ASP+Access数据库系统开发案例精选

明日科技　编著

刘志铭　庞娅娟　孙明丽

人 民 邮 电 出 版 社

北 京

需要全本请访问 www.ertongbook.com

图书在版编目（CIP）数据

ASP+Access 数据库系统开发案例精选／明日科技编著．—北京：人民邮电出版社，2007.8
（数据库管理系统开发从技术到实践）
ISBN 978-7-115-16224-3

Ⅰ．A… Ⅱ．明… Ⅲ．①主页制作－程序设计 ②关系数据库－数据库管理系统，Access
Ⅳ．TP393.092 TP311.138

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2007）第 067323 号

内 容 提 要

本书精选了 8 个当前应用最广泛的数据库系统案例，详细介绍了使用 ASP+Access 开发数据库管理系统的思路、方法和技术。案例内容包括个人网站、新闻网站、办公自动化管理系统、企业门户网站、电子商务网站、新城校友录、在线论坛、中介信息网站等。这些系统既可以独立使用，也可作为企业综合管理系统的重要组成部分。

本书光盘不但包含了书中所有数据库系统实例的源程序和相关开发素材，同时还包含免费赠送的涉及网络管理、文件管理、个人信息管理和数据库管理等方面的数十种实用工具软件。本书所有源程序都经过精心调试，在 Windows XP 和 Windows Server 2003 下测试通过，保证能够正常运行。

本书内容精炼，重点突出，实例丰富，是各级程序开发人员必备的和不可多得的数据库系统开发图书，本书也非常适合大中专院校师生学习参考。

数据库管理系统开发从技术到实践

ASP+Access 数据库系统开发案例精选

- 编　　著　明日科技　刘志铭　庞娅娟　孙明丽
  责任编辑　张立科
- 人民邮电出版社出版发行　　北京市崇文区夕照寺街 14 号
  邮编　100061　　电子函件　315@ptpress.com.cn
  网址　http://www.ptpress.com.cn
  北京顺义振华印刷厂印刷
  新华书店总店北京发行所经销
- 开本：787×1092　1/16
  印张：27.5　　彩插：2
  字数：676 千字　　2007 年 8 月第 1 版
  印数：1 – 5 000 册　　2007 年 8 月北京第 1 次印刷

ISBN 978-7-115-16224-3/TP

定价：49.00 元（附光盘）

读者服务热线：(010)67132692　印装质量热线：(010)67129223

前　言

数据库管理系统是与操作系统同等重要的基础软件平台，已经成为企业日常管理中不可缺少的组成部分。如果不使用数据库管理系统，许多简单的工作将变得效率低下、错误百出甚至难以实现。无论是超市、银行、车站、图书馆还是日益火爆的互联网上服务（如搜索引擎、门户网站、网上聊天、电子邮件等）都离不开数据库管理系统的强大支持。因此数据库系统开发是目前非常热门的领域。

本书内容

本书精选了当前较为热门的数据库管理系统案例，包括个人网站、新闻网站、办公自动化管理系统、企业门户网站、电子商务网站、新城校友录、在线论坛、中介信息网站等。这些系统既可独立使用，也可作为企业综合管理系统的重要组成部分。

特色注释

迅速提高编程水平的方法是阅读大量代码，但冗长的代码往往让编程爱好者望而却步。为使读者在阅读代码时透彻理解代码的含义并掌握使用技巧，本书对代码中重要的对象、函数、语句和知识点等设计了一些特色说明，以帮助读者理解、学习代码，主要包括代码导读、注意、技巧和链接。

- 代码导读：代码中比较重要的内容通过注释不好讲解，本书在代码前使用了标注文字（❶、❷……）进行标识，然后在代码导读中进行解释，如：

```
<%
Dim conn,connstr
  ❶ Set conn=Server.CreateObject("ADODB.Connection")
     connstr="Provider=Microsoft.Jet.OLEDB.4.0;User ID=admin;Password=;Data Source="&Server.Map Path ("/Data
Base/db_Ebusiness.mdb")&";"
  ❷  conn.open connstr
%>
```



代码导读

❶ 创建一个 ADO 的 Connection 对象，使用此对象可进行与数据库的连接操作。

❷ 通过 Connection 对象的 Open 方法打开数据连接，连接到数据库。Open 方法对应的各参数说明如下：

Provider 表示使用的 OLE DB 提供程序；

User ID 可选参数，表示访问 Access 数据库使用的用户名称；

Password 可选参数，表示访问 Access 数据库使用的用户密码；

Source 表示访问的数据库的完整路径。

■ 注意：用于强调当前讨论问题的附加信息和注意事项。



注意

Response 对象的 Buffer 属性必须在任何信息发向客户端浏览器之前进行设置。

■ 技巧：提供了作者开发中积累的编程捷径、技巧和高招。



技巧

在编写添加程序、修改程序或者删除程序时，可以将各功能模块编写成子过程，需要时使用 call 语句调用相应子过程，增强程序的可读性和移植性。

■ 链接：对于多个实例涉及的内容，为了避免重复，又能使读者快速找到相关的技术解答，本书通过链接提供对重复内容的快速索引。



链接

图片上传功能的实现请参看 7.8.4 节。

本书的约定

- 本书每章的首页详细说明了每个实例开发中需要的技术，并对程序各方面内容进行了说明。读者在学习每一章内容之前，一定要仔细阅读该章首页。
- 因篇幅限制，本书实例讲解部分只介绍重点模块和关键代码，其他模块和代码可参见光盘中实例的源程序。
- 本书光盘多媒体程序只能在光盘上运行，不能拷贝到计算机上运行。

技术支持

本书由明日科技组织编写，参加编写的有赛奎春、庞娅娟、孙明丽、刘莹、邹天思、吕继迪、寇长梅、刘欣、刘玲玲、顾彦玲、黄锐、刘彬彬、梁冰、王国辉、张跃廷、王小科、帖凌珍、韩阳、李凤蕾、张宏宇、宋坤、刘锐宁、李伟明、王毅、杨丽、国明珠、潘凯华、梁水等。由于作者水平有限，疏漏之处在所难免，请广大读者批评指正。

如果读者在使用本书时遇到问题，可以访问明日科技网站，我们将通过明日科技网站全面为读者提供网上服务和支持。读者阅读本书时发现的错误和遇到的问题，我们承诺在 5 个工作日内给您提供回复。

服务网站：www.mingrisoft.com

服务信箱：mingrisoft@mingrisoft.com

服务电话：0431-84978981 84978982

编者

2007 年 5 月

1

第 1 章
ASP 入门

本章要点：

- ASP 概述
- ASP 环境配置
- ASP 页的搭建
- Web 的工作原理
- ASP 内置对象
- ASP 安全维护

开发导读

如果读者为初学者，那么需要按照以下步骤进行学习。

1．了解 ASP 的基本概念。

2．掌握在 Windows 操作系统下安装 Internet信息服务（IIS）的方法。

3．熟悉 ASP 的环境配置。

4．熟悉 ASP 页的搭建。

5．熟悉 Web 工作原理。

6．掌握 ASP 中内置对象（Request对象、Response 对象、Server对象、Application 对象、Session 对象、ObjectContext对象）。

7．掌握 ASP 安全维护。

如果读者有一定的 ASP 开发基础，那么可以根据读者的实际情况进行学习。

需要全本请访问 www.ertongbook.com

11 ASP 概述

ASP 是活动服务器页面（Active Server Pages）的简称，是微软公司开发的服务器端脚本编写环境。使用 ASP 可以用 HTML 页、脚本命令和 ActiveX 组件来创建动态、交互的 Web 页和基于 Web 的应用程序。

ASP 是服务器端的网页技术，是在服务器端（Web 服务器）运行的，而不是在客户端（访问者的浏览器）运行的。当客户请求一个 ASP 文件时，由服务器先把该文件解释成标准的 HTML 文件，再发送给客户。在服务器端运行的好处有两点：第一，可以不受客户端浏览器的限制；第二，可以很方便地和服务器交换数据，例如从数据库中读取数据。

严格来说，ASP 并不是一种语言，它只是提供一个环境来运行脚本。ASP 常用的脚本语言是 VBScript（Visual Basic Script）或 JavaScript（或者 Microsoft 变体 JScript），也可以是它们两者的结合。

ASP 没有固定的开发工具，任何一种文本编辑器都能胜任 ASP 脚本的编辑工作。当然，不同的开发工具的开发、调试效率是不一样的。

ASP 也是一种 CGI 脚本代替程序，可以与数据库和其他程序进行交互，是一种简单、方便的编程工具。ASP 的网页文件的类型是.asp，常用于各种动态网站中。

12 ASP 环境配置

12.1 IIS 服务器的安装

视频录像：光盘\swf\list\IIS 的安装录像（Windows XP）.swf

Windows XP 默认安装并没有安装 IIS，因此需要安装，安装步骤如下。

（1）选择“开始”→“设置”→“控制面板”，进入控制面板界面。

（2）在控制面板界面中，选择“添加或删除程序”按钮并双击它，在弹出的窗口中单击“添加或删除 Windows 组件（A）”按钮，打开 Windows 组件向导，如图 1.1 所示。



图 1.1　Windows 组件向导

（3）在图 1.1 所示界面中，首先选择“ Internet 信息服务（IIS）”，然后单击“ 详细信息（D）…”按钮，在弹出窗口中选择所要安装的相关程序。

（4）IIS 包含了很多的内容，但是对于开发 ASP 而言，只要选中“ 万维网服务 ”选项就可以了，如图 1.2 所示。单击“ 详细信息（D）…”按钮，查看万维网服务安装的相关详细信息。



图 1.2　Internet 信息服务

注意

IIS 是一个综合的服务器，它不仅能够提供 WWW 服务，还能够提供 FTP 服务和 SMTP 服务。读者如果有需要，可以参考相关帮助。

默认情况下，选项都会被安装，读者不需要修改，直接单击“ 确定 ”按钮进行安装。

（5）安装完成后，读者需要测试 IIS 服务器是否安装成功，测试的方法详见 1.2.3 节。

1.2.2　IIS 服务器的配置

视频录像：光盘\swf\list\IIS 的配置.swf

配置 IIS 服务器，可以按照如下步骤进行。

（1）选择“ 控制面板\管理工具\Internet 信息服务 ”，进入 IIS 管理器。IIS 管理器的左侧树型区域是 IIS 提供的服务，右边视图栏显示的是具体信息。可以通过 IIS 管理器中的菜单栏（也可以通过弹出式菜单）进行 IIS 的配置。

注意

在 IIS 提供服务的时候，首先要选中“ 默认网站 ”，然后单击工具栏上面的黑色三角按钮来启动该服务。启动后黑色三角按钮为不可用，此时可以通过单击“ ■ ”按钮来停止服务或者通过单击“ ‖ ”按钮来暂停服务。

（2）选择“ 默认网站 ”，单击鼠标右键，选择“ 属性（R）”菜单，此时将弹出“ 默认

网站属性”设置对话框，如图 1.3 所示。

“默认网站属性”对话框中包含网站、主目录、文档等 9 个选项卡。“网站”选项卡主要用于设置 TCP 端口。对于 WWW 协议而言，默认的端口为 80。通常，用户在访问服务器端为 80 的 Web 服务器的时候，只要输入 IP 地址或者域名即可，如访问明日网站，可以输入 http://www.mingrisoft.com。如果对方服务器设定的端口号为 8080，则必须采用“http://www.mingrisoft.com:8080”的格式，否则不能得到正确的内容。

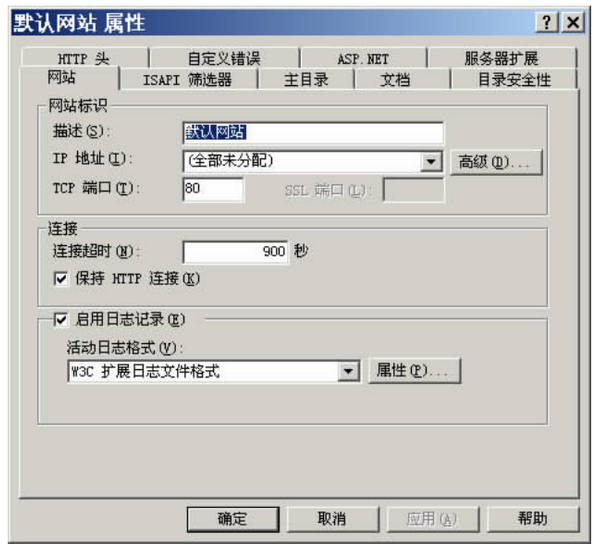


图 1.3 “默认网站属性”设置对话框

(3)“主目录”选项卡主要用于设置网站本地路径。改变主目录就可以让网络服务器对应不同的网站内容。如有两个网站，一个网站的路径为“d:\schoolcomputer”，另一个网站的路径为“e:\mingrisoft”。如果主目录设置成“d:\schoolcomputer”，则在 IE 中输入“http://localhost/index.asp”，将访问的是“d:\schoolcomputer\index.asp”文件；如果将主目录设置成“e:\mingrisoft”，同样在 IE 中输入“http://locahost/index.asp”，则访问的是“e:\mingrisoft\index.asp”文件。

为了保证网站的安全，在“主目录”选项卡中，还可以设置客户的访问权限，通常选中“读取”、“记录访问”以及“索引资源”复选项。

(4) 其他选项建议使用默认设置，单击“确定”按钮完成设置。

1.2.3 测试网站服务器

1．本地访问测试

视频录像：光盘\swf\list\01\本地访问测试 IIS 配置.swf

ASP 网站开发环境是否构建成功，可以通过以下的方法进行测试。

测试前必须对 IIS 进行以下设置。

(1) 单击“开始”按钮，选择“设置”→“控制面板”，打开“管理工具”对话框，双击“管理工具”图标，然后再双击“Internet 信息服务管理器”图标，右键单击“默认网站”，在弹出的快捷菜单中选择“属性”选项。

(2) 此时将打开“默认网站属性”对话框，在该对话框中选中“主目录”选项卡，设置“本地路径”文本框的内容为“C:\Inetpub\wwwroot”，如图 1.4 所示。

(3) 单击“确定”按钮完成设置。

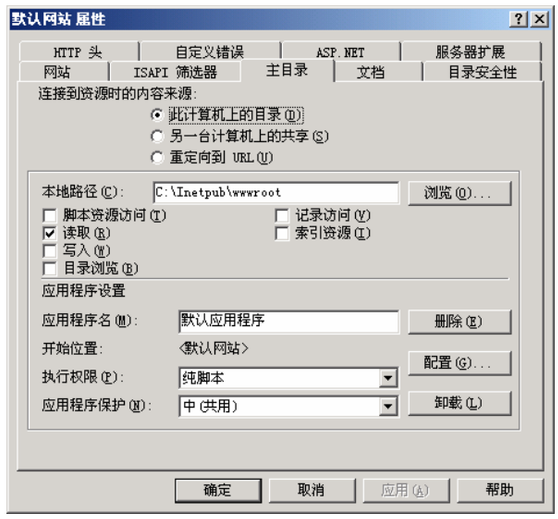


图 1.4　“默认网站属性”对话框

❑ **“http://localhost”本地访问测试**

视频录像：光盘\swf\list\本地访问测试.swf

如果在本地客户机 IE 浏览器的“地址”文本框中输入“http://localhost”后出现如图 1.5 所示结果，则表明 ASP 网站开发环境构建成功。

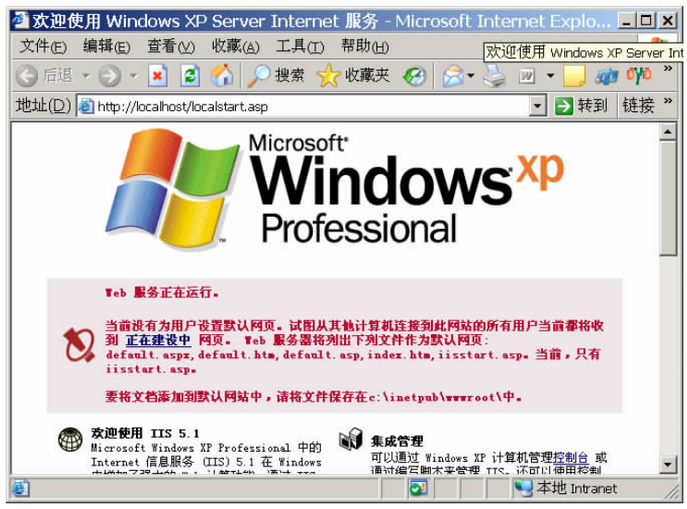


图 1.5　本地访问测试

❑ **“http://服务器名称”本地访问测试**

视频录像：光盘\swf\list\服务器名称本地访问测试.swf

在进行服务器名称本地访问测试时，笔者是以自己的计算机为例进行测试的，读者可以根据个人计算机的名称进行该项功能的测试。

在本地客户机 IE 浏览器的“地址”文本框中输入“http://本地计算机名称”，例如“http://mrkjsml”，（其中 mrkjsml 为笔者计算机的名称），如果运行结果如图 1.5 所示，则说

明 ASP 网站开发环境构建成功。

❑ “ http://服务器 IP 地址 ” 本地访问测试

视频录像：光盘\swf\list\服务器 IP 地址本地访问测试.swf

在进行服务器 IP 地址本地访问测试时，如果计算机已联网，则可以通过本机的 IP 地址进行测试，此时读者需要添加一个新本地用户。

添加新本地用户的具体步骤如下。

（1）右键单击“ 我的电脑 ”，在弹出的快捷的菜单中选择“ 管理 ”选项，此时将打开“ 计算机管理 ” 对话框，如图 1.6 所示。

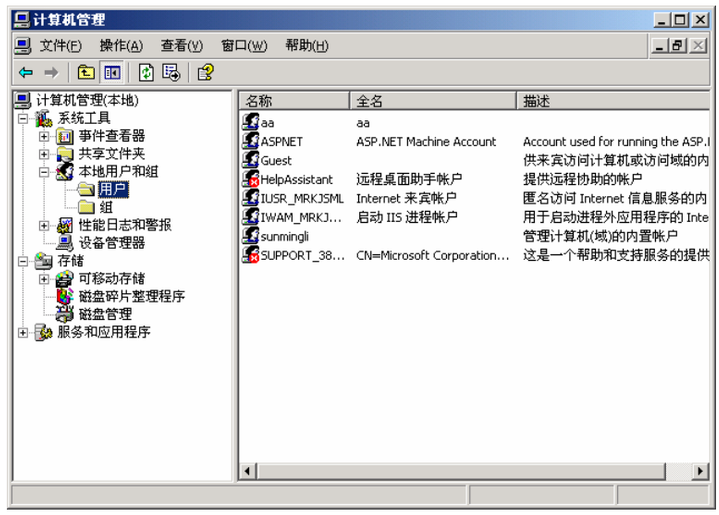


图 1.6 “ 计算机管理 ” 对话框

（2）在“ 计算机管理 ” 对话框中选择“ 用户 ” 选项卡，单击鼠标右键，在弹出的快捷菜单中选择“ 新用户 ” 选项，如图 1.7 所示。

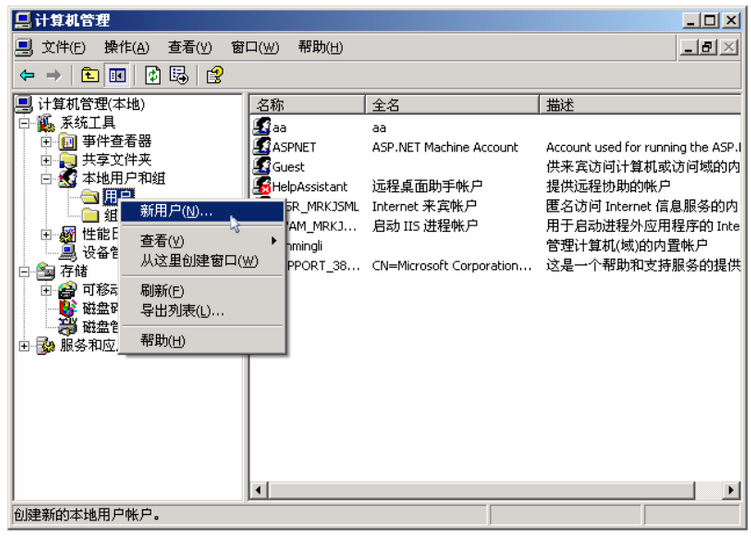


图 1.7 新用户对话框

（3）在弹出的“新用户”对话框中输入所要建立的用户名、全名、密码和确认密码。这里笔者建立的用户名和全名为 administrator，密码和确认密码为 111，如图 1.8 所示。单击“创建”按钮，完成新用户的添加。

完成以上操作后，读者接下来就可以进行以下测试。

① 在本地客户机 IE 浏览器的“地址”文本框中输入“http://本机 IP 地址”，例如“http://192.168.1.233”（其中 192.168.1.233 为笔者计算机的 IP 地址），此时将打开如图 1.9 所示的输入网络密码对话框。



图 1.8　添加新用户对话框



图 1.9　输入网络密码对话框

② 在“用户名”文本框中输入刚创建的用户名“administrator”、密码“111”后，单击“确定”按钮，如果出现如图 1.5 所示的结果，则说明 ASP 网站开发环境构建成功。

③ 如果不知道账号和密码，可以在图 1.9 中单击“取消”按钮，出现如图 1.10 所示的对话框。提示信息为“无权查看网页”，这是因为网站安全设置的原因，但仍然可以表示 ASP 网站构建成功。

❑ “http://127.0.0.1”本地访问测试

视频录像：光盘\swf\list\127.0.0.1 本地访问测试.swf

如果本地客户机器没有联网，则可以通过 127.0.0.1 进行本地访问测试。此时读者需要添加一个新本地用户。添加本地用户的具体步骤可参见上一节。

接下来进行以下测试。

（1）在本地客户机 IE 浏览器的“地址”文本框中输入“http://127.0.0.1”，打开如图 1.11 所示的输入网络密码对话框。

（2）在“用户名”文本框中输入用户名“administrator”、密码“111”后，单击“确定”按钮，如果出现如图 1.5 所示结果，则说明 ASP 网站开发环境构建成功。

2．远程访问测试

ASP 网站开发环境是否构建成功，也可以通过远程访问的方法进行测试。

需要全本请访问 www.ertongbook.com

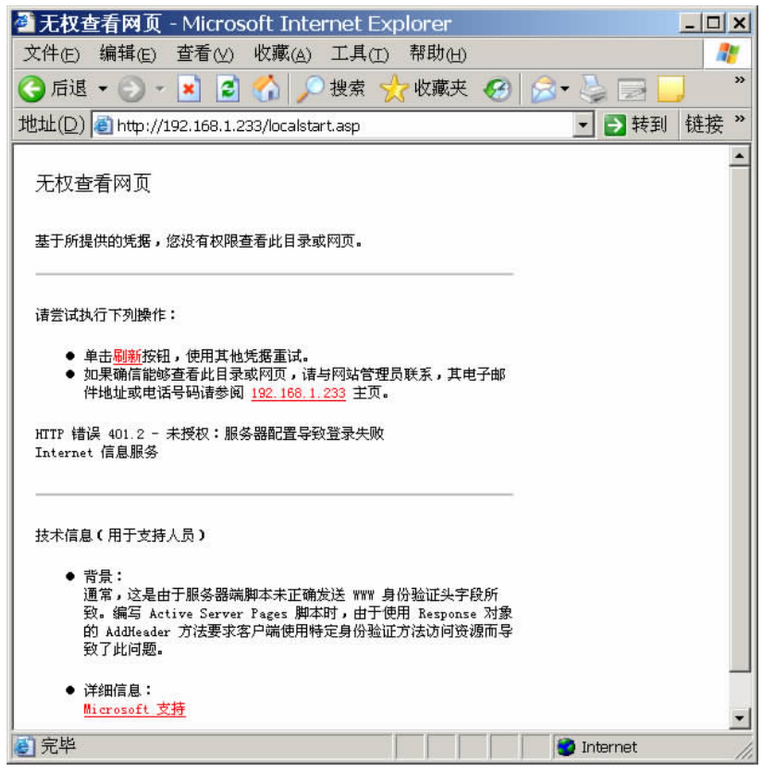


图 1.10　提示页面



图 1.11　输入网络密码对话框

❑ “http://服务器名称”远程访问测试

视频录像：光盘\swf\list\服务器名称远程访问测试.swf

在进行远程访问测试时，首先需要对 IIS 进行设置，相关设置与本地访问测试相同，然后在其他计算机的 IE 浏览器中输入所要测试的服务器名称即可。

在此笔者是以个人的计算机为网站服务器进行测试，在其他计算机的 IE 浏览器中输入“http://mrkjsml”（其中 mrkjsml 为笔者的计算机名称），打开如图 1.12 所示的提示页面。提示信息为“试图访问的站点当前没有设置默认网页。此站点可能正在升级和配置。”。如果出现该提示信息，则说明 ASP 网站开发环境构建成功。

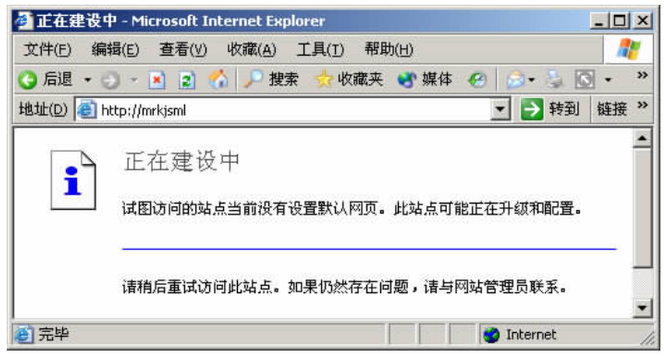


图 1.12　提示页面

❑　“ http://服务器 IP 地址 ”远程访问测试

视频录像：光盘\swf\list\服务器 IP 地址远程访问测试.swf

在远程客户机 IE 浏览器的“ 地址 ”文本框中输入“ http://远程访问 IP 地址 ”，例如“ http://192.168.1.233 ”（其中 192.168.1.233 为笔者本机的 IP 地址），如果打开如图 1.5 所示的对话框，则说明 ASP 网站开发环境构建成功。

1.3　ASP 页的搭建

1.3.1　ASP 程序的基本结构

ASP 文件是以.asp 为扩展名的文本文件，可以使用任何一种文本编辑器（例如 Windows 中的记事本、写字板）来创建 ASP 文件。使用带有 ASP 增强功能的编辑器将会提高效率，例如使用 Dreamweaver、FrontPage 等。

ASP 文件中通常包含文本、HTML 标记和脚本命令 3 部分，这 3 部分内容以各种组合形式混合在 ASP 文件中，需要使用不同的符号进行区分。HTML 使用标准的 HTML 标记界定；而 ASP 语句和 ASP 脚本命令必须使用“ <% ”和“ %> ”表示脚本的开始和结束，可以每一行 ASP 语句界定一次，也可以多行语句界定一次。下面通过简单的 ASP 程序来说明其基本结构。

程序代码如下：

```
<%@LANGUAGE="VBSCRIPT" CODEPAGE="936"%>
<!--#include file="conn.asp"-->
<%
Set rs=Server.CreateObject("ADODB.Recordset")
sql="select * from tb_name"
rs.open sql,conn,1,3
%>
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<title>无标题文档</title>
</head>
<body>
<table width="485" height="50" border="1" cellpadding="0" cellspacing="0">
  <tr>
    <td><div align="center">姓名1</div></td>
    <td><div align="center">姓名2</div></td>
    <td><div align="center">姓名3</div></td>
    <td><div align="center">姓名4</div></td>
```

```
    </tr>
<%
if rs.bof and rs.eof then
response.Write("暂无信息@@")
else
for i=1 to rs.recordcount
%>
    <tr>
        <td><div align="center"><%=rs("name1")%> </div></td>
        <td><div align="center"><%=rs("name2")%> </div></td>
        <td><div align="center"><%=rs("name3")%> </div></td>
        <td><div align="center"><%=rs("name4")%> </div></td>
<%
Next
%>
<%
end if
%>
</tr>
</table>
</body>
</html>
```




注意

这是一段向客户端浏览器显示数据表中记录信息的代码，如果数据表中没有记录信息，系统将给予相应的提示信息。第一行代码中的标记“@”是一个特殊的 ASP 标记，用来将默认脚本语言设置为 VBScript。一定要将该标记添加到所有.asp 文件的第一行。

1.3.2 ASP 搭建网站的优点

应用 ASP 搭建动态网站具有以下优点。

（1）ASP 使用的是标准的 Internet 编程语言，例如应用 VBScript 和 JavaScript 两种脚本语言可以控制网页整体的逻辑性；熟练掌握这两种脚本语言就可以很容易地应用 ASP 搭建动态网页。当然，也可以使用 Jscript、Perl 等其他能被服务器所执行的脚本语言。

（2）如果将 Windows NT 系统作为网站服务器的开发平台，并且在这个平台上运行 IIS，那么就可以免费拥有 ASP 脚本编写环境。使用 ASP 很简单，只需要将文件扩展名改为.asp，并在此文件中添加脚本语言即可。如果在 Windows 98 下运行，则可以安装 PWS（Personal Web Server）服务器。

（3）ASP 中包含内置对象，还可以使用 ActiveX 控件继续扩充其功能。

（4）ASP 提供 ADO 对象，通过该对象可以快速地访问各种数据库，例如 Access 数据库、FoxPro 数据库、SQL Server 数据库和 MySQL 数据库等。

1.4 Web 的工作原理

1.4.1 服务器端与客户端

提供服务的一方被称为服务器端，而接受服务的一方则被称为客户端。例如，当浏览者在浏览明日科技网站主页时，明日科技网站主页所在的服务器就被称为服务器端，而浏览者的计算机则被称为客户端。

服务器端和客户端并不是一成不变的，如果原来提供服务的服务器端用来接收其他服务器端的服务，此时该服务器端将转化成为客户端；如果自己的计算机上已安装了 WWW 服务器软件，就可以把自己的计算机作为服务器，成为服务器端，浏览者就可以通过网络访问到自己的计算机。对于众多初学者，在进行程序调试时，既可以把自己的计算机当作服务器端，又可以当作客户端。

1.4.2 静态网页的工作原理

所谓静态网页，就是在网页文件里不存在程序代码，只有 HTML 标记，通常网页一般以后缀.htm 或.html 存储。静态网页创建成功后其中的内容不会再发生变化，无论何时何人访问，显示的内容都是一样的，如果要对其内容进行修改、添加、删除等操作时，就必须到程序的源代码中进行相关的操作，并且重新上传到服务器上。

静态网页的工作原理如下。

当在个人的浏览器中输入一个网址并按下“ Enter ”键后，客户端即向服务器端提出一个浏览网页的请求。服务器端接到请求后，便会寻找所要浏览的静态网页文件，找到后再发送给客户端，其原理如图 1.13 所示。



图 1.13 静态网页的工作原理

1.4.3 动态网页的工作原理

所谓动态网页，就是在网页文件中不仅包含 HTML 标记，同时还包含实现相关功能的程序代码，该网页的后缀通常随着程序语言的不同而不同，例如 ASP 文件的后缀为.asp，而 JSP 文件的后缀则为.jsp。动态网页可以根据不同的时间、不同的浏览者而显示不同的信息，例如，常见的留言板、论坛、聊天室等都是应用动态网页实现的。

动态网页的工作原理如下。

当个人在浏览器中输入一个动态网页的网址并按下“ Enter ”键后，客户端即向服务器端提出一个浏览网页的请求。服务器接到请求后，首先会寻找所要浏览的动态网页文件，然后将执行动态网页文件中的相关程序代码，将程序代码的动态网页转化成标准的静态网页，再将该网页发送给客户端，其工作原理如图 1.14 所示。

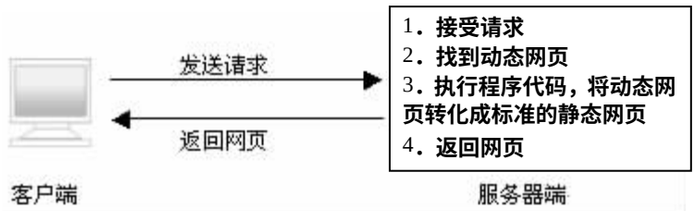


图 1.14 动态网页的工作原理

1.5 ASP 内置对象

1.5.1 内置对象概述

ASP 的内置对象是建立 Web 应用程序的关键。所谓对象，就是把一些功能都封装好了，

至于其内部具体是怎么工作的就不用管了。

ASP 的内置对象是嵌入在系统中的一组共享代码，它是由系统开发商根据 Web 应用程序的需要，将一些常用的操作代码经过优化得来的。在利用内置对象的脚本时，不需要创建它的实例。在整个网站应用中内置对象所有的方法、集合以及属性都是可自动访问的。

1.5.2 Request 对象

Request 对象是 ASP 内置对象之一。在客户端/服务器结构中，当客户端 Web 页面向网站服务器端传递信息时，Request 对象能够获取客户端提交的全部信息，这些信息包括客户端用户的 HTTP 变量、在网站服务器端存放的客户端浏览器的 Cookie 数据、附于 URL 之后的字符串信息、页面中表单传送的数据以及客户端认证等。

Request 对象的语法如下：

```
Request[.collection | property | method](variable)
```


1．Request 对象的数据集合

（1）Form 数据集合

在含有 ASP 动态代码的 Web 页面中，可以使用 Request 对象的 Form 集合收集来自客户端的以表单形式发送到服务器的信息。

语法：

```
Request.Form(element)[(index)|.Count]
```

element：指定集合要检索的表单元素的名称。

index：索引值，为可选参数，可以取得表单中名称相同的元素值。索引值可以是 1～Request.Form(element).Count 之间的任意整数。

Count：集合中相同名称元素的个数。

（2）QueryString 数据集合

QueryString 数据集合可以利用 QueryString 环境变量来检索 HTTP 查询字符串中变量的值。

有两种情况需要在服务器端指定利用 QueryString 数据集合取得客户端传送的数据，一是在表单中通过 GET 方式提交的数据，二是利用超级链接标记<A>传递的参数。

语法：

```
Request.QueryString(variable)[(index)|.Count]
```

variable：指定要检索的 HTTP 查询字符串中的变量名。

index：索引值，为可选参数，可以取得 HTTP 查询字符串中相同变量名的变量值。索引值可以是 1～Request.QueryString (variable).Count 之间的任意整数。

Count：HTTP 查询字符串中的相同名称变量的个数。

HTTP 查询字符串中的变量可以直接定义在超链接的 URL 地址中的“？”字符之后，例如：

```
http://www.mingrisoft.com?name=wang
```

传递多个参数变量时，用“&”符号作为参数间的分隔符，例如：

```
http://www.mingrisoft.com?name=wang&age=26。
```

（3）Cookies 数据集合

Cookies 数据集合用来记录客户端的 Cookie 信息，允许用户检索在 HTTP 请求中发送的 Cookie 值。Cookie 是由服务器传递给浏览器的数据，被浏览器存储在客户端的磁盘中。当浏览器再次向同一站点发出请求时，Cookie 文件中的数据又被编码，加到 HTTP 的请求头中，发到服务器，服务器还可以再次设置 Cookie 的值。

语法：

```
Request.Cookies(cookiesname)[(key)|.attribute]
```

cookiesname：**指定要检索的** Cookie **的名字。**

key：**可选参数，用于从** Cookie **中检索关键字的值。**

attribute：Cookie **的属性参数，指定** Cookie **自身的有关信息。其属性参数只提供一个** HasKeys**，为只读属性，指定** Cookie **是否包含关键字。如果** Cookie **包含关键字，则返回** True**；否则返回** False**。**

（4） ServerVariables **数据集合**

ServerVariables **数据集合可以帮助客户端取得服务器端的环境变量信息，它由一些预定义的服务器环境变量组成，例如发出请求的浏览器的信息、构成请求的** HTTP **方法、用户登录** Windows NT **的账号、客户端的** IP **地址等。这些变量对** ASP **程序有很大帮助，使程序能够根据不同情况进行判断，增加了程序的可用性。服务器环境变量是只读变量，只能查阅，不能修改。**

语法：

```
Request.ServerVariables(server_environment_variable)
```

server_environment_variable：**服务器环境变量，如表** 1.1 **所示。**

表 1.1　　服务器环境变量

服务器环境变量	描　　述
ALL_HTTP	**传送** HTTP HEADER **头部**
AUTH_USER	**认证时使用的用户名**
CERT_COOKIE	Client **端证书** ID
CERT_SERVER_ISSUER	Server **证书发行者信息**
CERT_SERVER_SUBJECT	Server **证书内容**
CERT_SUBJECT	Client **证书内容**
HTTPS_SECRETKEYSIZE	Server **证书密码的** Bit **位数**
HTTPS_SERVER_ISSUER	Server **证书发行者信息**
HTTPS_SERVER_SUBJECT	Server **证书内容**
INSTANCE_ID	**取得所属（**metabase **中）** Web **服务进程的** ID **值**
INSTANCE_META_PATH	**取得要求的** IIS **服务进程的** META BASE PATH
REMOTE_ADDR	**远端主机的** IP **地址**
REMOTE_HOST	**远端主机的计算机名**
REMOTE_USER	**在** Server **认证处理前从客户端传送的用户名**
SERVER_NAME	**运行脚本的服务器的主机名、**DNS **或** IP **地址**
SERVER_PORT	**取得** Server **端口号**
URL	**取得** URL **信息**
SERVER_PORT_SECURE	**说明** Server **端口是否安全，**1 **表示安全，**0 **表示不安全**
SERVER_PROTOCOL	**取得通信协议的名称及编号**
SERVER_SOFTWARE	**取得** Server **端软件的名称及版本**

需要全本请访问 www.ertongbook.com