

高等学校计算机基础课程系列教材

ASP 程序设计

梁建武 陈语林 主编

中国水利出版社出版

内 容 提 要

ASP 是基于 IIS 的开放式的服务器端脚本环境, 它很好地将 HTML、脚本命令和组件融合在一起, 集简单性、高效性和易扩展性于一体。使用 ASP, 可以很容易地创建动态、交互且高效的 Web 服务器应用程序。

本书从实用角度出发, 对怎样用 ASP 进行 Web 动态网站的开发做了全面系统的介绍。全书共 11 章, 从 ASP 基础开始, 循序渐进地对 ASP 进行了全面的介绍。本书对 ASP 的每个知识点、概念和难点都力求以较精炼的语言进行讲解并配以必要的实例, 读者对照书中的实例操作, 便可全面掌握 ASP 编程的思路和开发技巧与体系, 并在此基础上举一反三, 根据自己的需要开发出功能强大的动态网站。本书可以作为高等学校、高职高专以及中等专业学校教材, 也可以作为 Web 技术开发人员的参考书。

本书为授课教师免费提供电子教案, 此教案用 PowerPoint 制作, 可以任意修改, 满足教师多媒体教学的需要。

图书在版编目 (CIP) 数据

ASP 程序设计 / 梁建武主编. —北京: 中国水利水电出版社, 2001.8
(高等学校计算机基础课程系列教材)

ISBN 7-5084-0727-X

I. A… II. 梁… III. 主页制作—程序设计—高等学校—教材
IV.TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2001) 第 059702 号

书 名	ASP 程序设计
主 编	梁建武 陈语林
出版、发行	中国水利水电出版社 (北京市三里河路 6 号 100044) 网址: www.waterpub.com.cn E-mail: mchannel@public3.bta.net.cn (万水) sale@waterpub.com.cn
经 售	电话: (010) 68359286 (万水)、63202266 (总机)、68331835 (发行部) 全国各地新华书店
排 版	北京万水电子信息有限公司
印 刷	北京市天竺颖华印刷厂
规 格	787×1092 毫米 16 开本 19.25 印张 428 千字
版 次	2001 年 8 月第一版 2001 年 8 月北京第一次印刷
印 数	0001—5000 册
定 价	26.00 元

凡购买我社图书, 如有缺页、倒页、脱页的, 本社发行部负责调换

版权所有·侵权必究

前 言

ASP 是 Microsoft 开发的服务器端的脚本环境,是目前非常流行的开放式 Web 服务器应用程序开发技术,它的出现在 Web 开发领域引起了一场革命。

ASP 既不是一种语言,也不是一种开发工具,而是一种技术框架,其主要功能是为生成动态、交互且高效的 Web 服务器应用程序提供一种功能强大的方法或技术。ASP 的主要特性是能够把脚本、HTML、组件和强大的 Web 数据库访问功能结合在一起,形成一个能在服务器上运行的应用程序,并把按用户的要求专门制作的 HTML 页面送给客户端浏览器。ASP 是一种服务器端的技术,它的所有命令和脚本均在服务器端执行,送到浏览器的只是标准的 HTML 页面。这样开发人员不必再考虑浏览器的类型,亦不必考虑浏览器是否支持 ASP。同时,由于只是 HTML 页面送到浏览器,在浏览器上看不到 ASP 程序,因此可防止程序被窃取,保护了开发者的利益。

本书按易学、易懂、易掌握的原则,结合 ASP 内部知识体系,由浅入深、循序渐进地介绍了 ASP 怎样进行 Web 动态网站的开发。全书共 11 章和 1 个附录。第 1 章至第 5 章分别是 ASP 简介,Web 页面的制作,ASP 的对象、组件和语法基础;第 6 章至第 7 章分别介绍了 Web 数据库开发和对数据库的访问;第 8 章至第 11 章分别介绍了流行的网站开发环境、自定义组件、程序的调试,并通过两个综合实例对前面知识进行了贯穿。

本书的最大特点在于对 ASP 中的每个知识点都精心编排了必要的实例。通过对实例的学习,读者会对所学知识有更深入的理解,并能更全面地掌握用 ASP 开发 Web 动态网站的思路、技巧和体系。本书为授课教师免费提供教学电子教案,并可提供所有程序源代码,教师如有需要可凭学校的购书证明(加盖公章)向万水电子信息有限公司索取,联系电话(010)68359168-331。

本书深入浅出,循序渐进,选材适当,结构严谨,不仅可以作为高等学校、高职高专以及中等专业学校教材,也可以作为 Web 技术开发人员的参考书。

本书由梁建武、陈语林主编。周诚、王兆升、黄逵中副主编。梁建武负责全书的体系结构并编写了第 2、3、4、7 章及全书统稿,陈语林负责全书的审核并编写了第 5、8、10 章,周诚负责全书的编排并编写了第 6、9、11 章,王兆升编写了第 1 章,黄逵中编写本书附录。此外,参与本书编写大纲讨论及部分编写工作的还有刘卫国、曹刚、王鹰、张淑梅、周杨姊等。

本书编写过程中,得到了许多专家和同仁的热情帮助和大力支持;还得到中国水利水电出版社领导和编辑的指导与帮助,谨此向他们表示最真挚的感谢!

由于计算机技术发展十分迅速,更由于作者学识水平所限,加之时间仓促,书中疏漏和错误之处在所难免,敬请广大读者不吝批评指正。

编 者

2001 年 6 月于中南大学

目 录

前言

第一章 ASP 简介.....	1
1.1 什么是 ASP.....	1
1.1.1 ASP 简介.....	1
1.1.2 本书面向的对象.....	3
1.1.3 Active Server Pages 模型.....	3
1.1.4 ASP 的功能.....	4
1.2 ASP 的工作平台.....	5
1.2.1 安装 TCP/IP 网络通讯协议.....	5
1.2.2 PWS 的安装.....	9
1.3 创建 ASP 页.....	10
1.4 思考与练习.....	13
第二章 Web 页面制作基础.....	14
2.1 HTML 语言概述.....	14
2.2 制作表单.....	15
2.2.1 表单的结构.....	16
2.2.2 FORM 中常用的标记.....	17
2.2.3 表单的处理.....	21
2.3 框架结构.....	22
2.3.1 框架结构的文件格式.....	23
2.3.2 框架结构的标记使用.....	23
2.3.3 FRAME 标记.....	25
2.3.4 TARGET 属性的使用.....	25
2.4 思考与练习.....	27
第三章 ASP 内置对象.....	28
3.1 Request 对象.....	28
3.1.1 Request 对象属性 (Property).....	29
3.1.2 Request 对象方法 (Method).....	30
3.1.3 Request 对象数据集合 (Collections).....	30
3.2 Response 对象.....	44

3.2.1	Response 对象方法	45
3.2.2	Response 对象属性	48
3.2.3	Response 对象数据集合	49
3.3	Server 对象	51
3.3.1	Server 对象属性	51
3.3.2	Server 对象方法	51
3.4	Session 对象	52
3.4.1	Session 对象的事件	53
3.4.2	Session 对象的方法	54
3.4.3	Session 对象的属性	54
3.4.4	Session 对象的数据集合	54
3.5	Application 对象	55
3.5.1	Application 对象的事件	55
3.5.2	Application 对象的方法	56
3.5.3	Application 对象的数据集合	56
3.6	ObjectContext 对象	56
3.7	思考与练习	58
第四章	ASP 组件	59
4.1	Ad Rotator 组件	59
4.1.1	Ad Rotator 组件相关文件	60
4.1.2	Ad Rotator 组件的属性和方法	61
4.2	Browser Capabilities 组件	63
4.2.1	Browscap.ini 文件	64
4.2.2	Browser Capabilities 组件的使用	66
4.3	Database Access 组件	67
4.4	File Access 组件	67
4.4.1	FileSystemObject 对象	67
4.4.2	TextStream 对象	69
4.5	Content Linking 组件	71
4.5.1	线性排列顺序文件	71
4.5.2	Content Linking 组件方法	71
4.6	其他 ASP 组件	73
4.7	思考与练习	73
第五章	VBScript 和 JScript	74
5.1	服务器端脚本和客户端脚本	74

5.2	VBScript 脚本语言	77
5.2.1	将单行语句分成多行	78
5.2.2	在代码中加注释	78
5.2.3	使用不同进制的数字	79
5.2.4	数据类型	79
5.2.5	变量	80
5.2.6	常量	83
5.2.7	数组	83
5.2.8	运算	84
5.2.9	控制结构	86
5.2.10	With 语句	91
5.2.11	过程	92
5.2.12	VBScript 函数摘要	95
5.3	JScript 脚本语言	99
5.3.1	语句和语句块	99
5.3.2	变量	99
5.3.3	数据类型	100
5.3.4	运算符	102
5.3.5	数组	103
5.3.6	控制结构	104
5.3.7	函数	107
5.3.8	复制、传递和比较数据	108
5.3.9	特殊字符	108
5.3.10	固有对象	109
5.4	思考与练习	110
第六章	Web 数据库的使用	112
6.1	Web 数据库的概述	112
6.1.1	数据库简介	112
6.1.2	Web 数据库的介绍	113
6.1.3	ASP 访问数据库方法	113
6.2	ODBC 的安装设置	114
6.3	ADO 概述	116
6.4	Connection 对象	119
6.4.1	Connection 对象的方法	119
6.4.2	Connection 对象的属性	124

6.4.3	Connection 对象的数据集合.....	126
6.5	Command 对象.....	127
6.5.1	Command 对象属性.....	127
6.5.2	Command 对象方法.....	129
6.6	Recordset 对象.....	131
6.6.1	Recordset 对象方法.....	132
6.6.2	Recordset 对象属性.....	138
6.6.3	Recordset 对象数据集合.....	141
6.7	Field 对象和 Fields 数据集合.....	141
6.7.1	Fields 数据集合.....	141
6.7.2	Field 对象属性.....	142
6.7.3	Field 对象方法.....	144
6.8	Properties 数据集合和 Property 对象.....	144
6.8.1	Properties 数据集合.....	144
6.8.2	Property 对象.....	145
6.9	Parameters 数据集合与 Parameter 对象.....	147
6.9.1	Parameters 数据集合.....	148
6.9.2	Parameter 对象.....	148
6.10	Errors 数据集合和 Error 对象.....	150
6.10.1	Errors 数据集合.....	150
6.10.2	Error 对象.....	151
6.11	思考与练习.....	152
第七章	数据库的访问.....	154
7.1	常用的 SQL 命令.....	155
7.1.1	修改表结构.....	155
7.1.2	查询表中的数据信息.....	155
7.1.3	添加、删除数据库中的数据信息.....	157
7.1.4	修改数据库中的数据记录.....	157
7.2	数据库的连接.....	158
7.3	数据的查询控制.....	158
7.4	数据的添加和删除.....	167
7.4.1	数据的添加.....	168
7.4.2	数据的删除.....	169
7.5	数据的修改.....	171
7.6	调用数据库的存储过程.....	173

7.6.1	创建存储过程.....	174
7.6.2	在 ASP 中调用存储过程.....	178
7.7	思考与练习.....	182
第八章	用 Visual InterDev 编写调试脚本.....	183
8.1	Visual InterDev 使用基础.....	183
8.1.1	Visual InterDev 主要特点.....	183
8.1.2	开发环境和工作模式.....	184
8.1.3	Visual InterDev 用户界面.....	185
8.2	建立 Web 工程.....	188
8.3	建立 Web 页.....	191
8.3.1	添加新页面.....	191
8.3.2	设置页面属性.....	191
8.3.3	文本与列表.....	192
8.3.4	滚动文本.....	194
8.3.5	超级链接.....	194
8.3.6	书签.....	195
8.3.7	插入图像.....	196
8.3.8	表格.....	196
8.3.9	表单.....	198
8.3.10	文档大纲.....	200
8.4	客户端脚本.....	201
8.4.1	设置脚本语言.....	201
8.4.2	事件处理.....	201
8.4.3	脚本大纲.....	202
8.4.4	样式属性.....	203
8.5	服务器端脚本.....	203
8.6	思考与练习.....	204
第九章	如何建立自己的 ASP 组件.....	205
9.1	什么是 ActiveX Server Components.....	205
9.2	Visual Basic 6.0 与 ActiveX Server Components.....	205
9.2.1	使用 Visual Basic 6.0 编写 ASP 组件.....	205
9.2.2	通过 ASP 调用自建组件.....	211
9.3	使用 ActiveX 组件封装复杂计算和向 ASP 导出高级语言的函数.....	214
9.4	思考与练习.....	219

第十章 ASP 应用程序开发入门.....	220
10.1 ASP 应用程序概述.....	220
10.2 网上投票系统.....	221
10.2.1 设计思路.....	221
10.2.2 制作网上投票调查表.....	223
10.2.3 在线统计投票结果.....	226
10.2.4 看投票结果.....	232
10.2.5 图形显示投票结果.....	235
10.3 创建在线商店.....	240
10.3.1 在线商店导航.....	241
10.3.2 准备数据库.....	241
10.3.3 通用脚本.....	243
10.3.4 购物天堂.....	247
10.3.5 查询余额及购物情况.....	251
10.3.6 管理员维护区.....	253
10.4 思考与练习.....	270
第十一章 ASP 程序的调试.....	271
11.1 错误处理.....	271
11.1.1 未处理的错误.....	271
11.1.2 处理错误.....	272
11.2 Err 对象.....	274
11.2.1 Err 对象的属性.....	274
11.2.2 Err 对象的方法.....	277
11.2.3 将错误记录在文件中.....	281
11.3 脚本调试器.....	283
11.4 思考与练习.....	288
附录 ASP 常用函数.....	289
附 1 对象函数.....	289
附 2 字符串函数.....	289
附 3 数据类型转换函数.....	293
附 4 数据类型判别.....	296
附 5 数学函数.....	297
附 6 日期函数.....	299
附 7 数组类型函数.....	301
参考文献.....	303

第一章 ASP 简介

1.1 什么是 ASP

1.1.1 ASP 简介

ASP 是 Active Server Pages 的简称，是服务器端脚本编写环境，使用它可以创建和运行动态、交互的 Web 服务器应用程序。使用 ASP 可以组合 HTML 页、脚本命令和 ActiveX 组件以创建交互的 Web 页和基于 Web 的功能强大的应用程序。ASP 应用程序很容易开发和修改，可用它来创建动态 Web 页或生成功能强大的 Web 应用程序。

ASP 页是包括 HTML 标记、文本和脚本命令的文件。ASP 页可调用 ActiveX 组件来执行任务，例如连接到数据库或进行商务计算。通过 ASP，可为 Web 页添加交互内容或用 HTML 页构成整个 Web 应用程序，这些应用程序使用 HTML 页作为客户的界面。

也可以认为 ASP 是一种类似 HTML(Hypertext Markup Language, 超文本标识语言)、Script 与 CGI(Common Gateway Interface, 通用网关接口)的结合体，但是其运行效率却比 CGI 更高。程序编制也比 HTML 更方便且更有灵活性，程序安全及保密性也远比 Script 好。现在网上还流行另一种语言 PHP，它和 ASP 有相似的功能，但目前主要用在其他操作系统，如 Linux、UNIX 系统中。如果是第一次接触互联网络(Internet)，那么可能不很了解上述的名词，下面就各种名词加以解释并说明它们之间的区别。

- HTML(Hypertext Markup Language)是一种超文本识别语言，HTML 文件是被网络浏览器读取并产生网页的文件，用户只要使用网页浏览工具就可以浏览这些文件，目前比较常用的工具包括 Microsoft Internet Explorer 及 Netscape Communicator 等。由于 HTML 文件都是由标签(tag)所组成的，因此它比较适合制作静态网页，再者，由于自身的限制 HTML 是无法直接存取数据库的，所以存取数据库的工作大部是依靠 CGI 来处理。ASP 不但可以包含 HTML 标签，也可以直接存取数据库及使用无限扩充的 ActiveX 控件，因此在程序编制上要比 HTML 方便且更富有灵活性。
- CGI(Common Gateway Interface)是一种共用的网关接口，它可以称为一种机制。因此您可以使用各种不同的程序语言编写适合的 CGI 程序，这些程序语言包括 Visual Basic、Delphi 或 C/C++ 等等，可以将已经写好的程序放在 Web 服务器的计算机上运行，再将其运行结果通过 Web 服务器传输到客户端的网页浏览器。事实上，这样的编制方式比较困难而且效率低，因为每一次修改程序都必须重新将 CGI 程序编译成

可执行文件。而 ASP 与 Script (脚本) 的编写方式非常类似, 它完全不需要重新编译成可执行文件就可以直接运行, 再者 ASP 内置的 ADO 组件, 允许用户通过客户端浏览器存取各种各样的数据库。除此之外, ASP 与 CGI 最大的不同在于对象向导和组件重用, ASP 除了内置的 Request 对象、Response 对象、Server 对象、Session 对象、Application 对象及ObjectContext 对象等基本对象外, 另外允许用户以外挂的方式使用 ActiveX 控件。当然, ASP 本身也提供了多个 ActiveX 控件供使用, 这些组件包括广告回转组件、文件存取组件、文件连接组件及数据库存取组件等, 这些大量扩充且重复使用的组件使 ASP 的功能远大于 CGI。

- Script (脚本) 是由一组可以在 Web 服务器或客户端浏览器运行的命令组合而成, 目前在网页编制上比较流行的脚本语言包括 VBScript 与 JavaScript。这些脚本大部分是在客户端运行, 因此, 客户端可以很清楚的取得脚本的内容, 所以, 就安全性而言, 这些客户端的脚本语言的确是有些危险。ASP 虽然具有脚本语言的方便性, 但由于它是在 Web 服务器端运行的, 运行后再将运行结果以 HTML 格式传送至客户端的浏览器, 因此 ASP 与一般的脚本语言相比, 要安全多了。
- PHP 是一个缩写名称, “PHP: Hypertext Preprocessor”, 打开缩写还是缩写。PHP 是一种 HTML 内嵌式的语言 (类似 IIS 上的 ASP)。而 PHP 独特的语法混合了 C、Java、Perl 以及 PHP 式的新语法, 它也可以比 CGI 或者 Perl 更快速的执行动态网页。要比较和网页结合的能力, PHP 和 ASP 是并驾齐驱的。在开发及维护时间上, PHP 及 ASP 都有不错的表现。

总而言之, ASP 是目前网页开发技术中最容易学习、灵活性最大的开发工具之一, 而且, 最重要的是 ASP 拥有非常大的可扩充性。ASP 是用附加特性扩展了的标准 HTML 文件。像标准的 HTML 文件一样, ASP 包含可被 Web 浏览器显示并解释的 HTML 标签。通常放入 HTML 文件的 Java 小程序、闪烁文本、用户端脚本、用户端 ActiveX 控件都可以放入 Active Server Pages 中。不过, ASP 具有的 3 个重要特性使它变得很独特:

1. ASP 可包含服务器端脚本。将服务器端脚本包含在 ASP 中就可以用动态内容创建网页。举个简单例子, 可以创建一个不同时间显示不同信息的网页。

2. ASP 提供了几种内置对象。在 Active Server Pages 中使用内置对象可以使脚本功能更强, 在其他方面, 这些对象可使你从浏览器中检索或向浏览器发送信息。例如, 可以用 Request 对象取得用户发送到 HTML 表单上的信息, 并在一个脚本中响应这些信息。

3. 用附加组件, 可以扩展 Active Server Pages。Active Server Pages 可以同几个标准的服务器端 ActiveX 组件捆绑在一起, 这些组件的使用可以方便的处理数据库, 发送 E-mail 或访问文件系统。

这 3 方面特性给 Active Server Page 下了定义。Active Server Pages 是用服务器端脚本、对象和组件扩展了的标准 HTML 页, 使用 Active Server Pages 可以用动态内容创建网站。

1.1.2 本书面向的对象

1. HTML 编写人员

如果是位 HTML 编写人员，那么将发现 ASP 脚本提供了创建交互页的简便方法。如果曾想从 HTML 表格中收集数据，或用顾客的姓名个人化 HTML 文件，或根据浏览器的不同使用不同的特性，那么会发现 ASP 提供了一个出色的解决方案。以前，要想从 HTML 表格中收集数据，就不得不学习一门编程语言来创建一个 CGI 应用程序。现在，只要将一些简单的指令嵌入到 HTML 文件中，就可以从表格中收集数据并进行分析。现在可以不再学习完整的编程语言或者单独编译程序来创建交互页。

随着不断掌握使用 ASP 和脚本语言的技巧，可以创建更复杂的脚本。对于 ASP，可以便捷地使用 ActiveX 组件来执行复杂的任务，比如连接数据库以存储和检索信息。

2. 有经验的脚本编写人员

如果已经掌握一门脚本语言，如 VBScript、JavaScript 或 Perl，而且已经了解使用 ASP 的方法。只要安装了符合 ActiveX 脚本标准的相应脚本引擎，就可以在 ASP 页中使用任何一种脚本语言。ASP 带有 Microsoft® Visual Basic® Scripting Edition (VBScript) 和 Microsoft® JScript™ 的脚本引擎，这样可以立即开始编辑脚本。Perl、REXX 和 Python 的 ActiveX 脚本引擎可以从第三方开发人员处获得。

3. Web 开发人员

如果已经掌握了一门编程语言，如 Visual Basic，那么将发现 ASP 是快速创建 Web 应用程序的一个非常灵活的方法。通过向 HTML 中添加脚本命令，能够创建应用程序的 HTML 接口。通过创建自己的 ActiveX 组件，可以将应用程序中的商业逻辑封装到能够从脚本、其他组件或从其他程序中调用的模块。

使用 ASP 进行计算的 Web 可转化为有形的利益，它使 Web 供应商能够提供交互的商业应用而不仅仅是发布内容。例如，旅行社能够比公布航空时刻表做得更多；用 ASP 脚本可以让客户察看现有的航班、比较费用并预定座位。

包含在 Windows NT Option pack 中的 Microsoft Transaction Server (MTS) 可以降低在服务器上构造程序的复杂性和费用。MTS 可以解决开发那些保密性强的、可分级的以及可靠的 Web 应用程序的复杂性问题。

1.1.3 Active Server Pages 模型

浏览器从 Web 服务器上请求 .asp 文件时，ASP 脚本开始运行。然后 Web 服务器调用 ASP，ASP 全面读取请求的文件，执行所有脚本命令，并将 Web 页传送给浏览器。

由于脚本在服务器上而不是在客户端运行，传送到浏览器上的 Web 页是在 Web 服务器上生成的。所以不必担心浏览器能否处理脚本：Web 服务器已经完成了所有脚本的处理，并将标准的 HTML 传输到浏览器。由于只有脚本的结果返回到浏览器，所以服务器端脚本不易复

制。用户看不到他们正在浏览的页的脚本命令。如图 1-1 所示。

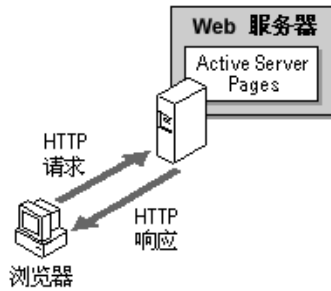


图 1-1 ASP 模型

1.1.4 ASP 的功能

Active Server Pages 在功能方面有所增强，更易于开发应用程序。主要如下：

- Microsoft 脚本调试程序。可以使用脚本调试程序调试 .asp 文件。
- 事务性脚本。ASP 页和页中使用的对象可以运行于事务环境之下。在页上的全部工作只有两种结果：提交或终止。事务可以保护应用程序免于因失败而导致数据丢失。
- 管理工具。许多应用程序设置可在 Internet 服务管理器上进行，这是 Internet Information Server 和 Personal Web Server（在 Windows NT Workstation 上）的管理工具。
- 隔离 ASP 应用程序。可以隔离 ASP 应用程序以便它们能在 Web 服务器上独立的内存空间内运行。万一某个应用程序失败时，可以保护其他应用程序和 Web 服务器。它也可以在不停止 Web 服务器的情况下，停止一个应用程序或从内存中卸载其组件。
- 文件上载。浏览器可以通过 Posting Acceptor 应用程序将文件上载到 Web 服务器。可以编写 ASP 脚本来发送带有从 Posting Acceptor 传来的信息的 E-mail，如每一个上载文件的位置和名称。
- 新的 ASP 组件。ASP 提供了新的基础组件。
- 应用程序根目录的改变。ASP 应用程序的根目录在 Web 站点上可以是物理目录。以前，根目录必须映射为虚拟目录。现在可以用 Internet 服务管理器指示 ASP 应用程序的根目录。必须将 .asp 文件置于应用程序树中，Web 服务器才能检测文件的改变并且自动重装它们。
- 支持 Internet Explorer 4.0 通道和 Web 预测。当 ASP 要发送包含通道定义命令的文件时，它会自动告诉 Internet Explorer 4.0。使用 ASP 很容易就能生成通道定义 (.cdf) 文件。

- 支持 HTTP 1.1 协议。Internet Information Server 和 Personal Web Server 支持 HTTP 1.1 协议。在响应支持 HTTP 1.1 的浏览器（例如 Internet Explorer 4.0）时，这一支持可使 ASP 利用新协议的高效率。例如，当向浏览器返回页的时候，ASP 使用大块转换编码以提高网络效率。
- 使用脚本语言。Active Server Pages 提供了一个在 HTML 页中使用现有脚本语言如 Microsoft VBScript 和 Microsoft JScript 的框架。本节将解释如何创建 ASP 页、如何添加脚本语言语句以及如何执行创建对象实例等基本任务。虽然这些主题介绍了一些脚本和编程的概念，但其用意并非是教您一门脚本语言。Microsoft 的脚本语言提供自己的文档，许多其他的有关脚本的书籍可从当地的图书商处获得。不管是初学者还是经验丰富的脚本编写人员，都应该浏览这些主题以便学习基本的框架和在 ASP 页中使用脚本语言的语法。如果是位新手，就该通过书本和课程来掌握这些语言。

1.2 ASP 的工作平台

经过上面的介绍，相信你一定迫不及待的想要测试一下 ASP 的性能，所谓“工欲善其事，必先利其器”，因此在进行测试之前，下面先来了解有关 ASP 的环境设置。一般来说，ASP 程序目前可以在 Windows 95/98/NT/2000 等操作系统下运行，因此计算机的硬件配备至少要符合操作系统的需求，除了硬件之外，还必须安装 TCP/IP 网络通讯协议、Web 服务器及 ASP 软件。

下面以 Windows98 为例解释一下安装 TCP/IP 网络通讯协议、Web 服务器及 ASP 软件。

1.2.1 安装 TCP/IP 网络通讯协议

因为 ASP 软件通常都是配合 Web 服务器运行的，而 Web 服务器通常也需要安装 TCP/IP 网络通讯协议。但 TCP/IP 网络通讯协议无法单独运作，因此必须配合网卡使用，如果已经准备好了网卡，那么，请参考使用手册进行安装。

如果没有准备好网卡，而且也不想购买网卡，但偏偏又想运行 ASP 的话，那么可能需要“欺骗”计算机才可以。那如何才能骗得了计算机呢？以下将以 Windows 98 第二版为例，说明如何在没有网卡的情况下安装 TCP/IP 网络通讯协议。

Step1. 首先，请启动控制面板并在【网络】的图标上双击鼠标左键，以启动“网络”对话框。如果以前没有安装过任何的网路组件，那么在“配置”标签页内容应该为空，此时请按【添加】按钮，开始增加“网络组件”，如图 1-2 所示。

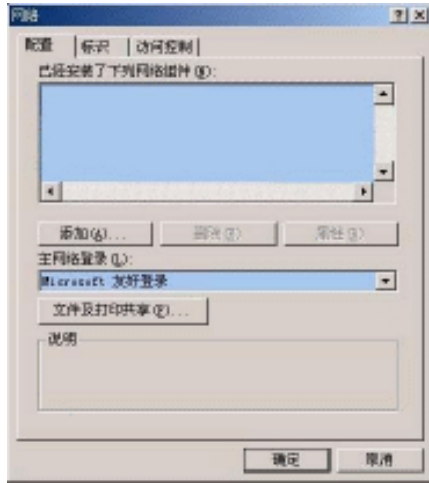


图 1-2 网络对话框

Step2. 请在“请选择网络组件类型”对话框中，单击“适配器”并按下【添加...】按钮，如图 1-3 所示。



图 1-3 选择网络组件类型

Step3. 请在“选择网络适配器”对话框中，选择“Microsoft”的“拨号适配器”，如图 1-4 所示。



图 1-4 选择网卡

Step4. 此时系统将会自动产生了“Client for Microsoft Networks”、“Client for Netware Networks”、“拨号网络适配器”、“IPX/SPX 兼容协议”及“NetBEUI”等网络组件，对这些网络组件，用户并不需要再做什么的设置。除了这些网络组件外，还需要 TCP/IP 网络通讯协议，因此需要再次按下【添加...】按钮，开始添加其他网络组件。

Step5. 在“请选择网络组件类型”对话框，如图 1-5 所示。单击“协议”并按下【添加...】按钮。图 1-6 就是配置完必要协议的结果。

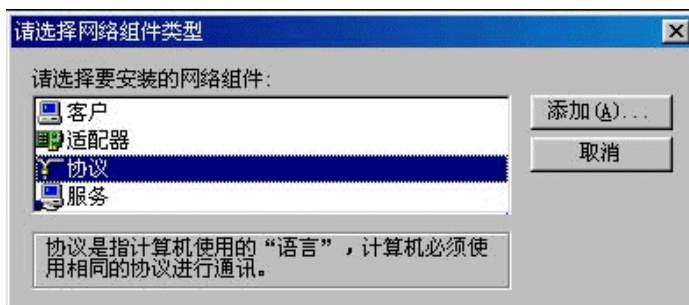


图 1-5 添加协议



图 1-6 完成添加各种组件后结果

Step6. 请在“选择网络协议”对话框中，如图 1-7 所示。选择“Microsoft”的“TCP/IP”网络通讯协议，并按下【确定】按钮。

Step7. 此时系统会自动安装【TCP/IP】网络组件，TCP/IP 网络组件虽然安装好了，但是，最重要的工作是设置 TCP/IP 的内容，如果想设置 TCP/IP，请先单击“TCP/IP”然后单击【属性】按钮，如图 1-8 所示。



图 1-7 选择“TCP/IP”协议

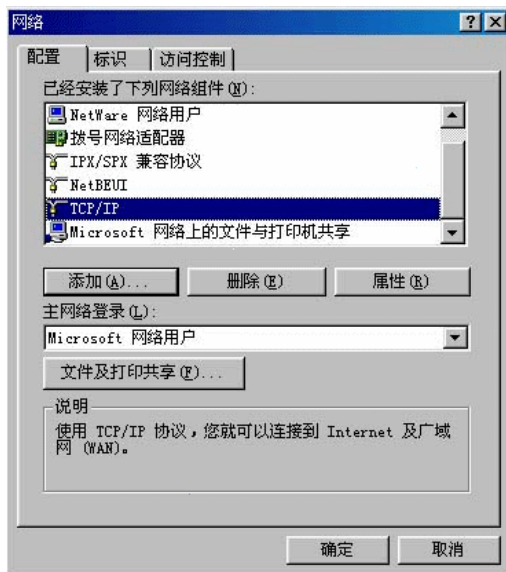


图 1-8 配置“TCP/IP”协议

Step8. 在“TCP/IP 属性”对话框中如图 1-9 所示，有“绑定”、“高级”、“NetBIOS”、“DNS 配置”、“网关”、“WINS 配置”及“IP 地址”等七个标签页。我们在这里并不针对这些选项做一一介绍，因为这些选项与机器所属的网络结构有相当重要的关系，例如，“DNS 配置”、“WINS 配置”、“网关”及“IP 地址”等选项可能要询问网络管理者才能得知。如果是单机用户，可以随便指定 IP 地址，但如果已经连上了 Internet，那么千万不要随便指定 IP 地址！否则会遭人痛骂！（占用别人的 IP 地址）。这里示范将 IP 地址指定为“202.197.37.225”，并且将子网掩码设为“255.255.255.0”，上述设置完成后，必须重新开机后才会有效。