

网 页 设 计 系 列

Animation Design

网页设计师谈

Flash 商业动画设计

内 容 简 介

本书在详细介绍 Flash MX 2004 基础知识的同时,重点解析商业应用中的经典动画实例,体现商业动画设计中的时尚特点,从技术角度和艺术角度上都具有较高的学习价值。

全书共 11 章,第 1 章~第 4 章是基础部分,重点介绍 Flash MX 2004 的基本功能及 ActionScript;第 5 章~第 11 章是实例部分,通过完整的商业动画实例介绍了 Flash MX 2004 在商业动画中的应用。

本书适合各种不同层次的 Flash 用户阅读,也可作为各类网页制作培训班的教材。

图书在版编目(CIP)数据

Animation Design——网页设计师谈 Flash 商业动画设计 / 梅凯, 谭坤编著. —北京: 中国电力出版社, 2004
(网页设计系列)

ISBN 7-5083-2740-3

I. A... II. ①梅...②谭... III. 动画 - 设计 - 图形软件, Flash MX 2004 IV. TP391.41

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2004) 第 102921 号

版权声明

本书由中国电力出版社独家出版。未经出版者书面许可,任何单位和个人不得以任何形式复制或传播本书的部分或全部内容。

本书内容所提及的公司及个人名称、产品名称、优秀作品及其名称,均为所属公司或者个人所有,本书引用仅为宣传之用,绝无侵权之意,特此声明。

策 划: 裴红义
责任编辑: 于先军
责任校对: 崔燕菊
责任印制: 邹树群

丛 书 名: 网页设计系列

书 名: Animation Design——网页设计师谈 Flash 商业动画设计

编 著: 梅凯 谭坤

出版发行: 中国电力出版社

地址: 北京市三里河路 6 号 邮政编码: 100044

电话: (010) 88515918 传真: (010) 88518169

印 刷: 北京丰源印刷厂

开本尺寸: 185 × 260

印 张: 22.75

书 号: ISBN 7-5083-2740-3

版 次: 2005 年 1 月北京第 1 版

印 次: 2005 年 1 月第 1 次印刷

定 价: 35.00 元 (1CD)

前 言

Flash MX 2004 是著名的多媒体软件公司 Macromedia 推出的一款最新的功能强大的网页动画制作软件。它的问世将网页动画的制作推向了新的高潮。它以其友好、简单易用的图形操作界面和强大全面的功能，成为各种网页动画制作软件中的佼佼者，也成了网页动画创作的首选和必备的软件。最新推出的 Macromedia Flash MX 2004 不仅具有在现有的 Web 页面上整合多媒体元素的功能，而且在其他功能上也得到了很大扩展。应用 Macromedia Flash MX 2004，不但可以创作出高水平的动画作品，而且还可以创建完整的动态站点：从内容显示、数据库连通，一直到视频调试。

本书特色

本书将通过典型生动、实用性及针对性强的真实设计范例向读者介绍 Flash MX 2004 的功能。通过实例，读者可轻松、灵活地掌握最新的设计概念、重要的实用技术，分享作者多年积累的宝贵设计经验。通过对本书各章的学习，将使读者由浅入深、由易到难地逐步掌握 Macromedia Flash MX 2004 的各项技能，真正掌握使用 Macromedia Flash MX 2004 实现精彩动画的制作方法，最终能够作为一位 Macromedia Flash MX 2004 动画设计师加入到市场中去，并扮演一个关键性的角色。

内容导读

本书共 11 章，第 1 章～第 4 章是基础部分，重点介绍 Flash MX 2004 的基本功能及 ActionScript；第 5 章～第 11 章是实例部分，通过完整的商业动画实例介绍了 Flash MX 2004 在商业动画中的应用。

本书各章节之间是循序渐进的关系，我们注重前后章节之间的动画制作方法与技巧的联系及重新组合，以便读者温故而知新。书中涉及到的效果和功能比较多，所以读者一定要有一定的耐心和毅力，去完成学习过程。

读者对象

本书在介绍商业动画制作的同时，更注重基本功能运用技巧的介绍。因此，本书适合各种不同层次的 Flash 用户阅读，也可作为各类网页制作培训班的教材。

光盘内容

本书的随书光盘中包含了书中实例所采用的素材文件及源文件，使读者的学

础上充分发挥你的聪明才智，制作出适合你的个性特点的作品与我们分享。

本书主要由梅凯、谭坤编写，另外参加本书编写的人员还有谭海鹏、尹建丽、张统军、梅红、唐清善、邱宝良、周克足、刘斌、李亚捷、李永怀、周卫东、刘卓、徐桂生、穆雍、孟庆慈、李潇、王宁、张纪奎、麻晓波、黄华、屈秋林等，他们在资料收集、整理和技术支持方面做了大量的工作，在此一并向他们表示感谢！

由于时间仓促，再加之作者的水平有限，书中难免存在一些不足之处，欢迎广大读者批评指正。

作者

2004年8月

关于作者

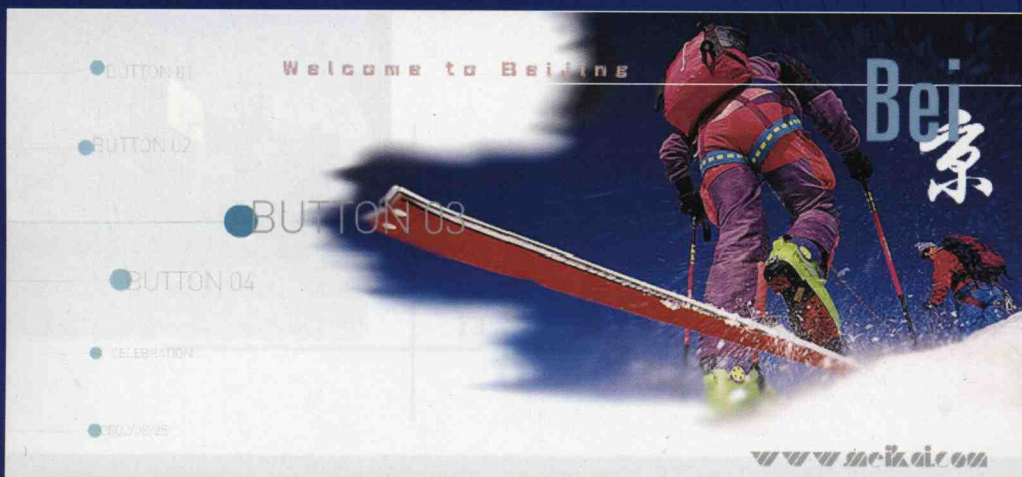


梅凯 毕业于北京服装学院电脑艺术设计专业，飞虎设计工作室创始人。大学期间曾获全国大学生多媒体设计大赛二等奖，北大方正字体设计三等奖，全国大学生DV创作设计大赛优秀奖。毕业后一直从事Flash动画艺术设计、数码影视后期制作、交互界面设计工作，具有深厚的艺术功底和较强的专业技能。

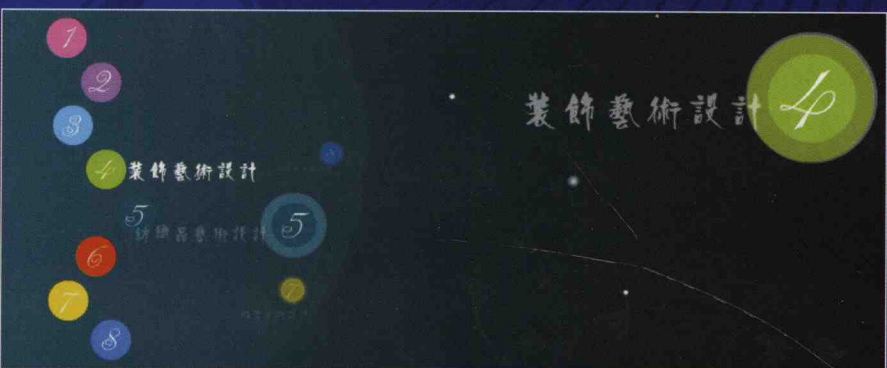
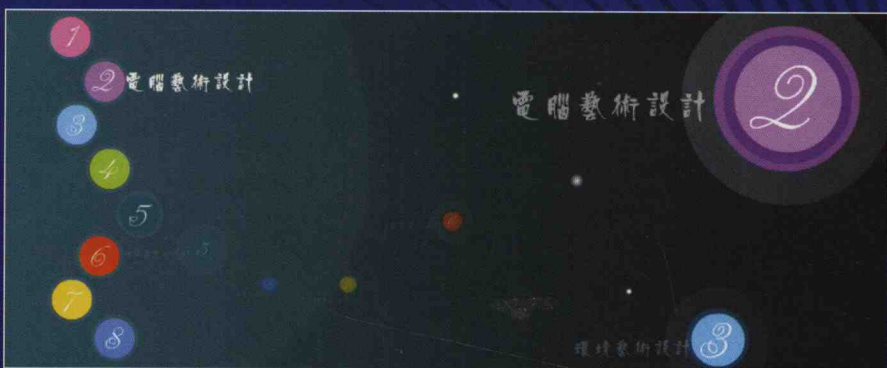


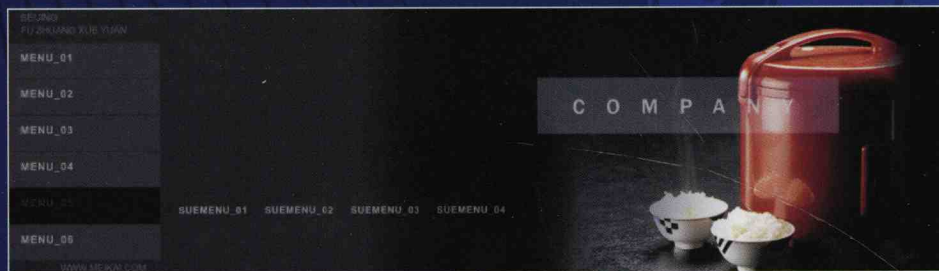
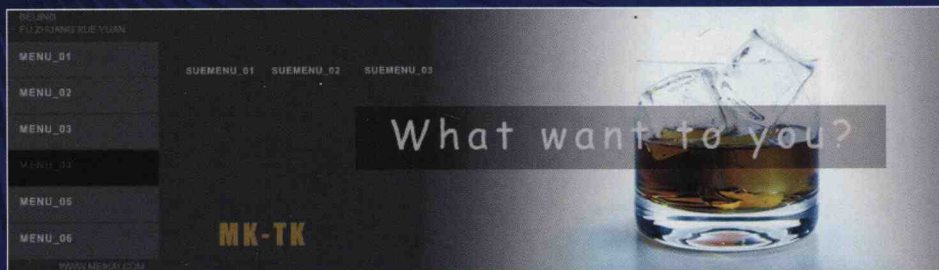
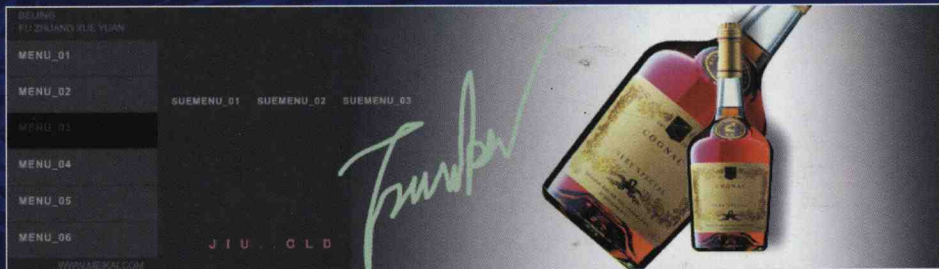
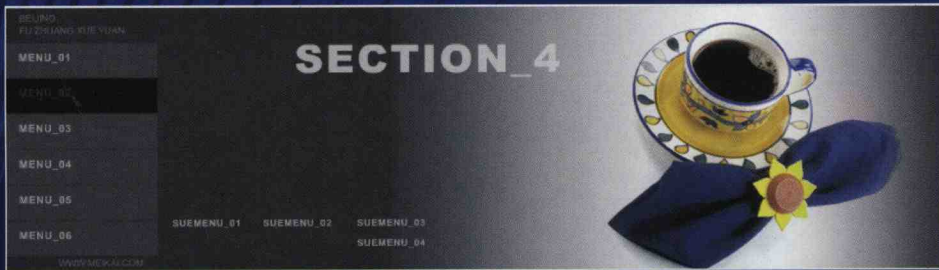
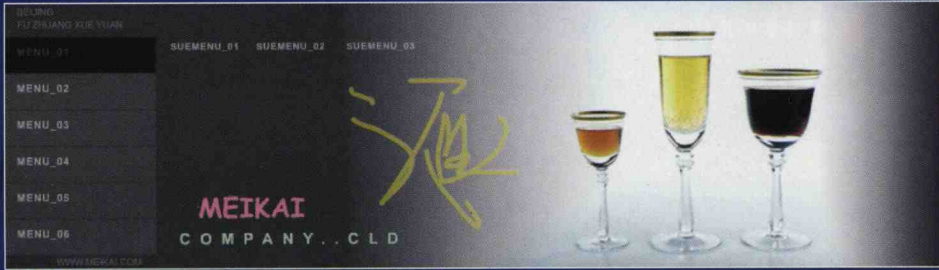
谭坤 毕业于北京服装学院电脑艺术设计专业。大学期间任北京服装学院艺术设计协会主席，并获得佳佳漫画大赛一等奖。毕业后，为多家公司策划并制作整体网站及企业的宣传广告片头。在Flash商

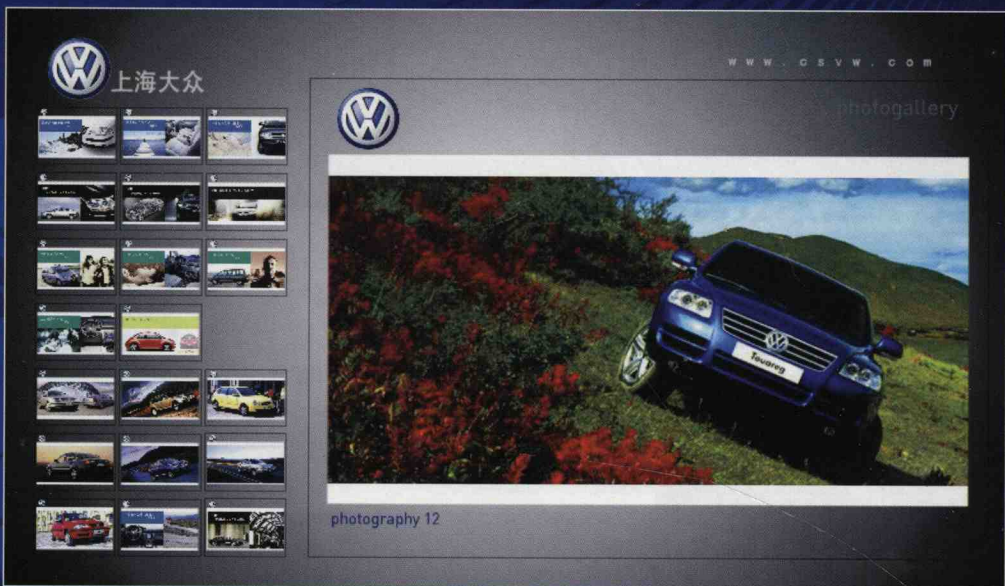
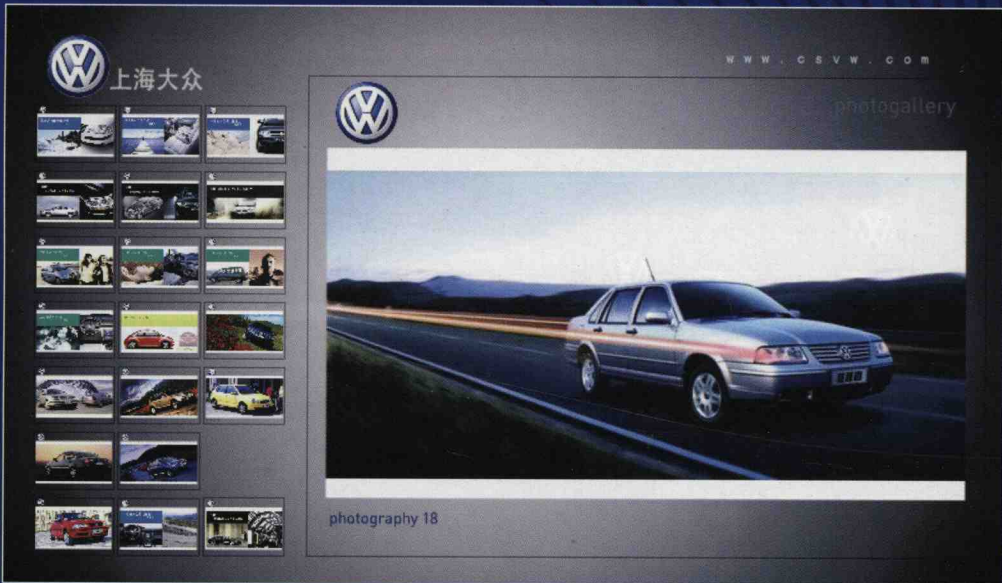
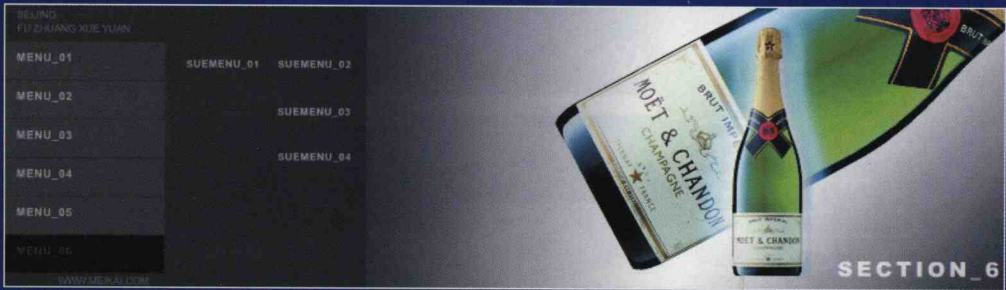
本书实例效果赏析

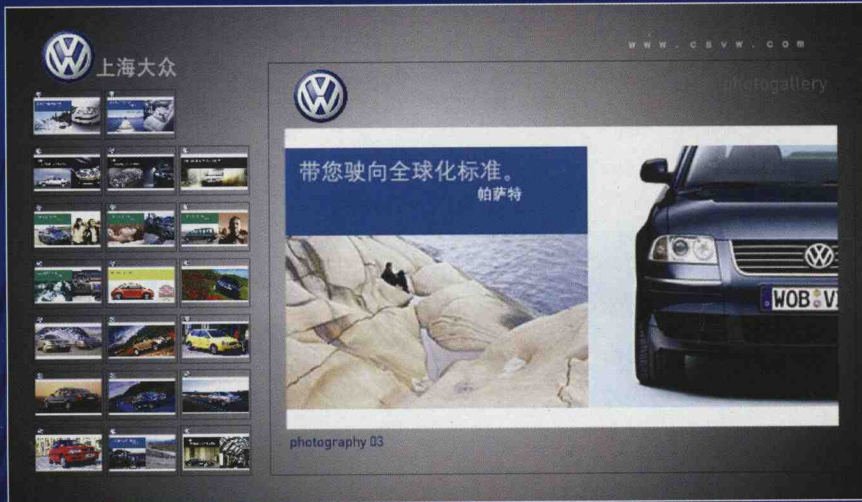












GALLERY NAVIGATION



CLICK IMAGE TO VIEW!



GALLERY NAVIGATION



CLICK IMAGE TO VIEW!



GALLERY NAVIGATION



CLICK IMAGE TO VIEW!



诺基亚6610 • 彩信

智尚至美



GALLERY NAVIGATION



CLICK IMAGE TO VIEW!



NOKIA
CONNECTING PEOPLE
诺基亚



GALLERY NAVIGATION



CLICK IMAGE TO VIEW!






中国第1款诺基亚
CDMA 1X手机




NOKIA
CONNECTING PEOPLE
诺基亚

YP-520

YEPP I Love you
我爱你

logo
Company

梅 Contact us



Let's Go!

2000
2001
2002

目 录

前 言

第 1 章 Flash MX 2004 的基本操作

| | | |
|-------|--------------------------------------|----|
| 1.1 | 绘图工具栏 | 2 |
| 1.2 | Flash MX 2004 的文字处理 | 12 |
| 1.2.1 | 输入与修改文字 | 13 |
| 1.2.2 | 格式化文字 | 13 |
| 1.2.3 | 修改文本框 | 13 |
| 1.2.4 | 文字转换成矢量图形 | 14 |
| 1.3 | Macromedia Flash MX 2004 的库和图符 | 17 |
| 1.3.1 | 符号概述 | 17 |
| 1.3.2 | 创建符号 | 18 |
| 1.3.3 | 编辑符号 | 22 |
| 1.4 | Macromedia Flash MX 2004 层的应用 | 24 |
| 1.4.1 | 图层的概念 | 24 |
| 1.4.2 | 创建图层 | 24 |
| 1.4.3 | 修改图层 | 25 |
| 1.4.4 | 查看图层 | 27 |
| 1.4.5 | 图层的属性设置 | 27 |
| 1.4.6 | 引导图层 | 28 |
| 1.4.7 | 遮蔽图层 | 30 |
| 1.5 | Macromedia Flash MX 2004 声音的应用 | 34 |
| 1.5.1 | 导入声音文件 | 34 |
| 1.5.2 | 加入按钮音效 | 35 |
| 1.5.3 | 设置声音的起始和结尾 | 37 |

第 2 章 Flash MX 2004 基本动画制作

| | | |
|-------|------------------|----|
| 2.1 | 动画的基本构成和类型 | 40 |
| 2.2 | 形状渐变动画 | 40 |
| 2.2.1 | 基本图形的形状渐变 | 41 |
| 2.2.2 | 文字形状渐变动画 | 43 |
| 2.3 | 移动渐变动画 | 43 |

2.4.3 分帧的应用 49

第3章 Flash MX 2004 的最终产品处理

3.1 Flash MX 2004 文件的测试 54

3.2 Flash MX 2004 优化动画 55

3.3 Flash MX 2004 发布设定 57

3.3.1 发布前的格式设置 57

3.3.2 发布 Flash 动画 58

3.3.3 发布 HTML 文件 59

3.3.4 GIF 发布设置 61

3.3.5 JPEG 发布设置 62

3.3.6 PNG 发布设置 63

3.3.7 QuickTime 发布设置 64

3.4 Flash MX 2004 预览和发布动画 65

3.5 Flash MX 2004 导出文件 65

3.5.1 导出为动画 65

3.5.2 导出为图片 66

第4章 ActionScript (动作脚本)

4.1 ActionScript 简介 68

4.1.1 什么是 ActionScript 68

| | |
|--------------------------|-----|
| 5.2.3 文字效果的设计与制作 | 98 |
| 5.2.4 制作帧并帧的高级动画效果 | 107 |

Animation Design——网页设计师谈 flash 商业动画设计

8.7 动画的发布与测试 266

8.8 实例总结 267

第9章 商业动画经典实例解析(5)——时尚手机展台

9.1 设计背景 270

