Delphi数据库开发基础与应用

高　英　石文华　编　著

人 民 邮 电 出 版 社

需要全本请访问 www.ertongbook.com

图书在版编目（CIP）数据

Delphi 数据库开发基础与应用/高英，石文华编著．—北京：人民邮电出版社，2006.1
ISBN 7-115-13761-7

Ⅰ．D…　Ⅱ．①高…②石…　Ⅲ．软件工具－程序设计　Ⅳ．TP311.56

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2005）第 159345 号

内 容 提 要

本书循序渐进地介绍了 Delphi 数据库系统的开发方法。书中首先介绍 Delphi 语法和基本组件的使用，然后介绍 Access 和 SQL Server 数据库管理系统，并着重介绍 SQL 语句和数据库访问控制组件等 Delphi 数据库开发的基础知识，最后以两个信息管理系统为实例详细介绍了使用 Delphi 开发数据库应用程序的全过程。

本书各章节既相对独立又紧密联系，内容由浅入深，讲解详细，重点突出，配有大量鲜活实用的例程，适合初级读者学习 Delphi 数据库应用程序设计，也可作为各类培训班的培训教材。

Delphi 数据库开发基础与应用

◆ 编　　著　高　英　石文华
责任编辑　刘　浩

◆ 人民邮电出版社出版发行　　北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编　100061　　电子函件　315@ptpress.com.cn
网址　http://www.ptpress.com.cn
北京鸿佳印刷厂印刷
新华书店总店北京发行所经销

◆ 开本：787×1092　1/16
印张：19.75
字数：479 千字　　2006 年 1 月第 1 版
印数：1 – 6 000 册　　2006 年 1 月北京第 1 次印刷

ISBN 7-115-13761-7/TP・4881

定价：29.00 元

读者服务热线：（010）67132692　印装质量热线：（010）67129223



前　言

Delphi 是 Inprise（原 Borland）公司推出的应用程序开发工具，具有功能强大、运行速度快、易于学习和使用以及开发效率高等特点。它是可视化应用编程开发环境、可重用性面向对象编程语言、快速编译器和数据库的完美结合。Delphi 具备了作为优秀的编程开发软件的一切条件：与 VC++相比，具有更加简单易懂的 IDE 开发环境；与 VB 相比，代码更加规范，增加了程序的可移植性，且开发效率更高。

为了满足广大读者，尤其是编程爱好者的愿望和需求——迅速掌握 Windows 环境下的 Delphi 编程，特别是数据库应用开发的方法，我们组织编写了这本书。本书主要面对 Delphi 的初级用户，因此书中会有一些必要的理论介绍，特别是面向对象的编程方法。但作者认为，优秀的编程指导书籍应该是在实例中体现编程方法和技巧，通过引导读者亲自动手编程来理解整个编程体系，因此书中采用了大量鲜活实用的例程，紧密结合各部分的知识进行示范，在开发中激发读者的兴趣，从而迅速加入 Delphi 中、高级用户的行列。

作者在写作时以 Delphi 数据库开发应用为准则，针对 Delphi 整个开发体系和特点进行组织，制定了全书的布局，涵盖了 Delphi 数据库开发所有的重要方面，为开发人员提供了完整的知识架构。本书各章节都对应 Delphi 数据库开发应用的某一方面，具有相对的独立性，同时又紧密联系，秉承着另一准则——由浅入深。这两条准则便是这本书的经纬，希望读者在阅读本书之前要理解这一点，以更有效地使用本书。

本书配套代码可以从 www.ucbook.com 处下载，其中包括企业库存管理系统和人事管理系统的全部源代码。

本书由高英、石文华主笔，参加编写的还有张巍、张晓冬等同志。限于作者水平，书中不足和纰漏之处在所难免，恳请广大读者批评指正（责任编辑电子函件：book_better@sina.com），同时，也欢迎业内优秀作者联系我们。

编者

2006 年 1 月



目　录

第 1 章　Delphi 程序设计基础……1
1.1　Delphi 开发环境……1
1.1.1　集成开发环境……1
1.1.2　Delphi 工程管理……8
1.1.3　程序文件……10
1.1.4　第一个 Delphi 示例程序……13
1.2　Delphi 语言基础……15
1.2.1　语言规则……15
1.2.2　自定义数据类型……23
1.2.3　语句与流程控制……31
1.2.4　过程与函数……34
1.2.5　调用 Windows API 过程……40
第 2 章　面向对象设计基础……45
2.1　程序设计中的面向对象概念……45
2.1.1　类与对象……45
2.1.2　方法与属性……46
2.1.3　类的继承……55
2.1.4　类的多态……55
2.1.5　类的封装……58
2.2　Delphi 体系结构的关键类……61
2.2.1　所有类的祖先 Object……61
2.2.2　组件的继承……63
2.2.3　TApplication 类……64
2.2.4　数据流……69
2.2.5　多线程类……70
2.3　异常处理……71
2.3.1　raise 语句……71
2.3.2　try...except 语句……71
2.3.3　try...finally 语句……73

2.3.4 捕捉特定的异常……75
2.3.5 保留异常对象和使用资源保护块……75
2.3.6 引发异常……76
第 3 章 Delphi 常用组件……77
3.1 常用组件介绍……77
3.1.1 组件通用属性及事件……78
3.1.2 窗体设计……79
3.1.3 常用文本类组件……85
3.1.4 常用按钮类组件……87
3.1.5 常用列表类组件……89
3.1.6 常用图像类组件……93
3.1.7 公用对话框组件……95
3.1.8 其他常用组件……96
3.1.9 信息对话框……97
3.2 常用组件用法实例……100
3.2.1 界面及功能说明……100
3.2.2 代码设计……102
第 4 章 Access 数据库管理……106
4.1 Access 数据库的基本操作……106
4.1.1 Access 数据库的基本概念……106
4.1.2 创建数据库……107
4.1.3 打开和关闭数据库……110
4.2 表管理……111
4.2.1 基本概念……111
4.2.2 字段简介……112
4.2.3 创建表……113
4.2.4 重命名表……116
4.2.5 修改表……116
4.2.6 设置主键……118
4.2.7 删除表……119
4.2.8 定义关系……119
4.3 查询管理……120
4.3.1 查询的基本概述……120
4.3.2 创建查询的常用方法……122
4.3.3 创建查询……123
4.3.4 修改查询……127
4.3.5 排序与筛选……128
4.4 维护数据库安全……131
4.4.1 设置 Access 登录口令……131

需要全本请访问 www.ertongbook.com

4.4.2　设置打开数据库的密码……132
4.4.3　数据库的加密和解密……133
4.4.4　备份数据库……133
第 5 章　SQL Server 数据库管理……134
5.1　常用工具……134
5.1.1　企业管理器（SQL Server Enterprise Manager）……134
5.1.2　服务管理器……137
5.1.3　向导工具……137
5.1.4　查询分析器（SQL query Analyzer）……139
5.2　数据库管理……141
5.2.1　基本概念……141
5.2.2　创建数据库……142
5.2.3　删除数据库……145
5.2.4　修改数据库……146
5.2.5　维护数据库……147
5.3　表管理……149
5.3.1　基本概念……149
5.3.2　创建表……151
5.3.3　查看表中的数据……152
5.3.4　删除表……154
5.3.5　修改表……154
5.3.6　设置键……154
5.4　视图管理……155
5.4.1　基本概念……155
5.4.2　创建视图……156
5.4.3　删除视图……158
5.5　数据库备份……159
5.5.1　基本概念……159
5.5.2　备份数据库……159
第 6 章　常用 SQL 语句……161
6.1　INSERT 语句……161
6.2　UPDATE 语句……163
6.3　DELETE 语句……164
6.4　SELECT 语句……165
6.4.1　语法格式……165
6.4.2　简单的 SELECT 语句……165
6.4.3　设置查询条件……166
6.4.4　对结果集排序……167
6.4.5　使用统计函数……167

6.4.6 对查询结果分组……168
6.4.7 连接查询……168
6.4.8 子查询……170
6.4.9 联合查询……170
6.4.10 常用的 SQL Server 函数……171
6.5 数据库对象管理语句……173
6.5.1 创建数据库语句 CREATE DATABASE……173
6.5.2 删除数据库语句 DROP DATABASE……176
6.5.3 创建表语句 CREATE TABLE……176
6.5.4 删除表语句 DROP TABLE……179
6.5.5 创建视图语句 CREATE VIEW……179
6.5.6 删除视图语句 DROP VIEW……180
第 7 章 Delphi 数据库编程……181
7.1 Delphi 中数据库开发常用组件……181
7.1.1 TDataSource 组件……181
7.1.2 TDBGrid 组件……182
7.1.3 TADOConnection 组件……184
7.1.4 TADOQuery 组件……186
7.1.5 TADOCommand 组件……187
7.1.6 TQuickRep 组件……188
7.1.7 QRDBText 组件……190
7.1.8 与数据库有关的其他组件和方法……190
7.2 Delphi 中 ADO 技术的使用……193
7.2.1 ADO 编程的基本方法……193
7.2.2 ADO 连接数据库……195
7.2.3 读取数据库记录……196
7.2.4 存取字段数据的方法……198
7.3 Delphi 中使用 SQL……198
7.3.1 TQuery 组件的 SQL 编程……198
7.3.2 动态 SQL 语句的编程……201
7.3.3 使用 SQL 语句要注意的问题……201
7.3.4 SQL 语句的一些使用技巧……202
7.4 程序中的数据处理……203
7.4.1 数据输出到文本文件……203
7.4.2 数据备份……204
7.4.3 数据恢复……207
第 8 章 企业库存管理系统（Access）……208
8.1 系统设计……208
8.1.1 系统功能描述……208

8.1.2　功能模块划分……209
8.1.3　系统流程分析……210
8.2　数据库设计……210
8.2.1　创建数据库……210
8.2.2　表结构设计……211
8.2.3　创建表……213
8.3　设计工程框架……216
8.3.1　创建工程……216
8.3.2　模块及窗口间关系……217
8.3.3　创建数据模块……217
8.3.4　声明全局变量……218
8.3.5　系统类模块设计……218
8.4　系统主界面设计……226
8.4.1　设计主界面……226
8.4.2　在主界面中添加代码……227
8.5　登录模块设计……227
8.5.1　设计登录窗体……227
8.5.2　在登录窗口中添加代码……227
8.5.3　调用登录窗体……230
8.6　客户管理模块设计……230
8.6.1　管理客户信息……230
8.6.2　编辑客户信息……233
8.6.3　调用客户管理窗口……235
8.7　仓库管理模块设计……235
8.7.1　管理仓库信息……235
8.7.2　编辑仓库信息……237
8.7.3　调用仓库管理窗口……237
8.8　货物管理模块设计……237
8.8.1　设计货物类目管理模块……237
8.8.2　设计货物信息管理模块……239
8.9　库存操作管理模块设计……242
8.9.1　设计入库操作管理模块……242
8.9.2　设计出库操作管理模块……248
8.9.3　设计库存统计管理模块……253
8.10　库存警示管理模块设计……256
8.10.1　设计货物数量报警管理模块……256
8.10.2　设计货物失效报警管理模块……259
8.11　统计查询管理模块设计……261
8.11.1　设计货物出入库统计表窗体……261

8.11.2 设计库存货物流水统计表窗体……263
8.12 用户管理模块设计……265
8.12.1 管理用户信息……266
8.12.2 编辑用户信息……268
8.12.3 调用用户管理窗口……269
第 9 章 人事管理系统（SQL Server）……270
9.1 系统设计……270
9.1.1 系统功能描述……270
9.1.2 功能模块划分……270
9.1.3 系统流程分析……270
9.2 数据库设计……271
9.2.1 创建数据库……271
9.2.2 数据库逻辑结构设计……271
9.2.3 创建表……273
9.3 设计工程框架……275
9.3.1 创建工程……275
9.3.2 模块及窗口间关系……276
9.3.3 创建数据模块……276
9.3.4 系统类模块设计……277
9.4 系统登录……283
9.4.1 设计登录界面……283
9.4.2 在登录窗口中添加代码……284
9.4.3 调用登录窗体……286
9.5 系统主界面设计……286
9.5.1 设计主界面……286
9.5.2 管理人员信息……287
9.5.3 编辑人员信息……292
9.6 部门管理模块设计……295
9.6.1 管理部门信息……295
9.6.2 编辑部门信息……297
9.7 工作简历管理模块设计……298
9.7.1 管理工作简历信息……298
9.7.2 编辑工作简历信息……300
9.8 人员考勤管理模块设计……301
9.8.1 管理人员考勤信息……301
9.8.2 编辑人员考勤信息……303
9.9 奖惩培训模块设计……304
9.9.1 管理奖惩培训信息……304
9.9.2 编辑奖惩培训信息……306

第1章 Delphi 程序设计基础

本章介绍 Delphi 开发环境和编程语言基础，其中编程语言基础着重介绍了 Delphi 程序设计中常用的语法结构和语句等基本概念。如果读者在 Delphi 编程方面已经有了一定经验，可以有选择地阅读感兴趣的章节。

1.1 Delphi 开发环境

Delphi 提供了一个高度可视化的集成开发环境，也被称作 IDE（Integrated Development Enviroment）。可视化开发环境通常分为三个组成部分，即代码编辑器、调试器和窗体设计器，这三部分是同步工作的。当开发人员在窗体设计器中进行编辑时，Delphi 在后台自动为正在窗体中操作的组件生成代码。开发人员还可以自己在代码编辑器中加入代码来定义应用程序的行为，同时还可以在同一个代码编辑器中通过设置断点和监控点等来调试程序。

1.1.1 集成开发环境

启动 Delphi 后，系统弹出 Delphi 的集成开发环境，主要由主窗口、对象观察器、窗体设计器、代码浏览器和对象浏览器几部分组成，如图 1.1 所示。

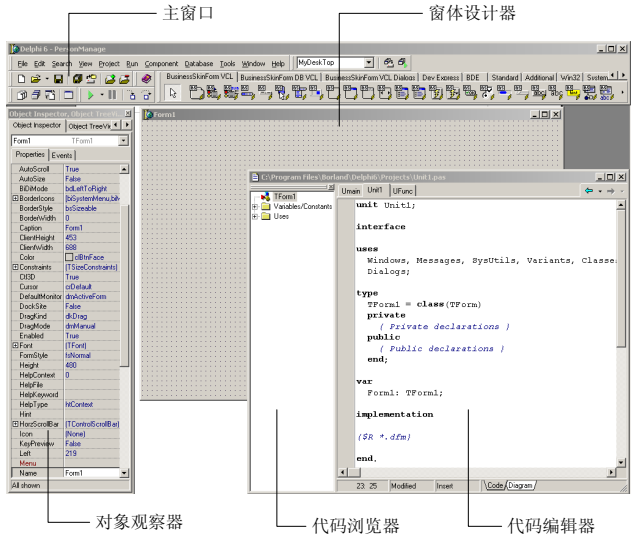


图 1.1 Delphi 集成开发环境

1．主窗口

主窗口是 Delphi 集成开发环境的控制中心，由菜单栏、工具栏及组件选项板三部分构成，如图 1.2 所示。

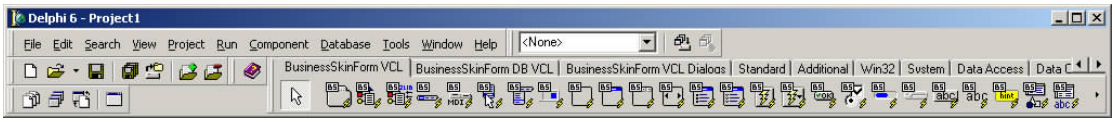


图 1.2　Delphi 主窗口

（1）系统菜单

提供 Delphi 集成开发环境中开发应用程序所需要的各种功能，表 1.1～1.8 所示详细介绍了各常用的菜单项的主要功能和操作说明。

表 1.1　　File 菜单

菜　单　项	操 作 说 明
New	用于打开常用的项目或文件等，如图 1.3 所示。如果选择其他新的项目，可以选择 New->Other 命令，系统将弹出“New Items”对话框供选择，如图 1.4 所示
Open	用于打开需要的项目、单元文件或文本文件等。Delphi 中所支持的主要文件类型包括：项目组文件（.bpg）、项目文件（.dpr/.bpg）、包文件（.dpk）、单元文件（.pas）、窗体文件（.dfm）、Pascal 项目文件（.pas）
Save	用于保存当前已打开的文件，文件名称不变
Save As	用于将当前打开的文件保存为另一个名称或存入另一个目录中
Save Project As	用于将当前打开项目文件另存为一个新文件
Save All	用于保存所有已打开的文件
Close	用于关闭当前活动窗口和与之对应的所有文件
Close All	用于关闭所有已打开的文件

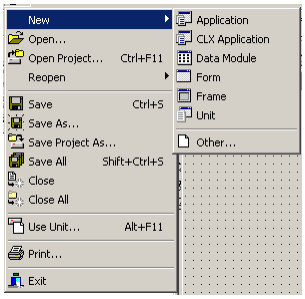


图 1.3　File->New 菜单项

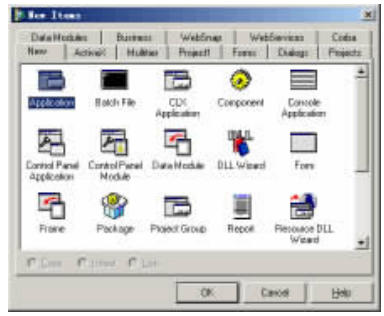


图 1.4　新项目选择对话框

表 1.2　　Edit 菜单

菜　单　项	操 作 说 明
Align	用于调整组件的位置，选择 Edit->Align 命令，系统将弹出“Alignment”对话框，如图 1.5 所示。对话框中属性描述如下： ● No Change　不改变组件的位置 ● Left sides　将各组件的左边界对齐 ● Centers　将各组件沿中线（水平或垂直方向）对齐 ● Right sides　将各组件的右边界对齐 ● Tops　将各组件沿顶端对齐 ● Bottom　将各组件沿底端对齐 ● Space equally　使各组件间距相等 ● Center in window　使组件沿窗体窗口中央对齐

需要全本请访问 www.ertongbook.com

续表

菜　单　项	操　作　说　明
Size	选择 Edit->Size 命令，系统将弹出“Size”大小设置对话框，如图 1.6 所示。对话框中属性描述如下： ● No change　不改变组件的尺寸 ● Shinft to smallest　使所有选中组件的尺寸等于其中尺寸最小的组件 ● Grow to largest　使所有选中组件的尺寸等于其中尺寸最大的组件 ● Width　指定选中组件的宽度 ● Height　指定选中组件的高度

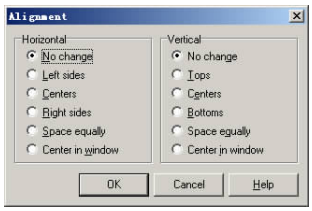


图 1.5　“Alignment”对话框

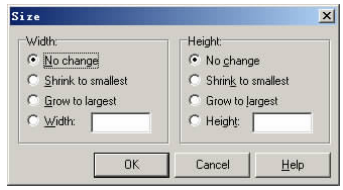


图 1.6　“Size”对话框

表 1.3　　View 菜单

菜　单　项	操　作　说　明
Unit	用于列出项目中所有的单元文件
Form	用于列出项目中所有的窗体文件
Project Manager	用于显示项目管理器窗口，其功能和使用将在后面详细介绍
Object Inspector	用于显示对象查看窗口，其功能和使用将在后面详细介绍
Browser	用于显示对象浏览窗口，其功能和使用将在后面详细介绍

表 1.4　　Project 菜单

菜　单　项	操　作　说　明
Import Type Library	选择 Project->Import Type Library 命令，系统将弹出“Import Type Library”对话框，如图 1.7 所示，对话框中显示了用户系统中已注册的类型库文件
Complie	用于编译当前工程中最近一次编译连接后修改的所有文件
Options	用于设置项目中的窗体、应用、编译和连接选项，并可以管理项目的目录。选择 Project->Options 命令，系统弹出“Projiect Options”对话框，如图 1.8 所示，对话框中属性描述如下： ● Forms　在 Forms 标签中可以对当前工程的窗体进行设置，如可以在 Main form 项中设置主窗体。如果希望程序一运行就创建某个窗体，则可以将该窗体的名称设置在 Auto-create forms 项中。否则，将其移动到右边的 Available form 项中 ● Application　在 Application 标签中可以指定工程的名称、帮助文件名和应用程序的图标等 ● Compiler　在 Compiler 标签中可以对编译过程进行设置。建议进行更严格的编译，如将 Runtimes errors 项中的所有选项都选中 ● Linker　在 Linker 标签中可以对链接过程进行设置。例如，如果选中“EXE and DLL options/Generate console application”项，则生成的应用程序为控制台程序 ● Directories/Conditionals　Directories/Conditionals 标签可以对工程在编译、链接过程中的目录和条件等进行设置 ● Version Info　在 Version Info 标签中可以控制工程的版本信息 ● Packages　在 Packages 标签中可以新增、删除和编辑组件库的设置信息



图 1.7 “Import Type Library”对话框

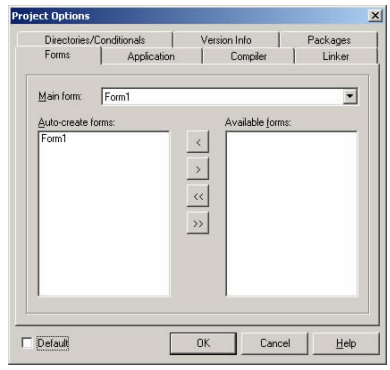


图 1.8 “Project option”对话框

表 1.5 Run 菜单

菜 单 项	操 作 说 明
Run	用于提供编译和调试应用程序
Step Over	用于单步调试
Program Reset	用于结束执行中的程序，并释放其所占的内存空间

表 1.6 Component菜单

菜 单 项	操 作 说 明
New Component	用于为一个组件创建一个单元文件
Install Compoment	可以在一个存在的包或新的包中创建文件

表 1.7 Database 菜单

菜 单 项	操 作 说 明
Explore	用于打开“SQL Explore”，创建、查看或编辑数据和 BDE 别名，如图 1.9 所示

表 1.8 Tool菜单

菜 单 项	操 作 说 明
Enviroment Options…	用于设置版面、资源库的路径和组件面板的显示内容，如图 1.10 所示

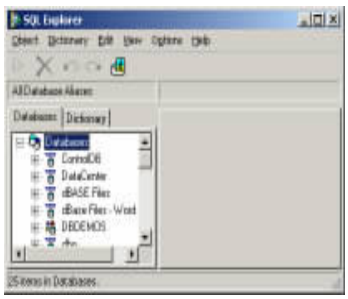


图 1.9 SQL Explorer



图 1.10 “Enviroment Options”对话框

（2）快捷工具

为了提高效率提供一些快速执行某些常用菜单命令的快捷键。表现形式是一些带图标的

按钮，这些按钮上的图标直观地显示出该按钮所实现的功能，如图 1.11 所示。

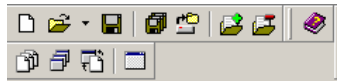


图 1.11　快捷键工具

（3）组件面板

使用 Delphi 开发应用程序时，大部分界面的设计及功能的实现都是通过组件面板上的各个组件实现的。所有的组件根据其功能划分为多个类，每一种类别的组件放置在特定的一个组件面板页上，组件分为可视化组件和不可视化组件，如图 1.12 所示。



图 1.12　组件面板窗口

若组件在设计阶段窗口中所生成的组件和在执行阶段所看到组件的外观是一致的，则将此类组件称为“可视化组件”，例如 Standard、Win32、Additional 和 System 等选项页。

某些组件在设计阶段会以该组件图标显示在窗体上，可以改变该组件属性和加上事件处理程序，但无法改变对象的大小，此类组件在执行阶段会隐藏在屏幕后执行，在窗口上无法看到该组件的图标，例如 Dailog 和 Servers 等选项页。

如果对系统提供的默认组件面板不够满意，可以选择菜单 Component 中的 configure Palette 命令，系统将弹出“Palette Properties”对话框，如图 1.13 所示，如果加入新的选项卡，可以单击“Add”按钮，在弹出的对话框中输入新选项卡的名称，如图 1.14 所示，单击“OK”按钮，新建的选项卡就被加入到 Page 列表中。如果隐藏组件，可以单击“Hide”按钮。如果要改变选项卡的位置，可以通过选择“Move Up”或“Move Down”按钮实现。

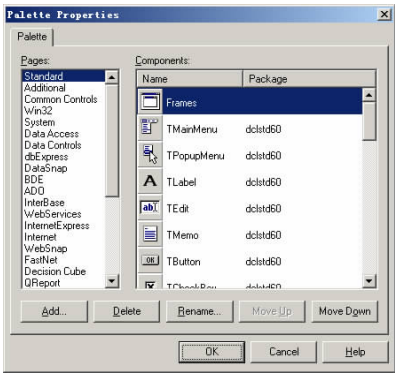


图 1.13　Palette Properties

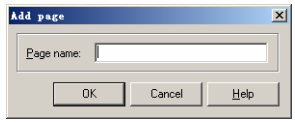


图 1.14　Add Page

2．对象观察器

对象观察器是 Delphi 面向对象可视化编程的基本工具，如图 1.15 所示。利用对象观察器，可以修改窗体或组件的属性，或者使它们能够响应不同的事件。对象观察器窗口分为属性（Properties）和事件（Events）两页。属性是一些数据，如高度、颜色和字体等，它们决定了组件在屏幕上的外观。事件则是一种消息处理机制，它能够捕捉某种情况的发生并作出反应，像鼠标单击和窗口重画就是两种典型的事件。切换时只需在窗口上部单击所需页的标签即可。在窗体设计器中选中哪个组件，对象观察器中就显示这个组件的属性和事件。

3．窗体设计器

窗体设计器主要用于设计程序软件的用户界面，如图 1.16 所示。在默认情况下，每次启

动 Delphi 时，系统会自动创建一个新的项目并显示一个空白的窗体。程序设计开始，从组件面板上选择一个组件并把它放到新创建的窗体上，可以利用鼠标调整组件在窗体设计器上的位置和大小，也可以利用对象观察器和代码编辑器来控制组件的外观和行为。

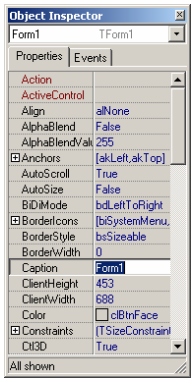


图 1.15　对象观察器

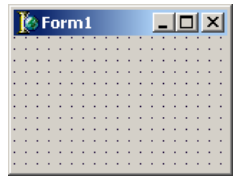


图 1.16　窗体设计器

窗体设计时，最好给新创建的窗体起一个具有一定意义的名字，这样不仅可以增加程序的可读性，而且便于日后的编译和调试。

4．代码编辑器

在 Delphi 中，代码编辑工作是在代码编辑窗口完成的，如图 1.17 所示。代码编辑器是一个高性能的编辑器，它提供了许多强大的功能。当创建一个新的窗体后，代码编辑器中就会自动生成一个相应的新单元，单元的内容对应于该窗体的源代码文件（.pas）。同时系统会自动将这个新单元按照产生的顺序，依次添加到代码编辑器顶部的标签中。

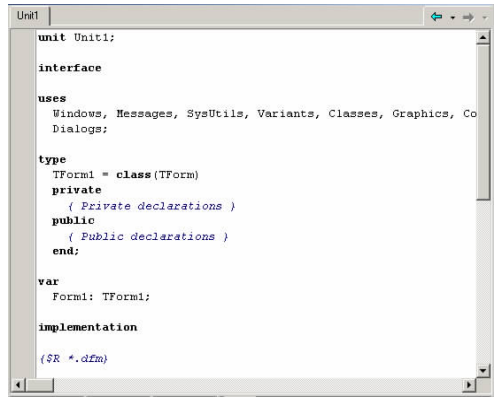


图 1.17　代码编辑窗口

在编写代码时，Delphi 还提供了对象成员自动感知功能，如图 1.18 所示。它可以自动显示与类有关的变量和成员函数，当输入“.”符号后，系统会自动完成变量和成员函数的检索。

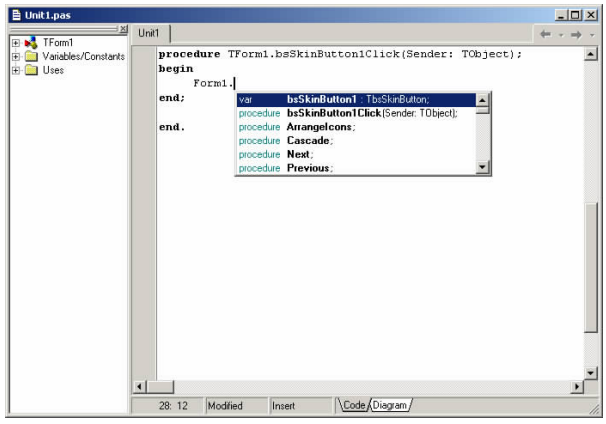


图 1.18　对象自动感知功能

在代码编辑窗口输入函数或过程名的左括号“(”后，系统将自动显示函数或过程的参数名和类型，如图 1.19 所示。

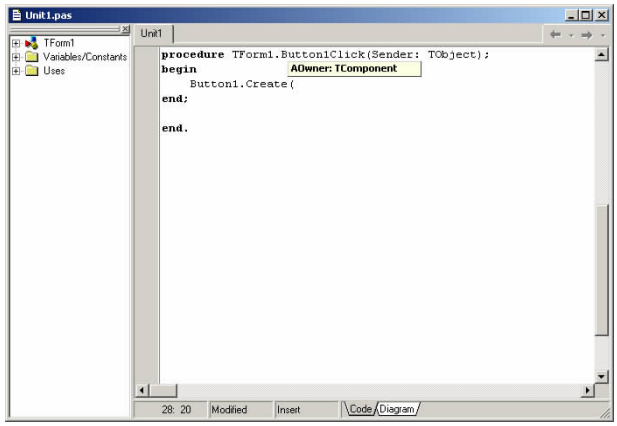


图 1.19　函数或过程参数名和类型的自动显示

如果想同时看到多个代码编辑器窗口，可以通过选择菜单 View 中的 New Edit Window 命令来实现。在代码编辑器窗口中单击右键，随之弹出的右键快捷菜单中，有许多与代码编辑有关的命令，介绍如下。

（1）New Editor Window 命令

该命令用于启动一个新的编辑窗口，通过窗口间代码的参考和对照，使代码编写更加直观。

（2）Complete class at cursor 命令

在新定义的类结构内部，选择该命令，系统将自动完成类定义的其他代码生成。举例说明如下：

```
type
  Person = class(TObject)
  public
    constructor Create(na:string);
    function Name:string;
  private
    pname:string;
  end;
```

调用命令后，代码编辑器中的代码发生改变：

```
type
  Person = class(TObject)
  public
    constructor Create(na:string);
    function Name:string;
  private
    pname:string;    <私有变量定义>
  end;
constructor Person.Create(na: string);
begin
```

```
    <事件代码>
    end;
    function Person.Name: string;
    begin
    <函数代码>
    end;
```

（3）Toggle Bookmarks 命令和 Goto Bookmarks 命令

在代码编辑器中使用 Toggle Bookmarks 命令可以定义或取消书签，使用 Goto Bookmarks 命令可以转到某个定义好的书签处。

（4）Properties 命令

该命令用于设置代码编辑器的属性，包括属性、代码格式、代码字体以及语法颜色等。选中 Properties 命令，系统将弹出“Editor Properties”对话框，如图 1.20 所示。通过这些属性的设置可以使代码编辑器更符合开发人员的编辑习惯。

5．代码浏览器

代码浏览器以一种树状视图的方式显示了列在代码编辑器中的单元文件，如图 1.21 所示。它显示了类、变量、使用的程序单元和事件处理过程，通过它可快速浏览和定位在代码编辑器窗口的内容。在代码浏览器中右键单击一个节点即可以看到该节点的可用选项。也可以通过修改主菜单下的“Environment Options”对话框中的 Explorer 页来控制代码浏览器的操作，如排序和过滤等。

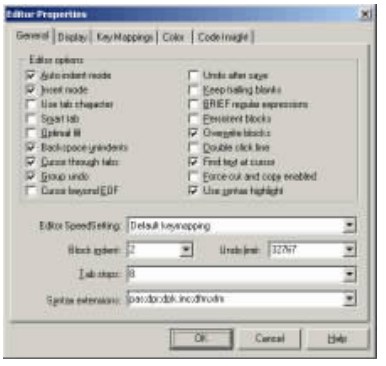


图 1.20 “Editor Properties”对话框

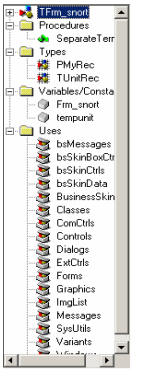


图 1.21 代码浏览窗口

6．对象浏览器

对象浏览器以一种树状视图的形式显示了窗体中的所有组件和对象之间的关系，如父子关系、属性和组件的关系以及属性和属性之间的关系。可以通过选择主菜单 View 中的 Object TreeView 命令，打开对象浏览器窗口，如图 1.22 所示。

对象浏览器对应于代码浏览器和窗体设计器。因此，当对其中任意工具的单元做了修改，其他两种工具的单元也会做相应的修改。

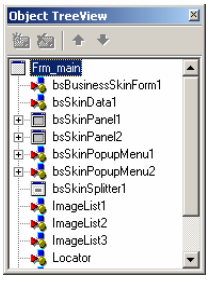


图 1.22 对象浏览窗口

1.1.2 Delphi 工程管理

选择菜单 View 中的 Project Manager 命令，系统将弹出项目管理器窗口，如图 1.23 所示。

需要全本请访问 www.ertongbook.com