



Contents

目录



随我做



补充说明



代码分析

第一部分 Dreamweaver CS3 基础入门

第1章 网页制作基础与 Dreamweaver 特点

- 01 优秀网页的要素 2
 - ④ 页面设计常用软件 4
- 02 页面分辨率与网页编辑器 5
- 03 网页制作流程 7
 - ④ 将文件上传到服务器上 9
- 04 Dreamweaver 的特点 10

第2章 开始学习 Dreamweaver CS3

- 01 Dreamweaver CS3 的操作界面 14
- 02 创建本地站点 16
 - ④ 创建新的本地站点 17
- 03 制作并保存文档 20
 - ④ 文档窗口与本书中的界面不同时 21
- 04 设置 Dreamweaver 的操作环境 22

第3章 Dreamweaver 中的源代码

- 01 静态页面源代码 26
 - ④ 在源代码中添加注释 29
- 02 动态页面源代码 30
- 03 使用 Dreamweaver 编辑源代码 35
 - ④ 是否一定要使用关闭的标签 36
 - ④ 清理 HTML 代码 38
 - ④ 清理 Word 生成的 HTML 代码 39
 - ④ 如何把 Word 文档转换为 HTML 文件 40

第4章 Dreamweaver 页面的整体设置

- 01 设置页面的头部内容 42
 - ④ <meta> 标签 43
 - ④ 直接用 HTML 代码设置关键字 44
 - ④ 直接用 HTML 代码设置说明信息 44

- ④ 直接用 HTML 代码设置刷新 45
- ④ 直接用 HTML 代码设置基础信息 46
- ④ 直接用 HTML 代码设置链接信息 47
- ④ 设置头部的 META 内容 48
- 02 设置页面的基本属性 50
 - ④ 用 HTML 代码实现外观设置 51
 - ④ 用 CSS 代码实现外观设置 52
 - ④ 用 HTML 代码实现链接 54
 - ④ 用 CSS 代码实现链接 54
 - ④ 用 CSS 代码实现文字效果 56
 - ④ 更改文档的背景、字体颜色、字体大小等 57
 - ④ 利用滴管来选取颜色 59
 - ④ 用 HTML 代码设置页面属性 59
 - ④ 输入文档标题 61
 - ④ 设置用浏览器预览时，是否显示保存修改内容提示对话框 62
 - ④ 插入跟踪图像 63
 - ④ “页面属性”对话框中只出现 3 个项目时的解决办法 65

第二部分 Dreamweaver 基础 页面制作

第5章 创建简洁的文本页面

- 01 在网页中使用文本 68
 - ④ 复制文本粘贴到文档中 69
 - ④ 使用 HTML 代码插入特殊符号 71
 - ④ 输入特殊字符 72
 - ④ 插入日期 74
- 02 设置文本属性 75
 - ④ 利用 HTML 代码实现文本属性设置 75
 - ④ 利用 CSS 代码实现文本属性设置 77
 - ④ 更改字体大小 79
 - ④ 像素 (Pixel) 和点数 (Point) 的区别 80
 - ④ 更改字体颜色并使用文本样式 81
 - ④ 在网页中输入空格 82
 - ④ 文本的对齐方式 83
- 03 创建列表 86
 - ④ 利用 HTML 代码创建无序列表 86
 - ④ 利用 CSS 代码创建无序列表 87
 - ④ 利用 HTML 代码创建有序列表 88



④ 创建无序列表	89	03 插入 FlashPaper 电子文档	138
④ 创建有序列表	91	④ 插入 FlashPaper	139
④ 目录列表和定义列表	93	04 插入 Flash 图像查看器	140
04 插入水平线	94	④ 插入 Flash 图像查看器	142
④ 利用 HTML 代码插入水平线	94	05 插入视频	144
④ 在文档中插入水平线	95	④ 利用 HTML 代码插入音频和视频文件	147
05 插入滚动文本	97	④ 在网页文件中插入视频	148
④ 滚动文本	98	④ 插入 RM 视频	149
06 检查拼写	101	06 插入 Java	150
④ 检查拼写	102	④ 利用 HTML 代码插入 Java	151
第 6 章 使用图像丰富页面内容		④ 在网页中插入 Java	152
01 网页文件和图像	104	④ 更多的 Java 特效	153
02 插入图像	106	07 插入 ActiveX	154
④ 利用 HTML 代码插入图像	106	④ 利用 HTML 代码插入 ActiveX 标签	154
④ 插入图像	108	第 8 章 布局中的表格使用	
④ “图像占位符”功能	109	01 布局中使用表格的原因	156
03 改变图像的属性	111	④ 查看主页中隐藏的表格	157
④ 利用 HTML 代码设置图像属性	112	02 制作表格的方法	158
④ 图像的对齐方式	113	④ 利用 HTML 代码创建表格	160
④ 在浏览器预览中不显示图像时的解决方法	114	④ 制作表格	162
04 Dreamweaver 的图像编辑功能	115	④ 调节表格大小	163
④ 修剪图像	116	④ 创建嵌套表格	164
④ 在浏览器上快速打开图像的方法	117	④ 关于设置表格宽度的单位	165
④ 使用外部图像编辑器	117	03 在表格中添加、删除行和列	166
④ 调节图像亮度和对比度	118	④ 细线表格框的制作	168
05 创建鼠标经过图像	119	④ 选择表格和单元格的各种方法	170
④ 利用 JavaScript 代码实现创建鼠标经过		④ 合并或拆分表格	172
图像	120	04 设置表格和单元格属性	173
④ 插入轮换图像	121	④ 利用 HTML 代码创建单元格	174
④ IE 浏览器中隐藏图像工具栏的方法	122	④ 设置表格和单元格中的背景颜色	176
第 7 章 创建多媒体网页		④ 表格和单元格的对齐方式	178
01 插入 Flash 动画	124	④ 怎样创建立体表格与圆角表格	179
④ 利用 HTML 代码插入 Flash 标签	127	05 将数据导入表格	182
④ 插入精彩的 Flash 动画	128	06 排序表格	184
④ 制作透明的 Flash 动画背景	130	④ 排序表格	185
02 插入 Flash 文本和 Flash 按钮	132	07 使用表格的布局模式	186
④ 插入 Flash 文本	134	④ 利用布局表格和布局单元格制作布局	189
④ 插入 Flash 按钮	136	④ 布局模式中插入内容	192
		④ 布局模式中应用背景颜色	194



什么是扩展表格模式	196
-----------------	-----

第9章 页面中的链接功能

01 在文本中应用链接	198
利用 HTML 代码创建链接	199
在文本中创建链接	200
更改文本链接的字体颜色并删除下划线	202
02 在图像中应用链接	204
利用 HTML 代码创建图像映射	205
在图像中创建链接	207
在新窗口中打开链接网页	209
创建图像映射	210
03 利用锚点移动到文档的特定位置	211
利用 HTML 代码将锚点移动位置	212
插入锚点	213
应用链接后更改文件名称的方法	214
04 创建多种多样的链接	215
利用 HTML 代码实现邮件链接	216
创建电子邮件链接、音乐链接、下载链接	217
空链接和脚本链接	218
05 创建导航条菜单	219
关闭窗口链接和设为首页链接	220
创建垂直导航条菜单	221

第10章 利用框架创建整洁的网页

01 框架与框架集	224
框架结构的缺点	225
利用 HTML 代码创建框架	226
创建框架	227
选择框架与框架集	228
在框架中插入文档	229
在框架集中再插入其他框架集	230
02 设置框架与框架集属性	231
利用 HTML 代码设置框架集和框架属性	232
固定框架大小并隐藏滚动条	234
浏览器标题栏中显示框架集标题的方法	235
03 在框架文件中设置链接	236
利用 HTML 代码设置框架名称	237
修改框架名称	238

在框架文件中设置链接	239
------------------	-----

04 应用内联框架

利用 HTML 代码创建内联框架	240
创建内联框架	242
链接到内联框架	245

第11章 利用模板和库创建网页

01 利用模板创建重复的网页	248
模板中的可编辑区域	251
用现有文档制作模板	252
利用模板创建新文档	254
修改模板	256
从模板中分离当前文档的方法	258
用页面设计样式来制作模板	259
02 利用库创建每页相似的内容	260
创建库项目	262
应用库项目	263
修改库项目	264

第三部分 Dreamweaver 高级 页面制作

第12章 利用表单和表单对象创建表单文件

01 网页编程的流程与表单基础	268
02 创建表单	272
使用 HTML 代码插入表单	273
插入表单标签	274
form 标签中的 enctype 属性	276
03 插入文本域和密码域	277
<input/> 标签	277
创建文本域和密码域	279
04 插入列表 / 菜单表单要素	281
使用 HTML 代码创建列表 / 菜单	281
创建列表 / 菜单表单要素并进行插入	283
列表的“高度”属性	286
05 插入单选按钮和复选框	287
利用 HTML 代码插入单选按钮和复选框	288
插入单选按钮	289
插入复选框	291
插入单选按钮组	292



06 插入文本区域、文件域、按钮····· 293

- ④ 利用 **HTML** 代码实现文本区域、文件域、按钮和图像按钮 ····· 296
- ④ 插入文本区域、文件域 ····· 297
- ④ 文本区域 **<textarea>** 标签的 **wrap** 属性 ····· 298
- ④ 插入提交按钮 ····· 299

07 插入隐藏域、标签、字段集····· 301

- ④ 使用 **HTML** 代码实现隐藏域、标签和字段集 ····· 302

08 创建跳转菜单····· 303

- ④ **JavaScript** 代码实现 ····· 304
- ④ 更改跳转菜单的方法 ····· 305
- ④ 插入节省空间的跳转菜单 ····· 306

09 Spry 验证表单····· 308

- ④ 用 **JavaScript** 代码 **Spry** 验证表单 ····· 312
- ④ **Spry** 验证表单 ····· 314

第 13 章 利用 CSS 样式表修饰网页

01 样式与样式表····· 316

- ④ 利用 **CSS** 代码创建样式 ····· 318

02 文本样式····· 319

- ④ 利用 **CSS** 代码创建文本样式 ····· 320
- ④ 利用 **<P>** 标签修饰文本 ····· 323
- ④ 更改 **<P>** 标签调节行高 ····· 325
- ④ 在文本链接中指定交换图像效果样式 ····· 326
- ④ 创建所需的黑点形状 ····· 328
- ④ 取消应用在文档中的类样式 ····· 329

03 背景样式····· 330

- ④ 利用 **CSS** 代码设置背景样式 ····· 331
- ④ 创建能体现出荧光效果的类样式 ····· 332
- ④ 创建不重复显示背景图像的类样式 ····· 335

04 边框样式····· 337

- ④ 利用 **CSS** 代码设置边框样式 ····· 337
- ④ 在表单文件上应用类样式 ····· 338

05 其他样式····· 342

- ④ 利用 **CSS** 代码创建其他样式 ····· 345
- ④ 设置图像滤镜效果 ····· 348
- ④ 利用 **HTML** 代码创建样式表 ····· 349

06 内部样式表与外部样式表····· 350

- ④ 创建外部样式表 ····· 351

第 14 章 利用图层和时间轴修饰网页

01 什么是图层····· 354

- ④ 插入并选择图层 ····· 355
- ④ 选择图层的多种方法 ····· 356
- ④ 在文档窗口中调节图层大小 ····· 356
- ④ 创建嵌套图层 ····· 357

02 应用多种多样的图层····· 358

- ④ 利用 **HTML/CSS** 代码控制层中的元素 ····· 359
- ④ 更改背景颜色并插入滚动条 ····· 361
- ④ 图层与表格的相互转换 ····· 364

03 Spry 层特效····· 366

- ④ 使用 **HTML/JavaScript** 代码创建 **Spry** 层 ····· 368
- ④ 利用 **Spry** 特效制作下拉菜单 ····· 371

04 使用时间轴····· 373

- ④ 使用 **JavaScript** 代码设置时间轴 ····· 374
- ④ 制作漂浮效果——层和时间轴的结合 ····· 376

第 15 章 利用 JavaScript 行为创建动态效果

01 什么是行为····· 380

02 利用行为调节浏览器窗口····· 386

- ④ 使用 **JavaScript** 代码检查浏览器 ····· 387
- ④ 使用 **JavaScript** 代码打开浏览器窗口 ····· 388
- ④ 使用 **JavaScript** 代码调用脚本 ····· 388
- ④ 使用 **JavaScript** 代码访问 **URL** ····· 389
- ④ 使打开的新窗口没有工具栏 ····· 390
- ④ 单击文本链接关闭新窗口 ····· 392

03 利用行为应用图像····· 394

- ④ 使用 **JavaScript** 代码创建随着鼠标的移动来替换图像 ····· 395
- ④ 使用 **JavaScript** 代码创建预载入图像 ····· 396
- ④ 使用 **JavaScript** 代码在浏览器中拖动图像 ····· 397
- ④ 使用 **JavaScript** 代码设置导航栏图像 ····· 399
- ④ 随着鼠标的移动变换图像 ····· 400
- ④ 在浏览器上移动图像 ····· 402
- ④ **<A>** **onClick** 事件和 **onClick** 事件 ····· 404

04 利用行为显示文本····· 405

- ④ 使用 **JavaScript** 代码弹出消息框 ····· 405
- ④ 使用 **JavaScript** 代码设置状态栏文本 ····· 406
- ④ 使用 **JavaScript** 代码更换图层中的文本 ····· 407
- ④ 使用 **JavaScript** 代码更换文本域的内容 ····· 408



使用 JavaScript 代码更换框架内容 ····	409
弹出消息框——弹出信息行为 ·····	410
设置状态栏文本——设置状态栏文本行为 ·	411
更换图层中的文本——设置容器的文本行为 ·····	413
更换文本域中的内容——设置文本域文字行为 ·····	415
05 利用行为控制多媒体 ·····	417
使用 JavaScript 代码检查插件行为 ····	418
使用 JavaScript 代码控制 Shockwave 或 Flash 行为 ·····	419
使用 JavaScript 代码播放声音行为 ····	420
使用 JavaScript 代码改变属性行为 ····	421
确认插件的安装与否——检查插件行为 ·	422
06 利用行为制作菜单 ·····	423
利用 JavaScript 代码制作弹出后消失的菜单 ·····	423
使用 JavaScript 代码制作弹出式菜单 · ·	426
创建弹出后消失的子菜单——显示 - 隐藏元素行为 ·····	427
07 利用行为控制表单 ·····	430
使用 JavaScript 代码在下拉菜单中实现跳转 ·····	430
使用 JavaScript 代码在文字链接上实现跳转 ·····	431
使用 JavaScript 代码确认表单 ·····	433
在表单确认必填域——检查表单行为 · ·	434
使用插件确认表单 ·····	435
08 元素与时间轴行为 ·····	436
使用 JavaScript 代码创建元素与时间轴行为 ·····	436

控制漂浮图像——控制时间轴播放和停止行为 ·····	437
09 Spry 效果 ·····	439
使用 JavaScript 代码创建 Spry 效果 ···	439
使用 JavaScript 代码创建遮帘行为 ····	440
使用 JavaScript 代码创建增大 / 收缩行为 ·	441
使用 JavaScript 代码创建高亮颜色行为 ·	441
使用 JavaScript 代码晃动行为 ·····	442
使用 JavaScript 代码创建滑动行为 ····	443
使用 JavaScript 代码创建挤压行为 ····	443
高亮文字颜色——高亮颜色行为 ·····	444

第四部分 网页制作综合案例

第 16 章 制作各行业整体页面

01 制作楼盘网站首页 ·····	448
02 制作公司网站页面 ·····	451
03 制作商品展示页面 ·····	456

第 17 章 制作综合性整体网站

01 网站的整体结构 ·····	462
02 排版网页 ·····	464
03 编写 CSS 样式 ·····	467
04 应用并定制 CSS 样式 ·····	474
05 编写 JavaScript 脚本 ·····	478

附录

附录 1 网页设计规范 ·····	490
附录 2 Dreamweaver 及网页设计常见问题 365 个 ·····	498

08

布局中的表格使用

01	布局中使用表格的原因	156
02	制作表格的方法	158
03	在表格中添加、删除行和列	166
04	设置表格和单元格属性	173
05	将数据导入表格	182
06	排序表格	184
07	使用表格的布局模式	186

- 设置表格包括哪些？

整体表格的设置、对行或列的设置以及对表格单元格的设置。

- 选定整个表格的方法有哪些？

可以将鼠标移到表格的左上角或是表格上边框或下边框外附近的任意位置，当鼠标指针出现表格指针时单击，即可选中整个表格；也可以单击表格中的任意位置，然后执行“修改 > 表格 > 选择表格”命令；还可以按住 **Shift** 键单击表格中的任意位置，即可选中整个表格。

- 布局模式表格包括哪两部分？

布局表格和布局单元格。

布局中使用表格的原因

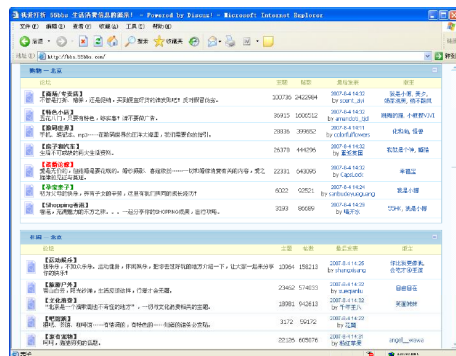
网页中定布局的时候，基本使用的是表格。由于浏览器的形状与表格均为矩形形状，因此分割界面时表格是最为合适的方式。下面就讲述网页操作中表格的重要性以及用途。

有序地整理内容

把一般文档中的复杂内容可以利用表格有序地进行整理。网页中也不例外，在网页文档中利用表格，也可以把复杂的内容整理地更加有序。每个网页中都能看到的公告栏也是用表格制作的。



将复杂的内容利用表格整理



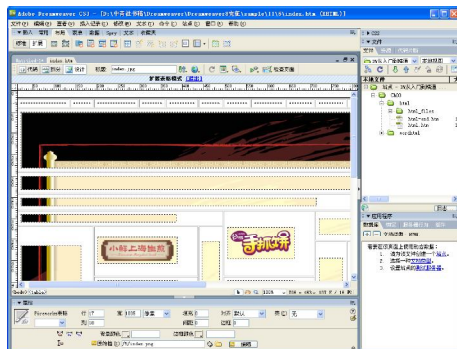
利用表格制作论坛

提示

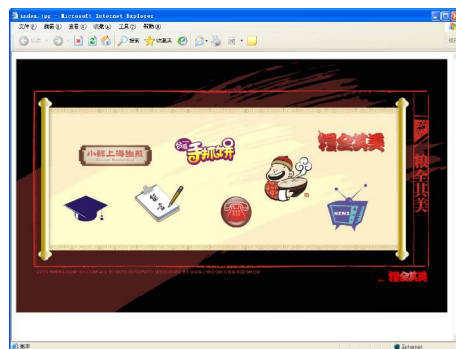
使用表格排版的页面在不同平台、不同分辨率的浏览器里都能保持其原有的布局，并且对不同的浏览器平台有较好的兼容性，所以表格是网页中最常用的排版方式之一。

合并多个图像

网页中通常主要使用文件大小较小的图像，但根据需求有时候也会遇到使用大图像的情况。这种情况下，最好不要将整个图像都一次性地进行插入，而是把图像适当分成两个以上的部分以后再进行插入。这是因为分别下载 5 个 20KB 大小图像的速度比一次性下载 100KB 图像更快一些。这样分割后的图像可以利用表格来再合并为一。



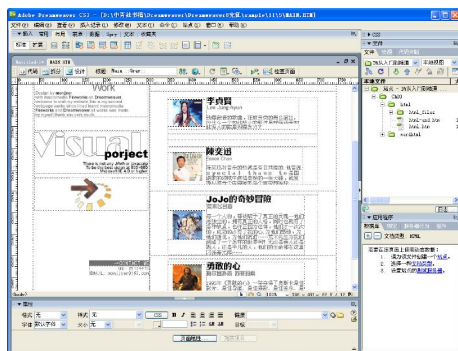
分解图像之间的空格只在 Dreamweaver 中才可以显示



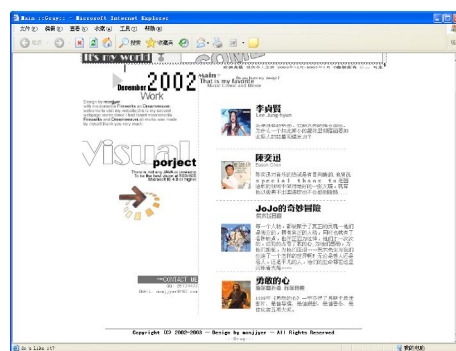
在浏览器上确认时显示为一个图像

制作网页文档的布局

制作网页文件布局的时候，可以选择是否显示表格。大部分网页的布局都是用表格来形成的，但有时由于没有显示表格边框，因此使访问者察觉不到网页的布局是由表格来形成的这一特点。利用表格时根据需要来拆分或合并文档的空间，因此可以非常随意地布置各种元素。



利用表格插入文本和图像

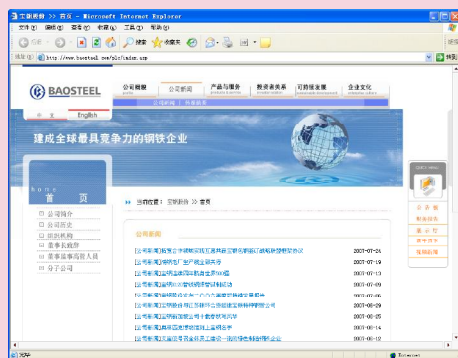


在浏览器上察觉不到是否使用了表格

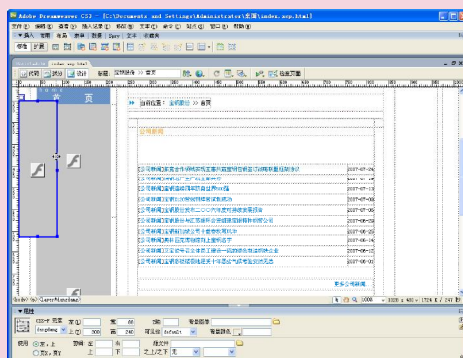
补 | 充 | 说 | 明 | 查看主页中隐藏的表格

如果不能相信网页设计是利用表格来制作的这一特点，就可以通过下面几个网页来确认一下其设计是否由表格来形成的。

1. 制作出表格以后，合并或拆分单元格来布置内容。
2. 在特定位置上布置主图像或菜单后，将剩下的空间均衡地进行分割。下图中表格左侧中的重叠现象是由于图层而形成的。



浏览器中的显示



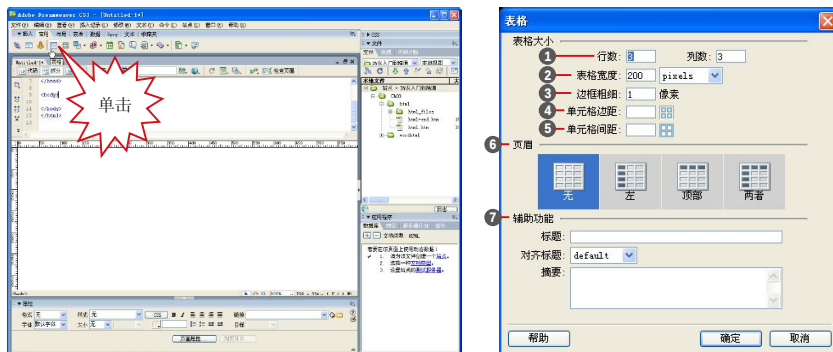
Dreamweaver 中的表格

制作表格的方法

在 **Dreamweaver** 中只要在“表格”对话框中设置行和列的个数、边框粗细、表格位置等参数，就可以简单地插入表格了。下面先讲述制作表格的“表格”对话框的各个选项后，再说明表格如何构成及表格大小如何调整等各种方法。

“表格”对话框

在 **Dreamweaver** 中利用“表格”对话框可以插入表格。选择“插入 > 表格”命令或在常用插入面板中单击 < 表格 > 按钮，就会出现“表格”对话框。



单击 < 表格 > 按钮

“表格”对话框

提示

如果用户已启动了表格边框，浏览器中会显示表格边框和其中包含的所有单元格。

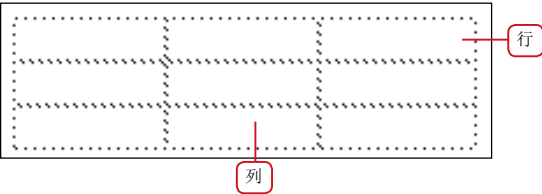
- ① 行数、列数：指定表格的行和列的个数。
- ② 表格宽度：指定将表格宽度以像素为单位或浏览器窗口宽度为基准的百分比(%)单位。
- ③ 边框粗细：用像素单位来指定表格边框线的粗细。没有输入具体数值的时候，**Internet Explorer 5**中边框粗细显示为1像素，**Internet Explorer 6**中不显示边框线。若不想显示表格的边框线，则可以输入0。
- ④ 单元格边距：指定单元格内的内容以及单元格边框之间的空白。不输入具体数值时，显示为1像素。
- ⑤ 单元格间距：指定单元格之间的空白。不输入具体数值时，显示为2像素。
- ⑥ 页眉：将表格的一个行或列表示为页眉的时候，选择所需的形式。
- ⑦ 辅助功能：指定针对表格设置的辅助选项。
 - 标题：表示表格的标题。
 - 对齐标题：对齐标题。
 - 摘要：输入关于表格的摘要说明。该内容虽然不显示在浏览器中，但由于在屏幕阅读器上可识别，因此可以转换为语音。

提示

行从左到右横过表格，而列则是上下走向；单元格是行和列的交界部分，它是用户输入信息的地方，单元格会自动扩展到与输入的信息相适应的大小。

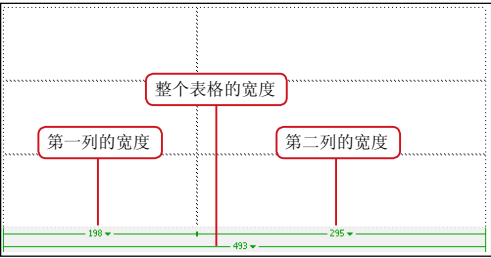
表格结构

表格由行和列组成，而且根据行和列的个数来决定形状。行和列的交叉形成的矩形区域，即表格中的一个矩形单元称之为单元格。在表格中可以合并或拆分多个单元格。下面是 4 行 3 列的表格形状。通过下面的表格可以再明确行和列、单元格的概念。后面内容中说明表格的时候，都会使用到行和列、单元格等词汇，因此要熟悉掌握各个区域。



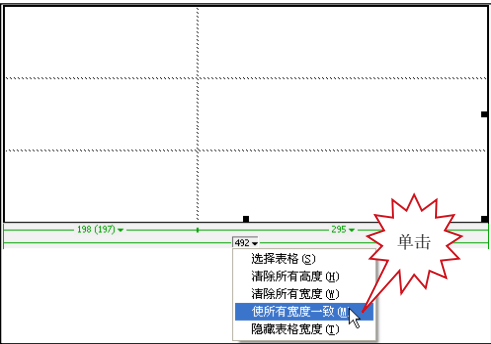
调节表格大小

在 Dreamweaver 中插入表格后，则会在表格的最下方出现整个表格和各个列的宽度值。调节表格宽度时，该值也会一起改变，因此很容易调节表格或各个列的宽度。



表格的最下方出现整个表格和各个列宽值

有时会同时出现两种数字，这是由于 HTML 代码中设置的列宽度和实际界面中表示的列宽度不一致而造成的。在这种情况下，先单击表示整个表格宽度的数字以后，再选择“使所有宽度一致”选项，就可以使代码和界面中显示的宽度一致。



使 HTML 代码和界面中显示的表格宽度一致

1. 表格结构

定义一个表格，在 `<table>` 标签和 `</table>` 结束标签中间包括所有元素。表格元素，包括数据项、一行和列的表头、每一个标题都有自己的修饰标签。按照从上到下、从左到右的顺序，可以为表格中的每列定义表头和数据，然后一行接一行下去。可以将任何东西放进 HTML 的表格单元格中，包括图像、表单，分隔线，表头，甚至是另一个表格。浏览器将每个单元格作为一个窗口处理，让单元格的内容填满空间，当然在这个过程中会有一些特殊的格式规定和范围。只用 5 个标签就可以生成一个样式很复杂的表格。`<table>` 标签，在文档主体内容中封闭表格及其元素；`<tr>` 标签，定义表格中的一行；`<td>` 标签，定义数据单元格；`<th>` 标签，定义表头；`<caption>` 标签，定义表格标题。

`<table>` 标签、`<tr>` 标签与 `<td>` 标签

一个表格中所有的结构和数据都被包含在表格标签 `<table>` 和 `</table>` 之间。`<table>` 标签包含了许多影响表格宽度和高度，以及边框、页面对齐方式和背景颜色的属性。在打开的表格 `<table>` 标签后面紧跟的是第一个行标识 `<tr>`，在 HTML 中，单元格标识为一对 `<td>` 和 `</td>`。用 `<tr>` 标签可在表格中创建新的一行。在 `<tr>` 标签中放置一个或多个单元格，单元格包括由 `<td>` 标签定义的数据。`<tr>` 标签接受一定的特殊属性，然后和表格的通常属性一起，来控制它的效果。`<tr>` 标签内的 `<td>` 标签会在一行中创建单元格及其内容。数据通常会默认左对齐，和表格行标签（`<tr>`）中的其他标签一样，单元格标签支持很丰富的样式和内容对齐属性，这样可以将它们用于单个数据格。这些属性会覆盖掉原来的当前行的默认值。还有一些特殊的属性，可以控制单元格在表格中跨越的行或列的数目。`<td>` 标签也支持那些通常的表格属性。`<td>` 标签中的内容可以是放置到文档主体中的任何东西，包括文字、图像、表单等，甚至可以是另一个表格。如前面所说的那样，浏览器会自动创建一个在垂直方向和水平方向上足够大的表格，用来显示所有单元格的内容。如下代码。

```
<table>
<tr>
<td>
</td>
</tr>
</table>
```

`<th>` 标签

将 `<th>` 标签引入表格，会在一行中创建表头。表头用粗体样式标记，文本表头会在中间对齐。`<th>` 标签中的内容可以是放置到文档主体中的任何元素，包括文字、图像、表单等，甚至可以是另一个表格。`<tr>` 标签内的 `<td>` 标签会在一行中创建表头。表头用粗体样式标记，另外内容的默认的对齐方式也可能和数据的对齐方式不同。数据通常会默认左对齐，可是文本表头会在中间对齐。和表格行标签（`<tr>`）中的其他标签一样，表头标签支持很丰富的样式和内容对齐属性，这样可以将它们用于表头单元格。这些属性会覆盖掉原来的当前行的默认值。和 `<td>` 标签一样，`<th>` 标签中的内容可以是放置到文档主体中的任何东西，包括文字、图像、表单等，甚至可以是另一个表格。如下代码。

```
<table>
<tr>
<th>
</th>
</tr>
</table>
```

<caption> 标签

表格可以使用标题来说明它的内容。浏览器支持了 **<caption>** 表格标题标签，通常会在 **<table>** 标签后立即加入 **<caption>** 标签及其内容，但是 **<caption>** 标签也可以放在表格和行标签之间的任何地方。标题可以包括任何主体内容，这一点很像表格中的单元格。如下代码。

```
<table>
  <caption>标题</caption>
  <tr>
    <th>
    </th>
  </tr>
</table>
```

2. 表格划分

用 **<thead>** 标签可定义一组表首行。在 **<thead>** 标签中可以放置一个或多个 **<tr>** 标签，用于定义表首中的行。当以多部分方式打印表格或显示表格时，浏览器会复制这些表首。因此，如果表格的出现多于一页面，则在每个打印页上都会重复这些表首。为了在源代码中清楚地区分表格结构，HTML 语言中规定了 **<THEAD>**、**<TBODY>**、**<TFOOT>** 三个标记，分别对应于表格的表首、表主体和表尾。

```
<thead>
  表首内容
</thead>
```

使用 **<tbody>** 标签，可以将表格分成一个单独的部分。**<tbody>** 标签也可将表格中的一行或几行合成一组，代码如下。

```
<tbody>
  表主体内容
</tbody>
```

使用 **<tfoot>** 标签，可以为表格定义一个表注。和 **<thead>** 类似，它可以包括一个或多个 **<tr>** 标签，这样可以定义一些行，浏览器会将这些行作为表格的表注。因此，如果表格跨越了多个页面，浏览器会重复这些行。代码如下。

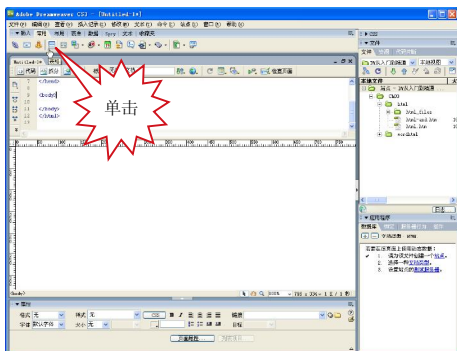
```
<tfoot>
  表注内容
</tfoot>
```

提示

若曾经插入过表格，则在“表格”对话框中出现之前设置过的数值。

1. 文档中插入表格

- 1 下面就给文档插入表格。在文档窗口上方的常用插入面板中单击 **表格** 按钮。
- 2 出现“表格”对话框后，表格行数设置为 **5**，列数设置为 **2**，宽度设置为 **765** 像素，边框粗细、单元格边距、单元格间距均设置为 **0** 像素，再单击 **确定** 按钮。



单击“表格”按钮



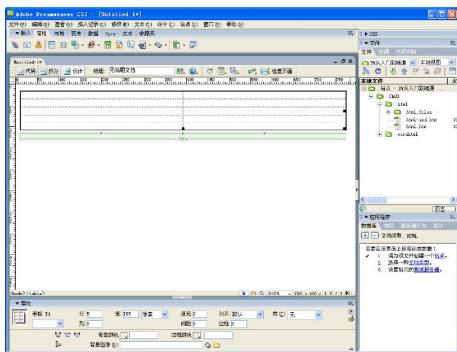
设置表格参数

提示

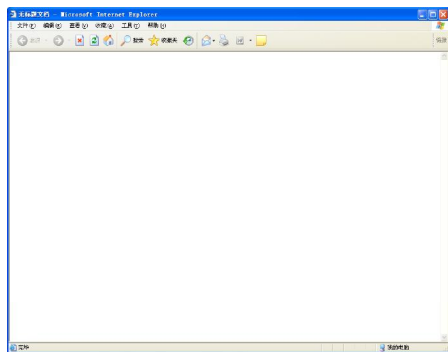
即使表格边框设置为 **0** 像素，在 **Dreamweaver** 文档窗口中还是会以点线来显示表格边框。这是为了有助于编辑而显示的，因此不出现在浏览器中。

2. 浏览器上确认文档中插入的表格

- 1 确认一下文档窗口中是否已经插入了 **5** 行 **2** 列的表格。按下 **Ctrl + S** 快捷键保存刚刚制作的文档。
- 2 为了确认浏览器中的文档，按下 **F12** 快捷键浏览文档。由于表格的边框设置为 **0** 像素，因此浏览器界面上不出现任何图案。



插入了 **5** 行 **2** 列的表格



浏览器界面上不出现任何图案

在插入表格后，应该通过合并或拆分各个单元格，调节表格大小等操作，制作出所需的形状。下面就讲述调节表格宽度和高度的方法。

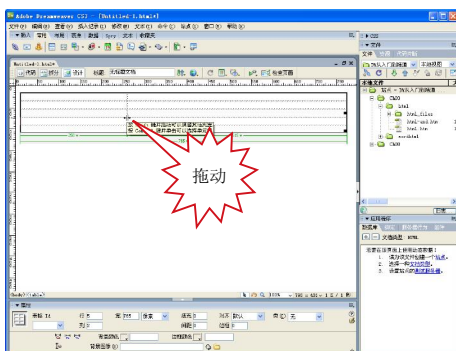
1. 选择表格

1 接着插入的表格继续操作。为了在表格第一列上插入宽度为 **250** 像素的图像，先缩小列宽。将光标移动到第一列和第二列之间的边界处，光标变成双箭头的形状。在此状态下，单击光标并向左进行拖动，在左侧列的下方出现的宽度值达到 **250** 像素以后，停止拖动。

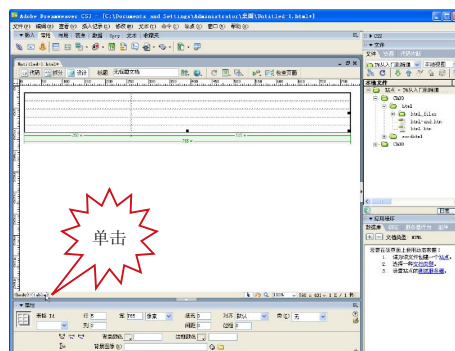
2 再延长一下表格的整个长度。单击表格的任意单元格放置光标后，在文档窗口左侧下方的标签选择器上单击 **<table>**。

提示

选择表格以后，出现在边框上的黑色小矩形称为“手柄”。有时，也称之“尺寸调节点”。



调节第一列的宽度



在标签选择器上单击 **<table>**

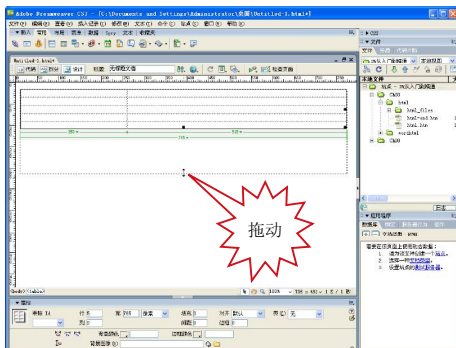
2. 调节表格大小

1 表格周围出现黑色边框，就表示已经选择了表格。将光标移动到尺寸手柄上的时候，光标会变成 $\leftrightarrow$ 、 $\updownarrow$ 、 $\nwarrow$ 的形式。在此状态下单击鼠标后，向左右、上下、或对角线方向上进行拖动就可以调节表格的大小。在这里当光标移动到表格右下侧的手柄时，光标变成 $\swarrow$ 形状的时候，可以向下拖动来扩大表格高度。

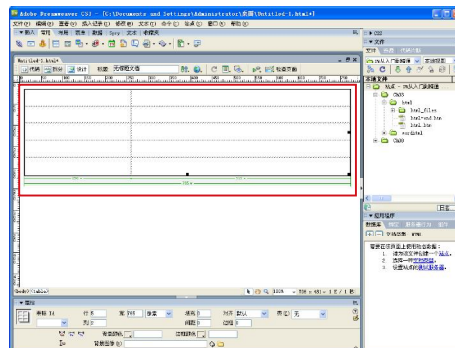
2 增加表格大小后，按下 **Ctrl + S** 快捷键来保存文档。

提示

只调节表格高度时，可以将表格下侧中间的尺寸手柄垂直拖动。但是将右下侧的手柄向上下、左右、对角线方向拖动的时候，可以同时调节宽度和高度。



拖动手柄来调节表格大小



表格高度变大

提示

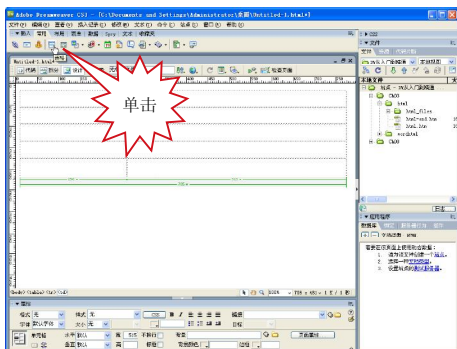
若曾经插入过表格，则在“表格”对话框中出现之前设置过的数值。

在构成表格的各个单元格中不仅能插入文本和图像，而且还可以嵌套使用其他表格。在表格中嵌套表格，就可以随意地构成各种复杂形态的布局。虽然第一次在网页文件中插入几个表格后，有时会为不知道怎样布置表格而犯难，但在继续练习的过程中会逐渐积累属于自己的窍门。下面就讲解表格中的嵌套表格。

1. 表格中嵌套表格 1

1 接着第 165 页继续操作。下面在表格的第一行中嵌入一个表格。将光标移动到第一行以后，在常用面板中单击 **< 表格 >** 按钮。

2 出现“表格”对话框后，将“行数”设置为 **1**、“列数”设置为 **3**、“表格宽度”设置为 **165** 像素。单元格填充和单元格间距采用默认数值，再单击 **< 确定 >** 按钮。



插入表格时将光标移到单元格以后单击 **< 表格 >** 按钮

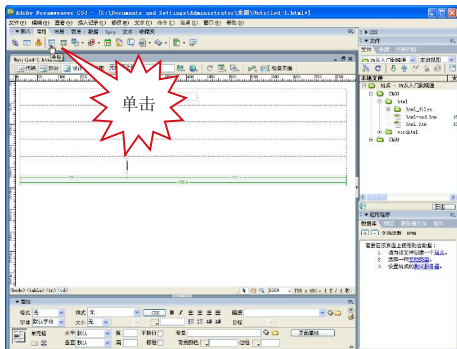


指定插入表格的属性

2. 表格中嵌套表格 2

1 在第一行中插入刚刚制作的表格后，下面将光标移到最后一行以后，单击 **< 表格 >** 按钮。

2 出现“表格”对话框后，将“行数”指定为 **2**、“列数”指定为 **4**，并为了与最后行的宽度相同将“表格宽度”指定为 **100%**以后，再单击 **< 确定 >** 按钮。

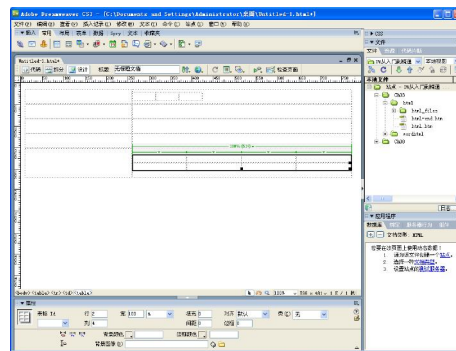


将光标移到最后一行以后，单击“表格”按钮



指定插入表格的属性

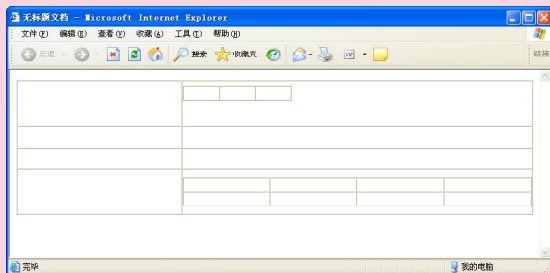
3 这样就会在最后行中插入了正好与行宽一致的表格。由于表格的宽度设置为 **100%**，因此行宽变大或变小时，表格的宽度也会随着变化。（注意保存文件，在第 **174** 页要继续使用该文件。）



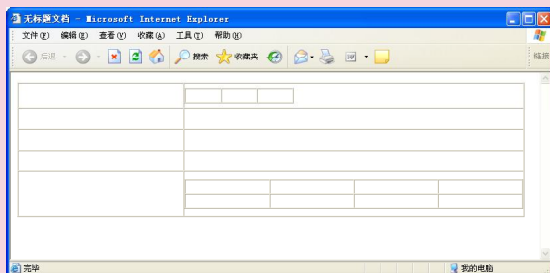
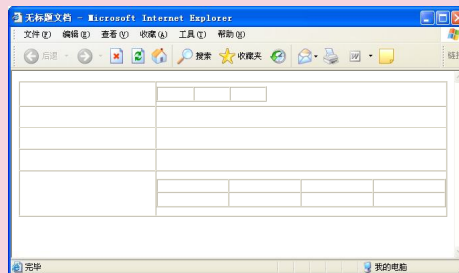
插入了与最后一行的行宽相同宽度的表格

补 | 充 | 说 | 明 | 关于设置表格宽度的单位

设置表格宽度的单位有百分比和像素这两种。如果当前打开的窗口宽度为 **300** 像素，则表格宽度为 **80%** 时，实际宽度为浏览器窗口宽度的 **80%**，即是 **240** 像素。如果浏览器窗口的宽度为 **600** 像素，则可以算出表格的实际宽度为 **480** 像素。如上所述，将表格的宽度用百分比来指定时，随着浏览器窗口宽度的变化，表格的宽度也会发生变化。与此相反，如果用像素来指定表格宽度，则它与浏览器窗口的宽度无关，总会显示为一定的宽度。因此，缩小窗口的宽度时，有时也会看不到表格的某些部分。



将表格的宽度用百分比单位来指定的情况



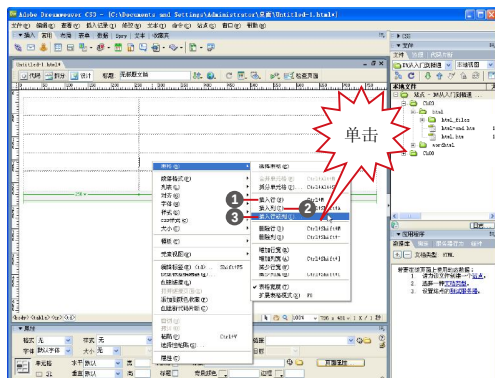
将表格的宽度用像素单位来指定的情况

在表格中添加、删除行和列

插入表格后，在操作过程中可能会出现表格的中间需要嵌入单元格或要删除不需要单元格的情况。此时，利用 **Dreamweaver** 提供的添加、删除表格的相关菜单命令即可。添加行或列的时候，可以添加 **1** 行或 **1** 列，也可以同时添加多个行或列。

行和列的相关插入菜单

在插入的表格中再添加行或列的时候，先用鼠标右键单击表格以后，在快捷菜单上选择“表格 > 插入行（列、行或列）”命令的其中一个，就可以更加快捷地进行操作。



选择“表格 > 插入行或列”命令

提示

将插入点放在表格的最后一行的最后一个单元格，按下 **Tab** 键，可快速插入一个新行。

- ① 插入行：在当前光标所在位置的上方再添加 **1** 行。
- ② 插入列：在当前光标所在位置的左侧再添加 **1** 列。
- ③ 插入行或列：可以同时添加多个行或列。出现“插入行或列”对话框以后，可以设置添加的行数或列数以及插入的位置等。

“插入行或列”对话框

在表格中单击鼠标右键后，在快捷菜单中选择“表格 > 插入行或列”命令，就会出现“插入行或列”对话框。在这里可以设置行数、列数以及插入位置。



“插入行或列”对话框

- ① 插入：选择添加“行”还是添加“列”。
- ② 行（列）数：输入要添加的行或列的个数。
- ③ 位置：选择添加行或列的位置。选择“所选之上”、“所选之下”、“当前列之前”、“当前列之后”。