页面 ·····	451
03 制作商品展示页面 ·····	456

第 17 章 制作综合性整体网站

01 网站的整体结构 ·····	462
02 排版网页 ·····	464
03 编写 CSS 样式 ·····	467
04 应用并定制 CSS 样式 ·····	474
05 编写 JavaScript 脚本 ·····	478

附录

附录 1 网页设计规范 ·····	490
附录 2 Dreamweaver 及网页设计常见问题 365 个 ·····	498

13

利用CSS样式表修饰网页

01	样式与样式表	316
02	文本样式	319
03	背景样式	330
04	边框样式	337
05	其他样式	342
06	内部样式表与外部样式表	350

- 使用 CSS 定义样式的优点是什么？
利用它不仅可以控制传统的格式属性，如字体、尺寸等，还可以设置位置、特殊效果、鼠标滑过（rollover）等的 HTML 属性。
- CSS 的类型有哪些？
自定义 CSS 样式、HTML 样式、CSS 选择器样式。

01

样式与样式表

样式表是页面设计中必不可少的重要概念。根据样式表的使用情况，可以得到截然不同的网页效果。下面了解一下样式和样式表。

样式

尚未出现样式表的时候，都是利用 标签的 size 属性来调节文本大小。即当文档中有 5 个段落的时候，要重复 5 次调节文本大小的操作。如果操作的是三四页的文档，则要重复数十次的 标签修改操作，因此给设计者带来了诸多不便。

出现样式以后，这些操作就变得比较轻松简捷。定义样式指的是合并文本的字体、字体大小、字体颜色、空格等各种属性的信息。样式不仅可以应用在文本中，而且还可以应用在文档中的所有因素中。在图像周围总是显示边框或更改滚动条形状的操作等都是利用样式表来实现的。



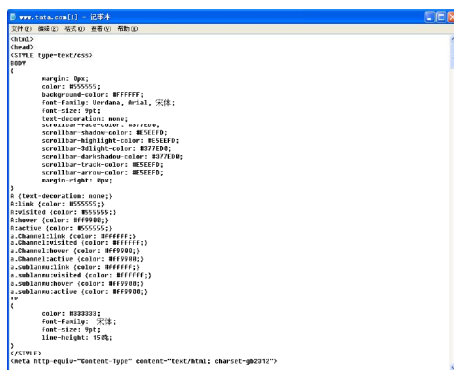
文本指定为不同的颜色，链接设置了不同的效果，并根据网页文件来指定滚动条样式的网页

提示

CSS 指令以规则的方式给出，一个样式单是这些规则的集合。规则是组成 HTML 或者被称为“选择器”的自定义标识的语句。同时，它被定义的属性，称之为“声明”。

样式表的优点

样式有在一个文档中调节文本的样式、调节滚动条的样式、调节链接文本的样式等各种形式。在这里把这些分散的各种样式合并在一起放入到文档前面的即是样式表。样式表有以下所示的优点。



从 <STYLE type= “text/css”> 到 </STYLE> 为样式表

提示

Dreamweaver 是最先使层叠样式表的应用，方便于使用者的 Web 创作工具之一。通过 Dreamweaver 直观的界面，Web 设计者可以访问超过 70 种不同的 CSS 设置，这些设置可以影响到各个方面，从文本间距到类似于多媒体的转换。Dreamweaver 让用户按自己的方式工作：随时创建用户的样式表，然后在准备好的时候链接它，或者像创建用户的 Web 页一样，一个接一个地创建样式。

1. 容易管理源文件

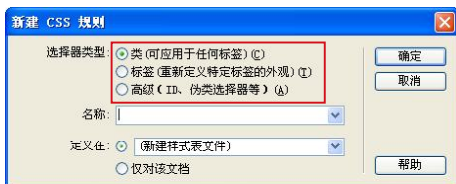
没有使用样式表的时候，HTML 标签和网页文件的内容、样式信息都会混杂在一起。将这些样式信息合并到一起制作样式表后，放置在文档的前部分，就可以容易修改各种样式了。

2. 可以加快网页的读取速度

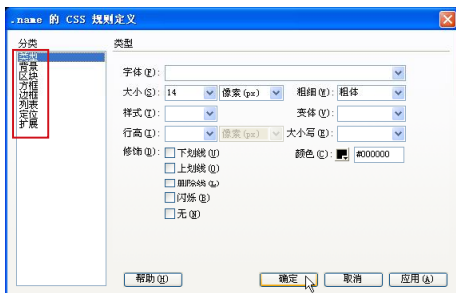
由于是经过整理的源文件，因此可以加快网页文件的读取速度。例如，导入一个使用 20 次 <P> 标签的文档时，在浏览器中需要读取 20 次 <P style="font-size: 12px; color: blue"> 的标签。但利用样式表来合并起来后，第一次读取文档时就会记住 <P> 标签的表示方式，因此以后再读取 <P> 标签的时候，就可以加快读取速度了。

可以在 Dreamweaver 中制作的样式类型

Dreamweaver 的“新建 CSS 规则”对话框中支持的样式类型为“类”、“标签”和“高级”3 种。下面了解一下各个样式。



- ① 类：对段落文本进行调节的 <P> 标签上已定义了样式，但在某些局部文本中需要应用其他样式的时候，可以使用“类”。将 HTML Tag 应用在使用 <P> 标签的所有文本中的同时，可以把“类”应用在所需的部分中。
- ② 标签：定义特定标签的样式，从而在使用该标签的部分中应用同样的模式。例如，想在网页文件中取消所有链接的下划线，就可以对制作链接的 <A> 标签定义样式。若想在所有文本中统一字体和字体颜色，就可以对制作段落的 <P> 标签定义样式。标签样式只要定义一次，就可以在以后的链接或文本中自动应用同样的样式。
- ③ 高级：可以容易制作出可应用在链接中的样式。使用“高级”，就可以很轻松地制作出光标移动到链接上方时出现的字体颜色变化或显示隐藏的背景颜色等各种效果。在为新样式选择了某种类型和名称，或者选择编辑已有的样式之后，规则定义对话框将打开。用户可以选择样式类别。“CSS 规则定义”对话框有 8 种模式——“类型”、“背景”、“区块”、“方框”、“边框”、“列表”、“定位”和“扩展”。这些类型分别对应着 CSS 语言的不同语法。



代码分析 | 利用 CSS 代码创建样式

1. 自定义

自定义样式用来设置一个独立的格式,可以对选定的区域应用这个自定义样式。例如下面的 CSS 语句就是“自定义”样式类型。

```
<style type="text/css">
<!--
.large { font-size: 150%; color: blue }
-->
</style>
```

在这个例子中,定义了 .large 这个样式,在 Dreamweaver 主窗口中选定一个区域,应用 .large 这个样式,则选中区域将采用例子中的格式。

2. 标签

重定义 HTML 标签,用来重新定义某个 HTML 标签的格式,也就是重新定义某种类型页面元素的格式。例如下面的 CSS 语句就是样式表“标签”类型。

```
<style type="text/css">
<!--
A { font-size: 150%; color: blue }
-->
</style>
```

在这个例子中,A 这个 HTML 标签用来设置超级链接,如果应用了例子中的 CSS 语句,网页中所有的超级链接都将采用代码中的格式。

3. 高级

“高级”用来重新定义某个 HTML 标签的某种类型的格式,CSS “高级”与重新定义 HTML 标签的区别在于,CSS “高级”的作用范围比重定义 HTML 标签要小,CSS “高级”只是重新定义 HTML 标签的某种类型,而重定义 HTML 标签要定义 HTML 标签的所有类型。例如下面的 CSS 语句就是 CSS “高级”类型。

```
<style type="text/css">
<!--
A:visited { font-size: 150%; color: blue }
-->
</style>
```

在这个例子中,A 这个 HTML 标签是用来设置超级链接,A:visited 表示超级链接的已访问类型,如果应用了例子中的 CSS 语句,网页中所有访问过超级链接都将采用例子中的格式。

提示

当浏览器解释执行的时候，会控制系统中所列的字体顺序从前到后选择字体，当客户机中没有第1种字体的时候，浏览器会利用第2种字体显示，依此类推。

提示

当需要同时在代码中写上两种属性值的时候，在属性值中间加上空格就可以了。

类型设置

在“新建 CSS 规则”对话框中设置所需的样式后，单击<确定>按钮，就会出现“CSS 规则定义”对话框。该对话框中可以设置样式属性，而定义样式的时候最常使用的属性在“类型”目录中。



- ① 字体：在下拉列表中可以设置当前样式所用的字体。
- ② 大小：在下拉列表框中可以设置字体的字号。通过选择或输入具体的数值，也可以指定绝对大小的字号；如果选择如小或大之类的选项，则设置的是字体的相对大小。如果设置的是字体的绝对大小，则还可以在其右方的下拉列表中选择单位。
- ③ 样式：在下拉列表中可以设置字体的特殊格式。可以选择正常、斜体或是偏斜体。
- ④ 行高：在该下拉列表中可以设置文本的行高。选择正常，则由系统自动计算行高和字体大小；如果希望具体指定行高值，可以直接在其中输入需要的数值，然后在右方的下拉列表中选择单位。
- ⑤ 修饰：在该区域可以设置字体的一些修饰格式，包括下划线、上划线、删除线、闪烁、无等格式。选中相应的复选框，则激活相应的修饰格式。如果不希望使用格式，可以清除相应复选框。如果选择无，则不设置任何格式。在默认状态下，对于普通的文本，其修饰格式为无，对于超级链接，其修饰格式为下划线。
- ⑥ 粗细：在该下拉列表中可以指定字符的粗细。选择或输入数值，可以指定字体的绝对粗细程度；选择粗体或特粗则可以指定字体相对的粗细程度。
- ⑦ 变量：在该下拉列表中允许设置字体的变体形式，在文档窗口中不能直接看到设置结果，必须在浏览器中才可以看到效果。
- ⑧ 大小写：在该下拉列表中，可以设置字符的大小写方式。
 - 首字母大写：可以指定将每个单词的第一个字母大写。
 - 大写或小写：可以分别将所有被选择的文本都设置为大写或小写。
 - 无：保持字符本身原有的大小写格式。
- ⑨ 颜色：单击其后的按钮，可以打开 Dreamweaver 的色板，在此可以设置 CSS 样式的字符颜色。

区块设置

选择“CSS 规则定义”对话框中左侧的“区块”选项，在右侧可以对字间距及排列方式进行设置。

- ① 单词间距：在字与字之间增加更多的空隙。可以在单词之间添加额外的间距。也可以输入一个值，然后在右边的下拉列表中设置数值的单位。但是这要根据浏览器而决定，因为有许多浏览器并不支持负值。
- ② 字母间距：调整字母之间的间距。与单词间距相同，可以在字母之间添加额外的间距。也可以输入一个值，然后在右边的下拉列表中设置数值的单位。通过输入负值来缩小字母间距要根据浏览器的情况而定。另外，字母间距选项的优先级高于单词间距选项。
- ③ 垂直对齐：调整页面元素的垂直位置，多数情况下要参照其父对象的位置。
- ④ 文本对齐：定义对象的对齐方式是居左、居右，还是居中。
- ⑤ 文字缩进：设置每段第一行的缩进距离，输入负值也是允许的，但有些浏览器并不支持。
- ⑥ 空格：决定了一个元素怎样处理其中的空白部分，其中有 3 个属性值。
- 正常：按照正常的方法处理空格，可以使多重的空白合并成一个。
 - 保留：保留应用样式元素中空格的原始形象，不允许多重的空白合并成一个。
 - 不换行：长文本不自动换行。
- ⑦ 显示：指定是否以及如何显示元素。选择“无”将会关闭该样式被指定给的元素的显示。



代 | 码 | 分 | 析 | 利用 CSS 代码创建文本样式

1. 类型

CSS 的类型属性如下表所示。

字体属性	说 明
font-family	设置字体
font-size	设置字号
color	设置文字颜色
font-variant	设置英文大小写转换
font-weight	设置文字粗细
font-style	设置文字样式
text-decoration	设置文字修饰
line-height	设置文字行高
text-transform	控制英文文字大小写

- 通过 Font-family（字体系列）属性可以设置以逗号分开的字体名称列表。
- Font-size 属性允许使用相对或绝对长度值、百分比及关键字来定义字体大小。
- CSS 中设置前景色的方法都是使用 color 属性，它的值可能是一种颜色名，也可能是一个十六进制的 RGB 组合，或一个十进制的 RGB 组合。
- 使用 Font-variant 属性可以选择所需字体的某种变形。这个属性的默认值是 normal，表示字体为常规版本。也可以指定 small-caps 选择字体的一个版本，在这个版本中，小写字母都会被替换为小的大写字母。
- Font-weight 属性控制着书写字母的粗细。这个属性的默认值是 normal。也可以指定 bold 得到字体的粗体版本，或者使用 bolder 和 lighter 值来得到比父元素字体更粗或更细的版本。

- 使用 `font-style` 属性可使文本倾斜。默认样式为 `normal`，可以改变成 `italic` 或 `oblique`。
- `Text-decoration`（文字修饰）属性可以产生文本修饰，其中有些还可以用于最早的物理样式标签。它的值是 `underline`、`overline`、`line-through` 和 `blink` 中的一个或多个。值 `none` 是默认值。
- `line-height`（行间距）属性可定义标签文本内容间的最小行间距。通常情况下，浏览器会用单行距离来显示文本行，也就是说下一行的上端到上一行的下端只有几磅的间隔，通过增加行高，便可以增加行间距。
- 使用 `text-transform` 属性可以自动将文档的部分或全部文本转换成大写或小写字母。可接受的值为 `capitalize`、`uppercase`、`lowercase` 或 `none`。`capitalize` 将文本中每个单词的第一个字母都显示为大写字母，即使源文档的文本是小写的。`uppercase` 和 `lowercase` 值分别以相应的状态显示所有文本。`none` 会取消任何转换。

代码如下。

```
font-family: "黑体";
font-size:14px;
color:#CC0000;
font-variant:small-caps;
font-weight:bold;
font-style:italic;
text-decoration:underline overline;
line-height:20px;
text-transform:capitalize;
```

这段代码设置了文字使用黑体显示，14 像素大小，红色，粗体，斜体，加上划线和下划线，行高 20 像素，英文字母首字大写。

2. 区块

CSS 的区块属性如下表所示。

区块属性	说 明
word-spacing	定义一个附加在单词之间的间隔数量
letter-spacing	定义一个附加在字母之间的间隔数量
text-align	设置文本的水平对齐方式
text-indent	文字的首行缩进
Vertical-align	设置文本的垂直对齐方式
White-space	设置空格
Display	设置显示

- 使用 `word-spacing` 属性可在一个标签内的字之间添加空格。可以指定一个长度值，或用关键字 `normal` 来恢复到正常字间距。
- 使用 `letter-spacing` 属性可在一个标签内的字母之间添加空格。
- 文本相对页边的调整几乎是所有文字处理器都具备的基本特性。`text-align` 属性使得 HTML 的任何模块级标签都具有了这个能力。该属性共有 4 个值：`left`、`right`、`center` 或 `justify`。
- 使用 `text-indent` 属性设定页面文字首行缩进。
- 使用 `Vertical-align` 属性设置文本的垂直对齐方式。
- 使用 `white-space` 属性设置文字之间出现的空格。
- 使用 `Display` 属性控制文字元素是否显示。

代码如下。

```
word-spacing:2px;
letter-spacing:2px;
text-align:center;
text-indent:10px;
vertical-align:middle;
```

这段代码设置了单词间距和字母间距分别为 2 像素，文字水平垂直居中，单词缩进 10 像素。

3. 列表

CSS 的列表属性如下表所示。

列表属性	说 明
list-style-image	设定列表样式为图像
list-style-type	设定引导列表项目的符号类型
List-style-position	决定列表项目所缩进的程度

- list-style-image 属性定义了浏览器用来标记一个列表项的图像。
- List-style-type 属性决定了有序和无序列表项如何显示在能识别样式的浏览器上。
- 有两种方法可用来定位与一个列表项有关的记号,即在与项目有关的块外面或里面。list-style-position属性接受 inside 或 outside 两个值之一。

代码如下。

```
list-style-type:disc;
list-style-position:outside;
```

这段代码设置了类别样式为圆点，位置处于外侧。

在 Dreamweaver 的文本中应用字体和字体大小后，在浏览器上确认时，有时会遇到浏览器与文档中的显示效果有些同时。此时，可以应用样式表来解决此问题。下面利用 <P> 标签，把文档中的所有文本修饰成统一的格式，从而改变文档整体的字体、字体大小和字体颜色等。

初始文件
Sample\Ch13\csstext\
csstext.htm

完成文件
Sample\Ch13\csstext\
csstext-end.htm



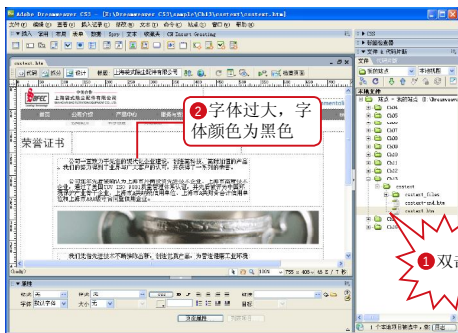
应用样式前的文档



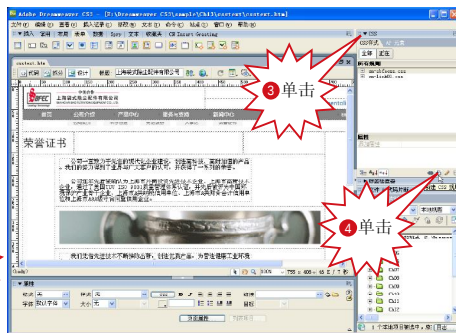
应用 <P> 标签样式后的文档

1. 添加字体、字体大小、字体颜色样式表

- 1 打开 csstext.htm 文档。可以看到和上面左图所示的在浏览器中预览的效果一样，页面中的字体过大，而且字体颜色为黑色。
- 2 在面板组上单击“CSS”面板后，打开“CSS 样式”面板。在面板中为了创建新的样式，单击右下角的“新建 CSS 规则”按钮。



字体过大、并且字体颜色为黑色

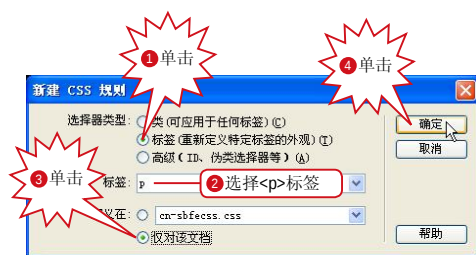


单击“新建 CSS 规则”按钮

提示

可以在“标签”目录中选择标签，也可以直接输入。输入时大小写均可。

- 3 打开“新建 CSS 规则”对话框以后，在“选择器类型”中选择“标签（重新定义特定标签的外观）”，并在“标签”下拉列表框中选择 p。接着，在“定义在”选项组中选择“仅对该文档”单选按钮后，再单击 <确定> 按钮。“仅对该文档”指的是创建只能在当前文档中应用的样式表。
- 4 出现“p 的 CSS 规则定义”对话框，将“字体”设置为“新宋体”，“大小”设置为 12 像素。然后，再指定字体颜色。单击 <颜色> 按钮后，在颜色选择器中单击“系统颜色拾取器”按钮。



创建 <P> 标签样式



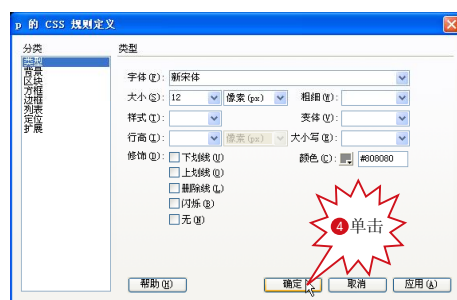
指定字体和字体大小

5 在色相谱中选择如下左图所示的颜色后，在右侧的纵向条中选择明度，并单击 < 确认 > 按钮。

6 返回到“p 的 CSS 规则定义”对话框，就完成了 <P> 标签样式的定义，最后单击 < 确定 > 按钮。



选择字体颜色

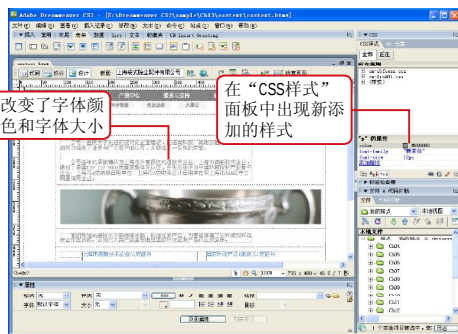


完成了样式定义

2. 在浏览器上确认 <P> 标签样式

1 改变了所有文本段落的字体大小和字体颜色，并且在“CSS 样式”面板中出现添加的样式表。所有段落的样式改变是因为指定了对 <P> 标签的样式。

2 按下 F12 键，在运行的浏览器中进行确认。和应用样式之前的文档相比，现在更加整洁美观。



改变了字体颜色和字体大小



在浏览器上确认文档

在前面应用 <P> 标签改变整个文档的字体样式后，由于行距过小不易阅读。在这种情况下，只要在应用的样式中调节行高，就可以改变整个文档的行高。下面修改 <P> 标签的样式，调节行高。

初始文件
Sample\Ch13\lineheight\lineheight.htm

完成文件
Sample\Ch13\lineheight\lineheight-end.htm

提示

页面中最适当的字号大小为 12 像素，行高为 18 ~ 20 像素。



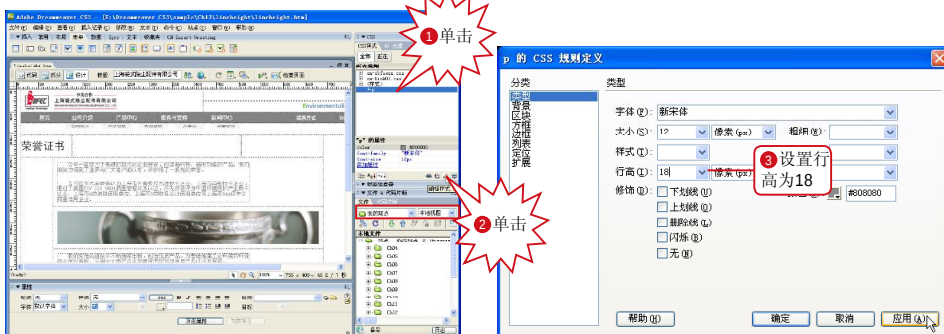
调节行高之前的文档



调节行高后的文档

1. 在样式中更改行高

- 1 打开 lineheight.htm 文档。在“CSS 样式”面板中选择需要修改的样式 p 以后，单击 <编辑样式> 按钮。
- 2 打开“p 的 CSS 规则定义”对话框以后，将“行高”设置为 18 像素，再单击 <应用> 按钮。单击 <应用> 按钮，就可以在不关闭该对话框的情况下查看样式的应用效果。如果应用的样式不尽人意，就可更改为其他值以后，再单击 <应用> 按钮，直到应用的样式符合要求后，单击 <确定> 按钮关闭对话框。



选择要更改的样式后单击“编辑样式”按钮

调节行高

2. 在浏览器上确认更改后的行高

按下 F12 键，在运行的浏览器中进行确认。发现更改样式后，行高明显增加，有助于阅读。再返回到 Dreamweaver 中保存文档。

在链接中最常使用的是文本链接。应用文本链接，就可以利用丰富的效果来制作出华丽的文档。下面在文本链接上制作并应用交换图像效果样式。

初始文件
Sample\Ch13\rollover\
rollover.htm

完成文件
Sample\Ch13\rollover\
rollover-end.htm



应用文本链接样式之前的文档



应用文本链接样式后的文档

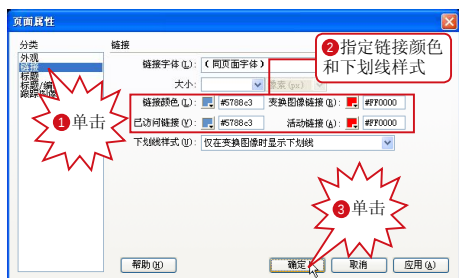
提示

多种多样的链接样式如下所示。

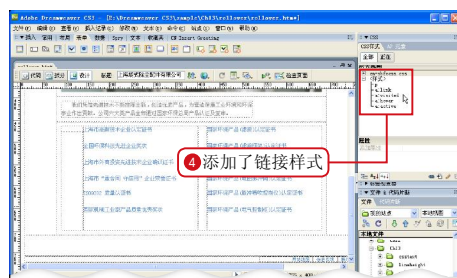
- a:link - 基本链接样式
- a:visited - 访问过的链接样式;
- a:hover - 光标移动到链接上方时的样式;
- a:active - 单击链接时的瞬间样式。

1. 制作文本交换图像效果

- 1 打开 rollover.htm 文档。在“属性”面板中单击 < 页面属性 > 按钮。打开“页面属性”对话框以后，在“分类”中选择“链接”。在“链接”选项面板中将“链接颜色”和“已访问链接”颜色指定为 #578c3 (蓝色)，“交换图像链接”和“活动链接”颜色指定为 #ff0000 (红色)。接着，在“下划线样式”中选择“仅在变换图像时显示下划线”选项，然后再单击 < 确定 > 按钮。
- 2 在“CSS 样式”面板中添加了刚刚设置的内容。



设置文本链接的属性



添加了链接样式

2. 在浏览器上确认文本的交换图像效果

按下 F12 键，在运行的浏览器上确认文档。链接文本显示为蓝色，并且当光标移动到文本链接上方时，字体颜色变成红色。只有在鼠标指在链接上时才会出现下划线。



光标移动到链接上方时，字体颜色变成红色