目录

第一篇 入门篇 20
第一章 认识 AutoCAD 2000 20
1.1 功能强大的 AutoCAD 2000 20
1.1.1 AutoCAD 概述 20
1.1.2 Windows 下的 AutoCAD 20
1.1.3 AutoCAD 2000 的特点 22
1.2 初步认识 AutoCAD 2000 的界面 24
1.2.1 标题栏 25
1.2.2 下拉式菜单栏 26
1.2.3 工具栏 26
1.2.4 绘图区域 27
1.2.5 命令窗口 28
1.2.6 文本窗口 30
1.2.7 状态栏 30
1.2.8 光标菜单 31
1.3 AutoCAD 2000 的下拉式菜单 32
1.3.1 “文件”(File)菜单 33
1.3.2 “编辑”(Edit)菜单 33
1.3.3 “视图”(View)菜单 33
1.3.4 “插入”(Insert)菜单 33
1.3.5 “格式”(Format)菜单 33
1.3.6 “工具”(Tools)菜单 34
1.3.7 “绘图”(Draw)菜单 34
1.3.8 “标注”(Dimension)菜单 34
1.3.9 “修改”(Modify)菜单 34
1.3.10 “数据库连接”(dbConnect)菜单 34
1.3.11 “查看数据”(DataView)菜单 34
1.3.12 “窗口”(Window)菜单 34
1.3.13 “帮助”(Help)菜单 34
1.4 AutoCAD 2000 的工具栏 35
1.4.1 工具提示 35
1.4.2 浮出式工具栏 36
1.4.3 移动工具栏 37
1.4.4 增减工具栏 39
1.4.5 各类工具栏功能简介 40
1.4.6 自定义工具栏 44

需要全本请访问 www.ertongbook.com

1.5 本书约定 46
1.6 小 结 46
1.7 本章练习 47
第二章 开始绘制第一张图 48
2.1 进入 AutoCAD 48
2.2 新建图形文件 49
2.3 开始绘图 50
2.3.1 AutoCAD 的直角坐标系 51
2.3.2 绘制外围矩形 52
2.4 保存图形 53
2.5 关闭图形 55
2.6 打开现有图形 57
2.6.1 AutoCAD 的文件选择对话框 58
2.6.2 打开图形 59
2.7 完成绘图 59
2.8 另存文件 60
2.9 寻求帮助 61
2.9.1 AutoCAD 联机文档介绍 62
2.9.2 查找 AutoCAD 帮助 63
2.10 退出 AutoCAD 65
2.11 小 结 65
2.12 本章练习 66
第三章 绘制基本图元 68
3.1 在 AutoCAD 中输入点 68
3.1.1 用鼠标直接输入点 68
3.1.2 直角坐标系和极坐标系 69
3.1.3 绝对坐标和相对坐标 73
3.1.4 直接距离输入 75
3.2 在 AutoCAD 中输入其他数据 77
3.2.1 输入角度/方向 77
3.2.2 输入位移 78
3.2.3 输入距离和数 78
3.2.4 AutoCAD 输入中的几个特殊键 79
3.3 理解 AutoCAD 命令选项 79
3.3.1 响应命令 80
3.3.2 命令选项说明 81
3.3.3 AutoCAD 的几个基本概念 81

3.4 绘制直线段（LINE） 82
3.4.1 调用 LINE 命令 82
3.4.2 LINE 命令总结 82
3.4.3 绘图实例 83
3.4.4 直线段（LINE）图元 84
3.5 绘制圆（CIRCLE） 85
3.5.1 调用 CIRCLE 命令画圆 85
3.5.2 了解 CIRCLE 命令的选项 86
3.5.3 用多种方式画圆 86
3.5.4 了解圆（CIRCLE）图元 88
3.5.5 画圆的注意事项 88
3.5.6 用下拉式菜单画圆 89
3.6 绘制点（POINT） 91
3.6.1 AutoCAD 的点样式 91
3.6.2 用 POINT 命令绘制点图元 93
3.6.3 其他绘制点图元的命令 93
3.6.4 绘图实例 95
3.7 绘制圆弧（ARC） 96
3.7.1 调用 ARC 命令 97
3.7.2 用下拉式菜单绘制圆弧 98
3.7.3 ARC 命令的命令行 101
3.8 绘制正多边形（POLYGON） 102
3.8.1 调用 POLYGON 命令 102
3.8.2 绘图实例 103
3.8.3 和 LINE 绘制的图形的区别 104
3.9 小 结 105
3.10 本章练习 105
第四章 基本编辑技术 107
4.1 常用图元选择方法 107
4.1.1 单击选取对象 107
4.1.2 SELECT 命令 109
4.1.3 窗口（Window）方式 109
4.1.4 上一个（Last）方式 110
4.1.5 窗交（Crossing）方式 110
4.1.6 窗选（BOX）方式 111
4.1.7 全部（ALL）方式 111
4.1.8 栏选（Fence）方式 112

4.1.9 圈围（Wpolygon）方式 112
4.1.10 圈交（Cpolygon）方式 113
4.1.11 编组（Group）方式 113
4.1.12 删除（Remove）方式 113
4.1.13 添加（Add）方式 113
4.1.14 多选（Multiple）方式 114
4.1.15 前一个（Previous）方式 114
4.1.16 放弃（Undo）方式 114
4.1.17 自动（Auto）方式 114
4.1.18 单选（Single）方式 114
4.2 删除图元 115
4.2.1 删除图元 115
4.2.2 调用方式 115
4.2.3 编辑实例 115
4.3 恢复图元 117
4.4 放弃操作 117
4.4.1 功能强大的 UNDO 命令 118
4.4.2 使用说明 119
4.5 移动图元 119
4.5.1 调用 MOVE 命令 119
4.5.2 命令说明 120
4.5.3 绘图实例 120
4.6 复制图元 121
4.6.1 绘图实例 121
4.6.2 使用多重复制 122
4.7 旋转图元 123
4.7.1 绘图实例 123
4.8 缩放图元 124
4.8.1 绘图实例 125
4.9 对象选取次序 126
4.10 小 结 127
4.11 本章练习 127
第五章 基本图形操作 128
5.1 设置图形 128
5.1.1 设置图形单位 128
5.1.2 设置图形界限 129
5.1.3 使用系统变量 130

5.2 新建图形的其他方法 132
5.2.1 使用向导 132
5.2.2 使用样板 134
5.2.3 利用现有图形 136
5.3 图形显示初步 136
5.3.1 缩放图形显示 136
5.3.2 平移视图 144
5.3.3 使用鸟瞰视图导航 145
5.3.4 重绘图形 146
5.4 图形属性 147
5.5 图形的简单打印 149
5.5.1 打印预览 149
5.5.2 调整打印结果 150
5.5.3 打印设置初步 151
5.5.4 打印图形 154
5.6 小 结 155
5.7 本章练习 156
第二篇 精通篇 157
第六章 精确绘图 157
6.1 捕捉对象上的点 157
6.1.1 对象捕捉类型 157
6.1.2 设置对象捕捉方式 159
6.1.3 绘图实例 161
6.1.4 自动捕捉设置 163
6.1.5 使用临时参照点 163
6.2 栅格和捕捉 164
6.2.1 栅格的设置和显示 164
6.2.2 使用捕捉方式 165
6.2.3 绘图实例 167
6.2.4 等轴测模式 168
6.3 使用构造线 170
6.3.1 绘制参照线 170
6.3.2 绘制射线 171
6.4 使用点过滤方法 172
6.4.1 绘图实例 172
6.5 自动追踪技术 173
6.5.1 极轴追踪 173

需要全本请访问 www.ertongbook.com

6.5.2 设置正交绘图 176
6.5.3 对象捕捉追踪 176
6.5.4 自动追踪设置 178
6.6 查询和计算 178
6.6.1 显示和查询点坐标 178
6.6.2 计算距离和角度 179
6.6.3 使用计算命令 180
6.6.4 面积计算 180
6.6.5 对象信息查询 182
6.6.6 图形信息查询 183
6.7 小 结 184
6.8 本章练习 185
第七章 绘制更多的对象 186
7.1 绘制椭圆和椭圆弧 186
7.1.1 椭圆介绍 186
7.1.2 ELLIPSE 命令选项说明 186
7.1.3 绘图实例 188
7.2 绘制圆环 188
7.3 绘制多线对象 190
7.3.1 MLINE 命令选项说明 190
7.3.2 定义多线样式 192
7.4 绘制多段线 198
7.4.1 PLINE 命令选项说明 199
7.4.2 绘制多段线中的圆弧 200
7.4.3 绘图实例 201
7.4.4 优化多段线 202
7.5 绘制矩形 203
7.5.1 RECTANG 命令选项说明 203
7.5.2 绘图实例 203
7.6 徒 手 画 204
7.6.1 SKETCH 命令选项说明 204
7.6.2 绘图实例 205
7.7 绘制样条曲线 205
7.7.1 理解 SPLINE 命令 206
7.7.2 绘图实例 208
7.8 创建实体填充区域 209
7.8.1 SOLID 命令说明 209

7.8.2 绘图实例 211
7.9 绘制宽线 212
7.10 小 结 212
7.11 本章练习 213
第八章 高级编辑方法 215
8.1 使用对象编组选择对象 215
8.1.1 使用对话框管理对象编组 215
8.1.2 使用命令行管理对象编组 218
8.2 使用过滤器选择对象 220
8.2.1 快速选择 220
8.2.2 使用更复杂的过滤器 223
8.3 镜像图形对象 225
8.3.1 利用 MIRROR 命令绘图 225
8.3.2 文字对象的镜像 226
8.4 图形阵列操作 227
8.4.1 ARRAY 命令说明 227
8.4.2 绘图实例 228
8.5 偏移图形对象 229
8.5.1 图形对象的偏移 229
8.5.2 OFFSET 命令说明 230
8.5.3 绘图实例 231
8.6 修剪图形对象 232
8.6.1 TRIM 命令说明 232
8.6.2 绘图实例 233
8.7 延伸图形对象 234
8.7.1 EXTEND 命令说明 234
8.7.2 绘图实例 235
8.8 打断图形对象 236
8.8.1 BREAK 命令说明 236
8.8.2 绘图实例 237
8.9 对齐图形对象 237
8.9.1 ALIGN 命令说明 238
8.10 倒角图形对象 239
8.10.1 CHAMFER 命令说明 239
8.10.2 绘图实例 241
8.11 圆角图形对象 242
8.11.1 FILLET 命令说明 242

8.11.2 绘图实例 243
8.12 拉长图形对象 244
8.12.1 LENGTHEN 命令说明 244
8.12.2 绘图实例 245
8.13 拉伸图形对象 246
8.13.1 STRETCH 命令说明 246
8.14 分解图形对象 248
8.15 编辑多线对象 249
8.16 编辑多段线 251
8.17 编辑样条曲线 254
8.18 修改对象特性 256
8.18.1 CHANGE 命令说明 257
8.18.2 CHPROP 命令说明 257
8.19 使用夹点编辑图形 258
8.19.1 图形对象的夹点 258
8.19.2 使用夹点编辑图形对象 259
8.20 小 结 263
8.21 本章练习 264
第九章 使用图层和对象特性 265
9.1 图层和对象特性概述 265
9.1.1 图层的基本概念 265
9.1.2 其他对象特性 265
9.1.3 图层的状态和特点 266
9.2 颜色设置 267
9.2.1 设置现有对象的颜色 267
9.2.2 设置当前颜色 268
9.3 线型设置 269
9.3.1 加载线型 269
9.3.2 设置当前线型 270
9.3.3 修改现有对象的线型 270
9.3.4 线型管理 271
9.3.5 线型比例因子 272
9.3.6 使用命令行方式的 LINETYPE 命令 273
9.4 线宽设置 273
9.4.1 设置现有对象的线宽 273
9.4.2 设置当前线宽 274
9.5 利用对话框管理图层 275

9.5.1 图层对话框介绍 275
9.5.2 新建图层 276
9.5.3 设置当前图层 277
9.5.4 设置对象的图层 277
9.5.5 设置图层状态 277
9.5.6 指定图层特性 278
9.5.7 图层管理 279
9.6 命令行方式的图层命令 281
9.7 使用对象特性工具栏 282
9.7.1 编辑图层 283
9.7.2 编辑颜色 284
9.7.3 编辑线型 284
9.7.4 编辑线宽 285
9.7.5 编辑打印样式 285
9.8 特性匹配 286
9.9 小 结 287
9.10 本章练习 287
第十章 文字处理 289
10.1 使用 TEXT 命令绘制单行文字 289
10.1.1 调用 TEXT 命令 289
10.1.2 了解 TEXT 命令的选项 289
10.1.3 有关 TEXT 命令的特殊用法 295
10.1.4 使用 TEXT 命令的实例 296
10.2 定义文字样式 297
10.2.1 创建文字样式 297
10.2.2 编辑文字样式 300
10.2.3 替换当前的文字样式 300
10.2.4 对文字样式重命名 300
10.2.5 使用早期版本的文字样式 301
10.3 使用 MTEXT 命令标注多行文字 301
10.3.1 调用 MTEXT 命令 302
10.3.2 了解 MTEXT 命令选项 302
10.3.3 有关 MTEXT 命令的特殊用法 308
10.3.4 使用 MTEXT 命令的实例 308
10.4 拼写检查 309
10.4.1 拼写检查 309
10.4.2 选择词典 311

10.4.3 创建和编辑自定义字典 312
10.5 查询与替换 312
10.6 小 结 314
10.7 本章练习 315
第十一章 块与外部参照 316
11.1 使 用 块 316
11.1.1 创建块 317
11.1.2 插入块 321
11.1.3 重定义块 325
11.1.4 输出块 326
11.1.5 块与图层的关系 329
11.1.6 块的编辑与分解 329
11.1.7 嵌套块与无名块 330
11.2 使用属性 330
11.2.1 创建属性 331
11.2.2 与块建立联系 335
11.2.3 编辑属性 337
11.3 使用外部参照 340
11.3.1 使用外部参照 341
11.3.2 在位编辑外部参照 349
11.4 小 结 352
11.5 本章练习 352
第十二章 尺寸标注 354
12.1 尺寸标注的概念 354
12.1.1 尺寸标注的组成 355
12.1.2 尺寸标注的类型 356
12.2 创建标注 361
12.2.1 创建线性标注 363
12.2.2 创建对齐标注 365
12.2.3 创建坐标标注 366
12.2.4 创建半径和直径标注 367
12.2.5 创建圆心标记和中心线 368
12.2.6 创建角度标注 368
12.2.7 创建基线和连续标注 370
12.2.8 创建快速标注 373
12.2.9 快速创建引线和引线注释 375
12.3 标注多个对象 376

12.4 编辑标注 376
12.4.1 拉伸标注 377
12.4.2 修剪和延伸标注 378
12.4.3 倾斜标注 379
12.4.4 编辑标注文字 379
12.4.5 编辑标注特性 382
12.5 创建引线和注释 382
12.5.1 设置引线格式 382
12.5.2 编辑引线和注释 386
12.6 标注样式 387
12.6.1 创建标注样式 388
12.6.2 设置直线和箭头格式 390
12.6.3 设置标注文字的格式 393
12.6.4 调整标注文字和箭头 396
12.6.5 设置主标注单位的格式 399
12.6.6 添加换算标注单位 401
12.6.7 在标注中添加公差 402
12.7 标注形位公差 404
12.8 小 结 406
12.9 本章练习 406
第十三章 图案填充和面域 408
13.1 图案填充的概念 408
13.1.1 边界的定义 408
13.1.2 图案填充的方式 408
13.1.3 岛的概念 409
13.1.4 剖面线与特殊对象 409
13.2 创建图案填充 410
13.2.1 使用 HATCH 命令行创建图案填充 410
13.2.2 使用对话框创建图案填充 413
13.3 编辑图案填充 420
13.3.1 图案填充编辑命令 420
13.3.2 使用夹点编辑 420
13.3.3 控制图案填充的可见性 422
13.4 创建面域 422
13.4.1 使用命令行创建面域 422
13.4.2 使用对话框创建面域 423
13.5 小 结 423

需要全本请访问 www.ertongbook.com

13.6 本章练习 424
第十四章 图形显示和打印 425
14.1 理解打印 425
14.2 图形显示 428
14.2.1 使用命名视图 428
14.2.2 使用平铺视口 433
14.3 创建打印布局 438
14.3.1 使用模型空间和图纸空间 438
14.3.2 在图纸空间中工作 439
14.3.3 使用布局 442
14.3.4 使用布局样板 447
14.3.5 确定布局设置 449
14.3.6 创建浮动视口 449
14.4 创建打印样式 449
14.4.1 理解打印样式 449
14.4.2 创建打印样式表 452
14.5 打印图形 454
14.5.1 在 AutoCAD 2000 中打印 454
14.5.2 理解图纸方向和图像方向 456
14.6 批处理打印 457
14.7 电子打印 457
14.8 小 结 458
14.9 本章练习 458
第十五章 使用 AutoCAD 2000 新功能 459
15.1 AutoCAD 2000 的多文档界面 459
15.1.1 设置多文档界面 459
15.1.2 使用多文档界面 460
15.1.3 在多个文档间编辑 462
15.1.4 利用多文档功能打开图形文件 466
15.2 使用特性窗口 467
15.2.1 使用特性窗口查看对象特性 468
15.2.2 使用特性窗口编辑图形对象 469
15.3 AutoCAD 设计中心 469
15.3.1 AutoCAD 设计中心介绍 469
15.3.2 图形内容的查看和查找 471
15.3.3 使用图形内容 473
15.3.4 Autodesk 收藏夹 474

15.4 局部打开和局部加载 475
15.5 设置 AutoCAD 2000 477
15.6 小　结 479
15.7 本章练习 480
第三篇　三维篇 481
第十六章　三维绘图 481
16.1 三维绘图基础 481
16.1.1 输入三维点 481
16.1.2 设置三维视点 482
16.1.3 AutoCAD 三维绘图概述 485
16.2 使用用户坐标系 485
16.2.1 AutoCAD 中的坐标系 486
16.2.2 用户坐标系管理 486
16.2.3 UCS 图标 488
16.2.4 利用 UCS 绘图 489
16.3 简单的三维图形 491
16.3.1 绘制三维多段线 491
16.3.2 利用标高绘图 491
16.3.3 利用厚度绘图 492
16.3.4 图形消隐 494
16.4 绘制三维网格 494
16.4.1 绘制基本形体网格 495
16.4.2 绘制三维自由网格 498
16.4.3 绘制多面网格 499
16.4.4 绘制直纹曲面 501
16.4.5 绘制平移曲面 503
16.4.6 绘制旋转曲面 504
16.4.7 绘制边界曲面 506
16.4.8 编辑三维网格 507
16.4.9 绘制三维面 507
16.5 三维显示 509
16.5.1 使用多个视口观察三维图形 509
16.5.2 使用特殊视图 510
16.5.3 三维视图 512
16.5.4 三维动态显示 513
16.5.5 着色和渲染 518
16.6 小　结 521

16.7 本章练习 522
第十七章 三维建模方法 524
17.1 创建三维实体 524
17.1.1 创建长方体 524
17.1.2 创建圆锥体 525
17.1.3 创建圆柱体 526
17.1.4 创建球体 527
17.1.5 创建圆环体 527
17.1.6 创建楔体 528
17.1.7 创建拉伸实体 529
17.1.8 创建旋转实体 530
17.1.9 创建复合实体 531
17.2 修改三维实体 535
17.2.1 实体倒角操作 535
17.2.2 实体圆角操作 536
17.2.3 剖切实体 537
17.2.4 切割实体 538
17.2.5 实体编辑命令 SOLIDEDIT 539
17.3 三维编辑命令 544
17.3.1 三维旋转 544
17.3.2 三维阵列 545
17.3.3 三维镜像 547
17.3.4 三维对齐操作 547
17.4 小 结 549
17.5 本章练习 550
第十八章 551
第十九章 551
第二十章 服务器端包含（Server-Side Includes，SSI） 552
20.1 使用 SSI 的好处 553
20.2 使用 SSI 的缺点 553
20.3 SSI 的用途 553
20.4 SSI 与 CGI 比较 553
20.5 支持 SSI 的服务器 554
20.5.1 Cern 554
20.5.2 Apache 555
20.6 常用的 SSI 标记 555
20.6.1 echo 556

20.6.2 include 557
20.6.3 exec 559
20.6.4 config 559
20.6.5 odbc 560
20.6.6 email 562
20.6.7 fsize 562
20.6.8 flastmod 562
20.7 SSI中的控制标记 562
20.7.1 goto 标记 564
20.7.2 label 标记 564
20.7.3 break 标记 564
20.8 SSI 的例子 564
20.8.1 访客计数器 565
20.8.2 随机图片生成器 567
20.9 小结 568
第二十一章 通用网关接口（CGI） 569
21.1 CGI 简介 569
21.1.1 什么是 CGI 569
21.1.2 标准输入和输出 570
21.1.3 CGI 执行的步骤 571
21.1.4 CGI 服务器请求 572
21.2 CGI 常用工具 573
21.2.1 常用的 CGI 脚本制作语言 574
21.2.2 正确地选择脚本语言 575
21.2.3 几种常用的解释型脚本语言 575
21.2.4 几种常用的编译型脚本语言 577
21.2.5 新式的编译型脚本语言 578
21.3 设计 CGI 应用 581
21.3.1 CGI 脚本结构 581
21.3.2 计划脚本 586
21.3.3 标准 CGI 环境变量 588
21.3.4 CGI 脚本可移植性 590
21.3.5 CGI 库 592
21.3.6 CGI 的局限 594
21.4 理解 CGI 基本元素 596
21.4.1 CGI 的工作方式 596
21.4.2 环境变量 596

21.4.3 处理 URL 编码信息 602
21.4.4 使用头标信息 604
21.4.5 返回输出 605
21.5 HTML 和 CGI 606
21.5.1 电子邮件脚本 609
21.5.2 访客计数器 612
21.5.3 重定向脚本 614
21.6 小结 616
第二十二章 动态服务器主页（Active Server Pages） 617
22.1 ASP 简介 617
22.1.1 静态的站点内容 617
22.1.2 动态 HTML 617
22.1.3 动态的站点内容 617
22.1.4 ACTIVE SERVER PAGES 618
22.2 Global.asa 文件 619
22.2.1 Application 事件 621
22.2.2 Session 事件 622
22.2.3 <OBJECT> 声明 623
22.3 ASP 对象和组件 625
22.3.1 ASP 对象和组件简介 625
22.3.2 ASP 的内置对象介绍 625
22.3.3 ASP 程序的结构 625
22.3.4 ASP 的内置对象参考 629
22.4 ASP 对象的常用处理方法 634
22.4.1 窗体的处理 634
22.4.2 使用 Request.querystring 的例子：aspform.asp 635
22.4.3 使用 Get 的一个例子：aspform.asp 635
22.4.4 使用 Request.form 的例子 636
22.5 ASP 服务器组件 638
22.5.1 文件访问组件（FileAccess Component） 638
22.5.2 广告轮播器组件 640
22.5.3 浏览器信息组件 641
22.5.4 内容链接组件 641
22.5.5 数据库访问组件 642
22.6 使用 ASP 建立聊天室 646
22.7 小结 649
第二十三章 服务器安全性 651

23.1 在 HTTPD 服务器上定义安全许可特性 652
23.2 在 HTTPD 服务器上建立域名和地址安全性 656
23.3 在 HTTPD 服务器上建立用户名和口令安全性 658
23.3.1 口令文件 658
23.3.2 组文件 659
23.3.3 访问文件 659
23.4 使用 HTTPD 服务器端包含的安全性 660
23.5 在 CERN HTTP 服务器上建立目录级安全性 662
23.5.1 保护设置定义 664
23.5.2 定义设置文件 665
23.5.3 目录与保护设置相结合 666
23.5.4 辅助文件的维护 667
23.6 在 CERN 服务器上建立文件级安全性 668
23.7 安装 CERN 代理服务器 669
23.8 小结 672
附录 A AutoCAD 2000 的下拉式菜单 673
附录 B AutoCAD 2000 的系统变量 688

需要全本请访问 www.ertongbook.com